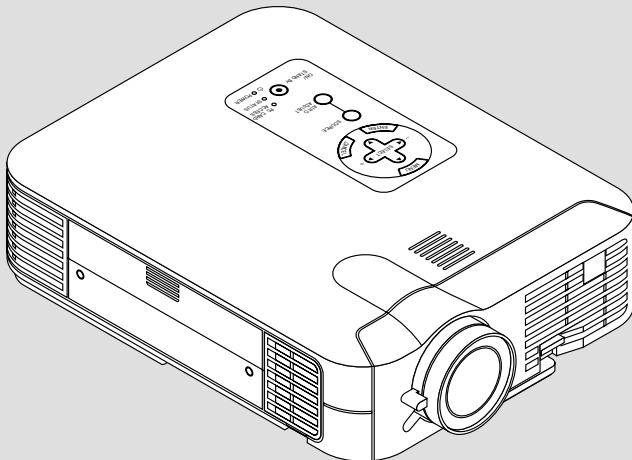


.....

LT158/LT157
Projecteur LCD
Manuel d'utilisation

.....

Français



INFORMATIONS IMPORTANTES

Précautions

Veuillez lire ce manuel avec attention avant d'utiliser votre projecteur NEC LT158/LT157 et gardez ce manuel à portée de main afin de pouvoir y recourir facilement.

Le numéro de série de votre appareil se trouve sous l'étiquette constructeur collée au-dessous du LT158/LT157.



Ce label est localisé sur le dos de la télécommande.

ATTENTION



Pour couper complètement l'alimentation, retirez la prise du secteur.

La prise du secteur doit être accessible et installée le plus près possible de l'appareil.

ATTENTION



POUR ÉVITER TOUT CHOC ÉLECTRIQUE, N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER. LES PIÈCES INTERNES NE SONT PAS RÉPARABLES PAR L'UTILISATEUR. POUR TOUTE RÉPARATION, ADRESSEZ-VOUS À UN RÉPARATEUR AGRÉÉ NEC.



Ce symbole avertit l'utilisateur que le contact avec certaines parties non isolées à l'intérieur de l'appareil risque de causer une électrocution. Il est donc dangereux de toucher quoi que ce soit à l'intérieur de l'appareil.



Ce symbole avertit l'utilisateur que d'importantes informations sont fournies sur le fonctionnement ou l'entretien de cet appareil. Ces informations doivent être lues attentivement pour éviter tout problème.

AVERTISSEMENT

AFIN DE PREVENIR TOUT RISQUE D'INCENDIE OU DE CHOC ÉLECTRIQUE, N'EXPOSEZ PAS CET APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ. N'UTILISEZ PAS LA PRISE AVEC TERRE DE L'APPAREIL AVEC UNE RALLONGE OU UNE AUTRE PRISE, A MOINS QUE LES TROIS BROCHES PUISSENT ÊTRE COMPLÈTEMENT INSÉRÉES. N'OUVREZ PAS LE BOÎTIER. À L'INTÉRIEUR SE TROUVENT DES COMPOSANTS À HAUTE TENSION. TOUTE RÉPARATION DOIT ÊTRE FAITE PAR DU PERSONNEL AGRÉÉ NEC.

DOC avis de conformation

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

3. Règlement sur les informations concernant les nuisances acoustiques GSGV:

Le niveau de pression sonore est inférieur à 70 dB (A) conformément à la norme ISO 3744 ou ISO 7779.

- IBM est une marque déposée de International Business Machines Corporation.
- Macintosh et PowerBook sont des marques déposées de Apple Computer, Inc.
- Tous les autres marques et les noms de produits sont des marques de fabrique ou des marques déposées de leurs compagnies respectives.

Mesures de sécurité importantes

Ces instructions de sécurité garantissent la longévité de votre projecteur et préviennent les risques d'incendie et de décharge électrique. Lisez-les et respectez les conseils.

Installation

1. Pour de meilleurs résultats, utilisez votre projecteur dans une pièce sombre.
2. Placez le projecteur sur une surface plane et à niveau, dans un endroit sec à l'abri de la poussière et de l'humidité.
3. Ne placez pas votre projecteur en plein soleil, à côté d'appareils de chauffage ou d'appareils dégagant de la chaleur.
4. L'exposition en plein soleil, la fumée ou la vapeur peuvent endommager des composants internes.
5. Manipulez votre projecteur avec précaution. Une chute ou un choc peuvent endommager des composants internes.
6. Ne placez pas d'objets lourds sur le projecteur.
7. **Si vous voulez installer le projecteur au plafond:**
 - a. N'essayez pas d'installer le projecteur vous-même.
 - b. Le projecteur doit être installé par un technicien qualifié pour garantir une installation réussie et réduire le risque d'éventuelles blessures corporelles.
 - c. De plus le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit être conforme aux réglementations locales de construction.
 - d. Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

Alimentation

1. Ce projecteur est conçu pour fonctionner avec une alimentation électrique de 100-120 ou 200-240 V 50/60 Hz. Assurez-vous que votre alimentation correspond à ces critères avant d'essayer d'utiliser votre projecteur.
2. Manipulez le câble d'alimentation avec précaution et évitez de l'entortiller. Tout câble endommagé peut provoquer une décharge électrique ou un incendie.
3. Si le projecteur ne doit pas être utilisé pendant longtemps, débranchez la prise de la source d'alimentation.

Nettoyage

1. Débranchez le projecteur avant de procéder au nettoyage.
2. Nettoyez régulièrement le coffret avec un chiffon humide. Si celui-ci est très sale, utilisez un détergent doux. N'utilisez jamais de détergents puissants, de l'alcool ou d'autres solvants.
3. Utilisez un ventilateur ou un papier à objectif pour nettoyer l'objectif et faites attention de ne pas rayer ou d'abîmer l'objectif.

Remplacement de la lampe

- Effectuez le remplacement de la lampe en fonction des instructions de la page F-48.
- Assurez-vous de remplacer la lampe lorsque le message "**La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer.**" apparaît. Si vous continuez à l'utiliser au-delà de sa durée de vie, celle-ci risque d'exploser et de répandre des fragments de verre à l'intérieur du boîtier.
Ne les touchez pas car elles peuvent vous blesser. Dans ce cas, contactez votre revendeur NEC afin de procéder au remplacement de la lampe.
- Attendez au minimum UNE minute après avoir éteint la lampe avant de la rallumer.
Une haute tension est immédiatement appliquée à la lampe quand celle-ci est mise sous tension.
Par conséquent, éteindre, puis tout de suite rallumer peut réduire la durée de vie de votre lampe et endommager votre projecteur.

Information importante

Ne pas débrancher le câble d'alimentation de la prise du secteur dans les circonstances suivantes car cela risque d'endommager le projecteur:

- * Lorsque l'icône Hour Glass (vitre d'heure) apparaît.
- * Lorsque le message "Veuillez patientez un instant" apparaît. Ce message sera affiché après que le projecteur soit éteint.
- * Immédiatement après que le cordon d'alimentation électrique ait été branché sur la prise du mur (l'indicateur POWER n'est pas encore devenu orange).
- * Immédiatement après que le ventilateur de refroidissement de soit arrêté de fonctionner (le ventilateur de refroidissement continue à fonctionner pendant UNE minute après l'extinction du projecteur grâce à l'interrupteur POWER OFF).
- * Lorsque les indicateurs POWER (alimentation électrique) et STATUS (état) clignotent alternativement.

ATTENTION

Ne pas placer le projecteur sur le côté lorsque la lampe est allumée, sinon le projecteur risque d'être endommagé.

Précautions contre les risques d'incendie et de décharge électrique

1. Assurez-vous que la ventilation est suffisante et que les trous d'aération ne sont pas obstrués afin d'éviter tout échauffement à l'intérieur de votre projecteur. Laissez au moins 3 pouces (10 cm) d'espace entre le projecteur et le mur.
2. Évitez de faire tomber dans le projecteur des objets étrangers comme des trombones ou des morceaux de papier. N'essayez pas de récupérer tout objet tombé à l'intérieur de votre projecteur. N'insérez pas d'objets métalliques comme du fil de fer ou un tournevis dans votre projecteur. Si quelque chose est tombée à l'intérieur de votre projecteur, débranchez-le immédiatement et faites retirer l'objet par une personne qualifiée de la maintenance NEC.
3. Ne placez aucun liquide sur votre projecteur.

Avertissements

- Ne regardez pas à l'intérieur de l'objectif lorsque le projecteur est en marche. Vous risquez de vous blesser gravement aux yeux.
- Maintenez tout ce qui s'apparente à une loupe en dehors du faisceau lumineux du projecteur. La lumière projetée par l'objectif est très puissante, de sorte que tout objet en opposition pourrait dévier le faisceau provenant de l'objectif, ce qui pourrait avoir des conséquences imprévues telles qu'un incendie ou une lésion oculaire.
- Ne bouchez pas l'objectif avec son couvercle fourni lorsque le projecteur est allumé. Faire cela pourrait faire fondre le couvercle et peut-être brûler vos mains à cause de la chaleur émise par le faisceau lumineux.
- Ne tenez pas de pièces de l'objectif. Faire cela pourrait entraîner un risque de blessure.

Pour une utilisation des télécommandes à distance avec le pointeur laser

- Ne regardez pas à l'intérieur de la flèche laser lorsque celle-ci est en marche et ne dirigez pas le rayon laser sur une autre personne. Vous risquez de provoquer une blessure grave.

SOMMAIRE

1 INTRODUCTION

Introduction au projecteur LT158/LT157	F-5
Comment mettre en marche	F-5
Que contient la boîte?	F-6
Se familiariser avec votre projecteur LT158/LT157	F-7
Caractéristiques avant	F-7
Fixation du capuchon de l'objectif	F-7
Caractéristiques arrière / dessous	F-8
Caractéristiques dessus	F-9
Caractéristiques du panneau de terminaux	F-10
Caractéristiques télécommande	F-11
Zone d'utilisation	F-13
Installation de la pile	F-13
Réglage du commutateur de fonction	F-13
Précautions concernant la télécommande	F-13
Utilisation du Téléreceveur de souris	F-14
Changer le mode de fonctionnement entre l'ordinateur et le projecteur	F-15

2 INSTALLATION

Installation de votre projecteur	F-16
Sélection d'un emplacement	F-16
Distance de l'écran et de projection	F-16
Tableau de distances	F-17
Reflexion de l'image	F-17
Schéma de câblage	F-18
Connexion de votre PC	F-19
Connexion de votre ordinateur Macintosh	F-20
Connexion de votre lecteur DVD	F-21
Connecter votre magnétoscope ou lecteur de disque laser	F-22
Au sujet de l'écran de démarrage	F-23

3 FONCTIONNEMENT

Connexion du câble d'alimentation et mise sous tension du projecteur	F-24
Fonctionnement de base	F-27
Utilisation des menus	F-29
Personnalisation du menu basique	F-29
Utiliser une souris USB	F-30
Arborescence de menus	F-31
Éléments du menu	F-32
Description et fonctions des menus	F-33
Sélection de la source	F-33
RGB (DVI sur le LT158 uniquement) / Vidéo/S-Vidéo/Visionneuse de carte PC	F-33
Réglage de l'image	F-33
Luminosité/Contraste/Couleur/Teinte/Piqué d'image	F-33
Volume	F-34
Options de l'image	F-34
Keystone	F-34
Mode de la lampe	F-34
Ratio d'aspect	F-34
Réduction de bruit	F-34
Position / Horloge	F-34
Résolution	F-35
Filtre vidéo	F-35
Réglages d'origine	F-35
Gestion d'couleurs	F-35
Correction gamma	F-35
Matrice couleur	F-35
Balance des blancs	F-35
Options du projecteur	F-36
Menu	F-36
Mode Menu	F-36
Menu avancé/Menu basique	F-36
Langue	F-36
Pointeur pour le projecteur	F-36
Menu d'affich Heure	F-36
Message	F-36
Touche de commande directe	F-36

Réglage	F-37
Orientation	F-37
Position cinéma	F-37
Papier peint	F-37
Configuration de la souris (Bouton/Sensibilité)	F-37
Options du visionneuse de carte PC	F-37
Options de capture	F-37
Sélection du source	F-37
Alignement Auto (uniquement pour RGB)	F-38
Démarrage automatique	F-38
Gestion d'énergie	F-38
Confirmation de l'extinction	F-38
Sauvegarder Keystone	F-38
Durée d'utilisation lampe	F-38
Pour effacement filtre	F-38
Vitesse de transmission	F-38
Sélection de source par défaut	F-38
Verrouillage des touches du panneau de commande	F-38

Outils	F-39
Capture	F-39
Fichiers sur carte PC	F-39
Changement du logo de fond	F-40
Tableau noir	F-40
Aide	F-40
Contenu	F-40
Information	F-40
Utiliser la fonction Visionneuse de carte PC	F-41
Caractéristiques	F-41
Insertion et éjection d'une carte CompactFlash	F-41
Installer le logiciel de la visionneuse de carte PC	F-42
Démarrer le logiciel de la visionneuse de carte PC sur votre PC (PC Card Viewer Utility 1.0)	F-42
Utilisation de la fonction de visionneuse de carte PC à partir du projecteur (lecture)	F-43
Capturer des images affichées sur le projecteur	F-45
Visionner des images numériques	F-45
Désinstaller le logiciel de la visionneuse de carte PC	F-46
Terminologie	F-47

4 ENTRETIEN

Remplacement de la lampe	F-48
Nettoyage ou remplacement du filtre	F-49

5 DÉPISTAGE DES PANNES

Messages de l'indicateur d'état et d'alimentation	F-50
Problèmes courants & solutions	F-50

6 CARACTÉRISTIQUES

Optique/Électrique/Mécanique	F-52
Dimensions du coffret	F-53
Configuration des broches D-Sub (LT157)	F-54
Configuration des broches DVI (LT158)	F-54
Liste des signaux d'entrée compatibles	F-55
Codes de commande du PC	F-56
Connexion des câbles	F-56

CompactFlash est une marque déposée de San Disk Corporation.

1. INTRODUCTION

Introduction au projecteur LT158/LT157

Cette section vous permettra de vous familiariser avec votre nouveau projecteur LT158 (XGA/DVI) / LT157 (XGA), elle fournit la liste du matériel accompagnant votre projecteur et décrit les caractéristiques et les commandes.

Nous vous félicitons d'avoir fait l'acquisition de ce projecteur LT158/LT157

Le projecteur LT158/LT157 est un des meilleurs projecteurs actuellement disponibles sur le marché. Le LT158/LT157 vous permet de projeter des images précises jusqu'à 300 pouces (mesures prises en diagonale) via votre PC ou ordinateur Macintosh (de bureau ou portable), votre magnétoscope, votre lecteur DVD, votre appareil photo numérique, ou même un lecteur de disques laser, ou grâce à une visionneuse de carte PC. Vous pouvez utiliser ce projecteur en le plaçant sur une table ou un chariot pour projeter des images derrière un écran, ou vous pouvez le fixer définitivement au plafond. La télécommande peut être utilisée sans câble.

Fonctions que vous apprécierez:

- Réglage et fonctionnement d'une grande simplicité.
- Une lampe NSH de 130 W à haute performance.
- La télécommande fournie permet la commande à distance du projecteur de devant ou derrière celui-ci.
- L'image peut être projetée à une distance de 1,1 à 12,2 m (25 à 300") (en diagonale).
- La correction Keystone vous permet de corriger la déformation trapézoïdale de l'image pour la rendre rectangulaire.
- Vous pouvez choisir entre les différents modes vidéo suivant la source utilisée : "normal" pour une image typique, "naturel" pour une reproduction couleur naturelle.
- La visionneuse de carte PC intégré vous permet de commencer une présentation même sans ordinateur à disposition sur place.
- "Capture" vous permet de capturer l'image actuelle projetée.
- L'image peut être projetée devant ou derrière l'écran et le projecteur peut même être installé au plafond.
- La technologie avancée de mélange intelligent de pixel AccuBlend, une exclusivité de NEC Technologies - Une méthode de compression d'image extrêmement précise - offre une image très nette de résolution UXGA (1600 × 1200) *2.
- Supporte la plupart des signaux VGA, S-VGA, XGA, SXGA/UXGA (avec Advanced AccuBlend)*2, Macintosh, signaux de composants (YCbCr / YPbPr) ou autres signaux RGB dans une gamme de fréquences horizontales de 15 à 100 kHz et une gamme de fréquences verticales de 50 à 120 Hz. Comprend aussi les signaux vidéo de normes NTSC, PAL, PAL-N*3, PAL-M*3, PAL60, SECAM and NTSC4.43.

REMARQUE: Les normes des composants vidéo sont les suivantes:

NTSC: standard TV américain pour vidéo aux États-Unis et au Canada.

PAL: standard TV utilisé en Europe de l'Ouest.

PAL-N: standard TV utilisé en Argentine, au Paraguay et Uruguay.

PAL-M: standard TV utilisé au Brésil.

PAL60: standard TV utilisé pour la lecture NTSC sur des TV au format PAL.

SECAM: standard TV utilisé en France et en Europe de l'Est.

NTSC4.43: Norme TV utilisé dans les pays du Moyen-Orient.

- La télécommande peut être utilisée sans câble, et vous pouvez même l'utiliser la télécommande pour vous servir de la souris de votre PC ou Macintosh sans être relié de l'autre bout de la pièce grâce au récepteur de souris à distance incorporé.
- Vous pouvez contrôler votre projecteur avec un micro-ordinateur en utilisant le port de commande du PC*4.
- La conception moderne du coffret est compacte, facile à transporter et complète tout bureau, salle de réunion ou auditorium.
- 8 sortes de pointeurs sont disponibles pour vos présentations.
- La borne USB permet l'utilisation d'une souris USB*5.

*1 N'essayez pas d'installer vous-même le projecteur au plafond.

Le projecteur doit être installé par des techniciens qualifiés pour garantir une réalisation correcte et réduire le risque de blessures corporelles. De plus, le plafond doit être suffisamment solide pour supporter le projecteur et l'installation doit se faire en conformité avec les réglementations locales. Veuillez consulter votre revendeur pour de plus amples informations.

*2 Des images UXGA (1600 × 1200) et SXGA (1280 × 1024) sont affichées avec la technologie avancée Advanced AccuBlend de NEC. Ceci s'applique uniquement au signal RGB analogique.

*3 LT158 uniquement.

*4 L'utilitaire "PC Control Utility 1.0" est nécessaire. Ce programme est inclus sur le CD-ROM fourni.

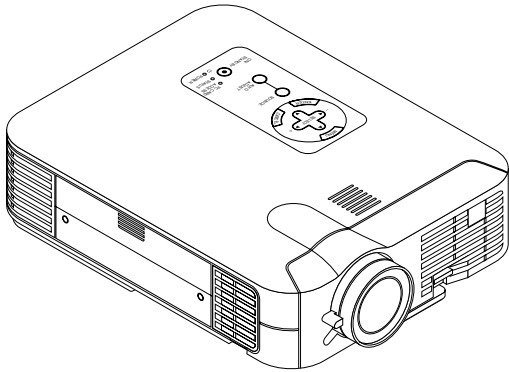
*5 La connexion USB est conforme aux spécifications USB 1.1 et n'accepte qu'une souris USB.

Comment mettre en marche

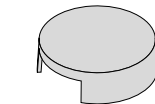
La manière la plus rapide pour installer votre appareil est de prendre votre temps et de procéder correctement dès la première fois. Prenez quelques minutes pour revoir le manuel d'utilisation. Cela sera une économie de temps. Au début de chaque section du manuel, vous trouverez une vision d'ensemble. Si la section ne correspond pas, vous pouvez passer à la suivante.

Que contient la boîte?

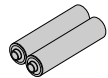
Assurez-vous que la boîte contient tous les éléments de la liste. S'il manque quelque chose, contactez votre vendeur. Garder la boîte originale et l'emballage au cas où vous auriez besoin de transporter votre projecteur LT158/LT157.



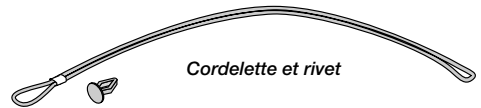
Projecteur NEC LT158/LT157



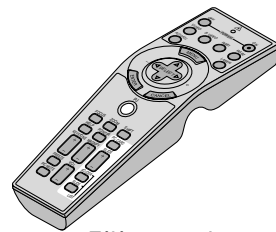
Capuchon d'objectif



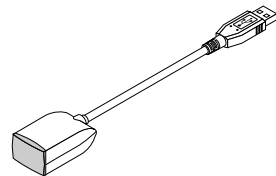
Piles (AA × 2)



Cordelette et rivet



Télécommande

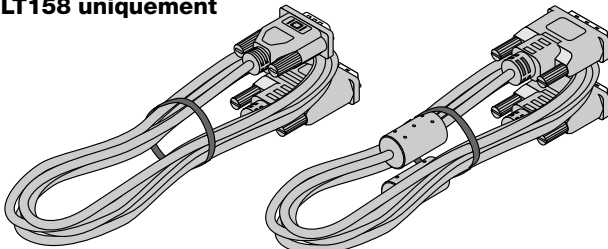


Télérécepteur de souris



Adaptateur PS/2

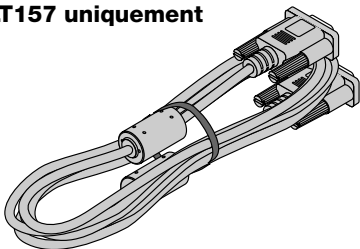
LT158 uniquement



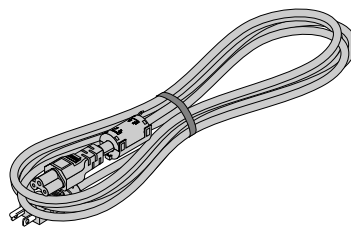
Câble de signal DVI-A – VGA

Câble de signal DVI-D – DVI-D

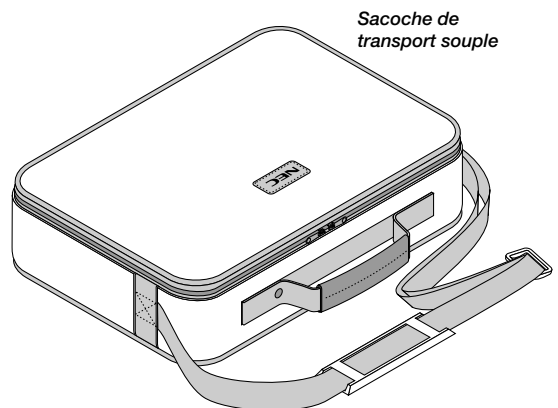
LT157 uniquement



Câble de signal RGB
(Connecteur Mini D-Sub 15 broches à chaque extrémité)

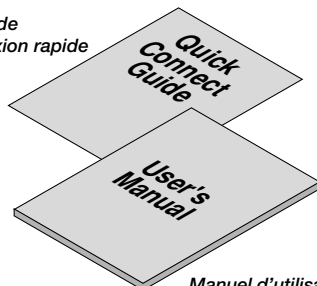


Câble d'alimentation

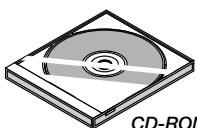


Sacoche de transport souple

Guide de connexion rapide



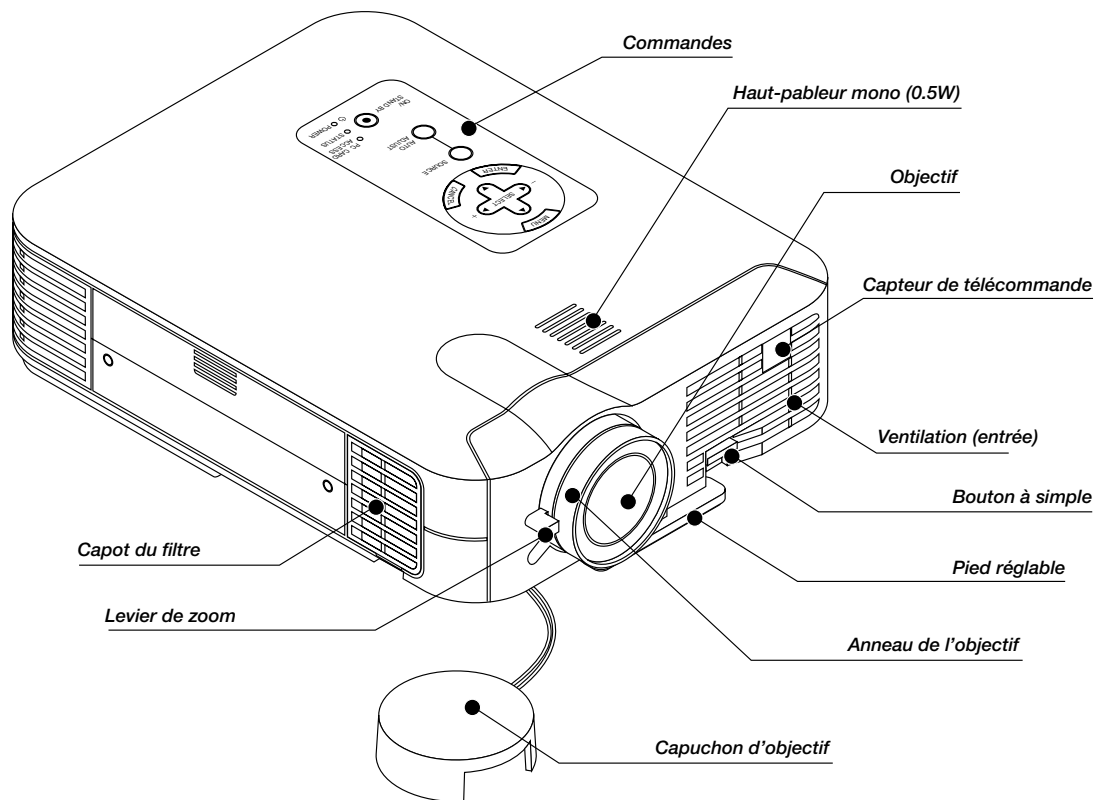
Manuel d'utilisation



CD-ROM

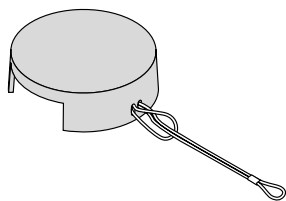
Se familiariser avec votre projecteur LT158/LT157

Caractéristiques avant

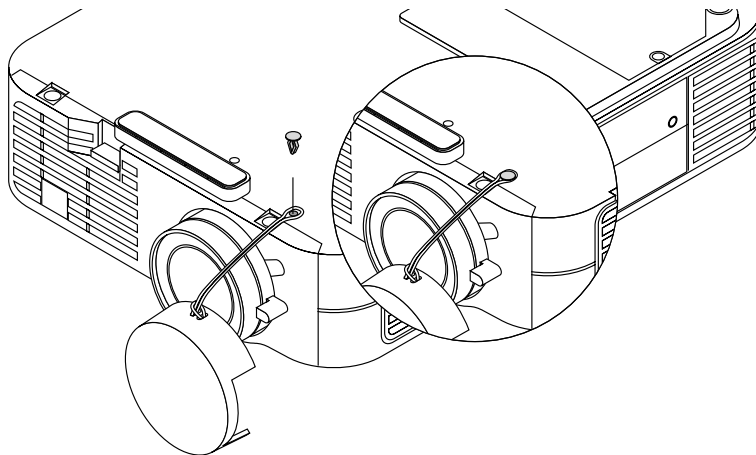


Fixation du capuchon d'objectif au dessous du projecteur avec la cordelette et le rivet fournis.

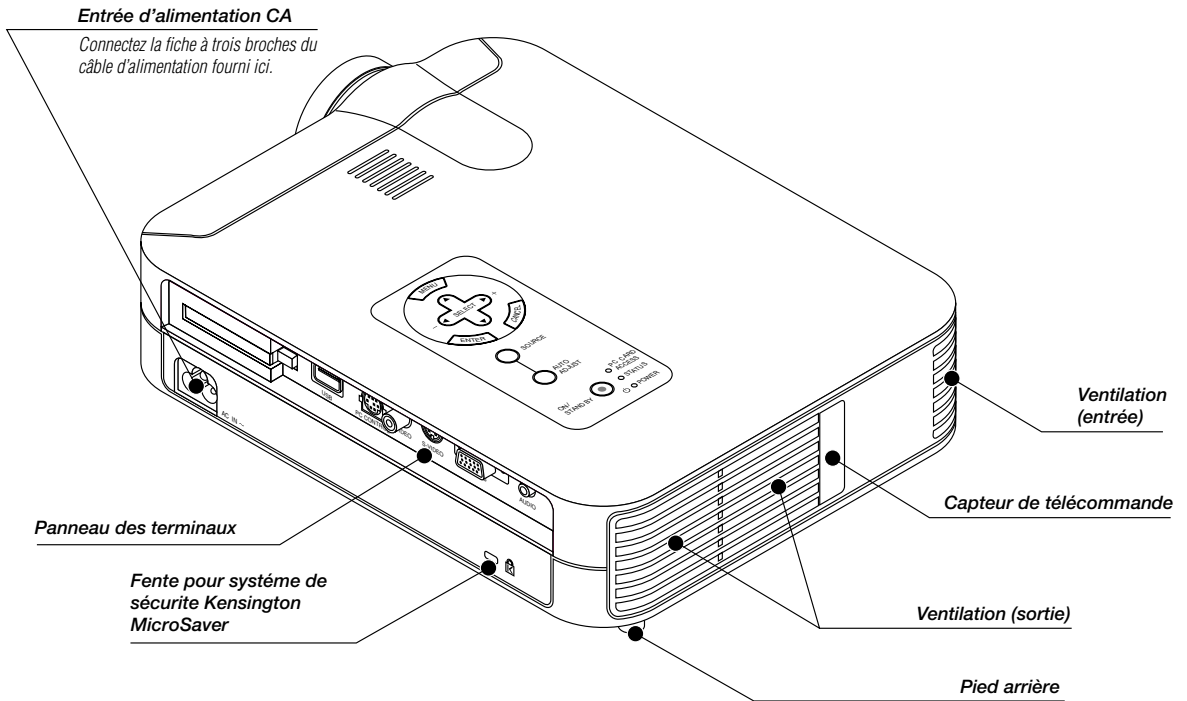
1. Passer la cordelette par le trou sur le capuchon de l'objectif et faites y un noeud.



