
Notice sur la garantie et les droits de propriétés

Les informations dans ce document sont susceptibles d'être modifiées sans préavis et n'engagent pas la responsabilité du vendeur au cas où des erreurs apparaîtraient dans ce manuel.

Aucun engagement ou garantie, explicite ou implicite, n'est faite concernant la qualité, la précision, et la justesse des informations contenues dans ce document. En aucun cas la responsabilité du constructeur ne pourra être engagée pour des dommages directs, indirects, accidentels ou autres survenant de toutes déficiences du produit ou d'erreurs provenant de ce manuel.

Les noms de produits apparaissant dans ce manuel ne sont là que pour information. Les marques déposées et les noms de produits ou de marques contenues dans ce document sont la propriété de leurs titulaires respectifs.

Ce document contient des matériaux protégés par des lois Internationales de Copyright. Tous droits de reproduction réservés. Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, transmise ou transcrite sans autorisation écrite exprimée par le constructeur et les auteurs de ce manuel.

Si vous n'avez pas bien installé la carte mère, provoquant un mauvais fonctionnement ou un endommagement de celle-ci, nous ne sommes en aucun cas responsables.

Manuel de l'utilisateur de la VA6

Table des matières

TABLE DES MATIÈRES

CHAPITRE 1. INTRODUCTION AUX FONCTIONS DE LA VA6

1-1. FONCTIONNALITÉS DE CETTE CARTE MÈRE	1-1
1-2. SPÉCIFICATIONS	1-2
1-3. DIAGRAMME DE LA VA6	1-5
1-4. DIAGRAMME DU BLOC SYSTÈME	1-6

CHAPITRE 2. INSTALLATION DE LA CARTE MÈRE

2-1. INSTALLATION DE LA CARTE MÈRE DANS LE BOÎTIER	2-2
2-2. INSTALLATION DES CPU'S PENTIUM® II/III, CELERON™	2-3
2-3. INSTALLATION DE LA MÉMOIRE SYSTÈME	2-3
2-4. CONNECTEURS ET SWITCHES	2-6

CHAPITRE 3 INTRODUCTION AU BIOS

3-1. RÉGLAGE DU CPU [SOFT MENU™ II]	3-3
3-2. MENU DU STANDARD CMOS SETUP	3-7
3-3. MENU DU BIOS FEATURES SETUP	3-10
3-4. MENU DU CHIPSET FEATURES SETUP	3-16
3-5. MENU DU POWER MANAGEMENT SETUP	3-20
3-6. MENU DU PNP/PCI CONFIGURATION	3-28
3-7. LOAD SETUP DEFAULTS	3-32
3-8. MENU INTEGRATED PERIPHERALS	3-33
3-9. PASSWORD SETTING	3-39
3-10. IDE HARD DISK DETECTION	3-40
3-11. SAVE & EXIT SETUP	3-41
3-12. QUIT WITHOUT SAVING	3-41

APPENDICE A INSTALLATION DU SERVICE PACK VIA POUR WINDOWS® 98 SE

APPENDICE B INSTALLATION DES PILOTES DU PCI AUDIO VIA POUR WINDOWS® 98 SE

APPENDICE C INSTALLATION DU SERVICE PACK VIA POUR WINDOWS® NT 4.0 SERVEUR / WORKSTATION

-
-
- APPENDICE D** INSTALLATION DES PILOTES PCI AUDIO VIA
POUR WINDOWS® NT 4.0 SERVEUR /
WORKSTATION
- APPENDICE E** INSTRUCTIONS POUR METTRE À JOUR LE BIOS
- APPENDICE F** INSTALLATION DE L'UTILITAIRE HIGHTPOINT
XSTORE PRO
- APPENDICE G** INSTALLATION DU MONITEUR SYSTÈME VIA
- APPENDICE H** INSTALLATION DE LA SONDE THERMIQUE
(OPTIONNEL)
- APPENDICE I** ASSISTANCE TECHNIQUE
-
-

Chapitre 1. Introduction aux fonctions de la VA6

1-1. Fonctionnalités de cette carte mère

Cette carte mère est conçue pour la nouvelle génération de CPUs. Elle supporte l'architecture SLOT1 d'Intel (Pentium® II/III et Celeron™), jusqu'à 768 MB de mémoire, le super I/O, et les fonctions Green PC.

La VA6 utilise le chipset VIA Apollo Pro 133 pour faire évoluer les PC du PC 100 au PC 133, augmentant ainsi la vitesse du bus système et mémoire de 100 MHz à 133 MHz. Son interface de 133 MHz supporte déjà la large offre de mémoires PC 133 disponibles sur le marché. Son bus externe compatible 133MHz offre une voie naturelle d'évolution pour supporter la nouvelle génération de processeurs 133MHz.

La VA6 propose également une extension facile des ports USB. Elle peut vous proposer un maximum de quatre ports USB pour y connecter des périphériques USB. Les deux ports USB additionnels et le câble de connexion sont une option. La VA6 intègre également un CODEC AC '97 2.1. Ce CODEC possède un contrôleur digital audio H/W Sound Blaster Pro® AC '97 capable de vous fournir le meilleur son et la meilleure compatibilité.

La VA6 gère également la fonction Ultra ATA/66. Cela signifie qu'elle peut vous fournir un taux de transfert IDE plus rapide, améliorant ainsi la performance globale de votre système. L'Ultra ATA/66 est un nouveau standard pour les périphériques IDE. Il améliore l'actuelle norme Ultra ATA/33 en augmentant aussi bien les performances que l'intégrité des données. Cette interface haute vitesse double le taux de transfert de Ultra ATA/33 en le portant à 66.6Mbytes/sec. Le résultat est une performance maximale des disques durs dans l'environnement PCI local bus. Un autre avantage, et non des moindres, est que vous avez maintenant la possibilité de connecter 4 périphériques IDE /ATAPI additionnelles, Ultra ATA/33 ou 66. Vous avez ainsi plus de flexibilité pour faire évoluer votre système.

La VA6 permet une meilleure flexibilité pour les utilisateurs désireux de bâtir un système basé sur les CPUs Pentium® II/III et Celeron™. Elle propose des combinaisons de bus CPU et mémoire de 66/100 ou 100/133MHz. A vous de choisir la combinaison à utiliser et vous n'avez pas besoin de changer tous les composants de votre système pour évoluer vers cette carte mère. La VA6 intègre aussi des fonctions de surveillance du matériel. (Référez-vous à l'*Appendice G* pour plus d'informations) Ces dernières peuvent surveiller et protéger votre système en lui assurant un environnement de fonctionnement stable. Cette carte mère peut fournir de hautes performances pour les serveurs et répond aux exigences multimédias des systèmes de bureaux pour le futur.

Libérez-vous de la menace de l'An 2000 (Y2K)

La menace potentielle des problèmes liés au passage à l'An 2000 (Y2K) rend tout le monde de plus en plus nerveux. Les conséquences liées au Y2K s'appliquent à peu près à tous les composants, Firmwares ou logiciels qui opèrent sur ou avec des dates basées sur les années. Ce problème est causé par un défaut de conception dans l'unité appelée **RTC**. (**Real Time Clock**, horloge du temps réel) Ce dernier ne change que les deux derniers chiffres de l'année, ceux qui concernent le centenaire restant inchangés. Il en résulte que quand tombera la date fatidique du 1 janvier 2000, 00H:00, la transition du 31 décembre 1999, 23H:59 à l'An 2000 sera considérée par le RTC comme le passage au 1 janvier 1900, 00H:00 !

La compatibilité Y2K (An 2000) s'applique sur cette transition et également sur l'enregistrement et le rapport corrects de toutes les dates provenant du RTC, année bissextile inclus. Cette carte mère est libre de tous problèmes liés à l'An 2000, son BIOS étant entièrement compatible Y2K.

Note importante

Si les systèmes d'exploitation ou applications utilisés ne peuvent pas gérer les dates supérieures à 1999, vous aurez toujours à faire face aux problèmes liés à l'An 2000 du fait que ce n'est pas seulement un problème lié à la carte mère en elle-même. (Cette dernière étant compatible Y2K) Selon Award BIOS, tous les codes sources de leurs BIOS mises en circulation à partir du 31 mai 1995 résolvent tous les problèmes connus liés à l'An 2000 ; même si ces derniers peuvent échouer au test 2000.exe. Award a d'ores et déjà modifié ses codes sources pour remplir toutes les conditions que requiert le test 2000.exe. Les codes sources mis en utilisation après le 18 novembre 1996 passent avec succès le programme de test 2000.exe du laboratoire de tests NSTL.

1-2. Spécifications**1. CPU**

- Supporte les processeurs en cartouche Intel® Pentium® III 450 ~ 600 MHz.
- Supporte les processeurs en cartouche Intel® Pentium® II 233 ~ 450 mhz.
- Supporte les processeurs Intel® Celeron™ 266 ~ 533MHz (Basés sur 66MHz, format PPGA)
- Supporte les fréquences externes CPU 66, 100 et 133MHz
- Support réservé pour les futurs processeurs Intel® Pentium® III

2. Chipset

- VIA Apollo Pro 133 chipset (VT82C693A et VT82C686A)
- Supporte les protocoles IDE Ultra DMA/33 et Ultra DMA/66
- Supporte l'ACPI (Advanced Configuration and Power Management Interface)
- Connecteur Accelerated Graphics Port supportant les modes AGP 1x et 2x (Sideband) 3.3V device

3. Mémoire (Mémoire système)

- Trois 168-pin DIMM sockets supportant les modules SDRAM
- Supporte jusqu'à 768MB MAX. (8, 16, 32, 64, 128, 256 MB SDRAM)
- Supporte l'ECC

4. Système BIOS

- CPU SOFT MENU™ II, vous permet de configurer facilement votre CPU
- BIOS Award Plug and Play, supporte également l'APM et le DMI
- Fonction Write-Protect Anti-Virus d'AWARD BIOS
- Year 2000 compatible

5. Fonctions Multi I/O (entrées/sorties)

- Deux canaux Bus Master IDE, supportant jusqu'à 4 périphériques Ultra DMA 33/66
- Connecteurs clavier PS/2 et souris PS/2
- Un connecteur Floppy (jusqu'à 2.88MB)
- Un connecteur port parallèle (EPP/ECP)
- Deux connecteurs port série
- Deux connecteurs USB
- Connecteur intégré pour l'extension de deux canaux USB
- Connecteurs Audio/Jeux (Line-in, Line-out, MIC-in, et port joystick)

6. Fonctions Audio CODEC

- AC '97 2.1 compatible
- Contrôleur hardware digital audio Sound Blaster Pro® AC '97 intégré

7. Divers

- Format ATX
- Un slot AGP, cinq slots PCI et deux slots ISA
- Connecteur Wake on LAN intégré
- Connecteur IrDA TX/RX intégré
- Connecteur Wake On Modem intégré
- Connecteur SM Bus intégré

- Surveillance matérielle : Inclus rotation des ventilateurs, voltages, températures CPU et système
- Dimension: 305 * 190mm

- * Supporte le Wake On Lan/Modem mais le signal 5V Standby de votre alimentation ATX doit être capable de fournir au moins une capacité de 720mA (toutes les alimentations conformes à la norme ATX 2.01 en sont théoriquement capables). Autrement, ces fonctionnalités peuvent ne pas opérer correctement..
- * Les vitesses de Bus 66MHz/100MHz /133MHz sont supportées mais non garanties en raison des caractéristiques du PCI et du chipset.
- * Les spécifications et informations contenues dans ce manuel sont susceptibles de changer sans préavis.

Note

Tous les noms de marque et trademarks sont les propriétés de leurs propriétaires respectifs.
--

1-3. Diagramme de la VA6

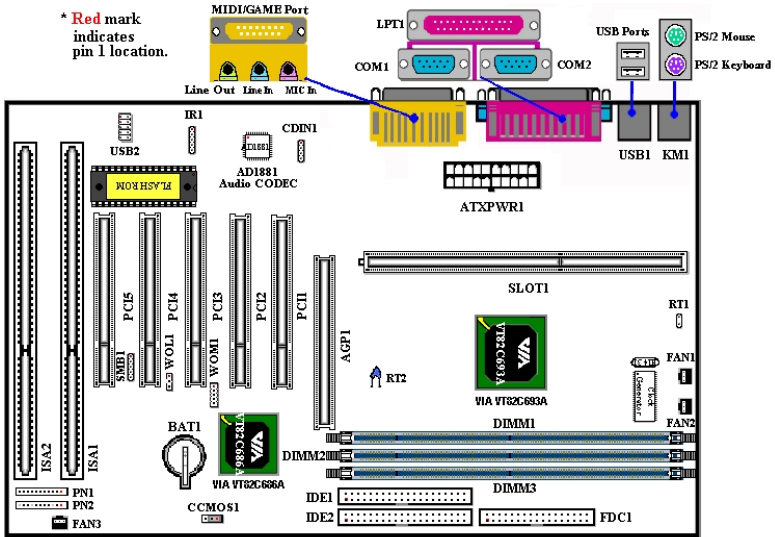


Figure 1-2. Disposition des composants de la carte mère

1-4. Diagramme du Bloc Système

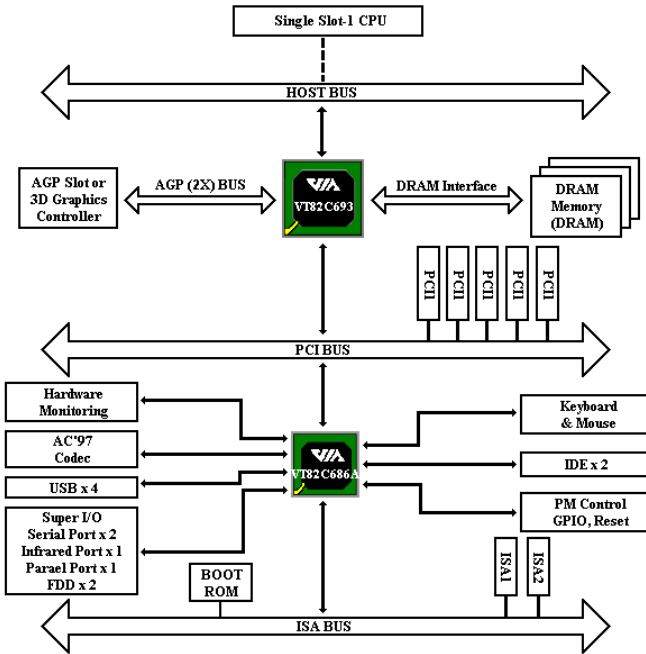


Figure 1-3. diagramme Système du chipset VIA Apollo Pro 133

Chapitre 2. Installation de la carte mère

La VA6 vous fournit non seulement tout l'équipement standard des ordinateurs personnels classiques, mais aussi une grande flexibilité pour de futures mises à jour. Ce chapitre va essayer d'introduire étape par étape tout l'équipement standard et présenter, aussi complètement que possible, les capacités de future mise à jour. Cette carte mère est capable de supporter tous les processeurs Intel® Pentium® II/III et Intel® Celeron™ disponibles actuellement sur le marché. (Pour les détails, voyez les spécifications au Chapitre 1.)

Ce chapitre est organisé selon le plan ci-dessous:

- 2-1 Installation de la carte mère dans le boîtier
- 2-2 Installation des CPU Pentium® II/III, Celeron™
- 2-3 Installation de la Mémoire Système
- 2-4 Connecteurs et Switches



Avant de commencer à installer



Avant de procéder à l'installation, assurez-vous d'avoir bien éteint ou déconnecté la source d'alimentation. Avant toute modification de la configuration matérielle de la carte mère, la source d'alimentation de toutes les parties de votre système que vous souhaitez modifier doit être coupée pour éviter tout endommagement de votre matériel.



Instructions Utilisateur

Notre objectif est de permettre aux utilisateurs d'ordinateur novices de pouvoir réaliser l'installation par eux-mêmes. Nous avons tenté de rédiger ce document d'une manière claire, précise, et explicite pour vous aider à surpasser tous les problèmes pouvant survenir lors de l'installation. Veuillez lire nos instructions avec attention et les suivre pas à pas.

2-1. Installation de la carte mère dans le boîtier

La plupart des châssis d'ordinateur comporte une base avec de nombreux trous qui permettent à la carte mère d'être fixée de manière sûre et en même temps d'éviter tous risques de courts-circuits:

- Avec des studs
- Ou des spacers

Veuillez vous référer aux figures ci-dessous montrant des studs et des spacers, ils peuvent être de différents types, mais tous ressemblent aux figures ci-dessous :

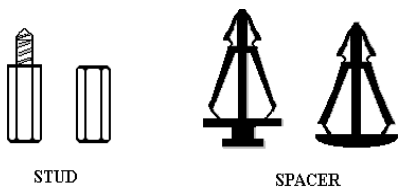


Figure 2-1. The outline of stub and spacer

En principe, le meilleur moyen pour fixer la carte mère est d'utiliser des studs, et seulement si vous ne pouvez pas en utiliser, servez-vous des spacers. Jetez un coup d'œil attentif à la carte mère et vous verrez dessus plusieurs trous de fixation. Alignez ces trous avec les trous de la base sur le châssis. Si les trous s'alignent, et que les trous sont filetés, vous pouvez fixer la carte mère avec des studs. Si les trous s'alignent mais que les trous ne sont pas filetés, cela signifie que vous ne pouvez fixer la carte mère qu'à l'aide de spacers placés dans les rainures. Prenez la pointe du spacers et insérez la dans l'ouverture. Après avoir fait ça pour toutes les ouvertures, vous pouvez glisser la carte mère en position, alignée avec toutes les rainures. Une fois la carte mère en place assurez-vous que tout est correct avant de replacer le capot de votre système.

La figure ci-dessous vous montre comment fixer la carte mère sur son support en utilisant des studs ou des spacers:

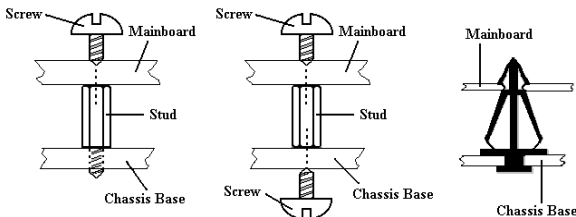


Figure 2-2. The way we fixed the motherboard

Note

Si la carte mère a des trous de montage qui ne s'alignent pas avec ceux de la base sur le châssis et qu'il n'y a pas de rainures pour insérer des spacers, ne vous inquiétez pas, vous pouvez toujours utiliser des spacers avec les trous de montage. Coupez simplement la partie «bouton» du spacer (attention à vos mains, le spacer peut être difficile à couper). De cette manière vous pouvez toujours fixer la carte mère à sa base sans vous soucier des courts-circuits. Il sera parfois nécessaire d'utiliser les rondelles de plastique pour isoler la vis des circuits imprimés de la carte mère du fait de la proximité d'une piste du trou. Soyez attentif à ne pas laisser une piste être en contact avec les vis que vous allez fixer, il pourrait en résulter un endommagement ou un mauvais fonctionnement de votre carte mère.

2-2. Installation des CPUs Pentium® II/III, Celeron™

La méthode d'installation du processeur est imprimée sur le paquet du module de rétention inclus dans la boîte de votre carte mère. Vous pouvez vous y référer pendant la mise en place de votre CPU. Cette carte mère supporte également les processeurs Celeron™ PPGA. Si vous voulez installer un CPU Celeron™ PPGA, vous devez utiliser un adaptateur additionnel permettant l'insertion d'un Celeron™ PPGA dans un slot 1. Pour cela, vous pouvez utiliser l'adaptateur Socket 370 vers Slot 1.

Note:

- L'installation d'un dissipateur de chaleur et d'un ventilateur est obligatoire pour assurer un refroidissement correct de votre CPU. Ne pas installer un système de refroidissement résulte dans la surchauffe du CPU et son endommagement.
- Veuillez vous référer aux documents accompagnant votre processeur pour des instructions détaillées concernant son installation.

2-3. Installation de la Mémoire Système

La carte mère fournit 3 emplacements DIMM de 168-broches pour les extensions mémoire. Ces emplacements DIMM supportent des modules 1Mx64(8MB), 2Mx64(16MB), 4Mx64(32MB), 8Mx64(64MB), 16Mx64(128MB), et 32Mx64(256MB), simple face ou double face. La mémoire minimum est de 8MB et la mémoire maximum est de 768MB SDRAM. Il y a 3 emplacements pour les modules mémoire sur la carte mère (au total cela fait 6 Banks).

Pour créer un espace mémoire, certaines règles doivent être suivies. L'ensemble de règles suivant permet une configuration optimum.

- L'espace mémoire est de 64 ou 72 bits (avec ou sans parité).
- Les modules peuvent être placés dans n'importe quel ordre.
- Supporte les modules DIMM de simple ou double densité.

Table 2-1. Configurations mémoire valides

Banque	Modules mémoire	Mémoire totale
Bank 0, 1 (DIMM1)	8MB, 16MB, 32MB, 64MB, 128MB, 256MB	8MB ~ 256MB
Bank 2, 3 (DIMM2)	8MB, 16MB, 32MB, 64MB, 128MB, 256MB	8MB ~ 256MB
Bank 4, 5 (DIMM3)	8MB, 16MB, 32MB, 64MB, 128MB, 256MB	8MB ~ 256MB
Mémoire système totale		8MB ~ 768MB

Généralement, l'installation des modules SDRAM sur une carte mère est une chose aisée à accomplir. Vous pouvez vous référer à la figure 2-5 pour voir à quoi ressemble un module SDRAM PC 100 /PC 133 168-pins.

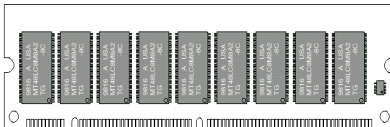


Figure 2-3 PC100/PC133/PC144 Module and Component Mark

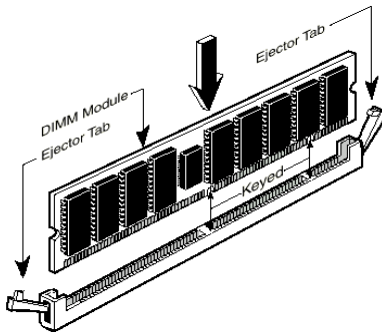


Figure 2-4. Installation d'une mémoire

Contrairement à l'installation des modules SIMM, Les DIMMs doivent être enfoncés verticalement dans leurs emplacements. Note: Certains DIMMs ont des différences physiques mineures. Si votre module semble ne pas s'enfoncer aisément dans le socket, veuillez ne pas forcer l'insertion. Il pourrait en résulter des dommages pour votre mémoire ou le socket. La procédure suivante vous montre comment installer un module DIMM dans son emplacement.

Etape 1: Avant d'installer tout nouveaux composants, il est fortement recommandé d'éteindre entièrement votre ordinateur et de débrancher le câble d'alimentation de votre boîtier..

- Étape 2 :** Retirez le capot de votre boîtier.
- Étape 3 :** Avant de manipuler des composants électroniques, assurez-vous d'avoir touché au préalable un objet métallique non peint relié à une masse pour vous décharger de toute électricité statique.
- Étape 4 :** Localisez les sockets 168-pins prévus pour les modules DIMM.
- Étape 5 :** Insérez votre DIMM dans le socket comme indiqué sur l'illustration 2-6. **Des détrompeurs sont présents sur votre module DIMM ainsi que sur son socket pour n'autoriser qu'une seule possibilité d'insertion.** (Référez-vous au schéma 2-6 pour les détails). Pressez verticalement et fermement votre module dans le socket. Une fois bien inséré, les deux leviers d'éjection se trouvant aux extrémités de votre socket doivent pouvoir s'enclencher dans les encoches prévues à cet effet sur votre module DIMM. (Note : Cela n'est pas une règle absolue, les leviers d'éjection peuvent ne pas s'accorder aux encoches de votre DIMM selon sa conception)
- Étape 6 :** Une fois votre module installé, vous pouvez remettre le châssis de votre boîtier et reconnecter le cordon d'alimentation à moins que vous ayez l'intention de continuer d'installer d'autres périphériques comme décrit dans la section suivante.

Note

Quand vous installez une barrette DIMM, les leviers d'éjection doivent être refermés fermement sur votre module DIMM et sur les deux côtés.

Vous avez beaucoup de difficultés pour faire la différence entre les modules PC 100, PC 133 SDRAM et VCM DRAM. La seule façon pour vous y aider est de voir le marquage sur le sticker collé sur les modules. L'étiquette vous permettra d'identifier l'architecture des modules en question.

2-4. Connecteurs et Switches

A l'intérieur de n'importe quel ordinateur, plusieurs câbles et nappes doivent être connectés. Ces derniers sont généralement mis en place un par un sur la carte mère. Vous devez accorder une attention particulière à l'orientation des nappes et des câbles et, s'il y a lieu, noter l'emplacement de la broche 1 du connecteur. Dans les explications qui vont suivre, nous vous décrivons la signification de la première broche ou pin.

Nous vous montrerons tous les connecteurs et switches présents sur votre carte mère et comment les connecter. Nous vous recommandons de sacrifier un peu de votre temps pour la lecture de toutes les informations contenues dans cette section avant d'aller plus loin dans l'installation de votre carte mère.

La Figure 2-5 vous montre tous les connecteurs dont nous allons discuter plus. Vous pouvez utiliser le schéma pour localiser rapidement la position des connecteurs décrits.

Tous les connecteurs et switches mentionnés ici dépendront de la configuration de votre système. Certaines fonctions (comme le WOL, WOR, SB-Link, etc....) auront besoin (ou pas) d'être connectées et configurées selon vos périphériques. Si vous ne possédez pas de tels périphériques, vous pouvez ignorer certains des connecteurs.

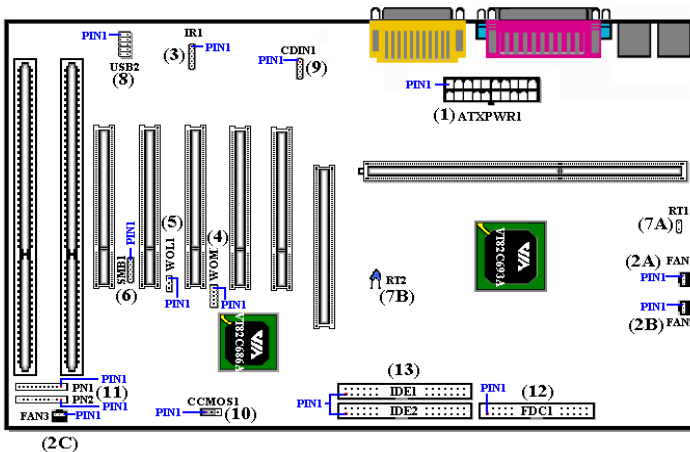


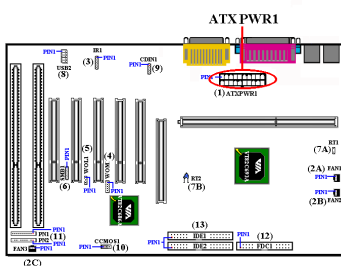
Figure 2-5. Tous les connecteurs de la VA6

Premièrement, faisons un tour d'horizon de tous les connecteurs et switches présents sur votre ZM6 et de leurs fonctions respectives.

(1) ATXPWR1: Connecteur d'entrée d'alimentation ATX

Attention

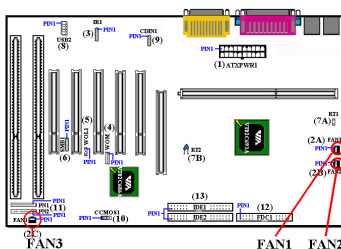
Si le connecteur de votre alimentation ATX n'est pas correctement connecté à l'ATXPWR1, il peut en résulter des dommages pour votre alimentation et vos périphériques.



Branchez le connecteur d'alimentation de votre alimentation ATX ici. Des détrompeurs sont présents pour vous guider dans le sens de connexion. Enfoncez fermement votre connecteur jusqu'au bout dans l'ATXPWR1.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins.

(2A)/(2B)/(2C): Connecteur FAN1, Fan2 & FAN3



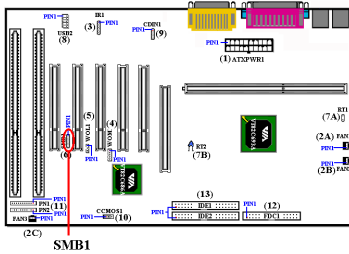
Connectez le ventilateur de votre CPU sur le FAN1, celui de votre boîtier sur le FAN3 et celui de votre alimentation sur le FAN2.

Vous devez attacher correctement le ventilateur CPU sur votre processeur sans cela, ce dernier subira une surchauffe, ce qui peut l'endommager ou entraîner un comportement anormal de votre système. De plus, si vous voulez que l'intérieur de

votre boîtier ne soit pas trop chaud, vous devriez utiliser un ventilateur de boîtier.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

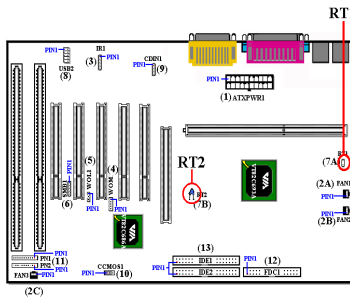
(6) SMB1: Connecteur System Management Bus (SM Bus)



Ce connecteur est réservé pour le System Management Bus (SM bus). Le Sm Bus est une implémentation spécifique du bus I²C. I²C est un bus multi-Master, cela signifie que plusieurs puces peuvent être connectées au même bus et que chacun d'entre eux peut agir en tant que maître en initiant un transfert de données. Si plus d'un maître tente de prendre le contrôle du bus simultanément, une procédure d'arbitrage décide de la priorité.

Note: Observez le sens et l'orientation des pins

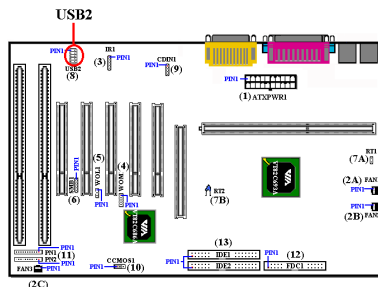
(7A)/(7B): Connecteur RT1 & sonde thermique RT2:



Le connecteur RT1 est à votre disposition pour y connecter une sonde thermique pour surveiller la température du CPU. Connectez ici la sonde thermique fournie avec votre carte mère et collez l'autre extrémité sur le dissipateur de chaleur du CPU. En général, vous devriez coller la sonde le plus près possible de la puce même du CPU et éviter de le placer près du ventilateur.

Le RT2 est une sonde thermique utilisée pour surveiller la température environnante du système. Il peut être appelé détecteur de température système.

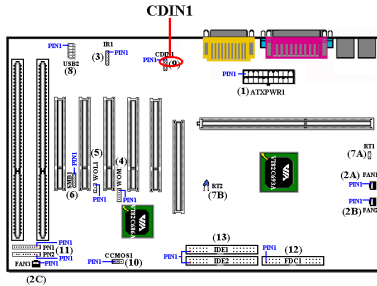
(8) Connecteurs USB2 : Connecteurs supplémentaires USB



Ce connecteur est utilisé pour ajouter deux ports USB supplémentaires. Vous pouvez utiliser le câble spécial d'extension USB (option), ajoutant ainsi deux ports USB supplémentaires au système que vous pouvez fixer au panneau arrière.

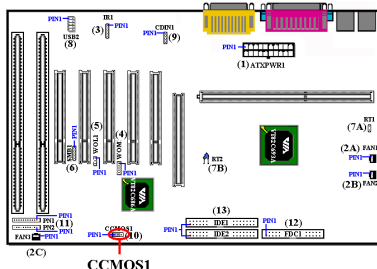
Numéro Pin	Nom ou signification du signal
1	VCC0
2	Ground 1
3	Data +
4	Data 1 -
5	Ground
6	Ground
7	Data -
8	Data1 +
9	Ground
10	VCC1

(9) CDINI: Connecteur du câble audio de CD-ROM interne



Ce connecteur sert à brancher le câble audio de votre lecteur de CDROM interne. Ce connecteur est pour un type spécifique de câble audio dont votre CDROM dispose et connecter le sur ce connecteur.

(10) CCMOS1 : Cavalier pour décharger le CMOS



Ce cavalier vous permet de décharger le CMOS. A l'installation de votre carte mère, vérifiez attentivement que ce cavalier est positionné pour une opération normale (cavalier positionné sur 1 & 2). Référez-vous à la figure 2-6.

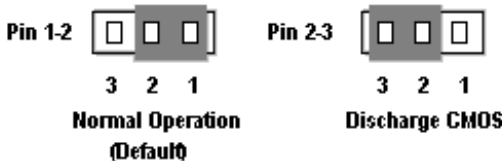
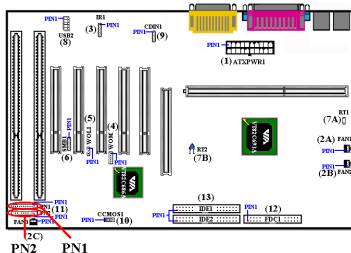


Figure 2-6. Paramétrage cavalier du CCMOS1

Note

Avant de décharger le CMOS de votre VA6, vous devez éteindre complètement l'alimentation de votre système (le signal +5V Standby inclus). Autrement, votre système peut présenter des dysfonctionnements. Pour ce faire, vous pouvez débrancher le câble d'alimentation de votre PC.

(11) Connecteurs PN1 et PN2



Les séries de pins PN1 et PN2 sont dédiés aux différents boutons et indicateurs qui se trouvent en façade de votre boîtier. Plusieurs fonctions découlent de ces connecteurs. Vous devez faire attention à l'emplacement du pin 1 et l'orientation. L'illustration 2-7 vous indique les fonctions liées aux connecteurs PN1 et PN2.

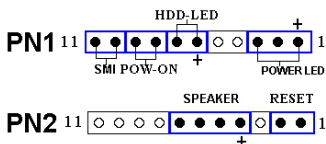
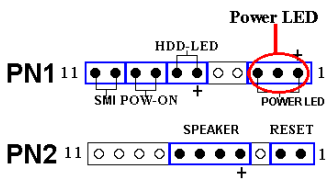


Figure 2-7. définitions des pins du PN1 et PN2

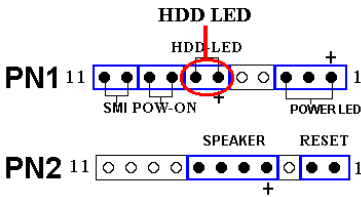
PN1 (Pin 1-2-3-4-5): Connecteur Power Led



Il y a une orientation spécifique à respecter. Branchez le câble du Power LED aux pins 1-3 du PN1. Assurez vous que les bons câbles vont sur les bons connecteurs. Si vous branchez le fil du Power LED dans le mauvais sens, la diode Power de votre boîtier ne s'allumera pas. (Note: Généralement, le câble du Power LED est

composé de deux fils : un de couleur, souvent vert, et l'autre noir ou blanc. Le fil de couleur est le +)

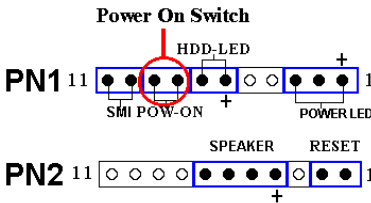
Note: Observez le sens et l'orientation des pins

PN1 (Pin 6-7): Connecteur HDD LED

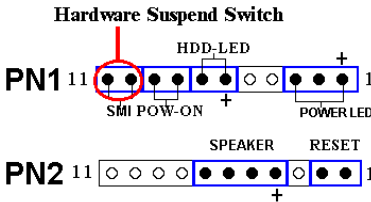
Connectez ici le câble de la diode disque dur de votre boîtier (2 fils, généralement rouge et noir, le rouge est le +). Si le sens du branchement est faux, la diode ne s'allumera pas correctement en cas d'activité du disque dur.

Note: Observez le sens et l'orientation des

pins.

PN1 (Pin 8-9): Connecteur Power On

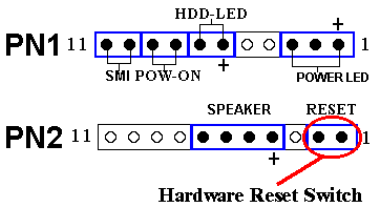
Connectez ici le câble Power On de votre boîtier. Il n'y a pas ici d'orientation spécifique.

PN1 (Pin 10-11): Connecteur du bouton SMI (mise en veille)

Connectez ici le câble du bouton SMI de votre boîtier (si ce dernier en comporte un). Ce bouton permet d'activer ou de désactiver la fonction d'économie d'énergie par le matériel.

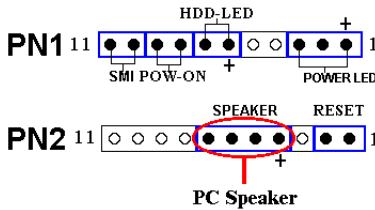
Note: Si vous activez la fonction ACPI dans

le BIOS, le SMI ne marchera pas.

PN2 (Pin 1-2): Connecteur du bouton RESET

Connectez ici le câble RESET de votre boîtier. Il n'y a pas ici d'orientation spécifique.

PN2 (Pin 4-5-6-7): Connecteur du Speaker



Connectez ici le câble Speaker de votre boîtier. Il n'y a pas ici d'orientation spécifique.

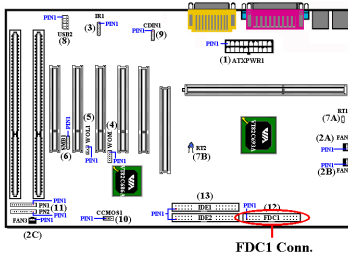
Pour les noms et signification des pins du PN1 & PN2, référez-vous au tableau 2-2.

Tableau 2-2. Définitions des broches PN1 & PN2

Numéro de Broche	Nom ou signification du signal	Numéro de Broche	Nom ou signification du signal		
PN1	PIN 1	+5VDC	PN2	PIN 1	Ground
	PIN 2	No connection		PIN 2	Reset input
	PIN 3	Ground		PIN 3	No connection
	PIN 4	No connection		PIN 4	+5VDC
	PIN 5	No connection		PIN 5	Ground
	PIN 6	LED power		PIN 6	Ground
	PIN 7	HDD active		PIN 7	Speaker data
	PIN 8	Ground		PIN 8	No connection
	PIN 9	Power On/Off signal		PIN 9	No connection
	PIN 10	Ground		PIN 10	No connection
	PIN 11	Suspend signal		PIN 11	No connection

Voyons maintenant les différents connecteurs d'entrées/sorties présents sur la VA6.

(12) Connecteur FDC1



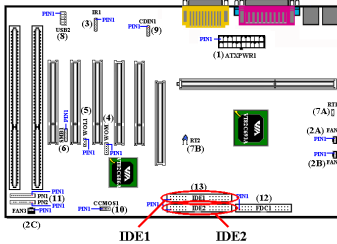
Ce connecteur de 34 pins est prévu pour recevoir votre lecteur de disquettes. Vous pouvez y brancher un lecteur de disquettes de 360K, 5.25'', 1.2M, 5.25'', 720K, 3.5'', 1.44M, 3.5'' ou 2.88M, 3.5''. Vous pouvez également connecter un lecteur de disquettes 3 modes (lecteur de 3.5'', utilisé principalement dans les ordinateurs japonais).

Une nappe pour lecteur de disquettes est composée de 34 câbles et possède deux connecteurs vous permettant la connexion de deux lecteurs de disquettes. Après avoir branché un bout de la nappe sur l'emplacement FDC1 de la carte mère, connectez l'autre bout de nappe à votre ou vos lecteurs de disquettes. En général, la plupart des systèmes n'utilisent qu'un lecteur.

Note

Un marquage rouge sur un des câbles de votre nappe vous indique qu'il s'agit de la pin 1. Vous devez aligner ce câble rouge sur le pin 1 du connecteur FDC1.

(13) Connecteurs IDE1 et IDE2



Une nappe pour disques durs IDE est composée de 40 câbles et fournit la connectique nécessaire aux branchements de deux disques durs IDE. Après avoir connecté un bout de votre nappe sur l'emplacement IDE1 (ou IDE2), connectez les deux autres connecteurs à votre (vos) disque dur (ou CD-ROM, LS-120, etc....)

Avant d'installer un disque dur IDE, vous devez garder certaines choses en tête :

- ◆ “Primaire” ou “Primary” fait référence au premier connecteur IDE de votre carte mère. C’est le connecteur IDE1 sur votre ZM6.
- ◆ “Secondaire” ou “Secondary” fait référence au second connecteur IDE de votre carte mère. C’est le connecteur IDE2 de votre ZM6.
- ◆ Deux disques durs (ou autres périphériques IDE/ATAPI) peuvent être connectés par connecteur :
 - Il est fait référence au premier disque dur en tant que “Maître” ou “Master”,
 - Il est fait référence au second disque dur en tant qu' "Esclave" ou “Slave”.
- ◆ Pour des raisons de performances, nous vous recommandons fortement de ne pas installer un lecteur CD-ROM sur le même canal IDE que le disque dur. Autrement, les performances sur ce canal peuvent être diminuées, et cela aux dépens de votre disque dur. (le taux de perte en performances dépend essentiellement de celles de votre CD-ROM)

Note

- Les statuts “Maître” et “Esclave” des disques durs IDE sont paramétrables directement sur les disques durs eux-mêmes. Veuillez vous référer à la documentation de vos disques durs pour leurs paramétrages.
- Un marquage rouge sur un des câbles de votre nappe vous indique qu’il s’agit de la pin 1. Vous devez aligner ce câble rouge sur le pin 1 du connecteur IDE1 & IDE2.

La VA6 supporte la spécification Ultra ATA/66 (aussi connu comme Ultra DMA/66). Ce dernier améliore l’actuelle technologie Ultra ATA/33 en augmentant les performances ainsi que l’intégrité des données. Cette nouvelle interface haute vitesse double le taux de transfert en mode rafale de l’Ultra ATA/33 pour le pousser jusqu’à 66.6MB/sec. La figure 2-8 vous montre la différence entre un câble Ultra ATA/33 et un câble Ultra-ATA/66.

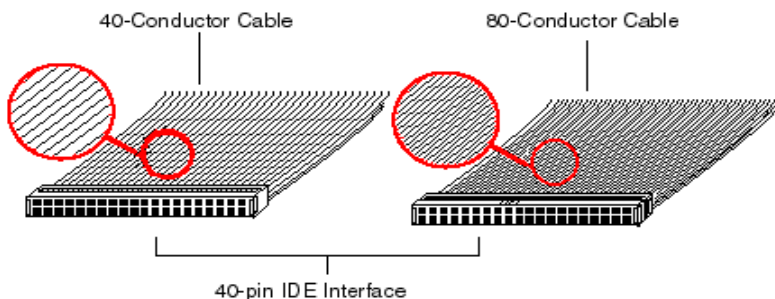
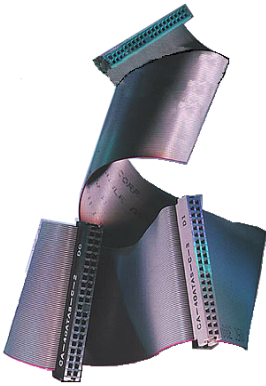


Figure 2-8. Différences entre un câble Ultra ATA/66 et Ultra ATA/66

La figure 2-9 vous montre la photo d’un câble Ultra ATA/66. Un câble compatible Ultra ATA/66 est de 40-pins, 80-fils conducteurs et possède un connecteur **noir** à une extrémité, un **bleu** à l’autre et un **gris** entre les deux. De plus, la ligne 34 de la nappe doit être coupée (cela peut être difficile à voir).

L’Ultra ATA/66 est entièrement compatible avec les systèmes Ultra ATA/33, mais dans ces systèmes, son taux de transfert sera limité à celui de l’Ultra ATA/33 (Ultra DMA mode 2 – 33MB/sec) ou PIO mode 4 (16.6MB/sec). Les disques durs Ultra ATA/66 sont 100 pour cent compatibles avec les périphériques IDE existants (Ultra ATA/33, DMA, ATA/IDE, CD-ROM, etc....) ainsi qu’avec les contrôleurs IDE existants. Le protocole et les commandes Ultra ATA/66 sont conçus pour être également compatible avec les périphériques et contrôleurs ATA (IDE). Bien qu’une nouvelle nappe 40-pins et 80 fils conducteurs soit requise pour l’Ultra ATA/66, les pins du connecteur chipset restent les mêmes. Les disques durs supportant la norme Ultra ATA/66 supportent également les spécifications Ultra ATA/33 et ATA (IDE).

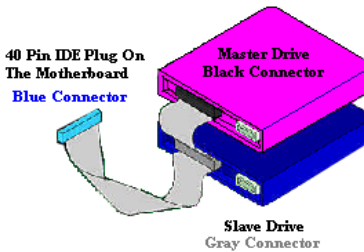


Quatre conditions sont nécessaires pour faire fonctionner l'Ultra ATA/66 :

- *Le disque dur doit supporter l'Ultra ATA/66.
- *La carte mère et son bios (ou carte contrôleur additionnelle) doivent supporter l'Ultra ATA/66.
- *Le système d'exploitation doit supporter le **Direct Memory Access (DMA)** ; Microsoft Windows 98 et Windows 95b (OSR2) supporte le DMA.
- *La nappe doit être de 80 fils conducteurs ; sa longueur ne devrait pas excéder 18 inches. Si ces quatre conditions sont remplies, vous pouvez alors bénéficier de l'Ultra ATA/66 sur votre système.

Figure 2-9. Photo d'une nappe Ultra ATA/66

Comment installer la nappe Ultra ATA/66 :



- Le connecteur **BLEU** doit impérativement être connecté sur votre carte mère, où votre système ne marchera pas.
- Chaque connecteur présent sur votre nappe Ultra ATA/66 possède un détrompeur (un renflement de plastique au milieu du connecteur) pour vous indiquer l'orientation de la connexion à effectuer. De même, un détrompeur est également présent sur les connecteurs de la carte mère (encoche) pour vous assurer que le pin #1 va sur le pin #1.
- La ligne rouge sur votre nappe doit être alignée sur le pin #1. Sur votre disque dur, la ligne rouge en général se trouvera à côté du connecteur d'alimentation du disque. Insérez le connecteur **BLEU** dans le connecteur IDE1/IDE2 de votre carte mère.
- Insérez le connecteur **NOIR** dans le connecteur de votre disque Maître. Insérez le connecteur **GRIS** dans le connecteur de votre périphérique Esclave. (deuxième disque dur, CD-ROM, etc...)

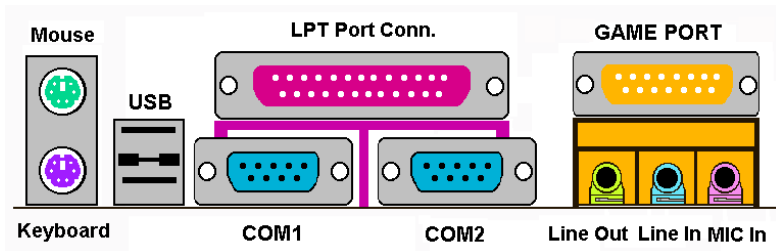
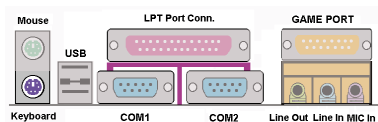


Figure 2-11. Disposition des connecteurs arrière de la VA6

La Figure 2-11 vous montre les connecteurs de la VA6. Ces connecteurs servent à la connexion de périphériques externes à la carte mère. Nous allons décrire plus bas quels périphériques connecter sur quels connecteurs.