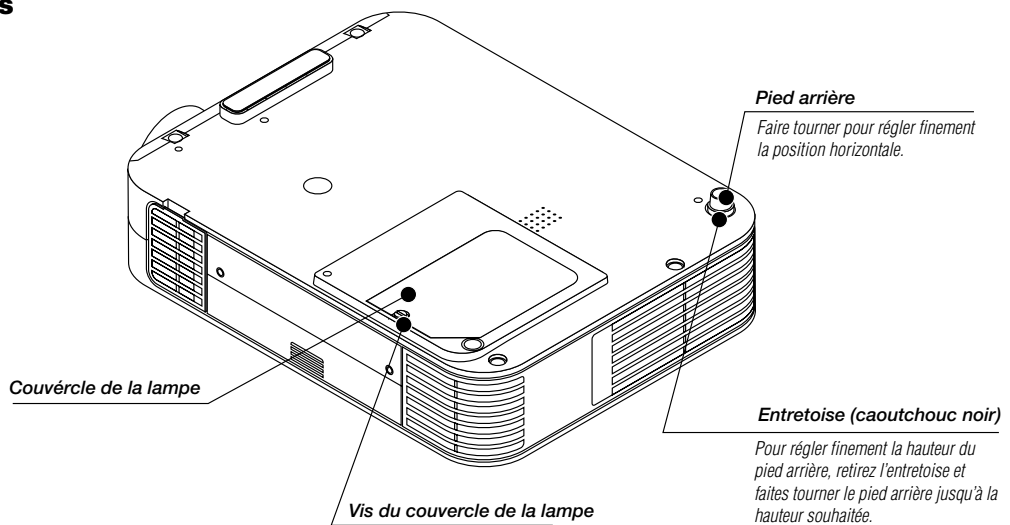
2. Utilisez le rivet pour fixer la cordelette au dessous du projecteur.



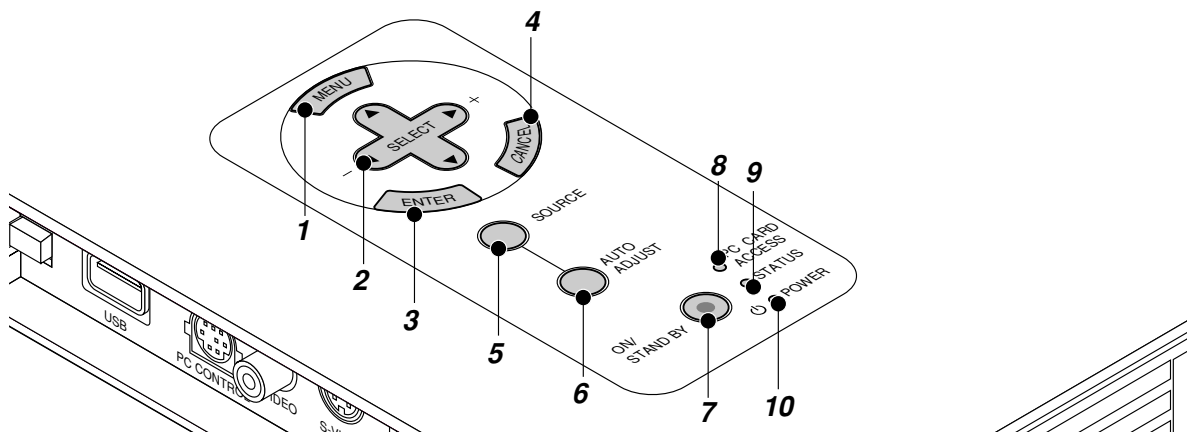
Caractéristiques arrière



Dessous



Caractéristiques dessus



1. Touche menu

Affiche le menu sur écran.

2. Touche de sélection (▲▼◀▶) / Volume (+) (-)

▲▼ : Utilisez ces touches pour sélectionner le menu de l'élément que vous souhaitez régler.

Lorsqu'aucun menu n'apparaît, ces touches fonctionnent comme commande du volume.

◀▶ : Utilisez ces touches pour changer le niveau du menu d'un élément sélectionné.

Une pression sur la touche ▶ effectue la sélection.

Lorsque les menus ou la barre d'outils de la visionneuse ne sont pas affichés, cette touche peut être utilisée pour sélectionner une diapo ou pour déplacer le curseur dans une liste de dossiers ou de diapos.

Lorsque le pointeur est affiché, ces touches ▲▼◀▶ déplacent le pointeur.

3. Touche d'entrée (Enter)

Exécute votre sélection de menu et active les éléments sélectionnés à partir du menu.

4. Touche d'annulation (Cancel)

Appuyez sur cette touche pour sortir de "Menus". Appuyez sur cette touche pour revenir aux réglages antérieurs lorsque vous êtes dans un menu de réglage ou d'installation.

5. Touche Source

Utilisez cette touche pour sélectionner une source vidéo telle qu'un ordinateur, magnétoscope, lecteur DVD ou visionneuse de carte PC. Chaque fois que l'on appuie sur cette touche, la source d'entrée commute de la façon suivante :

→ RGB ["DVI (NUMÉRIQUE) → DVI (ANALOGIQUE)" sur le LT158] →
 Visionneuse de carte PC ← S-Video ← Video ←

Si aucun signal d'entrée n'est présent, l'entrée sera ignorée.

6. Touche de réglage auto (RGB uniquement)

Utilisez cette touche pour régler la position horizontale/verticale et l'horloge pixel/phase d'image pour obtenir une image optimale. Certains signaux ne peuvent être affichés correctement ou sont très lents à commuter entre sources.

7. Touche d'alimentation (ON / STAND BY)

Utilisez cette touche pour mettre le projecteur sous et hors tension lorsqu'il est connecté au secteur en mode veille.

REMARQUE : Pour éteindre le projecteur, maintenez cette touche enfoncée pendant au moins 2 secondes.

8. Indicateur d'accès à la carte mémoire PC

S'allume lors de l'accès à une carte mémoire CompactFlash.

9. Indicateur d'état (STATUS)

Lorsque celui-ci est constamment allumé en rouge, c'est un avertissement que la lampe de projection a dépassé les 1500 heures (jusqu'à 2500 heures en mode Eco) d'utilisation.

Une fois que cet indicateur s'allume ainsi, il est recommandé de remplacer la lampe de projection dès que possible. (Voir page F-48).

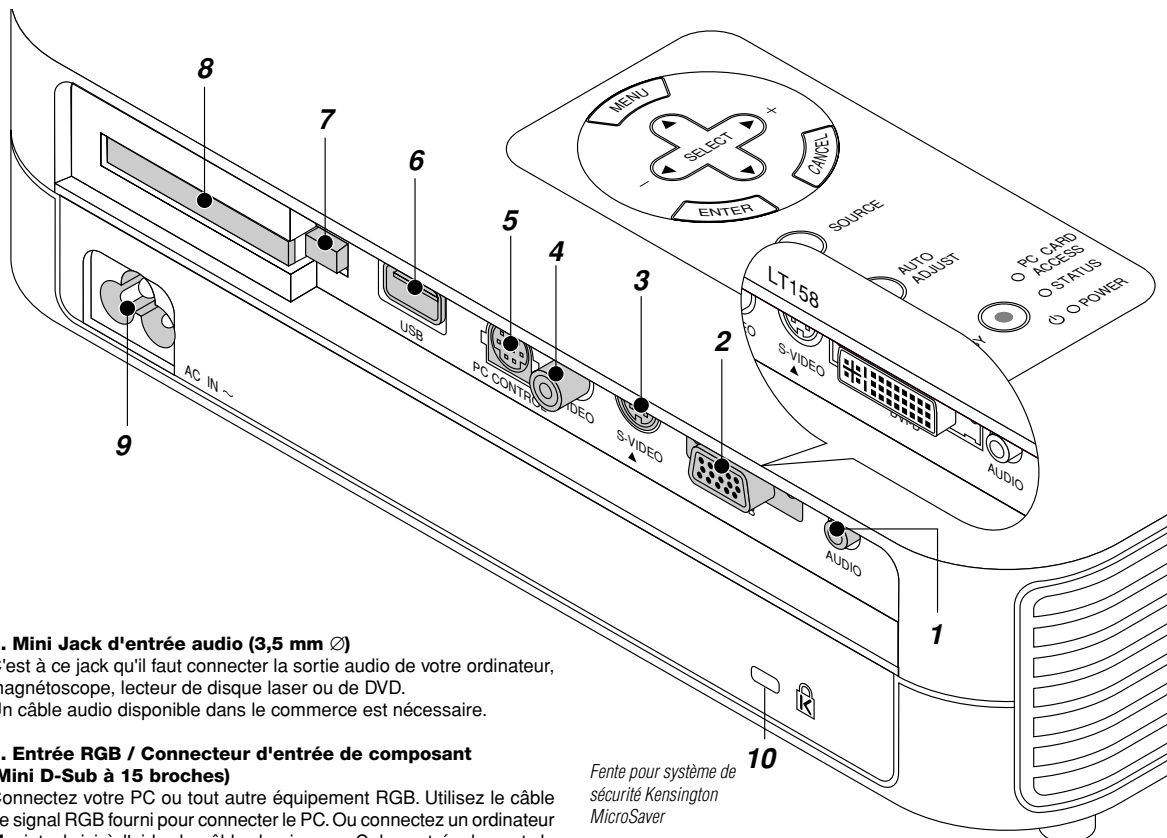
De plus, le message "La lampe a atteint sa durée de vie maximum, prière de la remplacer." S'affiche en permanence tant que la lampe n'est pas remplacée.

Si ce voyant clignote rapidement, il indique que le capot de la lampe ou du filtre n'est pas fixé correctement ou que le projecteur surchauffe. Pour plus de détails, veuillez consulter les messages de l'indicateur d'état et d'alimentation page F-50.

10. Indicateur d'alimentation (POWER) ()

Lorsque ce témoin est vert, le projecteur est allumé; lorsque le témoin est de couleur orange, l'appareil est en mode d'attente.

Caractéristiques du panneau de terminaux



1. Mini Jack d'entrée audio (3,5 mm Ø)

C'est à ce jack qu'il faut connecter la sortie audio de votre ordinateur, magnétoscope, lecteur de disque laser ou de DVD. Un câble audio disponible dans le commerce est nécessaire.

2. Entrée RGB / Connecteur d'entrée de composant (Mini D-Sub à 15 broches)

Connectez votre PC ou tout autre équipement RGB. Utilisez le câble de signal RGB fourni pour connecter le PC. Ou connectez un ordinateur Macintosh ici à l'aide du câble de signaux. Cela sert également de connecteur d'entrée de composant, et vous permet de brancher une sortie vidéo à composantes tel qu'un lecteur DVD.

Pour le LT158: Connecteur DVI (DVI à 29 broches)

Ce connecteur peut accepter l'entrée de signal numérique ou analogique d'un micro-ordinateur équipé d'un connecteur DVI. Si un connecteur mini D-sub à 15 broches d'un micro-ordinateur est connecté, fixer l'adaptateur DVI-A-VGA fourni à ce connecteur.

3. Entrée S-Vidéo (Mini DIN à 4 broches)

C'est à cet emplacement que vous branchez une entrée S-vidéo depuis une source extérieure telle qu'un magnétoscope.

REMARQUE : S-Vidéo offre des couleurs plus vives et une résolution supérieure au format vidéo composite traditionnelle.

4. Entrée Vidéo (RCA)

Branchez un magnétoscope, un lecteur DVD, un lecteur de disque laser ou un appareil photo numérique pour projeter une vidéo.

5. Port de commande du PC (Mini DIN à 8 broches)

Utilisez ce port pour connecter votre PC et commander votre projecteur par un câble série. Cela vous permet d'utiliser votre ordinateur et un protocole de communication série pour commander le projecteur. Le câble série NEC en option est nécessaire pour utiliser ce port. L'utilitaire de commande "PC Control Utility 1.0" inclus sur le CD-ROM fourni doit aussi être installée sur votre PC.

Si vous écrivez votre propre programme, les codes habituels de commande par PC se trouvent à la page F-56.

Un capuchon est installé sur ce port en usine. Retirez le capuchon pour l'utiliser.

Fente pour système de sécurité Kensington MicroSaver

6. Port USB

Branchez une souris compatible USB disponible dans le commerce. Vous pouvez faire fonctionner les menus ou le lecteur de carte PC avec la souris USB connectée à ce port. Remarquez que cette borne n'est pas utilisée par l'ordinateur et que certaines marques de souris USB ne sont pas reconnues par le projecteur.

7. Touche d'éjection de carte mémoire PC

Appuyez pour éjecter une carte mémoire CompactFlash.

8. Fente d'accès à la carte PC

Insérez ici une carte mémoire CompactFlash.

9 Entrée secteur

Connectez la fiche à trois broches du câble d'alimentation fourni ici. Lorsque vous connectez l'autre extrémité à une prise du secteur, l'indicateur d'alimentation POWER devient orange et le projecteur passe en mode veille.

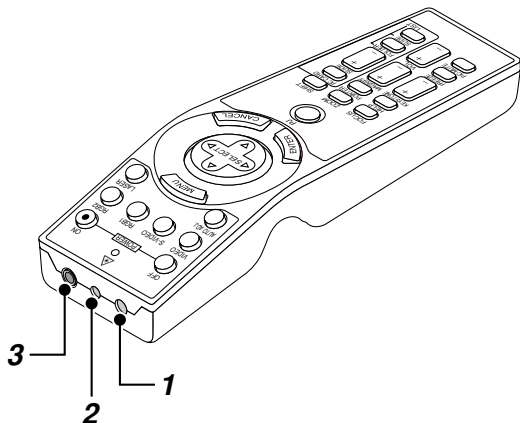
10 Encoche de sécurité incorporée (K)

Cette encoche de sécurité est compatible avec le système de sécurité MicroSaver®. MicroSaver® est une marque déposée par la société Kensington Microware Inc.

Le logo est une marque déposée appartenant à la société Kensington Microware Inc.

Caractéristiques télécommande

REMARQUE : Si vous utilisez un ordinateur Macintosh, vous pouvez cliquer indifféremment sur le bouton droit ou gauche pour activer la souris.



1. Émetteur infrarouge

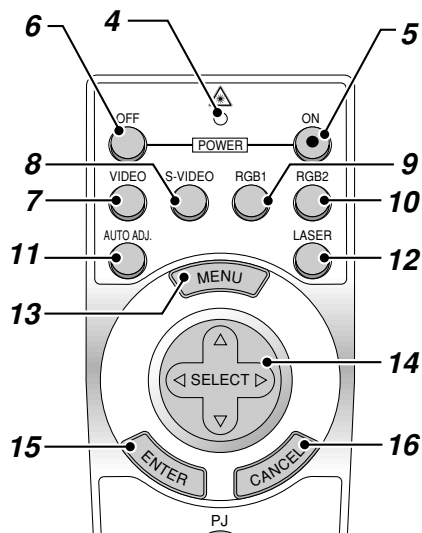
Dirigez le capteur de télécommande vers le capteur de télécommande sur le boîtier du projecteur.

2. Pointeur laser

Allume un rayon laser lorsque la touche "Laser" est enfoncée.

3. Jack de télécommande

Non disponible sur ce modèle.



4. LED

Clignote lorsque n'importe quelle touche est enfoncée.

5. Touche de mise sous tension (POWER ON)

Si le projecteur est branché sur le secteur, vous pouvez utiliser ce bouton mettre en marche votre projecteur.

6. Touche de mise hors tension (POWER OFF)

Si le projecteur est branché sur le secteur, vous pouvez utiliser cette touche pour arrêter le projecteur.

REMARQUE : Pour arrêter le projecteur, appuyez et maintenez enfoncée la touche POWER OFF pendant au moins deux secondes.

7. Touche vidéo

Appuyez sur cette touche pour sélectionner une source vidéo compatible NTSC, PAL, SECAM ou NTSC4.43 d'un magnétoscope, lecteur DVD, lecteur de disques laser ou caméra de document.

8. Touche S-vidéo

Appuyez sur cette touche pour sélectionner la source S-Vidéo d'un magnétoscope.

9. Touche RGB 1

Appuyez sur cette touche pour sélectionner une source vidéo à partir de l'ordinateur ou d'un composant connecté au port RGB (DVI numérique sur le LT158).

10. Touche RGB 2

Non disponible sur le LT157.

Pour le LT158 : Appuyez sur cette touche pour sélectionner le signal analogique DVI d'un micro-ordinateur avec une interface DVI.

11. Touche de réglage auto

Utilisez cette touche afin d'améliorer une image provenant d'une source RGB. Certains signaux ne peuvent être affichés correctement ou sont très lents à commuter entre sources.

12. Touche laser

Appuyez sur cette touche et maintenez-la enfoncée pour activer la flèche laser. Lorsque le laser est allumé, vous pouvez utiliser le laser pour attirer l'attention de votre audience vers un point rouge que vous pouvez placer sur tout objet.

13. Touche menu

Affiche le menu pour plusieurs réglages et ajustements.

14. Touche de sélection (Souris) (SELECT ▲▼◀▶)

Lorsque vous êtes en mode Ordinateur, ce bouton fonctionne comme une souris d'ordinateur.

Lorsque vous êtes en mode projecteur indiqué par l'allumage du bouton PJ :

▲▼ : Utilisez ce bouton pour sélectionner le menu de l'élément que vous souhaitez régler.

◀▶ : Utilisez ce bouton pour changer le niveau de l'élément de menu sélectionné.

Une pression sur la touche ▶ lance l'exécution de la commande.

Lorsque le pointeur est affiché, ce bouton ▲▼◀▶ déplace le pointeur.

15. Touche d'entrée (Clic Gauche) (ENTER)

En mode ordinateur, ce bouton fonctionne comme le bouton gauche de la souris. Le mode glisser-déposer est activé en cas de pression sur cette touche pendant un minimum de 1,5 secondes.

Lorsque vous êtes en mode Projecteur, qui est indiqué en allumant le bouton PJ :

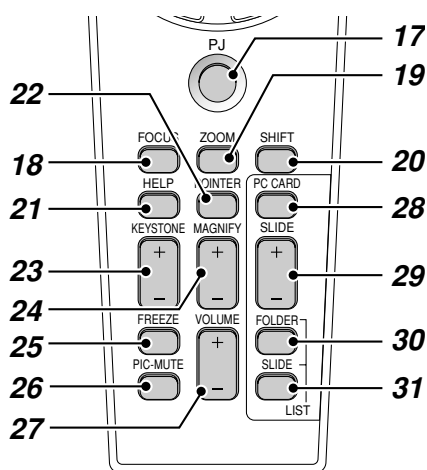
Utilisez cette touche pour entrer votre sélection de menu. Elle fonctionne de la même façon que la touche "Enter" (Entrée) du coffret du projecteur.

16. Touche d'annulation (Clic Droit) (CANCEL)

Lorsque vous êtes en mode Ordinateur, ce bouton fonctionne comme le bouton droit de la souris.

Lorsque vous êtes en mode Projecteur, qui est indiqué en allumant le bouton PJ :

Appuyez sur cette touche pour sortir de "Menus". Elle fonctionne de la même façon que la touche "Cancel" sur le coffret ou la carte de télécommande.



17. Touche PJ

Appuyez sur cette touche pour activer la sélection, les touches Annuler et Entrer entre le mode projecteur (allumé en rouge) et le mode ordinateur. Appuyez sur cette touche ou n'importe quelle autre commande POWER ON/OFF, MENU, HELP, POINTER, MAGNIFY, PC CARD, FOLDER LIST ou SLIDE LIST pour commuter en mode projecteur et la touche PJ s'allume en rouge. Pour repasser en mode ordinateur, appuyez à nouveau sur le bouton PJ.

18. Touche de mise au point

Non disponible sur ce modèle.

19. Touche Zoom

Non disponible sur ce modèle.

20. Touche de déplacement

Non disponible sur ce modèle.

21. Touche Aide

Fournit les informations sur le fonctionnement et procédures de réglage ou l'information définie pour le menu ou le réglage actuel pendant l'utilisation du menu.

22. Touche Pointeur

Appuyez sur cette touche pour afficher un des huit pointeurs; appuyez à nouveau sur cette touche pour cacher le pointeur. Vous pouvez déplacer votre icône de pointeur vers la région de l'écran que vous voulez en utilisant la touche de sélection.

23. Touche "Keystone" de correction de déformation trapézoïdale (+) (-)

Appuyez sur la touche (+) ou (-) pour corriger la déformation trapézoïdale et rendre l'image rectangulaire.

24. Touche d'agrandissement (+) (-)

Utilisez cette touche pour régler la taille de l'image jusqu'à 400%. Lorsque le pointeur est affiché, l'image est agrandie avec le pointeur comme centre. Lorsque le pointeur n'est pas affiché, l'image est agrandie à partir du centre de l'image. Lorsque l'image est agrandie, l'icône de pointage devient celui d'une loupe.

25. Touche d'arrêt sur image

Ce bouton sert à geler l'image. Appuyez de nouveau pour reprendre l'animation.

26. Touche de sourdine d'image

Ce touche coupe l'image et le son pendant une courte période. Appuyez à nouveau sur cette touche pour rétablir l'image et le son.

REMARQUE: Lorsque le menu est affiché, une pression sur ce bouton met en sourdine l'image sans désactiver le menu.

27. Touche de volume (+) (-)

Appuyez sur (+) pour augmenter le volume et sur (-) pour le diminuer.

28. Touche carte PC

Appuyez sur cette touche pour sélectionner le lecteur de carte PC comme source.

29. Touche diaopo (+) (-)

Appuyez sur la touche (+) pour sélectionner le prochain dossier ou diapo et sur (-) pour sélectionner le précédent dossier ou diapo.

30. Touche liste de dossiers

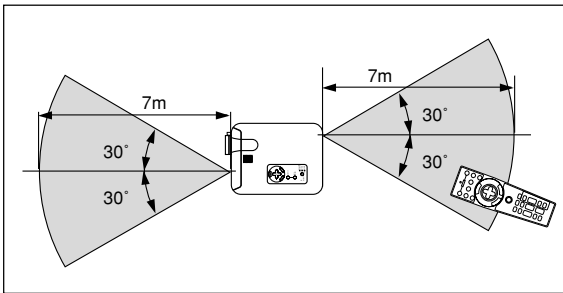
Appuyez sur cette touche pour sélectionner le lecteur de carte PC comme source pour afficher la liste de dossiers figurant dans la carte Compact Flash.

31. Touche liste de diapos

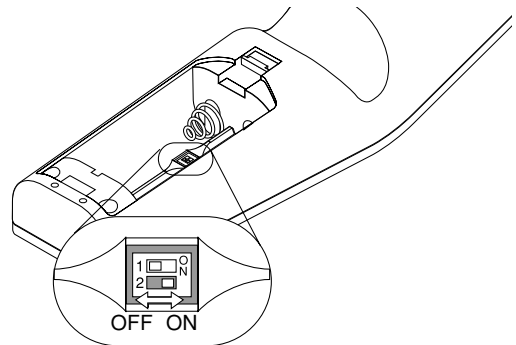
Appuyez sur cette touche pour sélectionner le lecteur de carte PC comme source pour afficher la liste des diapos figurant dans la carte Compact Flash.

*** REMARQUE:** Le mode ordinateur est le mode par défaut qui vous permet d'utiliser les touches Annuler et Entrer comme avec la sélection de votre ordinateur. Lorsqu'une des touches POWER ON/OFF, MENU, HELP, POINTER, MAGNIFY, PC CARD, FOLDER LIST ou SLIDE LIST est pressée, le bouton PJ s'allume en rouge pour indiquer le mode projecteur. Si aucune touches n'est pressée dans les 10 secondes, le bouton s'éteint et le mode projecteur est annulé.

Zone d'utilisation

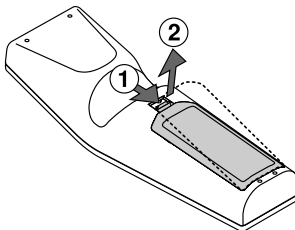


Réglage du commutateur de fonction

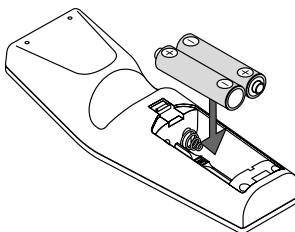


Installation de la pile

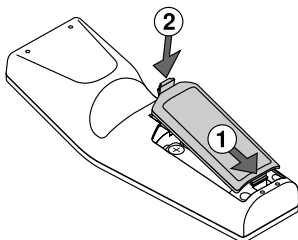
1. Appuyez fermement et retirez le couvercle des piles en le faisant glisser.



2. Retirez les deux piles usagées et installez de nouvelles piles (AA). Assurez-vous de respecter la polarité (+/-) des piles.



3. Remettez le couvercle des piles en le faisant glisser, jusqu'à ce qu'il s'emboîte.



Ne mélangez pas différents types de piles ou des nouvelles avec des vieilles.

Remarque à propos de la télécommande:

Un dysfonctionnement ou un arrêt total risque de se produire en cas de pression sur les touches Sélection (▲, ▼, ◀, ▶)/ Souris lors de l'installation de nouvelles piles.

Il est nécessaire dans ce cas de retirer tout d'abord les piles, puis de les réinstaller sans appuyer sur les touches Sélection/Souris.

Il y a deux commutateurs situés sur le bas du compartiment des piles: un commutateur de sélection de projecteur utilisé (1) et un commutateur d'activation/désactivation du laser (2). Vérifiez le type de projecteur actuellement utilisé et décidez si vous désirez utiliser le laser, puis réglez ces commutateurs en conséquence à l'aide de la pointe d'un stylo à bille fin.

Sur ce modèle, un commutateur de sélection de projecteur utilisé (1) n'est pas utilisé.

Commutateur (2)

On Fonction activée (le laser s'allume lorsque la touche LASER est enfoncée) [Réglage par défaut]

Off Fonction désactivée (le laser ne s'allume jamais, même lorsque la touche LASER est enfoncée)

Désactivez la fonction laser lorsque des enfants se trouvent dans le voisinage.

Précautions concernant la télécommande

- Manipulez la télécommande avec précaution.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez toute chaleur excessive et l'humidité.
- Si vous n'utilisez pas la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Ne mettez pas les piles à l'envers.
- Ne regardez pas à l'intérieur de la flèche laser lorsque celle-ci est activée.
- Ne dirigez pas le rayon laser sur une personne.

Utilisation du téléreceveur de souris

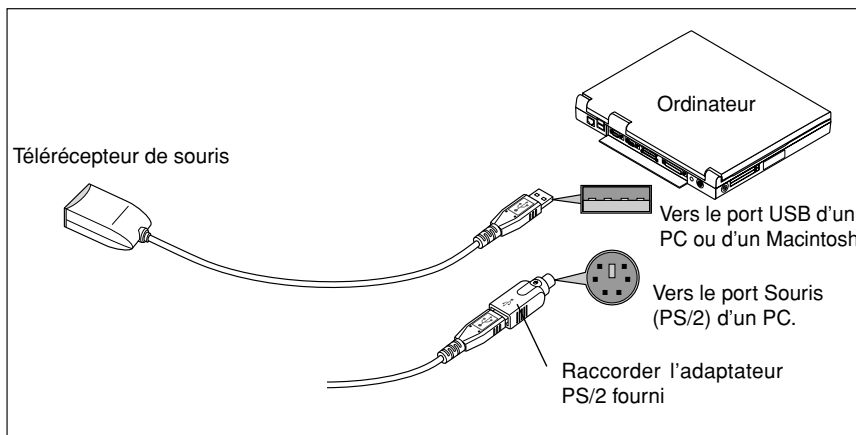
Le téléreceveur de souris permet d'utiliser les fonctions de la souris de l'ordinateur en procédant depuis la télécommande (mode Ordinateur). C'est un moyen particulièrement pratique pour commander des présentations exécutées par ordinateur. Pour revenir au mode projecteur, appuyer sur la touche PJ (qui s'allume alors en rouge).

Raccorder le téléreceveur de souris à l'ordinateur

Avant d'utiliser les fonctions de télécommande de la souris, raccorder le téléreceveur et l'ordinateur. Le téléreceveur de souris peut être raccordé directement à l'ordinateur par l'intermédiaire du connecteur USB.

Pour le raccorder à l'ordinateur à l'aide du connecteur de la souris (PS/2), procéder à l'aide de l'adaptateur de PS/2.