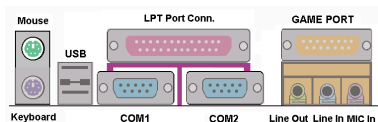
KM1 Bas: connecteur Clavier PS/2



Connectez ici le connecteur DIN 6-pins de votre clavier PS/2. Si vous possédez déjà un clavier AT, vous pouvez utiliser un adaptateur AT vers ATX pour utiliser votre ancien clavier sur la VA6. Nous vous suggérons l'utilisation d'un clavier PS/2 pour une meilleure compatibilité.



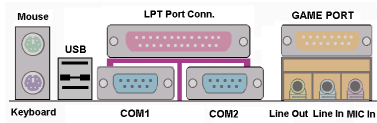
KM1 Bas: Connecteur Souris PS/2



Connectez ici le connecteur DIN 6-pins de votre souris PS/2.



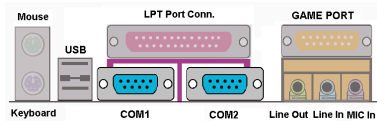
Connecteurs des ports USB



Cette carte mère fournit deux ports USB. Connectez ici le connecteur USB de vos périphériques USB.

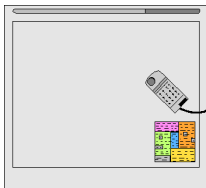
Vous pouvez connecter des périphériques USB tels que des scanners, haut-parleurs digitaux, souris, moniteur, Hub, clavier, camera digital, etc.... Vous devez auparavant vous assurer que votre système d'exploitation supporte l'USB. Vous serez peut être amené à installer des pilotes additionnels. Veuillez vous référer au manuel de votre périphérique USB pour plus d'informations.

Connecteurs Port Série COM1 & COM2 :



Cette carte mère fournit deux ports série pour y connecter un modem externe, une souris ou d'autres périphériques supportant ce protocole de communication.

A vous de décider quels périphériques externes connecter sur le COM1 & COM2. Chaque port COM ne peut avoir qu'un seul périphérique connecté dessus dans un même temps.



Digital Tablet

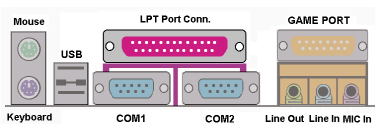


Digital Camera



External FAX/Modem

Connecteur Port Parallèle



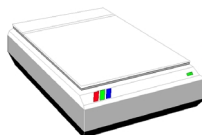
Ce port parallèle est aussi appelé “LPT” parce qu’il sert habituellement à connecter des imprimantes. Vous pouvez y connecter d’autres périphériques supportant ce



Laser Printer



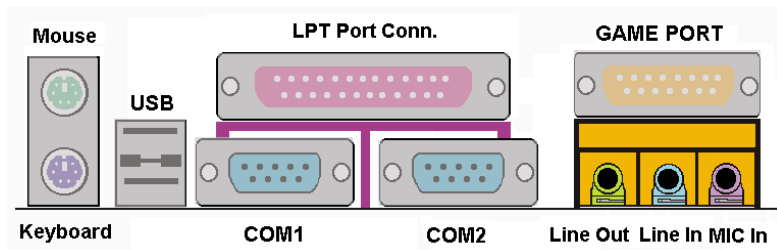
Inkjet Printer



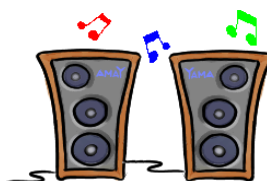
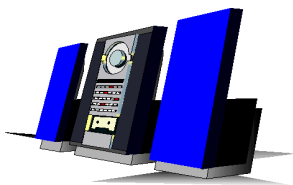
EPP/ECP Scanner

protocole de communication, comme les scanners EPP/ECP, etc....

Connecteurs Line Out, Line In et Mic In



Connecteur Line Out : Vous pouvez connecter ici des haut-parleurs ou un câble stéréo à l’entrée audio de votre équipement stéréo audio. Gardez à l’esprit que cette carte mère n’a pas d’amplificateurs intégrés et de ce fait, vous devez utiliser des haut-parleurs avec amplificateurs intégrés. Autrement, vous n’entendrez que très faiblement le son.



Connecteur Line In : Vous pouvez connecter ici la sortie audio de votre TV ou n'importe quelles autres sources audio externes. (CD baladeur, caméscope, magnéto, etc....) Votre logiciel audio peut contrôler le niveau d'entrée pour le signal Line-In.



CD Player



CAM Recorder

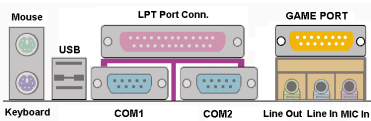


VHS Recorder

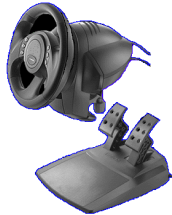
Connecteur Mic In : Vous pouvez connecter ici la sortie audio de votre microphone. Ne connectez aucune autre source audio (ou signaux) sur ce connecteur.



Connecteur MIDI/Port JEUX



Vous pouvez connecter votre manette de jeu, game pad ou autres périphériques similaires sur ce connecteur DIN 15-pins. Référez-vous au manuel d'utilisation de vos périphériques pour de plus amples informations.



Note

Ce chapitre contient de nombreux schémas et diagrammes colorés. Nous vous recommandons fortement de lire ce chapitre en utilisant le manuel au format PDF fourni sur le CD de la VA6. La lecture et l'identification des couleurs en seront grandement facilitées.

Chapitre 3 Introduction au BIOS

Le BIOS est un programme logé sur une mémoire flash sur la carte mère. Ce programme n'est pas perdu quand vous éteignez l'ordinateur. Ce programme est aussi connu comme programme de boot. C'est le seul moyen de communication entre le matériel et le système d'exploitation. Sa fonction principale est de gérer le réglage de la carte mère et des paramètres des cartes d'interface, c'est à dire des paramètres simples comme la date, l'heure, les disques durs, ou des paramètres plus complexes comme la synchronisation du matériel, les modes de fonctionnement des périphériques, les techniques **CPU SOFT MENU™ II**, le réglage de la vitesse du microprocesseur. L'ordinateur fonctionnera normalement ou au meilleur de ses possibilités, uniquement si tous ces paramètres sont correctement configurés par l'intermédiaire du BIOS.



Ne changer les paramètres du BIOS que si vous savez exactement ce que vous faites.

Les paramètres du BIOS sont utilisés pour régler la synchronisation matérielle ou le mode d'opération. Si ces paramètres ne sont pas corrects, ils produiront des erreurs, l'ordinateur s'arrêtera, et parfois vous ne pourrez même pas le faire redémarrer ensuite. Nous vous recommandons de ne pas changer les paramètres du BIOS si vous n'êtes pas familier avec eux. Si vous n'êtes plus capable de redémarrer votre ordinateur, veuillez vous référer à la section "Effacer les données CMOS" au chapitre 2.

Lorsque vous démarrez votre ordinateur, il est contrôlé par le programme BIOS. Le BIOS opère tout d'abord un auto-diagnostic pour tous les matériels, configure les paramètres pour la synchronisation du matériel et détecte tous les matériels. Seulement une fois que ces tâches sont terminées, il cède la place au programme de la couche suivante, c'est à dire le système d'exploitation. Comme le BIOS est le seul canal de communication entre le matériel et les logiciels, il est la clé de la stabilité du système, et de son meilleur fonctionnement. Après que le BIOS a achevé son auto-diagnostic et les opérations d'auto détection, Il affichera le message suivant :

PRESS DEL TO ENTER SETUP

Trois ou cinq secondes après ce message, si vous pressez la touche **Del**, vous accéderez au menu de réglage du BIOS. A ce moment, le BIOS affichera le message suivant :

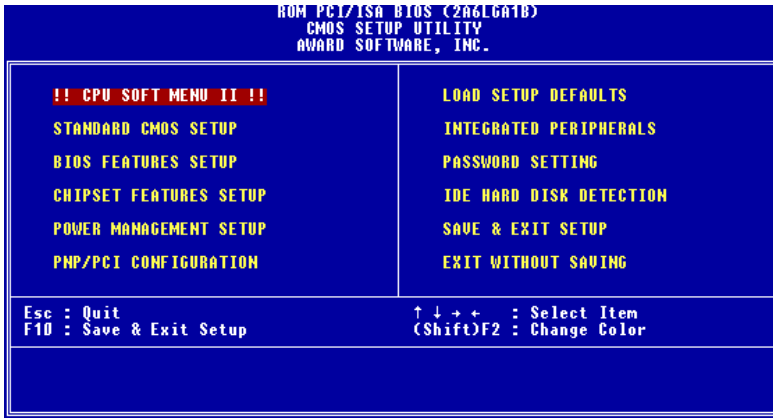


Figure 3-1. Utilitaire CMOS Setup

Dans le menu principal de réglage du BIOS de la figure 3-1, vous pouvez voir différentes options. Nous expliquerons ces options pas à pas dans les pages suivantes de ce chapitre, mais tout d'abord une courte description des touches de fonction que vous pouvez utiliser ici :

- Pressez **Echap** pour quitter le réglage du BIOS
- Pressez **↑↓←→** (haut, bas, gauche, droite) pour choisir, dans le menu principal, l'option que vous voulez modifier ou valider.
- Pressez **F10** quand vous avez terminé le réglage des paramètres du BIOS pour les sauvegarder et pour sortir du menu de réglage du BIOS.
- Pressez Page Haut/Page Bas ou les touches **+/-** quand vous voulez modifier les paramètres du BIOS pour l'option active (courante).

Connaissance de l'ordinateur : données CMOS

Peut-être avez-vous déjà entendu quelqu'un dire que ses données CMOS étaient perdues. Qu'est-ce que le CMOS ? Est-ce important ? Le CMOS est une mémoire utilisée pour stocker les paramètres du BIOS que vous avez configurés. Cette mémoire est passive. Vous pouvez lire ses données, mais aussi stocker des données dedans. Cependant, cette mémoire doit être alimentée par une batterie pour éviter la perte des données quand l'ordinateur est éteint. Comme vous pouvez avoir à changer la batterie du CMOS lorsqu'elle est épuisée et que vous avez donc perdu tous les paramètres de votre matériel, nous vous recommandons de noter toutes ces informations ou de placer une étiquette avec tous ces paramètres sur votre disque dur.

3-1. Réglage du CPU [SOFT MENU™ II]

Le processeur peut-être réglé grâce à un interrupteur programmable (**CPU SOFT MENU™ II**) qui remplace la configuration manuelle traditionnelle. Cette configuration permet à l'utilisateur de réaliser plus facilement les procédures d'installation. Vous pouvez installer le microprocesseur sans avoir à configurer de cavaliers (jumpers) ou d'interrupteurs (switches). Le microprocesseur doit être réglé suivant ses spécifications.

Dans la première option, vous pouvez presser <F1> à tout moment pour afficher toutes les possibilités pour cette option.

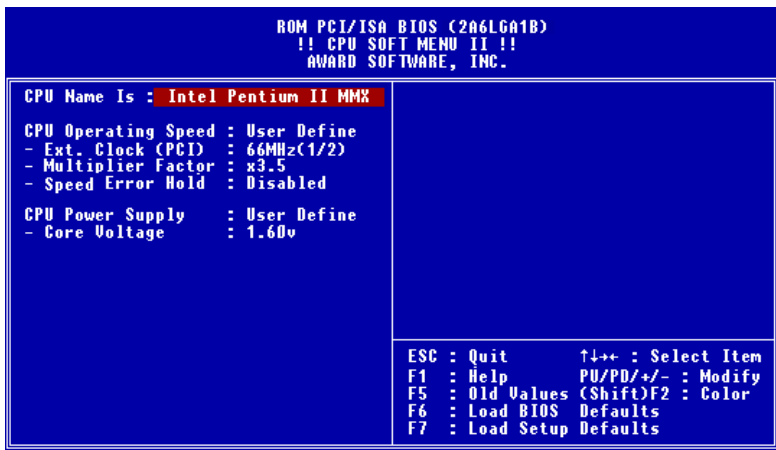


Figure 3-2. CPU SOFT MENU™ II

CPU Name Is (désignation du CPU):

- Intel Celeron MMX
- Intel Pentium II MMX
- Intel Pentium III MMX

CPU Operating Speed (vitesse d'opération du CPU) :

Cette option permet de régler la vitesse du microprocesseur. Dans ce champs, la vitesse est exprimée de la manière suivante : Vitesse du microprocesseur = Horloge externe * Facteur multiplicateur, choisissez la vitesse de votre microprocesseur en fonction de son type et de sa vitesse. Pour les CPUs Intel Pentium® II/III et Celeron™ MMX, vous pouvez choisir les options suivantes:

- 233 (66) ➤266 (66) ➤300 (66) ➤300 (100) ➤333 (66)
- 350 (100) ➤366 (66) ➤400 (66) ➤400(100) ➤433 (66)
- 450 (100) ➤466 (66) ➤500 (66) ➤500 (100) ➤550 (100)
- User Define

Horloge externe et facteur multiplicateur définis par l'utilisateur :

➤ **User Defined**



Avertissement



Des paramétrages erronés du multiplicateur, de la fréquence externe et du voltage de votre CPU peuvent dans certains cas l'endommager. L'utilisation de fréquences supérieures aux spécifications du chipset et du bus PCI peuvent entraîner des anomalies de fonctionnement des modules mémoire, des "plantages" système, des pertes de données sur les disques durs, des dysfonctionnements de votre carte graphique ou d'autres périphériques. L'incitation à l'utilisation de paramètres hors-spécifications de votre CPU n'est pas dans l'intention de ce manuel. Ces paramètres spéciaux ne devraient seulement être utilisés que dans le cas de tests ingénieurs et non en utilisation courante.

Si vous utilisez des paramètres hors-spécifications en application normale, la stabilité de votre système peut en être affecté. De ce fait, nous ne garantissons aucunement la stabilité et la compatibilité des paramètres qui ne seraient pas définis dans les spécifications des composants et n'endossons aucune responsabilité pour tous dommages subis par la carte mère ou des périphériques.

— *External Clock (fréquences externes):*

- 66MHz (1/2) ➤100MHz (1/3) ➤75MHz (1/2)
- 83MHz(1/2) ➤112MHz (1/3) ➤103MHz (1/3)
- 124MHz (1/3) ➤133MHz (1/4) ➤150MHz (1/4)
- 140MHz (1/4) ➤105MHz (1/3) ➤110MHz (1/3)
- 115MHz (1/3) ➤120MHz (1/3)

Note

Les fréquences externes 66MHz/100MHz/133MHz sont supportées mais non garanties en raison des spécifications du chipset.

— *Multiplier Factor (multiplicateur):*

Vous pouvez choisir les facteurs multiplicateurs suivants :

➤ 2.0 ➤ 2.5 ➤ 3.0 ➤ 3.5 ➤ 4.0 ➤ 4.5 ➤ 5.0 ➤ 5.5 ➤ 6.0
➤ 6.5 ➤ 7.0 ➤ 7.5 ➤ 8.0

Cependant, les différences existent en raison des différentes marques et des différents types.

Note

Selon le type de processeur Intel Celeron™ PPGA MMX, le signal multiplicateur est bloqué et il n'existe aucun moyen de le changer.

— *Speed Error Hold:*

Le réglage par défaut est "Disable". Si vous choisissez le réglage "Enable", lorsque la vitesse du microprocesseur est mauvaise, le système s'arrêtera.

Normalement, nous recommandons de ne pas utiliser l'option "User Define" pour régler la vitesse du microprocesseur et le facteur multiplicateur. Cette option est prévue pour les futurs microprocesseurs dont les caractéristiques sont encore inconnues. Les caractéristiques de tous les microprocesseurs actuels sont incluses dans les paramètres par défaut. Sauf si vous êtes vraiment très familier avec les paramètres des microprocesseurs, il est vraiment très facile de faire des erreurs quand on définit par soi-même l'horloge externe et le coefficient multiplicateur.

Solutions dans les cas de problèmes de démarrage à cause d'un mauvais réglage de l'horloge :

Normalement, si la vitesse du microprocesseur est fautive, vous ne pourrez pas démarrer. Dans ce cas, éteignez l'ordinateur et rallumez-le. Le microprocesseur utilisera automatiquement ses paramètres standards pour démarrer. Vous pourrez alors entrer à nouveau dans le réglage du BIOS pour régler l'horloge du microprocesseur.

Si vous ne pouvez pas entrer dans le Setup du BIOS, vous devez essayer d'allumer le système plusieurs fois (3-4 fois) ou presser la touche ' INSERT ' lors de la mise sous tension et le système utilisera automatiquement ses paramètres standards pour démarrer. Vous pourrez alors entrer à nouveau dans le Setup du BIOS pour régler l'horloge du microprocesseur et d'autres paramètres.

Lorsque vous changez votre microprocesseur :

La carte mère a été conçue de telle manière que vous puissiez allumer l'ordinateur après avoir inséré le nouveau microprocesseur dans son support sans avoir à configurer de cavaliers (jumpers) ou interrupteurs DIP (DIP switches). Cependant, si vous changez votre

microprocesseur, vous devez normalement éteindre votre ordinateur, changer le microprocesseur, puis régler les nouveaux paramètres en utilisant le **CPU SOFT MENU™ II**. Si la marque de votre microprocesseur et son type sont identiques, et si le nouveau microprocesseur est plus lent que l'ancien, nous vous offrons deux méthodes pour réussir complètement votre changement de microprocesseur.

Méthode 1 : Réglez votre microprocesseur pour la vitesse la plus basse pour sa marque. Eteignez l'ordinateur et changez le microprocesseur. Ensuite rallumez le système et réglez les paramètres du microprocesseur grâce au **CPU SOFT MENU™ II**.

Méthode 2 : Comme vous devez ouvrir le boîtier quand vous changez votre microprocesseur, ce serait une bonne idée d'utiliser le cavalier CCMOS pour effacer les paramètres de l'ancien microprocesseur et d'entrer ensuite dans le Setup du BIOS pour régler les paramètres du nouveau microprocesseur.

Attention

Après avoir réglé les paramètres et quitté le réglage du BIOS et vérifié que le système pouvait démarrer, ne pressez pas le bouton RESET ou ne coupez pas l'alimentation. Sinon le BIOS ne lira pas correctement les paramètres, et vous devrez saisir à nouveau tous les paramètres dans le **CPU SOFT MENU™ II**.

CPU Power Supply:

Cette option vous permet de basculer entre l'alimentation par défaut et celle définie par l'utilisateur.

► **CPU Default:** Le système détectera le type de microprocesseur, et choisira automatiquement le voltage correct. Quand cette option est activée, l'option "**Core Voltage**" indique le voltage courant défini par le microprocesseur et sera inéchangeable. Nous vous recommandons d'utiliser cette option par défaut et de ne pas la changer sauf si le type et le voltage de votre microprocesseur ne peuvent pas être reconnus automatiquement ou s'ils sont mal reconnus.

► **User Define:** Cette option permet à l'utilisateur de choisir manuellement le voltage. Vous pouvez changer les valeurs de la liste '**Core Voltage**' en utilisant les touches Page Haut et Page Bas.

3-2. Menu du Standard CMOS Setup

Il contient la configuration des paramètres de base du BIOS. Ces paramètres incluent le réglage de la date, de l'heure, de la carte VGA, des lecteurs de disquettes et disques durs.

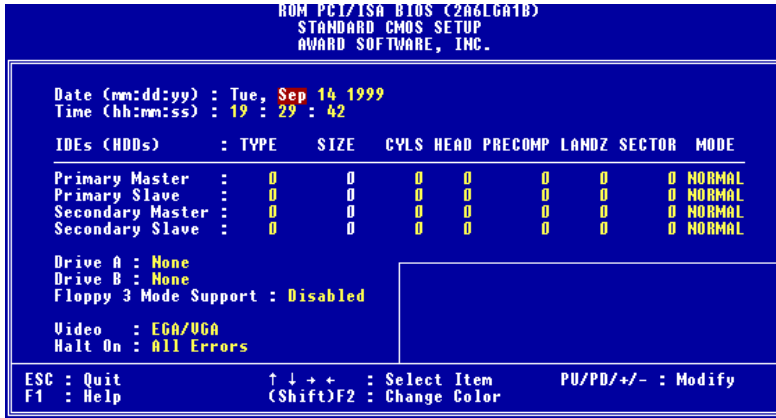


Figure 3-3. Standard CMOS Setup Menu

Date (mm: dd: yy):

Vous pouvez définir les informations correspondant à la date : mois (mm), jour (dd) et année (yy).

Time (hh: mm:ss):

Vous pouvez définir les informations correspondant à l'heure : heure (hh), minute (mm) et secondes (ss).

Setup of the HDD operating mode [NORMAL, LBA, LARGE]

Comme les anciens systèmes étaient uniquement capables de supporter les disques durs dont la capacité était inférieure à 528 MB, tous les disques supérieurs à 528 MB étaient inutilisables. Le BIOS AWARD propose une solution à ce problème : vous pouvez, en fonction de votre système d'opération, choisir 3 modes de fonctionnement : NORMAL, LBA ou LARGE.

L'option de détection automatique de disque dur dans le menu principal détectera automatiquement les paramètres de votre disque dur et le mode supporté.

► NORMAL Mode :

Le mode normal supporte les disques durs de 528MB ou moins. Ce mode utilise directement les positions indiquées par les Cylindres(CYLS), Têtes, et Secteurs pour accéder les données.

► LBA (Logical Block Addressing) Mode :

Le mode LBA précédent pouvait supporter les disques durs d'une capacité allant jusqu'à 8.4GB, ce mode utilise une méthode différente pour calculer la position des données du disque à accéder. Il transforme les Cylindres(CYLS), Têtes, et Secteurs en une adresse logique où sont stockées les données. Les Cylindres(CYLS), Têtes, et Secteurs affichés dans ce menu ne représentent pas la structure actuelle du disque dur, ce sont juste des valeurs de référence utilisées pour calculer les positions actuelles. Actuellement, tous les disques durs de grande capacité supportent ce mode, c'est pourquoi nous recommandons son utilisation. Actuellement, le BIOS peut supporter les fonctions étendues de l'intl3h, donc le mode LBA supporte les disques durs de capacité supérieure à 8.4 GB.

► LARGE Mode :

Lorsque le nombre de Cylindres(CYLS) du disque dur dépasse 1024 et que le DOS n'est pas capable de le supporter, ou si votre système d'exploitation ne supporte pas le mode LBA, vous devez utiliser ce mode.

Drive A:

Si vous avez installé un lecteur de disquettes, alors vous pouvez choisir ici le type de lecteur qu'il supporte. Six options sont disponibles : None→360K, 5.25 in.→1.2M, 5.25in.→720K, 3.5 in. →1.44M, 3.5 in. →2.88M, 3.5 in. →Retour à NONE.

Drive B:

Si vous avez installé un lecteur de disquettes, alors vous pouvez choisir ici le type de lecteur qu'il supporte. Six options sont disponibles : None→360K, 5.25 in. →1.2M, 5.25in.→720K, 3.5 in. →1.44M, 3.5 in. →2.88M, 3.5 in. → Retour à NONE.

Floppy 3 Mode Support:

Les lecteurs de disquettes Mode 3 sont ceux utilisés dans les systèmes japonais. Si vous avez besoin d'accéder des données stockées dans ce type de disquettes, vous devez sélectionner ce mode et vous devez bien sûr avoir un lecteur de disquette supportant ce mode.

Video:

Vous pouvez choisir le mode VGA pour votre carte graphique, cinq options sont disponibles : MONO→EGA/VGA →CGA 40→CGA 80 →Retour à MONO. Le réglage par défaut est EGA/VGA.

Halt On:

Vous pouvez choisir ici, quel type d'erreur provoque l'arrêt du système. Cinq options sont disponibles : All Errors→No Errors→All, But Keyboard→All, But Diskette→All, But Disk/Key→Back to All Errors.

Vous pouvez voir la liste de votre mémoire dans la case en bas à droite, elle représente la taille de la mémoire de base (*Base Memory*), de la mémoire étendue (*Extended Memory*), et des autres mémoires (*Other Memory*) de votre système.

3-3. Menu du BIOS Features Setup

Vous pouvez presser la touche <F1> à n'importe quel moment pour afficher tous les options disponibles pour chaque item.

Attention

Le BIOS Features Setup a déjà été réglé pour une fonctionnalité maximale. Si vous ne comprenez pas réellement chacune des options de ce menu, nous vous recommandons d'utiliser les valeurs par défaut.

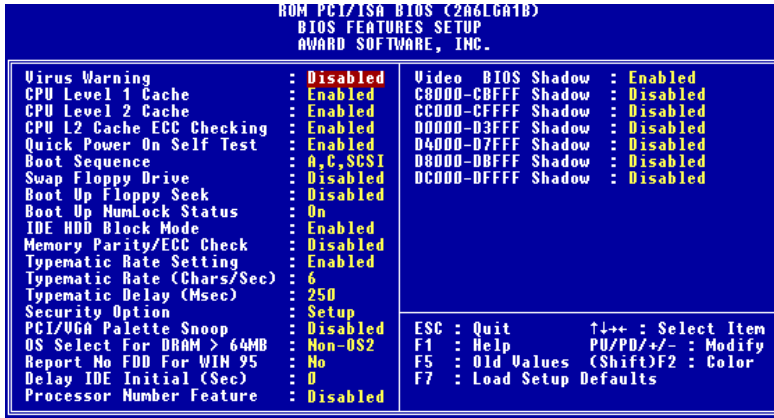


Figure 3-4. BIOS Features Setup

Virus Warning:

Ce paramètre peut être positionné sur *Enabled* ou *Disabled*.

Quand ce paramètre est *Enabled*, s'il y a une tentative d'un logiciel ou d'une application pour accéder le secteur de démarrage ou la table de partition, le BIOS vous avertira qu'un virus tente d'accéder au disque dur.

CPU Level 1 Cache:

Ce paramètre est utilisé pour activer ou désactiver cache de niveau 1. Quand le cache est réglé à *Disabled*, le fonctionnement est plus lent, donc le réglage par défaut pour ce paramètre est *Enabled*. Certains vieux et mauvais programmes provoqueront un mauvais fonctionnement ou un crash de votre système si la vitesse est trop haute. Dans ce cas, vous devez désactiver cette caractéristique.

CPU Level 2 Cache:

Ce paramètre est utilisé pour activer ou désactiver le cache de niveau 2. Lorsque le cache externe est activé, le système fonctionne plus rapidement. Le réglage par défaut est *Enabled*

CPU L2 Cache ECC Checking:

Ce paramètre est utilisé pour activer ou désactiver le cache de niveau 2 avec la fonction de vérification ECC. La valeur par défaut est *Enabled*.

Quick Power On Self Test:

Après avoir mis sous tension l'ordinateur, le BIOS de la carte mère exécutera une série de tests dans le but de vérifier le système et ses périphériques. Si le paramètre Quick Power On Self Test est actif, le BIOS simplifiera la procédure de tests pour accélérer le démarrage. Le réglage par défaut est *Enabled*.

Boot Sequence:

Lorsque le système démarre, il peut charger le système d'exploitation à partir du lecteur de disquettes A : , du disque dur C : , de disques SCSI ou du CD-ROM. Il existe plusieurs options pour la séquence de démarrage :

- A, C, SCSI
 - C, A, SCSI
 - C, CDROM, A
 - CDROM, C, A
 - D, A, SCSI (Au moins 2 IDE HDD doivent être utilisés)
 - E, A, SCSI (Au moins 3 IDE HDD doivent être utilisés)
 - F, A, SCSI (Au moins 4 IDE HDD doivent être utilisés)
 - SCSI, A, C
-
-

- SCSI, C, A
 - A, SCSI, C
 - LS/ZIP, C
-

Swap Floppy Drive:

Ce paramètre peut être réglé à Enabled ou Disabled.

Quand ce paramètre est Enabled, vous n'avez pas à ouvrir le boîtier de votre ordinateur pour intervertir les connecteurs des deux lecteurs de disquettes. Le lecteur A : peut être réglé comme lecteur B : et vis versa.

Boot Up Floppy Seek:

Quand le système démarre, le BIOS détecte si l'ordinateur possède un lecteur de disquettes. Si ce paramètre est actif, et si le BIOS ne détecte pas de lecteur de disquettes, alors un message d'erreur sera affiché. Si ce paramètre est inactif, le BIOS n'effectuera pas ce test. La valeur par défaut est *Enabled*.

Boot Up NumLock Status:

- On : Au démarrage, le pavé numérique du clavier est en mode numérique. (Défaut)
 - Off : Au démarrage, le pavé numérique du clavier est en mode contrôle du curseur.
-

IDE HDD Block Mode:

Ce paramètre peut être réglé à *Enabled* ou *Disabled*.

La plupart des disques durs (Disques IDE) supportent le transfert multi-secteurs. Ce paramètre accélère les performances d'accès au disque dur et réduit le temps nécessaire pour accéder les données. Quand ce paramètre est actif, le BIOS détectera automatiquement si votre disque dur supporte cette caractéristique ou pas, et il choisira les bons réglages pour vous. Défaut *Enabled*.

Typematic Rate Setting:

Ce paramètre vous permet de régler la vitesse de répétition des touches. Quand elle est active, vous pouvez régler les deux contrôles de saisie au clavier suivant (Typematic Rate et Typematic Rate Delay). Si ce paramètre est inactif, le BIOS utilisera les réglages par défaut.

Typematic Rate (Chars/Sec):

Lorsque vous pressez une touche continuellement, le clavier répétera la frappe au clavier en fonction du taux que vous avez choisi. (Unité : caractères/seconde)

Typematic Rate Delay (Msec):

Lorsque vous pressez une touche continuellement, si vous dépassez la durée que vous avez spécifiée ici, le clavier répétera automatiquement la frappe au clavier en fonction d'un certain taux (Unité : millisecondes)

Security Option:

Cette option peut être positionnée sur *System* ou *Setup*.

Après que vous ayez créé un mot de passe à l'aide du PASSWORD SETTING, cette option refusera l'accès à votre système (System) or les modifications du réglage de votre ordinateur (BIOS Setup) aux utilisateurs non autorisés.

- **SYSTEM :** Si vous choisissez SYSTEM, un mot de passe est requis chaque fois que le système démarre. Si le mot de passe correct n'est pas donné, le système refusera de démarrer.
- **SETUP :** Si vous choisissez SETUP, un mot de passe est requis seulement pour accéder le Setup du BIOS. Si vous n'avez pas défini un mot de passe dans PASSWORD SETTING, cette option n'est pas disponible.

Notice

N'oubliez pas votre mot de passe. Si vous oubliez votre mot de passe vous devrez ouvrir votre ordinateur et effacer toutes les données de votre CMOS avant de pouvoir redémarrer votre système. Mais en faisant cela, vous aurez à régler à nouveau tous les paramètres que vous aviez réglés auparavant.

PCI /VGA Palette Snoop:

Cette option permet au BIOS de prévoir l'état du port VGA et de modifier les informations délivrées du connecteur de la carte VGA à la carte MPEG. Cette option permet de résoudre l'inversion d'affichage vers le noir après que vous ayez utilisé une carte MPEG.

OS Select For DRAM > 64MB:

Quand la mémoire du système est supérieure à 64 MB, la méthode de communication entre le BIOS et le système d'exploitation change d'un système à l'autre. Si vous utilisez OS/2, choisissez OS2, si vous utilisez un autre système d'exploitation, choisissez NON-OS2.

Report No FDD For WIN 95:

Lorsque vous utilisez Windows 95 sans lecteur de disquettes, positionnez ce paramètre à 'Yes'.

Delay IDE Initial (Sec):

Ce paramètre est utilisé pour supporter certains anciens modèles ou certains modèles spéciaux de disques durs et CD-ROMS, puisque le BIOS peut éventuellement ne pas détecter ces périphériques durant le démarrage du système.

Processor Number Feature:

Cette fonction permet la lecture des données incluses dans le CPU. Elle ne fonctionne que sur les processeurs Intel® Pentium® III. Si vous installez un Pentium® III, Cet item sera accessible dans le BIOS.

Deux options seront alors disponibles: *Enabled* et *Disabled*. Si vous choisissez *Enabled*, un programme spécifique peut lire le numéro de série de votre CPU. Si vous optez pour *Disabled*, le numéro de série de votre processeur sera inaccessible. La valeur par défaut est *Disabled*.

Video BIOS Shadow:

Ce paramètre est utilisé pour définir si le BIOS de la carte vidéo supporte le Shadow ou pas. Vous devez positionner cette option sur *Enabled*, sinon les performances d'affichage du système peuvent baisser de façon notable.

Shadowing address ranges:

Cette option vous permet de décider si l'aire ROM BIOS d'une carte d'interface à une adresse spécifique utilise cette fonction ou pas. Si vous ne possédez aucune carte d'interface utilisant les plages d'adresses mémoire suivantes, veuillez ne pas activer cette fonction.

Vous pouvez choisir parmi les six plages d'adresses suivantes :

C8000-CBFFF Shadow, CC000-CFFFF Shadow, D0000-D3FFF Shadow, D4000-D7FFF Shadow, D8000-DBFFF Shadow, DC000-DFFFF Shadow.

Connaissance de l'ordinateur: SHADOW

Qu'est ce que la caractéristique SHADOW ? Le BIOS de la vidéo standard ou des cartes d'interfaces est stocké dans la ROM, qui est souvent très lente. Avec la fonction SHADOW, le microprocesseur lit le BIOS sur la carte VGA et le copie dans la RAM. Quand le microprocesseur exécute ce BIOS, l'opération s'en trouve accélérée.

3-4. Menu du Chipset Features Setup

Le menu de réglage des caractéristiques du Chipset est utile pour modifier le contenu des buffers sur le chipset de la carte mère. Comme les paramètres des buffers sont en rapport très étroit avec le matériel, si le réglage est faux ou incorrect, la carte mère peut devenir instable ou le système impossible à démarrer. Si vous ne connaissez pas très bien le matériel, utilisez les valeurs par défaut (utilisez l'option LOAD SETUP DEFAULTS).

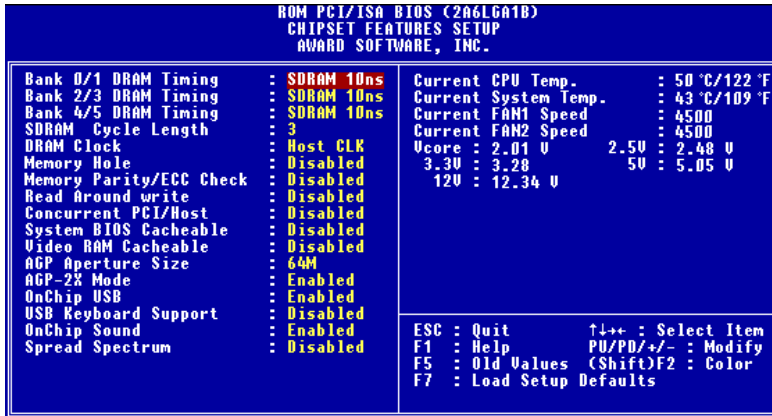


Figure 3-5. Chipset Features Setup

Vous pouvez utiliser les touches fléchées pour vous déplacer entre les paramètres. Utilisez **Page Haut**, **Page Bas** ou les touches +/- pour changer les valeurs. Lorsque vous aurez fini de paramétrer le chipset, pressez **Echap** pour retourner au menu principal.

Note

Les paramètres de cet écran sont pour les techniciens et utilisateurs compétents. Ne modifiez pas ces valeurs à moins de comprendre les conséquences de ces changements.

Bank 0/1, 2/3, 4/5 DRAM Timing:

Le timing de la DRAM des Bank 0/1, 2/3, 4/5 dans ce champs est réglé par le constructeur de la carte mère, en accord avec les valeurs prédéfinies de certains modules mémoire. Nous ne recommandons pas à l'utilisateur final de changer ces valeurs, excepté si vous connaissez parfaitement le type de modules mémoire que vous utilisez.

Le choix: SDRAM 10ns → SDRAM 8ns → Normal → Medium → Fast → Turbo → Back to SDRAM 10ns. La valeur par défaut est *SDRAM 10ns*.

SDRAM Cycle Length:

Deux options: 2 ou 3. Cette option définit le temps de latence du CAS de la DRAM quand de la SDRAM est installée sur la carte mère. La valeur par défaut est 3.

DRAM Clock:

Deux options : Host CLK et 66 MHz. La valeur par défaut est Host CLK. Cette option sert à définir si la fréquence de la SDRAM doit être calquée sur celle de la fréquence externe du CPU (Host CLK) ou rester à 66 MHz.

Memory Hole:

Cette option est utilisée pour libérer le bloc mémoire situé en 15M- 16M. Certains périphériques spéciaux ont besoins d'utiliser un tel bloc mémoire d'une taille de 1M. Nous vous recommandons de désactiver cette option. (par défaut)

Read Around Write

Deux options: *Disabled* ou *Enabled*. La valeur par défaut est *Disabled*. Cet item sert à optimiser le fonctionnement de la DRAM. Si une lecture mémoire est adressée à une location où la dernière écriture mémoire se trouve encore dans les buffers avant d'être écrit en mémoire, la requête de lecture est satisfaite par les données en buffer et n'est donc pas envoyée à la mémoire.

Concurrent PCI/Host

Deux options: *Disabled* ou *Enabled*. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand cette option est *Disabled*, le bus CPU est entièrement occupé pendant la période entière des opérations PCI.

System BIOS Cacheable:

Deux options: *Disabled* ou *Enabled*. Par défaut *Disabled*. Lorsque vous choisissez *Enabled*, vous accélérerez l'exécution du BIOS système grâce au cache de niveau 2.

Video RAM Cacheable:

Deux options: *Disabled* ou *Enabled*. La valeur par défaut est *Disabled*. Lorsque vous choisissez *Enabled*, vous accélérerez l'exécution de la RAM Vidéo grâce au cache de niveau 2. Vous devez vérifier dans la documentation de votre adaptateur VGA si des problèmes de compatibilité peuvent apparaître.

AGP Aperture Size:

Six options : 16M → 8M → 4M → 128M → 64M → 32M → Retour à 16M. La valeur par défaut est 64M. Cette option détermine la quantité de mémoire système que la carte AGP peut utiliser. C'est une portion d'adresses mémoire PCI qui pourra être utilisée en tant qu'adresses mémoire graphiques. Consultez www.agpforum.org pour des informations sur l'AGP.

AGP-2X Mode:

Deux options: *Disabled* ou *Enabled*. La valeur par défaut est *Enabled*. Si vous utilisez une ancienne carte AGP qui ne supporte pas le mode AGP 2X, vous devez désactiver cette option.

OnChip USB:

Deux options sont disponibles : *Disabled* ou *Enabled*. La valeur par défaut est *Enabled*. Cet item devrait être activé si vous possédez un périphérique USB et que vous souhaitez l'utiliser. Si vous décidez d'installer un contrôleur USB haute performance, vous devez désactiver cette option. Si vous désactivez cet item, le "USB Keyboard Support" disparaîtra automatiquement du menu *Chipset Features Setup*.

— USB Keyboard Support:

Deux options sont disponibles: *Enabled* et *Disabled*. La valeur par défaut est *Disabled*. Si vous avez un clavier USB, mettez le sur *Enabled*.

OnChip Sound:

Deux options : *Enabled* ou *Disabled*. La valeur par défaut est *Enabled*. Du fait que cette carte mère intègre un Audio CODEC, nous laissons ce paramètre sur *Enabled*. Si vous désirez utiliser une carte son sur cette carte mère, mettez le sur *Disabled*.

Spread Spectrum:

Trois options sont disponibles : Disable → 0.25% → 0.50%. Pour les tests EMC (Electro-Magnetic Compatibility Test), il peut être utile de régler ces options pour un résultat optimum, nous vous recommandons de ne pas changer les valeurs par défaut sauf pour des raisons bien particulières. Certaines valeurs que vous pouvez sélectionner, peuvent provoquer une instabilité du système, soyez prudent.

Thermal, Fans Speed and Voltages Monitor:

Ces items listent les états actuels des températures CPU et système ainsi que la vitesse des ventilateurs (CPU et châssis). L'utilisateur ne peut pas les changer.

Les items suivants listent les états actuels du voltage système. Comme précédemment, les valeurs sont inchangeables.

Note

<p>Ces fonctionnalités de contrôle des températures, des ventilateurs et des voltages occupent les adresses d'entrées/ sorties de 294H à 297H. Si vous possédez une carte réseau, une carte son ou toute autre carte utilisant ces adresses, veuillez ajuster en conséquence l'adresse d'entrées/ sorties de votre carte afin d'éviter des conflits d'adresse d'entrées/ sorties.</p>

Il y a quelques petites différences dans le **Chipset Features Setup Menu** selon les différents modèles de carte mère, mais cela n'a pas une grande influence sur la performance. Notre programmation par défaut devrait être la meilleure.

3-5. Menu du Power Management Setup

La différence entre les PC «verts» et les ordinateurs traditionnels est que les PC «verts» ont une possibilité de gestion d'énergie. Avec cette possibilité, quand l'ordinateur est allumé, mais sans activité, la consommation électrique est réduite dans un but d'économie d'énergie. Lorsque l'ordinateur fonctionne correctement, il est en mode NORMAL. Dans ce mode, le programme de gestion d'énergie contrôlera l'accès à la vidéo, aux ports parallèles, aux ports séries et aux lecteurs, et à l'état du clavier, de la souris et des autres périphériques. Ils sont référencés en tant qu'événements de gestion d'énergie. Au cas où aucun de ces événements ne se produirait, l'ordinateur passe en mode sauvegarde d'énergie. Lorsqu'un de ces événements surveillés survient, le système repasse immédiatement en mode normal et fonctionne à sa vitesse optimum. Les modes d'économie d'énergie peuvent être divisés en trois modes en fonction de leur consommation d'énergie : le Mode DOZE, le Mode STAND BY, et le Mode SUSPEND. Les 4 modes suivent la séquence suivante :

Normal Mode====> Doze Mode====> Standby Mode====> Suspend Mode

↑

La consommation du système est réduite en suivant la séquence suivante :

Normal > Doze > Standby > Suspend

1. Dans le menu principal, sélectionnez "Power Management Setup" et appuyez sur "Enter". L'écran suivant est affiché :

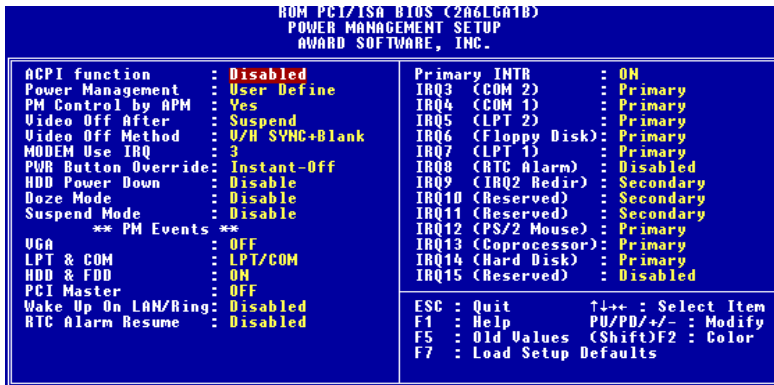


Figure 3-6. Power Management Setup Menu

2. Utilisez les touches fléchées pour aller jusqu'au paramètre que vous souhaitez configurer. Pour changer le réglage, utilisez **Page Haut** et **Page Bas** ou les touches +/-.
3. Après avoir configuré la fonction de gestion d'énergie, pressez **Echap** pour retourner au menu principal.

Nous allons maintenant brièvement expliquer les options de ce menu :

La fonction ACPI (Advanced Configuration and Power Interface):

L'ACPI donne au système d'exploitation le contrôle direct de la gestion d'énergie et des fonctions Plug and Play d'un ordinateur.

Il est possible de sélectionner deux options : "Enabled" et "Disabled". Vous pouvez sélectionner "Enabled" pour activer les fonctions de l'ACPI. Si vous souhaitez que les fonctions de l'ACPI fonctionnent correctement, vous devrez vous méfier de deux choses. Premièrement, votre système d'exploitation doit pouvoir supporter l'ACPI, actuellement seul Microsoft® Windows® 98 supporte ces fonctions complètement. Deuxièmement, tous les périphériques et les cartes enfichables dans votre système doivent supporter intégralement l'ACPI, que ce soit pour le matériel ou pour les logiciels (drivers). Si vous voulez savoir si vos périphériques ou vos cartes enfichables supportent l'ACPI, veuillez vous renseigner auprès de votre fabricant de périphériques et de cartes enfichables pour plus d'informations. Si vous voulez en savoir plus à propos des spécifications de l'ACPI, veuillez consulter l'adresse ci-jointe pour des informations détaillées :

<http://www.teleport.com/~acpi/acpihtml/home.htm>

L'ACPI requiert un système d'exploitation totalement compatible ACPI. Les caractéristiques de l'ACPI incluent :

- La fonctionnalité PnP (incluant l'énumération du Bus et des périphériques) et APM normalement incluse dans le BIOS.
- Le contrôle individuel de la gestion d'énergie des périphériques, des cartes enfichables (certaines cartes enfichables peuvent nécessiter un driver compatible ACPI), de l'affichage vidéo, et des disques durs.
- La caractéristique de "Soft-off " permet au système d'exploitation d'éteindre l'ordinateur.
- Support de plusieurs événements de réveil de l'ordinateur (Tableau 3-5-1).
- Support d'un bouton d'activation du mode veille, en façade de la machine. Le tableau 3-5-2 décrit les états du système basés sur la durée de la pression sur l'interrupteur, sur la configuration de l'ACPI, et sur les capacités ACPI du système d'exploitation.

Note

Si vous activez la fonction ACPI dans le BIOS, la fonction SMI ne fonctionnera plus.
--

Etats du Système et Etats de l'alimentation :

Sous l'ACPI, le système d'exploitation dirige les transitions entre les états d'énergie de tous les systèmes et périphériques. Le système d'exploitation bascule les périphériques entre leurs différents états de consommation d'énergie en fonction des préférences de l'utilisateur, et de la manière dont les périphériques sont utilisés par les applications. Les périphériques qui ne sont pas utilisés peuvent être éteints. Le système d'exploitation utilise les informations venant des applications et les réglages des utilisateurs pour basculer le système en entier à un état de basse consommation d'énergie.

Table 3-5-1: Périphériques de réveil et Evenements

Le tableau en dessous décrit quels sont les périphériques ou événements spécifiques qui pourront réveiller l'ordinateur d'un état spécifique.

Ces périphériques/événements peuvent réveiller l'ordinateur.....a partir de cet état
Power switch	Sleeping mode or power off mode (Mode Veille ou éteint)
Alarme RTC	Sleeping mode or power off mode (Mode Veille ou éteint)
LAN (Réseaux)	Sleeping mode or power off mode (Mode Veille ou éteint)
Modem	Sleeping mode or power off mode (Mode Veille ou éteint)
commande IR	Sleeping mode (Mode Veille)
USB	Sleeping mode (Mode Veille)
Clavier PS/2	Sleeping mode (Mode Veille)
Souris PS/2	Sleeping mode (Mode Veille)
Sleep button	Sleeping mode (Mode Veille)

Table 3-5-2: Conséquences d'un appui sur l'interrupteur d'alimentation

si le système est dans cet état.....et que l'interrupteur et appuyé pendant...le système passe dans cet état
Off	Moins de 4 secondes	Power on (Démarrage)
On	Plus de 4 secondes	Soft off/Suspend (Mode veille)
On	Moins de 4 secondes	Fail safe power off (Eteint)
Sleep (veille)	Moins de 4 secondes	Wake up (Réveil)

Power Management:

Quatre options :

- User Define
L'utilisateur définit les temps pour accéder aux divers modes de gestion d'énergie.
 - Min Saving
Lorsque les trois modes sont disponibles, le système est configuré pour une sauvegarde d'énergie minimum.
HDD Power Down = 15 Min
Doze = 1 heure
Suspend = 1 heure
 - Max Saving
Lorsque les trois modes sont disponibles, le système est configuré pour une sauvegarder d'énergie maximum.