REMARQUE: Selon le type de connexion ou de système d'exploitation installé sur l'ordinateur il peut s'avérer nécessaire de redémarrer l'ordinateur ou de modifier le paramétrage de ce dernier.



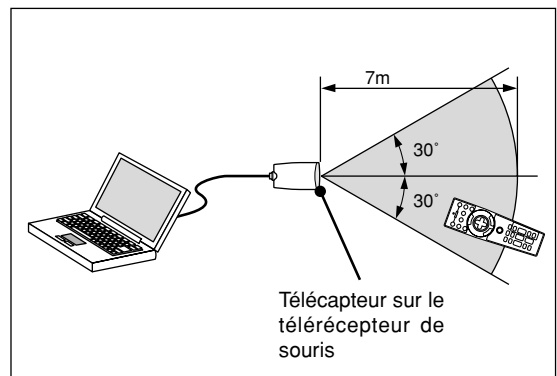
Pour raccorder via le connecteur USB

Avec les ordinateurs de type PC, le téléreceveur de souris ne peut être utilisé qu'avec un système d'exploitation de type Windows 98, Windows ME ou Windows 2000.

REMARQUE:

- Attendre au moins 5 secondes après avoir débranché le téléreceveur de souris avant de le rebrancher et vice-versa. L'ordinateur risque de ne pas identifier le téléreceveur de souris si celui-ci est raccordé et débranché de manière répétitive.
- Avec l'adaptateur PS/2, prendre soin à le raccorder d'abord au téléreceveur de souris. Ne pas débrancher ou rebrancher le connecteur USB du téléreceveur de souris quand l'adaptateur PS/2 est raccordé au connecteur souris (PS/2) de l'ordinateur. Le cas échéant, l'ordinateur PC risque de ne pas détecter le téléreceveur de souris.

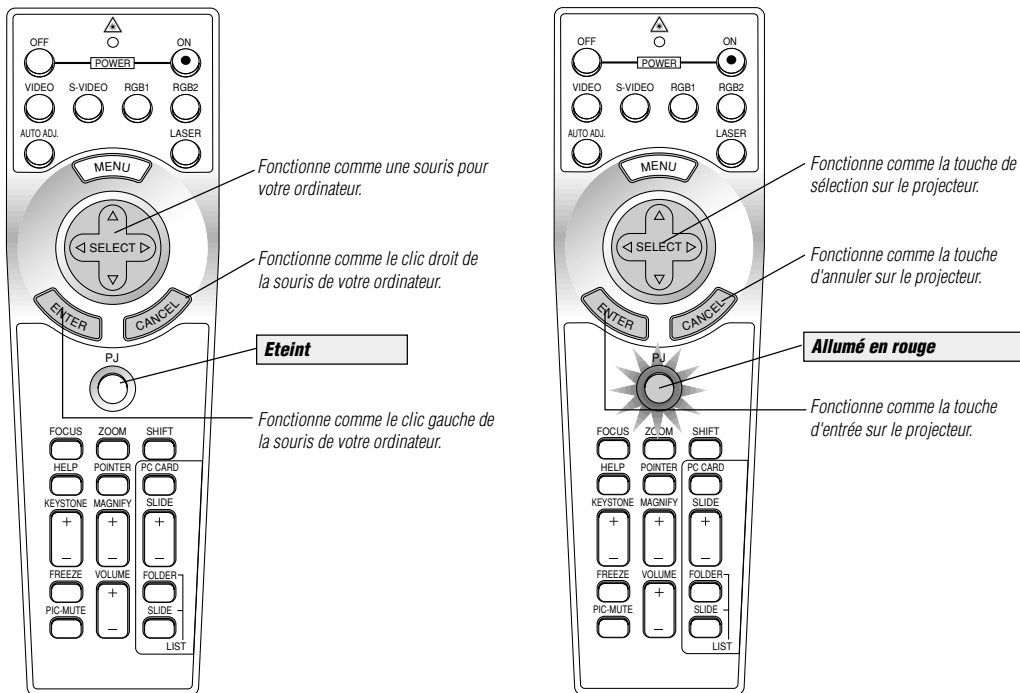
Pour commander un ordinateur via un téléreceveur de souris



Changer le mode de fonctionnement entre l'ordinateur et le projecteur

Les trois boutons ombragés montrés sur le dessin droit fonctionnent comme la souris d'un ordinateur en mode Ordinateur. En mode Ordinateur le bouton PJ n'est pas allumé.

- * Lorsque le bouton MENU est touché, le bouton PJ s'allume en rouge pour indiquer que vous êtes en mode Projecteur, ce qui permet au menu de fonctionnement du projecteur d'utiliser les trois boutons.
- * Lorsque le bouton POINTER est touché, le bouton PJ s'allume en rouge pour indiquer que vous êtes en mode Projecteur et que le bouton SELECT ▲▼◀▶ fonctionne comme un bouton de déplacement pour le POINTER ou l'image agrandie.
- * Si aucun bouton n'est touché dans les 10 secondes, le voyant du bouton PJ s'allume pour indiquer que vous êtes en mode Ordinateur. Pour permettre le fonctionnement du menu du projecteur de nouveau, appuyez sur le bouton PJ pour l'allumer en rouge. Pour déplacer le pointeur ou l'image agrandie de nouveau, désactivez le pointeur puis activez le pointeur (appuyez sur le bouton POINTER deux fois).
- * Lorsque le bouton PJ est allumé, si vous voulez utiliser la fonction de la souris immédiatement, appuyez sur le bouton PJ pour retourner en mode Ordinateur (éteint).



En mode Ordinateur:

Le mode glisser-déposer sera activé en mode Ordinateur en appuyant sur la touche ENTER pendant 1.5 secondes ou plus puis en la relâchant; l'opération glisser-déposer sera effectuée en appuyant sur la touche SELECT (▲, ▼, ◀, ▶) (souris). Pour annuler le mode glisser-déposer, appuyez sur la touche ENTER (click gauche) une fois de plus ou appuyez sur la touche CANCEL (click droit).

2. INSTALLATION

Cette section décrit comment installer votre projecteur LT158/LT157 et comment connecter les sources vidéo et audio.

Installation de votre projecteur

Votre projecteur LT158/LT157 est facile à installer et utiliser. Cependant avant de commencer, vous devez en premier lieu:

1. Déterminer la taille de l'image.
2. Installer un écran ou choisir un mur blanc non brillant sur lequel vous pouvez projeter l'image. Assurez-vous que le cordon d'alimentation ou tout autre câble connectant les sources vidéo est débranché avant de déplacer le projecteur. Lors du transport du projecteur ou lorsque vous ne l'utilisez pas, mettez le cache sur l'objectif.

Sélection d'un emplacement

Plus votre projecteur est éloigné de l'écran ou du mur, plus l'image sera grande. La taille d'image minimale est environ 25" (0,6 m) mesurée en diagonale lorsque le projecteur est éloigné d'environ 3,9 pieds (1,2 m) du mur ou de l'écran. La taille d'image la plus grande est 300" (7,6 m) lorsque le projecteur est éloigné d'environ 40,4 pieds (12,3 m) du mur ou de l'écran.

Distance de l'écran et de projection

Les informations suivantes indiquent les emplacements relatifs appropriés du projecteur et de l'écran. Veuillez vous référer au tableau pour déterminer l'emplacements du projecteur et de l'écran.

Distance de projection

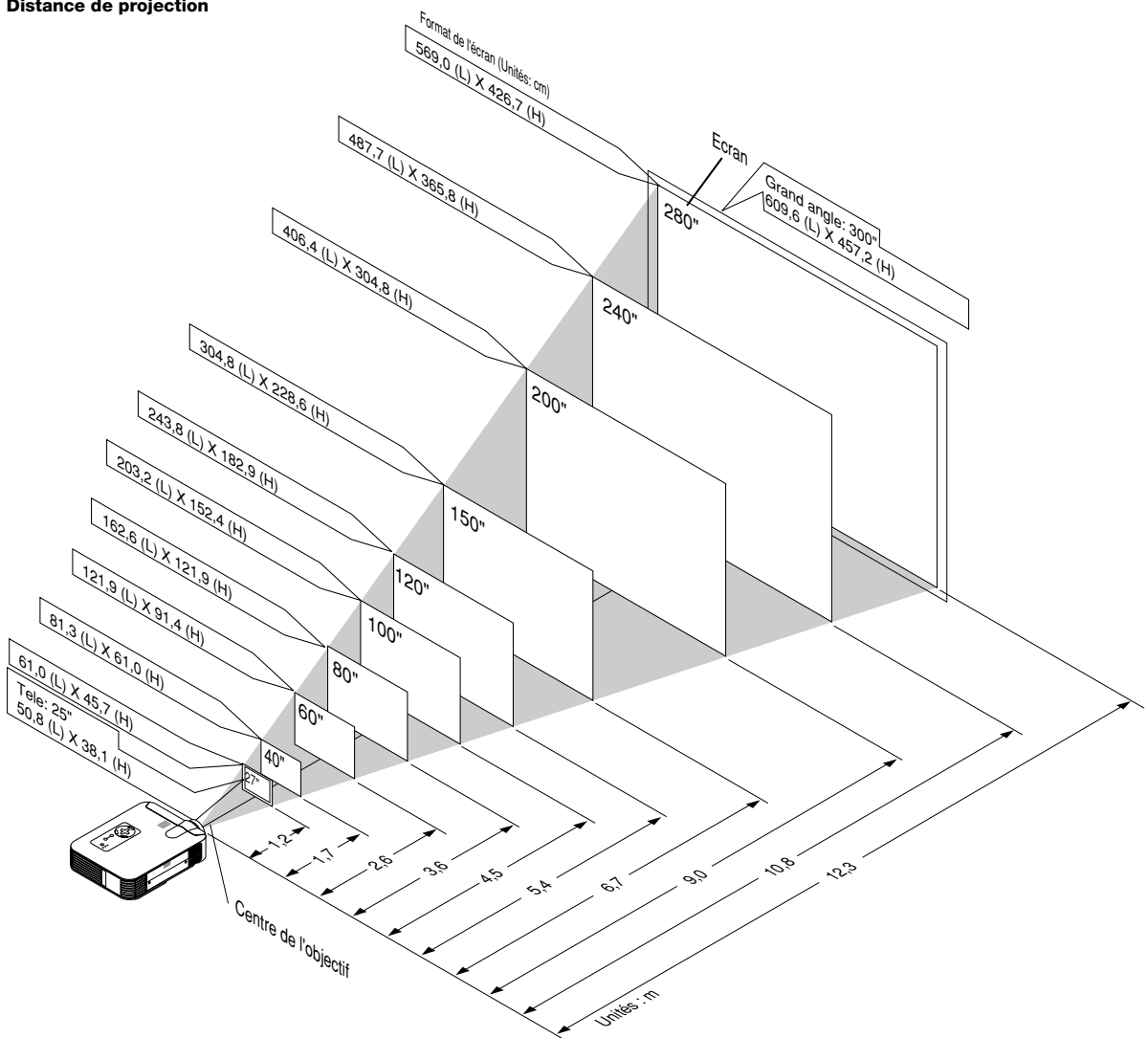
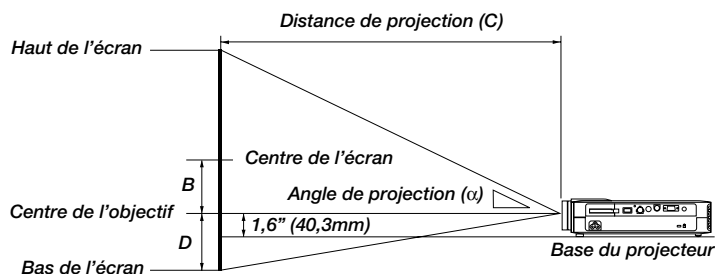
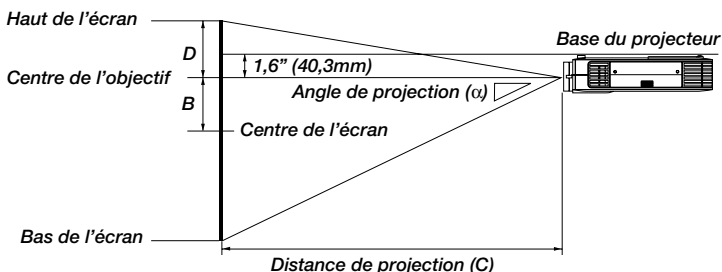


Tableau de distances



B=Distance verticale entre le centre de l'objectif et le centre de l'écran
 C=Distance de projection
 D=Distance verticale entre le centre de l'objectif et le haut de l'écran (bas de l'écran pour Bureau vers)

Installation au plafond



AVERTISSEMENT

- L'installation de votre projecteur au plafond doit être effectuée par un technicien qualifié. Contactez votre vendeur NEC pour plus d'informations.
- N'essayez pas d'installer vous-même le projecteur.
- Utilisez le projecteur uniquement sur une surface solide et plane. Si le projecteur tombe par terre, vous risquez d'être blessé et le projecteur d'être sérieusement endommagé.
- N'utilisez pas le projecteur lorsque la température varie sur une forte amplitude. Le projecteur doit être utilisé aux températures situées entre 5°C et 35°C.
- N'exposez pas le projecteur à l'humidité, à la poussière ou à la fumée. Cela nuira à l'image sur l'écran.
- Assurez-vous que la ventilation autour du projecteur est suffisante afin que la chaleur soit dissipée. Ne bloquez pas les orifices sur le côté ou à l'avant du projecteur.

Si votre projecteur est fixé au plafond et si votre image est à l'envers, utilisez les touches "Menu" et "Select" sur le coffret de votre projecteur ou la touche ▲▼ de votre télécommande pour corriger l'orientation. (Voir page F-37.)

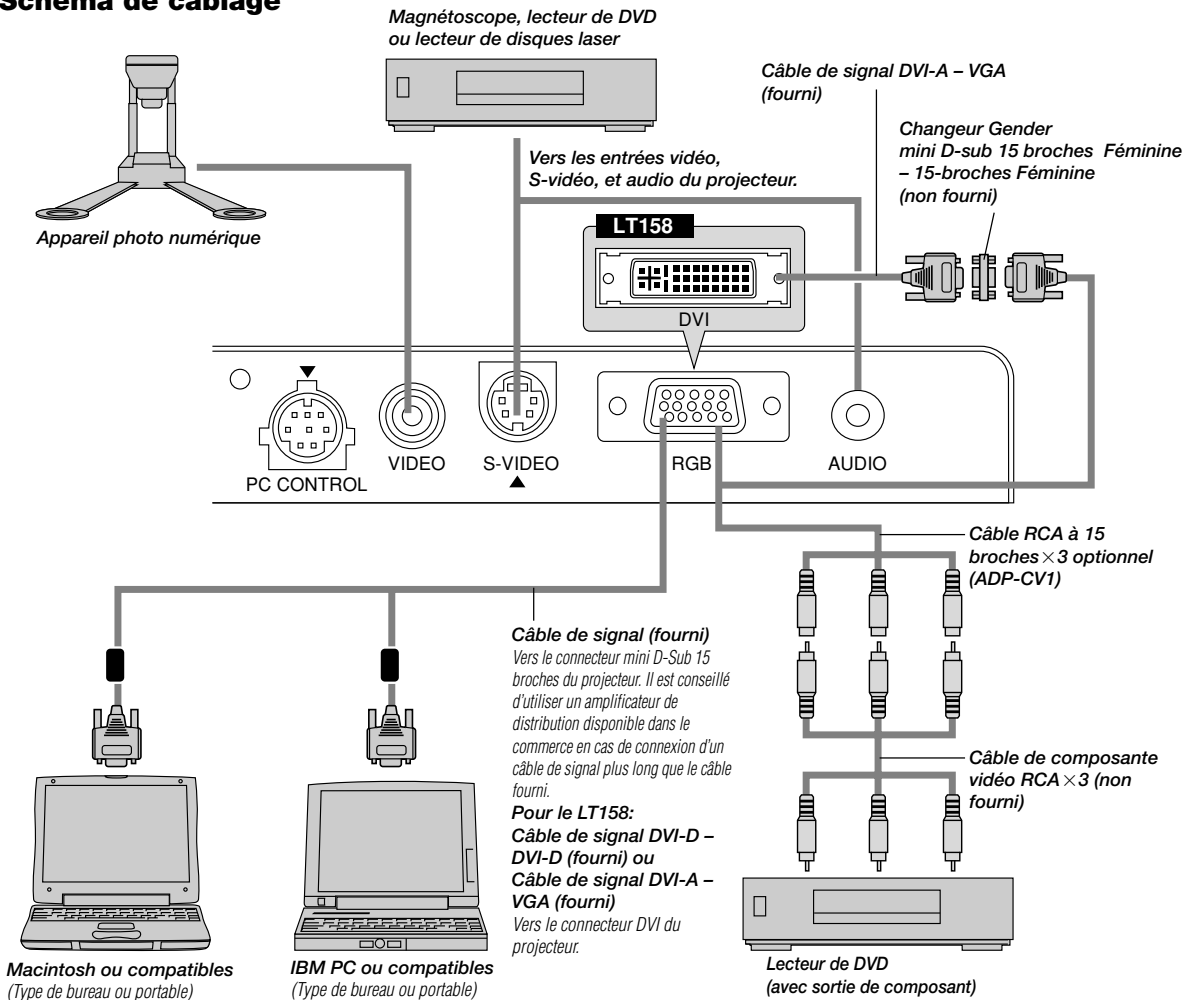
Reflexion de l'image

En utilisant un miroir pour réfléchir l'image de votre projecteur vous permet d'obtenir une image plus grande. Contactez votre revendeur NEC si vous avez besoin d'un miroir. Si vous utilisez un miroir et que votre image est inversée, utilisez les touches "Menu" et "Select" sur le coffret de votre projecteur ou les touches ▲▼ de votre télécommande pour corriger l'orientation. (Voir page F-37.)

Dimension d'écran						B		C				D		α			
Diagonale		Largeur		Hauteur				Grand angle		Tele				Grand angle			
Pouce	mm	Pouce	mm	Pouce	mm	Pouce	mm	Pouce	mm	-	Pouce	mm	Pouce	mm	degré	-	degré
25	635	20	508	15	381	6	152	-	-	-	46	1166	-2	-39	-	-	7,4
30	762	24	610	18	457	7	182	46	1165	-	56	1413	-2	-47	8,9	-	7,3
40	1016	32	813	24	610	10	243	62	1576	-	75	1906	-2	-62	8,8	-	7,3
60	1524	48	1219	36	914	14	364	94	2398	-	114	2891	-4	-93	8,6	-	7,2
67	1702	54	1361	40	1021	16	406	106	2685	-	127	3236	-4	-104	8,6	-	7,2
72	1829	58	1463	43	1097	17	437	114	2890	-	137	3482	-4	-112	8,6	-	7,1
80	2032	64	1626	48	1219	19	485	127	3219	-	153	3877	-5	-124	8,6	-	7,1
84	2134	67	1707	50	1280	20	509	133	3383	-	160	4074	-5	-131	8,6	-	7,1
90	2286	72	1829	54	1372	21	546	143	3630	-	172	4369	-6	-140	8,6	-	7,1
100	2540	80	2032	60	1524	24	607	159	4040	-	191	4862	-6	-155	8,5	-	7,1
120	3048	96	2438	72	1829	29	728	191	4862	-	230	5848	-7	-187	8,5	-	7,1
150	3810	120	3048	90	2286	36	910	240	6094	-	288	7326	-9	-233	8,5	-	7,1
180	4572	144	3658	108	2743	43	1092	288	7326	-	347	8804	-11	-280	8,5	-	7,1
200	5080	160	4064	120	3048	48	1213	321	8148	-	385	9790	-12	-311	8,5	-	7,1
210	5334	168	4267	126	3200	50	1274	337	8558	-	405	10283	-13	-327	8,5	-	7,1
240	6096	192	4877	144	3658	57	1456	385	9790	-	463	11761	-15	-373	8,5	-	7,1
261	6629	209	5304	157	3978	62	1577	418	10612	-	502	12746	-16	-404	8,5	-	7,1
270	6858	216	5486	162	4115	64	1638	434	11023	-	-	-	-17	-420	8,5	-	-
300	7620	240	6096	180	4572	72	1820	482	12255	-	-	-	-18	-466	8,4	-	-

REMARQUE: Les distances peuvent varier de +/-5%.

Schéma de câblage



REMARQUE: Lors de l'utilisation avec un ordinateur portable, assurez-vous de faire la connexion entre le projecteur et l'ordinateur portable avant d'allumer l'ordinateur portable. Dans la plupart des cas le signal ne peut pas être émis de la sortie RGB sauf si l'ordinateur portable est allumé après la connexion au projecteur.

REMARQUE:

* Si l'écran devient vierge lors de l'utilisation de la télécommande, cela peut venir du logiciel d'économie d'écran ou de gestion d'énergie de l'ordinateur.

* Si vous frappez accidentellement la touche POWER de la télécommande, attendez 60 secondes et appuyez ensuite sur la touche POWER pour reprendre l'opération.

REMARQUE: Si des câbles vidéo, S-vidéo or audio sont nécessaires, leur longueur doit être égale ou inférieure à 3 m (9,8').

Pour le LT158:

Lors de la projection d'un signal numérique DVI :

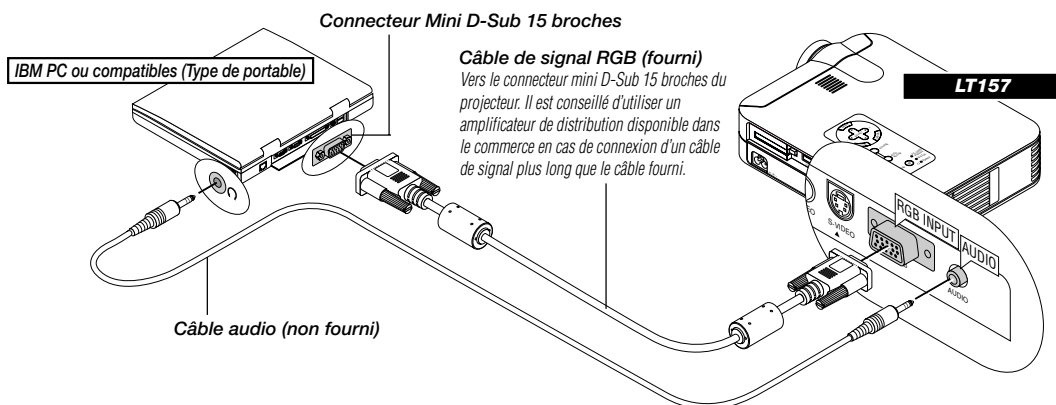
Lorsque vous désirez projeter un signal DVI numérique, veuillez connecter le PC au projecteur à l'aide du câble DVI-D fourni avant d'allumer votre PC ou votre projecteur. Allumez le projecteur en premier et sélectionnez DVI NUMERIQUE du menu de source avant d'allumer votre PC. Si vous ne le faites pas, il se peut que le signal numérique de sortie de la carte graphique ne soit pas activé, ce qui aurait pour conséquence un non affichage de l'image. Dans ce cas, veuillez redémarrer votre PC. Veuillez ne pas déconnecter le câble DVI-D fourni lorsque le projecteur est en marche. Si le câble DVI-D est déconnecté puis reconnecté ensuite, l'image peut être mal affichée. Dans ce cas, veuillez redémarrer votre PC.

REMARQUE: Certains micro-ordinateurs ou cartes vidéo risquent de ne pas offrir des images correctes sur le LT158.

Pour connecter un connecteur DVI de votre micro-ordinateur au LT158, fixer le câble de signal DVI-D–DVI-D fourni au connecteur DVI du projecteur. Si un câble DI vendu séparément est utilisé, les images risquent de ne pas être affichées correctement.

REMARQUE: Le connecteur DVI peut accepter une résolution maximale de 1024x768(XGA)lorsque l'entrée DVI (DIGITAL) est sélectionnée.

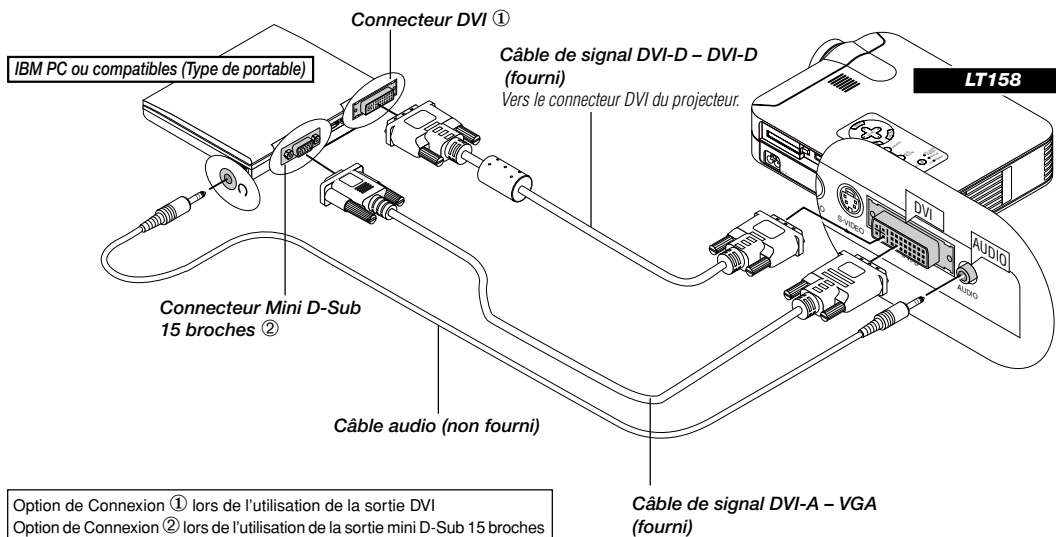
Connexion de votre PC



Le fait de connecter votre PC à votre projecteur LT157 (XGA) vous permet de projeter l'image écran de votre ordinateur pour une présentation impressionnante.

Pour connecter à un PC, simplement:

1. Mettez hors circuit le projecteur et l'ordinateur.
2. Utilisez le câble de signal fourni pour connecter votre PC au projecteur.
3. Mettez sous tension le projecteur et l'ordinateur.
4. Si le projecteur devient blanc après une période d'inactivité, cela peut être occasionné par un économiseur d'écran installé sur l'ordinateur connecté au projecteur.



Connexion de votre PC muni d'un connecteur DVI
Votre PC muni d'une sortie DVI peut être connecté au projecteur LT158 (XGA).

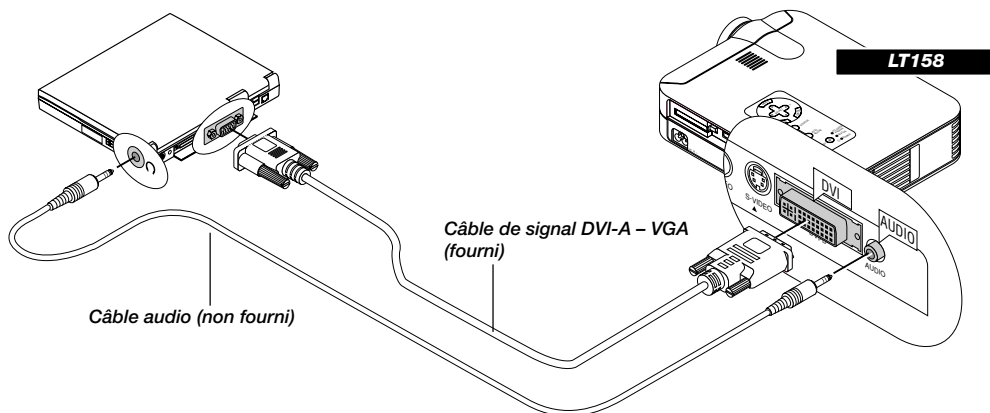
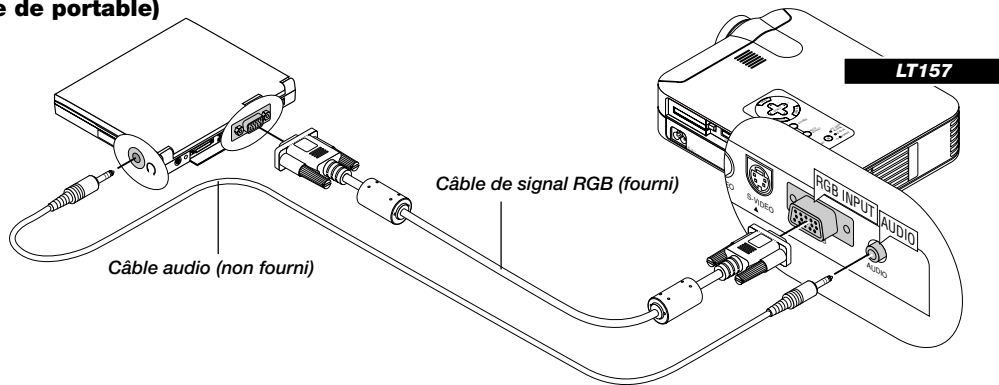
Lors de la connexion d'un PC muni d'un connecteur analogique D-sub à 15 broches, fixer le câble de signal DVI-A–VGA fourni au connecteur D-sub à 15 broches de votre PC.