HDD Power Down = 1 Min
Doze = 1 minute
Suspend = 1 minute
-
-

PM Control by APM:

La gestion d'énergie est totalement contrôlée par l'APM.

Deux options : *Yes* ou *No*. La valeur par défaut est *Yes*. APM signifie Advanced Power Management (Gestion d'énergie avancée), c'est une gestion d'énergie standard établie par Microsoft®, Intel® et autres constructeurs majeurs.

Video Off After:

Sélectionnez le mode d'économie dans lequel la vidéo est éteinte.

- NA :
La vidéo ne sera jamais éteinte dans aucun des modes d'économie d'énergie.
 - Suspend :
La vidéo sera éteinte uniquement dans le mode Suspend Mode.
 - Doze :
La vidéo sera éteinte dans tous les modes d'économie d'énergie.
-
-

Video Off Method:

Trois modes d'arrêt de la vidéo sont disponibles : "Blank Screen", "V/H SYNC + Blank" et "DPMS". Le réglage par défaut est "V/H SYNC + Blank". Si ce réglage n'éteint pas l'écran, choisissez "Blank Screen". Si votre moniteur et votre carte vidéo supportent le standard DMPS, choisissez "DPMS Support".

Modem Use IRQ:

Huit items: 3 → 4 → 5 → 7 → 9 → 10 → 11 → NA → Retour à 3. La valeur par défaut est 3. Vous pouvez spécifier ici l'IRQ utilisé par le modem.

Power Button Override:

Deux options: Instant-Off ou Delay 4 Sec. La valeur par défaut est *Instant-Off*. Si l'utilisateur presse le bouton de mise en marche durant plus de 4 secondes pendant que le système est en mode de fonctionnement, alors le système passera en mode Soft-Off (le logiciel éteint l'ordinateur). On appelle ceci le Power Button Over-ride.

HDD Power Down:

Seize options: Disable → 1 Min → 2 Min → 3 Min → 4 Min → 5 Min → 6 Min → 7 Min → 8 Min → 9 Min → 10 Min → 11 Min → 12 Min → 13 Min → 14 Min → 15 Min → Retour à Disable. Par défaut *Disable*.

Si le système n'a pas accédé de données sur le disque dur pendant la période spécifiée, le moteur du disque dur s'arrêtera pour économiser de l'électricité. Vous pouvez choisir une durée de 1 à 15 minutes ou sélectionner DISABLE en fonction de votre utilisation du disque dur.

Doze Mode:

Quinze items sont disponibles: Disable → 10 Sec → 20 Sec → 30 Sec → 40 Sec → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 6 Min → 8 Min → 10 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour → Retour à Disable. La valeur par défaut est *Disable*.

Lorsque le réglage sélectionné pour "Power Management" est "User Define", vous pouvez définir pour ce mode un délai de 1 minute à une heure. Si aucun événement de gestion d'énergie ne survient pendant cette période, signifiant que l'ordinateur est inactif, le système entrera dans le mode d'économie d'énergie DOZE. Si ce mode est désactivé, le système entrera dans le mode suivant de la séquence (suspend mode).

Suspend Mode:

Quinze options: Disable → 10 Sec → 20 Sec → 30 Sec → 40 Sec → 1 Min → 2 Min → 4 Min → 6 Min → 8 Min → 10 Min → 20 Min → 30 Min → 40 Min → 1 Hour → Retour à Disable. La valeur par défaut est *Disable*.

Lorsque le réglage sélectionné pour “Power Management” est “User Define”, vous pouvez définir pour ce mode un délai de 1 minute à une heure. Si aucun événement de gestion d’énergie ne survient pendant cette période, signifiant que l’ordinateur est inactif, le système entrera dans le mode d’économie d’énergie SUSPEND. Le microprocesseur arrête complètement de fonctionner.

Si ce mode est désactivé, le système n’entrera pas dans le mode Suspend.

PM Timer Events:

Lorsqu’un de ces événements survient, le compte à rebours pour le passage en mode d’économie d’énergie retourne à zéro. Comme l’ordinateur entrera en mode d’économie d’énergie uniquement après un délai d’inactivité spécifié (temps spécifié pour les modes Doze, StandBy et Suspend) et après n’avoir détecté aucune activité, pendant cette période, tout événement provoquera le redémarrage du compteur du temps écoulé. Les événements de redémarrage sont les opérations ou les signaux qui provoquent la remise à zéro du compte à rebours par l’ordinateur.

► VGA:

Deux options: On ou Off. La valeur par défaut est *Off*. Quand sur On, n’importe quel événement sur le port VGA réveillera le système, au préalable en veille.

► LPT & COM:

Quatre options: LPT/COM → None → LPT → COM. La valeur par défaut est *LPT/COM*. Configuré sur LPT/COM, n’importe quel événement sur les ports LPT (printer) /COM(serial) réveillera le système, au préalable en veille.

► HDD & FDD:

Deux options: On ou Off. La valeur par défaut est *On*. Quand configuré sur On, n’importe quel événement sur les disques durs et le Floppy réveillera le système, au préalable en veille.

► **PCI Master:**

Deux options: On ou Off. La valeur par défaut est *Off*. Quand sur *On*, n'importe quel événement sur le signal PCI Master réveillera le système, au préalable en veille.

► **Wake Up On LAN/Ring:**

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand mis sur *Disabled*, n'importe quel événement sur le LAN/Modem Ring réveillera le système, au préalable en veille.

► **RTC Alarm Resume:**

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand il est mis sur *Enabled*, vous pouvez définir à quelle date et heure l'alarme RTC (real-time clock) réveillera le système du mode Suspend.

— *Date (of Month) / Timer (hh:mm:ss)*

Primary INTR:

Deux options: On ou Off. Le paramétrage par défaut est *On*. Sur *On*, tout événement ayant lieu sur la liste plus bas réveillera le système, au préalable éteint.

La liste suivante est une liste d'IRQ, Interrupt **R**e**Q**uests, qui peuvent être exemptées comme le peuvent les ports COM ou LPT. (voir plus haut) Quand un périphérique I/O veut se signaler à l'attention du système d'exploitation, il le fait en générant une IRQ. Quand le système est prêt à répondre à la requête, il s'interrompt et performe le service.

Comme plus haut, les choix sont ON ou OFF.

Sur ON, une activité quelconque n'empêchera pas le système d'entrer dans un mode d'économie d'énergie et ne le réveillera. Chaque item a trois options: Primary → Secondary → Disabled.

- IRQ3 (COM 2) : La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ4 (COM 1) : La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ5 (LPT 2) : La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ6 (Floppy Disk) : La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ7 (LPT 1) : La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ8 (RTC Alarm) : La valeur par défaut est *Disabled*.
- IRQ9 (IRQ2 Redir) : La valeur par défaut est *Secondary*.
- IRQ10 (Reserved) : La valeur par défaut est *Secondary*.
- IRQ11 (Reserved) : La valeur par défaut est *Secondary*.

- IRQ12 (PS/ 2 Mouse): La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ13 (Coprocessor): La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ14 (Hard Disk): La valeur par défaut est *Primary*.
- IRQ15 (Reserved): La valeur par défaut est *Disabled*.

3-6. Menu du PNP/PCI Configuration

Dans ce menu, vous pouvez changer l'INT# et l'IRQ du bus PCI ainsi que d'autres paramètres du matériel..

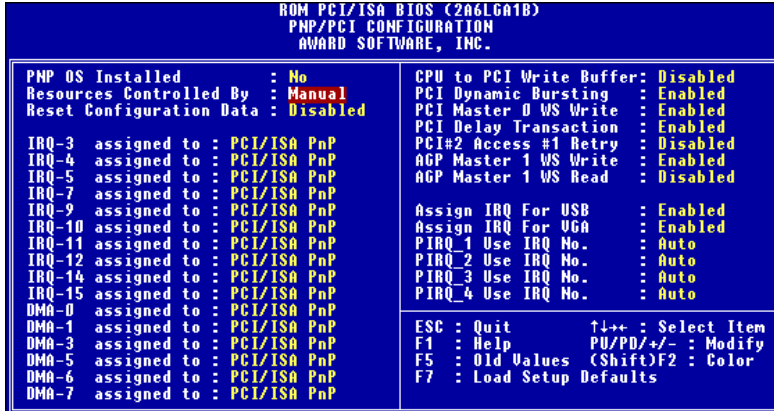


Figure 3-7. PNP/PCI Configuration Menu

PNP OS Installed:

Ressources matérielles assignées par le système d'exploitation PnP ou le BIOS.

Resources Controlled By:

Lorsque les ressources sont contrôlées manuellement, vous devez choisir l'assignation de chaque interruption du système à tel ou tel type de carte (décrit plus bas) auquel sera attribuée l'interruption, selon bien sûr le type de périphérique utilisant l'interruption :

Les périphériques *Legacy ISA* (non Plug and Play) conformes aux spécifications d'origine du bus PC AT, exigeant une interruption spécifique (comme l'IRQ4 pour le port série 1).

Les périphériques *PCI/ISA PnP* conformes à la norme Plug and Play, qu'ils utilisent l'architecture du bus PCI ou ISA.

Deux options sont disponibles : Auto ou Manuel. Le BIOS Plug and Play d'Award à la capacité de configurer automatiquement tous les périphériques nécessaires au démarrage et les périphériques compatibles Plug and Play. Si vous sélectionnez Auto, tous les champs d'attribution des IRQ et des DMA disparaissent du menu du BIOS, du fait que ce dernier les

répartit automatiquement. Mais si vous avez des problèmes dans la répartition des ressources d'interruption ou de DMA, vous pouvez alors sélectionner Manuel pour programmer quel IRQ et DMA seront assignés sur les cartes PCI/ISA PnP ou Legacy ISA.

Reset Configuration Data:

Deux options : Enabled et Disabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Normalement, vous devez laisser ce champs *Disabled*. Sélectionnez *Enabled* pour mettre à jour l'Extended System Configuration Data (ESCD) si vous avez installé une nouvelle carte ou que la reconfiguration du système a causé une erreur telle que le système d'exploitation ne puisse plus démarrer.

Connaissance de l'ordinateur : ESCD (Extended System Configuration Data)

L'ESCD contient les informations du système concernant les IRQ, le DMA, les ports d'entrées/sorties (I/O), et la Mémoire. C'est une des caractéristiques spécifiques au BIOS Plug & Play.

CPU to PCI Write Buffer:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Quand cette option est activée, jusqu'à quatre mots de données peuvent être écrits sur le bus PCI sans interrompre le CPU. Désactivé, le buffer en écriture n'est pas utilisé et le cycle de lecture du CPU n'est pas complet jusqu'à ce que le bus PCI lui signale qu'il est prêt à recevoir des données. Du fait que la vitesse du CPU est supérieure à celle du bus PCI, le CPU doit attendre que le bus PCI ait reçu les données avant de commencer chaque cycle d'écriture.

PCI Dynamic Bursting:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Activée, chaque transaction d'écriture passe par le buffer en écriture. Les transactions en rafale sont envoyées vers le bus PCI et ceux qui ne le sont pas non. Ce qui signifie que quand vous désactivez cette option, si la transaction est en rafale, les informations vont dans le buffer en écriture et les transferts en rafales sont effectués plus tard. Si la transaction n'est pas en rafale, écriture sur le PCI se fait immédiatement. (elle sera activée après le flush du buffer en écriture)

PCI Master 0 WS Write:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Activée, les écritures sur le bus PCI sont exécutées sans aucun état d'attente (0 Wait States, immédiatement), dès que le PCI est prêt à recevoir des données. Désactivée, le système temporisera un état d'attente avant d'écrire sur le PCI.

PCI Delay Transaction:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Le chipset intègre un 32-bit posted write buffer pour supporter les cycles de transactions retardées. Choisissez Enabled pour supporter la compatibilité avec le PCI specification version 2.1.

PCI#2 Access #1 Retry:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Cet item vous permet d'activer/désactiver le signal PCI #2 Access #1 Retry. Quand vous mettez ce signal sur Enabled, le bus AGP essaiera d'accéder au bus PCI dans un délai de temps limité. Quand il est sur Disabled, le bus AGP essaiera indéfiniment d'accéder au bus PCI jusqu'à y parvenir.

AGP Master 1 WS Write:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cette fonction implémente un simple état d'attente lors de l'écriture sur le bus AGP. Paramétré sur Disabled, deux états d'attente sont utilisés par le système, permettant ainsi une meilleure stabilité.

AGP Master 1 WS Read:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Disabled*. Identique à la fonction décrite au-dessus, sauf qu'elle concerne cette fois la lecture sur le bus AGP.

Assigned IRQ For USB:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Si vous avez besoin d'un autre IRQ, vous pouvez choisir de désactiver cet élément et vous obtiendrez ainsi une interruption. Mais pour certains cas dans Windows® 95, cela peut provoquer un mauvais fonctionnement du port USB ou encore d'autres problèmes.

Assign IRQ For VGA :

Deux options disponibles: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Vous pouvez choisir d'assigner ou non une interruption pour votre carte graphique PCI ou AGP.

PIRQ_1~PIRQ4:

Onze options possibles: Auto, 3, 4, 5, 7, 9, 10, 11, 12, 14, 15. La valeur par défaut est *Auto*. Cette fonction permet au système de spécifier automatiquement une interruption IRQ pour les périphériques installés dans les slots PCI. Cela signifie que le système peut spécifier une interruption IRQ fixe pour les unités installées dans les slots PCI. (PCI slot 1 à PCI slot 5) C'est une fonction utile lorsque vous désirez un IRQ fixe pour une unité spécifique.

Par exemple, si vous désirez déplacer votre disque dur vers un autre ordinateur et ne voulez pas réinstaller Windows® NT, vous pouvez fixer une interruption pour les périphériques PCI sur votre nouvelle carte mère pour concorder avec l'ancienne configuration.

Note

Si vous spécifiez ici une interruption IRQ pour le PCI, vous ne pouvez pas spécifier la même interruption pour les slots ISA, cela provoquerait un conflit de matériel.

Cette fonctionnalité est à utiliser pour les OS qui enregistre et fixe le statut de la configuration PCI, si vous désirez le changer.

Pour les relations entre la disposition du matériel du PIRQ (les signaux de la puce PIIX4), INT# (signal IRQ du Slot PCI) et les périphériques, veuillez vous référer au tableau ci-dessous:

Signaux	PCI slot 1	PCI slot 2	PCI slot 3	PCI slot 4 PCI slot 5
PIRQ 1	INT A	INT B	INT C	INT D
PIRQ 2	INT B	INT C	INT D	INT A
PIRQ 3	INT C	INT D	INT A	INT B
PIRQ 4	INT D	INT A	INT B	INT C

- L'USB utilise PIRQ_D.
- Chaque Slot a quatre INT#s (INT A~INT D), et le Slot AGP en possède deux INT# (INTA et INT B)

3-7. Load Setup Defaults

Les *Setup Defaults* (réglages par défaut) sont les réglages qui permettent à votre système de fonctionner à ses meilleures performances. Lorsque vous choisissez cette option, le message suivant est affiché :

“Load Setup Defaults (Y/N)? N”

Si vous souhaitez utiliser les valeurs par défaut du BIOS, pressez “Y”, puis <ENTER> pour terminer le chargement des paramètres pour les meilleures performances.

Vous devez d’abord charger les meilleurs réglages, puis entrer dans le **CPU Soft Menu** pour régler les paramètres du microprocesseur, sans quoi le BIOS remplacera les paramètres avec les paramètres par défaut.

3-8. Menu Integrated Peripherals

Dans ce menu, vous pouvez modifier les périphériques d'entrées/ sorties intégrés sur la carte mère, les adresses des ports d'entrées/ sorties ainsi que d'autres paramètres concernant le matériel.

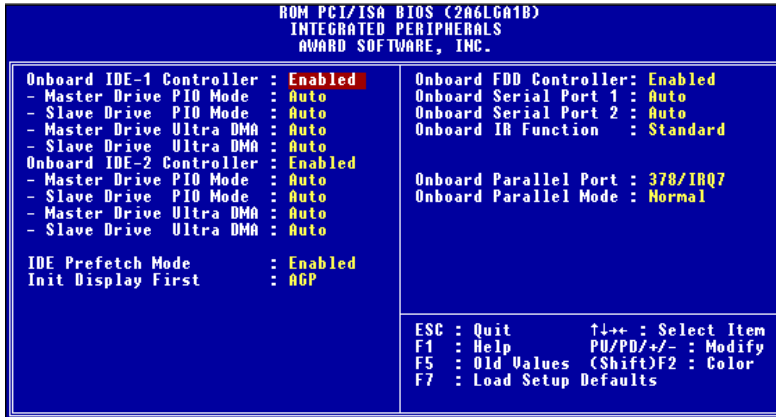


Figure 3-8A. Ecran par défaut du menu Integrated Peripherals

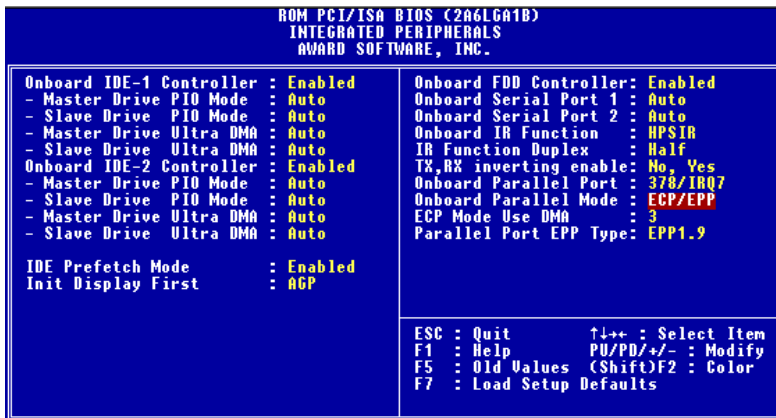


Figure 3-8B. Ecran complet des items du menu Integrated Peripherals

Onboard IDE-1 Controller:

Le contrôleur IDE 1 de la carte mère peut être activé ou désactivé.

— **Master Drive PIO Mode (Mode PIO du disque maître) :**

- Auto: le BIOS peut détecter automatiquement le mode de transfert des périphériques IDE afin de programmer automatiquement son taux de transfert. (Défaut)

Vous pouvez sélectionner le mode PIO de 0 à 4 pour les périphériques IDE afin de paramétrer leur taux de transfert.

— **Slave Drive PIO Mode (Mode PIO du disque esclave) :**

- Auto: le BIOS peut détecter automatiquement le mode de transfert des périphériques IDE afin de programmer automatiquement son taux de transfert. (Défaut)

Vous pouvez sélectionner le mode PIO de 0 à 4 pour les périphériques IDE afin de paramétrer leur taux de transfert.

— **Master Drive Ultra DMA (Mode Ultra DMA pour le disque maître) :**

L'Ultra DMA est un protocole de transfert de données qui utilise les commandes et le bus ATA pour permettre aux commandes DMA de transférer les informations à un taux de transfert de 66 MB/sec maximum.

- Auto: Lorsque vous sélectionnez *Auto*, le système détermine automatiquement le taux de transfert optimal pour chaque périphérique IDE. (Défaut)
- Désactivé: Si vous rencontrez un problème en utilisant des périphériques Ultra DMA, vous pouvez essayer de *Désactiver* cet élément.

— **Slave Drive Ultra Dma (Mode ultra DMA pour le disque esclave) :**

- Auto: Lorsque vous sélectionnez *Auto*, le système détermine automatiquement le taux de transfert optimal pour chaque périphérique IDE. (Défaut)
- Désactivé: Si vous rencontrez un problème en utilisant des périphériques Ultra DMA, vous pouvez essayer de *Désactiver* cet élément.

Onboard IDE-2 Controller:

Le contrôleur IDE 2de la carte mère peut être activé ou désactivé.

— Master Drive PIO Mode (Mode PIO du disque maître) :

- Auto: le BIOS peut détecter automatiquement le mode de transfert des périphériques IDE afin de programmer automatiquement son taux de transfert. (Défaut)

Vous pouvez sélectionner le mode PIO de 0 à 4 pour les périphériques IDE afin de paramétrer leur taux de transfert.

— Slave Drive PIO Mode (Mode PIO du disque esclave) :

- Auto: le BIOS peut détecter automatiquement le mode de transfert des périphériques IDE afin de programmer automatiquement son taux de transfert. (Défaut)

Vous pouvez sélectionner le mode PIO de 0 à 4 pour les périphériques IDE afin de paramétrer leur taux de transfert.

— Master Drive Ultra DMA (Mode Ultra DMA pour le disque maître) :

L'Ultra DMA est un protocole de transfert de données qui utilise les commandes et le bus ATA pour permettre aux commandes DMA de transférer les informations à un taux de transfert de 66 MB/sec maximum.

- Auto: Lorsque vous sélectionnez *Auto*, le système détermine automatiquement le taux de transfert optimal pour chaque périphérique IDE. (Défaut)
- Désactivé: Si vous rencontrez un problème en utilisant des périphériques Ultra DMA, vous pouvez essayer de *Désactiver* cet élément.

— Slave Drive Ultra Dma (Mode ultra DMA pour le disque esclave) :

- Auto: Lorsque vous sélectionnez *Auto*, le système détermine automatiquement le taux de transfert optimal pour chaque périphérique IDE. (Défaut)
- Désactivé: Si vous rencontrez un problème en utilisant des périphériques Ultra DMA, vous pouvez essayer de *Désactiver* cet élément.

Les modes PIO 0~4 reflètent les taux de transferts des périphériques IDE. Plus la valeur est grande, plus élevé est le taux de transfert. Cela ne signifie aucunement que vous pouvez choisir librement la plus haute valeur pour tous vos disques. Vous devez au préalable vous assurer que vos périphériques IDE supportent ces modes.

IDE Prefetch Mode:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. L'interface IDE intégrée supporte le IDE prefetching pour un meilleur accès aux disques. Si vous installez une autre interface IDE primaire ou secondaire, laissez ce champs sur *Disabled* si l'interface ne supporte pas le prefetching.

Init Display First:

Deux options: PCI Slot ou AGP. La valeur par défaut est *AGP*. Lorsque vous installez plus d'une carte graphique, vous pouvez choisir soit une carte d'affichage PCI, soit une carte AGP pour activer l'écran de démarrage. Si vous avez installé une seule carte d'affichage, le BIOS détectera dans quel slot (AGP ou PCI) elle est installée, et ensuite tout sera pris en charge par le BIOS.

Onboard FDD Controller:

Deux options: Disabled ou Enabled. La valeur par défaut est *Enabled*. Cela permet d'activer ou de désactiver le contrôleur de lecteur de disquettes intégré à la carte mère. Si vous installez une carte contrôleur plus performante, veuillez désactiver celui intégré à votre carte mère.

Onboard Serial Port 1:

Cet item vous sert à contrôler l'adresse d'entrée/sortie du port série COM1 intégré. Six options: Auto → Disabled → 3F8/IRQ4 → 2F8/IRQ3 → 3E8/IRQ4 → 2E8/IRQ3 → Retour sur Auto. La valeur par défaut est *Auto*.

Onboard Serial Port 2:

Cet item vous sert à contrôler l'adresse d'entrée/sortie du port série COM2 intégré. Six options: Auto → Disabled → 3F8/IRQ4 → 2F8/IRQ3 → 3E8/IRQ4 → 2E8/IRQ3 → Retour sur Auto. La valeur par défaut est *Auto*.

Si vous choisissez "Disabled", l'item "Onboard IR Function" disparaîtra.

Onboard IR Function:

Trois options disponibles: Standard → HPSIR → ASKIR (Amplitude Shift Keyed IR). La valeur par défaut est *Standard*.

Quand vous sélectionnez l'item HPSIR ou ASKIR, les deux options suivantes apparaîtront.

- **IR Function Duplex:** Deux options: Half ou Full. La valeur par défaut est *Half*.
Sélectionnez le mode requis par votre périphérique IR connecté au port IR. Le mode Full-duplex permet la transmission simultanée des données dans les deux sens. Le mode Half-duplex permet seulement la transmission des données dans un sens dans un temps donné.
- **TX, RX inverting enable:** Quatre options: No, Yes → Yes, No → Yes, Yes
→ No, No.
Cet item permet de déterminer l'activation du RxD, TxD.

Onboard Parallel Port:

Quatre options: 378/IRQ7 → 278/IRQ5 → Disabled → 3BC/IRQ7. La valeur par défaut est 378/IRQ7. Sélectionnez un nom logique et adresse correspondante pour le port LPT de votre carte mère.

Parallel Port Mode:

Quatre options disponibles: Normal → EPP → ECP → ECP/EPP. Le mode par défaut est *Normal*. Sélectionnez un mode d'opération pour le port LPT. Normal (SPP, Standard Parallel Port), EPP (Extended Parallel Port), ECP (Extended Capabilities Port) ou ECP plus EPP.

Choisissez normal à moins que vous soyez sûr que votre matériel et vos logiciels supportent les modes EPP ou ECP. Selon votre choix, les items suivants se sépareront de la façon suivante.

- **ECP Mode Use DMA:**

Quand le mode sélectionné est ECP ou ECP/EPP, le canal DMA peut être canal 1 ou canal 3.

— Parallel Port EPP Type:

Quand le mode sélectionné est EPP ou ECP/EPP, deux versions EPP sont disponibles:
EPP1.7 ou EPP1.9.

3-9. Password Setting

Cette option vous permet de définir un mot de passe requis pour démarrer le système (System) ou pour accéder au BIOS (Setup).

Après avoir défini un mot de passe grâce à l'option PASSWORD SETTING, vous pouvez entrer dans l'option SECURITY du " BIOS Features Setup Menu" pour sélectionner le niveau de sécurité dans le but de prévenir les accès des personnes non autorisées.

Procédure de définition du mot de passe :

Quand vous choisissez l'option Password Setting, le message suivant est affiché :

“ Enter Password ”

Tapez votre mot de passe. Une fois terminée, pressez < ENTER>. Le message suivant est affiché :

“ Confirm Password ”

Retapez votre mot de passe à nouveau. Une fois terminée, pressez < ENTER >. La définition du mot de passe est terminée.

Suppression du mot de passe :

Quand vous choisissez l'option Password Setting, le message suivant est affiché :

“ Enter Password ”

Pressez la touche <ENTER>, le message " Password disable" est affiché. Pressez une touche, la procédure de suppression du mot de passe est terminée.

Notice

N'oubliez pas votre mot de passe. Si vous l'oubliez, vous devrez ouvrir votre ordinateur, effacer le contenu du CMOS, redémarrer votre ordinateur. En faisant ça, vous devrez bien évidemment remettre à jour tous les paramètres de réglage du BIOS.

3-10. IDE Hard Disk Detection

Après avoir installé le disque dur, dans les anciens systèmes, vous deviez connaître les spécifications du disque, tels le nombre de cylindres, de têtes et de secteurs et les saisir dans les sections correspondantes du BIOS. Si votre CMOS avait été effacée et si vous aviez oublié les caractéristiques de votre disque, c'était un gros problème. Mais maintenant, vous pouvez utiliser cette option pour détecter automatiquement le type du disque dur et ses spécifications et le BIOS détectera automatiquement les informations concernées et les placera dans la section Hard Disk Data du menu *Standard CMOS Setup*, pour que vous puissiez utiliser votre disque dur.

3-11. Save & Exit Setup

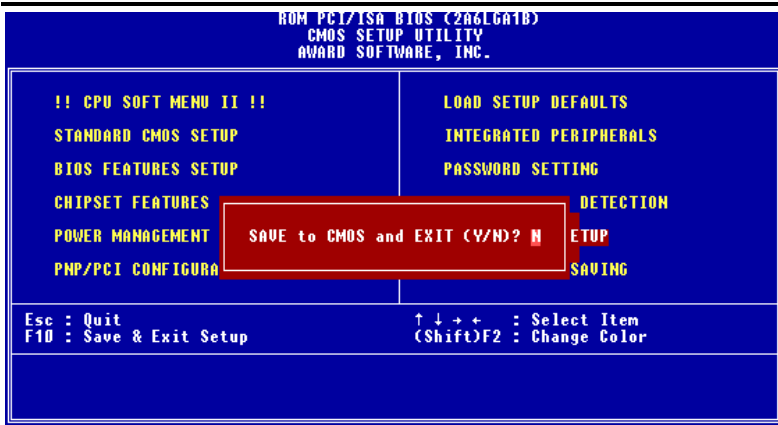


Figure 3-9. Save & Exit Setup

Vous pouvez sauvegarder toutes vos modifications vers le CMOS et redémarrer votre ordinateur.

3-12. Quit Without Saving

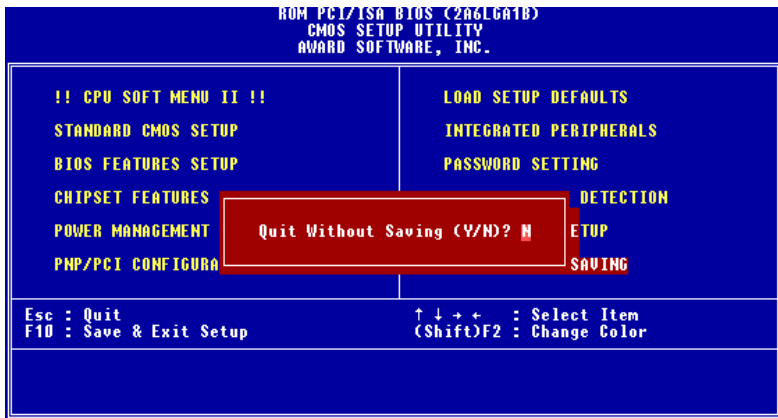


Figure 3-10. Exit Without Saving

Vous pouvez quitter le BIOS sans sauvegarder vos modifications dans le CMOS, et redémarrez votre ordinateur.

Appendice A Installation du Service Pack VIA pour Windows® 98 SE

Après avoir installé Windows® 98, vous devez installer les pilotes du Service Pack VIA. Nous allons vous montrer étape par étape comment procéder.

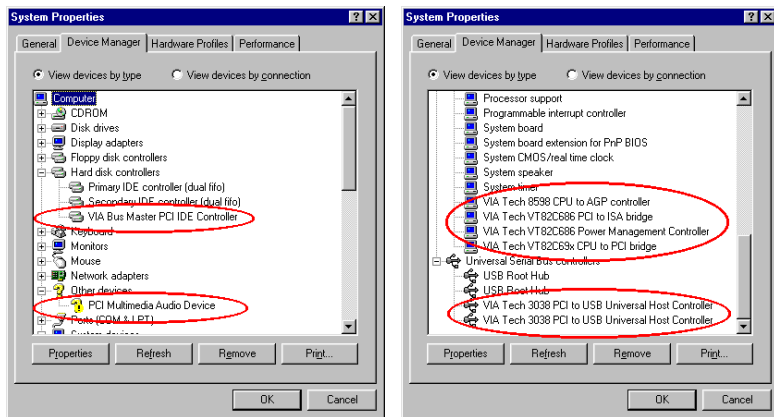
Note A-1

Vous devez absolument installer le Service Pack VIA avant l'installation des pilotes de votre carte VGA et Audio. Après l'installation de Windows®, la qualité de votre affichage sera pauvre du fait qu'il est en 640*480 et 16 couleurs. For la meilleure qualité de capture d'écran, installez les pilotes de la carte VGA et choisissez une résolution de 800*600 / True Color.

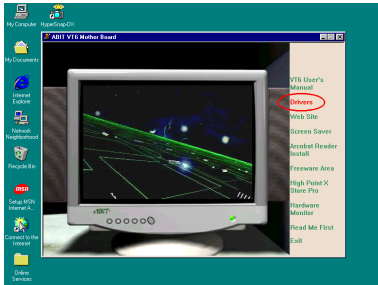
Note A-2

Des détails du système d'exploitation Windows® 98 SE ne seront pas mentionnés dans ce manuel. Si vous rencontrez des problèmes avec l'installation de Windows® 98 SE, son paramétrage et autres fonctions, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de Windows® 98 SE et autres bases de données fournies par Microsoft® Corporation.

Premièrement, allez dans les Propriétés Système → Gestionnaire de Périphériques. Nous allons vous montrer plusieurs emplacements qui identifient le chipset et contrôleur VIA. Nous passerons sous silence certains items. (Nous discuterons de l'installation des pilotes de l'Audio PCI VIA dans le chapitre suivant)



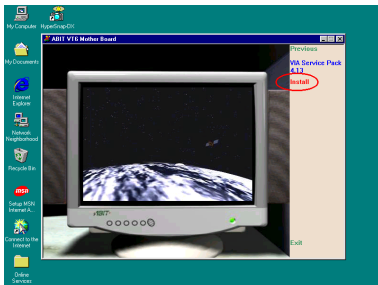
Sortez du Gestionnaire de Périphériques et insérez le CD intitulé VA6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme devrait s'exécuter automatiquement. Si l'exécution n'est pas automatique, allez dans la racine du CD et lancez le programme. Une fois le programme lancé, vous verrez l'écran plus bas. Déplacez votre souris vers "Drivers" et cliquez dessus. Cela vous amènera à l'écran suivant.



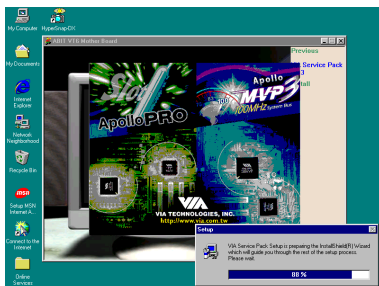
Déplacez votre souris vers "Drivers" et cliquez dessus. Cela vous amènera à l'écran suivant.



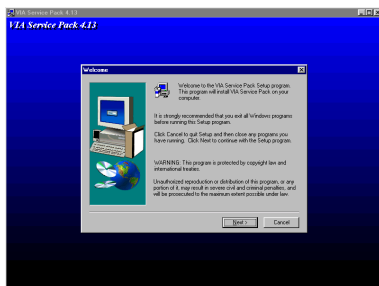
Déplacez la souris vers "VIA Service Pack 4.13" et cliquez. Allez à l'écran suivant.



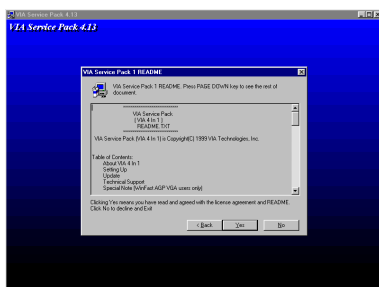
Allez vers "Install" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



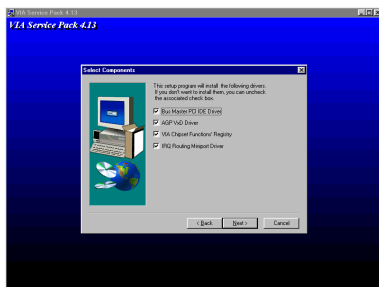
Vous voyez maintenant la barre de progression de l'installation s'afficher.



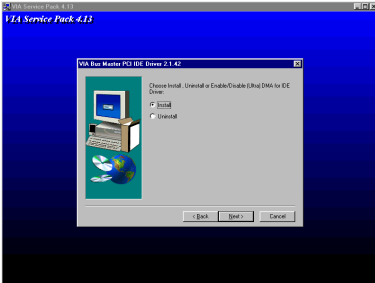
Vous voyez maintenant l'écran d'accueil et sa boîte de dialogue s'afficher. Cliquez "Next" pour continuer.



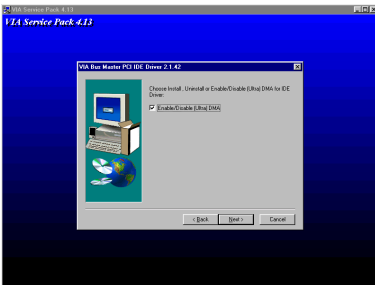
Le Readme du Service Pack s'affiche. Cliquez "Yes" pour continuer.



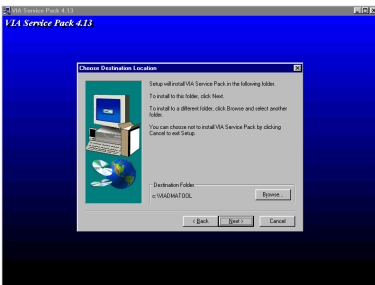
Ce programme installera les quatre types de pilotes. Veuillez choisir quels pilotes doivent être installés. Une fois le choix fait, cliquez sur "Next" pour continuer.



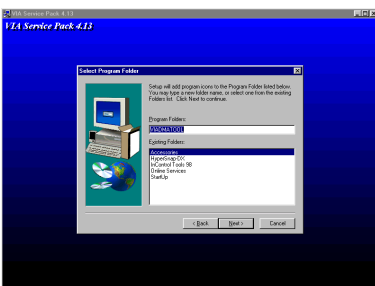
Choisissez “Install” puis cliquez “Next” pour continuer.



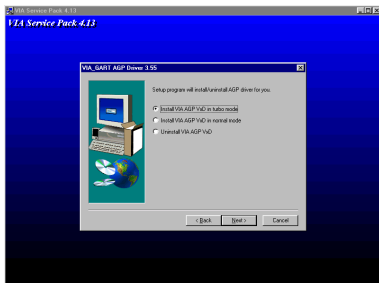
Choisissez Install Ultra DMA puis cliquez sur “Next”.



Vous pouvez maintenant choisir la destination ou les pilotes doivent être installés. Nous vous suggérons d'utiliser la destination par défaut. Après avoir choisi, cliquez sur “Next”.



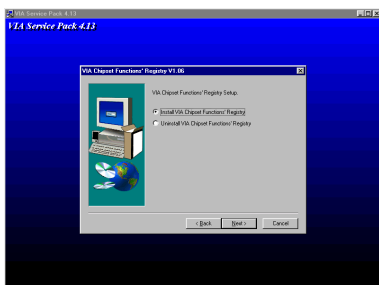
Vous pouvez maintenant choisir le nom du dossier. Nous vous suggérons encore d'utiliser celui proposé par défaut. Après avoir choisi, cliquez sur “Next”.



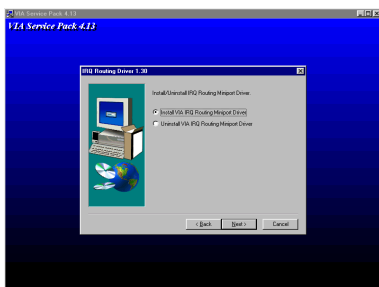
Choisissez le mode d'opération du pilote VxD pour l'AGP et cliquez sur "Next".

Note A-3: Quelle est la différence entre "Normal" & "Turbo" mode

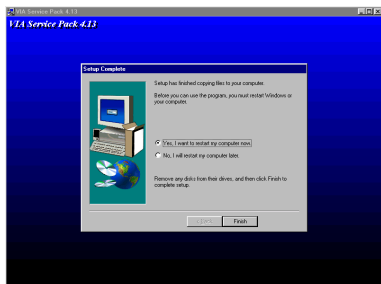
Installer en mode "turbo" procurera à votre carte AGP des performances accrues tandis que le mode "normal" offre une meilleure stabilité système.



Choisissez "Install VIA Chipset Functions/ Registry", puis cliquez sur "Next".



Choisissez "Install VIA IRQ Routing Miniport Driver", puis cliquez sur "Next". Le programme va commencer à installer tous les pilotes sélectionnés.



Une fois l'installation terminée, il vous sera demandé de redémarrer le système. Nous vous suggérons de choisir "Yes" et de cliquer ensuite sur "Finish" pour redémarrer votre ordinateur et achever la mise à jour des pilotes.

Au redémarrage de votre ordinateur, vous verrez que Windows® 98 SE commencera son processus de mise à jour durant lequel plusieurs nouveaux périphériques seront trouvés et installés. Durant le redémarrage de Windows® 98 SE, le lecteur de CD-ROM ne sera pas détecté par le système. Si une boîte de dialogue vous demande d'insérer le CD de Windows® 98 SE CD dans votre lecteur, ignorer ce message et passer juste à l'étape suivante.

Problème sous Windows® 95 OSR2

Si votre système d'exploitation est Windows® 95 OSR2, installez le Service Pack VIA 4.13 ainsi que le Microsoft® usbsupp.exe pour le support USB. Redémarrez ensuite Windows et allez dans Propriétés Système → Gestionnaire de Périphériques. Il devrait y avoir des points d'interrogation sur "PCI Universal Serial Bus" et "VIA PCI to USB Universal Host Controller".

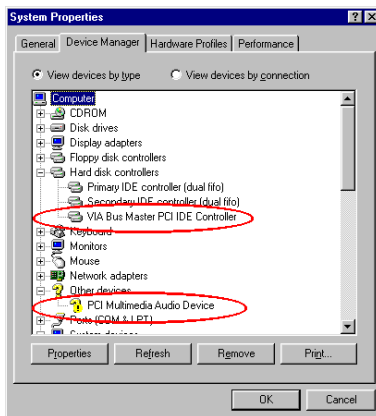
Pour les faire disparaître, supprimez ces items et redémarrez le système. Une fois Windows entièrement redémarré, ces périphériques seront retournés à leur état normal et les points d'interrogation disparus.

Appendice B Installation des pilotes du PCI Audio VIA pour Windows® 98 SE

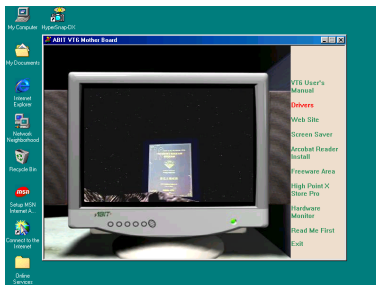
Nous allons maintenant vous montrer comment installer les pilotes du PCI Audio VIA pour Windows® 98 SE.

Note B-1

Des détails du système d'exploitation Windows® 98 SE ne seront pas mentionnés dans ce manuel. Si vous rencontrez des problèmes avec l'installation de Windows® 98 SE, son paramétrage et autres fonctions, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de Windows® 98 SE et autres bases de données fournies par Microsoft® Corporation.



Premièrement allez dans Propriétés système → Gestionnaire de Périphériques → Autres Périphériques. Votre système devrait afficher un " ? PCI Multimedia Audio Device".



amènera à l'écran suivant.

Sortez du Gestionnaire de Périphériques et insérez le CD intitulé VA6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme devrait s'exécuter automatiquement. Si l'exécution n'est pas automatique, allez dans la racine du CD et lancez le programme. Une fois le programme lancé, vous verrez l'écran de gauche. Déplacez votre souris vers "Drivers" et cliquez dessus. Cela vous

Déplacez votre souris vers "Drivers" et cliquez dessus. Cela vous amènera à l'écran suivant.



Allez sur "VIA PCI Audio Driver" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



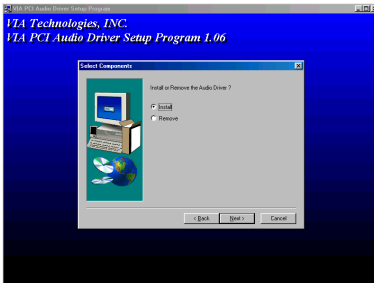
Déplacez votre souris vers "Windows 95/98" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



Vous voyez maintenant la barre de progression de l'installation s'afficher.

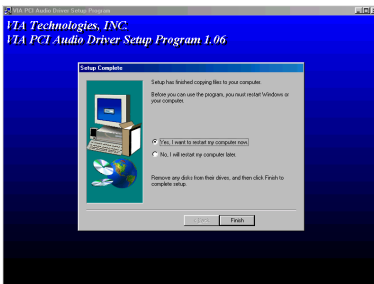


Vous voyez maintenant l'écran d'accueil s'afficher. Cliquez sur "Next" pour continuer.

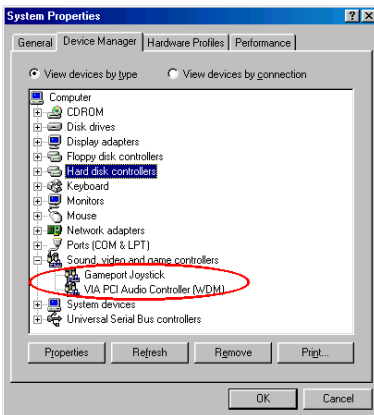


Choisissez “Install” puis cliquez sur “Next” pour continuer.

Le programme va commencer à installer tous les pilotes que vous avez choisis d’installer.



Une fois l’installation terminée, il vous sera demandé de redémarrer le système. Nous vous suggérons de choisir “Yes” et de cliquer ensuite sur "Finish" pour redémarrer votre ordinateur et achever la mise à jour des pilotes.



Une fois Windows redémarré, il vous sera demandé d’insérer le CD Windows® 98 SE CD dans le lecteur. Mettez votre CD de Windows® 98 SE et suivez les instructions.

Une fois la mise à jour finie, allez sur "Propriétés Système" pour vérifier. Vous devriez trouver que " ? PCI Multimedia Audio Device" a disparu, remplacé par “VIA PCI Audio Controller (WDM)”.

Appendice C Installation du Service Pack VIA pour Windows® NT 4.0 Serveur / Workstation

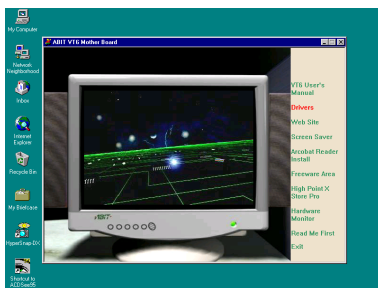
Dans cette section, nous allons vous montrer comment installer le Service Pack VIA pour les systèmes d'exploitation Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation. Toutes les captures d'écran ont été effectuées sur Windows® NT 4.0 Serveur. Avant d'installer le Service Pack VIA, veuillez installer le Service Pack 5 (ou plus récent) pour Windows® NT 4.0. Seulement après vous pourrez installer le Service Pack VIA.

Note C-1

Des détails du système d'exploitation Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation ne seront pas mentionnés dans ce manuel. Si vous rencontrez des problèmes avec l'installation de Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation, son paramétrage et autres fonctions, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation et autres bases de données fournies par Microsoft® Corporation.

Note C-2

Pour Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation, vous n'avez pas besoin d'installer les pilotes IDE-USB. Vous devez seulement installer le Service Pack 5. Du fait que Windows® NT 4.0 ne supporte pas l'AGP, vous n'avez pas non plus besoin d'installer les pilotes AGP. L'AGP nécessite le support des instructions Direct X et ces dernières ne seront implémentées que dans Windows® 2000. Une carte AGP est seulement fonctionnelle qu'en mode 2D sous Windows® NT 4.0.



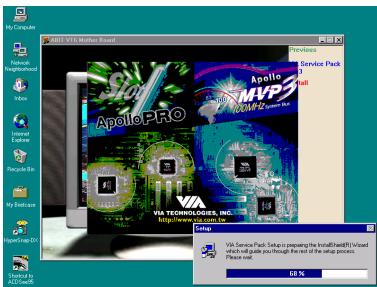
Insérez le CD intitulé VA6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme devrait s'exécuter automatiquement. Si l'exécution n'est pas automatique, allez dans la racine du CD et lancez le programme. Une fois le programme lancé, vous verrez l'écran de gauche. Déplacez votre souris vers "Drivers" et cliquez dessus. Cela vous amènera à l'écran suivant.