Pour connecter à un PC, simplement:

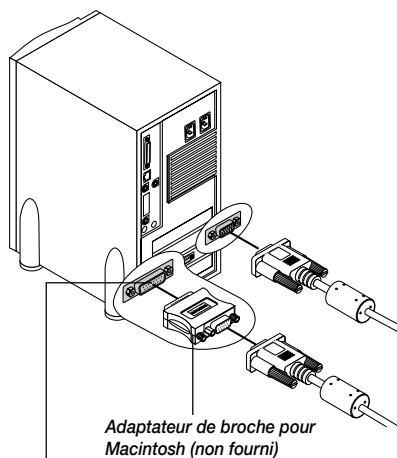
1. Mettez hors circuit le projecteur et l'ordinateur.
2. ① Utiliser le câble de signal DVI-D – DVI-D fourni pour connecter un connecteur DVI de votre PC au projecteur.
② Pour connecter un PC muni d'un connecteur mini D-sub à 15 broches, fixer le câble de signal DVI-A–VGA fourni au connecteur DVI du projecteur.
3. Mettez sous tension le projecteur et l'ordinateur.
4. Si le projecteur devient blanc après une période d'inactivité, cela peut être occasionné par un économiseur d'écran installé sur l'ordinateur connecté au projecteur.

Connexion de votre ordinateur Macintosh

Macintosh ou compatibles (Type de portable)



Macintosh ou compatibles (Type de bureau)



Pour une utilisation avec un Macintosh, utilisez un adaptateur de connexion disponible dans le commerce pour connecter le projecteur au port vidéo.

Pour connecter à un Macintosh, simplement:

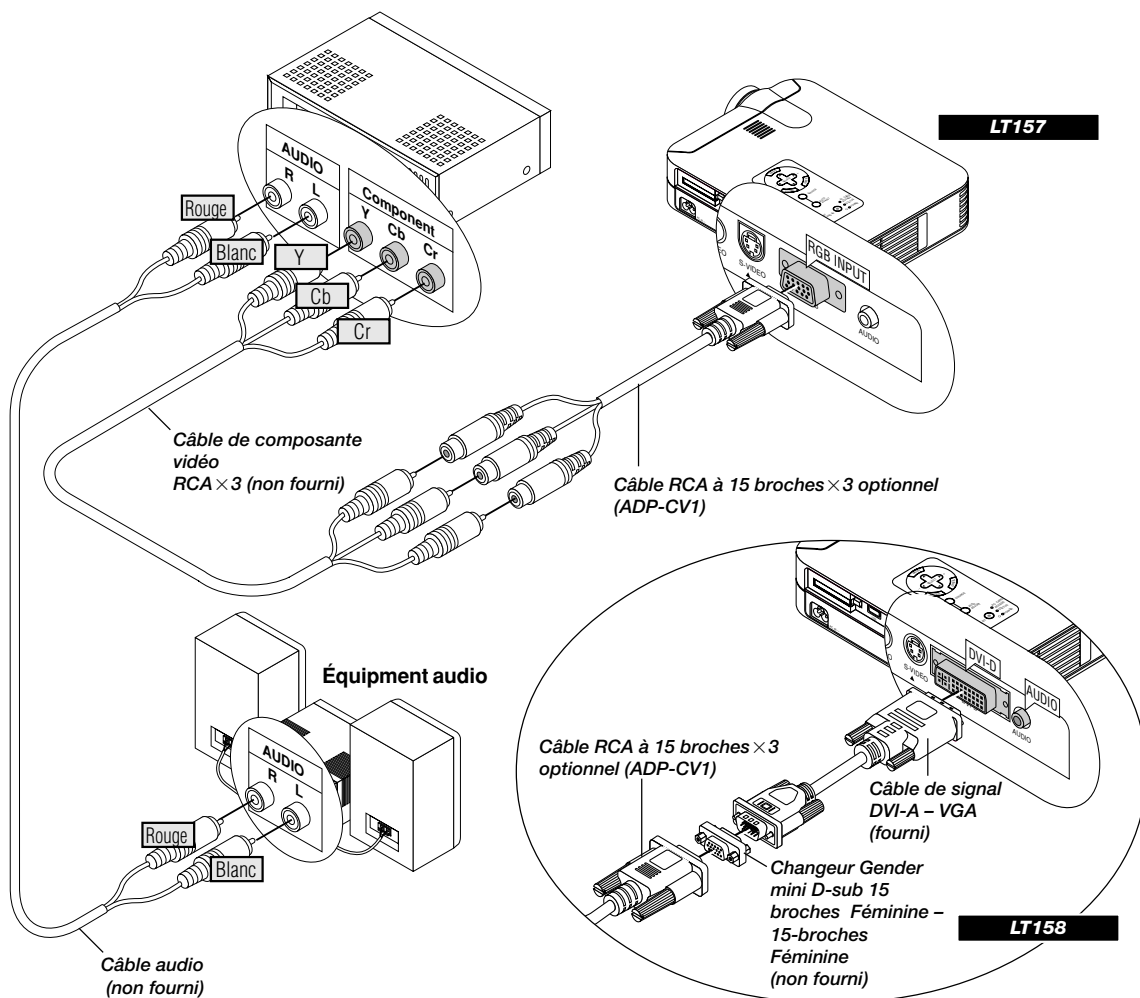
1. Mettez hors circuit le projecteur et l'ordinateur.
2. Utilisez le câble de signal fourni pour connecter votre ordinateur Macintosh au projecteur.
3. Mettez sous tension le projecteur et l'ordinateur.

Pour le LT158:

Lors de la connexion d'un Macintosh muni d'un connecteur analogique mini D-sub à 15 broches, fixer le câble de signal DVI-A-VGA fourni au connecteur DVI du projecteur.

Connexion de votre lecteur DVD

Lecteur de DVD (avec sortie de composant)



Vous pouvez connecter votre projecteur à un lecteur DVD équipé de sorties de composant ou une sortie vidéo. Pour ce faire, simplement :

1. Mettez hors circuit le projecteur et le lecteur DVD.
2. Si le lecteur de DVD est pourvu d'une sortie composante vidéo (Y,Cb,Cr), raccorder ce lecteur de DVD au connecteur RGB INPUT du projecteur à l'aide d'un câble de composante vidéo (RCA × 3) de type disponible dans le commerce et un câble RCA à 15 broches (femelle) × 3 fourni en option.
Pour un lecteur DVD sans sortie composant vidéo (Y,Cb,Cr), utilisez des câbles RCA ordinaires (non fournis) pour connecter une sortie VIDEO composite du lecteur DVD à l'entrée vidéo du projecteur.
3. Mettez le projecteur et le lecteur DVD sous tension.

REMARQUE: Reportez-vous au manuel d'utilisation du lecteur DVD pour de plus amples informations sur les exigences de sortie vidéo du lecteur DVD.

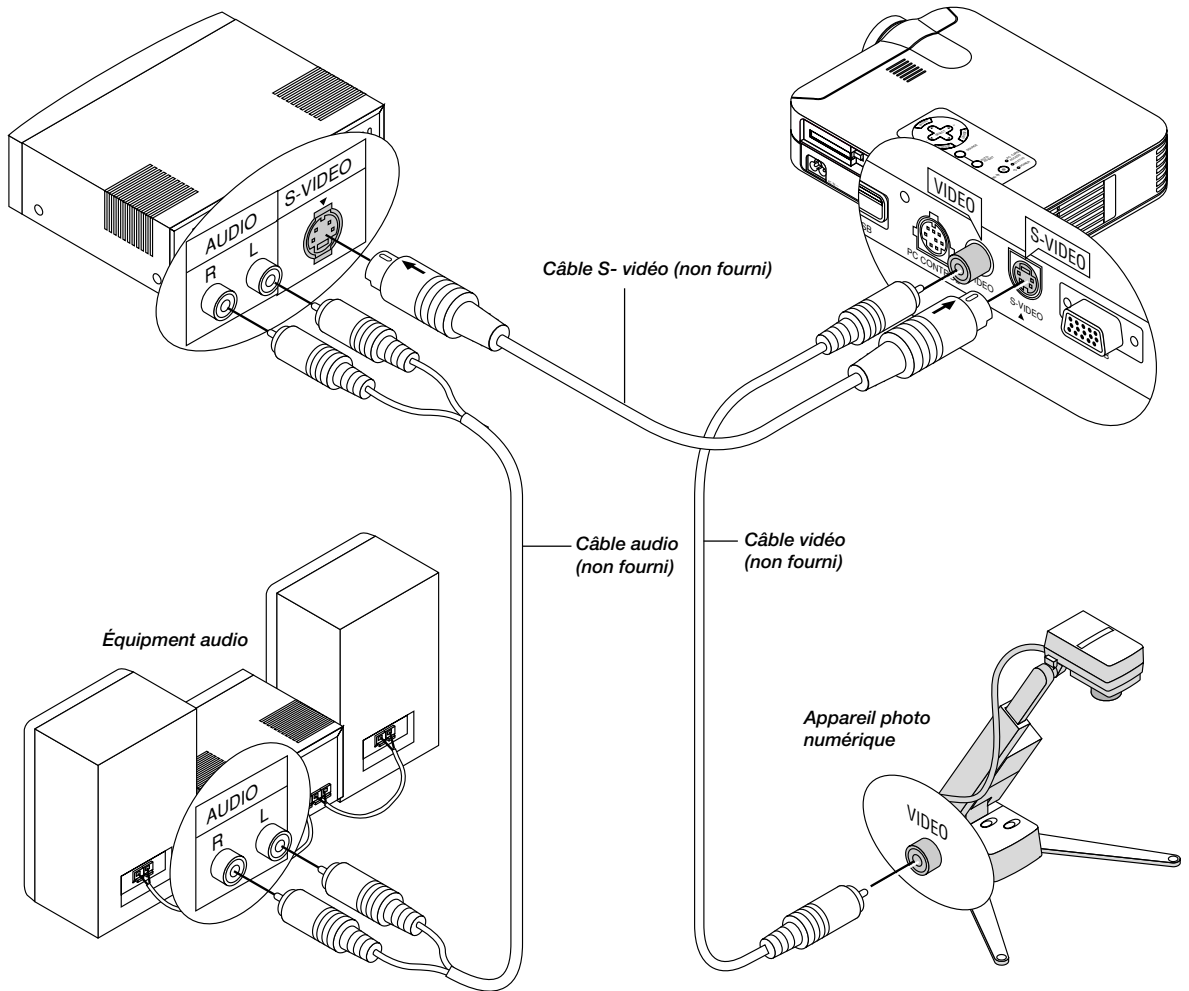
Pour le LT158:

Fixer le câble de signal DVI-A – VGA fourni au connecteur DVI du projecteur.

Pour connecter un lecteur DVD (composant), un changeur Gender (Mini D-Sub 15 broches F- 15 broches F) disponible dans le commerce est nécessaire ainsi qu'un ADP-CV1.

Connecter votre magnéscope ou lecteur de disque laser

Magnéscope ou lecteur de disques laser



Utilisez des câbles RCA ordinaires (non fournis) pour connecter votre magnéscope ou lecteur de disque laser à votre projecteur. Pour effectuer ces connexions, simplement:

1. Éteignez le projecteur et le magnéscope ou lecteur de disque laser.
2. Connectez une extrémité du câble RCA au connecteur de sortie vidéo situé à l'arrière du magnéscope ou du lecteur de disques laser, connectez l'autre extrémité à l'entrée vidéo du projecteur. Utilisez des câbles audio (non fournis) pour connecter l'audio de votre magnéscope ou lecteur de disque laser à l'équipement audio (si votre magnéscope ou lecteur de disque laser a cette fonction). Prenez soin de respecter les connexions des canaux droit et gauche pour obtenir un son stéréo.
3. Allumez le projecteur et le magnéscope ou le lecteur de disque laser.

REMARQUE: Reportez-vous au manuel d'utilisation du magnéscope ou lecteur de disque laser pour plus d'informations sur les exigences de sortie vidéo de votre équipement.

Au sujet de l'écran de démarrage

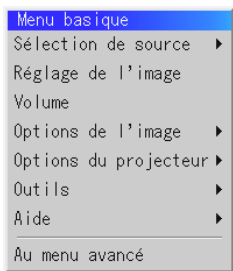
A la mise sous tension, le projecteur affiche l'écran de démarrage. Cet écran vous offre l'opportunité de sélectionner une des sept langues de menu : Anglais, Allemand, Français, Italien, Espagnol, Suédois et Japonais.

Pour sélectionner une langue de menu, procédez suivant les étapes suivantes :

1. Utilisez les touches de sélection ▲ ou ▼ pour sélectionner une des sept langues de menu.



2. Appuyez sur la touche "Enter" pour exécuter la sélection.
3. Le menu basique s'affichera dans la langue que vous avez sélectionnée.



Pour refermer le menu, appuyez sur la touche d'annulation "Cancel".

Après avoir effectué cette procédure, vous pouvez utiliser le menu avancé.

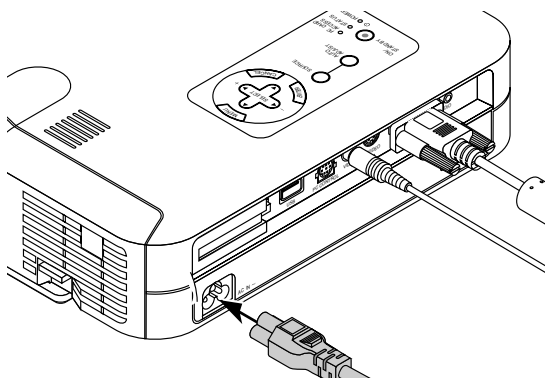
Il est possible de changer de langue de menu plus tard. Voir la section "Langue", page F-36.

3. FONCTIONNEMENT

Connexion du câble d'alimentation et mise sous tension du projecteur

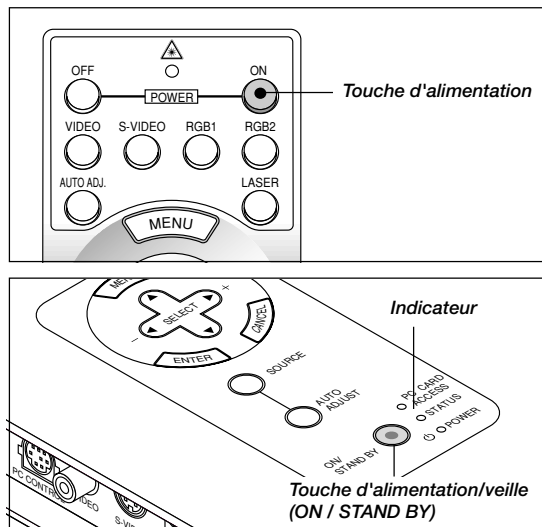
Avant d'allumer votre projecteur, assurez-vous que l'ordinateur ou la source vidéo est activée et que le capuchon de l'objectif est retiré.

1. Connectez le câble d'alimentation fourni au projecteur.



Branchez le câble d'alimentation fourni dans la prise murale. Le projecteur se met en mode de veille et l'indicateur d'alimentation s'allume en orange.

2. Mettez le projecteur sous tension et ensuite hors tension.



Pour mettre le projecteur en marche :
Seulement après une pression sur la touche "ON" de la télécommande ou la touche "ON / STAND BY" du coffret du projecteur l'indicateur d'alimentation s'allume en vert et le projecteur est prêt à l'emploi.

REMARQUE : Pour allumer le projecteur en branchant le câble d'alimentation, utilisez le menu et activez la fonction "Démarrage Auto". (Voir page F-38.)

REMARQUE : Le l'affichage du projecteur risque de clignoter momentanément aussitôt après la mise sous tension. Ce n'est pas un défaut. Attendez entre 3 et 5 minutes jusqu'à ce que la lampe de projection se stabilise.

Extinction du projecteur :

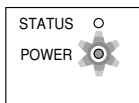
Appuyez d'abord sur la touche "ON / STAND BY" du coffret et maintenez-la enfoncée pendant au moins deux secondes ou appuyez sur la touche "OFF" de la télécommande. L'indicateur d'alimentation passe à l'orange. Une fois que le projecteur est arrêté, le ventilateur de refroidissement continue de fonctionner pendant 60 secondes.

REMARQUE : Ne pas débrancher the câble d'alimentation pendant ce temps. Ensuite, débranchez le câble d'alimentation. Le voyant d'alimentation s'éteint.

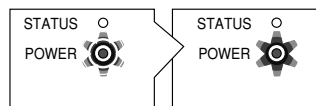
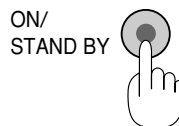
Etat du voyant indicateur : s'allume

Mode Normal:

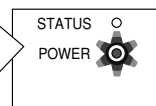
veille



allumage permanent en orange



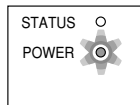
voyant clignotant en vert pendant une minute



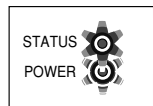
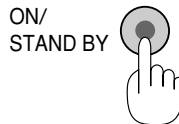
allumage permanent en vert

Mode Eco:

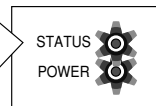
veille



allumage permanent en orange



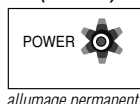
voyant clignotant en vert pendant une minute (Mode Normal)



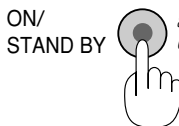
allumage permanent en vert (Mode Eco)

Etat du voyant indicateur : s'éteindre

ON (Marche)



allumage permanent en vert

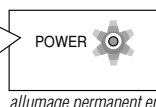


refroidissement



change en voyant clignotant vert

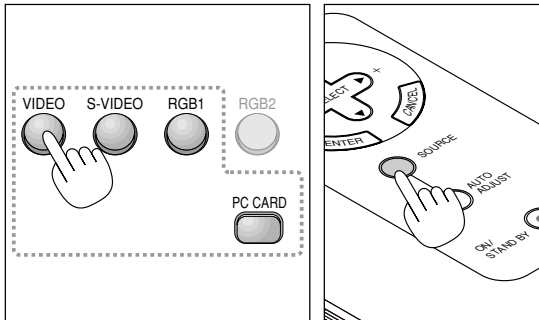
veille



allumage permanent en orange

3. Règle une image protégée.

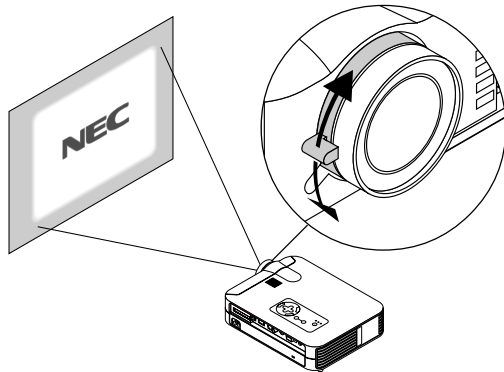
Sélectionnez l'ordinateur ou la source vidéo



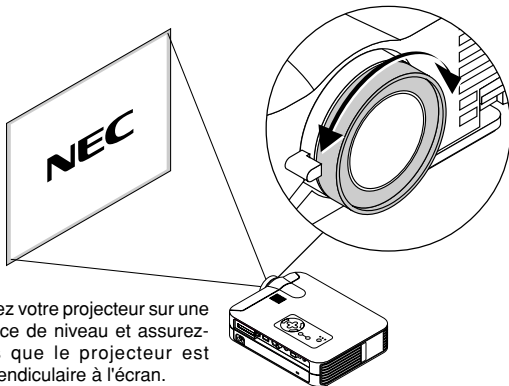
Appuyez sur la touche Source de la télécommande ou sur le boîtier du projecteur pour sélectionner "Vidéo" (magnétoscope, caméra de document ou lecteur de disque laser), "S-Vidéo", "RGB" (ordinateur ou DVD avec sortie vers un composant), DVI numérique ou DVI analogique (micro-ordinateur équipé d'une sortie DVI: LT158 uniquement) ou "Visionneuse de carte PC" (diapos sur une carte CompactFlash). Ou appuyez sur la touche "Menu" de la télécommande ou du coffret et utilisez le menu pour sélectionner votre source vidéo : "Vidéo", "S-Vidéo", "RGB (DVI sur le LT158 uniquement)", ou "Visionneuse de carte PC".

REMARQUE : Si aucun signal d'entrée n'est disponible, le projecteur affichera un papier peint bleu (préréglage d'usine).

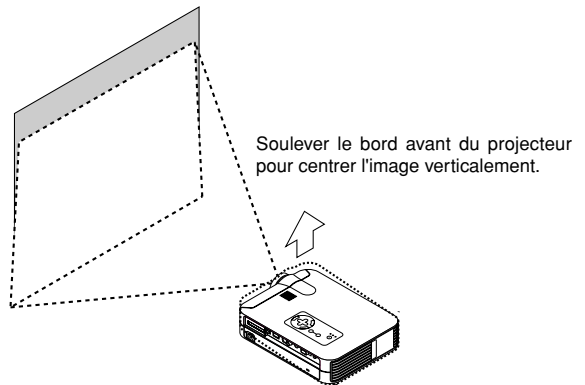
Réglez le format de l'image et effectuez sa mise au point
Ajustez la taille de l'image en utilisant le levier de zoom sur l'objectif.



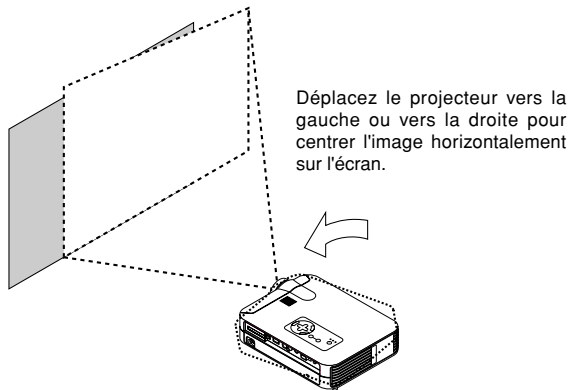
Effectuez la mise au point optique avec la bague de réglage sur l'objectif.



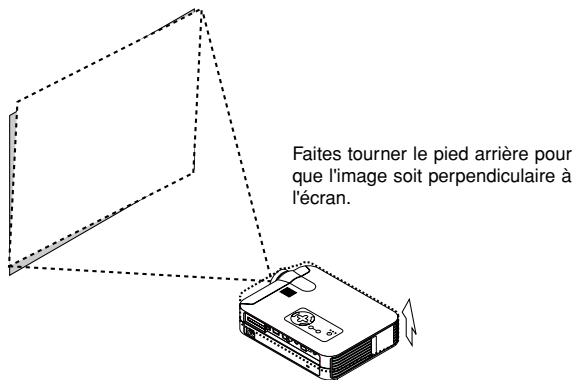
Placez votre projecteur sur une surface de niveau et assurez-vous que le projecteur est perpendiculaire à l'écran.



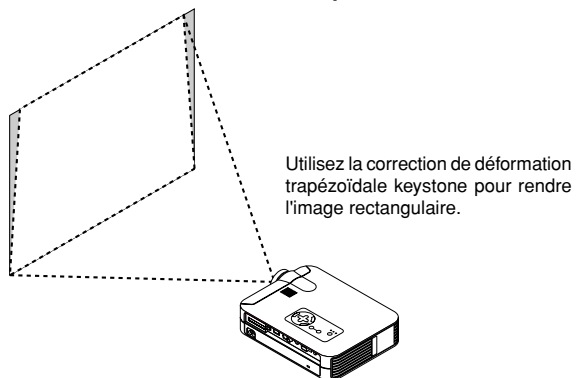
Soulever le bord avant du projecteur pour centrer l'image verticalement.



Déplacez le projecteur vers la gauche ou vers la droite pour centrer l'image horizontalement sur l'écran.



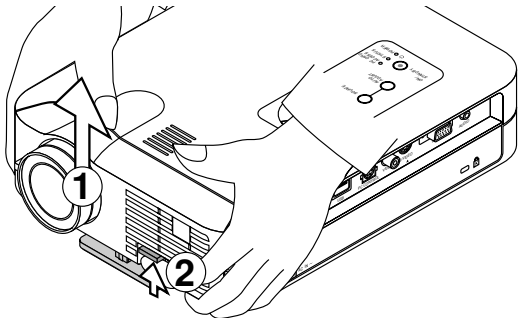
Faites tourner le pied arrière pour que l'image soit perpendiculaire à l'écran.



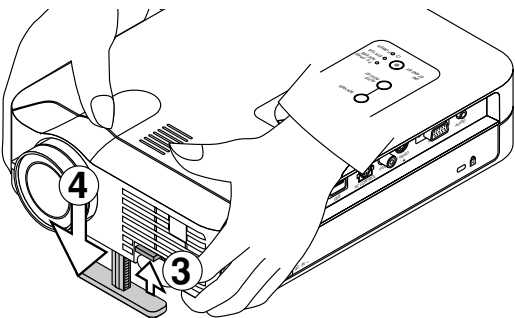
Utilisez la correction de déformation trapézoïdale keystone pour rendre l'image rectangulaire.

Réglez le pied de réglage de l'inclinaison

1. Soulever le bord avant du projecteur.
2. Appuyez sur la touche d'inclinaison sur le avant du projecteur pour allonger le pied de réglage de l'inclinaison (hauteur maximale).



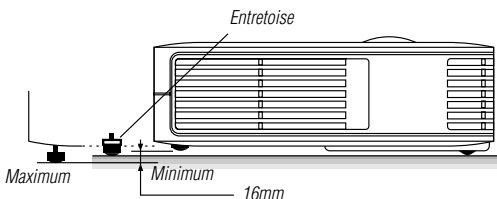
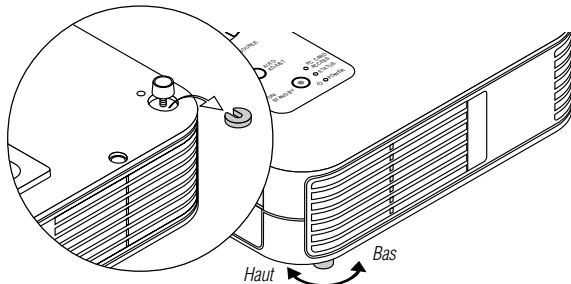
3. Appuyez et maintenez enfoncée la touche d'inclinaison.
4. Abaissez le bord avant du projecteur à la hauteur souhaitée et relâchez la touche pour verrouiller le pied de réglage de l'inclinaison. Il y a environ 10 degrés de réglage haut et bas de la face avant du projecteur.



Ne pas utiliser le pied de réglage de l'inclinaison à d'autre fin. Une mauvaise utilisation comme l'accrochage par ce pied ou au mur risque d'endommager le projecteur.

Pour régler finement la hauteur du pied arrière, retirez l'entretoise (en caoutchouc noir) et faites tourner le pied arrière jusqu'à la hauteur souhaitée.

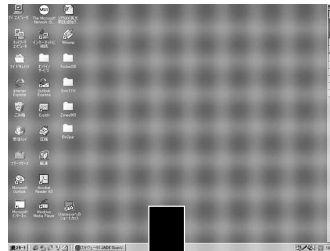
* Si l'image projetée n'apparaît pas carré à l'écran, utilisez la correction keystone pour un réglage correct.



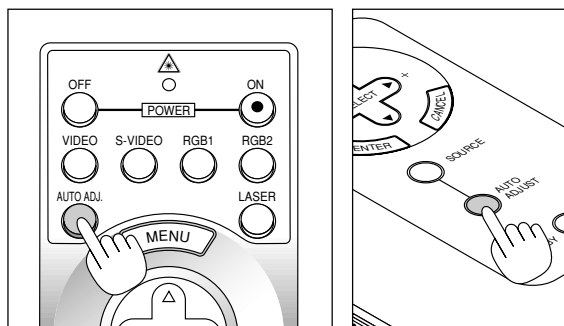
Réglage de l'image à l'aide du réglage automatique

La fonction de réglage automatique optimise automatiquement l'image en mode RGB.

[Image de faible qualité]



[Image normale]



Appuyez sur la touche de réglage automatique pour régler la position horizontale/verticale et l'horloge/phase de pixels et obtenir une image optimale. Certains signaux ne peuvent être affichés correctement ou sont très lents à commuter entre sources.

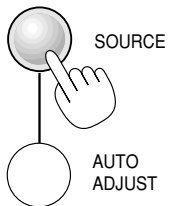
REMARQUE: Pour le LT158

* Les réglages de position horizontale et verticale au signal numérique DVI ne sont pas mémorisés sur le LT158.

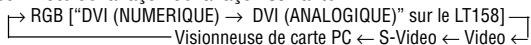
* L'horloge à pixels et éléments de phase n'est pas disponible pour le signal numérique DVI du LT158 (Ces réglages ne sont pas nécessaires pour ce type de signal).

Fonctionnement de base

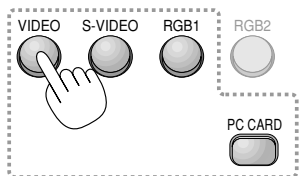
Sélectionnez l'ordinateur ou la source vidéo:



Chaque fois que l'on appuie sur la touche Source, la source d'entrée commute de la façon de la façon suivante:



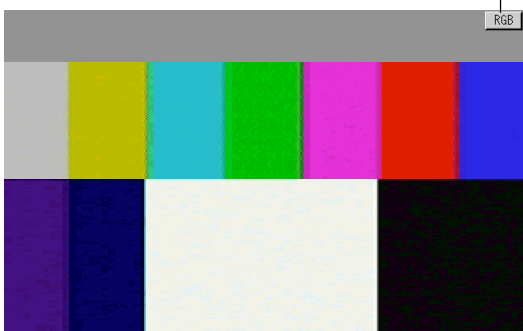
Si aucun signal d'entrée n'est présent, l'entrée sera sautée.



Sur le LT158:

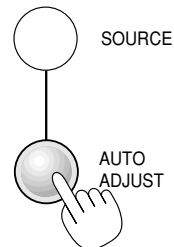
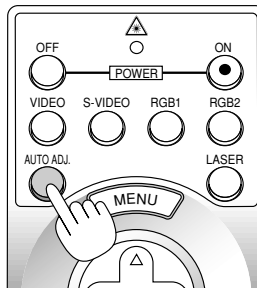
Appuyer sur la touche RGB 1 de la télécommande pour sélectionner le signal numérique DVI et appuyer sur la touche RGB 2 pour le signal analogique DVI.

Affichage de la source



Optimisation automatique de l'image RGB

Appuyez sur la touche de réglage automatique pour optimiser automatiquement l'image RGB.

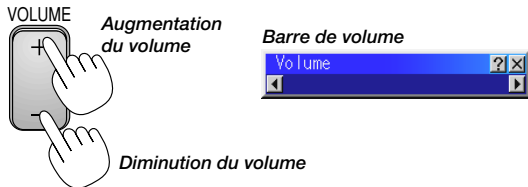


Appuyez sur la touche de réglage automatique pour régler la position horizontale/verticale et l'horloge/phase de pixels et obtenir une image optimale. Certains signaux ne peuvent être affichés correctement ou sont très lents à commuter entre sources.

REMARQUE : La fonction de réglage automatique ne fonctionne pas avec les signaux provenant de composants.

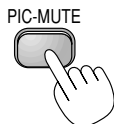
Commande de volume:

Le niveau du son provenant du haut-parleur projecteur peut être réglé.



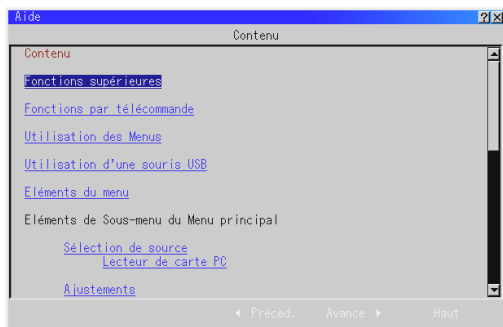
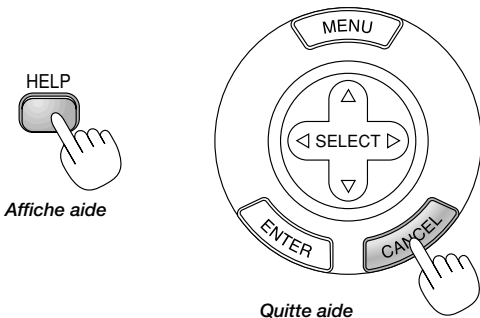
Coupage de l'image et du son:

Appuyez sur la touche de sourdine d'image "Picture Mute" pour couper l'image et le son momentanément. Appuyez à nouveau sur cette touche pour rétablir l'image et le son.



Obtention de l'aide au sujet des commandes du projecteur:

Vous obtenez le contenu de l'aide.

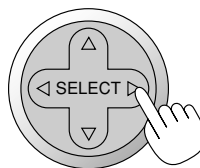
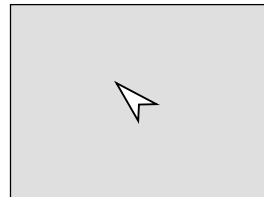


Utilisation du pointeur

Vous pouvez utiliser un des huit pointeurs disponibles pour attirer l'attention de votre audience sur la partie de l'image projetée que vous souhaitez.



Appuyez sur la touche de pointeur pour afficher le pointeur.



Utilisez la touche de sélection pour déplacer le pointeur.

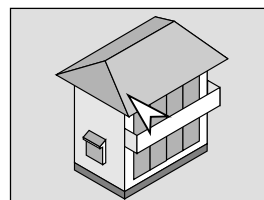


Agrandissement et déplacement d'une image

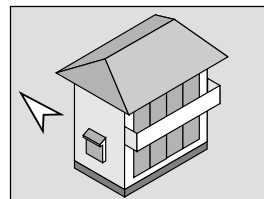
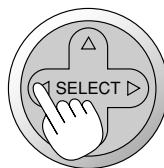
Vous pouvez agrandir la zone que vous souhaitez jusqu'à 400 pour-cent.

Pour cela :

1. Appuyez sur la touche de pointeur pour afficher le pointeur.

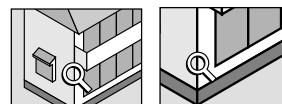


2. Déplacez le pointeur sur la zone que vous souhaitez agrandir.

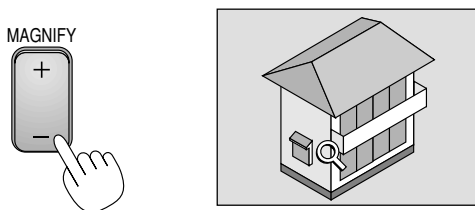


3. Agrandissez la zone sélectionnée.

Lorsque l'on appuie sur la touche Magnify (+), le pointeur est modifié en loupe. Pour déplacer la loupe, utilisez la touche de Sélection.

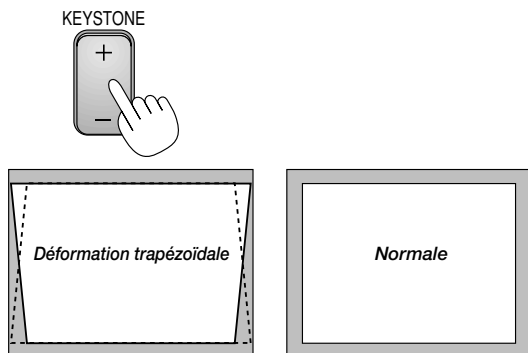


4. Retour au format original de l'image.



Correction de la déformation trapézoïdale Keystone

Appuyez sur les touches (+) ou (-) pour corriger la déformation trapézoïdale et obtenir une image projetée rectangulaire.



REMARQUE: L'angle maximum de déformation trapézoïdale Keystone pouvant être corrigé est de 40° vers le haut et 20° vers le bas lorsque le projecteur est placé horizontalement sur une surface plane et de niveau.

Suivant le type de format graphique utilisé, l'image peut être floue ou la correction Keystone impossible si celle-ci est trop importante.

Le principe pour obtenir une bonne image est de rester le plus proche possible de la résolution originale.

Gel d'une image

Appuyez sur la touche de gel d'image (Freeze) pour figer une image. Appuyez de nouveau pour reprendre le mouvement.



Utilisation des menus

REMARQUE: Le menu sur écran risque de ne pas être affiché correctement pendant la projection de l'image vidéo en mouvement entrelacé.

1. Appuyez sur la touche "Menu" de la télécommande ou sur le coffret du projecteur pour afficher le menu principal.

REMARQUE: Lors de l'utilisation d'une souris USB, cliquez sur le bouton de la souris pour afficher le menu principal. Pour les autres opérations, procédez de la même manière comme avec la souris de votre PC.

2. Appuyez sur les touches ▲▼ de la télécommande ou le coffret du projecteur pour mettre en surbrillance l'élément du menu que vous voulez ajuster ou régler.

3. Appuyez sur la touche ► ou sur la touche "Enter" du coffret du projecteur ou sur la touche "Clic Gauche" de la télécommande pour sélectionner un sous-menu ou un élément.

4. Ajuster le niveau ou activer ou désactiver l'élément sélectionné en utilisant la touche "Select" ◀ ou ▶ du coffret du projecteur ou du "Coussinet de souris" de la télécommande. La barre de déplacement sur l'écran vous montre l'augmentation ou la diminution du niveau.

5. La modification est gardée en mémoire jusqu'à ce qu'un autre réglage soit effectué.

ENTER Mémorise les réglages ou ajustements.

CANCEL Retourne à l'écran précédent sans mémoriser les réglages ou ajustements.

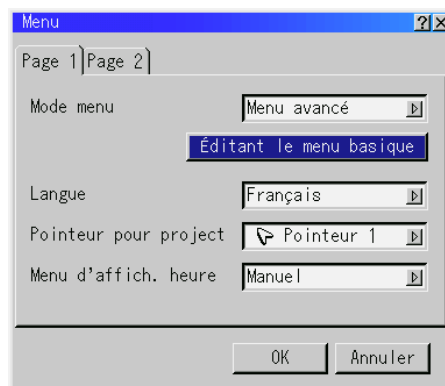
REMARQUE: Vous pouvez fermer les menus principaux et secondaires en même temps en appuyant sur le bouton de PJ, afin d'annuler le mode Projecteur.

6. Répétez les étapes 2-5 pour ajuster un élément supplémentaire, ou appuyez sur "Annuler" sur le coffret du projecteur ou sur la télécommande pour quitter l'affichage de menu.

Personnalisation du menu basique

Le menu basique peut être personnalisé selon vos exigences. La sélection d'un élément de menu par la liste "Éditant le menu basique", vous permet de personnaliser les éléments de menu selon vos besoins.

1. Sélectionnez "Éditant le menu basique" pour afficher l'écran "Éditant le menu basique".



2. Utilisez les touches ▲ ou ▼ pour mettre en surbrillance votre sélection et appuyez sur la touche Enter pour cocher l'option souhaitée. Cette action active la fonction. Appuyez à nouveau sur la touche Enter pour désactiver la case à cocher.



Si vous sélectionnez un élément avec un triangle plein ► et appuyez sur la touche Enter de la télécommande ou du projecteur, vous pouvez activer tous les éléments de ce sous-menu. Vous pouvez aussi activer un élément de ce sous-menu sans cocher de case d'un élément du menu principal.

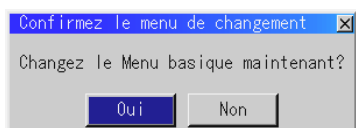
REMARQUE: Jusqu'à 12 éléments de menu principal (dans le menu d'édition basique) peuvent être sélectionnés.

3. Pour que les modifications prennent effet, utilisez la touche ◀ ou ▶ de la télécommande ou du projecteur pour mettre "OK" en surbrillance, appuyez ensuite sur la touche Enter. Pour annuler les modifications, utilisez les Touches ▲ ou ▼ pour mettre "Annuler" en surbrillance et appuyez sur la touche "Enter". Pour réinitialiser les réglages par défaut d'usine, sélectionnez "Reset" (Réinitialiser) et appuyez ensuite sur la touche "Enter".

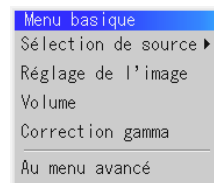
Les réglage par défauts des éléments de menu basique sont : Sélection de source (RGB [DVI NUMERIQUE/DVI ANALOGIQUE sur le LT158], Vidéo, S-Vidéo et visionneuse de carte PC), Image, Volume, Options d'image (Keystone), Options projecteur (Menu et Réglage), Outils (Capture, Fichiers de carte PC et tableau noir) et Aide (Contenu et informations).

REMARQUE: Une fois que OK est sélectionné sur l'écran de menus basique, vous ne pouvez annuler les modifications sur l'écran de menus. Cependant, il vous est possible de les rééditer à nouveau suivant les étapes décrites ci-dessus.

REMARQUE: Si l'élément "Menu Avancé" a été sélectionné en mode menu, vous obtenez une boîte de "Confirmez le menu de changement" une fois que l'édition du "Menu basique" est terminée. Dans ce cas, la sélection de "Oui" une pression sur la touche "Enter" refermera tous les menus et appliquera toutes les modifications effectuées du menu avancé au menu basique. Si vous sélectionnez "Non" et confirmez ensuite avec la touche "Enter", tous les éléments de menu reprennent les réglages du menu avancé mais vos modifications seront toujours disponibles par le "Menu basique" Pour afficher le Menu basique personnalisé précédemment, sélectionnez "Menu basique" en "Mode menu".



Un élément "Au menu avancé" sera ajouté à la fin du Menu basique. La sélection de cet élément et un pression sur la touche "Enter" affichera les fonction du "Menu avancé".



Utiliser une souris USB

L'utilisation d'une souris USB facilite l'utilisation du projecteur. Une souris USB disponible dans le commerce est nécessaire.

REMARQUE: Certaines marques de souris USB ne sont pas utilisables avec le projecteur.

Utilisez les menus à l'aide de la souris USB:

Curseur de la souris:

Lors de la connexion d'une souris USB au projecteur, vous obtenez un curseur de souris à l'écran. Sauf si vous utilisez votre souris USB dans les 10 secondes, le curseur de souris disparaît.

Affichage du menu:

En cliquant avec le bouton d'une souris, le menu principal s'affiche. Les boutons gauche et droit de la souris fonctionnent de façon identique excepté pour la visionneuse de carte PC et le Tableau noir. Le fait de cliquer ► affiche le menu déroulant. Pour fermer le menu, cliquez n'importe où sur l'arrière-plan.

Ajuster et régler l'affichage:

Vous pouvez sélectionner un élément de menu et cliquer le bouton d'une souris pour faire des ajustements et des réglages.

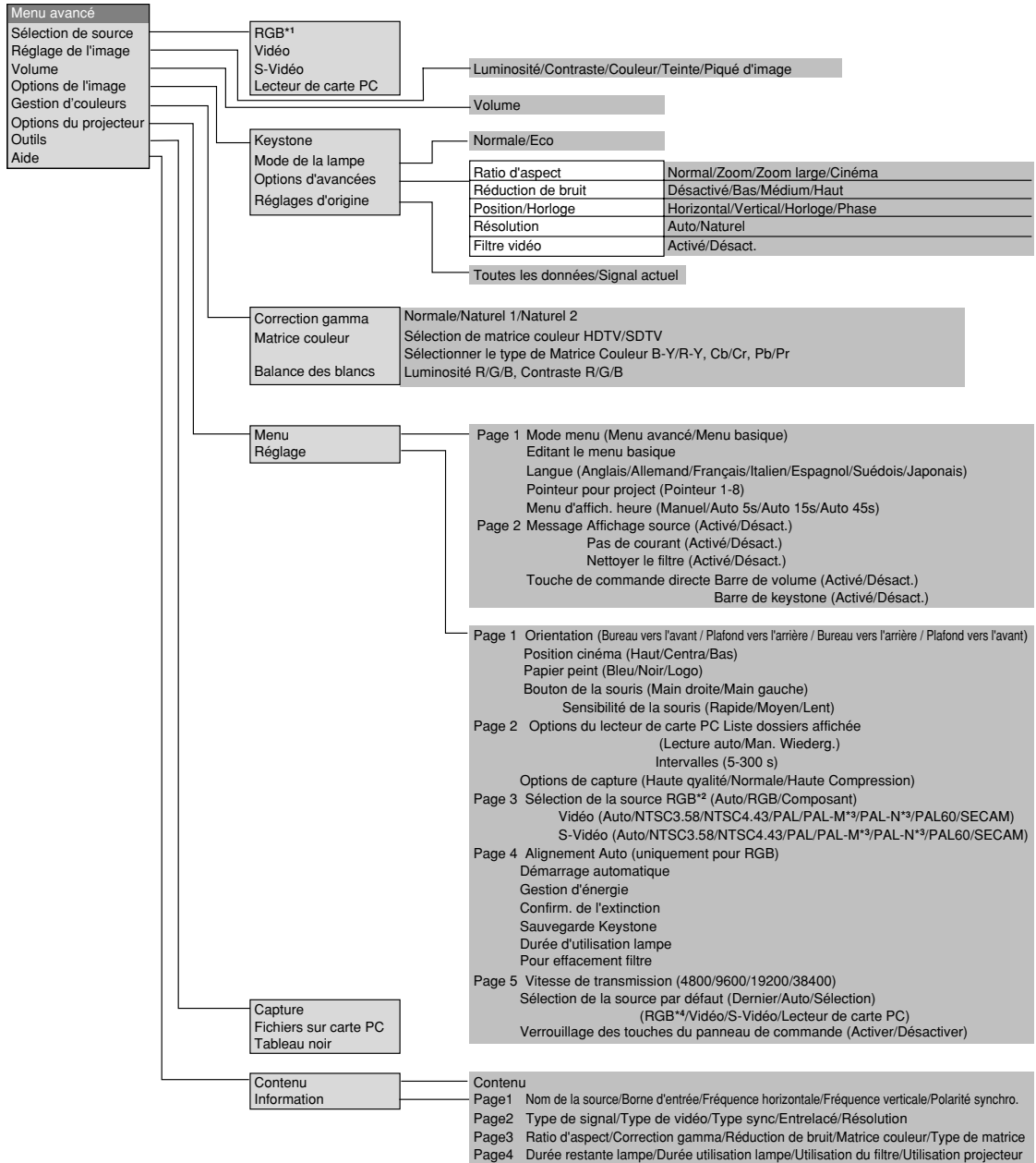
Exemples :

Cliquez (ou appuyez sur le bouton de la souris et maintenez-le enfoncé) ou sur la touche ◀ ou ▶ pour ajuster la luminosité. Ou cliquez et glissez le bouton de la souris vers la barre de déplacement horizontal pour l'ajuster. Pour sauvegarder les réglages, cliquez ✕. L'affichage se ferme. Si vous cliquez n'importe où sur l'arrière-plan pendant l'affichage du menu d'ajustement et de réglage ou la boîte de dialogue, vous obtenez le menu principal au point de clic.

Arborescence de menus

REMARQUE:

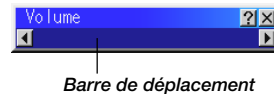
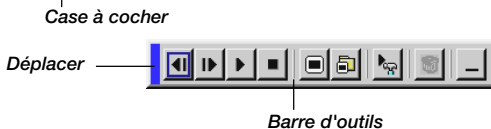
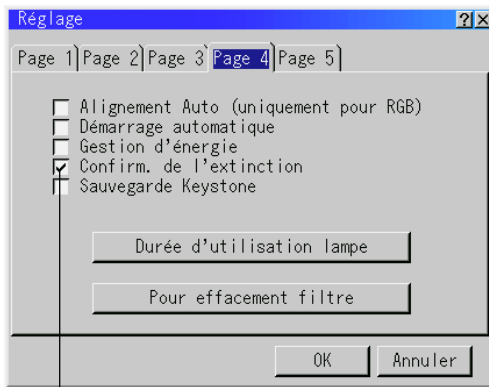
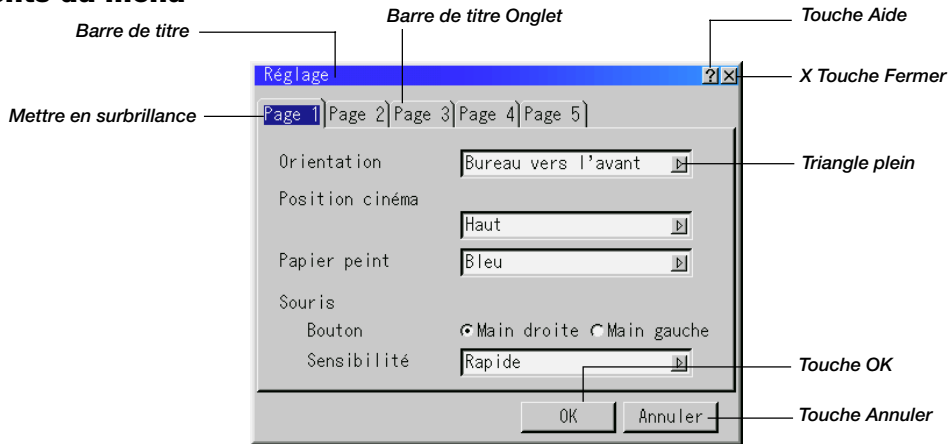
- 1) Lorsque les éléments de menu ne sont pas disponibles, ils sont indiqués en blanc.
- 2) **Pour le LT158:** Lorsque DVI NUMERIQUE est sélectionné, le fait d'effectuer un réglage exécute la fonction de réglage automatique. La touche AUTO ADJUST de la télécommande est également disponible. Les positions horizontale et verticale du signal DVI peuvent être réglées, mais ne peuvent pas être sauvegardées.



REMARQUE:

- *1 Sur le LT158, "DVI NUMERIQUE" et "DVI ANALOGIQUE" sont affichés dans le sous-menu de sélection de source.
- *2 Sur le LT158, "DVI ANALOGIQUE" est affiché dans Sélection de signal à la page 3.
- *3 LT158 uniquement.
- *4 Sur le LT158, "DVI NUMERIQUE" et "DVI ANALOGIQUE" peuvent être sélectionnés.

Éléments du menu

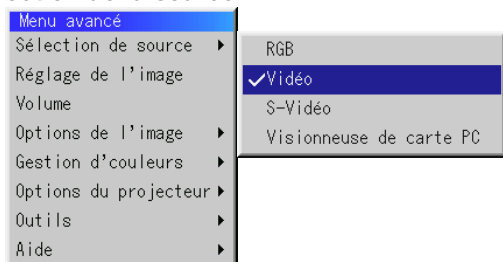


Les fenêtres du menu ou la boîte de dialogue ont les éléments suivants typiques:

- Barre de titre: Indique le titre du menu.
- Mettre en surbrillance: Indique le menu ou l'élément sélectionné.
- Triangle plein: Indique que d'autres choix sont disponibles. Un triangle éclairé indique que l'élément est activé.
- Onglet: Indique un groupe de fonctions dans une boîte de dialogue.
- Bouton Radio: Utilisez ce bouton rond pour sélectionner une option dans une boîte de dialogue.
- Case à cocher: Cocher la case carrée pour activer l'option.
- Barre de déplacement: Indique les réglages ou la direction de réglage.
- Touche OK: Appuyez sur cette touche pour confirmer votre réglage. Vous retournez au menu précédent.
- Touche Annuler: Appuyez sur cette touche pour annuler votre réglage. Vous retournez au menu précédent.
- X Touche Fermer: Cliquez pour fermer la fenêtre en sauvegardant les changements. (souris USB uniquement)
- Touche Aide: Indique de l'aide au sujet de cette fonction est disponible (souris USB uniquement). Appuyez sur la touche Aide de la télécommande pour afficher l'aide.
- Barre d'outils: Contient plusieurs icônes de tâches spécifiques. Est aussi appelée "Barre de lancement".
- Déplacer: Pointez sur cet icône avec la souris, cliquez et faites glisser pour déplacer la barre d'outils.

Description et fonctions des menus

Sélection de la source



Vous permet de sélectionner une source vidéo tel qu'un magnétoscope, lecteur DVD, lecteur de disque laser, ordinateur ou caméra en fonction de la connexion aux entrées. Appuyez sur la touche "Select" du coffret du projecteur ou sur les touches ▲▼ de votre télécommande pour mettre en surbrillance le menu de l'élément à ajuster.

RGB (DVI sur le LT158 uniquement)

Sélectionne l'ordinateur connecté à votre entrée RGB, DVI numérique, DVI analogique, ou composant.

REMARQUE: Un câble de composant optionnel (câble V de composant ou ADP-CV1) est nécessaire pour obtenir un signal composant.

Vidéo

Sélectionne l'appareil connecté à votre entrée vidéo-magnétoscope, lecteur de disque laser, lecteur DVD ou caméra.

S-Vidéo

Sélectionne l'appareil connecté à votre entrée S-Vidéo-magnétoscope, lecteur DVD, ou lecteur de disque laser.

REMARQUE: Une trame risque d'être figée pendant une brève période lorsqu'une vidéo est lue en mode d'avance rapide ou de rembobinage rapide avec une source vidéo ou S-Vidéo.

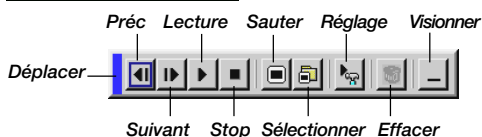
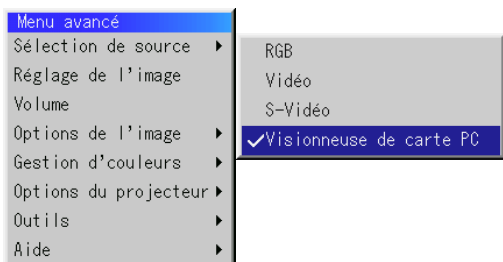
Visionneuse de carte PC

Cette fonction vous permet de faire des présentations à l'aide d'une carte CompactFlash qui contient des images capturées et des diapos créés avec l'utilitaire exclusif pour visionneuse de carte PC fourni avec le CD-ROM.

Voir page F-42 pour l'installation de le PC Card Viewer Utility. L'écran de démarrage de la visionneuse de carte PC varie selon les réglages de la Page 2 de la Configuration. Voir Configuration à la page F-37.

REMARQUE: Même si vous commutiez la source de visionneuse de carte PC actuelle sur une autre source, la diapo actuelle est conservée.

Lorsque vous retournez à la visionneuse de carte PC, vous obtenez la diapo qui a été conservée. Un lanceur apparaît lorsque vous appuyez sur la touche MENU.



Une pression sur la touche MENU affiche la barre d'outils ; une nouvelle pression sur la touche MENU affiche le Menu et ensuite l'affichage commute alternativement entre le Menu et la barre d'outils.

Le lanceur est une barre d'outils comprenant les boutons suivants:

- Déplacer Déplace la barre d'outils. (pour la souris USB uniquement)
- Préc. Retourne à la diapo ou le dossier précédent.
- Suiv. Avance vers la diapo ou le dossier suivant.
- Lecture Reprend la lecture à partir de la diapo ou du dossier sélectionné.
- Stop Arrête la lecture automatique pendant que vous faites une lecture.
- Sauter Affiche une liste de diapos pendant que vous faites une lecture.
- Sélectionner ... Affiche une liste de dossiers pendant la lecture.
- Réglage Affiche la page 2 de la boîte de dialogue du réglage des options du lecteur de carte PC.
- Supprimer Supprime une (des) diapo(s) capturée(s) ou toutes les diapos capturées dans le dossier sélectionné.
- Visionner Cache la barre d'outils pendant la lecture. Un clic sur le bouton droit de la souris la fait réapparaître.

Réglage de l'image



Permet d'accéder aux commandes d'image et de son. Utilisez les touches ▲▼ de votre télécommande pour mettre en surbrillance le menu de l'élément à ajuster.

- Luminosité ... Ajuste le niveau de luminosité ou l'intensité de la trame arrière.
- Contraste Ajuste l'intensité de l'image en fonction du signal entrant. (non valable pour le signal numérique DVI du LT158)
- Couleur Augmente ou diminue le niveau de saturation de la couleur (non valable pour RGB).
- Teinte Fait varier le niveau de couleur de +/- vert à +/- bleu. Le niveau du rouge est utilisé comme référence. Ce réglage est valable uniquement pour les entrées vidéo et composant (pas pour RGB).
- Piqué d'image Contrôlez le détail de l'image pour la vidéo (pas pour RGB et Composant).

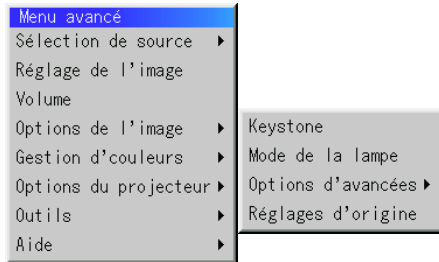
Volume

Ajuste le niveau acoustique du projecteur.



REMARQUE: Vous pouvez afficher la barre de volume sans ouvrir le menu. Voir "Barre de volume (Touche de commande directe)" à la page F-36 pour plus de détails.

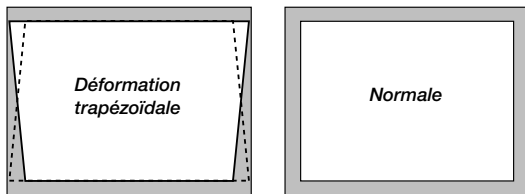
Options de l'image



Keystone



Cette fonction corrige la distorsion keystone (trapézoïdale) pour rendre le haut de l'écran plus long ou plus court identique au bas. Utilisez la touche ◀ ou ▶ de la barre de déplacement pour corriger la distorsion.



REMARQUE : L'angle maximum de déformation trapézoïdale Keystone pouvant être corrigé est de 40° vers le haut et 20° vers le bas lorsque le projecteur est placé horizontalement sur une surface plane et de niveau.

Suivant le type de format graphique utilisé, l'image peut être floue ou la correction Keystone impossible si celle-ci est trop importante. Le principe pour obtenir une bonne image est de rester le plus proche possible de la résolution originale.

This feature adjusts the color temperature using the slide bar.

Mode de la lampe



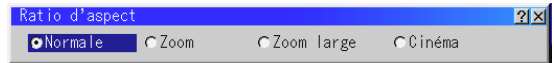
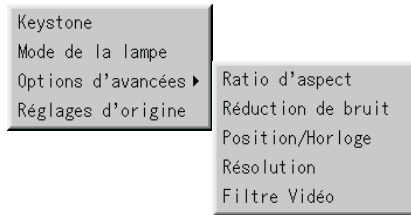
Cette commande permet la sélection entre les deux modes de luminosité de la lampe : Les modes Normale et Eco. La durée de vie de la lampe peut être augmentée jusqu'à 2000 heures grâce au mode Eco.

Mode Normale C'est le réglage par défaut.

Mode Eco Utilisez ce mode pour augmenter la durée de vie de la lampe.

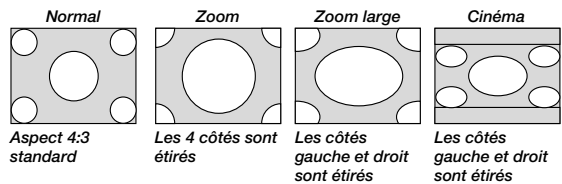
REMARQUE : Si vous avez sélectionné le mode Eco, la lampe s'allume en mode Normale pendant une minute après la mise en marche du projecteur. une minute plus tard, la lampe passe en mode Eco.

Ratio d'aspect

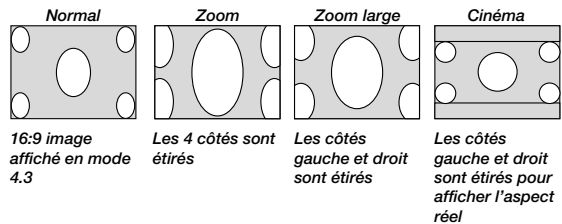


Le ratio d'aspect vous permet de sélectionner le meilleur mode d'aspect pour afficher l'image de votre source.

Lorsque 4:3 est sélectionné à partir de la source (du lecteur DVD par exemple), les sélections suivantes seront affichées :



Lorsque 16:9 est sélectionné à partir de la source (du lecteur DVD par exemple), les sélections suivantes seront affichées :



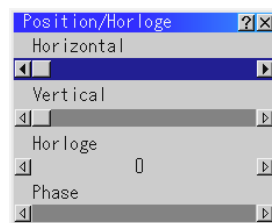
Réduction de bruit



Vous pouvez sélectionner un des trois niveaux suivants pour réduire les parasites vidéo selon vos préférences.

REMARQUE : Plus le niveau de réduction de parasites est bas, meilleure est la qualité d'image grâce à une bande passante vidéo plus large.

Position / Horloge (lorsque Alignement Auto est désactivé)



Cette commande permet de déplacer manuellement l'image horizontalement et verticalement et de régler l'horloge et la phase.

Horizontale/Verticale

..... Règle l'emplacement horizontal et vertical de l'image à l'aide des touches ◀ et ▶. Ce réglage est effectué automatiquement lorsque Alignement Auto est activé.

Horloge Utilisez cet élément avec "Alignement Auto on" pour effectuer un réglage fin de l'image d'ordinateur ou pour éliminer le scintillement vertical qui pourrait apparaître. Cette fonction ajuste les fréquences d'horloge qui suppriment le scintillement horizontal dans l'image. Appuyez sur les touches ◀ et ▶ jusqu'à ce que le scintillement disparaisse. Cet ajustement peut s'avérer nécessaire lorsque vous connectez votre ordinateur pour la première fois. Cet ajustement est effectué automatiquement lorsque Alignement Auto est activé.

Phase Utilisez cet élément pour ajuster la phase de l'horloge ou pour réduire les parasites vidéo, les interférences ou la diaphonie. (C'est évident lorsque une partie de votre image semble miroiter.) Utilisez les touches ◀ et ▶ pour ajuster l'image.

Voir page F-38.

Utilisez "Phase" uniquement lorsque "Horloge" est terminé. Cet ajustement est effectué automatiquement lorsque Alignement Auto est activé.

Résolution (lorsque Alignement Auto est désactivé)



Cela vous permet d'activer ou de désactiver la fonction AccuBlend avancée.

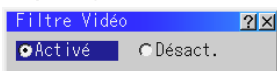
Auto Active la fonction AccuBlend avancée. Le projecteur réduit ou agrandit automatiquement l'image actuelle pour l'adapter au format plein écran.

Naturel Désactive la fonction AccuBlend avancée. Le projecteur affiche l'image actuelle dans sa résolution réelle.

Voir page F-38.

REMARQUE: Pendant que vous affichez une image avec une résolution supérieure à la résolution naturelle du projecteur, même si vous êtes en mode Naturel, l'image est affichée en format plein écran au moyen de la fonction AccuBlend avancée.

Filtre Vidéo (lorsque Alignement Auto est désactivé)



Cette fonction atténue le bruit.

Activé Un filtre vidéo est appliqué.

Désact Un filtre vidéo est supprimé.

Réglages d'origine



Change tous les ajustements et réglages aux préréglages d'origine de chaque source individuellement excepté Durée restante lampe, Durée utilisation lampe, Utilisation du filtre, Utilisation projecteur, Langue et Vitesse de transmission (Pour remettre le temps d'utilisation de la lampe à zéro, voir "Durée d'utilisation lampe" à la page F-38.)

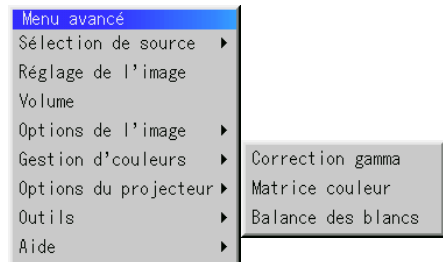
Toutes les données. Remet tous les ajustements et réglages de tous les signaux aux préréglages d'origine.

Signal actuel Remet les ajustements du signal actuel aux niveaux préréglés d'origine.

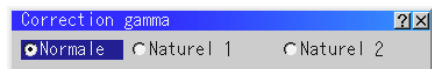
Tous les éléments de "Réglage de l'image", "Options d'avancées" et "Gestion des couleurs" peuvent être réinitialisés.

REMARQUE: Volume, la correction trapézoïdale Keystone, Mode de la lampe et toutes les options du projecteur peuvent être uniquement réinitialisés lorsque l'option "All Data" (Toutes les données) est sélectionnée.

Gestion d'couleurs



Correction gamma



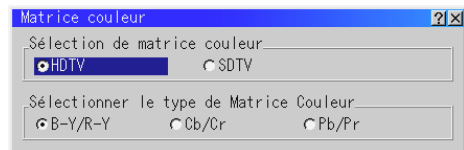
Utilisez la touche ou pour choisir "Normale" pour une pièce éclairée et "Naturel 1&2" pour une pièce sombre. "Naturel 1" pour une meilleure couleur de peau; "Naturel 2" pour une reproduction fidèle des teintes moyennes. Chaque mode est recommandé pour:

Normale Une image normale

Naturel 1 Reproduction en couleurs véritables des tons naturels

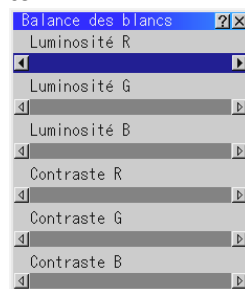
Naturel 2 Parties sombres d'une image

Matrice couleur



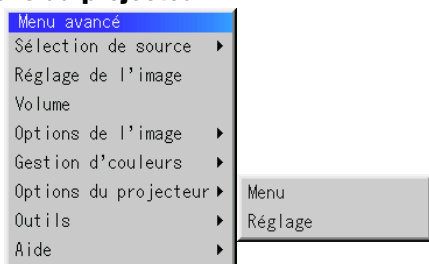
Sélectionnez d'abord une matrice couleur appropriée adaptée au signal de composant pour la HDTV ou SDTV. Ensuite, sélectionnez un type de matrice approprié parmi B-Y/R-Y, Cb/Cr ou Pb/Pr.

Balance des blancs



Utilisez les flèches de souris ◀ ou ▶ pour régler la balance des blancs. La luminosité pour chaque couleur RGB est utilisée pour régler l'intensité du noir de l'écran. Le contraste pour chaque couleur RGB est utilisé pour régler l'intensité du blanc de l'écran.

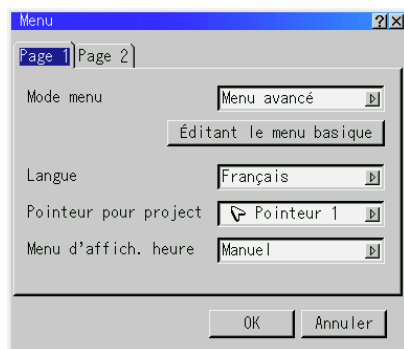
Options du projecteur



Menu

Elle vous permet de définir des préférences pour le menu sur écran. Appuyez sur "OK" pour sauvegarder vos changements pour toutes les fonctions de la Page1 et Page2.

[Page1]



Mode Menu:

Cette caractéristique vous permet de sélectionner deux modes de menu : Le menu avancé et le menu basique.

Menu avancé C'est le menu avancé qui contient tous les menus et commandes disponibles.

Menu basique C'est le menu que vous pouvez personnaliser à l'aide du menu d'édition du Menu basique selon vos exigences.

Le Menu basique par défaut d'usine comprend :

Sélection de source (RGB [DVI NUMERIQUE/DVI ANALOGIQUE sur le LT158], Vidéo, S-Vidéo et visionneuse de carte PC), Image, Volume, Options d'image (Keystone), Options projecteur (Menu et Réglage), Outils (Capture, Fichiers sur carte mémoire PC et tableau noir) et Aide (Contenu et informations).

Voir page F-29 pour les instructions au sujet de la personnalisation du Menu utilisateur.

Langue:

Vous pouvez choisir une des 7 langues d'instructions sur écran. Les options disponibles sont: anglais, allemand, français, italien, espagnol, suédois et japonais.

Pointeur pour le projecteur:

Il vous permet de sélectionner huit icônes de pointeur différents pour la touche "Pointer" de votre télécommande. Après le déplacement de votre icône de pointeur vers la zone désirée sur l'écran, appuyez sur la touche Agrandissement de la télécommande pour agrandir la zone sélectionnée à l'écran. Pour plus de détails, voir page F-28.



REMARQUE: Dans certains cas la fonction Pointeur n'est pas disponible pour un signal non-entrelacé à 15 kHz tel que celui d'un jeu vidéo.

Menu d'affich. heure:

Cette fonction vous permet de sélectionner le temps que mettra le projecteur pour désactiver le menu après la dernière pression sur une touche. Les sélections possibles sont "Manuel", "Auto 5 s", "Auto 15 s" et "Auto 45 s". Le réglage usine est "Auto 45 s".

Manuel Le menu peut être désactivé manuellement.

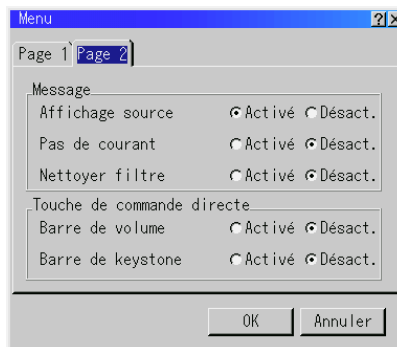
Auto 5 s Le menu sera automatiquement désactivé au bout de 5 secondes si aucune touche n'est pressée pendant 5 secondes.

Auto 15 s Le menu sera automatiquement désactivé au bout de 15 secondes si aucune touche n'est pressée pendant 15 secondes.

Auto 45 s Le menu sera automatiquement désactivé au bout de 45 secondes si aucune touche n'est pressée pendant 45 secondes.

REMARQUE: Si aucune touche de la télécommande n'est enfoncée dans les 10 secondes, le voyant de la touche PJ s'éteint pour indiquer que le projecteur est en mode Ordinateur. Pour réactiver le fonctionnement du menu du projecteur, appuyer de nouveau sur la touche PJ pour allumer le voyant en rouge.

[Page2]



Message:

Il est possible de choisir l'une des options suivantes pour afficher des informations sur l'écran.

Activé Le message sera affiché.

Désact Le message ne sera pas affiché.

Affichage source: il est possible d'activer et de désactiver l'information pour le nom de l'entrée comme par exemple VIDEO et RGB. Normalement, lorsque cette fonction est activée l'entrée active sera affichée à chaque commutation entre les sources.

Pas de courant: Cette option active ou désactive l'affichage dans le coin supérieur droit de l'écran du message "Pas de courant".

Nettoyer filtre: Cette option active ou désactive l'affichage du message "Veuillez nettoyer les filtres" à chaque fois que vous allumez le projecteur si le projecteur a été utilisé pendant plus de 100 heures.

Pour réinitialiser l'utilisation des filtres, voir page F-38.

Touche de commande directe :

Barre de Volume: Cette option active ou désactive la barre de volume lorsque vous réglez le volume du son à l'aide de la touche VOLUME + / -.

Activé Vous pouvez augmenter ou diminuer le volume du son à l'aide de la barre de volume à l'écran.

Désact Vous pouvez augmenter ou diminuer le volume du son sans avoir à utiliser la barre de volume.

Barre de Keystone: Cette option active ou désactive la barre de keystone lorsque vous réglez le keystone du son à l'aide de la touche KEYSTONE (+/-) de la télécommande.

Activée Vous pouvez augmenter ou diminuer le niveau avec la barre de correction à l'écran.

Désactivée ... Vous pouvez augmenter ou diminuer le niveau sans utiliser la barre de correction à l'écran.

Réglage

Vous permet de régler les options.

Appuyez sur "OK" pour sauvegarder vos changements pour toutes les fonctions de la Page1, Page2, Page3, Page4 et Page5.

[Page1]



Orientation:

Réorienter votre image selon le type de votre projection. Les options sont: Bureau vers l'avant, Plafond vers l'arrière, Bureau vers l'arrière et Plafond vers l'avant.

Position cinéma:

Cette fonction permet de sélectionner une position verticale pour l'image à la visualisation de vidéos par sélection du rapport hauteur/largeur de l'image en cinéma.

Quand le rapport hauteur/largeur de l'image est sélectionné sur les modèles précédents, l'image est affichée avec un bord supérieur et inférieur noir. La position verticale de l'image peut être sélectionnée par trois options :

- Haut position de l'image en haut avec bord noir en bas
- Centre position de l'image au centre avec bords noirs en haut et en bas
- Bas position de l'image en bas avec bord noir en haut

Papier peint:

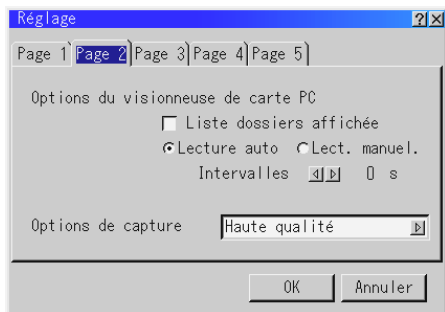
Utilisez cette fonction pour afficher un écran noir, bleu ou un logo lorsqu'aucun signal n'est disponible. L'image de fond par défaut est un Bleu. Vous pouvez changer une utilisation d'écran de logo "Fichiers sur Carte PC" la caractéristique. Voir page F-40.

Configuration de la souris:

Cette option vous permet de modifier les réglages de votre souris USB. La fonction de configuration de la souris sont disponibles uniquement pour la souris USB. Choisissez les réglages désirés:

- Bouton de la souris "Droitier" ou "Gaucher"
- Sensibilité de la souris .. "Rapide", "Moyenne" ou "Lent"

[Page2] Options du visionneuse de carte PC



Afficher liste de dossiers:

Lorsque l'entrée Visionneuse de carte PC est sélectionnée sur le projecteur, les listes de dossiers seront affichées et cela vous permet de sélectionner la présentation à partir d'une carte CompactFlash.

Lecture automatique:

Si cette option est vérifiée, toute diapo donnée sera lue automatiquement.

Lecture Auto Intervalles:

Vous pouvez également spécifier l'intervalle entre 5 et 300 secondes.

Lecture manuelle:

Pour visionner une diapo manuellement lorsque l'entrée de la visionneuse de carte PC est sélectionnée.

REMARQUE: Les options Lecture Auto et Lecture manuelle déterminent le comportement de l'icône Lecture/Arrêt [] / [] sur la barre d'outil de la visionneuse.

REMARQUE: Si vous vérifiez "Lecture Auto" et que vous sélectionnez "Visionneuse de carte PC" sur le projecteur, les diapos seront automatiquement lues à partir de n'importe quelle diapo donnée.

Options de capture (disponibles uniquement pour la compression JPEG)

Ces options sont utilisées pour la fonction de capture que vous pouvez sélectionner à partir des options Outils. Vous avez trois options pour la qualité de compression JPEG: Haute qualité, Normale et Haute Compression.

Haute Qualité Donne la priorité à la qualité JPEG.

Normal Donné la qualité JPEG normale.

Haute Compression

..... Donne la priorité à la compression.

[Page3] Sélection de la source



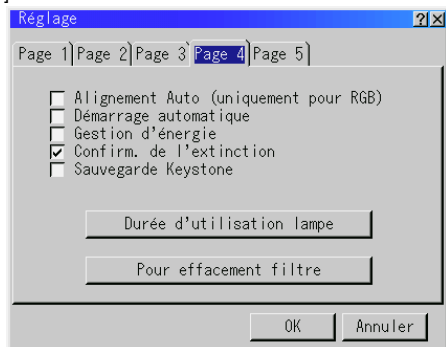
RGB sur le LT157/DVI ANALOGIQUE sur le LT158:

Vous permet de choisir "RGB" pour une source RGB telle qu'un ordinateur, ou "Composant" pour une source de composant vidéo telle qu'un lecteur DVD. Normalement sélectionnez "Auto" et le projecteur détecte automatiquement un signal de composant. Toutefois, il y a certains signaux de composant que le projecteur est incapable de détecter. Si cela se produit, sélectionnez "Composant".

Vidéo et S-Vidéo:

Cette fonction vous permet de sélectionner manuellement des standards vidéo composite. Normalement sélectionnez "Auto". Sélectionnez le standard vidéo du menu déroulant. Ceci doit être effectué séparément pour Vidéo et S-Vidéo.

[Page4]



Alignement Auto (uniquement pour RGB):

Lorsque "Alignement Auto" est réglé sur "Activé", le projecteur détermine automatiquement la meilleure résolution pour le signal d'entrée RGB actuel pour projeter une image à l'aide de la Technologie Advanced AccuBlend Intelligent Pixel Blending NEC. La position et la stabilité de l'image; "Position Horizontale", "Position Verticale", "Horloge" et "Phase".

Activé Ajuste automatiquement la "Position Horizontale", "Position Verticale", "Horloge" et "Phase".

Désact. L'utilisateur peut ajuster manuellement les fonctions d'affichage d'image ("Position Horizontale", "Position Verticale", "Horloge" et "Phase").

REMARQUE: Pour le LT158

Cette fonction n'est pas disponible pour le signal DVI NUMERIQUE. En cas de réglage du signal numérique DVI, la fonction de réglage automatique ajuste automatiquement la position et la stabilité; les positions horizontale et verticale, et la résolution. Toutefois, les réglages de position horizontale et verticale ne seront pas mémorisés.

Démarrage automatique:

Allume automatiquement le projecteur lorsque le câble d'alimentation est inséré dans une prise d'alimentation active. Cela élimine la nécessité d'utiliser toujours la touche "Power" de la télécommande ou le coffret du projecteur.

Gestion d'énergie:

Lorsque cette option est activée et qu'il n'y a pas d'entrée RGB pendant cinq minutes ou plus, le projecteur s'éteint automatiquement.

Confirmation de l'extinction:

Cette option détermine si une boîte de dialogue de confirmation pour l'extinction du projecteur va apparaître ou non.

REMARQUE: Lorsque le message de confirmation est affiché, vous devez être en mode projecteur pour faire fonctionner votre projecteur à l'aide de la télécommande. Sinon, appuyez sur la touche PJ de la télécommande pour le mettre en mode projecteur. La touche s'allume pour indiquer que vous êtes en mode projecteur.

Sauvegarder Keystone:

Cette option vous permet de sauvegarder vos réglages keystone actuels. Le fait de sauvegarder votre changement une fois, affecte toutes les sources. Les changements sont sauvegardés lorsque vous éteignez le projecteur.

Durée d'utilisation lampe:

Remet le compteur horaire de la lampe à zéro. Le fait d'appuyer sur cette touche fait apparaître une boîte de dialogue de confirmation. Pour remettre à zéro le compteur horaire d'utilisation de la lampe, appuyez sur "OK".

REMARQUE: Le projecteur s'éteindra et restera en attente après 1600 heures (2600 heures au mode Eco) d'utilisation. Si cela se produit, appuyez sur la touche "Help" de la télécommande pendant dix secondes pour remettre l'horloge de la lampe à zéro. A faire seulement après avoir remplacé la lampe.

Pour effacement filtre:

Réinitialise l'usage du filtre à zéro. Une pression sur cette touche affiche une boîte de dialogue de confirmation. Pour réinitialiser l'utilisation des filtres, appuyez sur "OK".

[Page5]



Vitesse de transmission :

Cette fonction règle le taux de transfert en baud du port de commande du PC (Mini DIN à 8 broches).

Fonctionne aux vitesses de transfert comprises entre 4800 et 38400 bps.

Le réglage par défaut est de 38400 bps. Sélectionnez le taux de transfert approprié à l'équipement connecté (en fonction de l'équipement, une vitesse de transmission inférieure peut être conseillée pour un câble long).

Sélection de source par défaut :

Vous pouvez régler le projecteur pour se connecter sur une source par défaut à chaque mise sous tension.

Dernière Règle le projecteur pour se connecter par défaut à la précédente ou dernière source active chaque fois que le projecteur est mis sous tension.

Auto Recherche une source active dans l'ordre suivant : RGB["DVI NUMERIQUE → DVI ANALOGIQUE" sur le LT158] → Video → S-Video → Visionneuse de carte PC → RGB et affiche la première source trouvée.

Sélection Affiche la source sélectionnée chaque fois que le projecteur est mis sous tension. Sélectionne une entrée à partir du menu déroulant.

Verrouillage des touches du panneau de commande:

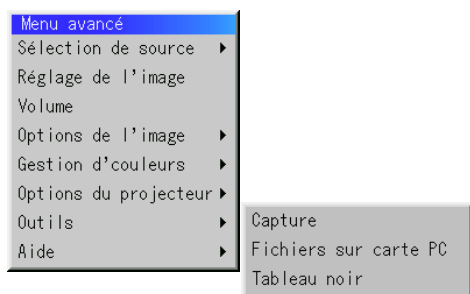
Cette option active ou désactive la fonction de blocage des touches du panneau de commande.

REMARQUE:

* Le blocage des touches du panneau de commande n'affecte pas la télécommande ni les fonction de PC Control.

* Lorsque les touches du boîtier sont désactivées, elles pourront être débloquées en maintenant enfoncée la touche CANCEL durant environ 10 secondes, ce qui changera le réglage de bloqué à débloqué.

Outils



Fournit les outils pour capturer des images, afficher des fichiers dans la carte CompactFlash et des dessins.

REMARQUE: Les fonctions "Capture" et "Fichiers sur carte PC" sont nécessaire pour une carte CompactFlash.

Capture:

Vous permet de capturer une image d'une source en cours d'affichage. L'image est sauvegardée en format JPEG sur la carte CompactFlash. Lorsque vous sélectionnez Capture au menu, vous obtenez une barre d'outils. Vous pouvez capturer une image directement à l'aide de la barre d'outils lorsque le menu n'est pas affiché.



La barre d'outils comprend les touches suivantes:

- Déplacer Déplace la barre d'outils. (pour la souris USB uniquement)
- Capture Capture une image et la sauvegarde comme fichier JPEG dans une carte CompactFlash.
- Geler Gèle et dégèle les images capturées.
- Quitter Quitte la fonction de Capture.

Sauf si une carte CompactFlash est insérée dans l'emplacement de carte PC du projecteur, la fonction Capture n'est pas disponible. L'affichage "Erreur carte" signifie que l'espace disponible de la carte CompactFlash est insuffisant pour l'enregistrement des images. Pour libérer de l'espace sur la carte, il suffit d'effacer les images dont vous ne voulez plus. Le nombre d'images qui peuvent être capturées dépend de la taille de la carte CompactFlash.

REMARQUE: Assurez-vous de ne pas éteindre le projecteur ou de ne pas retirer la carte CompactFlash pendant la capture d'une image, sinon les données seront perdues de la carte CompactFlash ou la carte sera endommagée.

REMARQUE: Les images capturées avec une résolution supérieure à la résolution naturelle du projecteur ne peuvent pas être affichées correctement.

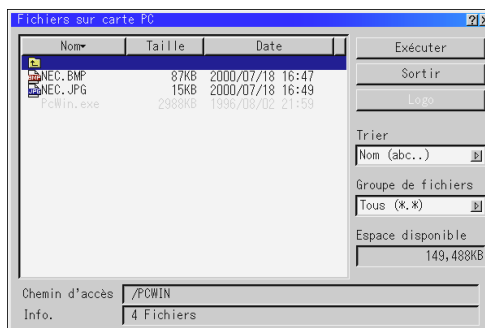
Fichiers sur carte PC:

Affiche une liste de tous les fichiers mémorisés dans la carte CompactFlash de façon à ce que vous puissiez sélectionner un fichier que vous voulez afficher. Vous pouvez également trier des fichiers par nom ou par date, ou afficher le fichier.

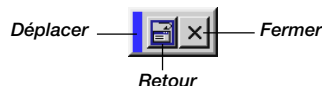
Bien qu'une liste de tous les fichiers de la carte CompactFlash soit affichée, vous pouvez visualiser les fichiers en format text, idx, HTML, JPEG et BMP uniquement.

La sélection de fichiers BMP et JPEG commute automatiquement à la source de la visionneuse de carte PC.

REMARQUE : Lorsqu'une image de résolution XGA (1024x768) ou supérieure est projetée, la page d'affichage des fichiers sur carte PC risque de ne pas s'afficher correctement.



Le fait de sélectionner "Exécuter" affiche le fichier sélectionné. Lorsque vous sélectionnez un JPEG ou BMP fichier et appuyez sur la touche Enter de la télécommande ou du projecteur au lieu de la touche "Exécuter" ci-dessus, vous obtenez une barre d'outils. Cette barre d'outils est utilisée pour retourner à l'écran de fichiers sur carte PC.



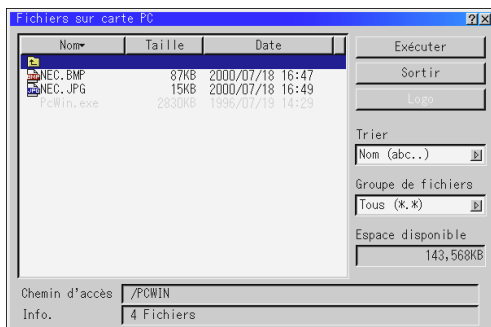
- Déplacer Déplace la barre d'outils. (pour la souris USB uniquement)
- Retour Pour retourner à l'écran de fichiers sur carte PC.
- Fermer Pour refermer la barre d'outils.

Changement du logo de fond:

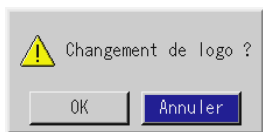
La touche logo vous permet de sélectionner un logo de fond d'écran à partir de fichiers graphiques sur une carte CompactFlash et de le désigner comme logo de fond actif.

REMARQUE: La taille du fichier doit être de 64 ko au maximum. Seuls les formats JPG et BMP sont utilisables.

1. Utilisez la touche de ▲ ou ▼ pour sélectionner le fichier JPG ou BMP à utiliser pour votre logo de fond d'écran.



2. Utilisez la touche de ► et ensuite la touche ▼ pour sélectionner "Logo".
3. Appuyez sur la touche Enter de la télécommande ou sur le projecteur. Une boîte de dialogue de confirmation apparaît.

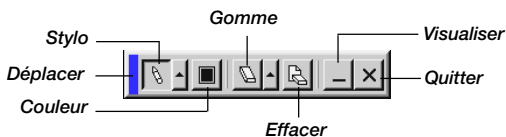


4. Sélectionnez "OK" et appuyez sur la touche Enter. Cette opération met fin à la procédure de changement de logo.

* Vous pouvez changer cette image de fond en bleu, noir ou NEC en utilisant les "menus à l'écran".

A ce point, la seule façon de réinstaller le logo NEC est de le charger depuis la CD ROM qui vous est fourni par NEC. (nom de chemin: \logo\nec_b_x.jpg)

Tableau noir: (disponible uniquement lors de l'utilisation d'une souris USB)
Fournit la barre d'outils pour produire des dessins à main levée.

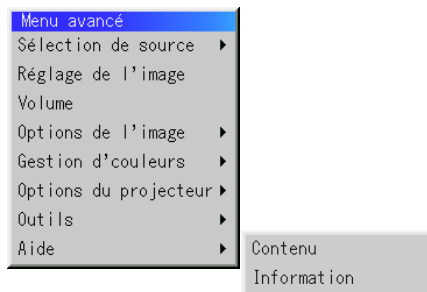


- Déplacer Déplace la barre d'outils.
 Stylo Clic gauche et déplacer pour dessiner. Clic droit pour afficher la palette de stylo contenant quatre lignes de différentes épaisseurs parmi lesquelles vous pouvez sélectionner une ligne préférée par un clic gauche.
 Couleur Sélectionne une couleur. Clic gauche pour afficher la palette de couleurs à partir de laquelle vous pouvez sélectionner une couleur préférée par un clic gauche.
 Gomme Clic gauche et déplacer pour effacer une partie d'un dessin. Clic droit pour afficher la palette d'effaceurs contenant quatre effaceurs de différentes épaisseurs parmi lesquels vous pouvez sélectionner un effaceur préféré par un clic gauche.
 Effacer Efface le dessin entier de l'écran du tableau noir.
 Visualiser Cache la barre d'outils par un clic gauche. Un clic droit à n'importe quel point de l'écran affiche à nouveau la barre d'outils du tableau noir.
 Quitter Efface le dessin entier et quitte le tableau noir.

REMARQUE:

- * La fonction Tableau noir est disponible uniquement lorsqu'une souris USB est utilisée. Des dessins à main levée ne peuvent pas être sauvegardés ou capturés.
- * Le menu principal n'est pas disponible pendant que vous affichez sur l'écran du tableau noir.
- * La fonction Capture ne est pas disponibles sur l'écran du tableau noir.
- * La commutation de diapos efface complètement un dessin.

Aide



Contenu:

Fournit une aide en ligne sur l'utilisation des menus. Un lien souligné signifie que vous pouvez aller directement vers un élément d'ajustement. Le fait de sélectionner le lien souligné et d'appuyer sur la touche ENTER commute à l'élément d'ajustement suivant.

Information:

Affiche l'état du signal actuel et le nombre d'heures d'utilisation de la lampe. Cette boîte de dialogue a quatre pages.

[Page 1]	[Page 2]
Nom de la source	Type de signal
Borne d'entrée	Type de vidéo
Fréquence horizontale	Type sync
Fréquence verticale	Entrelacé
Polarité synchro.	Résolution

[Page 3]	[Page 4]
Ratio d'aspect	Durée restante lampe (%)
Correction gamma	Durée utilisation lampe (H)
Réduction de bruit	Utilisation du filtre
Mattice couleur	Utilisation projecteur
Type de matrice	

REMARQUE: L'indicateur de progression affiche le pourcentage restant de durée de vie de l'ampoule. Cette valeur vous indique respectivement l'usage de la lampe et du projecteur.

Durée restante lampe:

Lorsque le temps de lampe restant atteindra 0, la barre de l'indicateur de temps restant changera de 0% à 100 Heures, puis le compte à rebours commence. Lorsque le temps restant d'utilisation de la lampe atteint 0 heures, le projecteur ne s'allumera plus, sans considérer le fait que le projecteur soit en mode Normal ou Eco.

Utiliser la fonction Visionneuse de carte PC

REMARQUE: Lors de l'utilisation du logiciel fourni (CD-ROM) Le logiciel est conçu pour un micro-ordinateur uniquement. Ne lisez pas le logiciel sur un lecteur de CD, sinon les enceintes pourraient être endommagées

Caractéristiques

La fonction Visionneuse permet de stocker des diapos sur une carte mémoire CompactFlash (désignée carte CompactFlash dans ce manuel) qui peuvent être affichées sur le projecteur. Même si aucun ordinateur n'est disponible, des présentations peuvent être effectuées simplement avec le projecteur. Cette fonction est pratique pour faire des présentations pendant des réunions et au bureau, ainsi que pour lire des images prises avec des caméras numériques.

Facile d'emploi

- Les présentations peuvent démarrer immédiatement en insérant simplement une carte CompactFlash (non fournie)
- Passage de diapos facile
- Fonctionnement de la télécommande
- Sauter vers une liste de diapos ou vers une diapo spécifique

Images de haute qualité

- Haute résolution jusqu'à 1024 x 768 points
- Lecture pleine couleur 24-bits
- Visionnement d'images de caméra numérique

Logiciel utilitaire simple (pour ordinateur)

- Logiciel de visionneuse de carte PC utilisable sous Windows 95/98/Me/NT4.0 (SP3 ou ultérieure)/2000
- Les diapos peuvent être créées en capturant l'image en cours d'affichage
- Contrôle d'écran pour afficher des listes de diapos et les modifier
- Le PC Card Viewer PPT Converter 1.0 [Version Ajout], convertit les fichiers créés avec le programme PowerPoint 95/97/2000 de Microsoft (appelé PowerPoint plus loin dans le texte) en index lisibles par la visionneuse de carte PC.

* Microsoft, Windows et PowerPoint sont des marques déposées de Microsoft Corporation.

Insertion et éjection d'une carte CompactFlash

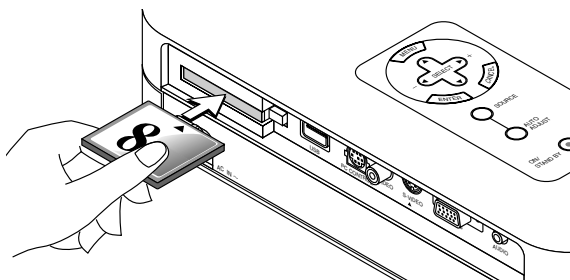
Une carte CompactFlash est utilisée pour visionner des données de présentation préparées sur l'ordinateur et pour capturer et lire les images projetées avec le projecteur.

Insérer la carte CompactFlash

- Tenez la carte CompactFlash horizontalement et insérez-la lentement dans l'emplacement de carte avec sa face vers le haut.
- La touche d'éjection sort dès que la carte CompactFlash a été insérée à fond.

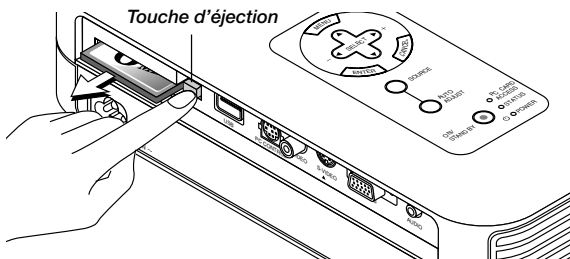
Vérifiez que la carte CompactFlash est insérée à fond.

REMARQUE: N'essayez pas de forcer la carte CompactFlash dans la fente.



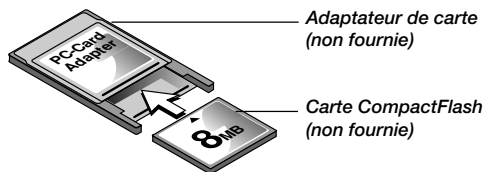
Éjection de la carte CompactFlash

Appuyez sur la touche d'éjection. La carte CompactFlash sort un peu. Saisissez les bords de la carte CompactFlash et sortez-la. N'éjectez pas la carte CompactFlash pendant l'accès aux données.



Installez la carte CompactFlash sur un adaptateur de carte PC lors de l'utilisation sur votre PC.

- Placez la carte CompactFlash dans la direction indiquée sur le schéma et insérez-la dans l'adaptateur de carte.



Direction d'insertion de la carte CompactFlash

La carte CompactFlash a une face dessus et dessous et elle doit être insérée dans l'emplacement de carte PC dans une direction spécifique. Elle ne peut pas être insérée à l'arrière ou à l'envers. Le fait d'essayer de la forcer dans l'emplacement dans une mauvaise direction risque de briser la broche interne et d'endommager l'emplacement de carte. Reportez-vous au mode d'emploi de la carte CompactFlash pour la direction d'insertion appropriée.

Type de carte CompactFlash

L'emplacement d'accès de la carte PC accepte uniquement la carte CompactFlash.

Installer le logiciel de la visionneuse de carte PC

Avant l'installation

Effectuez l'opération suivante avant d'installer le logiciel de la visionneuse de carte PC:

- Si Windows est déjà lancé, quittez toutes les applications. L'installation risque de ne pas être effectuée correctement si certaines applications sont en cours.

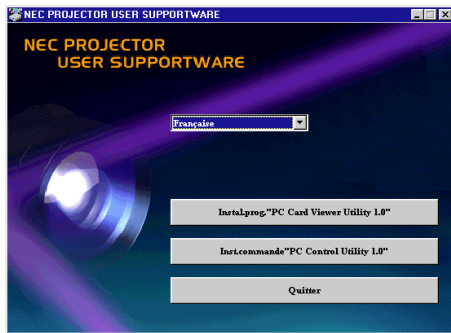
Installation

Installez le logiciel de la visionneuse comme décrit ci-dessous. Pour quitter l'installation avant la fin, appuyez sur la touche "Annuler", puis suivez les instructions dans la boîte de dialogue.

1. Lancez Windows.

2. Insérez le CD-ROM dans le lecteur de CD-ROM.

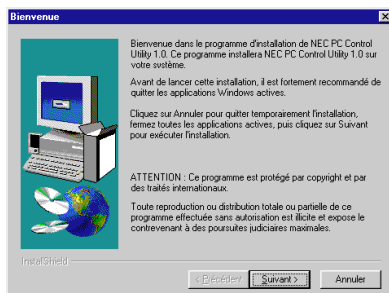
La fonction de lecture de CD automatique démarre automatiquement le programme du CD-ROM et l'écran sommaire apparaît.



- * La fonction de lecture automatique du CD fonctionne si la boîte de dialogue "auto insert notification" est vérifiée dans le panneau de commande du CD-ROM de l'ordinateur. (Par défaut, la boîte de dialogue est vérifiée.)

3. Cliquez [Instal. prog. "PC Card Viewer Utility 1.0"].

La boîte de dialogue de configuration apparaît.



- * Suivez les instructions dans la boîte de dialogue de configuration pour terminer l'installation.

Pour les instructions sur la désinstallation du logiciel de la visionneuse de carte PC, voir page F-46.

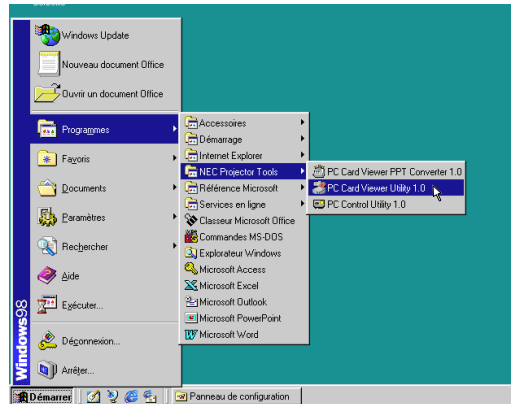
Démarrer le logiciel de la visionneuse de carte PC sur votre PC

(PC Card Viewer Utility 1.0)

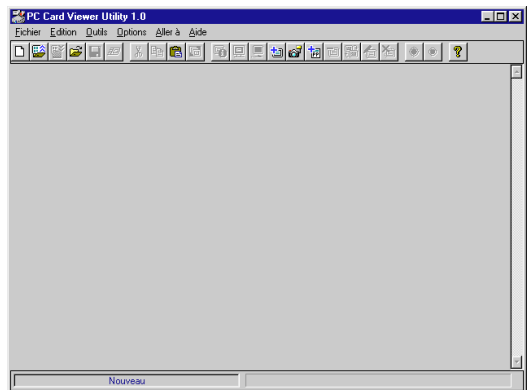
Utilisez PC Card Viewer Utility 1.0 pour créer des diapos.

Pour démarrer le logiciel de la visionneuse de carte PC:

- * Sélectionnez [Démarrage]-[Programmes]-[NEC Projector Tools]-[PC Card Viewer Utility 1.0].



Référez-vous à l'aide en ligne pour l'utilisation du logiciel de la visionneuse de la carte PC.



Description de la version anglaise du logiciel de la visionneuse de carte PC (PC Card Viewer Utility 1.0)

C'est le logiciel utilisé pour créer des diapos avec la visionneuse de carte PC. Dans ce manuel il est appelé "Logiciel de la visionneuse de carte PC".

PC Card Viewer PPT Converter 1.0

C'est une application qui convertit les fichiers créés avec Microsoft PowerPoint 95/97/2000 en indexes de sorte qu'ils puissent être lus directement à l'aide de PC Card Viewer Utility 1.0. Le PC Card Viewer PPT Converter 1.0 est installé automatiquement lorsque vous installez PC Card Viewer Utility 1.0.

Pour démarrer le PC Card Viewer PPT Converter:

- * Sélectionnez PC Card Viewer PPT Converter 1.0 de NEC Projector Tools.

Fonctionnement de base du logiciel de la visionneuse de carte PC

Le PC Card Viewer Utility est une application pour éditer des documents, en les convertissant en diapos et ne les mémorisant sur des cartes CompactFlash comme données de lecture (indexes) pour des présentations utilisant des projecteurs.

Utilisation de la fonction de visionneuse de carte PC à partir du projecteur (lecture)

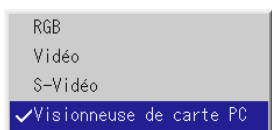
Cette section décrit l'opération pour montrer des diapos de documents de présentation créés à l'aide de la fonction de la visionneuse de carte PC avec le projecteur.

Il est également possible de faire des diapos directement à partir d'images projetées avec le projecteur.

Projeter des diapositives

1. Insérez une carte CompactFlash dans l'emplacement de carte.
Insérez la carte CompactFlash avec la face avec la flèche de sens d'insertion sur le dessus.
* Appuyez sur la touche d'éjection pour éjecter la carte.

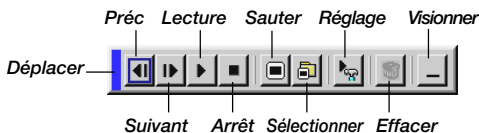
2. Sélectionnez "Visionneuse de carte PC" au menu Sélection de la Source.



3. Projeter des diapositives.

Vérifier "Liste dossiers affichée", signifie que le fait de sélectionner l'entrée de la visionneuse de carte PC affiche une liste de dossiers de la carte CompactFlash et si "Lecture Auto" est contrôlée, le projecteur démarre automatiquement la lecture des diapos à partir de la première diapo du dossier que vous avez sélectionné.

Une barre d'outils apparaît lorsque vous appuyez sur la touche MENU de la télécommande ou du coffret du projecteur ou en cliquant avec le bouton droit d'une souris.



La barre d'outils comporte les touches suivantes:

- Déplacer: ... Déplace la barre d'outils. Uniquement pour la souris USB.
- Préc Retourne au diapo ou dossier précédent. Ou vous permet de lire les diapos en ordre inversé.
- Suiv Avance vers la diapo ou le dossier suivant. Ou vous permet de lire les diapos en arrière.
- Lecture Lit automatiquement ou manuellement selon la configuration des options du visionneuse de carte PC. Cela vous permet d'aller vers la diapo suivante lorsque la "Lect. manuel." est sélectionnée.
- Arrêt Cela vous permet d'arrêter la lecture automatique pendant la lecture et de reprendre la lecture à partir de la diapo sélectionnée ou du dossier sélectionné lorsque "Lecture Auto" est sélectionnée.
- Sauter Affiche une liste de diapos pendant la lecture.
- Sélectionner Affiche une liste de dossiers pendant la lecture.

Réglage Affiche la page 2 de la boîte de dialogue du réglage des options du visionneuse de carte PC.

Effacer Efface une (des) diapo(s) capturée(s) ou toutes les diapos capturées dans Capture – dossier spécifique.

Visionner ... Cache la barre d'outils pendant la lecture. Le fait d'appuyer sur la touche MENU ou de cliquer sur le bouton droit d'une souris la fait réapparaître.

REMARQUE: Si aucune carte mémoire n'est insérée dans la fente d'ACCES DE CARTE PC, il n'y a pas de signal, et un arrière-plan noir, bleu ou un logo est affiché, selon le réglage.

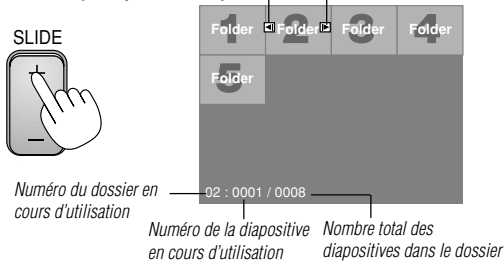
La lecture s'arrête lorsque la touche SLIDE +/- de la télécommande ou du coffret est enfoncée en mode de Lecture Auto.

REMARQUE: Jusqu'à 12 indexes peuvent être affichés sur la liste de dossiers. Le dossier dans le coin inférieur droit est toujours un dossier exclusivement destiné aux images capturées, mais il est affiché seulement lorsque les images ont été capturées. Pour afficher la liste de dossiers lorsqu'il y a 13 ou plus d'indexes mémorisés sur la carte CompactFlash, sélectionnez "Éditer index" au menu du logiciel de la visionneuse de carte PC "Fichier" et déplacez l'index à afficher vers 12 indexes du haut de l'index de dossier. Pour les détails sur les indexes, reportez-vous au dossier d'aide du logiciel de la visionneuse de carte PC.

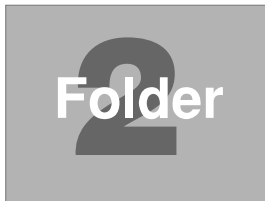
Lorsque la barre d'outils n'est pas affichée:

Appuyer sur la touche FOLDER LIST de la télécommande pour afficher les dossiers à partir d'une carte CompactFlash insérée dans la fente pour carte PC du projecteur.

Multi curseur (marques bleues)



Utilisez la touche SLIDE +/- pour avancer vers le dossier suivant ou retourner au dossier précédent.



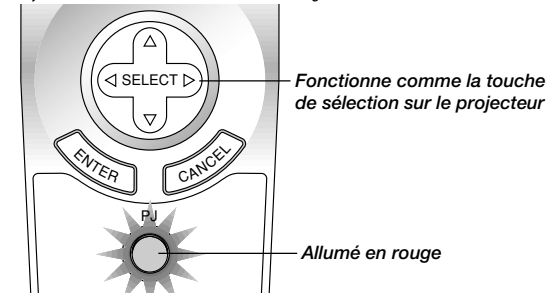
Diapo (Tableau) curseur (marques vert)

Utilisez la touche SLIDE +/- pour avancer vers la diapo suivante ou pour retourner à la diapo précédente.



REMARQUE: Les touches ◀ et ▶ de la télécommande peuvent également être utilisées pour la sélection des dossiers ou des diapositives.

Si les touches ◀ et ▶ de la télécommande sont utilisées pour faire fonctionner le lecteur de carte PC, appuyer sur la touche PJ pour commuter au mode Projecteur et la touche PJ s'allume en rouge.



Mode de lecture automatique

- Si l'option "Lecture Auto" est sélectionnée dans le menu "Options du visionneuse de carte PC", toute diapo donnée sera lue automatiquement. Vous pouvez également spécifier l'Intervalle Lecture Auto entre 5 et 300 secondes.

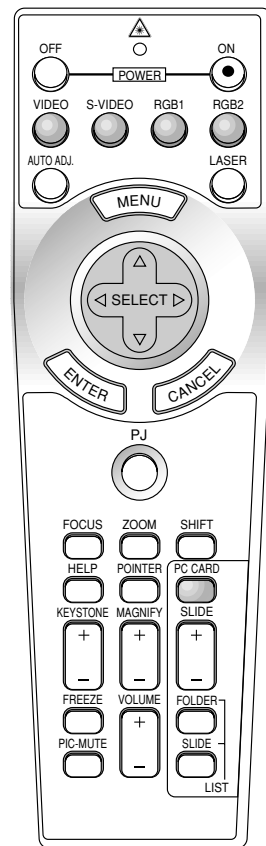
Passage direct aux diapos des autres modes d'entrée

Cette fonction permet de passer directement vers une diapo lorsque l'image d'un magnétoscope ou d'un ordinateur est en cours de projection.

Exemple:

Lors des présentations utilisant une combinaison de diapos et d'images mouvantes d'un magnétoscope, etc., il est possible de passer d'une diapo d'une visionneuse de carte PC à l'image vidéo, puis de revenir à la diapo de la visionneuse de carte PC simplement en utilisant la touche PC CARD.

REMARQUE: Même si vous commutez de la source actuelle de la visionneuse de carte PC à une autre source, la diapo actuelle est conservée. Lorsque vous retournez à la visionneuse de carte PC, la diapo conservée réapparaît.



REMARQUE: L'opération d'édition de la carte CompactFlash ne peut pas être effectuée à partir du projecteur. Procédez ainsi en utilisant le logiciel de la visionneuse de carte PC.

Capturer des images affichées sur le projecteur

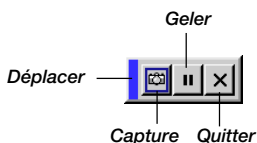
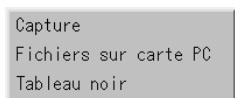
Mémoriser des images affichées sur le projecteur sur la carte CompactFlash

Préparatifs:

Insérez la carte CompactFlash dans l'emplacement de carte. Insérez la carte CompactFlash avec la face portant la flèche de sens d'insertion sur le dessus.

* Appuyez sur la touche d'éjection pour éjecter la carte.

1. Projetez l'image à mémoriser sur le projecteur.
2. Sélectionnez "Capture" au menu Outils.



3. Une barre d'outils apparaît.

La barre d'outils comporte les touches suivantes:

- Déplacer Déplace la barre d'outils (pour le fonctionnement de la souris USB uniquement).
- Capture Capture une image et la sauvegarde comme fichier JPEG dans une carte CompactFlash.
- Geler Gèle et dégèle des images non gelées.
- Quitter Quitte la fonction Capture. Une autre option pour quitter la fonction Capture consiste à appuyer sur MENU ou la touche CANCEL de la télécommande ou du coffret du projecteur.

REMARQUE: Vous pouvez compresser un fichier capturé (JPEG) en utilisant les options Capture dans la boîte de dialogue Configuration. Voir page F-37.

REMARQUE: Les images capturées avec une résolution supérieure à la résolution naturelle du projecteur ne peuvent pas être affichées correctement.

REMARQUE:

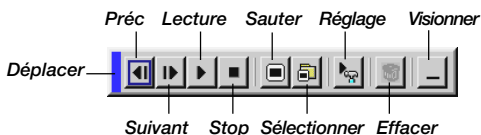
- La taille du fichier de l'image capturée varie selon la résolution d'un signal d'entrée.
- Étant donné que des données d'image sont compressées en format JPEG, l'image est légèrement dégradée.

REMARQUE: Une loupe indiquant qu'une image est en cours de capture apparaît sur l'affichage du projecteur. N'éjectez pas la carte CompactFlash ou n'éteignez pas le projecteur pendant que cette icône est affichée, sinon les données de la carte CompactFlash seront endommagées.

Si les données de la carte CompactFlash sont endommagées, utilisez un ordinateur pour réparer les données.

REMARQUE: Le dossier dans le coin inférieur droit est toujours un dossier exclusivement destiné aux images capturées. Pour afficher la liste de dossiers lorsqu'il y a 13 ou plus d'index mémorisés sur la carte CompactFlash, sélectionnez "Éditer index" au menu du logiciel de la visionneuse de carte PC "Fichier" et déplacez l'index à afficher vers 12 indices du dessus de l'index de dossier. Pour les détails sur les indices, reportez-vous au fichier d'aide du logiciel de la visionneuse de carte PC.

Effacer des Images capturées



Utilisez la procédure décrite ci-dessous pour désinstaller les fichiers du logiciel de la visionneuse de carte PC.

Pour effacer des images capturées:

1. Sélectionnez Visionneuse de carte PC.
2. Utilisez la touche ► pour sélectionner le dossier Capture dans le coin inférieur droit de l'écran.
3. Appuyez sur la touche MENU pour afficher la barre d'outils.
4. Utilisez la touche ◀ ou ► pour sélectionner l'icône Effacer et appuyez sur la touche ENTER ou cliquez sur le bouton de la souris.

Visionner des images numériques

Les images numériques peuvent être lues à l'aide de la visionneuse de carte PC si les conditions suivantes sont respectées:

- Si l'image peut être mémorisée sur une carte CompactFlash en format MS-DOS
- Si l'image peut être mémorisée dans un format supporté par la visionneuse de carte PC. Avec la visionneuse de carte CompactFlash, les images sur la carte sont recherchées dans les répertoires et les images en format JPEG ou BMP sont reconnues comme des diapos. Les répertoires recherchables sont les répertoires à deux pas du répertoire racine, et les images recherchables sont des images dans les 12 premiers fichiers dans le répertoire. Seule la commutation entre fichier et diapo est possible.

REMARQUE: Le nombre maximum d'images reconnues comme diapos dans un répertoire est 128.

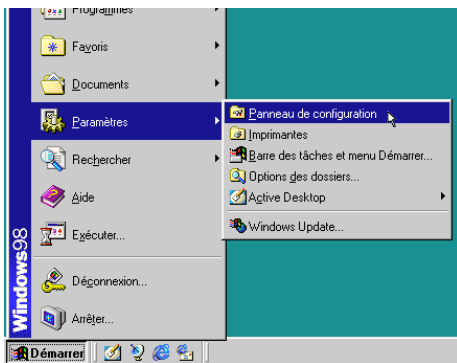
Désinstaller le logiciel de la visionneuse de carte PC

Même si vous ne connaissez pas les noms des fichiers du logiciel de la visionneuse de carte PC ou l'emplacement dans lequel ils sont mémorisés, les fichiers du logiciel de la visionneuse de carte PC peuvent être supprimés facilement du système à l'aide du panneau de commande "Installer/Désinstaller des Applications" sous Windows. (Normalement il n'est pas nécessaire d'effectuer cette opération.)

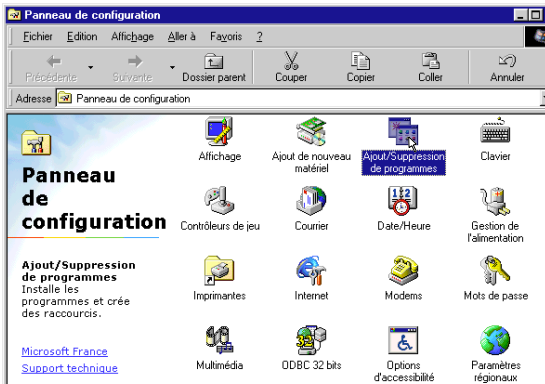
Désinstaller le logiciel

L'utilisation de la touche Effacer de la barre d'outils pour la visionneuse de carte PC permet d'effacer des images capturées.

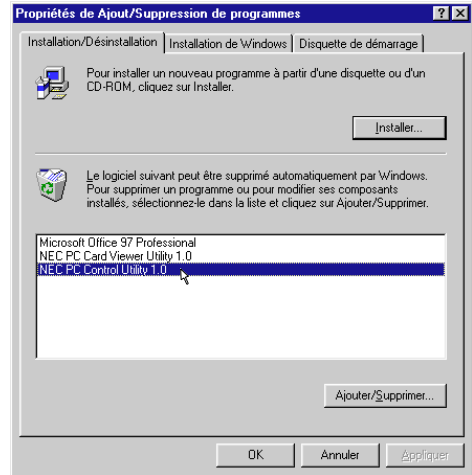
1. A partir du menu "Démarrer", sélectionnez "Paramètres" puis "Panneau de configuration".



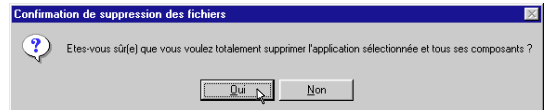
2. Dans la boîte de dialogue "Panneau de configuration", double-cliquez sur "Ajout/Suppression de programmes".



3. Dans la boîte de dialogue "Propriétés de Ajout/Suppression de programmes", cliquez sur l'onglet "Installation/Désinstallation", puis sélectionnez "PC Card Viewer Utility 1.0" de la liste d'applications et cliquez sur "Ajouter/Supprimer".



4. Dans la boîte de dialogue "Confirmation de suppression des fichiers", cliquez sur "Oui".



5. Dès que l'application est désinstallée, cliquez sur "OK" dans la boîte de dialogue "Retirer le programme de votre ordinateur".

Terminologie

Carte PC	C'est le nom d'une carte en cours de normalisation par Japan Electronic Industry Association (JEIDA) et PCMCIA (Personal Computer Memory Card Interface Association) des États-Unis.
Carte ATA	Un type de carte PC. ATA était initialement un type d'interface entre ordinateurs et périphériques à disque fixe. La carte ATA est un support d'enregistrement de carte standard.
CompactFlash	La carte CompactFlash est une petite carte mobile conforme aux spécifications ATA. Elle a un quart de volume d'une carte PCMCIA.
TYPE (I, II et III)	Les cartes PCMCIA 2.1 PC sont divisées en trois types selon leur épaisseur: Type I (3,3 mm), Type II (5,0 mm) et Type III (10,5 mm).
BMP	Un type de format d'image. Le format Bit Map Windows standard utilisé pour les ordinateurs compatibles MS-DOS/Windows.
JPEG	Un type de format d'image. "JPEG" est l'abréviation de Joint Photographic Experts Group. La compression JPEG offre un stockage de données efficace. Les données non nécessaires pour afficher l'image sont identifiées et effacées. Étant donné que les données sont effacées, les algorithmes JPEG sont dits irréversibles. Cela signifie que dès que l'image est compressée, l'image décompressée n'est pas la même que l'image originale.

4. ENTRETIEN

Cette section décrit les procédures simples d'entretien que vous devez suivre pour remplacer la lampe, nettoyer ou remplacer le filtre.

Remplacement de la lampe

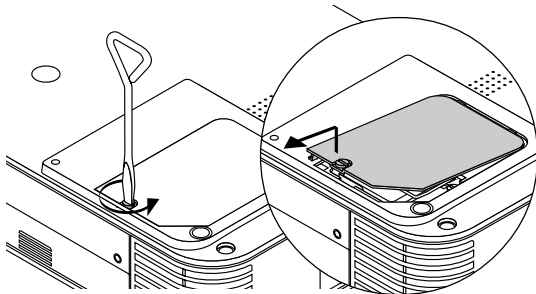
Après que votre lampe ait fonctionné pendant 1500 heures (2500 heures : mode Eco) ou plus, l'indicateur "Status" du coffret s'allume. Même si la lampe peut encore fonctionner, remplacez-la au bout de 1500 heures (2500 heures : mode Eco) pour conserver une performance optimale de votre projecteur.

ATTENTION

- **NE TOUCHEZ PAS A LA LAMPE** juste après qu'elle ait été utilisée. Elle est très chaude. Eteignez le projecteur laissez au moins 60 secondes d'intervalle après avoir éteint le projecteur et débranchez le câble d'alimentation. Laissez la refroidir pendant au moins une heure avant de la manipuler.
- **NE RETIREZ PAS LES VIS** excepté la vis du couvercle de la lampe et deux vis du coffret de la lampe. Une décharge électrique pourrait en résulter.
- Le projecteur s'éteint et entre en mode d'attente après 1600 heures (2600 heures : mode Eco) de service. Dans ce cas, remplacez la lampe. Si vous continuez à utiliser la lampe après 1500 heures (2500 heures : mode Eco) d'utilisation, l'ampoule de la lampe risque d'éclater, et des bris de glaces risquent d'être dispersés dans le boîtier de la lampe. Ne les touchez pas car elles peuvent vous blesser. Dans ce cas, contactez votre revendeur NEC afin de procéder au remplacement de la lampe.

Pour remplacer la lampe:

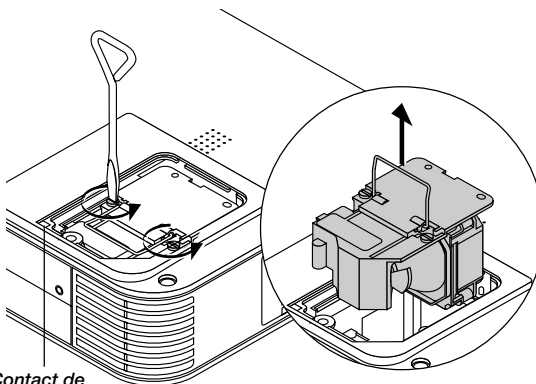
1. Dévissez la vis du couvercle de la lampe jusqu'à ce que le tournevis tourne librement et retirez le couvercle de la lampe. La vis du couvercle de la lampe ne peut pas être retirée.



2. Dévissez les deux vis fixant le coffret de la lampe jusqu'à ce que le tournevis tourne librement. Les deux vis ne peuvent pas être retirées.

Retirez le coffret de la lampe en tirant la poignée.

REMARQUE: Il y a un contact de sécurité sur le boîtier pour éviter le risque d'électrocution. N'essayez pas de contourner ce contact de sécurité.



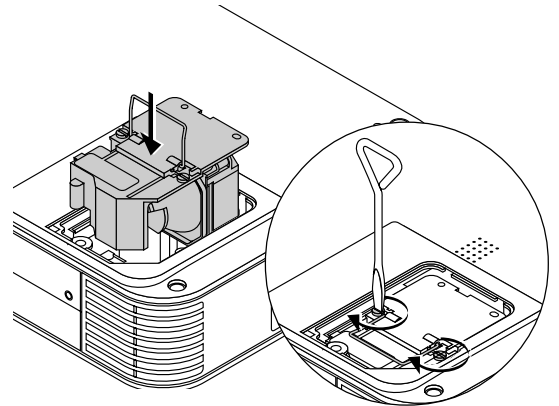
Contact de sécurité

3. Insérez un coffret de lampe neuve.

ATTENTION: N'utilisez pas une lampe autre que la lampe de remplacement NEC (LT57LP). Commandez-la de votre revendeur NEC.

Fixez-le à l'aide de deux vis.

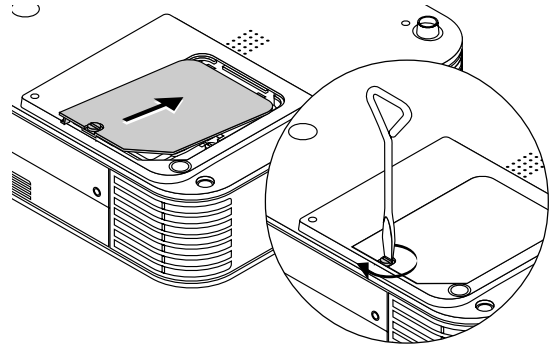
Assurez-vous de visser les deux vis.



4. Refixez le couvercle de la lampe.

Serrez la vis du couvercle de la lampe.

Assurez-vous de visser la vis du couvercle de la lampe.



5. Après avoir installé une lampe neuve, sélectionnez [Menu] → [Options Projecteur] → [Réglage] → [Page 4] → [Durée d'utilisation lampe] pour remettre le compteur d'heures d'utilisation de la lampe à zéro.

REMARQUE: Si la lampe a servi pendant plus de 1600 heures (2600 heures : mode Eco), le projecteur ne peut pas être allumé et le menu n'est pas affiché. Si cela se produit, appuyez sur le bouton HELP sur la télécommande pendant au moins 10 secondes pendant le mode de veille. Lorsque le compteur de durée d'utilisation de la lampe est remis sur zéro, le indicateur STATUS disparaît.

Nettoyage ou remplacement du filtre

Le coussin éponge du filtre à air maintient l'intérieur du projecteur LT158/ LT157 à l'abri de la poussière ou de la saleté et doit être nettoyé toutes les 100 heures d'utilisation (plus souvent dans les endroits poussiéreux). Si le filtre est sale ou bouché, le projecteur risque de surchauffer.

PRECAUTION

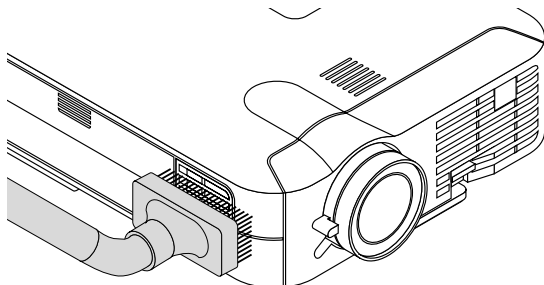
- Coupez l'alimentation et débranchez le projecteur avant de remplacer le filtre.
- Nettoyez uniquement le couvercle extérieur du filtre avec un aspirateur.
- N'essayez pas de faire fonctionner le projecteur sans filtre.
- Votre projecteur à affichage à cristaux liquides ne fonctionnera pas tant que le filtre ne sera pas installé correctement.

Pour nettoyer le filtre à air:

Quand l'option "Nettoyer filtre" est activée, le message "Veuillez nettoyer le filtre" apparaît toute les fois que le projecteur est mis sous tension si celui-ci a dépassé les 100 heures d'utilisation. Le cas échéant, nettoyez les filtre.

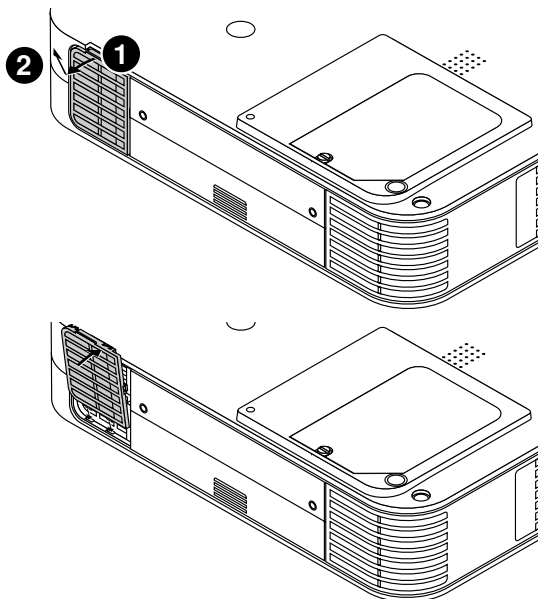
- Pour désactiver ou activer ce message, procéder depuis l'option "Menu" - "Message nettoyage du filtre" du menu d'installation. Voir en page F-36.
- Après avoir nettoyé le filtre et remis à zéro le compteur horaire d'utilisation de filtre, le message disparaît. Pour la remise à zéro du compteur, voir en page F-38.

Aspirez le filtre à travers le couvercle de filtre.



Pour remplacer le filtre à air:

1. Retirez le panneau du filtre en poussant sur le cliquet du couvercle jusqu'à ce que vous sentiez qu'il se détache.



2. Réinstallez le panneau du filtre.

REMARQUE: Ne détachez pas le coussin éponge du couvercle de filtre. Ne lavez pas le filtre au savon et à l'eau. Le savon et l'eau endommageront la membrane du filtre. Avant de remplacer le filtre à air, dépoussiérez et nettoyez le coffret du projecteur. Maintenez propre pendant le remplacement du filtre.

REMARQUE: Lorsque vous remplacez la lampe, il est recommandé de changer également le filtre. Le filtre se trouvent dans le même emballage que la lampe de rechange.

5. DÉPISTAGE DES PANNES

Cette section vous aide à résoudre les problèmes que vous pouvez rencontrer pendant l'installation ou l'utilisation du projecteur.

Messages de l'indicateur d'état et d'alimentation

Condition	Voyant d'alimentation	Indicateur d'état	Remarque
Veille	Orange continu	–	–
Refroidissement	Vert clignotant	–	Clignote en vert pendant 60 secondes.
Lampe en mode Normale	Vert continu	–	–
Lampe en mode Eco	Vert continu	Vert continu	–
Nouvel essai d'allumage de la lampe	Vert continu	Orange clignotant	Le projecteur essaye 3 fois à 15 s d'intervalle (45 s maxi. au total)
Une minute après l'allumage de la lampe	Vert clignotant	Tout éteint en mode Normale / Continu en vert en mode Eco	–
La lampe a atteint la fin de sa durée de vie (Normale: 1500 heures ou plus) (Eco: 2500 heures ou plus)	Vert continu	Rouge continu	Un message apparaît à l'écran pendant la période de 1500 à 1600 heures (2500 à 2600 heures : Mode Eco) d'utilisation de la lampe. La lampe du projecteur a atteint la fin de sa durée de vie. Veuillez la remplacer dès que possible.
La lampe a atteint la fin de sa durée de vie (Normale: 1600 heures ou plus) (Eco: 2600 heures ou plus)	Orange continu	Rouge continu	Le projecteur est en mode veille et ne s'allume pas.
Défaut capot de lampe ou de filtre (2 emplacements)	Orange continu	Rouge clignotant (1 s d'intervalle)	Le projecteur est en mode veille et ne s'allume pas.
Défaut température excessive	Orange continu	Rouge clignotant (4 s d'intervalle)	Le projecteur est en mode veille et ne s'allume pas.
Défaut ventilateur	Orange continu	Rouge clignotant (8 s d'intervalle)	Le projecteur est en mode veille et ne s'allume pas.
Défaut lampe	Orange continu	Rouge clignotant (12 s d'intervalle)	Le projecteur est en mode veille et ne s'allume pas.

Problèmes courants & solutions

Problème	Vérifier les éléments suivants
Ne s'active pas	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le câble d'alimentation est branché et que la touche d'alimentation du coffret du projecteur ou de la télécommande est enfoncée. Assurez-vous que le couvercle de la lampe ou de filtre est installé correctement. Voir page F-48 et F-49. Vérifiez si le projecteur est en surchauffe ou si la lampe a été utilisée plus de 1600 heures (2600 heures : mode Eco). Si la ventilation autour du projecteur est insuffisante ou si la pièce de travail est chaude, déplacez le projecteur vers un endroit plus frais.
Pas d'image	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez le menu pour sélectionner votre source (Vidéo, S-Vidéo, RGB [DVI NUMERIQUE/DVI ANALOGIQUE sur le LT158] ou Visionneuse de carte PC). Voir page F-18 et F-33. Assurez-vous que les câbles sont connectés correctement. Utilisez les menus pour ajuster la luminosité et le contraste. Voir page F-33. Retirez le cache de l'objectif. Réinitialisez les réglages ou les ajustements aux niveaux des réglages d'origine à l'aide des réglages d'usine dans Ajustement Menu. Voir page F-35.
L'image n'est pas perpendiculaire à l'écran	<ul style="list-style-type: none"> Repositionnez le projecteur afin d'améliorer son angle par rapport à l'écran. Voir page F-25. Utilisez la distorsion Keystone dans le menu Options de l'image pour corriger la distorsion trapézoïdale. Voir page F-29 ou F-34.
L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> Effectuez la mise au point. Voir page F-25. Repositionnez le projecteur afin d'améliorer son angle par rapport à l'écran. Voir page F-25. Assurez-vous que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage de réglage de l'objectif. Voir page F-16.
L'image s'enroule verticalement, horizontalement ou les deux	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez les menus ou la touche Source de la télécommande ou du coffret pour sélectionner la source à entrer.
La télécommande ne fonctionne pas	<ul style="list-style-type: none"> Installez les deux piles. Voir page F-13. Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre vous et le projecteur. Éloignez-vous de 7m du projecteur. Voir page F-13. Assurez-vous que vous êtes dans le mode Projecteur ou que le bouton de PJ soit éclairé en rouge. Si ce n'est pas le cas, appuyez sur le bouton de PJ.
Le voyant d'état clignote ou est allumé	<ul style="list-style-type: none"> Voir les messages de voyant d'état ci-dessus.
Couleur croisée en mode RGB	<ul style="list-style-type: none"> Si Alignement Auto est désactivé, activez-le. Si Alignement Auto est activé, désactivez-le et balance l'image avec la Position et Horloge dans le menu Options d'avancées. Voir page F-35 ou F-38.

Lors de l'utilisation de la fonction visionneuse de carte PC

Problème	Vérifiez les éléments suivants
Pas d'image	<ul style="list-style-type: none">• La "Visionneuse de carte PC" est-elle sélectionnée à partir du menu Source?• La carte CompactFlash est-elle insérée à fond dans l'emplacement PC CARD?• Les données de diapo sont-elles mémorisées dans la carte CompactFlash?• Le contenu de la carte CompactFlash a-t-il été détruit?
Une partie d'une diapo n'est pas affichée	<ul style="list-style-type: none">• Pendant qu'une image ayant plus de 1024 × 768 points est projetée, plusieurs lignes d'information seront perdues. Utilisez le logiciel fourni pour changer la taille de l'image en 1024 × 768 points.
Le contenu de la carte CompactFlash est endommagé	<ul style="list-style-type: none">• Utilisez un ordinateur, etc., pour réparer les données.

Pour plus d'informations contactez votre revendeur.

6. CARACTÉRISTIQUES

Cette section fournit des informations techniques sur la performance du projecteur LT158/LT157.

Numéro de modèle **LT158/LT157**

Optique

Panneau LCD	0,9" matrice active p-Si TFT, 1024 × 768 points Avec micro-objectif multiple
Objectif	Zoom manuel, focus manuelle F1,7 – 2,1 f=36,5 – 43,7 mm
Lampe	NSH 130W (110W : Mode Eco) (La lampe est garantie 1500 heures de fonctionnement dans les 6 mois)
Taille image	Diagonale 25 – 300 pouces (0,64 – 7,62 m)
Distance projection	3,9 – 40,35 ft (1,2 - 12,3 m)

Electrique

Entrées	Vidéo (NTSC / PAL / PAL-N* / PAL-M* / PAL60 / SECAM / NTSC4.43) Fréquence horizontale : 15 – 100 kHz (RGB : 24 kHz ou plus) Fréquence verticale : 50 – 120 Hz DVI 29 broches * : numérique RGB (une résolution maximale XGA), spécification TMDS (Ce connecteur fonctionne comme DVI entrée analogique.)
Bande passante vidéo	RGB: 80 MHz
Couleur	Pleine couleur, 16,7 millions de couleurs simultanément.
Résolution horizontale	500 lignes TV : NTSC / PAL / NTSC4.43 / YCbCr (550 lignes TV: LT158 uniquement.) 350 lignes TV : SECAM RGB: 1024 points horizontalement, 768 points verticalement
Alimentation électrique	100 – 120 / 200 – 240 VAC, 50 / 60 Hz
Courant d'entrée	2,2 A (100 – 120 VAC) / 1,0A (200 – 240 VAC)

Mécanique

Dimensions prof.	8,1" (L) × 2,5" (H) × 10,5" (P) / 207mm (L) × 63mm (H) × 266mm (P) (sans les parties saillantes)
Poids net	4,9 lbs / 2,2 kg
Températures	Températures de service: 41° – 95°F (5° to 35°C), humidité 20 – 80% (sans condensation) Températures de stockage: 14° – 122°F (-10° to 50°C), humidité 20 – 80% (sans condensation)
Réglementation	Agréés (UL 1950, CSA 950) Conforme aux normes DOC Canada Classe B Conforme aux normes FCC Classe B Conforme aux AS/NZS3548 Classe B Conforme aux Directives CEE (EN55022, EN55024, EN61000-3-2, EN61000-3-3) Conforme à la Directive Basse Tension (Agréé EN60950, TUV GS)



* LT158 uniquement.

Pour plus d'informations, veuillez visiter:

Etats-Unis: <http://www.necvisualsystems.com>

Europe: <http://www.nec-europe.com/>

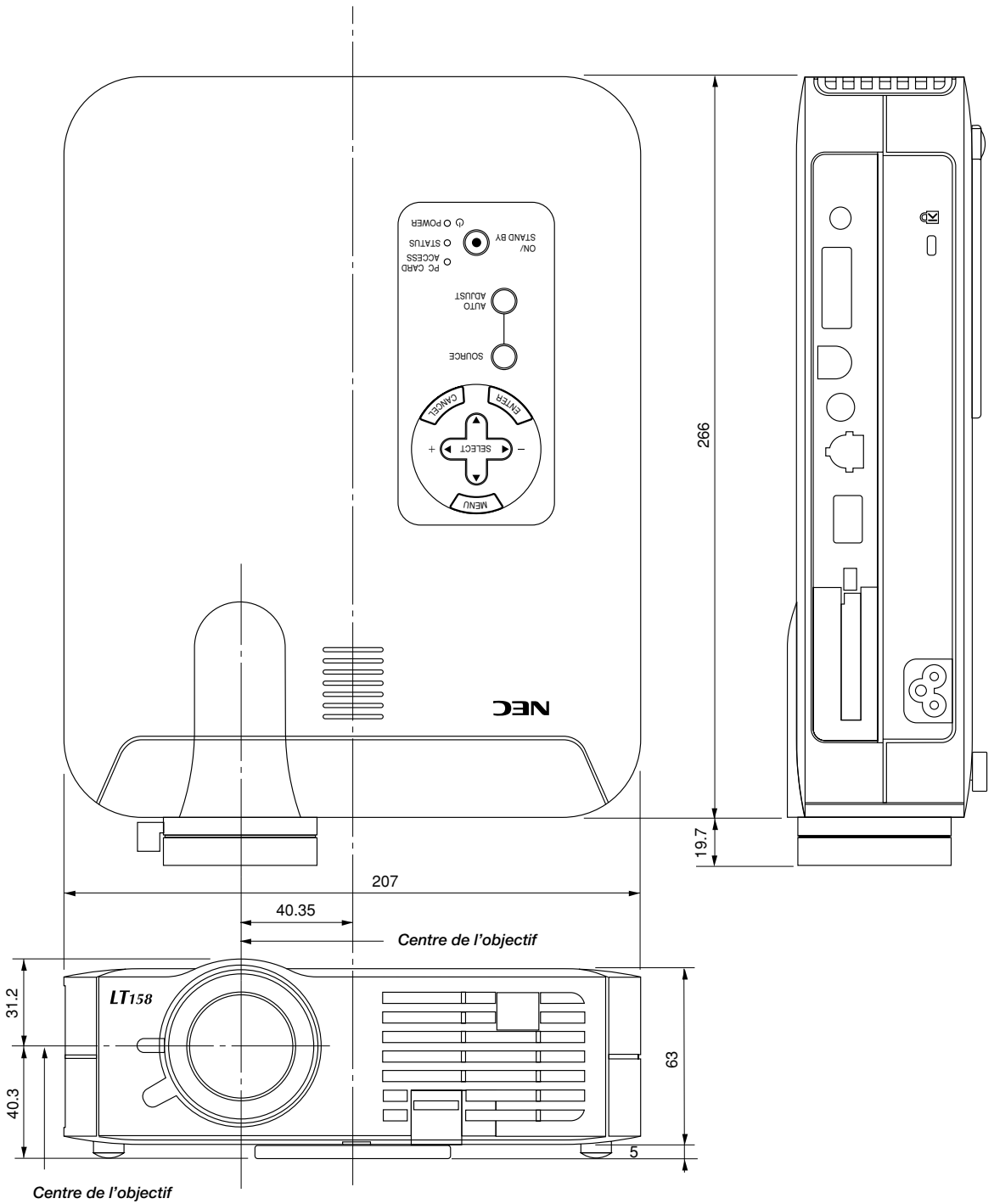
Monde: <http://www.nec-pi.com/>

Les écrans LCD sont intrinsèquement enclins aux défauts de pixels.

Pour plus d'informations sur les données de pixel, veuillez contacter votre revendeur NEC.

Les spécifications sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

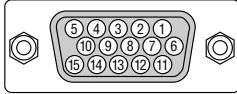
**Dimensions du coffret
LT158/LT157**



Unité = mm

Configuration des broches D-Sub Connecteur Mini D-Sub 15 broches

LT157



Niveau du Signal
Signal vidéo : 0,7 Vp-p (Analogique)
Signal sync : niveau TTL

No. broche	Signal RGB (Analogique)	Signal YCbCr
1	Rouge	Cr
2	Vert ou Sync activé Vert	Y
3	Bleu	Cb
4	Terre	
5	Terre	
6	Rouge Terre	Cr Terre
7	Vert Terre	Y Terre
8	Bleu Terre	Cb Terre
9	Pas de connexion	
10	Signal Sync Terre	
11	Terre	
12	DONNÉES Bi-directionnelles (SDA)	
13	Sync Horizontale ou Sync Composite	
14	Sync.Verticale	
15	Horloge de données	

Configuration des broches DVI Connecteur DVI

LT158



No. broche	Signal (Numérique)
1	T.M.D.S Données 2 -
2	T.M.D.S Données 2 +
3	T.M.D.S Données 2 Protection
4	Non connectée
5	Non connectée
6	Horloge DDC
7	Données DDC
8	Synchronisation analogique verticale
9	T.M.D.S Données 1 -
10	T.M.D.S Données 1 +
11	T.M.D.S Données 1 Protection
12	Non connectée
13	Non connectée
14	Alimentation +5V
15	Masse
16	Détection de connexion à chaud
17	T.M.D.S Données 0 -
18	T.M.D.S Données 0 +
19	T.M.D.S Données 0 Protection
20	Non connectée
21	Non connectée
22	T.M.D.S Protection d'horloge
23	T.M.D.S Horloge +
24	T.M.D.S Horloge -
25	Rouge Analogique
26	Vert Analogique
27	Bleu Analogique
28	Synchronisation analogique horizontale
29	Masse analogique

Liste des signaux d'entrée compatibles

Signal	Résolution (Points)	Fréquence H. (kHz)	Taux de rafraî- chissement (Hz)	Horloge à points (MHz)
NTSC	–	15,734	60	–
PAL	–	15,625	50	–
SECAM	–	15,625	50	–
VESA	640 × 480	31,47	59,94	25,175
IBM	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	31,47	60	25,175
MAC	640 × 480	34,97	66,67	31,334
MAC	640 × 480	35	66,67	30,24
VESA	640 × 480	37,86	72,81	31,5
VESA	640 × 480	37,5	75	31,5
IBM	640 × 480	39,375	75	31,49
VESA	640 × 480	43,269	85,01	36
IBM	720 × 350	31,469	70,09	28,322
VESA	720 × 400	37,927	85,04	35,5
IBM	720 × 350	39,44	87,85	35,5
IBM	720 × 400	39,44	87,85	35,5
VESA	800 × 600	35,16	56,25	36
VESA	800 × 600	37,879	60,32	40
VESA	800 × 600	48,077	72,19	50
VESA	800 × 600	46,88	75	49,5
VESA	800 × 600	53,674	85,06	56,25
MAC	832 × 624	49,725	74,55	57,283
VESA	1024 × 768	35,5	43 Interlaced	44,9
VESA	1024 × 768	48,363	60	65
VESA	1024 × 768	56,476	70,07	75
MAC	1024 × 768	60,241	74,93	80
VESA	1024 × 768	60,023	75,03	78,75
VESA	1024 × 768	68,677	85	94,5
# VESA	1152 × 864	67,5	75	108
# MAC	1152 × 870	68,681	75,06	100
# SUN	1152 × 900	61,796	65,95	92,94
# SGI	1152 × 900	71,736	76,05	105,6
# VESA	1280 × 960	60	60	108
# VESA	1280 × 1024	63,981	60,02	108
# MAC	1280 × 1024	69,89	65,2	118,5
# HP	1280 × 1024	78,125	72,01	135
# SUN	1280 × 1024	81,13	76,11	135
# VESA	1280 × 1024	79,976	75,03	135
# VESA	1280 × 1024	91,146	85,02	157,5
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	33,75	60 Interlace	74,25
# HDTV (1080i)(1125i)	1920 × 1080	28,13	50 Interlace	74,25
# HDTV (720p)(750p)	1280 × 720	45	60 Progressive	74,25
# SDTV (480p)(525p)	–	31,47	59,94 Progressive	27
# VESA	1600 × 1200	75,0	60	162
# VESA	1600 × 1200	81,3	65	175,5
# VESA	1600 × 1200	87,5	70	189
# VESA	1600 × 1200	93,75	75	202,5
DVD YCbCr	–	15,734	59,94 Interlace	–
DVD YCbCr	–	15,625	50 Interlace	–

#: Les images ci-dessus marquées par # sont compressées à l'aide de Advanced AccuBlend.

REMARQUE 1: Certains signaux composites du type sync peuvent être affichés correctement.

REMARQUE 2: Les signaux autres que ceux spécifiés au tableau ci-dessus risquent de ne pas s'afficher correctement. Dans ce cas, essayez de changer la fréquence de rafraîchissement ou la résolution du moniteur de votre PC. Pour ces procédures, veuillez consulter la section d'aide sur le paramétrage des Propriétés d'affichage de votre PC.

REMARQUE 3: UXGA peut être supporté uniquement pour le signal sync séparé.

REMARQUE 4: Le signal numérique DVI peut supporter une résolution maximale XGA@85Hz.

Codes de commande du PC

LT157

Fonction	Données de code					
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H
SÉLECTION D'ENTRÉE RGB	02H	03H	00H	00H	02H	01H 01H 09H
SÉLECTION D'ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H 06H 0EH
SÉLECTION D'ENTRÉE S-VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H 0BH 13H
SÉLECTION D'ENTRÉE						
DE LA VISIONNEUSE DE CARTE PC	02H	03H	00H	00H	02H	01H 1FH 27H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	10H	00H	00H	00H	12H
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	11H	00H	00H	00H	13H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	12H	00H	00H	00H	14H
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	13H	00H	00H	00H	15H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	14H	00H	00H	00H	16H
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	15H	00H	00H	00H	17H

LT158

Fonction	Données de code					
MARCHE	02H	00H	00H	00H	00H	02H
ARRÊT	02H	01H	00H	00H	00H	03H
SÉLECTION D'ENTRÉE DVI NUMÉRIQUE	02H	03H	00H	00H	02H	01H 1AH 22H
SÉLECTION D'ENTRÉE DVI ANALOGIQUE	02H	03H	00H	00H	02H	01H 01H 09H
SÉLECTION D'ENTRÉE VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H 06H 0EH
SÉLECTION D'ENTRÉE S-VIDÉO	02H	03H	00H	00H	02H	01H 0BH 13H
SÉLECTION D'ENTRÉE						
DE LA VISIONNEUSE DE CARTE PC	02H	03H	00H	00H	02H	01H 1FH 27H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	10H	00H	00H	00H	12H
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	11H	00H	00H	00H	13H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	12H	00H	00H	00H	14H
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	13H	00H	00H	00H	15H
SOURDINE DE L'IMAGE ACTIVÉE	02H	14H	00H	00H	00H	16H
SOURDINE DE L'IMAGE DÉSACTIVÉE	02H	15H	00H	00H	00H	17H

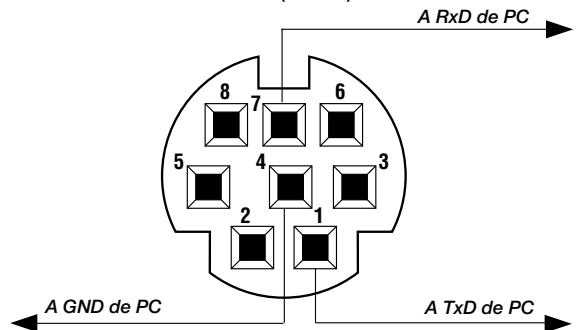
REMARQUE: Prenez contact avec votre revendeur local pour obtenir une liste complète de codes de commande du PC, si nécessaire.

Connexion des câbles

Système de communication

Vitesse de transmission: 38400 bps
 Longueur des données: 8 bits
 Parité: Pas de parité
 Bit d'arrêt: Un bit
 X activé/désactivé: Aucun
 Procédure de communications: Duplex complète

Connecteur de commande PC (DIN-8P)



REMARQUE: Les broches 2, 3, 5, 6, et 8 sont utilisées à l'intérieur du projecteur.