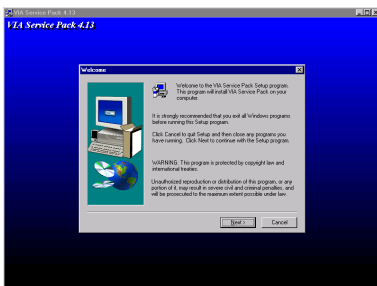
Déplacez la souris vers "VIA Service Pack 4.13" et cliquez. Allez à l'écran suivant.



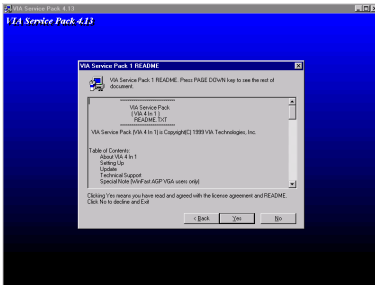
Allez vers "Install" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



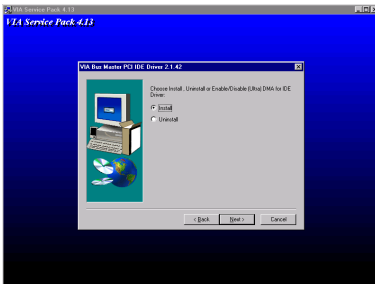
Vous voyez maintenant la barre de progression du menu s'afficher.



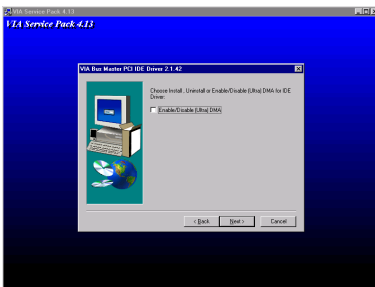
Vous voyez maintenant l'écran d'accueil et sa boîte de dialogue s'afficher. Cliquez "Next" pour continuer.



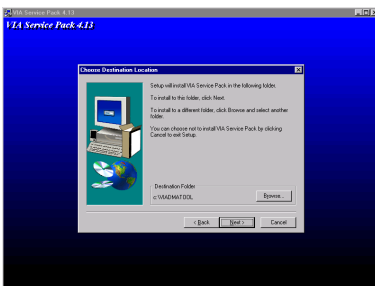
Le Readme du Service Pack s'affiche.
Cliquez "Yes" pour continuer.



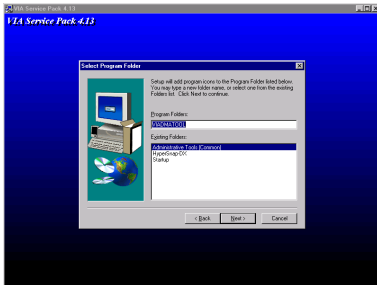
Choisissez « Install » et cliquez sur « Next »
pour continuer..



Ne choisissez pas d'installer l'Ultra DMA et
cliquez sur "Next" pour continuer.

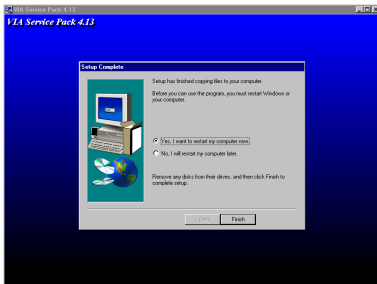


Vous pouvez maintenant choisir la
destination où les pilotes doivent être
installés. Nous vous suggérons d'utiliser la
destination par défaut. Après avoir choisi,
cliquez sur "Next".



Vous pouvez maintenant choisir le nom du dossier. Nous vous suggérons encore d'utiliser celui proposé par défaut. Après avoir choisi, cliquez sur "Next".

Le programme installe maintenant les pilotes nécessaires au système.



Une fois l'installation terminée, il vous sera demandé de redémarrer le système. Nous vous suggérons de choisir "Yes" et de cliquer ensuite sur "Finish" pour redémarrer votre ordinateur et achever la mise à jour des pilotes.

Appendice D Installation des pilotes PCI Audio VIA pour Windows® NT 4.0 Serveur / Workstation

Dans cette section, nous vous montrerons comment installer les pilotes Audio PCI VIA sous Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation. Toutes les captures d'écran proviennent d'une version de Windows® NT 4.0 Serveur. Avant de commencer, veuillez au préalable installer le Service Pack 5 (ou plus récent) pour Windows® NT 4.0. Ensuite seulement installez les pilotes Audio.

Note D-1

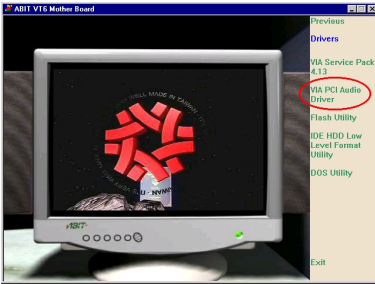
Des détails du système d'exploitation Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation ne seront pas mentionnés dans ce manuel. Si vous rencontrez des problèmes avec l'installation de Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation, son paramétrage et autres fonctions, veuillez vous référer au manuel d'utilisateur de Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation et autres bases de données fournies par Microsoft® Corporation.

Note D-2

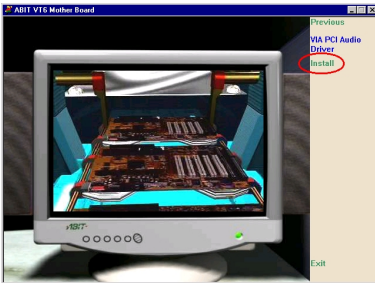
Pour Windows® NT 4.0 Serveur/Workstation, vous n'avez pas besoin d'installer les pilotes IDE-USB. Vous devez seulement installer le Service Pack 5. Du fait que Windows® NT 4.0 ne supporte pas l'AGP, vous n'avez pas non plus besoin d'installer les pilotes AGP. L'AGP nécessite le support des instructions Direct X et ces dernières ne seront implémentées que dans Windows® 2000. Une carte AGP est seulement fonctionnelle qu'en mode 2D sous Windows® NT 4.0.



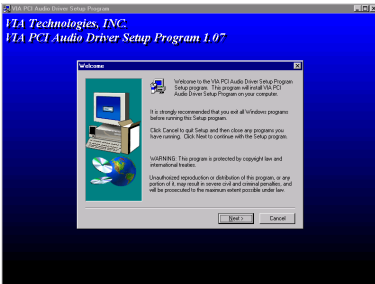
Insérez le CD intitulé VA6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme devrait s'exécuter automatiquement. Si l'exécution n'est pas automatique, allez dans la racine du CD et lancez le programme. Une fois le programme lancé, vous verrez l'écran de gauche. Déplacez votre souris vers "Drivers" et cliquez dessus. Cela vous amènera à l'écran suivant.



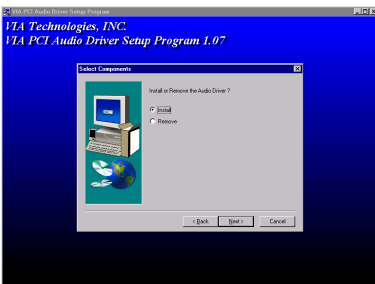
Déplacez le curseur souris vers "VIA PCI Audio Driver" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



Déplacez la souris sur "Install" et cliquez dessus. Allez à l'écran suivant.



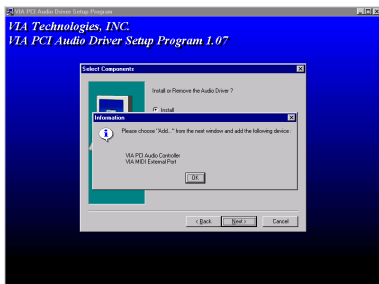
Vous verrez apparaître l'écran d'accueil et sa boîte de dialogue. Cliquez sur "Next" pour continuer.



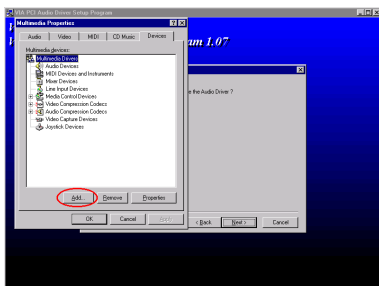
Choisissez "Install" puis cliquez sur "Next" pour continuer.

Le programme va commencer à installer tous les pilotes sélectionnés.

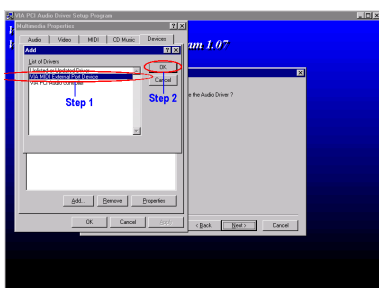
Installation des pilotes du PCI Audio VIA pour Windows® NT 4.0 Serveur / Workstation D-3



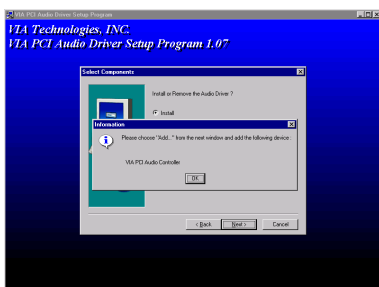
La boîte de dialogue affichera “Please choose “Add...” from...., Cliquez sur “OK” pour continuer.



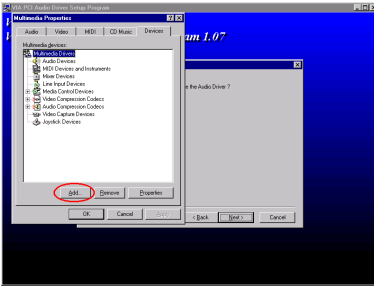
Choisissez “Add...” puis allez à l’écran suivant.



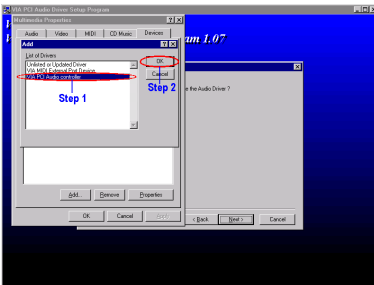
Premièrement, choisissez le “VIA MIDI External Device”, puis cliquez sur “OK”.



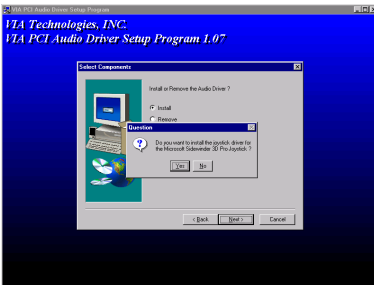
La boîte de dialogue montrera “Please choose “Add...” from...., Cette fois, il vous sera demandé d’installer le “VIA PCI Audio Controller”. Cliquez sur “OK” et continuer.



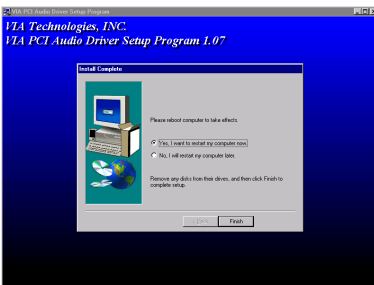
Choisissez “Add...” puis passez à l’écran suivant.



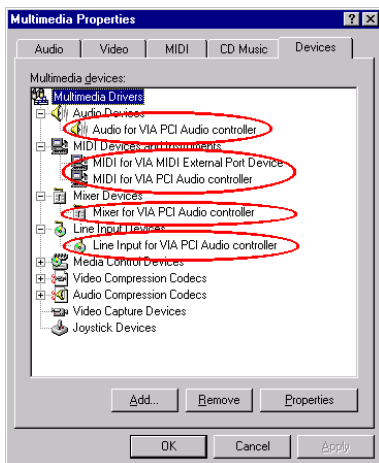
Premièrement, choisissez le “VIA PCI Audio Controller”, puis cliquez sur “OK”.



Le programme vous demandera si vous voulez installer le pilote du joystick Microsoft sidewinder 3D pro. Si vous possédez ce joystick, cliquez sur “Yes”, autrement, choisissez “No » pour continuer.



Une fois l’installation terminée, il vous sera demandé de redémarrer le système. Nous vous suggérons de choisir “Yes” et de cliquez ensuite sur “Finish” pour redémarrer votre ordinateur et achever la mise à jour des pilotes.



Quand Windows® NT a redémarré, vérifiez dans les "Propriétés Multimédias". Vous verrez que les périphériques VIA PCI Audio ont été correctement identifiés.

Note D-3

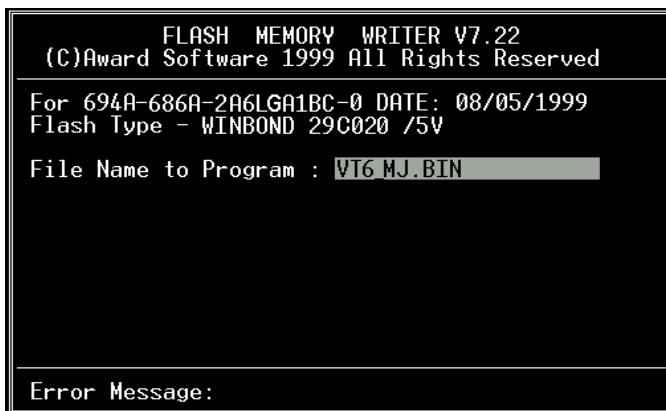
Si vous utilisez une carte réseau Bus Master dans votre système sous Windows® NT 4.0, insérez cette carte dans n'importe quelle slot PCI excepté le SLOT PCI 3. Autrement, un conflit matériel surviendra.

Appendice E Instructions pour mettre à jour le BIOS

Lorsque votre carte mère nécessite une mise à jour du BIOS pour avoir accès à d'autres fonctionnalités ou pour résoudre des problèmes de compatibilité du BIOS actuel, il vous faut alors utiliser l'utilitaire BIOS Flash. Cet utilitaire est fourni par Award Software et il est facile de mettre à jour le BIOS de votre carte mère vous-même. Cependant, vous devez lire toutes les informations dans cette section avant d'effectuer cette opération.

Avant de pouvoir flasher votre BIOS, vous devez aller sur le véritable environnement *DOS soit* en réinitialisant votre système et en allant directement en ligne de commande MS-DOS en mode sans échec ou en démarrant sur une disquette système. Il existe deux façons de flasher votre BIOS. La première est d'entrer directement les lignes de commande entière décrites à la fin de cette section. L'utilitaire flashera alors votre BIOS en procédure automatique. Lorsque cette opération est terminée, vous verrez ainsi l'écran comme montré dans le Schéma E-2 ^{Note E-1}.

L'autre méthode est juste d'entrer *awdflash* (sous le répertoire d'utilitaire Award flash BIOS), puis de valider, l'écran de Flash Memory Writer V7.22 apparaîtra ensuite. Veuillez vous référer au Schéma E-1 ^{Note E-1}. Il vous faut entrer "NEWBIOS" (le nom du fichier binaire du nouveau BIOS, généralement terminé par ".BIN", par exemple, BX6_FZ.BIN) dans "File Name to Program", puis valider.

The image shows a black command prompt window with white text. The text is as follows:

```
FLASH MEMORY WRITER V7.22
(C)Award Software 1999 All Rights Reserved
-----
For 694A-686A-2A6LGA1BC-0 DATE: 08/05/1999
Flash Type - WINBOND 29C020 /5V
File Name to Program : VT6 MJ.BIN
-----
Error Message:
```

Figure E-1. Ecran de démarrage d'Award Flash Memory Writer V7.22

Lorsque l'opération de flash est terminée, vous verrez l'écran comme montré dans le Schéma E-2. Vous devez appuyer sur F1 pour un Reset du système ou F10 pour sortir d'Awdflash.

```

FLASH MEMORY WRITER V7.22
(C)Award Software 1999 All Rights Reserved

For 694A-686A-2A6LGA1BC-0 DATE: 08/05/1999
Flash Type - WINBOND 29C020 /5V

File Name to Program : VT6 MJ.BIN

Checksum: 85F0H

Erase Flash Memory - 3FFF0K

████████████████████████████████████████████████████████████████████████████████
████████████████████████████████████████████████████████████████████████████████
████████████████████████████████████████████████████████████████████████████████

Write OK   No Update   Write Fail

F1  Reset  F10  Exit

```

Figure E-2. Ecran d'un flash complet d'Award Flash Memory Writer V7.22

Le schéma E-3 vous montre quelles commandes peuvent être utilisées avec le programme de Flash. Vous devez aller dans un environnement Dos pur et tapez *awdfflash*. Le schéma E-3 Apparaîtra ensuite.

```

Awdflash 7.22 (C)Award Software 1999 All Rights Reserved

Usage:  AWDFLASH [FileName1] [FileName2] [/<sw>[/<sw>...]]
        FileName1 : New BIOS Name For Flash Programming
        FileName2 : BIOS File For Backing-up the Original BIOS
<Swatches>
  ? : Show Help Messages
  py: Program Flash Memory           pn: No Flash Programming
  sy: Backup Original BIOS To Disk File  sn: No Original BIOS Backup
  Sb: Skip BootBlock programming       sd: Save DMI data to file
  cp: Clear PrP(ESCD) Data After Programming
  cd: Clear DMI Data After Programming
  cc: Clear CMOS Data After Programming
  R : RESET System After Programming   cks: Show update Binfile checksum
Tiny: Occupy lesser memory
  E: Return to DOS When Programming is done
  F: Use Flash Routines in Original BIOS For Flash Programming
  LD: Destroy CMOS Checksum And No System Halt For First Reboot
      After Programming
  cksXXXX: Compare Binfile CheckSum with XXXX

Example: AWDFLASH 2a59i000.bin /py/sn/cd/cp/cks2635

```

Figure E-3. Commandes possibles d'Award Flash Memory Writer V7.22

Note E-1

Le nom de fichier du BIOS dans les schémas est seulement un exemple. Vous devez vérifier quel fichier est à utiliser avec votre carte mère. Ne mettez pas votre carte mère à jour avec un mauvais fichier sinon cette dernière risque de présenter des dysfonctionnements. Veuillez lire les fichiers de description des BIOS avant de les télécharger.

Par exemple, si vous voulez mettre à jour le BIOS de la VT6, veuillez suivre la procédure décrite plus bas.

Etape 1. Visitez notre site WEB (www.abit.com.tw) et télécharger les fichiers suivants: ABITFAE.BAT, AWDFLASH.EXE et le fichier du BIOS le plus récent de la VT6--VT6_NQ.EXE par exemple. Après avoir téléchargé ces trois fichiers, exécutez "VT6_NQ.EXE." Vous devriez obtenir "VT6_NQ.BIN."

Etape 2. Créez une disquette système sans aucun programme résident, et copiez-y les fichiers ABITFAE.BAT, AWDFLASH et VT6_NQ.BIN.

Etape 3. Redémarrez le système et entrez dans le Setup du BIOS. Configurez votre système pour démarrer sur "**Floppy**" (section 3-3) et ensuite introduisez la disquette que vous venez de créer dans le lecteur A.

Etape 4. Après avoir démarré sur le floppy, à la ligne de commande "A: \>", exécutez la commande suivante:

ABITFAE VT6_NQ.BIN (Entrée)

Le BIOS sera mis à jour de façon automatique avec tous les paramètres.

Etape 5. Après que le flash soit achevé, redémarrez le système, et entrez dans le Setup du BIOS pour y configurer votre CPU et autres paramètres concernant les périphériques (chapitre 3).

NOTE

- L'utilitaire de Flash d'Award ne peut être utilisé sous Windows95/98 ni Windows NT. Vous devez absolument être dans un environnement DOS pur.
- Vous devez vérifier que le BIOS est bien pour votre carte mère, ne faites pas de mise à jour avec un mauvais fichier. Autrement, le système risque de fonctionner anormalement.

Appendice F Installation de l'utilitaire Hightpoint Xstore Pro

Nous fournissons avec nos cartes-mère un puissant utilitaire, le **HighPoint XStore Pro**. Que fait le XStore Pro ?

Le Xstore Pro est un utilitaire pour disques durs qui peut vous permettre d'augmenter sensiblement les performances de votre système. Le concept de base est l'utilisation de l'algorithme Read-Ahead caching pour améliorer les performances des disques durs. Sur un marché où la plupart des systèmes possèdent 48 Mo de mémoire vive ou plus, le HighPoint XStore Pro fournit de meilleures performances système. Xstore Pro est une nouvelle génération d'accélérateur XStore MMX pour les périphériques de stockage.

XStore Pro utilise la mémoire vive du système pour améliorer la gestion de la mémoire sous Windows 95 & 98. XStore Pro optimise les performances système en utilisant le «read Ahead caching» après avoir parcouru les larges blocs du disque dur. De plus, XStore Pro supporte plusieurs contrôleurs PCI Bus Master comme Intel, ALI, Via, Sis et bien d'autres encore.

Quand vous installez le XStore Pro, vous pouvez également choisir d'installer le CD Xpress en même temps. Et pourquoi auriez vous besoin de CD Xpress ? Nous en discutons plus bas.

La technologie des CDROM évolue très rapidement, mais leurs performances sont toujours inacceptables comparées à celles des disques durs. Le taux de transfert des disques durs actuels peuvent excéder 18 Mo /sec avec un temps d'accès en dessous des 12 ms alors que le taux de transfert des plus rapides lecteurs de CDROM du marché est en dessous de 2 Mo /sec avec un temps d'accès supérieur à 100 ms.

CD Xpress a été créé dans le but d'améliorer les temps d'accès des lecteurs de CDROM en utilisant les hautes performances des disques durs. CD Xpress lit et met en mémoire tampon les données à partir du CDROM sur une zone dédiée du disque dur. Avec CD Xpress, quand vous accédez aux données de lecteur de CDROM, vous êtes en fait en train d'accéder à des données sur un fichier swap de votre disque dur. Il en résulte un incroyable gain de performance sur votre CDROM sans pénalités.

Avant d'installer cet utilitaire, il y a plusieurs choses que vous avez besoin de savoir :

Note importante

1. Vous ne pouvez seulement installer qu'un seul pilote IDE BUS MASTER dans votre système où il en résulterait des conflits pouvant causer des comportements anormaux du système. Soyez donc sûr que vous n'avez aucun pilote IDE BUS MASTER installé sur

votre système avant de commencer l'installation de XStore Pro ! Dans le cas contraire, vous devez obligatoirement désinstaller les composants du pilote. Par exemple, vous ne pouvez avoir dans votre système et en même temps le pilote INTEL BUS MASTER et le HighPoint XStore Pro.

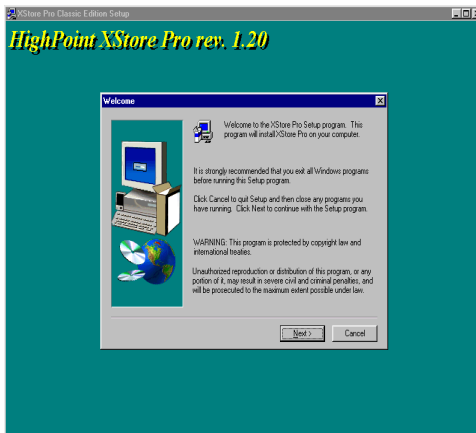
2. Ce pilote Windows 95/98 ne supporte pas les CDROM chargeurs. Si vous avez un lecteur CDROM ATAPI de ce type, veuillez ne pas installer ce pilote !
3. Nous avons remarqué que Windows OSR2 95 / Windows 98 peut ne pas réussir à charger avec succès ce pilote sur certains systèmes utilisant un chipset Bus Master après que vous ayez installé le pilote et redémarré le système. Si cela arrive, les indications suivantes peuvent vous aider à résoudre ce problème :
 - (1) Aller à «poste de travail » et double-cliquer sur «panneau de Configuration ».
 - (2) Double-cliquer sur «système » et aller à sur «gestionnaire de Périphériques », option «afficher les Périphériques par type » (sélection par défaut).
 - (3) Aller sur «contrôleurs de disque dur ».
 - (4) Double-cliquer «pci Bus Master IDE Controller » (Ultra DMA supported), il devrait y avoir un point d'exclamation jaune sur le périphérique.
 - (5) Cliquer sur «ressources » et vous devriez voir en haut une case «utiliser les paramètres automatiques » cochée.
 - (6) Décochez la case «utilisez les paramètres automatiques » et quand le système vous demande de redémarrer, répondre «oui ».
 - (7) Une fois le système redémarré, le point d'exclamation jaune devrait être parti.
4. Désinstallation :

Pour désinstaller XStore Pro, lancez «uninstall » à partir du groupe de programmes «HighPoint XStore Pro ». Cet utilitaire de désinstallation fera les choses suivantes : désactiver CD Xpress si ce dernier est actif, effacer la zone de mémoire tampon sur le disque dur utilisée par le programme et désinstaller XStore pro et CD Xpress du système. Après la désinstallation, le disque dur retournera à son statut originel. Nous recommandons aux utilisateurs de redémarrer leurs systèmes une fois la désinstallation terminée.
5. Le lecteur ATAPI LS-120 sera reconnu comme une unité amovible dans les versions complètes de Windows 95 (4.00.95) et Windows 95 OSR1 (4.00.95 A) une fois XStore Pro installé.
6. Ce pilote peut bloquer le système sur certaines cartes-mère. Veuillez contacter HighPoint Technology si vous rencontrez des problèmes.

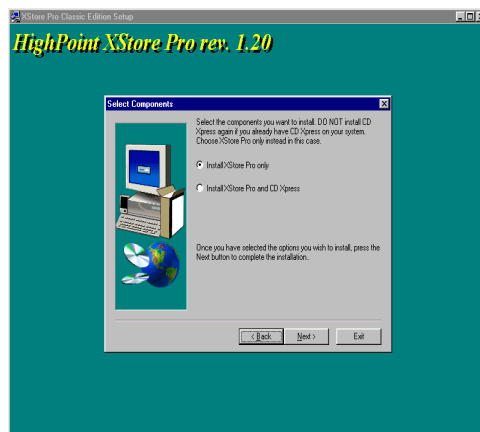
Pour plus de détails et d'informations, vous pouvez consulter le fichier Readme dans le groupe de programmes XStore Pro. Si vous désirez mettre à jour votre version de pilote ou avoir plus d'informations sur les produits XStore Pro, sentez-vous libre de visiter le site WEB de la compagnie HighPoint Technologies Inc's à l'URL suivante :

[HTTP://WWW.HIGHPOINT-TECH.COM/](http://www.highpoint-tech.com/).

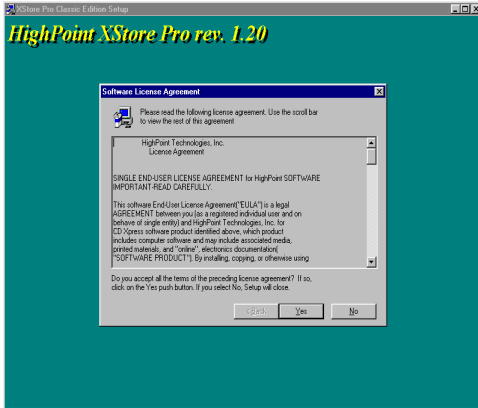
Ce CDROM (ou disquette de floppy) contient les pilotes HighPoint XStore Pro (version 1.2). La procédure suivante décrit comment installer le pilote HighPoint XStore Pro dans votre système. Si vous avez la disquette mas pas le CDROM, insérez juste la disquette et lancez le programme « SETUP.EXE » pour commencer l'installation.



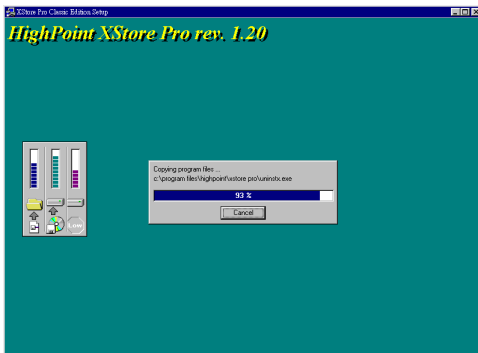
Etape 1 : Dans Windows 95/98, mettez le CDROM dans votre ordinateur. Le menu principal apparaîtra automatiquement. Cliquer sur le bouton «**HighPoint XStore Pro Install** », cela lancera la procédure d'installation. Une fois les préparatifs terminés, apparaîtra l'écran de bienvenue.



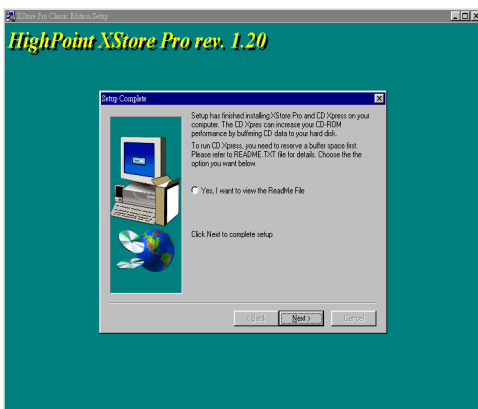
Etape 2 : Cliquez sur l'option «next », et l'écran ci-dessous apparaîtra. A ce point, il vous sera demandé de choisir d'installer soit XStore Pro seulement ou XStore Pro et CD Xpress ensemble. Cliquez « Next » pour continuer.



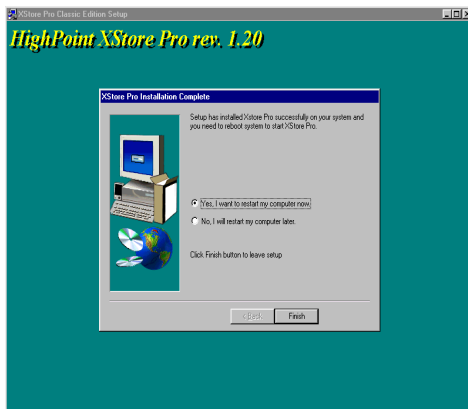
Etape 3: Cliquez sur “Next”, vous verrez l’écran de licence.



Etape 4: Cliquez sur “Yes” arriver sur l’écran suivant.



Etape 5 : Une fois l’installation terminée, vous verrez l’écran ci-dessous. Cet écran n’est visible que si vous avez fait le choix d’installer XStore Pro et CD Xpress en même temps. Si vous désirez voir le fichier README, vous pouvez cliquer sur le cercle.



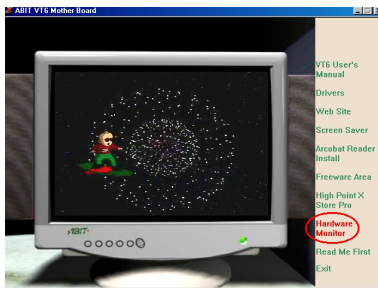
Etape 6 : Cliquez «Yes, I want to restart my computer now », et le système redémarrera. Si vous ne désirez pas redémarrer le système immédiatement, choisissez «No, I will restart my computer later.”.

Note

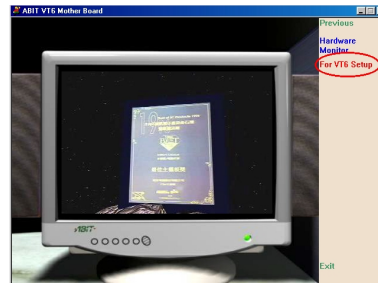
Vous devez absolument redémarrer le système une fois l'utilitaire Xstore Pro est installé. Dans le cas contraire, il ne marchera pas correctement.

Appendice G Installation du Moniteur Système VIA

Le VIA Hardware Monitor System est un système d'auto diagnostic pour PCs. Il protégera votre PC en surveillant plusieurs paramètres critiques incluant les voltages d'alimentation, les vitesses de rotation des ventilateurs CPU & Système, ainsi que les températures de ces derniers. Ces items sont importants pour le fonctionnement du système; des erreurs pouvant résulter dans des dommages irrémédiables de votre PC. Dès qu'un paramètre surveillé est hors de ses limites, un message d'avertissement apparaîtra et rappellera l'utilisateur de prendre les mesures qui conviennent.



La description suivante vous apprendra comment installer le VIA Hardware Monitor System et comment l'utiliser. Insérez le CD intitulé VA6 dans votre lecteur de CD-ROM, le programme devrait s'exécuter automatiquement. Si l'exécution n'est pas automatique, allez dans la racine du CD et lancez le programme. Une fois le programme lancé, vous verrez l'écran de gauche. Cliquez "Hardware Monitor".



Cliquez sur "For VA6 Setup" pour démarrer l'installation de l'utilitaire VIA Hardware Monitor System.



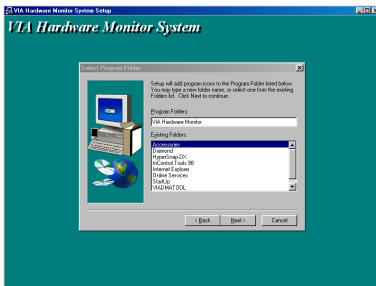
Vous allez voir l'écran d'installation s'activer.



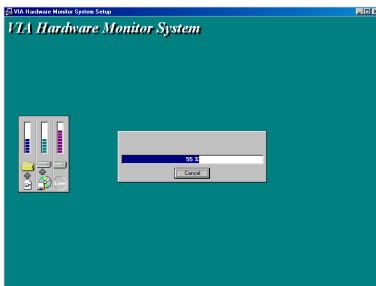
Vous verrez apparaître l'écran d'accueil et sa boîte de dialogue. Cliquez sur "Next" pour continuer.



Vous pouvez maintenant choisir la destination où les fichiers doivent être installés. Nous vous suggérons d'utiliser la destination par défaut. Après avoir choisi, cliquez sur "Next".



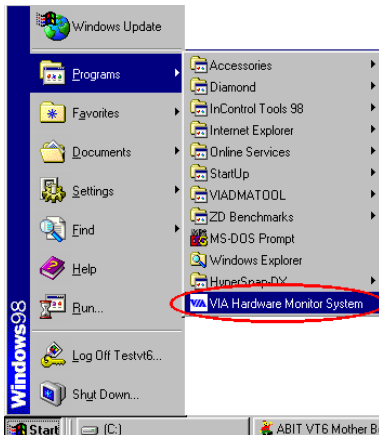
Le programme va commencer à installer les fichiers du programme.



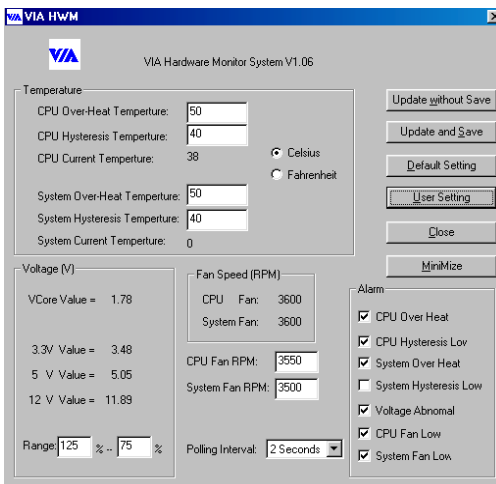
La barre vous montre la progression en pourcentage de l'installation.



Une fois l'installation terminée, il vous sera demandé de redémarrer le système. Nous vous suggérons de choisir "Yes" et de cliquer ensuite sur "Finish" pour redémarrer votre ordinateur et achever la mise à jour des pilotes.



Vous pouvez maintenant appeler le programme à partir du menu Démarrer. Vous verrez l'item appelé "VIA Hardware Monitor System". Cliquez dessus et vous verrez l'écran plus bas.

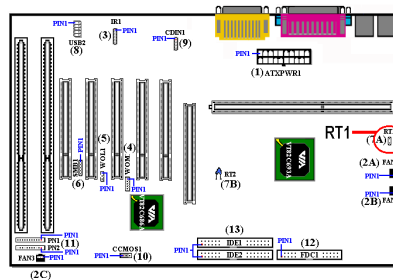
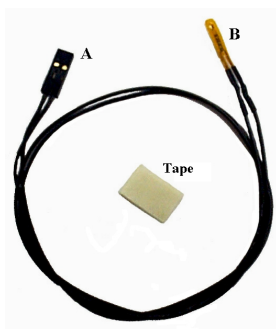


Cet écran vous montre l'interface du VIA Hardware Monitor System. Il affiche les informations à propos de la température système, des voltages et de la vitesse des ventilateurs. Certains items vous laissent voir les limites dangereuses; Vous pouvez optimiser ces valeurs pour votre système.

Appendice H Installation de la sonde thermique (optionnel)

Vous pouvez acheter un thermistor avec câble (Vous pouvez acheter ce thermistor dans un magasin de composants électroniques, demandez un thermistor 10K de type NTCT qui est le plus commun). N'utilisez pas un fil de plomb trop long pour le thermistor, puis connectez-le à la tête RT1. Ce câble thermique vous permet de détecter la température du CPU. Vous pouvez attacher l'extrémité du câble (A) sur le connecteur RT1 de votre VA6 (voir diagramme), et coller l'autre extrémité (B) sur le dissipateur de chaleur du CPU. Nous vous suggérons de placer la sonde le plus près possible du chipset du CPU et d'éviter de le mettre près du ventilateur même.

Une fois la sonde installée, vous verrez apparaître dans le BIOS Setup et le VIA Hardware Doctor system la température détectée.



Appendice I Assistance Technique

En cas de problème en cours de fonctionnement & afin d'aider notre personnel d'assistance technique à retrouver rapidement le problème de votre carte mère et puis à vous donner la solution dont vous avez besoin, veuillez éliminer les périphériques qui n'ont aucun rapports avec ce problème avant de remplir le formulaire d'assistance technique. Indiquez dans ce formulaire les périphériques essentiels. Envoyez ce formulaire par télécopie à votre marchand, ou à la société où vous avez acheté le matériel pour que vous puissiez profiter de notre assistance technique. (Vous pouvez vous reporter aux exemples ci-dessous)

Exemple 1 : Avec un système qui inclut : la carte mère (avec MICROPROCESSEUR, DRAM, COAST...), DISQUE DUR, CD-ROM, FDD, CARTE VGA, CARTE MPEG, CARTE SCSI, CARTE SON... , après que le système soit monté, si vous ne pouvez pas démarrer, vérifiez les éléments essentiels du système en suivant la procédure décrite ci-après.

Tout d'abord, supprimez toutes cartes d'interface sauf la carte VGA, et essayez de redémarrer.

☛ Si vous ne pouvez toujours pas démarrer :

Essayez d'installer une autre carte VGA d'une marque/modèle différent et voyez si le système démarre. Dans le cas contraire, notez le modèle de la carte VGA et de la carte mère et ainsi que le numéro d'identification du BIOS et du microprocesseur dans le formulaire d'assistance technique (cf. les instructions principales), et puis décrivez le problème dans la partie réservée à la description du problème.

☛ Si vous arrivez à démarrer :

Insérez à nouveau l'un après l'autre les cartes d'interface que vous avez supprimées, et essayez de démarrer le système chaque fois où vous insérez une carte, jusqu'à ce que le système ne démarre plus. Gardez la carte VGA et la carte d'interface qui cause le problème sur la carte mère, enlevez toutes les autres cartes ou périphériques et redémarrez. Si vous ne pouvez toujours pas démarrer, notez les informations correspondant à ces deux cartes dans la zone réservée pour la Carte Enfichable. Et puis, n'oubliez pas d'indiquer le modèle et la version de la carte mère, le numéro d'identification du BIOS, et du microprocesseur (cf. les instructions principales). Donnez également une description du problème.

Exemple 2 : Avec un système qui inclut la carte mère (avec MICROPROCESSEUR, DRAM, COAST...) DISQUE DUR, CD-ROM, FDD, CARTE VGA, CARTE LAN, CARTE MPEG, CARTE SCSI, CARTE SON, après le montage et l'installation du Pilote de la Carte Sonore, quand vous relancez le système et qu'il exécute le Pilote de la Carte Sonore, le système se réinitialise automatiquement. Le problème peut être causé par le Pilote de la Carte Sonore. Pendant la procédure de démarrage du DOS..., appuyez sur le bouton SHIFT (CONTOURNER) pour éviter le CONFIG.SYS et l'AUTOEXEC.BAT ; éditez CONFIG.SYS avec un éditeur de textes, et puis ajoutez une remarque REM sur la ligne de fonctions qui charge le Pilote de la Carte Son, pour supprimer le Pilote de la Carte Sonore. Voir l'exemple ci-dessous.

```
CONFIG.SYS:
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE HIGHSCAN
DOS=HIGH, UMB
FILES=40
BUFFERS=36
REM DEVICEHIGH=C:\PLUGPLAY\DWCFGMG.SYS
LASTDRIVE=Z
```

Redémarrez le système. Si le système démarre et s'il ne réinitialise pas, vous pouvez être sûr que le problème est venu du Pilote de la Carte Son. Marquez les modèles de la Carte Sonore et de la carte mère, le numéro d'identification du BIOS dans le formulaire d'assistance technique (reportez-vous aux instructions principales), et puis décrivez le problème dans la partie réservée.

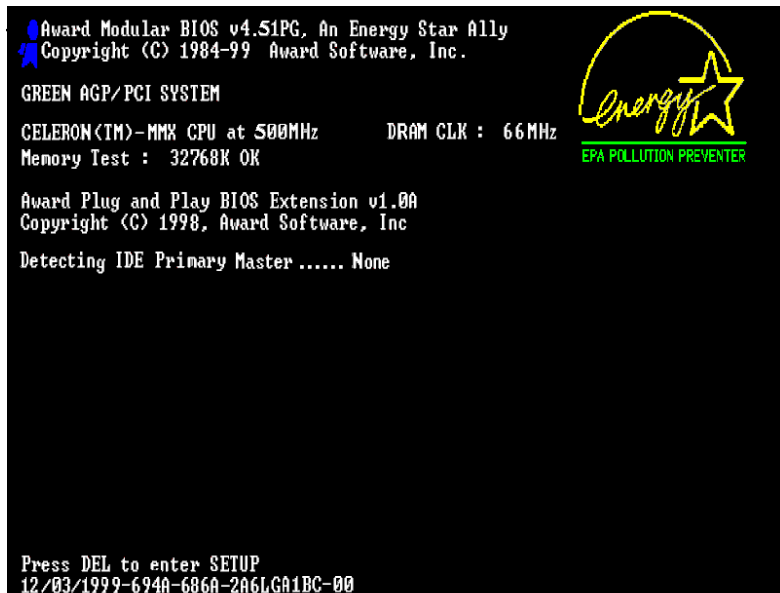


Recommandations principales...

Pour remplir-le 'Formulaire d'Assistance Technique', reportez-vous aux recommandations principales décrites pas à pas ci-après :

1. **MODELE** : Notez le numéro du modèle se trouvant dans votre manuel d'utilisateur.
Exemple : BX6, BH6, et etc....
2. **Le numéro du modèle de la carte mère (REV)** : Notez le numéro du modèle de la carte mère étiquetée de la manière 'REV : *. **'.
Exemple : REV : 1.01
3. **L'identification du BIOS et le numéro de la pièce** : Voir ci-après :

Exemple :



```
Award Modular BIOS v4.51PG, An Energy Star Ally
Copyright (C) 1984-99 Award Software, Inc.

GREEN AGP/PCI SYSTEM

CELERON(TM)-MMX CPU at 500MHz      DRAM CLK : 66MHz
Memory Test : 32768K OK

Award Plug and Play BIOS Extension v1.0A
Copyright (C) 1998, Award Software, Inc

Detecting IDE Primary Master ..... None

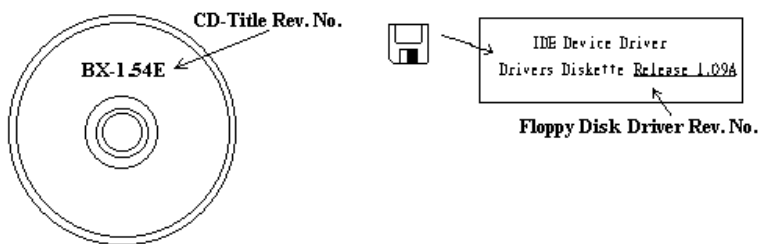
Press DEL to enter SETUP
12/03/1999-694A-686A-2A6LGA1BC-00
```

"00" is the BIOS ID number

"2A6LGA1BC" is the BIOS part number

4. **DRIVER REV** : Notez le numéro de version du pilote indiqué sur la disquette de driver (s'il y en a) en tant que "Release *. **".

Exemple:



- 5. SYSTEME D'EXPLOITATION/APPLICATIONS UTILISEES :** Indiquez le système d'exploitation et les applications que vous utilisez sur le système.

Exemple: MS-DOS® 6.22, Windows® 95, Windows® NT...

- 6. MICROPROCESSEUR :** Indiquez la marque et la vitesse (MHz) de votre microprocesseur.

Exemple: (A) Dans la zone 'Marque', écrivez "Intel"; dans celle de "Spécifications", écrivez " Pentium® II MMX 233MHz" °

- 7. ISQUE DUR :** Indiquez la marque et les spécifications de votre HDD(s), spécifiez si le HDD utilise IDE1 ou IDE2. Si vous connaissez la capacité de disque, indiquez la et cochez ("✓") ""; au cas où vous ne donneriez aucune indication sur ce point, nous considérons que votre HDD est du " IDE1" Master.

Exemple: Dans la zone "HDD", cochez le carré; dans la zone "Marque", écrivez "Seagate"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "ST31621A (1.6GB)".

- 8. CD-ROM Drive :** Indiquez la marque et les spécifications de votre CD-ROM drive, spécifiez s'il utilise du type de IDE1 ou IDE2 et cochez ("✓") ""; Au cas où vous ne donneriez aucune indication, nous considérons que votre CD-ROM est du type de " IDE2" Master.

Exemple: Dans la zone "CD-ROM drive", cochez le carré; dans la zone 'Marque', écrivez "Mitsumi"; dans la zone 'Spécifications', écrivez "FX-400D".

- 9. Mémoire système (DRAM) :** Indiquez la marque et les spécifications (SIMM / DIMM) de votre mémoire système.

Exemples:

Dans la zone ‘ Marque’, écrivez “Panasonic”; dans la zone ‘Spécifications’, écrivez “SIMM-FP DRAM 4MB-06”.

Ou, dans la zone ‘Marque’, écrivez “NPNX”; dans la zone ‘Spécifications’, écrivez “SIMM-EDO DRAM 8MB-06”.

Ou, dans la zone ‘Marque’, écrivez “SEC”; dans la zone ‘Spécifications’, écrivez “DIMM-S DRAM 8MB-G12”.

10. CARTE ENFICHABLE : Indiquez les cartes enfichables dont vous êtes absolument sûr qu’elles ont un lien avec le problème.

Si vous ne pouvez pas identifier le problème initial, indiquez toutes les cartes enfichables qui ont été insérées dans votre système.


Note

Les Termes entre “ * ” sont absolument nécessaires.

📖 Formulaire d'assistance technique

 **Company Name:**

 **Phone Number:**

 **Contact Person:**

 **Fax Number:**

 **E-mail Address:**

Model	*	BIOS ID #	*
Motherboard Model No.		DRIVER REV	
OS/Application	*		
Hardware name	Brand	Specifications	
CPU	*		
HDD			
<input type="checkbox"/> IDE1 <input type="checkbox"/> IDE2			
CD-ROM Drive			
<input type="checkbox"/> IDE1 <input type="checkbox"/> IDE2			
System Memory (DRAM)			
ADD-ON CARD			



Problem Description:

