

ViewSonic®



PJL6223/PJL6233
LCD Projecteur
Guide de l'utilisateur

Informations de Conformité

Déclaration de la FCC

Cet appareil est conforme à l'Article 15 des Réglementations de la FCC. Son opération est sujette aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférence néfaste et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris une interférence pouvant causer une opération indésirable.

Cet équipement a été testé et estimé conforme aux limites pour un appareil numérique de catégorie B, selon l'Article 15 des Réglementations de la FCC. Ces limites sont prévues pour fournir une protection raisonnable contre une interférence néfaste dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre une énergie de fréquence radio, et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, peut causer une interférence aux communications radio. Cependant aucune garantie n'est faite qu'une interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque une interférence néfaste pour la réception radio ou TV, ce qui peut être déterminé en éteignant puis rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer une des mesures suivantes:

- Réorientez ou relocalisez l'antenne réceptrice.
- Augmentez la distance séparant l'équipement du récepteur.
- Connectez l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez votre vendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour de l'aide.

Avertissement: Vous êtes averti que les changements et modifications non expressément approuvés par la partie responsable pour la compatibilité annulent votre droit d'opérer cet équipement.

Pour le Canada

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformité CE pour les Pays Européens

 L'appareil est conforme la norme EMC 2004/108/EC et à la norme sur la basse tension 2006/95/EC.

Les informations suivantes ne sont destinées qu'aux pays membres de l'Union

Européenne:

La marque indiquée sur la droite désigne la conformité avec la Directive sur les Equipements Electriques et Electroniques 2002/96/EC (WEEE).

La marque indique l'exigence de NE PAS se débarrasser de l'équipement comme un déchet non-répertorié et d'utiliser les systèmes de retour et récolte selon les réglementations locales.

Si les cellules de batteries, d'accumulateurs ou de boutons inclus dans cet appareil comportent les symboles chimiques Hg, Cd, ou Pb, cela signifie que la batterie contient une charge en métaux lourds de plus de 0,0005% de mercure, plus de 0,002% de cadmium, ou plus de 0,004% de plomb.



Importantes Instructions de Sécurité

1. Lisez ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Faites attention à tous les avertissements.
4. Suives toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cette unité près de source d'eau.
6. Nettoyez avec un chiffon propre et sec.
7. Ne bloquez aucune orifice de ventilation. Installez l'unité selon les instructions du fabricant.
8. N'installez pas près des sources de chaleur du genre radiateurs, fours ou d'autres appareils (y compris des amplifieurs) qui produisent de la chaleur.
9. Ne défaites pas la fonction de sécurité de la fiche polarisée ou de type sol. Une fiche polarisée a deux lames dont une plus grande que l'autre. Une fiche de type sol a deux lames et une troisième dent de sol. La lame plus large et la troisième dent sont des caractéristiques de sécurité. Si la fiche fournie ne convient pas à votre prise, consultez un électricien pour le changement de la prise obsolète.
10. Protégez le cordon électrique pour qu'il ne se fasse pas pincer ni que personne ne s'y prenne les pieds au niveau des: Réceptacles de commodité et points de leurs sorties de l'unité. Assurez-vous que la prise électrique soit située proche de l'unité afin qu'elle soit facilement accessible.
11. N'utilisez que les accessoires spécifiés par le fabricant.
12.  N'utilisez qu'avec un plateau, un stand, un trépied, un support ou une table spécifiée par le fabricant ou vendu avec l'unité. Lorsqu'un plateau est utilisé, faites attention en bougeant la combinaison plateau/unité pour éviter toute blessure en raison d'une chute.
13. Débranchez l'unité lorsqu'elle n'est plus utilisée pour une longue période de temps.
14. Pour toute réparation, veuillez consulter un technicien de réparation qualifié. Une réparation est requise lorsque l'unité a été endommagée du genre: si le cordon d'alimentation ou la fiche électrique est endommagée, si un produit liquide s'est répandu ou que des objets sont tombés dans l'unité, si l'unité a été exposée à la pluie ou l'humidité ou si l'unité ne fonctionne pas normalement ou est tombée.

Déclaration de Conformité RoHS

Ce produit a été conçu et fabriqué en conformité avec la Directive 2002/95/EC du Parlement Européen et du Conseil de l'Europe sur la restriction de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Directive RoHS) et est estimé conforme avec les valeurs de concentration maximale émises par le Comité Européen d'Adaptation Technique (TAC) comme indiqué ci-dessous:

Substance	Concentration maximale Proposée	Concentration réelle
Plomb (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercure (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Chromium hexavalent (Cr ⁶⁺)	0.1%	< 0.1%
Biphényles polybrominés (PBB)	0.1%	< 0.1%
Diphényles éther polybrominés (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Certains composants de produits comme indiqués ci-dessus sont exemptes de par l'Annexe des Directives RoHS comme indiqué ci-dessous:

Exemples de composants exemptes:

1. Le mercure dans les lampes fluorescentes compactes sans dépasser 5 mg par lampe et dans les autres lampes non spécifiquement mentionnées dans la Directive RoHS.
2. Le plomb dans le verre des tubes cathodiques, les composants électroniques, les tubes fluorescents et les parties de céramique électronique (comme les appareils piézoélectroniques).
3. Le plomb dans les soudures de type haute température (du genre alliages de plomb contenant 85% de plomb).
4. Le plomb comme élément d'alliage dans l'acier contenant jusqu'à 0,35% de plomb, l'aluminium contenant jusqu'à 0,4% de plomb et comme alliage du cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.

Informations du Copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2011. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques de fabrique déposées d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont les marques de fabrique déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans les autres pays.

ViewSonic, le logo Trois Oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont les marques de fabrique déposées de ViewSonic Corporation.

VESA est une marque de fabrique déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS et DDC sont les marques de fabrique de VESA.

PS/2, VGA et XGA sont les marques de fabrique déposées d'International Business Machines Corporation.

Déclaration: ViewSonic Corporation n'est en aucun cas responsable pour les erreurs ou omissions éditoriales contenues dans ce document, ni pour les possibles dommages accidentels ou conséquents survenus par la mise à disposition de ce matériel ou la performance ou l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic Corporation se réserve le droit de changer les spécifications du produit sans préavis. Les informations dans ce document peuvent changer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ni transmise de quelle manière que ce soit et quel qu'en soit le motif, sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

Enregistrement du Produit

Pour satisfaire tous vos besoins futurs et pour recevoir des informations supplémentaires sur le produit dès qu'elles deviennent disponibles, veuillez faire enregistrer votre produit sur Internet via: www.viewsonic.com. Le CD-ROM Assistant de ViewSonic offre aussi la possibilité d'imprimer le formulaire d'enregistrement, que vous pouvez à ViewSonic par courrie postal ou fax.

Pour Votre Référence

Nom du Produit:	PJL6223/PJL6233 ViewSonic LCD Projector
Numéro de modèle:	VS13909 (PJL6223) / VS13910 (PJL6233)
Numéro de document:	PJL6223/PJL6233_UG_FRN Rev. 1A 03-03-11
Numéro de série:	_____
Date d'achat:	_____

Elimination du produit en fin de vie

La lampe de ce produit contient du mercure qui peut représenter un danger pour vous et pour l'environnement.

Veuillez faire attention et mettre le produit au rebut dans le respect des lois locales ou nationales en vigueur.

ViewSonic respecte l'environnement et fait des efforts allant dans le sens d'un environnement de travail et de vie écologiques. Merci d'oeuvrer aussi pour une informatique plus intelligente et plus écologique. Pour en savoir plus, veuillez visiter le site web de ViewSonic.

Etats-Unis: <http://www.viewsonic.com/company/green/>

Europe: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Guide de l'utilisateur

Configuration et utilisation du réseau

PJ Network Manager pour Windows

Guide de l'utilisateur

Caractéristiques et conception

La technologie extrêmement sophistiquée utilisée pour ce projecteur multimédia lui donne d'excellentes qualités de portabilité, de solidité et de facilité d'utilisation. Ce projecteur utilise des fonctions multimédia incorporées, une palette de 16,77 millions de couleurs, et une technologie d'affichage à cristaux liquides (LCD) à matrice active.

◆ **Design Compact**

Le présent projecteur est un produit compact, en taille et en poids. Il est facile à transporter, et est installable partout où vous souhaitez l'utiliser.

◆ **Configuration simple du système d'ordinateur**

Le système de multibalayage dont ce projecteur est équipé lui permet de s'adapter rapidement à presque tous les signaux de sortie d'ordinateur (p.28). Une résolution atteignant WUXGA peut être prise en charge.

◆ **Fonctions utiles pour les présentations**

- La fonction de zoom digital vous permet de focaliser votre attention sur les informations cruciales pendant une présentation (p.35).

- Vous pouvez utiliser un tableau d'école* comme écran de projection.

*La couleur du tableau peut être le vert seulement (Pages 32, 39).

◆ **Extinction automatique**

La fonction d'Extinction automatique permet de diminuer la consommation de courant et de conserver la durée de vie de la lampe (p.50).

◆ **Contrôle de la lampe**

Il est possible de sélectionner la luminosité de la lampe de projection (Pages 25, 53).

◆ **Fonction Arrêt immédiat**

La fonction Arrêt immédiat vous permet de débrancher le cordon secteur de la prise murale ou de couper le courant même pendant la projection (p. 20).

◆ **Fonction de Logo**

La fonction de Logo vous permet de personnaliser le logo d'écran à l'aide des fonctions de Logo (Pages 46-48). Vous pouvez capturer une image pour le logo d'écran et l'utiliser pour l'affichage au démarrage ou entre les présentations.

◆ **Affichage multi-langues des menus**

Le menu de fonctionnement est disponible en 20 langues : anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, hollandais, suédois, finnois, polonais, hongrois, roumain, russe, turc, kazakh, Vietnamien, chinois, coréen, japonais ou thaï (p.43).

✓ **Remarque :**

- Il est possible que le menu à l'écran et les illustrations contenues dans ce manuel soient légèrement différents du produit réel.
- Le contenu de ce manuel est sujet à changement sans préavis.

◆ **Fonction de sécurité**

La fonction de sécurité vous aide à veiller à la sécurité du projecteur. Avec la fonction de verrouillage des touches, vous pouvez en verrouiller le fonctionnement à partir de la commande qui se trouve sur le projecteur ou sur la télécommande. (p.54). Le Verrouillage code PIN permet d'empêcher une utilisation du projecteur par une personne non autorisée (Pages 19, 54-55).

◆ **Fonctions d'entretien importantes**

Les fonctions d'entretien de la lampe et du filtre vous permettent de mieux entretenir le projecteur.

◆ **Fonction Réseau local**

Ce projecteur est téléchargé avec la fonction Réseau local filaire. Vous pouvez utiliser et gérer le projecteur via le réseau. Pour les détails, veuillez vous reporter à la section "Configuration et utilisation du réseau" du Guide de l'utilisateur.

◆ **Fonction Réglages auto**

Cette fonction permet d'effectuer une recherche d'entrée, une correction automatique du trapèze, et un Réglage PC auto., en appuyant simplement sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur (p.44).

◆ **Borne d'interface commutable**

Ce projecteur est équipé d'une borne d'interface commutable. Vous pouvez utiliser commodément cette borne comme entrée d'ordinateur ou sortie de moniteur. (p.49)

◆ **Fonction de Support de couleur**

Lors d'une simple projection sur un mur de couleur, vous pouvez obtenir la couleur d'image proche de celle projetée sur un écran blanc, en sélectionnant la couleur identique à celle du mur parmi les quatre couleurs présélectionnées. (p.50)

◆ **Closed caption**

Le Closed caption est une version imprimée de la bande son ou d'autres informations affichées à l'écran. Si le signal d'entrée comporte des sous-titres, vous pouvez activer la fonctionnalité et choisir le canal (p.52).

Table des matières

Informations de Conformité	i	Entrée d'ordinateur	27
Importantes Instructions de Sécurité	ii	Sélection de la source d'entrée (RGB : Ordinateur 1/Ordinateur 2)	27
Déclaration de Conformité RoHS	iii	Sélection du système d'ordinateur	28
Informations du Copyright	iv	Réglage PC Auto	29
Enregistrement du Produit	iv	Réglage manuel de l'ordinateur	30
Caractéristiques et conception	2	Sélection du mode d'image	32
Table des matières	3	Réglage de l'image	33
A l'attention du propriétaire	4	Réglage de la taille de l'écran	34
Instructions pour la sécurité	5	Entrée vidéo	36
Circulation de l'air	6	Sélection de la source d'entrée (Vidéo, S-vidéo)	36
Installation du projecteur à une position correcte	6	Sélection de la source d'entrée (Component, RGB Scart 21 broches)	37
Déplacement du projecteur	6	Sélection du système vidéo	38
Compatibilité	7	Sélection du mode d'image	39
Contenu de la boîte	7	Réglage de l'image	40
Nom des composants et leurs fonctions	8	Réglage de la taille de l'écran	42
Avant	8	Réglages	43
Arrière	8	Réglages	43
Bas	8	Information	58
Borne arrière	9	Affichage des informations relatives à la source d'entrée	58
Commandes sur le projecteur	10	Entretien et Nettoyage	59
Télécommande	11	Témoin WARNING	59
Installation des piles de la télécommande	12	Nettoyage des filtres	60
Plage de fonctionnement de la télécommande	12	Remise à zéro du compteur du filtre	60
Code de la télécommande	12	Fixation du capuchon de lentille	61
Pied réglables	12	Nettoyage de la lentille de projection	61
Installation	13	Nettoyage du coffret du projecteur	61
Mise en place	13	Remplacer lampe	62
Branchement à un ordinateur	14	Annexe	64
Branchement à un équipement vidéo	15	Guide de dépannage	64
Branchement à un équipement vidéo component et RGB (Scart)	16	Arborescence des menus	67
Utilisation du noyau de ferrite	17	Témoins et état du projecteur	69
Branchement du cordon d'alimentation secteur	17	Spécifications des ordinateurs compatibles	70
Fonctionnement de base	18	Spécifications techniques	71
Mise sous tension du projecteur	18	Avis PJ Link	72
Mise hors tension du projecteur	20	Configuration des bornes	73
Utilisation du menu à l'écran	21	Dimensions	74
Barre de menu	22	Interface des commandes latérales	75
Réglage du zoom et de la mise au point	23	Service clientèle	77
Fonction Réglages auto	23	Garantie Limitée	78
Correction du trapèze	23		
Réglage du son	24		
Fonctionnement de la télécommande	25		

Marques de commerce

Les noms des sociétés ou des produits mentionnés dans ce manuel sont des marques déposées ou des marques de commerce de leur société respective.

A l'attention du propriétaire

Avant d'installer et d'utiliser ce projecteur, veuillez lire attentivement le présent Guide de l'utilisateur. Ce projecteur possède un grand nombre de caractéristiques et de fonctions très commodes. En suivant correctement les instructions d'utilisation du projecteur, vous pourrez utiliser au mieux ses possibilités, et le conserver en bon état de marche pendant de longues années. Si vous n'utilisez pas correctement l'appareil, non seulement vous réduirez la durée de vie du projecteur, mais vous risquerez de causer des anomalies de fonctionnement, un incendie ou d'autres accidents. Si votre projecteur semble fonctionner de façon incorrecte, relisez ce Guide de l'utilisateur, vérifiez les opérations et les branchements des câbles et essayez d'appliquer les solutions proposées dans la section "Guide de dépannage" en pages 64-66 de ce manuel. Si l'anomalie persiste, contactez le revendeur chez qui vous avez acheté le projecteur ou un centre de dépannage.

	ATTENTION RISQUE D'ELECTROCUTIONNE PAS OUVRIR	
ATTENTION : POUR REDUIRE LE RISQUE D'ELECTROCUTION, NE RETIREZ PAS LE COUVERCLE (OU L'ARRIERE). L'APPAREIL NE CONTIENT AUCUNE PIECE SUSCEPTIBLE D'ETRE REPARÉE PAR L'UTILISATEUR; SEULE LA LAMPE PEUT ETRE REMPLACÉE PAR L'UTILISATEUR. CONFIEZ TOUTES LES REPARATIONS A UN TECHNICIEN QUALIFIE.		
	CE SYMBOLE INDIQUE QU'UNE TENSION DANGEREUSE POUVANT CAUSER UNE ELECTROCUTION EST PRESENTE DANS L'APPAREIL.	
	CE SYMBOLE INDIQUE QUE LE GUIDE DE L'UTILISATEUR DE L'APPAREIL CONTIENT DES INSTRUCTIONS D'UTILISATION ET D'ENTRETIEN IMPORTANTES.	

REMARQUE A L'ATTENTION DE NOS CLIENTS AUX ETATS-UNIS

LA (LES) LAMPE(S) (Hg) QUI SE TROUVENT(D) DANS CE PRODUIT CONTIEN(N)T DU MERCURE ET DOI(VE)NT ETRE RECYCLEE(S) OU MISE(S) AU REBUT CONFORMEMENT AUX LOIS LOCALES, NATIONALES, OU FEDERALES.

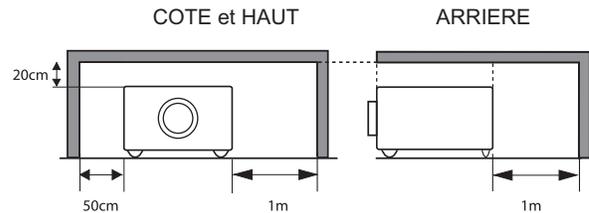


Précautions de sécurité

AVERTISSEMENT : • **CET APPAREIL DOIT ETRE RELIE A UNE PRISE DE TERRE.**

- **POUR REDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU D'ELECTROCUTION, EVITEZ D'EXPOSER VOTRE APPAREIL A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE.**

- La lentille de projection du projecteur produit une lumière intense. Ne regardez pas directement dans la lentille de projection. Ceci pourrait entraîner des blessures aux yeux. Veuillez particulièrement à ce que des enfants ne regardent pas directement le rayon lumineux.
- Installez le projecteur à une position adéquate. Sinon, il y aurait risque d'incendie.
- Laissez un espace suffisant autour du haut, de l'arrière et des côtés du projecteur pour assurer la bonne circulation de l'air pour le refroidissement du projecteur. La dimension qui vous est présentée ici indique l'espace minimum requis. Si vous devez placer le projecteur dans un meuble ou dans un espace clos, vous devez laisser des écarts minima autour du projecteur.
- Veillez à ce que les ouvertures de ventilation du projecteur ne soient pas obstruées. Si le projecteur s'échauffe excessivement, ceci risquera de réduire sa durée de service et de causer des accidents graves.



- Si le projecteur ne sera pas utilisé pendant une période prolongée, débranchez-le de la prise de courant.
- Veuillez ne pas projeter la même image pendant une période prolongée. L'image rémanente peut demeurer sur les panneaux LCD par la caractéristique du panneau.



ATTENTION

NE PLACEZ PAS LE PROJECTEUR DANS UN ENDROIT COMPORTANT DES CORPS GRAS, DE L'HUMIDITÉ OU DE LA FUMÉE, DANS UNE CUISINE PAR EXEMPLE, POUR ÉVITER DE CAUSER UNE PANNE OU UN DÉSASTRE. SI LE PROJECTEUR ENTRE EN CONTACT AVEC DE L'HUILE OU DES PRODUITS CHIMIQUES, IL RISQUERA D'ÊTRE ENDOMMAGÉ.



ATTENTION

Ne peut être utilisé dans une salle d'ordinateurs telle que définie dans la norme ANSI/NFPA 75 Standard for Protection of Electronic Computer/Data Processing Equipment.

VEUILLEZ LIRE ET CONSERVER CE GUIDE DE L'UTILISATEUR POUR REFERENCE ULTERIEURE.

Instructions pour la sécurité

Lisez toutes les instructions de sécurité et d'utilisation avant la mise en service du projecteur.

Lisez toutes les instructions données ici, et conservez-les pour référence ultérieure. Débranchez le projecteur de la prise secteur avant de le nettoyer. N'utilisez pas de nettoyant liquide ou en aérosol. Pour le nettoyage, utilisez un chiffon humide.

Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le projecteur.

Pour plus de protection lors d'un orage, ou si l'appareil est laissé sans surveillance ou non utilisé pendant une longue période, débranchez-le de la prise secteur. Ceci évitera des dommages dus aux éclairs et aux sautes de tension.

N'exposez pas cet appareil à la pluie ou ne l'utilisez pas près de l'eau... par exemple dans un sous-sol humide, près d'une piscine, etc. N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car ils peuvent être dangereux.

Ne placez pas le projecteur sur un chariot, un support ou une table instables. Le projecteur risque de tomber et de causer de graves blessures à un enfant ou un adulte, et d'être gravement endommagé. N'utilisez qu'un chariot ou un support recommandé par le fabricant, ou vendu avec le projecteur. L'installation au mur ou sur une étagère doit être conforme aux instructions du fabricant, et doit être faite en utilisant un nécessaire d'installation approuvé par le fabricant.

L'ensemble projecteur/chariot doit être manipulé avec soin. Des arrêts brusques, une force excessive ou des surfaces irrégulières peuvent faire se renverser le chariot.



Des fentes et des ouvertures dans le coffret, à l'arrière et en dessous, sont prévues pour la ventilation, pour assurer un fonctionnement fiable et pour éviter que l'appareil surchauffe.

Les ouvertures ne doivent jamais être couvertes avec un tissu ou d'autres objets, et les ouvertures inférieures ne doivent pas être bloquées si le projecteur est placé sur un lit, un sofa, un tapis ou une autre surface du même type. Ce projecteur ne doit jamais être placé sur ou à proximité d'un radiateur ou d'une sortie de chauffage.

Ce projecteur ne doit pas être placé dans une installation encastrée telle qu'un meuble-bibliothèque, sans qu'une ventilation adéquate ne soit prévue.

N'introduisez pas d'objets d'aucune sorte dans le projecteur par les fentes du coffret car ils risqueraient de toucher des composants placés sous haute tension dangereuse, ou de court-circuiter des pièces, ce qui pourrait causer un incendie ou une décharge électrique. Ne renversez jamais de liquide sur le projecteur.

N'installez pas le projecteur à proximité des conduits de ventilation d'un climatiseur.

Ce projecteur ne doit fonctionner que sur une source d'alimentation conforme aux normes indiquées sur l'étiquette. En cas de doute, consultez votre revendeur agréé ou la compagnie d'électricité locale.

Ne surchargez ni les prises de courant ni les rallonges car cela peut entraîner un incendie ou une décharge électrique. Ne placez aucun poids sur le cordon d'alimentation. Ne placez pas ce projecteur à un endroit où le câble d'alimentation risquera d'être piétiné et endommagé.

N'essayez jamais de réparer ce projecteur vous-même car l'ouverture ou le retrait de couvercles peut vous exposer à des tensions élevées dangereuses ou à d'autres dangers. Toutes les réparations doivent être effectuées par un personnel qualifié.

Débranchez le projecteur de la prise secteur, et confiez la réparation à un personnel qualifié dans les cas suivants :

- Lorsque le cordon ou la fiche d'alimentation sont en-dommagés ou effilochés.
- Si du liquide a été renversé sur le projecteur.
- Si le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'eau.
- Si le projecteur ne fonctionne pas normalement alors que vous suivez correctement les instructions. Réglez uniquement les commandes indiquées dans le mode d'emploi car un réglage incorrect d'autres commandes peut causer des dommages exigeant l'intervention d'un technicien qualifié pour effectuer de gros travaux de réparation pour remettre le projecteur en état de marche.
- Si le projecteur est tombé ou si le coffret est endommagé.
- Lorsque les performances du projecteur se dégradent, il faut faire réparer l'appareil.

Lorsque des pièces de rechange sont requises, assurez-vous que le technicien a utilisé des pièces de rechange spécifiées par le fabricant, dont les caractéristiques sont identiques à celles de la pièce originale. Les substitutions de pièces non autorisées peuvent causer un incendie, une décharge électrique ou des blessures corporelles.

Après tout travail de réparation ou d'entretien, demandez au technicien de faire les vérifications de sécurité habituelles pour confirmer que le projecteur est en parfait état de fonctionnement.

Circulation de l'air

Le coffret comporte des ouvertures pour la ventilation, afin d'assurer le bon fonctionnement du produit et de le protéger contre la surchauffe ; ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou recouvertes par un objet.

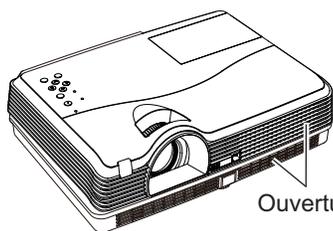


ATTENTION

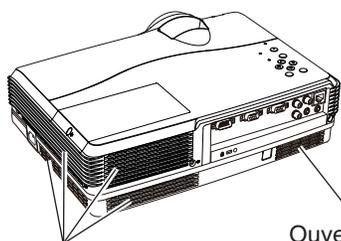
L'air chaud est expulsé par l'ouverture de sortie d'air. Lorsque vous utilisez ou que vous installez le projecteur, prenez les précautions suivantes.

- Ne placez aucun objet inflammable ou de bombe aérosol à proximité du projecteur, car de l'air chaud est expulsé par les ouvertures d'air.
- Veillez à ce que les ouvertures de sortie d'air soient situées à au moins 1 m des objets environnants.
- Ne touchez pas les parties périphériques de l'ouverture de sortie d'air, en particulier les vis et les pièces métalliques. Ces parties deviennent chaudes lorsque le projecteur fonctionne.
- Ne posez pas d'objets sur le coffret. Les objets posés sur le coffret risquent non seulement d'être endommagés, mais aussi ils risquent de s'enflammer sous l'effet de la chaleur dégagée par le projecteur.

Les ventilateurs dont le projecteur est équipé assurent son refroidissement. La vitesse de fonctionnement des ventilateurs varie en fonction de la température interne du projecteur.



Ouverture d'entrée d'air



Ouverture de sortie d'air (Évacuation de l'air chaud)

Ouverture d'entrée d'air

Installation du projecteur à une position correcte

Installez le projecteur dans une position adaptée. Si vous l'installez à une position incorrecte, vous risquez de réduire la durée de vie de la lampe et de provoquer un incendie.

N'inclinez pas le projecteur de plus de 20 degrés d'un côté à l'autre.

N'inclinez pas le projecteur de plus 30 vers le haut ou vers le bas.



Ne dirigez pas le projecteur vers le haut pour projeter une image.



Ne dirigez pas le projecteur vers le bas pour projeter une image.



Ne placez pas le projecteur sur l'un de ses côtés pour projeter une image.

Déplacement du projecteur

Lorsque vous déplacez le projecteur, remettez le capuchon de lentille en place et rétractez les pied réglables afin d'éviter d'endommager la lentille et le coffret.

Si le projecteur n'est pas utilisé pendant une longue période, placez-le dans un boîtier adéquat.



PRECAUTION POUR LE TRANSPORT DU PROJECTEUR

- Evitez absolument de laisser tomber ou de percuter le projecteur, sinon il pourrait subir des dommages ou présenter des anomalies de fonctionnement.
- Pour transporter le projecteur, utilisez un étui de transport adéquat.
- Ne confiez le transport du projecteur à un agent de transport qu'après l'avoir mis dans un étui de transport adéquat. Sinon, le projecteur risquerait d'être endommagé. Pour faire transporter le projecteur par un agent de transport, demandez conseil à votre revendeur.
- Ne rangez pas le projecteur dans son étui avant qu'il ait suffisamment refroidi.

Compatibilité

Normes du cordon d'alimentation secteur

Le cordon d'alimentation secteur fourni avec ce projecteur est conforme aux normes d'utilisation du pays où vous l'avez acheté.

Cordon d'alimentation secteur pour les Etats-Unis et le Canada :

Le cordon d'alimentation secteur utilisé aux Etats-Unis et au Canada figure dans la liste des Underwriters Laboratories (UL), et est certifié par la Canadian Standard Association (CSA). Le cordon d'alimentation secteur possède une fiche de ligne secteur avec mise à la terre. Ceci est un dispositif de sécurité qui garantit que la fiche est bien adaptée à la prise de courant. N'essayez pas de modifier ce dispositif de sécurité. Si vous ne pouvez pas introduire la fiche dans la prise, adressez-vous à votre électricien.



Cordon d'alimentation secteur pour le Royaume-Uni :

Ce cordon est déjà équipé d'une fiche moulée possédant un fusible, dont la valeur est indiquée sur la face de la broche de la fiche. Si vous devez remplacer le fusible, un fusible BS 1362 de même calibre approuvé par ASTA et portant la marque . Si le cache du fusible est détachable, n'utilisez jamais la fiche sans son cache. Si vous avez besoin de remplacer le fusible, veillez à ce qu'il soit d'une couleur identique à celle que vous pouvez voir sur la face de la broche de la fiche (rouge ou orange). Vous pouvez vous procurer les caches de fusibles au service des pièces indiqué dans votre mode d'emploi.

Si la fiche fournie n'est pas adaptée à votre prise de courant, veuillez la couper et la détruire.

Vous devez préparer correctement l'extrémité du cordon souple et fixer la fiche adéquate.

AVERTISSEMENT : IL EST DANGEREUX D'INTRODUIRE DANS UNE PRISE DE COURANT SOUS TENSION UNE FICHE DONT LE CORDON FLEXIBLE EST DENUDE.

Les fils du cordon secteur de cet appareil possèdent des couleurs correspondant aux codes suivants :

- Vert et jaune..... Terre
- Bleu..... Neutre
- Brun..... Phase

Comme les couleurs des fils du cordon secteur de cet appareil peuvent ne pas correspondre aux marques de couleurs identifiant les bornes de votre fiche, procédez comme suit :

Le fil vert et jaune doit être connecté à la borne de la fiche marquée de la lettre E ou du symbole de masse de sécurité .

Le fil bleu doit être connecté à la borne marquée de la lettre N ou colorée en noir. Le fil brun doit être connecté à la borne marquée de la lettre L ou colorée en rouge.

AVERTISSEMENT : CET APPAREIL DOIT ETRE RELIE A UNE PRISE DE TERRE.

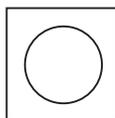
LA PRISE DE COURANT DOIT ETRE INSTALLEE A PROXIMITE DE L'APPAREIL, ET ETRE FACILEMENT ACCESSIBLE.

Contenu de la boîte

Votre projecteur doit être accompagné des éléments qui sont indiqués ci-dessous. Vérifier que tous les accessoires sont inclus. Si l'un ou l'autre des accessoires n'est pas présent dans l'emballage, contactez immédiatement votre revendeur.

- (1) Guide de l'utilisateur (CD-ROM x 1)
- (2) Guide Rapide De Début (Livre x 1)
- (3) Cordon d'alimentation CA
- (4) Télécommande et Piles
- (5) Câble VGA
- (6) Capuchon de lentille avec ficelle
- (7) Etiquette du code PIN
- (8) Noyau en ferrite

(1)



(4)



(7)



(2)



(5)



(8)



(3)

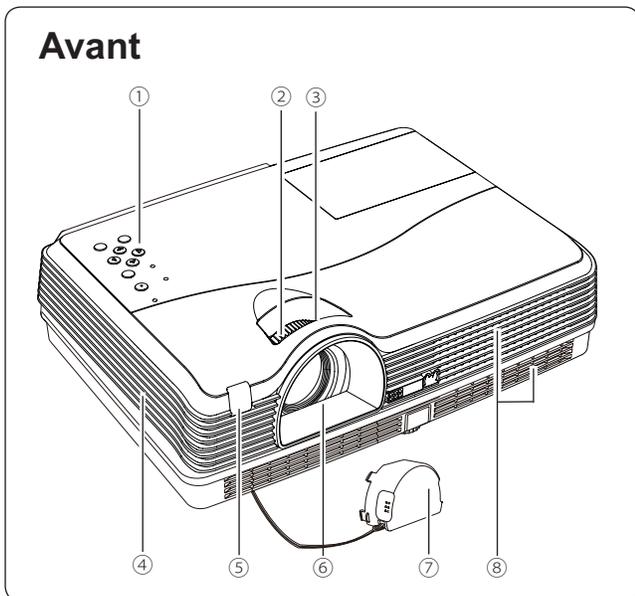


(6)



Nom des composants et leurs fonctions

Avant



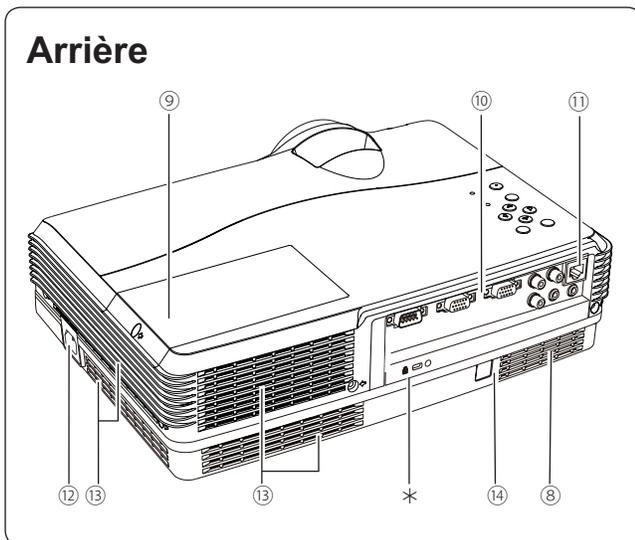
- ① Commandes et témoins sur le projecteur
- ② Levier de zoom
- ③ Bague de mise au point
- ④ Haut-parleur
- ⑤ Récepteur de télécommande
- ⑥ Lentille de projection
- ⑦ Capuchon de lentille
(Reportez-vous à la page 61).

ATTENTION

Ne pas mettre sous tension le projecteur lorsque le capuchon de lentille est fixé. La température élevée des rayons lumineux risque d'endommager le capuchon de lentille, et de déclencher un incendie.

- ⑧ Ouverture d'entrée d'air

Arrière



- ⑨ Couverture de la lampe
- ⑩ Bornes et connecteurs
- ⑪ Borne de branchement au réseau local
- ⑫ Connecteur de cordon d'alimentation

✓ Remarque :

Ne le remplacez qu'avec les mêmes types de cordons ou câbles fournis. L'utilisation de cordons ou câbles incorrects peut provoquer une électrocution ou un incendie.

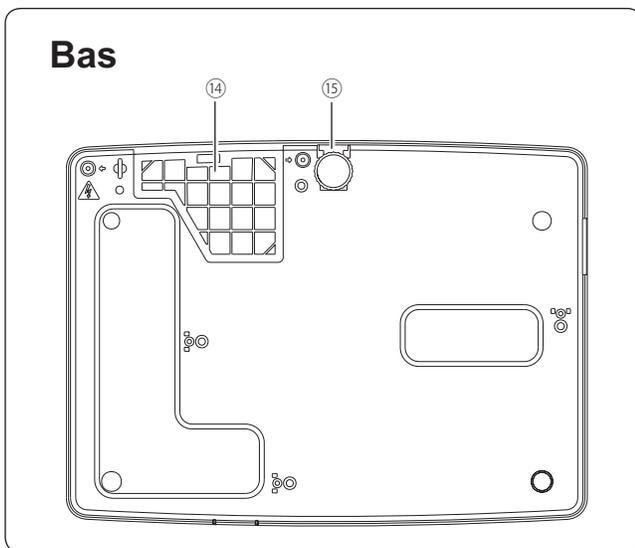
- ⑬ Ouverture de sortie d'air

ATTENTION

L'air chaud est expulsé par l'ouverture de sortie d'air. Ne placez pas d'objets sensibles à la chaleur à proximité de ce côté.

- ⑭ Filtres
- ⑮ Pied réglables

Bas



✓ Remarque :

⑪ La borne de branchement au réseau local est pour la fonction du réseau.

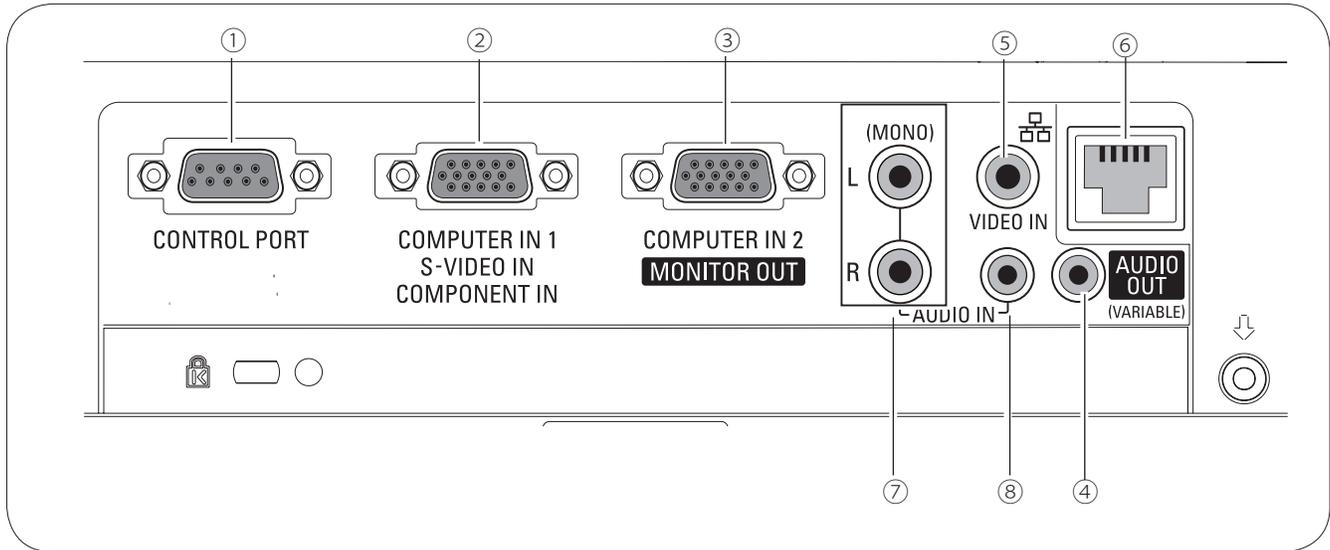
Reportez-vous à la section "Configuration et utilisation du réseau" du présent Guide de l'utilisateur.

*Encoche de sécurité Kensington

Cette encoche permet d'insérer un verrou Kensington pour protéger ce projecteur contre le vol.

*Kensington est une marque déposée de ACCO Brands Corporation.

Borne arrière



① CONTROL PORT

Lorsque le projecteur est piloté par un ordinateur, branchez-le à ce connecteur avec un câble série.

② COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN

Connectez le câble de sortie d'un ordinateur, une sortie vidéo composantes, une sortie vidéo par prise péritel 21 broches ou une sortie S-vidéo à cette prise. (pages 14-16).

③ COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT

- Sur cette borne, vous pouvez connecter un signal de sortie RGB venant d'un ordinateur (p.14).
- Cette borne peut être utilisée pour envoyer un signal analogique RGB ou un signal de composant entrant, provenant de la borne COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN/ COMPONENT IN, vers un autre moniteur (pages 14, 16).

④ AUDIO OUT (VARIABLE)

Branchez un amplificateur audio extérieur à ce connecteur (Pages 14-16).

Cette borne émet les sons par la borne AUDIO IN.

Ne branchez jamais de casques sur cette prise jack.

⑤ VIDEO IN

Branchez la sortie vidéo composite de l'équipement vidéo au connecteur VIDEO (p.15).

⑥ Borne de branchement au réseau local

Branchez le câble du réseau local (Reportez-vous à la section "Configuration et utilisation du réseau" du Guide de l'utilisateur).

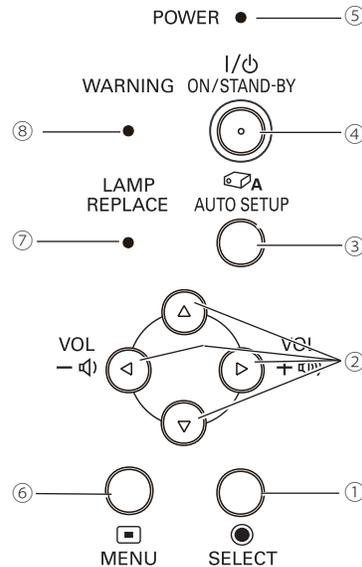
⑦ AUDIO IN (Vidéo)

Connectez le signal de la sortie vidéo d'un équipement vidéo branché à ⑤ sur cette prise. Pour un signal audio mono (une seule prise audio), branchez le câble sur la prise jack L (MONO) (pages 14-16).

⑧ AUDIO IN (PC)

Connectez le signal de la sortie audio d'un ordinateur ou d'un équipement vidéo branché à ② et ③ sur cette prise (pages 14-16).

Commandes sur le projecteur



① Touche SELECT

- Exécute l'élément sélectionné (p.21).
- Agrandit/comprime l'image en mode de ZOOM DIGITAL (p.35).

② Touches de POINTAGE ▲ ▼ ◀ ▶ (VOLUME -/+)

- Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran (p.21).
- Effectuent un panning de l'image en mode de ZOOM DIGITAL +/- (p.35).
- Ajustent le niveau du volume (touches de POINTAGE ◀ ▶) (p.24).

③ Touche AUTO SETUP

Exécute la configuration de la Réglages Auto (compris la fonctions de recherche d'entrée, Réglable PC auto. et Correction automatique du trapèze) dans le menu de réglages. (Pages 23, 44).

④ Touche ON/STAND-BY

Utilisée pour allumer et éteindre le projecteur (Pages 18-20).

⑤ Témoin POWER

- s'allume en rouge lorsque le projecteur est en mode veille.
- s'allume en vert lors des opérations.
- clignote en vert en mode Extinction Automatique (p. 50).

⑥ Touche MENU

Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran (p.21).

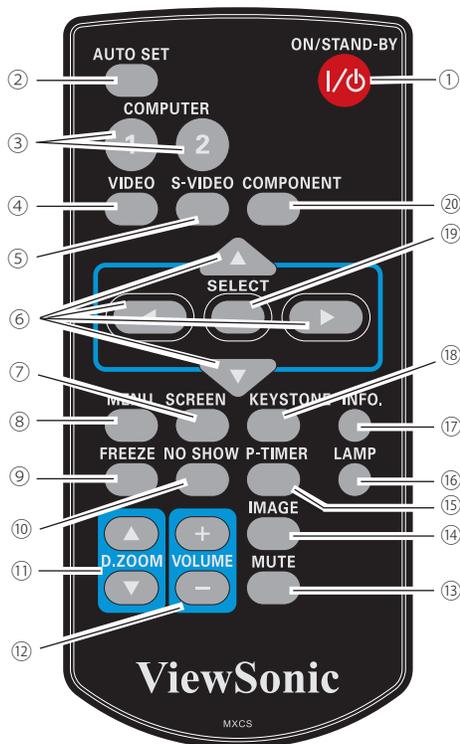
⑦ Témoin LAMP REPLACE

Lorsque la lampe de projection est en fin de vie, le témoin s'allume en jaune (Pages 62, 69).

⑧ Témoin WARNING

- S'allume en rouge lorsque le projecteur détecte une anomalie.
- Il clignote aussi en rouge lorsque la température interne du projecteur s'élève au-delà des limites d'utilisation normale (Pages 59, 69).

Télécommande



- ① **Touche ON/STAND-BY**
Utilisée pour allumer et éteindre le projecteur. (Pages 18-20)
- ② **Touche AUTO SETUP**
Exécute la configuration de la Réglages Auto (compris la fonctions de recherche d'entrée, Réglable PC auto. et Correction automatique du trapèze) dans le menu de réglages. (pages 23, 44).
- ③ **Touche COMPUTER**
Sélectionne la source d'entrée COMPUTER 1 ou COMPUTER 2 (Pages 27,37).
- ④ **Touche VIDEO**
Sélectionne la source d'entrée VIDEO (p.36).
- ⑤ **Touche S-VIDEO**
Sélectionne la source d'entrée S-VIDEO (p.36).
- ⑥ **Touches de POINTAgE ▲▼◀▶**
– Sélectionnent un élément ou règlent une valeur sur le menu à l'écran. (p. 21)
– Effectuent un panning de l'image en mode de ZOOM DIGITAL +/- (p. 35)
- ⑦ **Touche SCREEN**
Sélectionne un mode d'écran. (Pages 26,34-35,42)
- ⑧ **Touche MENU**
Utilisée pour ouvrir ou fermer le menu à l'écran. (p. 21)
- ⑨ **Touche FREEZE**
Immobilise l'image sur l'écran. (p. 25)
- ⑩ **Touche NO SHOW**
Eteint momentanément l'image sur l'écran. (p. 26)
- ⑪ **Touches D.ZOOM ▲▼**
Agrandissement et réduction des images au zoom. (Pages 25, 35)
- ⑫ **Touches de VOLUME +/-**
Règlent le niveau du volume. (p. 24)
- ⑬ **Touche MUTE**
Coupe le son. (p. 24)
- ⑭ **Touche IMAGE**
Sélectionne un mode de lampe. (Pages 26, 32, 39)
- ⑮ **Touche P-TIMER**
Actionne la fonction de minuterie (P-timer). (Pages 26, 51)
- ⑯ **Touche LAMP**
Sélectionne un mode de lampe. (Pages 25, 53)
- ⑰ **Touche INFO.**
Actionne la fonction Information. (p. 58)
- ⑱ **Touche KEYSTONE**
Corrige la déformation du trapèze. (Pages 23, 45)
- ⑲ **Touche SELECT**
– Exécute l'élément sélectionné. (p. 21)
– Agrandit/comprime l'image en mode de ZOOM DIGITAL. (p.35)
- ⑳ **Touche COMPONENT**
Sélectionne la source d'entrée COMPONENT. (p.37)

✓ Remarque :

Pour garantir la sécurité des opérations, veuillez observer les précautions suivantes :

- Ne pliez pas la télécommande, ne la laissez pas tomber, ne l'exposez pas à l'humidité ou à la chaleur.
- Pour le nettoyage, utilisez un chiffon doux et sec. N'appliquez pas de benzine, de diluant, de produit vaporisé ou de produit chimique sur la télécommande.

Installation des piles de la télécommande

1 Ouvrez le compartiment des piles.



2 Installez des piles neuves dans le compartiment.



3 Remplacez le couvercle du compartiment des piles.

Deux piles format AAA

Pour assurer une bonne orientation des polarités (+ et -), veillez à ce que les bornes des piles soient fermement en contact avec les broches du logement.

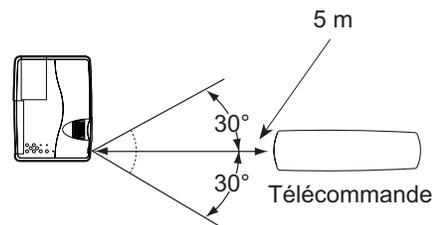


Pour garantir la sécurité des opérations, veuillez observer les précautions suivantes :

- Utilisez deux (2) piles alcalines AAA ou LR03.
- Remplacez toujours toutes les piles en même temps.
- N'utilisez pas une nouvelle pile avec une pile usée.
- Evitez tout contact avec de l'eau ou d'autres liquides.
- N'exposez pas la télécommande à une humidité excessive ou à la chaleur.
- Ne faites pas tomber la télécommande.
- Si les piles ont fui dans la télécommande, essuyez le compartiment des piles, et installez de nouvelles piles.
- Risque d'explosion si les piles sont remplacées par un type de piles incorrect.
- Jetez les piles usées, conformément aux instructions, aux règles ou aux directives concernant la mise au rebut dans votre localité.

Plage de fonctionnement de la télécommande

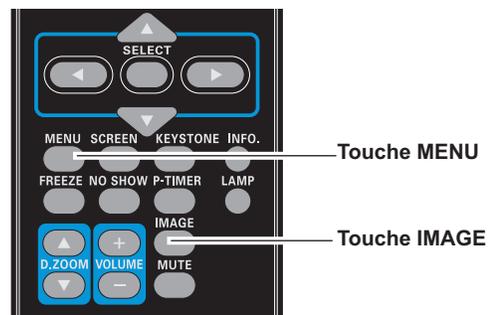
Dirigez la télécommande vers le projecteur (récepteur de télécommande infrarouge) lorsque vous appuyez sur une touche. La plage de fonctionnement maximale de la télécommande est de 5 m et 60° à l'avant du projecteur.



Code de la télécommande

Ce projecteur possède deux codes de télécommande différents (Code 1 - Code 2). La commutation des codes de télécommande permet d'éviter les interférences produites par d'autres télécommande lorsque plusieurs projecteurs ou plusieurs équipements vidéo placés côte à côte sont utilisés simultanément. Changez tout d'abord le code de télécommande du projecteur avant de changer celui de la télécommande. Reportez-vous à la "Télécommande" dans le menu Réglages à la page 53.

Maintenez enfoncées la touche MENU et une touche IMAGE pendant plus de cinq secondes pour basculer entre le **Code 1** et le **Code 2**. Le code initial est réglé sur le **Code 1**.



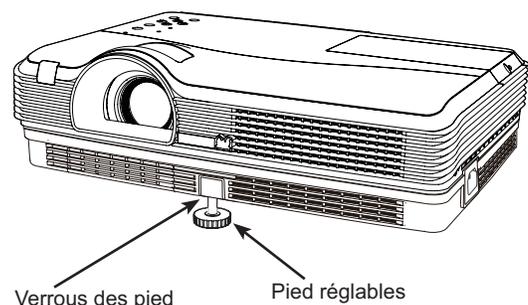
Pied réglables

L'angle de projection peut être modifié jusqu'à 10,0 degrés grâce au pied réglable.

Levez le devant du projecteur et poussez le loquet de blocage du pied situé sur le projecteur.

Relâchez le loquet pour bloquer le pied réglable et faites tourner le pied réglable pour ajuster la position et l'inclinaison.

Pour rétracter le pied réglable, levez le devant du projecteur et poussez sur le loquet de blocage du pied pour le débloquent. La déformation trapézoïdale de l'image projetée peut être corrigée grâce au menu (reportez-vous pages 23, 44-45)



Installation

Mise en place

Installer le projecteur en fonction de l'environnement et de l'usage envisagé.

En cas d'installation spéciale, notamment dans le cas d'une suspension au plafond, les accessoires de montage spécifiés et une maintenance spécifique peuvent s'avérer nécessaires. Avant d'installer le projecteur, demandez conseil à votre revendeur.

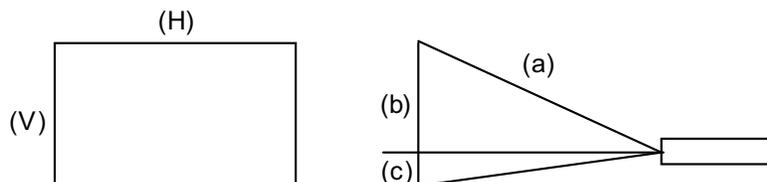
Disposition

Reportez-vous aux tableaux suivants **T-1** pour déterminer la taille de l'écran et la distance de projection. Les valeurs montrées dans la table sont calculées pour un écran de taille complète.

(H) x (V) : Le format d'écran

(a) : Distance du projecteur à l'écran
(du côté projecteur)

(b), (c) : Hauteur d'écran



T-1

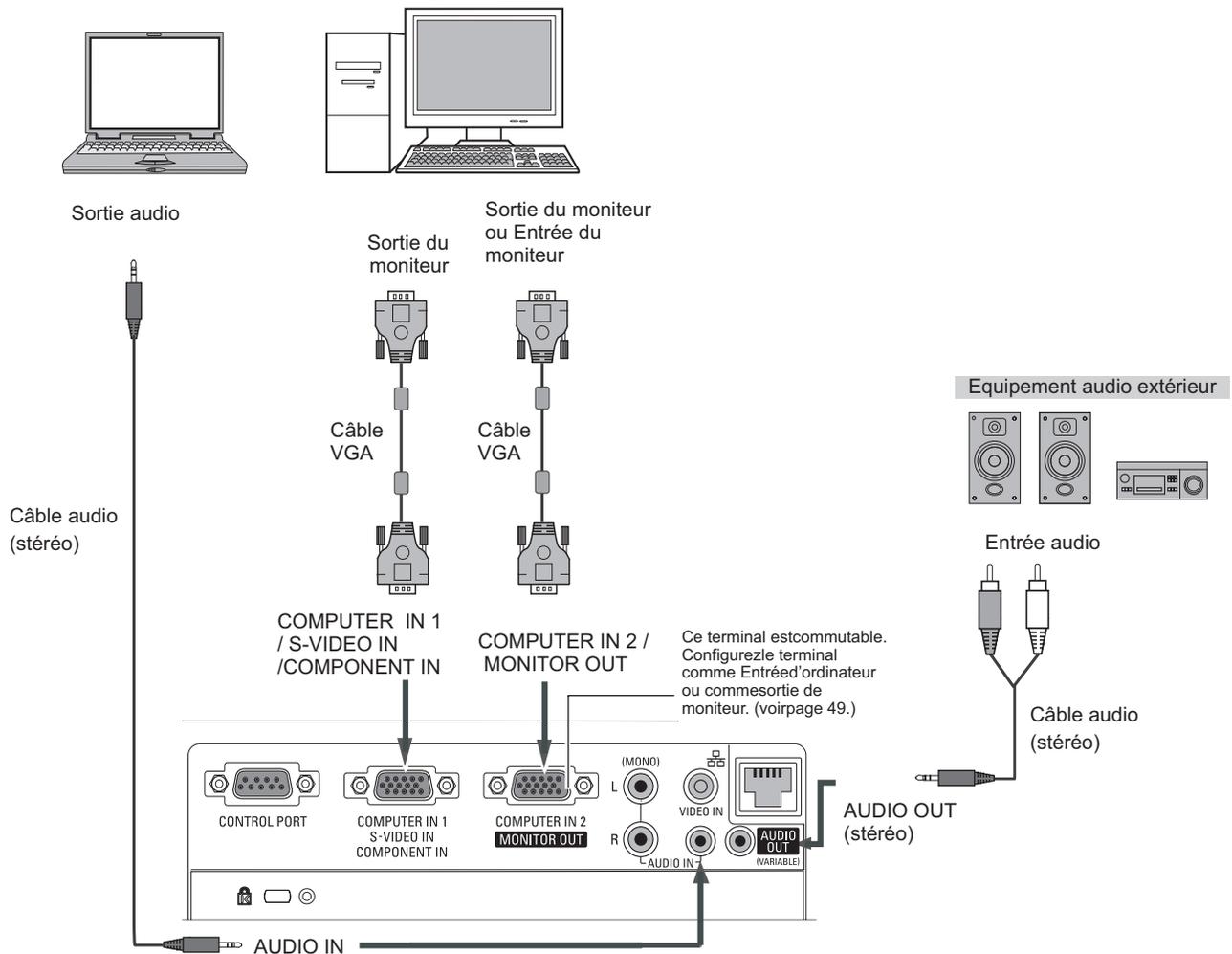
(1024X768) (±10%)

Type d'écran	Le format d'écran		Distance du projecteur à l'écran				Hauteur d'écran			
	(H)	(V)	(a) min.		(a) max		(b)		(c)	
4:3	(H)	(V)	m	pouces	m	pouces	cm	pouces	cm	pouces
40	0,8	0,6	1,3	51	1,6	61	52	20	-9	-4
50	1,0	0,8	1,6	64	1,9	77	65	26	-11	-4
60	1,2	0,9	1,9	77	2,3	92	78	31	-13	-5
70	1,4	1,1	2,3	89	2,7	108	91	36	-15	-6
80	1,6	1,2	2,6	102	3,1	123	105	41	-17	-7
90	1,8	1,4	2,9	115	3,5	139	118	46	-20	-8
100	2,0	1,5	3,3	128	3,9	154	131	52	-22	-9
120	2,4	1,8	3,9	154	4,7	186	157	62	-26	-10
150	3,0	2,3	4,9	193	5,9	232	196	77	-33	-13
200	4,1	3,0	6,5	258	7,9	310	261	103	-44	-17
250	5,1	3,8	8,2	323	9,8	388	327	129	-54	-21
300	6,1	4,6	9,8	387	11,8	466	392	154	-65	-26

Branchement à un ordinateur

Câbles utilisés pour le branchement

- Câbles VGA (Mini D-sub à 15 broches) (* Un seul câble est fourni)
- Câbles audio
(* Un seul câble est fourni ; d'autres câbles ne sont pas fournis avec ce projecteur.)



✓ Remarque :

- Entrez le son à la borne COMPUTER/COMPONENT AUDIO IN lorsque vous utilisez la borne COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN et COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT comme entrée.
- Lorsque vous branchez la sortie AUDIO OUT est branché-in, le haut-parleur intégré du projecteur est déconnecté.
- Lorsque le câble est de type long, il est préférable d'utiliser la borne COMPUTER IN 1 / S-VIDEO IN / COMPONENT IN, et non la borne COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT.



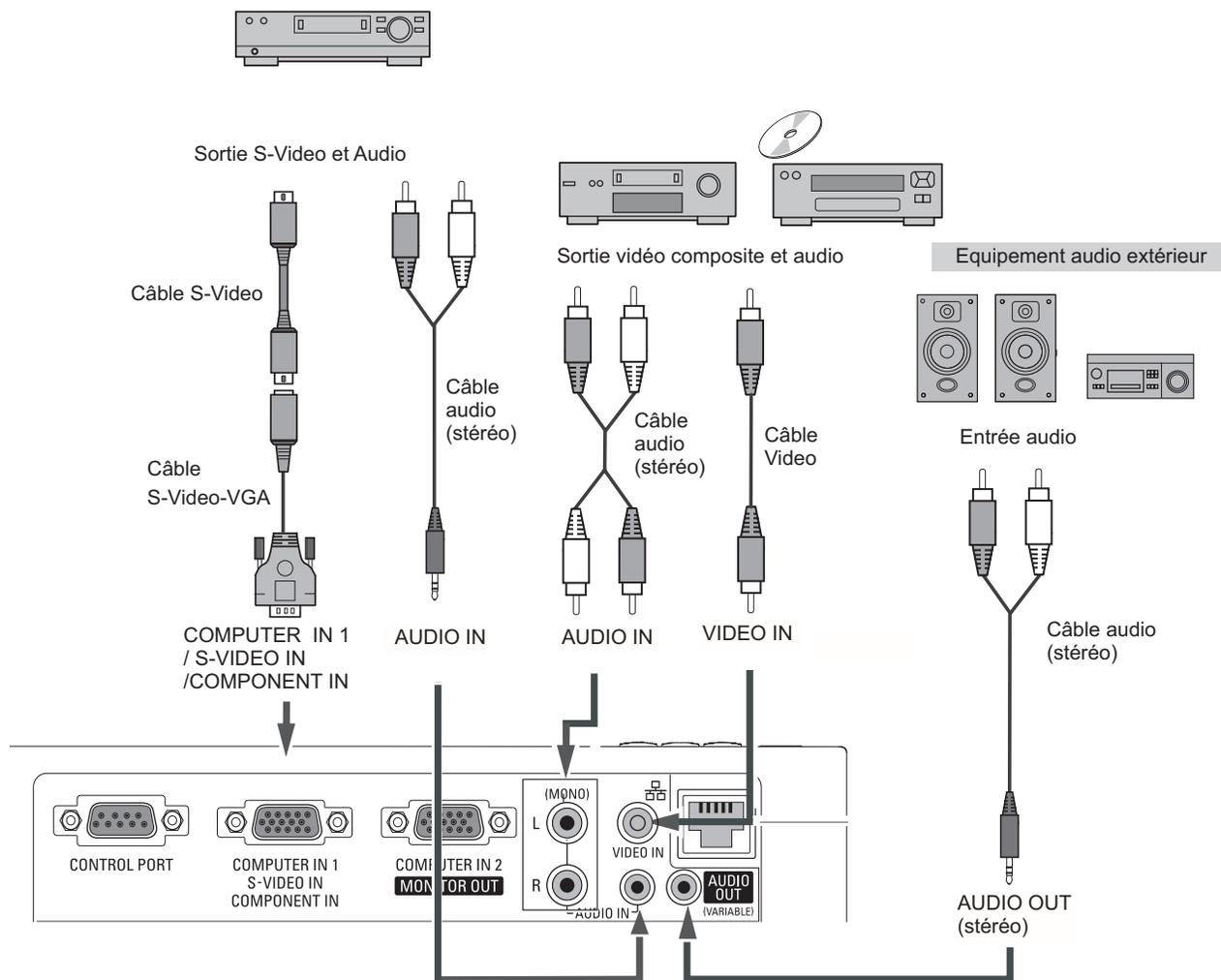
Avant de brancher les câbles, débranchez d'abord de la prise secteur les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur.

Branchement à un équipement vidéo

Câbles utilisés pour le branchement

- Câble vidéo
- Câble S-Video
- Câble S-Video-VGA
- Câble Audio

(Câbles non fournis avec ce projecteur).



✓ Remarque :

Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur n'est pas disponible



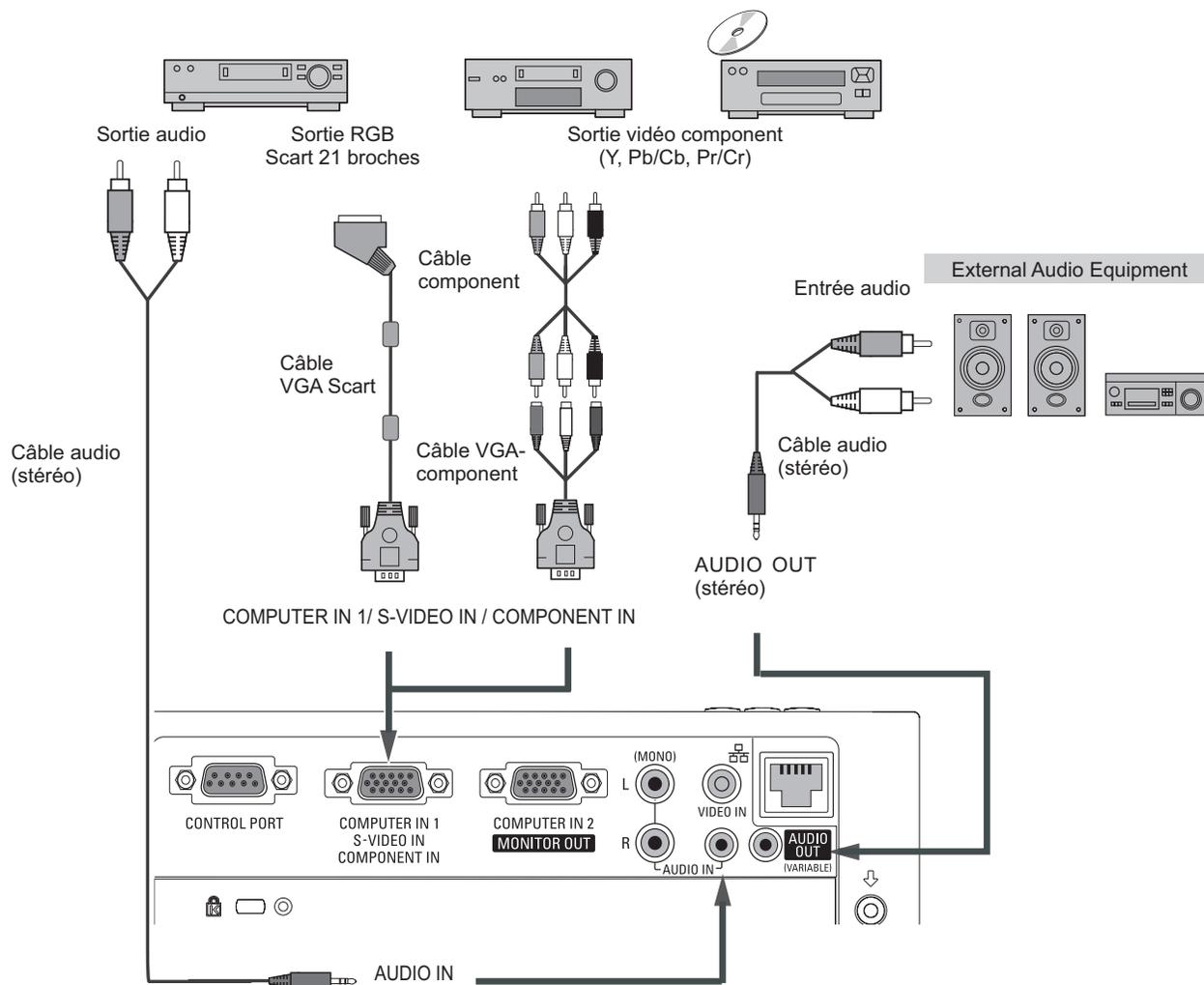
Avant de brancher les câbles, débranchez d'abord de la prise secteur les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur.

Branchement à un équipement vidéo component et RGB (Scart)

Câbles utilisés pour la connexion

- Câbles audio
- Câble Scart-VGA
- Câble component
- Câble component-VGA

(Ce ne tous les câbles sont fournis avec le projecteur.)



✓ Remarque :

Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au projecteur n'est pas disponible.

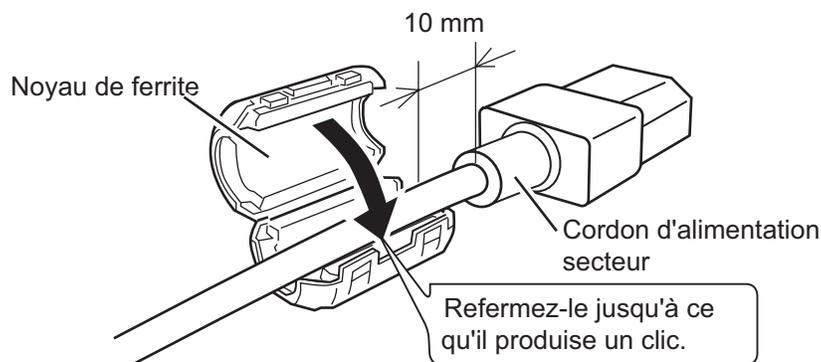


Avant de brancher les câbles, débranchez d'abord de la prise secteur les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil extérieur.

Utilisation du noyau de ferrite

Avant d'utiliser le cordon secteur, attachez le noyau de ferrite (fourni) comme représenté ci-dessous. (Voir ci-dessous l'emplacement de montage.)

Un câble d'alimentation avec noyau en ferrite doit être utilisé pour la suppression des interférences RF.

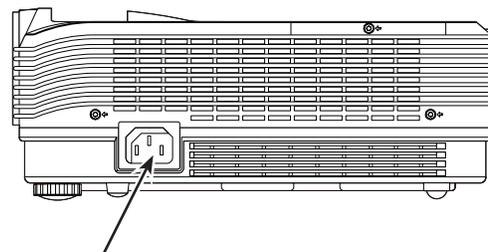


Branchement du cordon d'alimentation secteur

Ce projecteur utilise une tension nominale d'entrée de 100-240 V CA. Le projecteur fera automatiquement la sélection de la tension d'entrée correcte. Il est conçu pour fonctionner avec des systèmes d'alimentation monophasés avec conducteur neutre de prise de terre. Pour réduire les risques de décharge électrique, ne branchez pas le projecteur dans un autre type de système d'alimentation.

En cas de doute, consultez votre revendeur agréé ou la compagnie d'électricité locale.

Branchez le projecteur à l'équipement périphérique avant d'allumer le projecteur.



Branchez le cordon d'alimentation secteur (fourni) au projecteur.

ATTENTION

La prise de courant doit se trouver à proximité de cet appareil et être facilement accessible.

✓ **Remarque :**

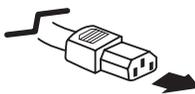
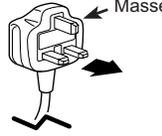
Débranchez le cordon d'alimentation secteur lorsque vous n'utilisez pas l'appareil. Lorsque ce projecteur est raccordé à une prise de courant par le cordon d'alimentation secteur, l'appareil est en mode veille et consomme une faible quantité de courant.

REMARQUE CONCERNANT LE CORDON D'ALIMENTATION

Le cordon d'alimentation secteur doit être conforme aux normes d'utilisation en vigueur dans le pays où vous utilisez le projecteur.

Vérifiez le type de fiche secteur en vous référant au tableau ci-dessous; il faut utiliser le cordon d'alimentation secteur adéquat.

Si le cordon d'alimentation secteur fourni n'est pas adapté à la prise secteur, adressez-vous à votre revendeur.

Côté projecteur	Côté prise secteur		
	<p>Pour les Etats-Unis et le Canada</p>  <p>Vers la prise secteur. (120 V AC)</p>	<p>Pour l'Europe continentale</p>  <p>Vers la prise secteur. (200 - 240 V AC)</p>	<p>Pour le Royaume-Uni</p>  <p>Vers la prise secteur. (200 - 240 V AC)</p>

Fonctionnement de base

Mise sous tension du projecteur

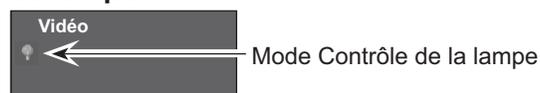
- 1 Accomplir tous les branchements périphériques (avec l'ordinateur, le magnétoscope, etc.) avant d'allumer le projecteur.
- 2 Branchez le cordon d'alimentation secteur du projecteur dans une prise secteur. Le témoin POWER devient rouge. Ouvrez le capuchon de la lentille (reportez-vous aux Pages 8, 61).
- 3 Appuyez sur la touche ON/SYAND-BY du projecteur ou de la télécommande. Le témoin POWER devient vert, et les ventilateurs s'enclenchent. L'affichage de préparatifs apparaît sur l'écran.
- 4 Après environ 3 secondes, la source d'entrée qui a été sélectionnée en dernier et l'icône de contrôle d'état de la lampe (voir la page 53) apparaît à l'écran.
- 5 S'il n'y a pas de signal d'entrée quand commencent le projecteur, ou le signal actuel est manqué tout en actionnant le projecteur, la fenêtre de de vidéo/PC sélection sera affichée à l'écran, s'il vous plaît mettez le curseur sur la source d'entrée souhaitée en appuyant sur les touches ▲▼ et appuyez sur la touche SELECTION. Et puis suivez la fenêtre de l'orientation de signal d'entrée pour corriger le signal et la connexion.

Si le projecteur est verrouillé avec un code PIN, la boîte de dialogue Entrée du code PIN apparaît. Entrez le code PIN comme indiqué ci-dessous.



L'affichage de préparatifs disparaît après 3 secondes.

Source d'entrée sélectionnée et contrôle de lampe



(Reportez-vous à la page 53 pour le Statut du contrôle de la lampe).

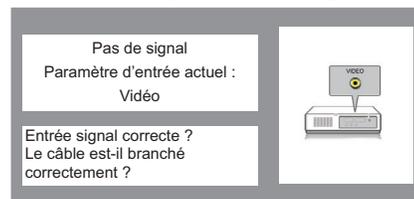
✓ Remarque :

Les icônes d'avertissement de filtre et de remplacement de la lampe peuvent apparaître sur l'écran, en fonction de l'état d'utilisation du projecteur.

Fenêtre de de vidéo/PC sélection



Fenêtre de guide de Signal d'entrée



Fenêtre de de vidéo/PC sélection



Fenêtre de guide de Signal d'entrée



✓ Remarque :

- Lorsque la fonction Selection logo est **Off**, le logo n'apparaît pas sur l'écran (p.46).
- Lorsque **Off** sont sélectionnés dans la fonction Affichage, le compte à rebours n'apparaît pas sur l'écran (p. 45).
- Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On 2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 44).
- Lorsque **Off** est sélectionné dans la fonction d'affichage, la fenêtre de vidéo/PC sélection du signal d'entrée et la fenêtre de guide n'est pas affichée sur l'écran. (p.45)

Entrer un code PIN

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ◀▶ pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient *. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, servez-vous de la touche de POINTAGE ◀▶, pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, puis choisissez le bon chiffre.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur **Confirmer**. Appuyez sur la touche SELECT afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, **Code PIN** et le nombre (***) deviendront rouges quelques instants. Entrez à nouveau un code PIN correct.

Qu'est-ce qu'un code PIN?

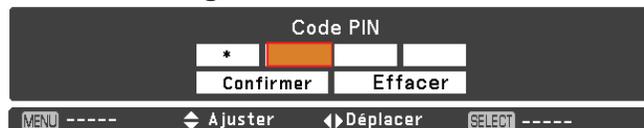
Code PIN (Personal Identification Number : numéro d'identification personnel) qui permet à la personne qui le connaît d'utiliser le projecteur. Le code PIN permet d'empêcher une utilisation du projecteur par une personne non autorisée.

Un code PIN est un numéro à quatre chiffres. Pour plus de détails concernant l'opération de verrouillage du projecteur avec votre code PIN, reportez-vous à la rubrique Fonction de Verrouillage code PIN dans la section Réglages aux pages 54-55.

✓ Remarque :

- Si vous ne saisissez pas un code PIN correct en moins de trois minutes après l'apparition de la boîte de dialogue du code PIN, le projecteur s'éteint automatiquement.
- "1234" a été défini en usine comme code PIN initial.
- Si vous oubliez votre code PIN, il ne sera plus possible de mettre le projecteur en marche.

Boîte de dialogue Entrée du code PIN



Une fois que l'icône OK a disparu, vous pouvez utiliser le projecteur.



Mise hors tension du projecteur

- 1 Appuyer sur la touche ON/STAND-BY de la télécommande ou du projecteur; le message **Éteindre?** apparaît sur l'écran.
- 2 Appuyez à nouveau sur la touche ON/STAND-BY pour éteindre le projecteur. Le voyant d'POWER s'allume en rouge et les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent (paramètre par défaut). Vous pouvez débrancher le câble d'alimentation CA.

Si vous sélectionnez **L1** dans le menu Ventilation (p.55), le voyant d'POWER commence à clignoter en rouge et les ventilateurs de refroidissement se mettent à fonctionner pendant environ 60 secondes, puis le voyant d'POWER s'allume en rouge et les ventilateurs d'alimentation s'arrêtent. Vous pouvez débrancher le câble d'alimentation CA même si les ventilateurs de refroidissement sont toujours en marche.



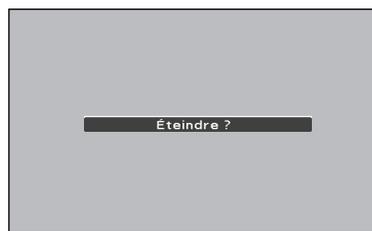
POUR CONSERVER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE, ATTENDEZ AU MOINS CINQ MINUTES AVANT D'ETEINDRE LA LAMPE APRES L'AVOIR ALLUMEE.



NE FAITES PAS FONCTIONNER LE PROJECTEUR CONTINUELLEMENT SANS AUCUNE INTERRUPTION. L'UTILISATION CONTINUE RISQUE DE DIMINUER LA DUREE DE VIE DE LA LAMPE. ETEIGNEZ LE PROJECTEUR ET LAISSEZ- LE ETEINT PENDANT ENVIRON UNE HEURE PAR 24 HEURES.

✓ Remarque :

- Lorsque la fonction de Démarrage rapide est activée (On), le projecteur s'allume automatiquement dès que vous branchez le cordon d'alimentation CA sur une prise secteur (p. 50).
- La vitesse de fonctionnement des ventilateurs change en fonction de la température interne du projecteur.
- Ne rangez pas le projecteur dans son étui avant qu'il ait suffisamment refroidi.
- Si le témoin WARNING clignote ou s'allume en rouge, reportez- vous à la section "Témoin WARNING" à la page 59.
- Pendant que le témoin POWER clignote, le refroidissement de la lampe est en cours, et il est impossible d'allumer le projecteur. Attendez que le témoin POWER cesse de clignoter avant de rallumer le projecteur.
- Le projecteur peut être allumé une fois que le voyant d'POWER s'allume en rouge.
- Si vous sélectionnez **L2** dans le menu Ventilation (p.56) et que le projecteur est allumé juste après sa mise hors tension, il met quelques temps à démarrer.



Éteindre? l'affichage disparaît après 4 secondes.

Fonction Arrêt immédiat

Vous pouvez débrancher le cordon secteur de la prise murale ou couper le courant même pendant la projection sans appuyer sur la touche ON/STAND-BY.

✓ Remarque :

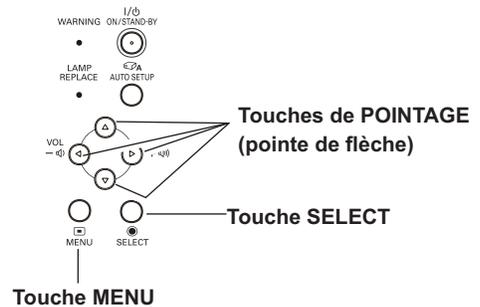
- Si vous utilisez la fonction Arrêt immédiat, vous ne pouvez pas redémarrer le projecteur juste après sa mise sous tension. Si l'alimentation électrique externe est coupée soudainement, la ventilation s'arrête immédiatement. La température de la lampe reste très élevée et doit être abaissée.

Utilisation du menu à l'écran

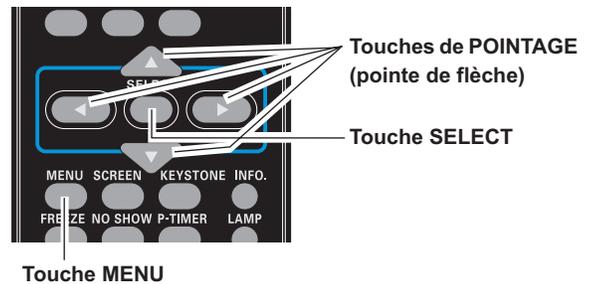
Vous pouvez régler ou configurer le projecteur en utilisant le menu à l'écran. Les menus ont une structure hiérarchique, avec un menu principal divisé en sous-menus, eux aussi divisés en d'autres sous-menus. Pour plus de détails concernant la procédure utilisée pour effectuer les réglages, reportez-vous aux sections correspondantes dans ce Guide de l'utilisateur.

- 1 Appuyez sur la touche MENU du projecteur ou de la télécommande pour afficher le menu à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner une icône de menu. Appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux éléments du sous-menu. (L'élément sélectionné prend la couleur orange.)
- 3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de sous-menu souhaité et appuyez sur la touche SELECT pour utiliser l'élément sélectionné.
- 4 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◀▶ pour ajuster le réglage ou basculer entre chaque option, et appuyez sur le bouton SELECT pour l'activer et retourner au sous-menu.
- 5 Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour retourner au menu principal; appuyez à nouveau sur la touche MENU pour quitter le menu à l'écran.

Commandes sur le projecteur



Télécommande

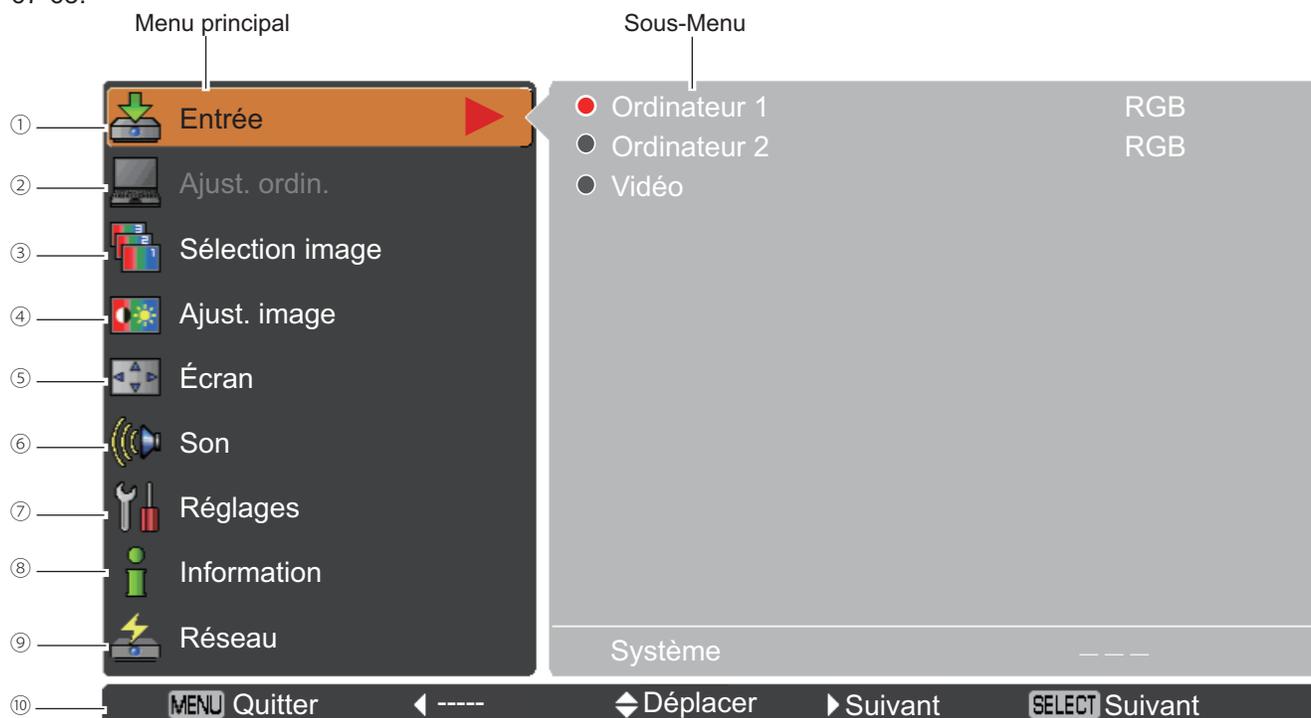


Menu à l'écran



Barre de menu

Pour plus de fonctions concernant chaque menu, reportez-vous à la section "Arborescence des menus" aux pages 67-68.

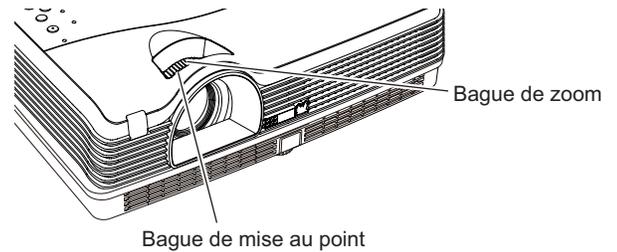


- ① **Entrée**
Utilisé pour sélectionner une source d'entrée de **Ordinateur 1**, **Ordinateur 2** ou **Vidéo** (Pages 27,36-37).
- ② **Ajust. ordin.**
Sélectionner **Réglage PC auto.**, **Synchro fine.**, **Total de points**, **Horizontal**, **Vertical**, **Mode actuel**, **Clamp**, **Surface affich.horiz.** et **Surface affich.vert.** pour ajuster les paramètres qui vont correspondre avec le format de signal d'entrée du PC (Pages 29-31).
- ③ **Sélection image**
Pour la source d'ordinateur, utilisé pour sélectionner le niveau des images entre **Dynamique**, **Standard**, **Naturel**, **Tableau d'école (Vert)**, **Support de couleur** ou **Image 1 - 4** (p.32).
Pour la source vidéo, utilisé pour sélectionner le niveau des images entre **Dynamique**, **Standard**, **Cinéma**, **Tableau d'école (Vert)** et **Image 1- 4** (p.39).
- ④ **Ajust. image**
Pour la source d'ordinateur, utilisé pour régler l'image de l'ordinateur [**Contraste**, **Luminosité**, **Température de couleur**, **Balance des blancs (R/G/B)**, **Netteté** et **Gamma**] (Pages 33-34).
Pour la source vidéo, utilisé pour régler la qualité de l'image [**Contraste**, **Luminosité**, **Couleur**, **Teinte**, **Température de couleur**, **Balance des blancs (R/G/B)**, **Netteté**, **Gamma**, **Réducteur de bruit** et **Progressif**] (Pages 40-41).
- ⑤ **Écran**
Pour la source d'ordinateur, utilisé pour régler l'image de l'ordinateur [**Normal**, **Vrai**, **Large**, **Pleine largeur**, **Personnalisé**, **Ajustement personnalisé** et **Zoom Digital +/-**] (Pages 34-35).
Pour la source vidéo, utilisé pour régler la taille de l'image [**Normal**, **Large**, **Personnalisé** et **Ajustement personnalisé**] (p.42).
- ⑥ **Son**
Utilisé pour régler le volume ou pour couper le son (p.24).
- ⑦ **Réglages**
Utilisé pour établir les configurations de fonctionnement du projecteur (Pages 43-57).
- ⑧ **Information**
Affiche les informations relatives à la source d'entrée : **Entrée**, **Synchro horiz.**, **Synchro vert.**, **Écran**, **Langue**, **Statut Lampes**, **Compteur de la lampe**, **Extinction automatique**, **Verrouillage**, **Verrouillage code PIN** et **Télécommande** (p.58).
- ⑨ **Réseau**
Reportez-vous à la section "Configuration et utilisation du réseau" du Guide de l'utilisateur.
- ⑩ **Guide**
L'opération principale s'affiche.

Réglage du zoom et de la mise au point

Tournez la bague de zoom pour agrandir ou réduire l'image au zoom.

Tournez la bague de mise au point pour régler la mise au point de l'image projetée.



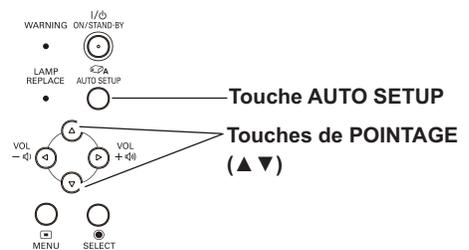
Fonction Réglages auto

La fonction Réglages auto permet de lancer automatiquement les Réglages auto (dont les fonctions Recherche d'entrée, Réglage PC auto., et Keystone automatique) dans le menu REGLAGE en appuyant simplement sur la touche sur les commandes du projecteur ou sur la touche AUTO SET de la télécommande. Pour le réglage de la fonction Réglages Auto, reportez-vous à la page 44.

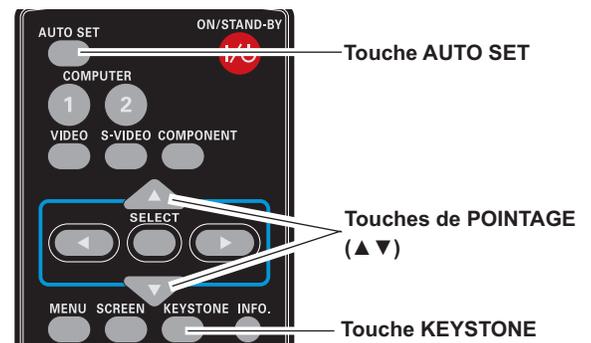
✓ Remarque :

- La Keystone automatique corrige uniquement la déformation verticale, mais pas la déformation horizontale.
- La fonction Keystone automatique ne peut pas marcher quand la fonctionnalité Plafond est à On dans le menu REGLAGE (p.49).
- Il n'est pas possible de garantir une correction parfaite de la déformation de l'image avec la fonction Réglages auto. Si la déformation ne peut pas être correctement corrigée en appuyant sur la touche AUTO SETUP ou sur la touche AUTO SET, réglez-la manuellement en appuyant sur la touche KEYSTONE de la télécommande, ou en sélectionnant Trapèze dans le menu REGLAGE (p.45).
- Sur certains ordinateurs, les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, **Position Horizontal** et **Vertical** ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (Pages 30-31).

Commandes sur le projecteur



Télécommande



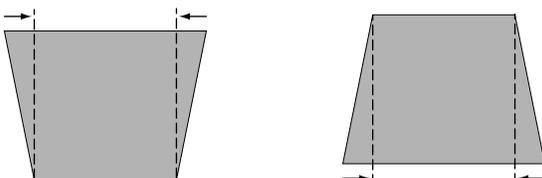
Correction du trapèze

Si une image projetée comporte encore une déformation du trapèze après avoir appuyé sur la touche AUTO SETUP des commandes du projecteur ou sur la touche AUTO SET de la télécommande, corrigez l'image manuellement comme suit :

Appuyez sur la touche KEYSTONE de la télécommande. La boîte de dialogue de "Trapèze" apparaît. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour corriger la déformation du trapèze. Le réglage du trapèze peut être mémorisé (reportez-vous à la page 45).

Réduisez la largeur supérieure en appuyant sur la touche de POINTAGE ▲.

Réduisez la largeur inférieure en appuyant sur la touche de POINTAGE ▼.



Trapèze

- Les flèches blanches qu'il n'y a aucune correction.
- Une flèche rouge indique le sens de la correction.
- La flèche disparaît sur la correction maximum.
- Si vous appuyez à nouveau sur la touche KEYSTONE de la télécommande pendant que la boîte de dialogue du Trapèze est affichée, le réglage du trapèze sera annulé.
- L'amplitude de réglage est limitée selon le signal d'entrée utilisé.

Réglage du son

Opération directe

Volume

Appuyez sur la touche VOLUME +/- du projecteur ou de la télécommande pour régler le volume. La zone de dialogue du volume apparaît sur l'écran pendant quelques secondes.

Supp. son

Appuyez sur la touche MUTE de la télécommande pour sélectionner l'option **On** afin de couper momentanément le son. Pour rétablir le son, appuyez à nouveau sur la touche MUTE pour sélectionner l'option **Off**, ou appuyez sur les touches de VOLUME +/- . La fonction de coupure du son est aussi opérationnelle pour le connecteur AUDIO OUT.

Opération par Men

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner Son. Appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT accéder aux éléments de sous-menu.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de sous-menu souhaité et appuyez sur la touche SELECT pour accéder à l'élément sélectionné.

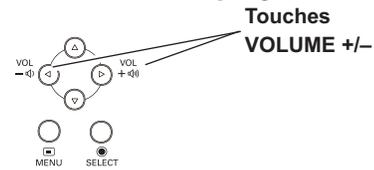
Volume

Appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter le volume; appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer le volume.

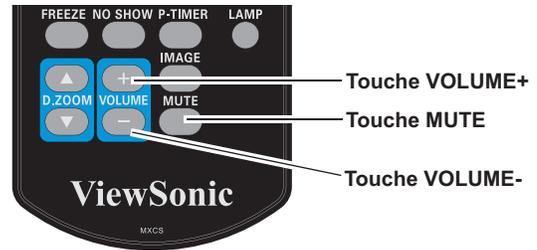
Supp. son

Appuyez sur la touche SELECT pour activer ou désactiver la fonction Supp. son. **On/Off**. Lorsque le son est coupé, l'indication **On** s'affiche. Appuyez à nouveau sur la touche VOLUME +/- pour rétablir le son.

Commandes sur le projecteur



Télécommande



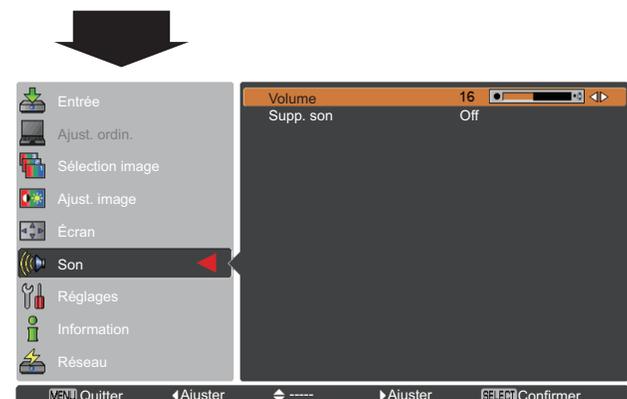
Boîte de dialogue Volume

Indique le niveau de volume approximatif.



Appuyez sur la touche MUTE pour **On** ou **Off** la fonction Supp. son. La boîte de dialogue disparaît après 4 secondes.

Menu SON



Fonctionnement de la télécommande

Pour certaines opérations utilisées fréquemment, il est conseillé d'utiliser la télécommande. Vous pouvez effectuer l'opération voulue en appuyant simplement sur l'une des touches, sans avoir à afficher le menu à l'écran.

Touches COMPUTER1/2/VIDEO/S-VIDEO/COMPONENT

Appuyez sur la touches COMPUTER1/2 ou VIDEO ou S-VIDEO ou COMPONENT de la télécommande pour sélectionner la source d'entrée. Pour plus de détails, reportez-vous aux pages 27, 36-37.

Touche FREEZE

Appuyez sur la touche FREEZE de la télécommande pour geler l'image à l'écran, le volume est alors coupé. Pour annuler la fonction Arrêt sur image, appuyez de nouveau sur la touche FREEZE ou appuyez sur n'importe quelle autre touche.

La Fig.1 apparaît quand la fonction Arrêt sur image est activée.

Fig.1



Touche INFO.

Affiche les informations relatives à la source d'entrée : **Entrée, Synchro horiz., Synchro vert., Écran, Langue, Statut Lampes, Compteur de la lampe, Extinction automatique, Verrouillage, Verrouillage code PIN et Télécommande** (p.58).

Touches D.ZOOM

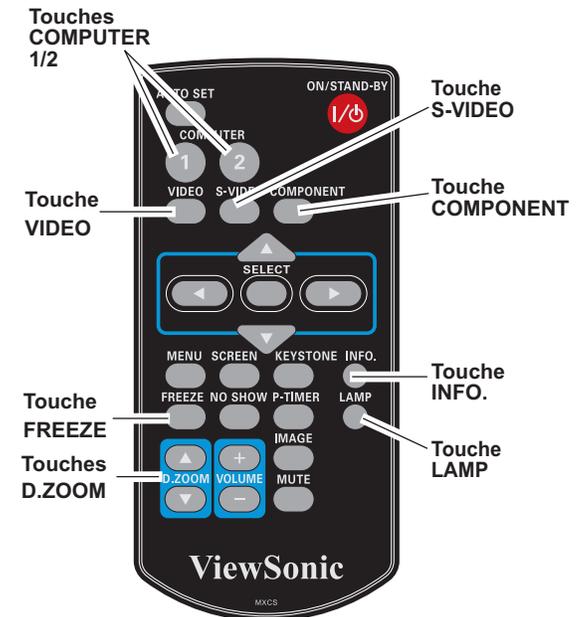
Appuyez sur les touches D.ZOOM de la télécommande pour accéder au mode Zoom Digital +/- . Reportez-vous à la page 35 pour les détails.

Touche LAMP

Appuyez sur la touche LAMP CONTROL de la télécommande pour sélectionner le mode de lampe voulu pour changer la luminosité de l'écran.

- 💡 Haut..... Plus lumineux que le mode Normal.
- 💡 Normal..... Luminosité normale
- 💡 Mode eco... Diminue la luminosité, réduit la consommation de courant de lampe, et allonge la durée de vie de la lampe.

Télécommande



✓ Remarque :

Pour plus de détails concernant les autres touches, reportez-vous à la page suivante.

Touche NO SHOW

Appuyez sur la touche NO SHOW de la télécommande pour faire apparaître une image entièrement noire. Pour retourner à la normale, appuyez de nouveau sur la touche NO SHOW ou appuyez sur n'importe quelle autre touche. Lorsqu'une image projetée est capturée et établie comme Utilisateur dans la Sélection logo (p. 47), l'écran change comme suit à chaque pression sur la touche NO SHOW.

noir → image capturée → normal →.....

✓ Remarque :

Si vous utilisez la touche MUTE pour désactiver la fonction Pas d'image, la fonction Supp. son ne peut pas être activée en même temps.

Touche P-TIMER

Appuyez sur la touche P-TIMER de la télécommande. L'affichage P-Timer **00:00** apparaît sur l'écran, et la minuterie commence à compter le temps (00:00 - 59:59). Pour arrêter le compte à rebours, appuyez sur la touche P-TIMER. Pour annuler la fonction P-Timer, appuyez sur la touche P-TIMER.

Touche IMAGE

Appuyez sur la touche IMAGE de la télécommande pour sélectionner un mode d'image voulu sur l'écran. Reportez-vous aux pages 32, 39 pour les détails.

Touche SCREEN

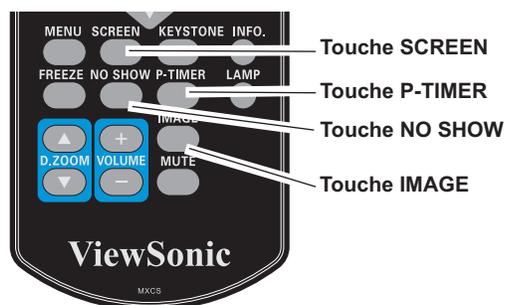
Sélectionner la taille de l'écran (Reportez-vous aux pages 34-35, 42 pour les détails).



L'indication **Pas d'image** disparaît après 4 secondes.



Affichage de la minuterie (P-timer)



✓ Remarque :

Pour une description des autres touches, reportez-vous à la page précédente.

Entrée d'ordinateur

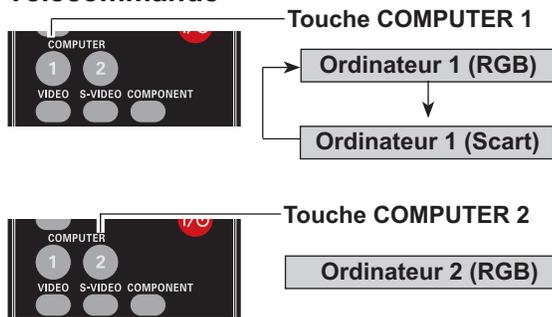
Sélection de la source d'entrée (RGB : Ordinateur 1/Ordinateur 2)

Opération directe

Choisissez soit Ordinateur 1 (RGB) soit Ordinateur 2 (RGB) en appuyant sur les touches COMPUTER 1 ou COMPUTER 2 de la télécommande.

Avant d'utiliser Touche INPUT, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

Télécommande



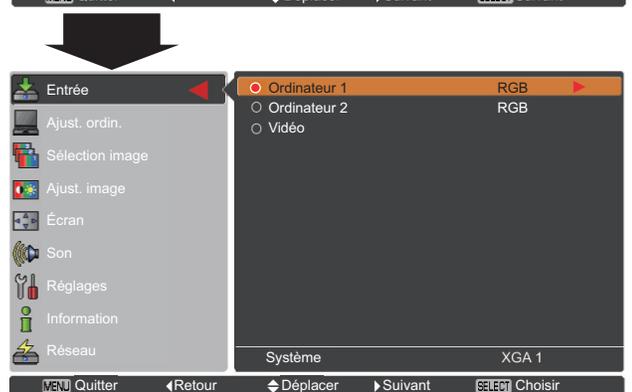
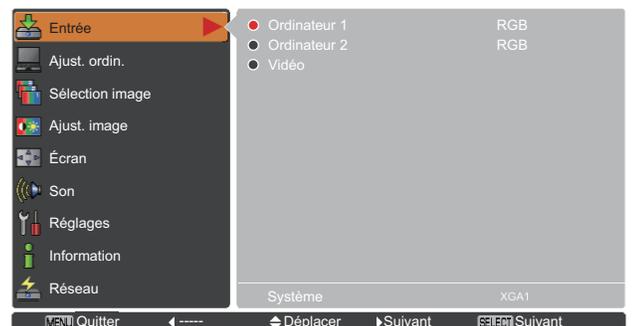
Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ordinateur 1**.
- 3 Lorsque **Ordinateur 1** est sélectionné, appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux articles du sous-menu. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'entrée RGB, puis appuyez sur la touche SELECT.

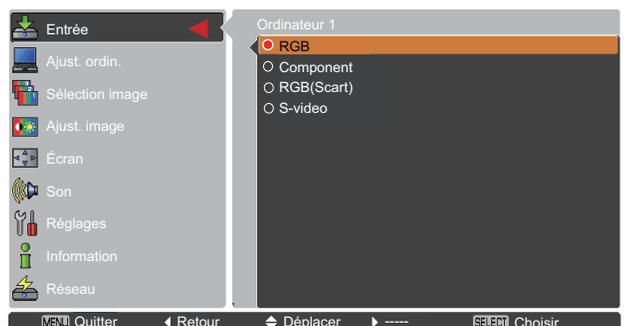
✓ Remarque :

Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est réglée sur **On1** ou **On2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p.44).

Menu ENTREE



Ordinateur 1



Sélection du système d'ordinateur

Grâce à son système de multibalayage et à la fonction Réglage PC auto., ce projecteur s'ajuste automatiquement à divers types d'ordinateurs. Si un ordinateur est sélectionné comme source de signal, ce projecteur détecte automatiquement le format du signal, et s'accorde pour projeter une image correcte sans qu'il soit nécessaire d'effectuer d'autres réglages. (Les formats de signal disponibles dans ce projecteur sont indiqués en page 70)

Il est possible qu'un des messages suivants apparaisse lorsque :

Auto

Si le projecteur ne peut pas reconnaître le signal connecté en se conformant aux systèmes PC fournis, Auto s'affiche sur la boîte du Menu système et la fonction de Réglage PC auto. s'active pour afficher des images correctes. Si l'image n'est pas projetée correctement, un réglage manuel s'avère nécessaire (pages 30-31).

Aucun signal d'entrée ne parvient de l'ordinateur. Vérifiez le branchement de l'ordinateur au projecteur. (Reportez-vous à la section "Guide de dépannage" à la page 64.)

Mode 1

Le système préréglé est manuellement ajusté dans le menu AJUST. ORDIN. Les données de réglage peuvent être mémorisées en **Mode 1-10** (Pages 30-31).

SVGA 1

L'un des systèmes d'ordinateur disponible dans ce projecteur est choisi. Le projecteur choisit un système adéquat disponible dans le projecteur et l'affiche.

*Les modes **Mode 1** et **SVGA 1** sont donnés à titre d'exemples.

Sélection manuelle du système d'ordinateur

Vous pouvez aussi sélectionner manuellement le SYSTEME D'ORDINATEUR.

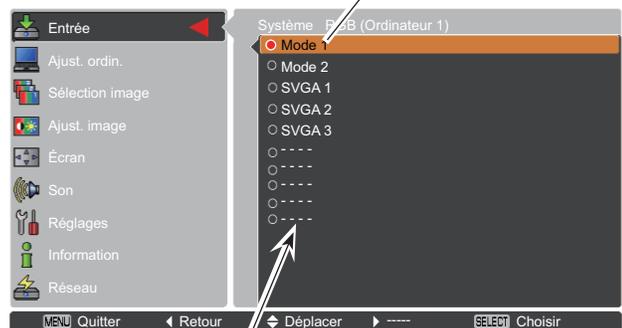
- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Système**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le système souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Menu SYSTEME D'ORDINATEUR



Le menu SYSTEME D'ORDINATEUR
Le système sélectionné s'affiche.

Menu SYSTEME D'ORDINATEUR



Mode personnalisé
(1 à 10) réglé dans le
menu AJUST. ORDIN.
(Pages 30-31).

Il est possible de sélectionner
les systèmes dans cette boîte
de dialogue.

Réglage PC Auto

La fonction Réglage PC auto. permet de régler automatiquement les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, **Horizontal** et **Vertical** pour s'adapter à votre ordinateur.

Opération par Menu

Réglage PC auto.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. ordin.**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglage PC auto.**, puis appuyez sur la touche SELECT.

Mémorisation des données de réglage

Les paramètres de réglage de fonction de réglage automatique de l'ordinateur peuvent être mémorisés dans le projecteur. Une fois les paramètres mémorisés, le réglage peut être effectué simplement en sélectionnant un **Mode (1-10)** dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (reportez-vous à la page 28). Reportez-vous également à la section "Mémoriser" à la page 31.

✓ Remarque :

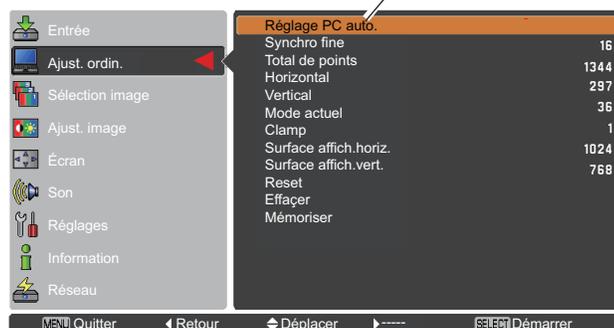
- Sur certains ordinateurs, les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, **Position Horizontal** et **Vertical** ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (Pages 30-31).
- Il est impossible d'utiliser le Réglage PC auto lorsque **480i**, **576i**, **480p**, **576p**, **720p**, **1035i** ou **1080i** sont sélectionnés dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p.28).

Menu AJUST. ORDIN.



Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglage PC auto.** et appuyez sur la touche SELECT.

Le message **Patientez** s'affiche lors du processus de réglage PC Auto.



Réglage manuel de l'ordinateur

Certains ordinateurs utilisent des formats de signaux spéciaux sur lesquels le système de multibalayage de ce projecteur peut ne pas s'accorder. Ce projecteur possède une fonction de Réglage manuel d'ordinateur vous permettant de régler précisément plusieurs paramètres pour s'adapter à ces formats de signaux. Le projecteur possède 10 zones de mémoire indépendantes permettant de mémoriser ces paramètres réglés manuellement. Vous pouvez ainsi rappeler le réglage pour un ordinateur particulier.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. ordin.**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur la touche SELECT pour afficher la boîte de dialogue de réglage. Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour ajuster la valeur de réglage.

Synchro fine

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour ajuster la valeur, en éliminant le tremblement de l'image affichée. (de 0 à 31).

Total de points

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour régler le nombre de total de points en une période horizontale correspondant à l'image de votre ordinateur.

Horizontal

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour régler la position horizontale de l'image.

Vertical

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour régler la position verticale de l'image.

Mode actuel

Appuyez sur la touche SELECT pour faire apparaître les informations **Synchro horiz.** et **Synchro vert.** de l'ordinateur connecté.

Clamp

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour régler le niveau de serrage. Lorsque l'image contient des barres foncées, essayez d'effectuer ce réglage.

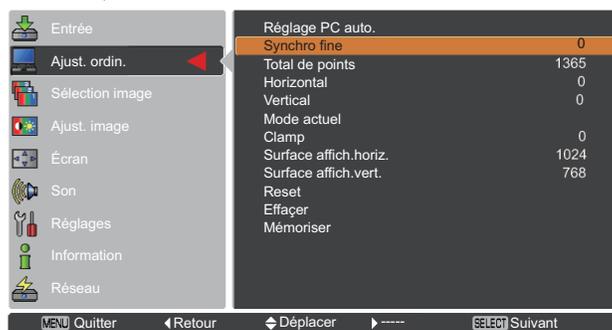
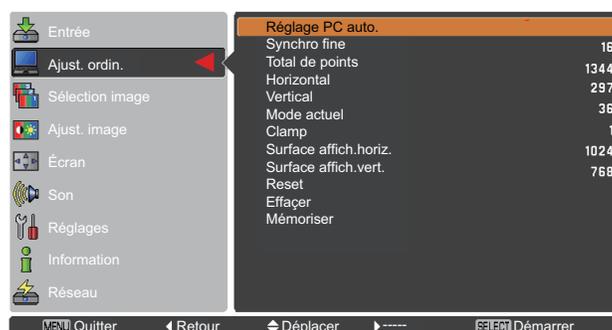
Surface affich.horiz.

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour régler la position verticale de l'image.

Surface affich.vert.

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour régler la surface verticale affichée par ce projecteur.

Menu AJUST. ORDIN.



Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez **Reset** et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Tous les réglages reviennent à leur valeur précédente.

Effacer

Pour effacer les données mémorisées, sélectionnez **Effacer** et appuyez sur touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Placez le pointeur à cadre rouge sur le Mode que vous voulez effacer, puis appuyez sur la touche SELECT.

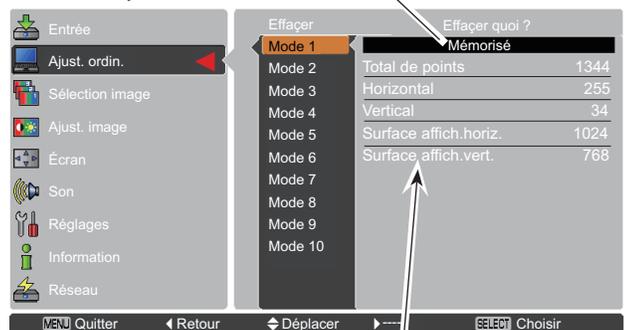
Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez **Mémoriser** et appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Déplacez la surbrillance sur un des Modes de 1 à 10 dans lequel vous voulez sauvegarder, puis appuyez sur la touche SELECT.

Effacer

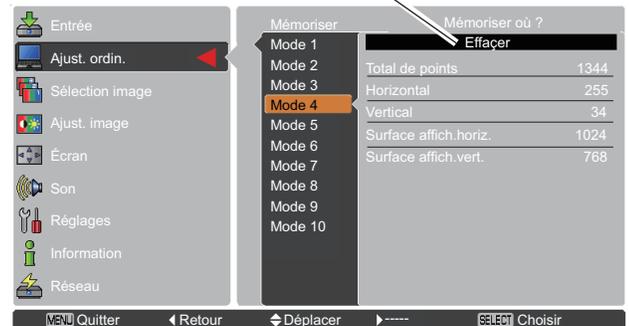


Les paramètres de ce mode sont stockés.



Montre les valeurs de **Total de points**, **Horizontal**, **Vertical**, **Surface affich. horiz.** et **Surface affich.vert.**.

Mémoriser



Appuyez sur la touche MENU pour fermer la boîte de dialogue.

Appuyez sur la touche SELECT pour mémoriser les données.

✓ Remarque :

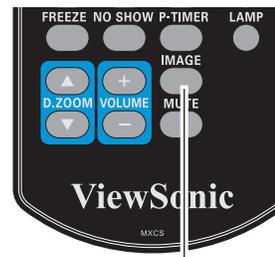
- La **Surface affichée Horiz/Vert.** ne peut pas être sélectionnée si **480i**, **576i**, **480p**, **576p**, **720p**, **1035i** ou **1080i** est sélectionné dans le menu SYSTEME D'ORDINATEUR (p.28).
- Lorsque le signal d'entrée de l'ordinateur au projecteur, **Ajust. ordin.** sera disponible.

Sélection du mode d'image

Opération directe

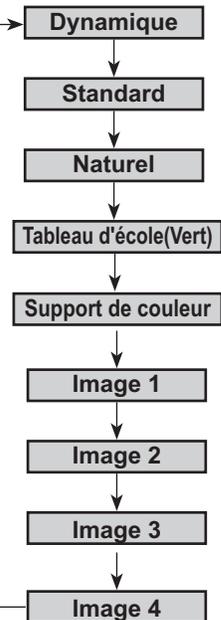
Sélectionnez le mode d'image souhaité parmi **Dynamique**, **Standard**, **Naturel**, **Tableau d'école (Vert)**, **Support de couleur**, **Image 1**, **Image 2**, **Image 3** et **Image 4** en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

Télécommande



Touche IMAGE

Touche IMAGE



Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner **Sélection image**, puis appuyez sur les touches de POINTAGE ► ou sur la touche SE-LECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Dynamique

Pour le visionnement de l'image dans une salle lumineuse.

Standard

Mode d'image normal pré-réglé sur le projecteur.

Naturel

Mode d'image avec demi-teintes améliorées pour les graphiques.

Tableau d'école (Vert)

Pour l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, mais est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

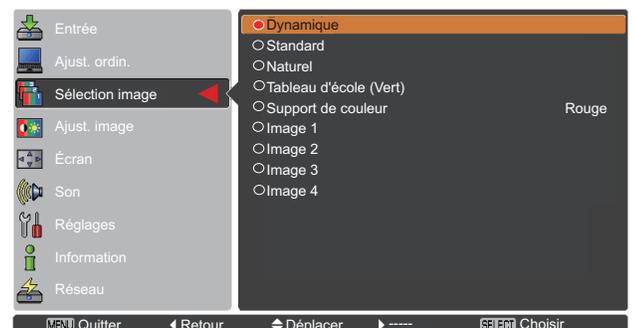
Support de couleur

Lors d'une simple projection sur un mur de couleur, vous pouvez obtenir la couleur d'image proche de celle projetée sur un écran blanc, en sélectionnant la couleur identique à celle du mur parmi les quatre couleurs présélectionnées.

Image 1-4

Image pré-réglée d'utilisateur dans le menu Ajout. image (reportez-vous aux pages 33-34). Cette mémoire d'image est prévue dans chaque ordinateur, source entrée vidéo et composant.

Menu SÉLECTION IMAGE



Réglage de l'image

- Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner **Ajust. image**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur la touche SELECT pour afficher la boîte de dialogue de réglage. Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀ ▶ pour ajuster la valeur de réglage.

Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer le contraste, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter le contraste (de 0 à 63).

Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer la luminosité, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter la luminosité (de 0 à 63).

Température de couleur

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀ ▶ pour sélectionner le niveau de température de couleur souhaité (Haut, Médium, Bas ou Très Bas).

Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour éclaircir les tons rouges, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour éclaircir les tons verts, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour éclaircir les tons bleus, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer la netteté de l'image, et appuyez sur la touche de POINTAGE ► pour en augmenter la netteté (de 0 à 15).

Gamma

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀ ▶ pour ajuster la valeur gamma afin d'obtenir un meilleur équilibre du contraste (de 0 à 15).

Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez **Reset** et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Tous les réglages reviennent à leur valeur précédente.

Menu Ajust. image



Mode de l'image sélectionnée



Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀ ▶ pour ajuster la valeur de réglage.



✓ Remarque :

- Lorsque l'une des options **Balance des blancs Rouge, Vert ou Bleu** est réglée, **Température de couleur** passera à **Utilisateur**.
- Lorsque **Tableau d'école (Vert)** ou **Support de couleur** est sélectionné dans le menu **Sélection image**, la **Température de couleur** passera à **Tableau d'école** ou **Support de couleur**.

Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez Mémoriser et appuyez sur la POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Sélectionnez un niveau pour Image 1 à 4 à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur la touche SELECT.

Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez Oui. Vous pouvez rappeler les données mémorisées, en sélectionnant une Image (1-4) dans la Sélection du mode d'image à la page 32.



Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**.

Réglage de la taille de l'écran

Ce projecteur possède une fonction de modification de taille de l'écran d'image permettant de faire apparaître l'image dans la taille désirée.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner Écran, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur la touche SELECT.

Normal

Fournit une image adaptée à la taille de l'écran.

Vrai

Produit une image de taille d'origine. Lorsque la taille d'image originale est plus grande que la taille de l'écran (1024 x 768), ce projecteur passe automatiquement en mode de panning. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◀▶ pour effectuer un panning de l'image si elle est plus grande que la taille de l'écran. Les flèches deviennent rouges. Lorsque la limite de correction est atteinte, les flèches disparaissent.

Large

Fournit une image adaptée à un taux d'aspect vidéo large (16:9) en élargissant uniformément l'image. Cette fonction peut être utilisée pour fournir un signal vidéo rétréci à 16:9.

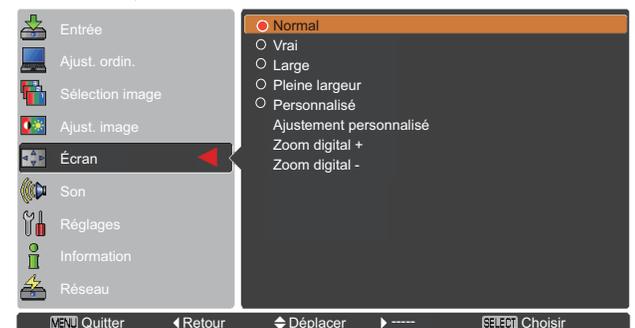
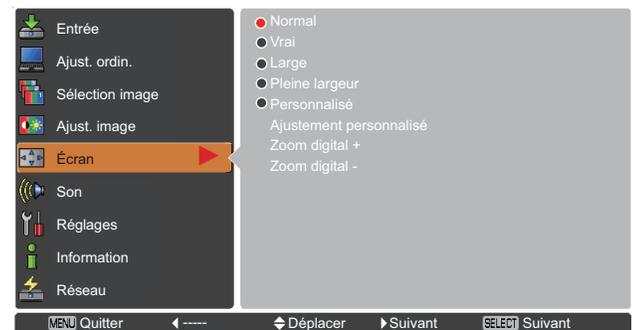
Pleine largeur

L'image plein écran est obtenue.

Personnalisé

Affiche l'image à l'écran au dernier format mémorisé.

Menu ECRAN



✓ Remarque :

- Si **720p**, **1035i**, ou **1080i** sont sélectionnés dans le Menu SYSTEME D'ORDINATEUR, seuls **Normal** et **Personnalisé** peuvent être utilisés dans le menu à l'écran, **Large** sera désactivé et affiché en gris (p. 28).
- Ce projecteur ne permet pas d'obtenir un affichage de résolution supérieure à 1920 x 1200. Si la résolution de l'écran de votre ordinateur est supérieure à 1920 x 1200, réglez la résolution à une valeur inférieure avant de brancher le projecteur.
- Les données d'image autres que 1024x768 sont modifiées pour s'adapter à la taille de l'écran en mode initial.
- Si **480i**, **576i**, **480p** ou **576p** sont sélectionnés dans le Menu Système d'ordinateur, **Vrai**, **Pleine largeur** et **Zoom digital +/-** sont désactivés et ne peuvent pas être affichés (p. 28).

Ajustement personnalisé

Réglez manuellement la position et l'échelle de l'écran à l'aide de cette fonction.

Appuyez sur la touche de pointage ► sur **Ajustement personnalisé** et le menu Ajustement personnalisé s'affiche à l'écran ; vous pouvez utiliser les touches de pointage ▲▼ pour choisir l'élément que vous souhaitez régler.

Echelle H/V Règle les proportions Horizontales/ Verticales de l'écran.

H&V Si réglé à **On**, le rapport d'aspect est fixé. **Echelle V** apparaît grisé, et devient indisponible. Réglez **Echelle H**. L'échelle de l'écran sera alors automatiquement modifiée en fonction du rapport d'aspect.

Positio. horiz./vert Règle la position Horizontale/Verticale de l'écran.

Adapter Sauvegardez l'échelle réglée ou la position vers toutes les entrées. Appuyez sur la touche SELECT sur **Adapter** pour afficher une boîte de confirmation. Pour sauvegarder l'échelle ou la position, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**. Quand **Personnalisé** est sélectionné, l'échelle ou la position sauvegardée est utilisée.

Reset Réinitialise toutes les valeurs réglées. Appuyez sur la touche SELECT sur **Reset** pour afficher une boîte de confirmation. Pour réinitialiser, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**.

Pour agrandir et réduire les images au zoom

Zoom digital +

Sélection **Zoom digital +**. Le menu à l'écran disparaît et **D. zoom +** apparaît. Appuyez sur la touche SELECT pour agrandir la taille de l'image. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼◀▶ pour effectuer un panning de l'image. La fonction de panning est utilisable seulement lorsque l'image est plus grande que la taille de l'écran. Une image projetée peut aussi être agrandie en appuyant sur la touche D.ZOOM ▲ ou touche SELECT de la télécommande.

Zoom digital –

Sélection **Digital zoom –**. Le menu à l'écran disparaît et **D. zoom –** apparaît. Appuyez sur la touche SELECT pour compresser la taille de l'image. L'image projetée peut aussi être compressée en appuyant sur la touche D.ZOOM ▼ ou touche SELECT de la télécommande.

Pour fermer le mode de Zoom digital +/-, appuyez sur n'importe quelle touche autre que les touches D.ZOOM ▲▼, la touche SELECT et les touches de POINTAGE.

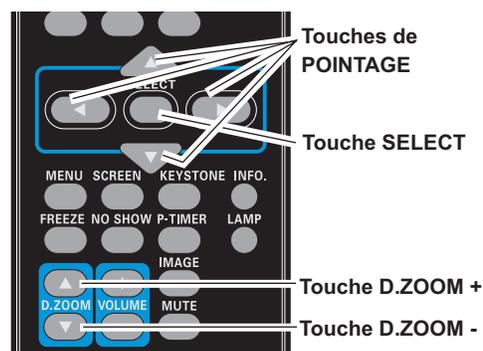
Pour revenir à la taille d'écran précédente, sélectionnez une taille d'écran dans le menu Réglage de la taille de l'écran, ou sélectionnez à nouveau une source d'entrée dans la Sélection de la source d'entrée (reportez-vous aux page 27), ou réglez la taille de l'écran à l'aide des touches D.ZOOM ▲▼.



✓ Remarque :

- Si aucun signal n'est détecté, **Normal** est défini automatiquement.
- L'amplitude de réglage pour **Echelle H/V** et **Position horiz./vert.** est limitée selon le signal d'entrée utilisé.

Télécommande



✓ Remarque :

- Il est possible que le taux de compression minimum soit limité selon le signal d'entrée utilisé, ou lorsque la fonction de Trapèze est utilisée, ou quand le mode Personnalisé est sélectionné pour la taille de l'écran.
- Il est impossible de sélectionner **Vrai**, **Pleine largeur**, et **Zoom digital +/-**, lorsque **480i**, **576i**, **480p** ou **576p** est sélectionné dans le menu Système d'ordinateur (p.28).
- Il est impossible de sélectionner le **Zoom digital +/-** lorsque **Pleine largeur** ou **Vrai** est sélectionné.
- Lorsque vous sélectionnez **Personnalisé**, la fonction **Zoom digital –** est désactivée.

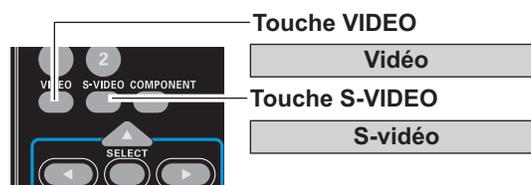
Entrée vidéo

Sélection de la source d'entrée (Vidéo, S-vidéo)

Opération directe

Choisissez **VIDÉO** ou **S-VIDÉO** en appuyant sur les touches VIDEO ou S-VIDEO de la télécommande. Avant d'utiliser ces touches, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération via le menu indiquée ci-dessous.

Télécommande



Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Vidéo** ou **S-vidéo**, puis appuyez sur la touche de sur la touche SELECT.

Vidéo Lorsque le signal d'entrée vidéo est connecté au connecteur VIDEO, sélectionnez **Vidéo**.

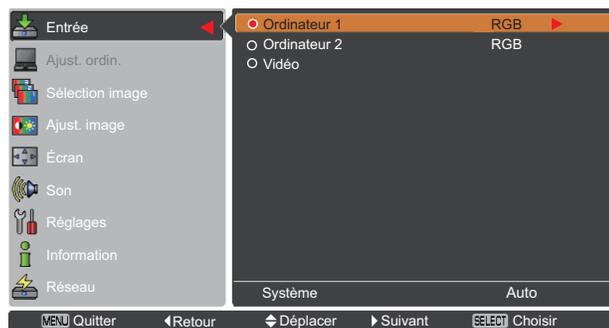
Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner Ordinateur 1. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ► pour accéder aux éléments du sous-menu. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner S-video puis appuyez sur la touche SELECT.

S-vidéo Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la prise COMPUTER IN 1 / S-VIDEO / COMPONENT IN par un câble S-video-VGA, sélectionnez **S-VIDEO**.

✓ Remarque :

Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On1** ou **On2** dans la fonction de configuration automatique, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 44).

Menu ENTREE



Computer
1

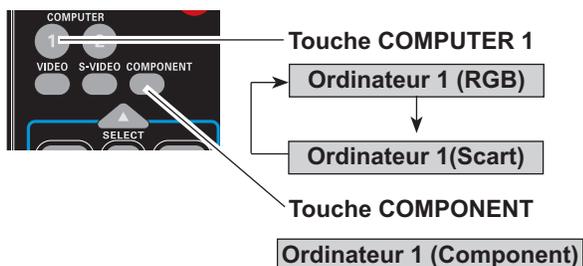


Sélection de la source d'entrée (Component, RGB Scart 21 broches)

Opération directe

Choisissez **Ordinateur 1 (Component)** ou **Ordinateur 1 (Scart)** en appuyant sur les touches COMPONENT ou COMPUTER 1 de la télécommande. Avant d'utiliser Touche INPUT, il faut sélectionner la source d'entrée correcte en utilisant l'opération par menu, comme indiqué ci-dessous.

Télécommande



Opération par Menu

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ordinateur 1**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ►.
- 3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Component** ou **RGB(Scart)**, puis appuyez sur la touche SELECT.

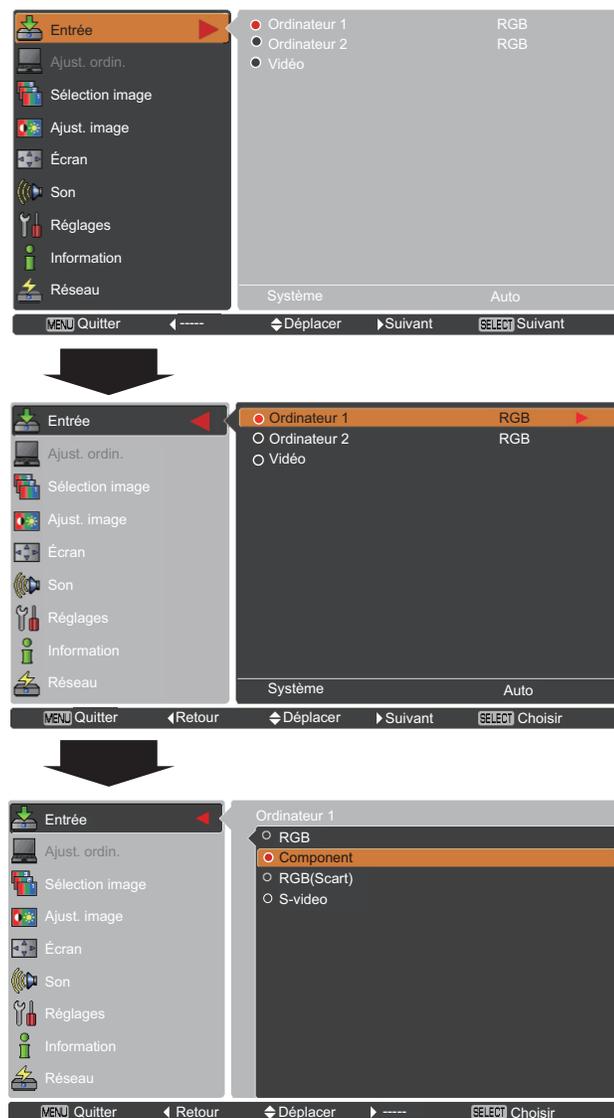
Component Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la borne COMPUTER IN 1 / S-VIDEO / COMPONENT IN par un câble VGA-Component, sélectionnez **Component**.

RGB (Scart) Lorsque la source d'entrée parvient d'un appareil vidéo connecté à la borne COMPUTER IN 1 / S-VIDEO / COMPONENT IN par un câble VGA-Scart, sélectionnez **RGB (Scart)**.

✓ **Remarque :**

Lorsque la fonction de Recherche d'entrée est sur **On1** ou **On2**, le signal d'entrée sera recherché automatiquement (p. 44).

Menu ENTREE



Sélection du système vidéo

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Entrée**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Sélectionnez **Vidéo** ou **Ordinateur 1**. (Veuillez vous reporter aux pages 36-37 pour la sélection de **S-vidéo** ou de Component.)
- 3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Système**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Utilisez les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner le système souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Vidéo ou S-vidéo

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le système vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

Lorsque le système vidéo est **PAL-M** ou **PAL-N**, sélectionnez le système manuellement.

PAL/SECAM/NTSC/NTSC4.43/PAL-M/PAL-N

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il est nécessaire de sélectionner un format de signal de diffusion spécifique parmi les systèmes **PAL**, **SECAM**, **NTSC**, **NTSC 4.43**, **PAL-M** et **PAL-N**.

Component

Auto

Le projecteur détecte automatiquement le signal vidéo entré, puis se règle automatiquement pour offrir un fonctionnement optimal.

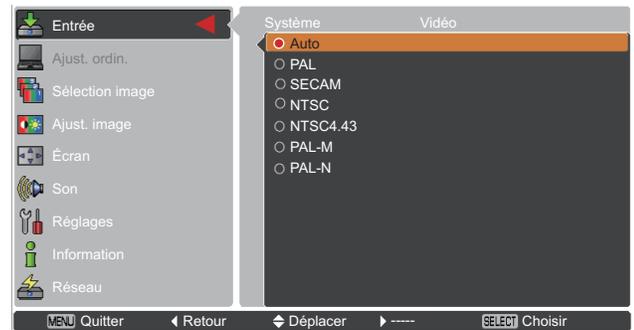
FORMAT DE SIGNAL VIDEO COMPONENT

Si le projecteur ne peut pas reproduire l'image vidéo correcte, il faut sélectionner un format de signal vidéo component spécifique parmi **480i**, **576i**, **480p**, **576p**, **720p**, **1035i** et **1080i**.

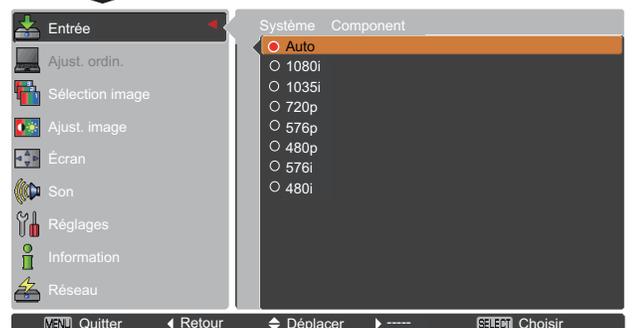
✓ Remarque :

Il n'est pas possible de sélectionner le menu SYSTEME AUDIO/VIDEO lorsque **RGB(Scart)** est sélectionné.

Menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (Vidéo ou S-vidéo)



Menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (Component)



Sélection du mode d'image

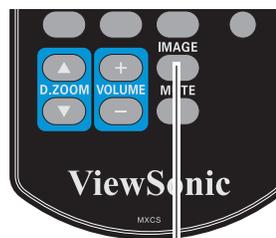
Opération directe

Sélectionnez un mode d'image parmi Dynamique, Standard, Cinéma, Tableau d'école (Vert), Support de couleur, Image 1, Image 2, Image 3 et Image 4, en appuyant sur la touche IMAGE de la télécommande.

Opération par Menu

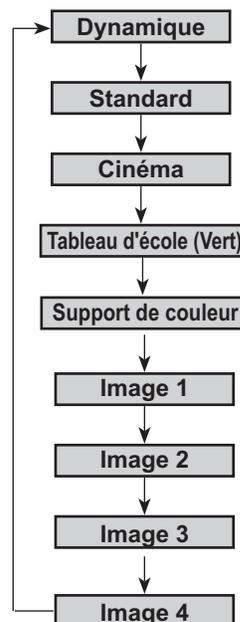
- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Sélection image**, puis appuyez sur les touches de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche SELECT.

Télécommande



Touche IMAGE

Touche IMAGE



Dynamique

Pour le visionnement de l'image dans une salle lumineuse.

Standard

Mode d'image normal préregré sur le projecteur.

Cinéma

Niveau d'image réglé avec ton fin.

Tableau d'école (Vert)

Pour l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode contribue à améliorer l'image projetée sur un tableau d'école. Ce mode est efficace principalement sur un tableau de couleur verte, mais est peu efficace sur un tableau de couleur noire.

Support de couleur

Lors d'une simple projection sur un mur de couleur, vous pouvez obtenir la couleur d'image proche de celle projetée sur un écran blanc, en sélectionnant la couleur identique à celle du mur parmi les quatre couleurs présélectionnées.

Image 1-4

Image préregréée d'utilisateur dans le menu Ajust. image (reportez-vous aux pages 40-41). Cette mémoire d'image est fournie dans chaque ordinateur, composant, source d'entrée vidéo et s-vidéo.

Menu SÉLECTION IMAGE



Réglage de l'image

- Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Ajust. Image**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT.
- Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément que vous voulez régler, puis appuyez sur la touche SELECT pour afficher la boîte de dialogue de réglage. Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour ajuster la valeur de réglage.

Contraste

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer le contraste, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter le contraste (de 0 à 63).

Luminosité

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer la luminosité, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter la luminosité (de 0 à 63).

Couleur

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer l'intensité de la couleur, et sur la touche de POINTAGE ► pour augmenter l'intensité de la couleur (de 0 à 63).

Teinte

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour ajuster la valeur de la teinte afin d'obtenir un meilleur équilibre du contraste (de 0 à 63).

Température de couleur

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour sélectionner le niveau de température de couleur souhaité (Haut, Médium, Bas ou Très Bas).

Balance des blancs (Rouge)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour éclaircir les tons rouges, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Vert)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour éclaircir les tons verts, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

Balance des blancs (Bleu)

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour éclaircir les tons bleus, et sur la touche de POINTAGE ► pour approfondir les tons (de 0 à 63).

✓ Remarque :

- Lorsque l'une des options **Balance des blancs Rouge**, **Vert** ou **Bleu** est réglée, Température de couleur passera à **Utilisateur**.
- La **Teinte** ne peut pas être sélectionnée lorsque le système vidéo est **PAL**, **SECAM**, **PAL-M** ou **PAL-N** (p.38).
- Lorsque **Tableau d'école (Vert)** ou **Support de couleur** est sélectionné dans le menu **Sélection image**, la **Température de couleur** passera à **Tableau d'école** ou **Support de couleur**.

Menu Ajust. image



Mode de l'image sélectionnée



Use the Point ◀▶ buttons to adjust the setting value.



Netteté

Appuyez sur la touche de POINTAGE ◀ pour diminuer la netteté de l'image, et appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ pour en augmenter la netteté (de 0 à 15).

Gamma

Appuyez sur les touches de POINTAGE ◀▶ pour ajuster la valeur gamma afin d'obtenir un meilleur équilibre du contraste (de 0 à 15).

Réducteur de bruit

Il est possible de réduire les interférences de bruit sur l'écran. Sélectionnez l'une des options suivantes pour obtenir des images plus régulières.

- Off Désactivé.
- L1 Réduction inférieure
- L2 Réduction supérieure

Progressif

Le signal vidéo entrelacé peut être affiché dans une mode progressive. Sélectionnez l'une des options suivantes.

- Off Désactivé.
- L1 Pour une image active.
- L2 Pour une image fixe.
- Film Pour visionner un film. Cette fonction permet de reproduire très fidèlement les images du film d'origine.

Reset

Pour réinitialiser les données réglées, sélectionnez **Reset** et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Tous les réglages reviennent à leur valeur précédente.

Mémoriser

Pour mémoriser les données de réglage, sélectionnez **Mémoriser** et appuyez sur la POINTAGE ▶ ou sur la touche SELECT. Sélectionnez un niveau pour Image 1 à 4 à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼, puis appuyez sur la touche SELECT.

Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**. Vous pouvez rappeler les données mémorisées, en sélectionnant une **Image (1–4)** dans la Sélection du mode d'image à la page 39.

Menu Mémoriser



Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui**.

✓ Remarque :

Il est impossible de sélectionner **Réducteur de bruit** et **Progressif** lorsque **480p**, **576p**, **720p**, **1035i** ou **1080i** est sélectionné (p.38).

Réglage de la taille de l'écran

Ce projecteur possède une fonction de modification de taille de l'écran d'image permettant de faire apparaître l'image dans la taille désirée.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Écran**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SE-LECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur la touche SELECT.

Normal

Permet à l'image de s'adapter à la taille de l'écran tout en maintenant le format du signal entrant.

Large

Modifie l'image au rapport d'aspect 4:3 pour l'adapter à la taille de l'écran (rapport d'aspect 16:9) en l'étirant.

Personnalisé

Affiche l'image à l'écran au dernier format mémorisé.

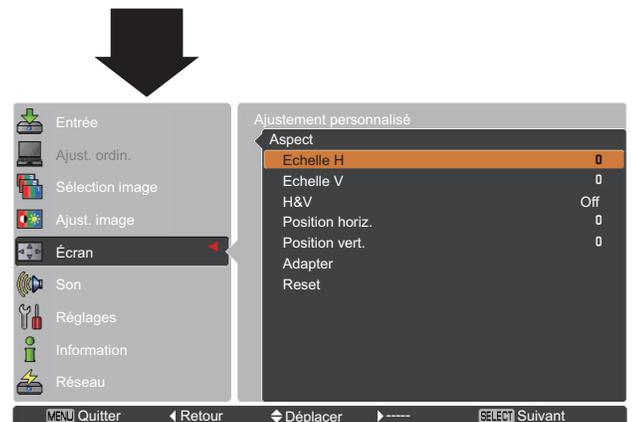
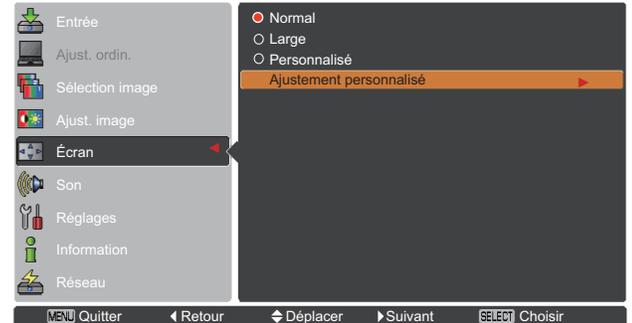
Ajustement personnalisé

Réglez manuellement la position et l'échelle de l'écran à l'aide de cette fonction.

Appuyez sur la touche de pointage ► sur Ajustement personnalisé et le menu **Ajustement personnalisé** s'affiche à l'écran ; vous pouvez utiliser les touches de pointage ▲▼ pour choisir l'élément que vous souhaitez régler.

- Echelle H/V** Règle les proportions Horizontales/ Verticales de l'écran.
- H&V** Si réglé à **On**, le rapport d'aspect est fixé. **Echelle V** apparaît grisé, et devient indisponible. Réglez **Echelle H**. L'échelle de l'écran sera alors automatiquement modifiée en fonction du rapport d'aspect.
- Position horiz./vert.** ... Règle la position Horizontale/Verticale de l'écran.
- Adapter** Sauvegardez l'échelle réglée ou la position vers toutes les entrées. Appuyez sur la touche SELECT sur Adapter pour afficher une boîte de confirmation. Pour sauvegarder l'échelle ou la position, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**. Quand Personnalisé est sélectionné, l'échelle ou la position sauvegardée est utilisée.
- Reset** Réinitialise toutes les valeurs réglées. Appuyez sur la touche SELECT sur **Reset** pour afficher une boîte de confirmation. Pour réinitialiser, appuyez sur la touche SELECT sur **Oui**.

Menu ECRAN



✓ Remarque :

- Si aucun signal n'est détecté, Normal est défini automatiquement.
- L'amplitude de réglage pour **Echelle H/V** et **Position horiz./vert.** est limitée selon le signal d'entrée utilisé.
- L'option Large ne peut pas être sélectionnée lorsque **720p**, **1035i** ou **1080i** est sélectionné dans le menu SYSTEME AUDIO/VIDEO (p. 38).

Réglages

Réglages

Ce projecteur possède un menu REGLAGE qui vous permet de configurer les autres fonctions suivantes :

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglages**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux éléments de sous-menu.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder à l'élément sélectionné.
- 3 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner l'élément de votre choix, puis appuyez sur la touche SELECT.



Langue

Vous pouvez choisir la langue utilisée dans le menu à l'écran parmi les langues suivantes : **anglais, allemand, français, italien, espagnol, portugais, hollandais, suédois, finnois, polonais, hongrois, roumain, russe, turc, kazakh, Vietnamien, chinois, coréen, japonais et thaï.**

Position du menu

Cette fonction est utilisée pour modifier la position du menu à l'écran. Sélectionnez **Position du menu** et appuyez sur la touche de SELECT.

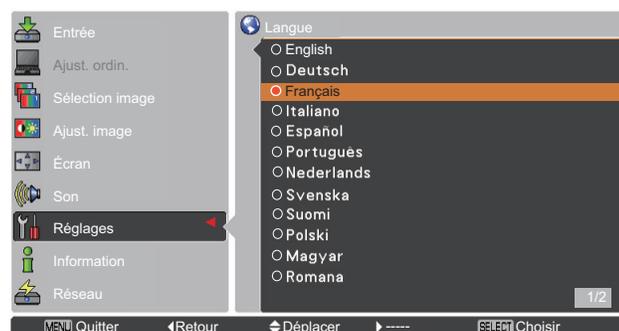
La position du menu change chaque fois que vous appuyez sur la touche SELECT :

gauche supérieure → droite supérieure → centre → gauche inférieure → droite inférieure → gauche supérieure →.....

Menu REGLAGE



Langue



Réglages auto

Cette fonction permet d'effectuer une recherche d'entrée, une correction automatique du trapèze, et un Réglage PC auto., en appuyant sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur ou appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande. Les réglages pour ces fonctions peuvent être modifiés comme suit :

Recherche d'entrée

Cette fonction détecte automatiquement le signal d'entrée. Quand un signal sera détecté, la recherche s'arrêtera. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner l'une des options suivantes.

Off La Recherche d'entrée ne fonctionne pas.

On1 La Recherche d'entrée fonctionne dans la situation ci-dessous.

- En appuyant sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur.
- En appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande.

On2 La Recherche d'entrée fonctionne dans la situation ci-dessous.

- Au moment d'allumer le projecteur en appuyant sur sa touche ON/STAND-BY ou sur celle de la télécommande.
- En appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande.
- En appuyant sur la touche AUTO SETUP sur les commandes du projecteur.
- Lorsque le signal d'entrée en cours est coupé.*

* Si la fonction Pas d'image ou Arrêt sur image est activée, annulez-la pour activer la recherche d'entrée. Elle est également indisponible lorsque le menu à l'écran s'affiche.

Réglage PC auto.

On Vous pouvez ajuster le Réglage PC auto. en appuyant sur la touche AUTO SET de la télécommande ou sur la touche AUTO SETUP du projecteur.

Off Désactive le Réglage PC auto.

Keystone automatique

Auto Fonctionne toujours et corrige la déformation du trapèze selon l'inclinaison du projecteur.

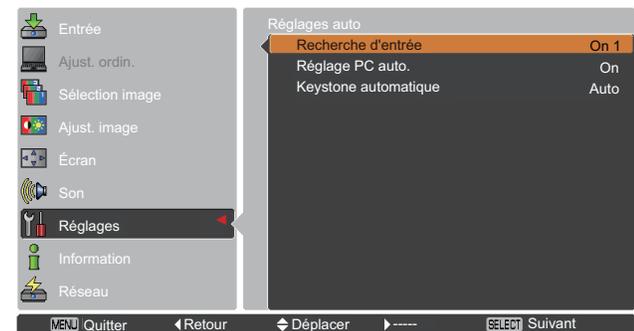
Manuel Fonctionne uniquement en appuyant sur la touche AUTO SETUP des commandes du haut ou sur la touche AUTO SET de la télécommande.

Off Désactive le Keystone automatique.

✓ Remarque :

- Quand la **Recherche d'entrée** est sur **On1** ou **On2**, l'état des modes Entrée et Lampe est affiché à chaque fois que le signal change.
- Seule la source d'entrée récemment sélectionnée peut être détectée.
- Si vous appuyez sur la touche MENU ou ON/STAND-BY pendant l'exécution de la **Recherche d'entrée**, la **Recherche d'entrée** va s'arrêter.
- Le **Réglage PC auto.** et **Keystone automatique** ne peuvent pas être mis en mode **Off** en même temps.

Réglages auto



✓ Remarque :

- Le **Keystone automatique** corrige la déformation verticale, mais pas la déformation horizontale.
- Le **Keystone automatique** ne peut pas fonctionner quand la fonctionnalité **Plafond** est à **On** dans le menu REGLAGE (p.49).
- Il n'est pas possible de garantir une correction parfaite de la déformation de l'image avec la fonction Réglages auto. Si la déformation n'est pas correctement corrigée en appuyant sur la touche AUTO SETUP, réglez-la manuellement en appuyant sur la touche KEYSTONE de la télécommande, ou en sélectionnant **Trapèze** dans le menu REGLAGE (Pages 23, 45).
- Sur certains ordinateurs, les éléments **Synchro fine**, **Total de points**, Position **Horizontal** et **Vertical** ne peuvent pas être réglés complètement avec la fonction Réglage PC auto. Lorsque cette fonction ne permet pas d'obtenir une image correcte, il faut effectuer des réglages manuels (Pages 30-31).

Trapèze

Cette fonction sert à ajuster la déformation du trapèze de l'image projetée. Utilisez les touches de pointage ▲▼ pour choisir l'élément que vous souhaitez régler.

Trapèze

Pour corriger la déformation du trapèze, appuyez sur la touche SELECT.

Le Trapèze apparaît à l'écran. Appuyez sur les touches de pointage ▲▼ pour corriger la déformation du trapèze (p. 23).

Mémoriser

Mémoriser ... Mémorise les données de correction du trapèze, même si le cordon d'alimentation secteur est débranché.

Reset..... Libère les données de correction du trapèze lorsque le cordon d'alimentation secteur est débranché.

Fond

Sélectionne l'écran de fond lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour mettre en/hors circuit.

Bleu..... Pour projeter un fond bleu

Noir Pour projeter fond noir

Utilisateur Projetez une image capturée dans la configuration du Logo.

Affichage

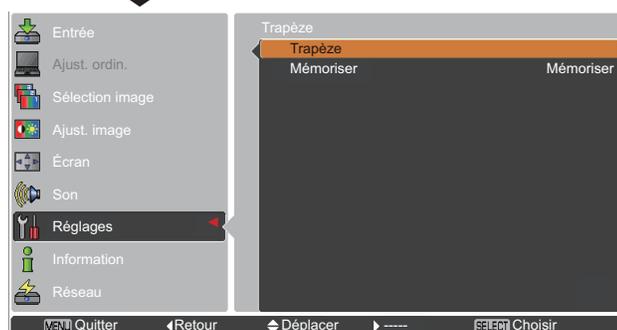
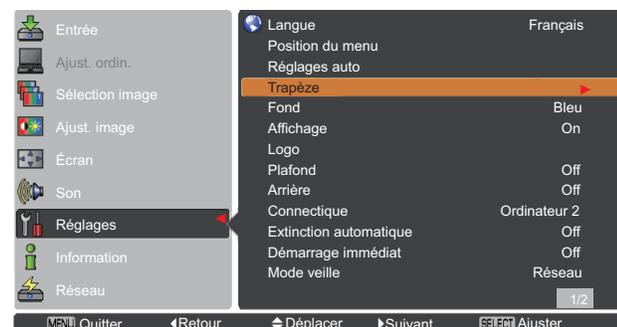
Cette fonction permet d'établir si oui ou non les affichages à l'écran apparaissent.

On Fait apparaître tous les affichages à l'écran. Utilisez cette fonction lorsque vous voulez projeter des images après que la lampe est devenue suffisamment lumineuse. Ce mode est le mode réglé par défaut.

Off Masque les affichages à l'écran, en dehors de :

- Menu à l'écran
- **éteindre?** (p.20)
- P-Timer (p.26)
- du message Pas de signal pour l'élément Extinction automatique (p. 50)
- **Patientez...**
- des flèches pour la fonction Vrai dans le menu ECRAN (p. 34).

Trapèze



Logo (Réglages de Logo et Verrouillage logo par code PIN)

Cette fonction vous permet de personnaliser le logo d'écran avec les fonctions **Selection logo**, **Capture**, **Verrouillage logo par code PIN** ainsi que les fonctions **Changement logo code PIN**.

✓ Remarque :

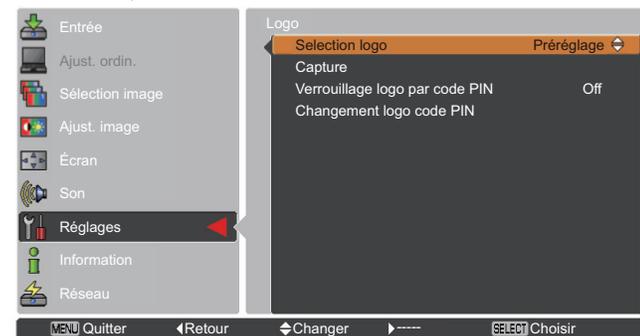
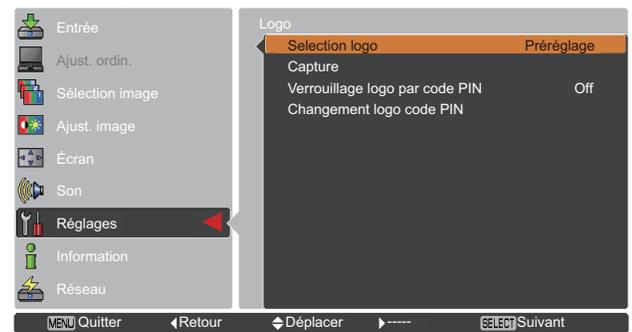
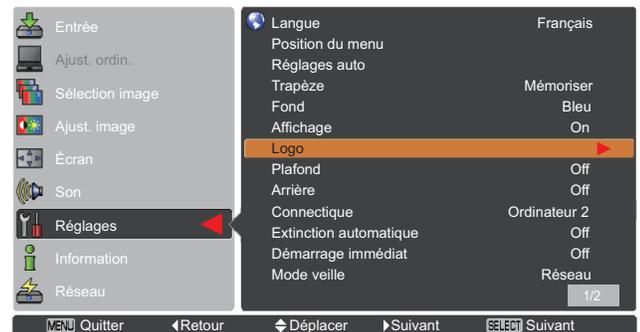
Lorsque **On** est sélectionné dans la fonction de Verrouillage logo par code PIN, il est impossible de sélectionner les fonctions de **Selection logo** et **Capture**.

Selection logo

Cette fonction décide de l'affichage à choisir au démarrage parmi les options suivantes :

- Utilisateur** l'image que vous avez capturée
- Préréglage** Affiche le logo par défaut
- Off** Rien n'apparaît à l'écran.

Selection logo



Capture

Cette fonction est utilisée pour capturer l'image projetée; utilisez-la pour faire apparaître un affichage de démarrage ou lors d'un intervalle des présentations.

Sélectionnez Capture et appuyez sur la touche SELECT. Une boîte de confirmation apparaît alors. Sélectionnez **Oui** pour capturer l'image projetée.

Après avoir capturé l'image projetée, allez sur la fonction Selection logo et configurez-la comme **Utilisateur**. L'image capturée sera affichée la prochaine fois que vous allumez le projecteur ou quand vous appuyez sur la touche NO SHOW. (Reportez-vous à la page 26.)

Pour annuler la fonction de capture, sélectionnez **Oui** dans la boîte de dialogue "Quitter?"

✓ Remarque :

- Avant de capturer une image, sélectionnez **Standard** dans le Menu SÉLECTION IMAGE pour capturer une image correcte (Pages 32, 39).
- Un signal provenant d'un ordinateur peut être capturé jusqu'au mode XGA (1024x768). Un signal d'un appareil vidéo peut être capturé sauf pour 720p, 1035i, et 1080i.
- Lors de la capture d'une image qui a été réglée par la fonction Trapèze, les données de réglage sont automatiquement réinitialisées, et le projecteur capture une image sans réglage du trapèze.
- Lorsque la fonction **Verrouillage logo par code PIN** est à **On**, **Capture** ne peut pas être sélectionné.
- Lors du début de la capture d'une nouvelle image, l'image précédemment enregistrée est effacée, même si vous annulez la capture en cours.
- Lorsqu'il n'existe pas d'image capturée ou lorsque cette image est interrompue pendant sa capture, Utilisateur n'est pas inclus dans le menu Selection logo, vous pouvez uniquement basculer entre **Préréglage** et **Off**.

Verrouillage logo par code PIN

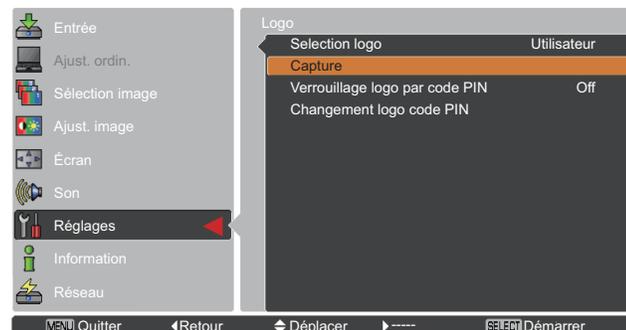
Cette fonction permet d'interdire à toute personne non autorisée de changer le logo d'écran.

Off Le logo d'écran peut être changé librement dans le menu Logo (p.46).

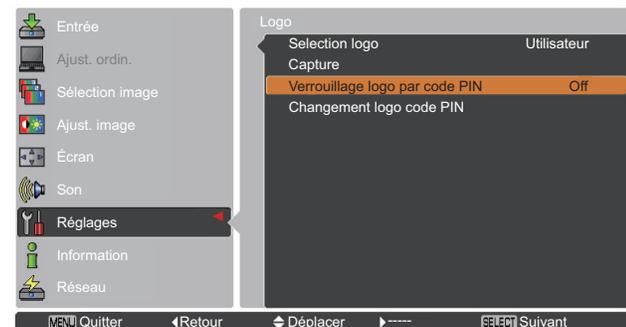
On Il est impossible de changer le logo d'écran sans utiliser le Logo code PIN.

Si vous voulez changer le réglage **Verrouillage logo par code PIN**, appuyez sur la touche SELECT et la boîte de dialogue Logo code PIN apparaît. Entrez un Logo code PIN en suivant les étapes ci-après : "4321" a été réglé comme **Logo code PIN initial** à l'usine.

Capture



Verrouillage logo par code PIN



Pour entrer un Logo code PIN

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour entrer un chiffre. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ◀ ▶ pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient *. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, servez-vous de la touche de POINTAGE ◀ ▶, pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, puis choisissez le bon chiffre.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur **Confirmer**. Appuyez sur la touche SELECT afin de pouvoir commencer à utiliser le projecteur.

Si vous avez entré un Logo code PIN incorrect, **Logo code PIN** et le numéro (****) deviendront rouges quelques instants. Entrez à nouveau un Logo code PIN correct.

Pour changer le réglage du verrouillage par code PIN

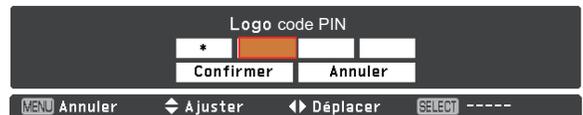
Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲ ▼ pour **activer** ou **désactiver**, puis appuyez sur la touche de SELECT pour fermer la boîte de dialogue.

Changement logo code PIN

Vous pouvez changer le logo code PIN au numéro à quatre chiffres que vous voulez. Appuyez sur la touche de SELECT pour sélectionner **Changement logo code PIN**. La boîte de dialogue du **Logo code PIN** apparaît, utilisez les touches de pointage ▲ ▼ pour saisir le code correct. La boîte de dialogue Entrée du Nouveau Logo code PIN apparaît alors. Configurez un nouveau Logo code PIN, la boîte de configuration s'affiche, choisissez **Oui** pour configurer le nouveau Logo code PIN.

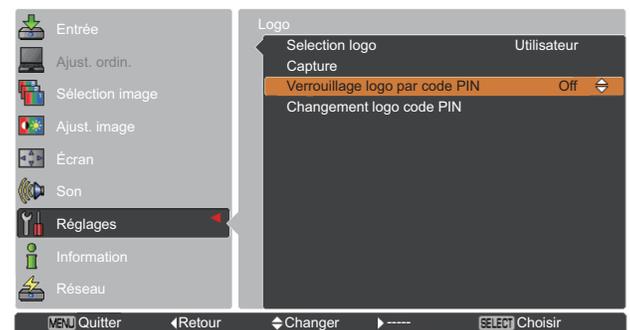
Veillez à noter le nouveau Logo code PIN, et conservez-le à portée de main. Si vous perdez ce nombre, vous ne pourrez plus changer le réglage du Logo code PIN.

Entrez un Logo PIN code

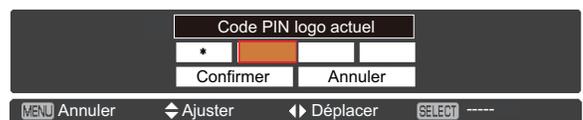
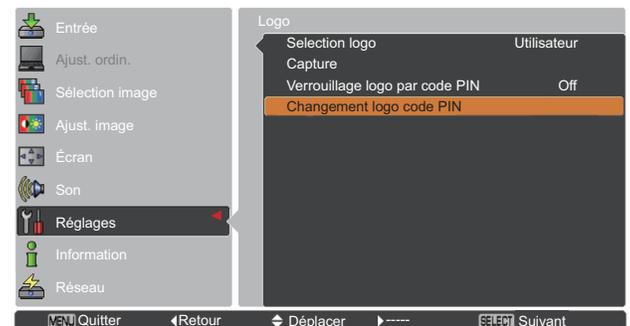


Une fois qu'un Logo code PIN approprié a été entré, la boîte de dialogue suivante apparaît :

Changez le réglage du verrouillage logo par code PIN



Pour changer le Logo code PIN



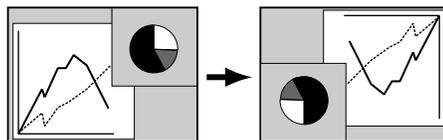
Plafond

Lorsque cette fonction est sur **On**, l'image est inversée haut/bas et gauche/droite. Cette fonction est utilisée pour projeter les images à partir d'un projecteur monté au plafond.

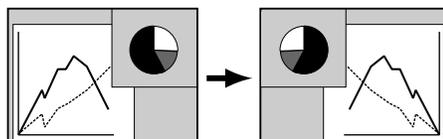
Arrière

Lorsque cette fonction est sur **On**, l'image est inversée haut/bas et gauche/droite. Cette fonction est utilisée pour projeter les images sur un écran de projection arrière.

Plafond



Arrière



Connectique

La borne COMPUTER IN 2/MONITOR OUT située audos du projecteur peut être commutée pour l'entrée d'ordinateur ou la sortie de moniteur. (Reportez-vous à la page 9.)

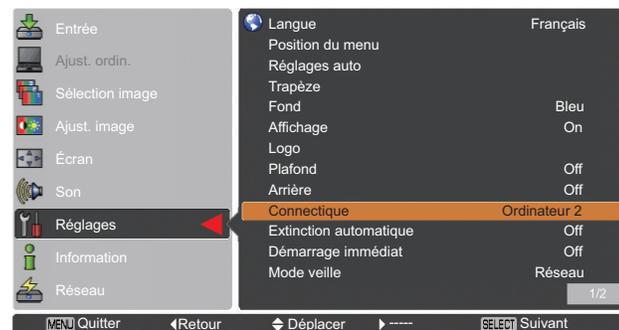
Sélectionnez **Ordinateur 2** ou **Retour écran** à l'aide de les touches de POINTAGE ▲ ▼.

Ordinateur 2entrée d'ordinateur

Retour écransortie de moniteur

L'élément Connectique n'est pas utilisable lorsque vous sélectionnez **Ordinateur 2** comme source d'entrée. Changez la source d'entrée pour une autre (**Ordinateur 1**, etc.) afin que l'élément Connectique soit utilisable. (p.25, 36, 37)

Connectique



Extinction automatique

Pour diminuer la consommation de courant et conserver la durée de vie de la lampe, la fonction d'extinction automatique éteint la lampe de projection lorsque le projecteur n'est pas utilisé pendant un certain temps.

Sélectionnez l'une des options suivantes :

- Prêt** Lorsque la lampe est complètement refroidie, le témoin POWER se met à clignoter en vert. Dans cet état, la lampe de projection s'allumera si le signal d'entrée est reconnecté ou que vous appuyez sur une touche quelconque du projecteur ou de la télécommande.
- Extinction** Quand la lampe est entièrement refroidie, l'alimentation s'éteint.
- Off** La fonction d'extinction automatique est désactivée.
- Timer** Lorsque le signal d'entrée est interrompu et qu'aucune touche n'est actionnée pendant plus de 30 secondes, l'affichage du programmeur avec le message Pas de signal apparaît. Le compte à rebours commence alors jusqu'à ce que la lampe soit éteinte. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour régler la minuterie (1-30 Min).

✓ **Remarque :**

Les réglages d'usine sont **Prêt : 5 Min.**

Démarrage immédiat

Lorsque cette fonction est sur **On**, le projecteur est allumé automatiquement en connectant simplement le cordon d'alimentation secteur à une prise murale.

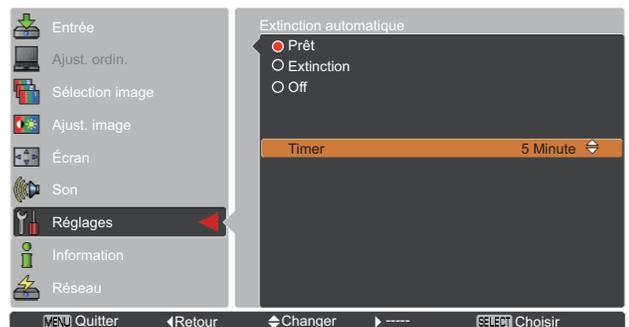
✓ **Remarque :**

Veillez à éteindre le projecteur correctement (Reportez-vous à la section "Mise hors tension du projecteur" à la page 20). Si vous éteignez le projecteur en procédant de façon erronée, la fonction Démarrage immédiat ne fonctionnera pas correctement.

Extinction automatique



Durée restant jusqu'à l'extinction de la lampe.



Mode veille

Cette fonction est disponible lorsque le projecteur fonctionne via réseau.

Réseau..... Alimente la fonction réseau même après l'arrêt du projecteur en appuyant sur la touche ON/STAND-BY de la télécommande. Vous pouvez allumer/éteindre le projecteur via le réseau, modifier l'environnement réseau et recevoir un message électronique concernant le statut du projecteur alors que le projecteur est éteint.

Mode eco .. Sélectionnez **Mode eco** lorsque vous n'utilisez pas le projecteur via réseau. La fonction Réseau du projecteur s'arrêtera lorsque celui-ci est éteint.

Reportez-vous à la section "Configuration et utilisation du réseau" du présent Guide de l'utilisateur.

✓ Remarque :

- Lorsque vous sélectionnez **Réseau**, il est possible que les ventilateurs de refroidissement tournent selon la température de l'intérieur du projecteur, même si le projecteur est éteint.
- Lorsque vous sélectionnez **Mode éco** et que le projecteur est en Veille, les communications sur le port série RS-232C ne sont pas disponibles.

Minuteur présentation

Cette fonction vous permet de changer la présentation du Minuteur présentation et de l'exécuter.

Sélectionnez l'une des options suivantes :

Compte progressif... L'affichage du Minuteur présentation **000:00** apparaît à l'écran et commence à défilé (**000:00-180:00**)

Compte à rebours.... Le temps défini dans le réglage Timer s'affiche à l'écran et le compte à rebours commence.

Timer..... Utilisez les touches de pointage ▲ ▼ pour régler le minuteur **Timer (1-180 Min)**. La minuterie n'est disponible que dans **Compte à rebours..** La valeur par défaut d'usine est **10 Min**.

Démarrer..... Exécute la fonction de Compte progressif ou de Compte à rebours. Appuyez sur la touche SELECT sur **Démarrer** et l'indication se transforme en Arrêter. Pour arrêter le **Compte progressif** ou **Compte à rebours**, appuyez la touche SELECT sur **Arrêt** du menu écran, l'indication devient **Redémarrer**. Sélectionnez Redémarrer à l'aide de la touche SELECT pour reprendre le **Compte progressif** ou le **Compte à rebours**.

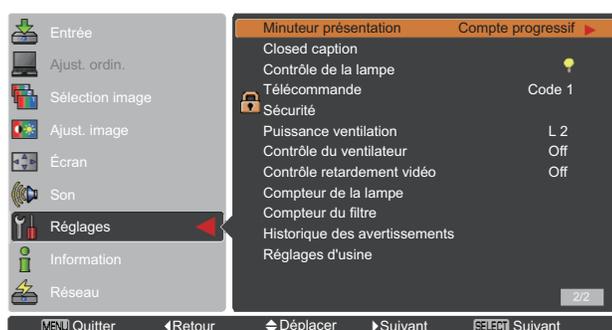
Reset..... Réinitialise les valeurs du Minuteur présentation. Sélectionnez Réinitialiser à l'aide de la touche SELECT pour revenir à la valeur suivante ;
Compte progressif... "000:00"
Compte à rebours... Temps du Timer que vous configurez

Quitter..... Pour quitter le fonctionnement du Minuteur présentation.

Minuteur présentation



Affichage de la minuterie (P-timer)



Arrête ou annule le Minuteur présentation grâce à la télécommande

Pour arrêter le Minuteur présentation, appuyez sur la touche P-TIMER.

Pour annuler le Minuteur présentation, restez appuyé sur la touche P-TIMER pendant quelques secondes.

Closed caption

Le Closed caption est une version imprimée de la bande son ou d'autres informations affichées à l'écran. Si le signal d'entrée comporte des sous-titres, vous pouvez activer la fonctionnalité et choisir le canal. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** ou **CC4**.

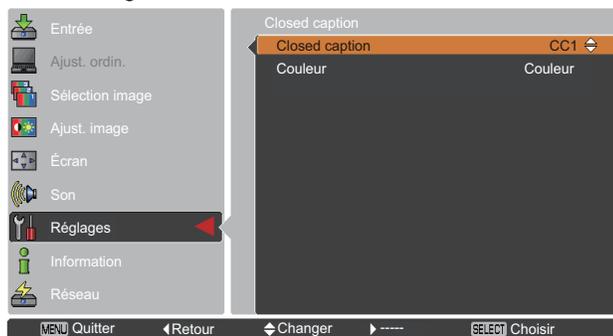
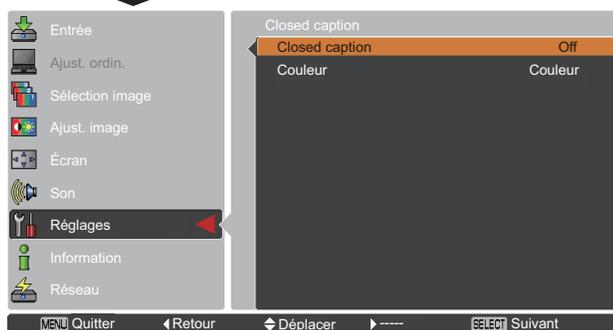
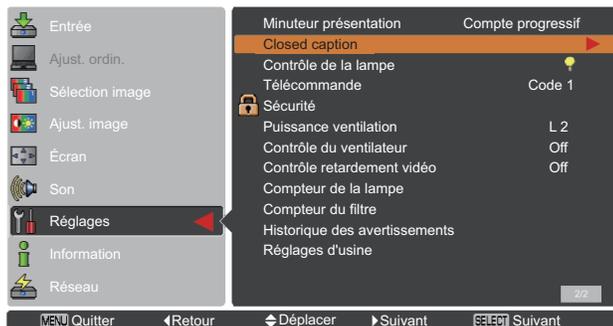
Si le sous-titre n'est pas clair, vous pouvez faire passer le texte de Couleur à Blanc.

✓ Remarque :

La fonction Closed caption n'est disponible que dans les situations ci-dessous.

- Si le signal d'entrée est **Component** (pour réglage uniquement), **Vidéo** ou **S-vidéo** et que le système est réglé sur **Auto**, **NTSC** ou **480i**, la fonction Closed caption est disponible.
- Si le système est réglé sur Auto et que vous avez choisi NTSC ou 480i comme signal d'entrée, la fonction Closed caption sera disponible.
- Closed Caption ne sera pas disponible dans les conditions de réglages suivantes.
- L'icône Closed caption est affichée en gris quand il est indisponible.
- Closed caption est indisponible lorsque le menu à l'écran et P-Timer sont affichés.

Closed caption



Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour sélectionner **Off**, **CC1**, **CC2**, **CC3** ou **CC4**, puis appuyez sur la touche Choisir.

Contrôle de la lampe

Cette fonction permet de changer la luminosité de l'écran.

- 💡 Haut..... Plus lumineux que le mode Normal.
- 💡 Normal..... Luminosité normale
- 💡 Mode eco... Diminue la luminosité, réduit la consommation de courant de lampe, et allonge la durée de vie de la lampe.

✓ Remarque :

Le mode de lampe ne peut pas être modifié pendant un certain temps après la mise sous tension du projecteur. La lampe a besoin de quelques instants pour se stabiliser après la mise sous tension. Le mode lampe mémorisé sera actif une fois la lampe stabilisée.

Télécommande

Ce projecteur offre deux codes de télécommande différents : le code par défaut réglé en usine (**Code 1**) et le code auxiliaire (**Code 2**). Cette fonction de commutation permet d'éviter la production d'interférences de télécommande lorsque vous utilisez plusieurs projecteurs ou plusieurs appareils vidéo simultanément. Lorsque vous utilisez le projecteur en **Code 2**, vous devez mettre à la fois le projecteur et la télécommande en **Code 2**.

Pour changer le code du projecteur :

Sélectionnez **Code 1** ou bien **Code 2** dans ce menu Réglages.

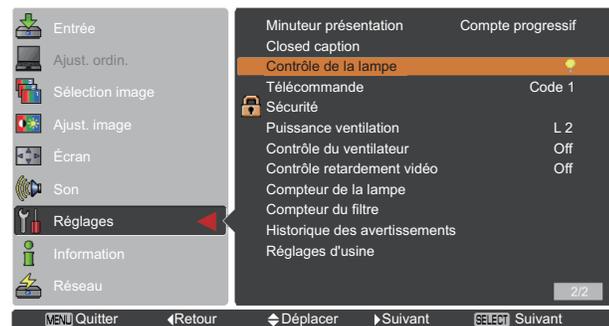
Réglages. Pour changer le code de la télécommande :

Maintenez les touches MENU et IMAGE enfoncées simultanément pendant 5 secondes ou plus. Après avoir changé le code, vérifiez si la télécommande fonctionne bien correctement.

✓ Remarque :

- Lorsque des codes différents sont configurés dans le projecteur et dans la télécommande, toutes les opérations ne peuvent pas être effectuées. Dans ces conditions, attribuez le code du projecteur à la télécommande.
- Si les piles sont retirées de la télécommande pendant une longue période, la télécommande se réinitialisera.

Contrôle de la durée de la lampe



Télécommande





Sécurité (Verrouillage et Verrouillage code PIN)

Cette fonction vous permet d'utiliser les fonctions de Verrouillage et Verrouillage code PIN pour assurer la sécurité de fonctionnement du projecteur.

Verrouillage

Cette fonction interdit l'utilisation du projecteur et de la télécommande par des personnes autres que les utilisateurs spécifiés.

Sélectionnez **Verrouillage** et appuyez sur la touche SELECT, et sélectionnez l'article voulu en appuyant sur les touches ▲ ▼ de pointage.



..... Non verrouillé.



..... verrouille le fonctionnement des commandes du projecteur. Pour effectuer le déverrouillage, utilisez les commandes de la télécommande.



..... verrouille le fonctionnement de la télécommande. Pour effectuer le déverrouillage, utilisez les commandes du projecteur.

Si les commandes du projecteur sont verrouillées par mégarde, et que vous n'avez pas la télécommande ou qu'elle ne fonctionne pas, contactez votre revendeur ou centre de service.

Verrouillage code PIN

Cette fonction interdit l'utilisation du projecteur par des personnes autres que les utilisateurs spécifiés, et offre les réglages suivants comme options.

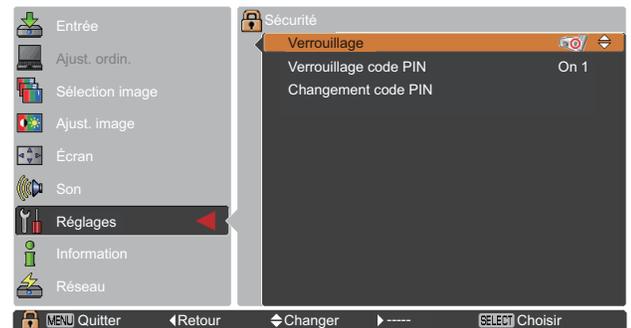
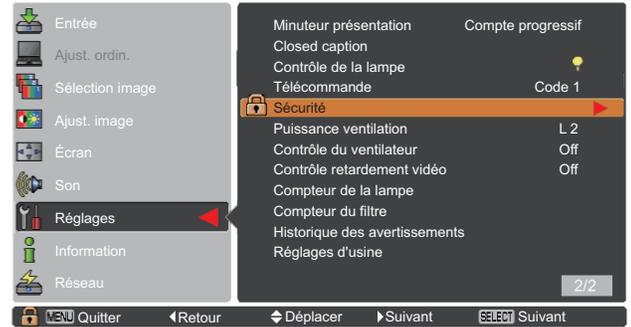
- Off** Non verrouillé.
- On1** il faut entrer le code PIN à chaque fois que vous allumez le projecteur.
- On2** il faut entrer le code PIN pour utiliser le projecteur une fois que le cordon d'alimentation du projecteur a été débranché; tant que le cordon d'alimentation secteur est branché, vous pouvez utiliser le projecteur sans entrer le code PIN.

Pour changer le réglage de Verrouillage code PIN ou le code PIN (numéro à quatre chiffres), vous devez entrer le code PIN. "1234" a été défini en usine comme code PIN initial.

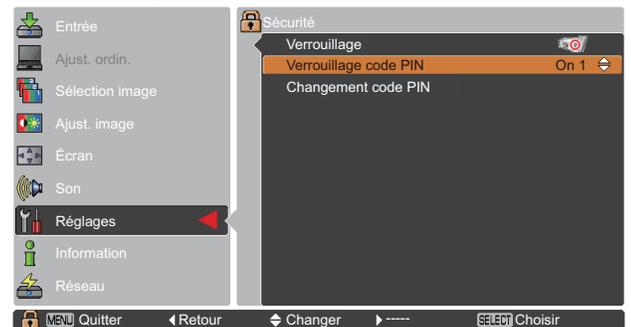
Si vous voulez changer le réglage de Verrouillage code PIN, appuyez sur la touche SELECT et la boîte de dialogue Code PIN apparaît.

Lorsque le projecteur est verrouillé par le code PIN, l'icône Sécurité s'affiche sur le guide.

Verrouillage



Verrouillage code PIN



Entrer un code PIN

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour entrer un chiffre. Appuyez ensuite sur la touche de POINTAGE ◀▶ pour fixer le chiffre et déplacer le pointeur à cadre rouge sur la case suivante. Le chiffre devient *. Si vous avez fixé un chiffre incorrect, servez-vous de la touche de POINTAGE ◀▶, pour déplacer le pointeur vers le chiffre que vous souhaitez corriger, puis choisissez le bon chiffre.

Répétez cette étape pour accomplir l'entrée d'un numéro à quatre chiffres.

Après avoir entré le numéro à quatre chiffres, placez le pointeur sur **Confirmer**. Appuyez sur la touche de SELECTION afin de pouvoir changer les réglages du verrouillage par code PIN suivants.

Si vous avez entré un code PIN incorrect, **Code PIN** et le nombre (***) deviendront rouges quelques instants. Entrez à nouveau un code PIN correct.

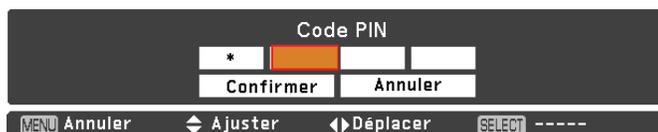
Changer le réglage de Verrouillage code PIN

Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Off**, **On1** ou **On2**. Appuyez sur la touche SELECT pour fermer la boîte de dialogue.

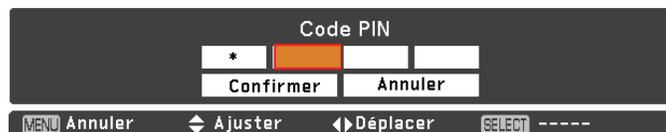
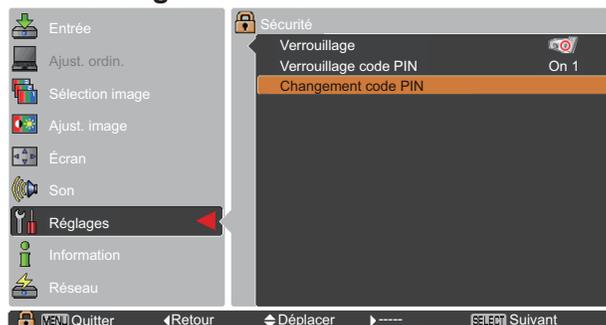
Changement du code PIN

Vous pouvez changer le code PIN au numéro à quatre chiffres que vous souhaitez. Appuyez sur la touche de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Changement code PIN**, puis appuyez sur la touche SELECT. La boîte de dialogue Entrée du nouveau code PIN apparaît alors. Établissez un nouveau code PIN.

Entrer un code PIN



Pour changer le code PIN



Puissance ventilation

Cette fonction vous offre les options suivantes pour le fonctionnement des ventilateurs de refroidissement après l'extinction du projecteur (p.20).

- L1** Les ventilateurs de refroidissement tournent pendant environ 60 secondes.
- L2** Les ventilateurs de refroidissement s'arrêtent.

Contrôle du ventilateur

Le projecteur dispose d'une fonction de commande du ventilateur dans le menu des réglages. Choisissez la vitesse de fonctionnement des ventilateurs à partir des options suivantes, en fonction de l'élévation du sol.

- Off** Vitesse normale. Réglez cette fonction à **Off** lorsque vous utilisez le projecteur dans un environnement dont l'altitude n'est pas élevée.
- On1** Plus rapide que le mode Off. Sélectionnez ce mode lorsque vous voulez utiliser le projecteur à des altitudes élevées (environ 1 000 mètres à 2 000 mètres au-dessus du niveau de la mer).
- On2** Plus rapide que le mode On 1. Sélectionnez ce mode lorsque vous voulez utiliser le projecteur à des altitudes plus élevées (environ 2 000 mètres à 3 000 mètres au-dessus du niveau de la mer).

✓ Remarque :

Le bruit du ventilateur résonne plus en mode **On1** et **On2**.

Contrôle retardement vidéo

Si vous souhaitez effectuer le traitement numérique d'une image projetée plus rapidement, activez cette fonction. Utilisez les touches de pointage ▲ ▼ pour choisir entre **Off** et **On**.

✓ Remarque :

Il est impossible de sélectionner les fonctions **Réducteur de bruit** et **Progressif** lorsque le **Contrôle retardement vidéo** est réglé sur **On**.

Compteur de la lampe

Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre le compteur d'utilisation de la lampe à zéro.

Utilisez les touches de POINTAGE ▲ ▼ pour choisir la fonction du Compteur de la lampe, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT pour accéder aux éléments du sous-menu.(p. 62)

Compteur de la lampe.... Cet élément affiche le temps total d'utilisation cumulée de la lampe.

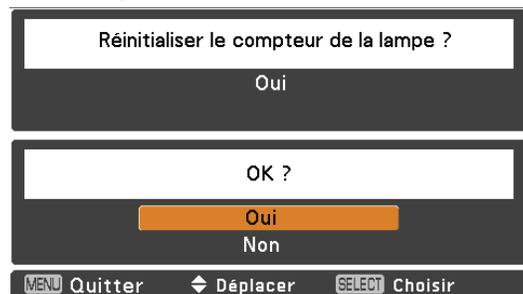
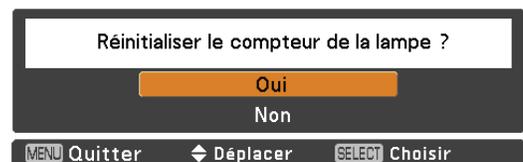
Réinitialiser le compteur

de la lampe..... Appuyez sur la touche SELECT pour choisir Réinitialiser le compteur de la lampe. Sélectionnez **Oui** dans le dialogue de confirmation si vous souhaitez réinitialiser le compteur de la lampe, puis choisissez Oui dans le second dialogue de confirmation pour réinitialiser le compteur de la lampe.

✓ Remarque :

Si vous sélectionnez **L2** dans le menu Ventilation et que le projecteur est allumé juste après sa mise hors tension, il met quelques temps à démarrer.

Réinitial. compteur lampe



Compteur du filtre

Cette fonction est utilisée pour établir une fréquence pour le nettoyage du filtre.

Lorsque le projecteur atteint un temps spécifié entre les nettoyages, l'icône Avertissement filtre apparaît à l'écran pour signaler qu'il faut procéder au nettoyage. Après avoir nettoyé le filtre, veillez à sélectionner **Reset** et à régler la minuterie. L'icône Avertissement filtre ne s'éteint que quand le compteur du filtre a été remis à zéro.

Pour plus de détails concernant la remise à zéro de la minuterie, reportez-vous à la section "Remise à zéro du compteur du filtre" à la page 60.

Fig.1 Icône Avertissement filtre



L'icône Avertissement filtre apparaît à l'écran à une durée définie.

✓ **Remarque :**

L'icône Avertissement filtre apparaît à l'écran à une durée définie.

✓ **Remarque :**

Les icônes Avertissement filtre (Fig.1) n'apparaissent pas quand la fonction Affichage a été réglée sur **Off** (p.45), pendant l'opération **Arrêt sur image** (p.25) ou **Pas d'image** (p.26).

Historique des avertissements

Cette fonction enregistre les opérations anormales pendant le fonctionnement du projecteur et s'en sert pour diagnostiquer les pannes. L'historique affiche jusqu'à 10 avertissements, avec en tête de liste, le message d'alerte le plus récent, suivi par les messages d'alerte précédents, dans l'ordre chronologique.

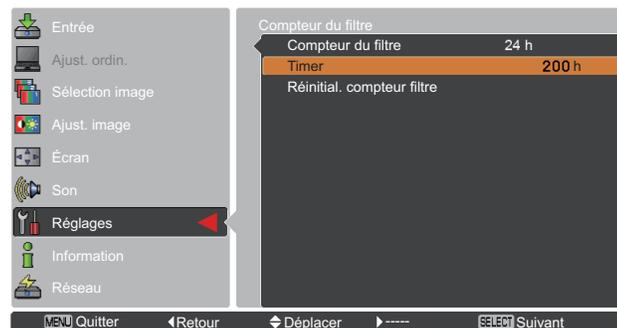
✓ **Remarque :**

Lorsque la fonction Réglages d'usine est exécutée, tous les messages d'alerte sont supprimés.

Réglages d'usine

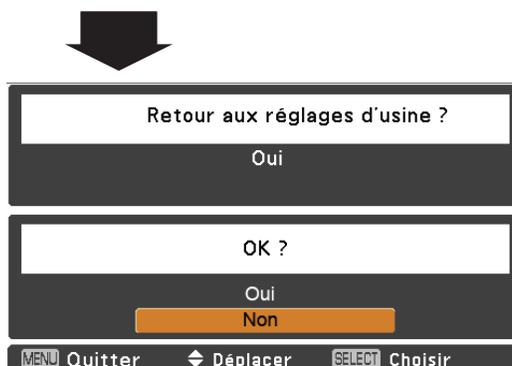
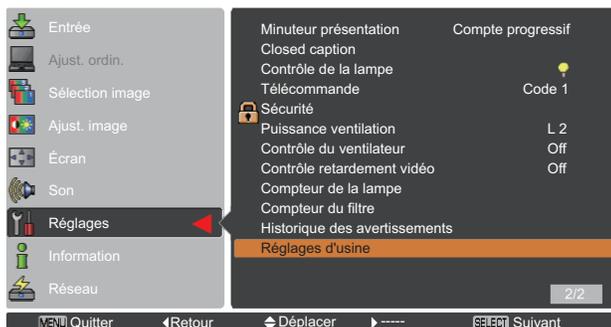
Cette fonction remet aux valeurs par défaut toutes les valeurs de réglage, sauf celles du **logo d'utilisateur**, du **Verrouillage code PIN**, du **Verrouillage logo par code PIN**, du **compteur de lampe** et du **compteur du filtre**.

Compteur du filtre



Appuyez sur la touche de SELECT pour sélectionner **Timer**, puis appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour régler la minuterie. Sélectionnez parmi (**Off/100H/200H/ 300H**) en fonction de l'environnement d'utilisation.

Réglages d'usine



Information

Affichage des informations relatives à la source d'entrée

Le menu Informations sert à vérifier l'état du signal d'image en cours de projection ainsi que le fonctionnement du projecteur.

Opération directe

Appuyez sur la touche INFO. de la télécommande pour afficher le menu Information.

Opération par Menu

Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Information**. Le menu Information s'affiche.

Les informations affichées sont présentées ci-dessous.

Entrée

La source d'entrée sélectionnée s'affiche.

Synchro horiz.

La fréquence horizontale du signal d'entrée s'exprime en **KHz** ou **- - - -KHz** en cas d'absence de signal.

Synchro vert.

La fréquence verticale du signal d'entrée s'exprime en **Hz** ou affiche **- - - -Hz** en cas d'absence de signal. Lorsque les fréquences sont entrelacées, le nombre de Hz double.

Écran

La taille de l'écran sélectionné s'affiche.

Langue

La langue sélectionnée s'affiche.

Statut Lampes

Le mode lampes sélectionné s'affiche.

Compteur de la lampe

La durée cumulée du fonctionnement de la lampe s'affiche.

Extinction automatique

Off, **Prêt**, **Extinction** ou **Timer** s'affiche.

Verrouillage

L'icône de verrouillage sélectionnée s'affiche.

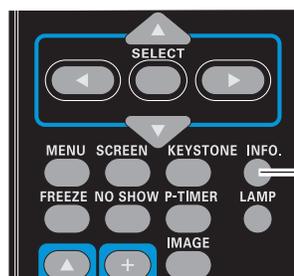
Verrouillage code PIN

Off, **On1** ou **On2** s'affiche.

Télécommande

Le code de télécommande sélectionné s'affiche.

Télécommande



Touche INFO.

Menu Information

Entrée	Ordinateur 1
Ajust. ordin.	RGB
Sélection image	Synchro horiz. 43.4 KHz
Ajust. image	Synchro vert. 60.0 Hz
Écran	Écran Normal
Son	Langue Français
Réglages	Statut Lampes
Information	Compteur de la lampe 32 h
Réseau	Extinction automatique Prêt
	Verrouillage 30 Minute
	Verrouillage
	Verrouillage code PIN On 1
	Télécommande Code 1

Entretien et Nettoyage

Témoin WARNING

Le témoin WARNING, indique l'état de la fonction qui protège le projecteur. Vérifiez l'état du témoin WARNING et le témoin POWER pour effectuer un entretien correct.

Le projecteur est éteint, et le témoin WARNING clignote en rouge.

Lorsque la température interne du projecteur atteint un certain niveau, le projecteur s'éteint automatiquement pour protéger l'intérieur du projecteur. Le témoin POWER clignote pendant que le projecteur se refroidit. Une fois que le projecteur a suffisamment refroidi (jusqu'à sa température de fonctionnement normale), vous pouvez le rallumer en appuyant sur la touche ON/STAND-BY.

✓ Remarque :

Le témoin WARNING continue de clignoter même après que la température interne soit revenue à la normale. Lorsque le projecteur sera rallumé, le témoin WARNING arrêtera de clignoter.

Vérifiez ensuite les éléments suivants :

- Avez-vous laissé un espace suffisant pour assurer la bonne ventilation du projecteur? Vérifiez l'état de l'installation pour voir si les fentes de ventilation ne sont pas obstruées.
- Le projecteur n'est-il pas installé à proximité du conduit de ventilation d'un climatiseur qui peut être chaud? Eloignez le projecteur du conduit de ventilation du climatiseur.
- Les filtres sont-ils propres? Nettoyez régulièrement les filtres.

Le projecteur est éteint, et le témoin WARNING clignote en rouge.

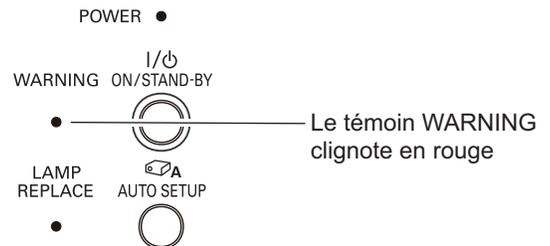
Lorsque le projecteur détecte une anomalie, il s'éteint automatiquement pour protéger les composants internes, et le témoin WARNING s'allume en rouge. Dans ce cas, débranchez le cordon d'alimentation secteur et rebranchez-le, puis rallumez le projecteur pour vérifier. Si le projecteur ne peut pas être rallumé et si le témoin WARNING est toujours rouge, débranchez le cordon d'alimentation et confiez les vérifications et les réparations éventuelles à un centre de réparation.



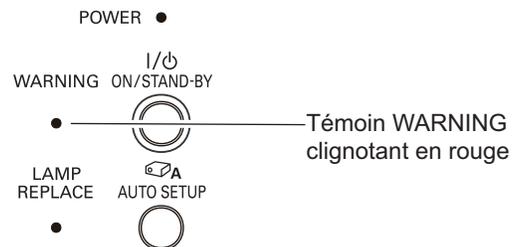
ATTENTION

EN CAS D'ANOMALIE, NE PAS LAISSER LE PROJECTEUR AVEC LE CORDON D'ALIMENTATION BRANCHÉ. UN INCENDIE OU UN CHOC ÉLECTRIQUE POURRAIENT SE PRODUIRE.

Commandes sur le projecteur



Commandes sur le projecteur



Nettoyage des filtres

Le filtre empêche toute accumulation de poussière sur les composants optiques à l'intérieur du projecteur. Si le filtre est encrassé par des particules de poussières, l'efficacité des ventilateurs sera réduite et risque d'entraîner une surchauffe interne, et ainsi de réduire la durée de vie du projecteur. Si l'icône Avertissement filtre apparaît à l'écran, nettoyez les filtres immédiatement. Nettoyez les filtres en suivant les étapes ci-après :

- 1 Eteignez l'appareil, et débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise secteur.
- 2 Retirez le bloc du panneau avant en tirant horizontalement sur le loquet.
Pour enlever le filet du panneau, tirez horizontalement sur le loquet puis enlevez-le en tirant vers la gauche.
- 3 Nettoyez les filtres avec une brosse ou rincez-les doucement.
- 4 Si vous nettoyez les filtres en les rinçant, séchez-les bien. Remettez les filtres correctement en place. Assurez-vous que les filtres soient entièrement in-sérés.



ATTENTION

Évitez de faire fonctionner le projecteur après avoir enlevé les filtres. La poussière pourrait s'accumuler sur les éléments optiques et dégrader ainsi la qualité de l'image.

Ne placez rien dans les ouvertures d'air. Ceci pourrait causer des anomalies de fonctionnement du projecteur.

RECOMMANDATION

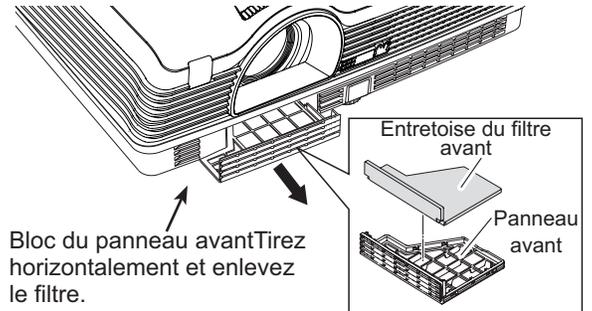
Nous vous recommandons d'éviter d'utiliser le projecteur dans un environnement poussiéreux ou enfumé. Dans de tels environnement, l'image pourrait être de mauvaise qualité.

Lorsque vous utilisez le projecteur dans un endroit poussiéreux ou enfumé, de la poussière pourra s'accumuler sur une lentille, des panneaux à cristaux liquides ou des composants optiques à l'intérieur du projecteur, et affecter ainsi la qualité de l'image projetée. Si de tels problèmes se produisent, confiez le nettoyage à votre revendeur ou à un centre de service agréés.

Remise à zéro du compteur du filtre

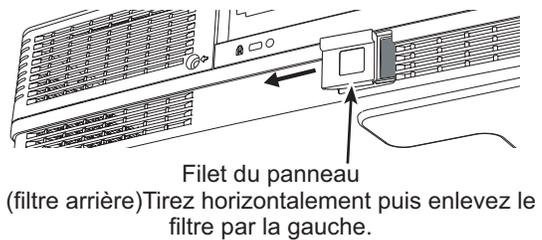
Pensez à remettre à zéro le compteur de défilement après avoir remplacé la cartouche de filtre.

- 1 Appuyez sur la touche MENU pour faire apparaître le menu à l'écran. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réglages**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE 8 ou sur la touche SELECT.
- 2 Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Compteur du filtre**, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur la touche SELECT. Appuyez sur les touches de POINTAGE ▲▼ pour sélectionner **Réinitialiser le compteur du filtre**, puis appuyez sur la touche SELECT. Réinitialiser le compteur du filtre? apparaît. Sélectionnez **Oui** pour continuer.
- 3 Une autre boîte de dialogue de confirmation apparaît; sélectionnez **Oui** pour remettre à zéro le Compteur du filtre.



✓ Remarque :

Veillez vous assurer de bien insérer ce bord lorsque vous remettez le bloc du panneau avant en place.



Compteur du filtre



Réinitialiser le compteur du filtre? apparaît.



Sélectionnez **Oui** ; une autre boîte de confirmation apparaît alors.

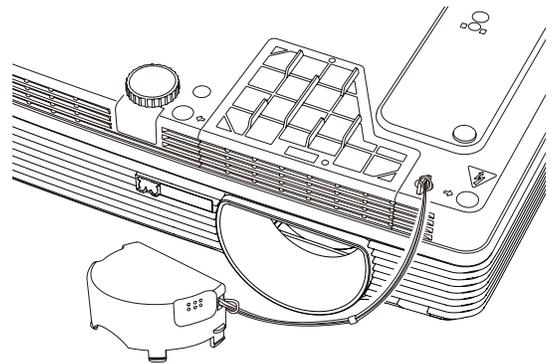
Sélectionnez **Oui** à nouveau pour remettre le compteur du filtre à zéro.

Fixation du capuchon de lentille

Lorsque vous déplacez ce projecteur ou lorsque vous ne l'utilisez pas pendant une longue durée, remplacez le capuchon de l'objectif.

Attachez le capuchon de l'objectif selon les procédures suivantes.

- 1** Passez la ficelle par un trou du capuchon de lentille et faites-en un noeud pour plus de sécurité.
- 2** Pour passer l'autre bout de la ficelle dans le trou au-dessus du projecteur et tirez.

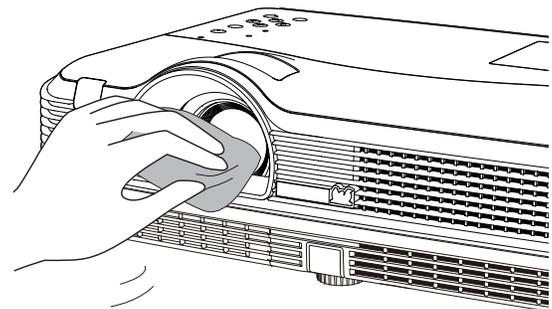


Nettoyage de la lentille de projection

Débranchez le cordon d'alimentation secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage.

Essuyez soigneusement la lentille de projection avec un chiffon de nettoyage humecté d'une petite quantité de produit de nettoyage non abrasif pour lentille d'appareil photo, ou utilisez du papier de nettoyage de lentille ou une soufflerie en vente dans le commerce pour nettoyer la lentille.

Évitez d'utiliser une trop grande quantité de produit de nettoyage. Les produits de nettoyages abrasifs, les diluants ou les autres produits chimiques trop puissants risquent de rayer la surface.

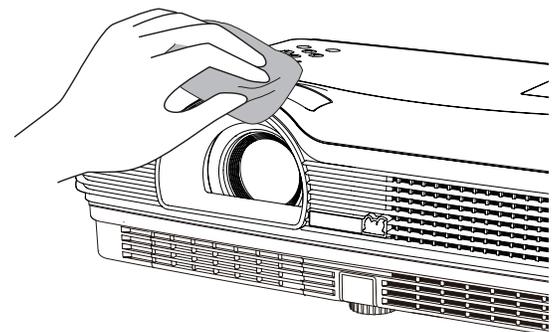


Nettoyage du coffret du projecteur

Débranchez le cordon d'alimentation secteur avant d'entreprendre les travaux de nettoyage.

Essuyez soigneusement le corps du projecteur avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Si le corps du projecteur est très sale, utilisez une petite quantité de détergent doux, puis essuyez avec un chiffon de nettoyage doux et sec. Évitez d'utiliser une trop grande quantité de produit de nettoyage. Les produits de nettoyages abrasifs, les diluants ou les autres produits chimiques trop puissants risquent de rayer la surface.

Lorsque vous n'utilisez pas le projecteur, mettez le projecteur dans la housse de transport pour le protéger de la poussière et ne pas le rayer.



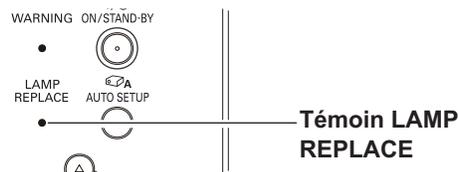
ATTENTION

N'utilisez pas de diluants ou de vaporisateurs inflammables sur le projecteur ou à proximité de celui-ci. Une explosion ou un incendie risquerait de se produire, même après qu'on ait débranché le cordon secteur, car l'intérieur du projecteur est très échauffé par les lampes. En outre, les composants internes risqueraient d'être endommagés, non seulement par le vaporisateur inflammable, mais aussi par l'air froid.

Remplacer lampe

Lorsque la durée de vie de la lampe de ce projecteur arrive à son terme, l'icône de remplacement de la lampe apparaît à l'écran et le témoin LAMP REPLACE s'allume en jaune. Remplacez immédiatement la lampe. Le moment pendant lequel l'indicateur LAMP REPLACE doit s'allumer dépend du mode de la lampe.

Commandes sur le projecteur



Lamp replacement icon

Remplacer lampe



✓ Remarque :

L'icône Remplacer lampe n'apparaîtra pas si la fonction Affichage est sur **Off** (p. 45), ou en "Arrêt sur image" (p. 25) ou "Pas d'image" (p. 26).



ATTENTION

Avant d'ouvrir le couvercle de la lampe, laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. La température peut s'élever considérablement à l'intérieur du projecteur.



ATTENTION

Lorsque vous remplacez l'ampoule car elle s'est éteinte, elle peut être cassée. Si vous changez l'ampoule d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devriez toujours supposer que l'ampoule est cassée, et vous devriez rester à côté de l'ampoule et pas en dessous d'elle. Retirez doucement le couvercle de l'ampoule. Des petits morceaux de verre peuvent tomber lorsque le couvercle de l'ampoule est ouvert. Si vous recevez des bouts de verre dans les yeux ou la bouche, veuillez immédiatement consulter un médecin.



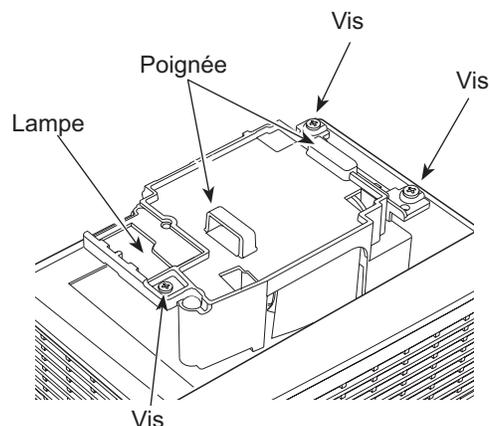
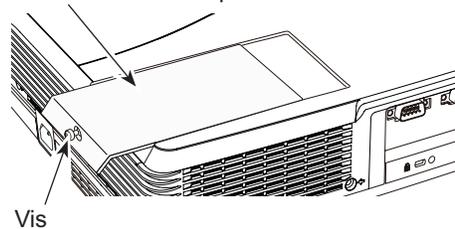
ATTENTION

Pour assurer un fonctionnement sûr, remplacez la lampe par une lampe du même type. Veillez à ne pas laisser tomber l'unité de lampe et à ne pas toucher l'ampoule en verre! Le verre risquerait de se briser et de causer des blessures.

Pour remplacer la lampe, procédez comme suit.

- 1** Débranchez le cordon d'alimentation secteur. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 45 minutes.
- 2** Desserrez la vis à l'aide d'un tournevis, et ouvrez le couvercle de la lampe.
- 3** Desserrez 3 vis de la lampe avec un tourneviset sortir la lampe verticalement ayant saisi l'ampoule.
- 4** Remplacez la lampe et resserrez les trois (3) vis à leur position d'origine. Veillez à ce que la lampe soit bien mise en place. Remettez le couvercle de la lampe en place et resserrez la vis.
- 5** Branchez le cordon d'alimentation secteur au projecteur et allumez le projecteur.
- 6 Remettez le compteur de remplacement de la lampe à zéro.**
Reportez-vous à la section "Réinitialisation Compteur de la lampe" à la page 56.

Couvercle de la lampe



COMMANDE D'UNE LAMPE DE RECHANGE

Demandez à votre revendeur de commander une lampe de rechange. Pour commander la lampe, donnez les informations suivantes à votre revendeur.

- **Numéro de modèle de votre projecteur. : PJL6223, PJL6233**
- **N° du type de lampe de rechange : RLC-065**



PRECAUTIONS DE MANIPULATION DE LA LAMPE

Ce projecteur utilise une lampe à haute pression qui doit être manipulée soigneusement et correctement. Si la lampe est manipulée incorrectement, ceci risquera de causer un accident, des blessures ou un incendie.

- La durée de vie de la lampe peut varier d'une lampe à une autre, et selon l'environnement d'utilisation. Il n'est pas garanti que toutes les lampes auront une durée de vie identique. Il est possible que certaines lampes tombent en panne ou grillent plus tôt que d'autres lampes similaires.
- Si le projecteur indique que la lampe doit être remplacée, autrement dit si le témoin LAMP REPLACE s'allume, remplacez IMMEDIATEMENT la lampe, après avoir laissé refroidir le projecteur. (Suivez soigneusement les instructions de la section REMPLACEMENT DE LA LAMPE de ce manuel). Si vous continuez d'utiliser la lampe alors que le témoin LAMP REPLACE est allumé, le risque d'explosion de la lampe augmentera.
- Une lampe risque exploser sous l'effet de vibrations, de chocs ou de la détérioration résultant de nombreuses heures d'utilisation lorsque sa durée de vie arrive à son terme. Les risques d'explosion peuvent être différents selon l'environnement ou les conditions dans lesquelles le projecteur et la lampe sont utilisés.

SI UNE LAMPE EXPLOSE, IL FAUT PRENDRE LES MESURES DE SECURITE SUIVANTES.

Si une lampe explose, débranchez immédiatement de la prise secteur le cordon d'alimentation du projecteur. Faites vérifier le bloc de lampe et remplacer la lampe par un centre de service agréé. En outre, vérifiez bien qu'aucun éclat de verre ne se trouve à proximité du projecteur ou ne soit expulsé par les orifices de circulation d'air de refroidissement. Eliminez soigneusement tous les éclats de verre. Seuls des techniciens compétents agréés habitués à effectuer des opérations d'entretien sur les projecteurs peuvent vérifier l'intérieur du projecteur, à l'exclusion de toute autre personne. Si une personne n'ayant pas reçu une formation appropriée tente d'effectuer des opérations d'entretien de façon inadéquate, un accident ou des blessures causées par des éclats de verre risqueront de se produire.

Annexe

Guide de dépannage

Avant de faire appel à votre revendeur ou à un centre de service, veuillez vérifier les points suivants.

- Vérifiez que vous avez bien branché le projecteur aux équipements périphériques comme décrit en pages 14 à 16.
- Assurez-vous que tous les équipements sont bien branchés à la prise secteur, et que l'alimentation électrique est établie.
- Lorsque vous faites fonctionner le projecteur avec un ordinateur et que l'image n'est pas projetée, redémarrez l'ordinateur.

Problème :	– Solutions
Pas d'alimentation	<ul style="list-style-type: none">– Branchez le cordon d'alimentation du projecteur dans la prise secteur.– Vérifiez si le témoin POWER est bien allumé en rouge.– Le projecteur peut être allumé après que le témoin POWER se soit allumé en rouge. Reportez-vous à la page 18.– Vérifiez le témoin WARNING. Si le témoin WARNING est allumé en rouge, le projecteur ne s'allumera pas. Reportez-vous à la page 59.– Vérifiez la lampe de projection. Reportez-vous à la page 62.– Déverrouillez la fonction de verrouillage des touches pour le projecteur. Reportez-vous à la page 54.
L'affichage initial n'est pas semblable à celui du pré réglage.	<ul style="list-style-type: none">– Assurez-vous que Off ne sont pas sélectionnés dans la fonction. Reportez-vous à la page 45.
L'affichage initial n'apparaît pas.	<ul style="list-style-type: none">– Assurez-vous que Utilisateur ou Off ne sont pas sélectionnés pour le Logo (sélection) comme affichage par défaut. Reportezvous à la page 46.
Le signal d'entrée est commuté automatiquement. (ou n'est pas commuté automatiquement)	<ul style="list-style-type: none">– Assurez-vous que la fonction de Recherche d'entrée est correctement réglée. Reportez-vous à la page 44.
Si le projecteur est allumé et que vous appuyez sur les touches de source d'entrée,une autre icône que celle du Mode de la lampe apparaît.	<ul style="list-style-type: none">– C'est l'icône Avertissement filtre. Reportez-vous à la page 57.
Une icône autre que Mode d'entrée ou Mode Lampe apparaît.	<ul style="list-style-type: none">– C'est l'icône Remplacer lampe ou l'icône Alarme filtre. Reportezvous à la page 57, 62.
L'image n'est pas au point.	<ul style="list-style-type: none">– Réglez la mise au point. Reportez-vous à la page 23.– Laissez un écart adéquat entre le projecteur et l'écran de projection. Reportez-vous à la page 13.– Regardez si la lentille doit être nettoyée. Reportez-vous à la page 61.– Si le projecteur est déplacé d'un endroit froid à un endroit chaud, cela peut entraîner de la condensation d'humidité sur la lentille. Dans ce cas, éteignez le projecteur et attendez que la condensation disparaisse.
L'image est inversée horizontalement. L'image est inversée verticalement.	<ul style="list-style-type: none">– Vérifiez la fonction Plafond / Arrière. Reportez-vous à la page 49.– Vérifiez la fonction Plafond. Reportez-vous à la page 49.
L'image n'est pas suffisamment claire.	<ul style="list-style-type: none">– Vérifiez si le Contraste ou la Luminosité sont ajustés correctement. Reportez-vous aux pages 33,40.– Vérifiez si le mode Image est bien sélectionné. Reportez-vous aux pages 32, 39.– Vérifiez la fonction Contrôle de la lampe. Reportez-vous aux pages 25, 53– Vérifiez le Témoin LAMP REPLACE. S'il s'allume, il est presque au terme de sa durée de vie. Remplacez immédiatement la lampe. Reportez-vous à la page 62.

Pas d'image	<ul style="list-style-type: none"> – Check the connection between your computer or video equipment and the projector. See pages 14-16. – Vérifiez si le signal d'entrée est correctement émis par votre ordinateur. Lorsque vous branchez un ordinateur portable, selon le type de celui-ci, il pourrait être nécessaire de changer le réglage pour la sortie de moniteur. Pour plus de détails concernant le réglage, reportez-vous au mode d'emploi de votre ordinateur. – Vérifiez le signal d'entrée, le système de couleur, le système vidéo le système mode d'ordinateur. – Veillez à ce que la température ne soit pas hors des limites de la plage de température d'utilisation (5°C–35°C). – Lorsque la fonction Pas d'image ne marche pas, l'image ne peut pas s'afficher. Appuyez sur la touche NO SHOW ou sur toute autre touche de la télécommande.
Pas de son	<ul style="list-style-type: none"> – Vérifiez les branchements des câbles audio de la source d'entrée audio. – Réglez la source audio. – Appuyez sur la touche VOLUME +. Reportez-vous à la page 24. – Appuyez sur la touche MUTE. Reportez-vous à la page 24. – Lorsque la sortie AUDIO OUT est branchée, le haut-parleur intégré au is not available.projecteur n'est pas disponible. – L'image est-elle projetée? Vous entendrez le son uniquement si l'image est projetée.
La couleur n'est pas normale.	<ul style="list-style-type: none"> – Vérifiez le signal d'entrée, le système de couleur, le système vidéo le système mode d'ordinateur. – Assurez-vous que Tableau d'école n'est pas sélectionné dans le menu SÉLECTION IMAGE. Reportez-vous aux pages 32,39.
Certains affichages n'apparaissent pas lors des opérations.	<ul style="list-style-type: none"> – Vérifiez la fonction Affichage. Reportez-vous à la page 45.
La fonction Réglage PC auto. ne marche pas.	<ul style="list-style-type: none"> – Vérifiez le signal d'entrée. La fonction Réglage PC auto ne peut pas fonctionner lorsque 480p,576p.720p,480i,576i,1035i ou 1080i est sélectionné. Reportez-vous à la page 28.
Les réglages ne sont pas conservés après la mise hors tension.	<ul style="list-style-type: none"> – Assurez-vous de bien avoir sélectionné Mémoriser après avoir ajusté les réglages. Certains réglages ne peuvent pas être mémorisés s'ils n'ont pas été enregistrés avec la fonction Mémoriser. Reportez-vous à la page 34,41.
L'extinction automatique ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"> – La fonction d'extinction automatique ne peut pas fonctionner quand “Arrêt sur image” ou “Pas d'image”. Reportez-vous à la page 50.
La fonction Capture ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"> – Vérifiez le branchement et le signal d'entrée pour voir s'il y a bien un signal.
La fonction Réglages auto ne fonctionne pas correctement.	<ul style="list-style-type: none"> – Assurez-vous que Off n'est sélectionné dans aucune des fonctions de “Réglages Auto”. Reportez-vous à la page 44. – Assurez-vous que On n'est pas sélectionné pour la fonction Plafond. Reportez-vous à la page 49.
Keystone automatique ne fonctionne pas correctement, même lorsque le projecteur est incliné.	<ul style="list-style-type: none"> – Assurez-vous que la fonction Keystone automatique n'est pas réglée Manuel. Appuyez sur la touche AUTO SETUP sur les commandes. Reportez-vous aux pages 23, 44.

L'image est déformée ou répétée.	<ul style="list-style-type: none">– Vérifiez le menu Ajust. ordin. ou le menu ECRAN, et réglez-les. Reportez-vous aux pages 30-31, 34-35.
La boîte de dialogue du code PIN apparaît au démarrage.	<ul style="list-style-type: none">– Le réglage du Verrouillage code PIN est en cours. Entrez un code PIN ("1234" ou les chiffres que vous avez réglés). Reportez-vous aux pages 19, 54-55.
The Remote Control does not work.	<ul style="list-style-type: none">– Vérifiez les piles.– Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre le projecteur et la télécommande.– Assurez-vous que vous n'êtes pas placé trop loin du projecteur lorsque vous utilisez la télécommande. La plage d'utilisation maximale est de 5 m.– Vérifiez si le code de la télécommande est bien conforme à celui du projecteur. Reportez-vous à la page 53.– Déverrouillez la fonction de verrouillage des touches pour la télécommande. Reportez-vous à la page 54.
Le témoin clignote ou s'allume	<ul style="list-style-type: none">– Vérifiez l'état du projecteur en vous référant à la partie "Témoins et état du projecteur". Reportez-vous à la page 69.
Un point d'exclamation apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none">– La commande effectuée est invalide. Effectuez une opération valide.
Les Commandes sur le projecteur ne fonctionnent pas.	<ul style="list-style-type: none">– La commande sur le projecteur n'est pas disponible si ce dernier est sur Verrouillage sous Sécurité dans la section REGLAGE. Reportez-vous à la page 54.
Impossible de déverrouiller le Verrouillage logo par code PIN, le verrouillage des touches, ou le verrouillage du code PIN de sécurité.	<ul style="list-style-type: none">– Contactez votre revendeur ou votre centre de services.

AVERTISSEMENT :

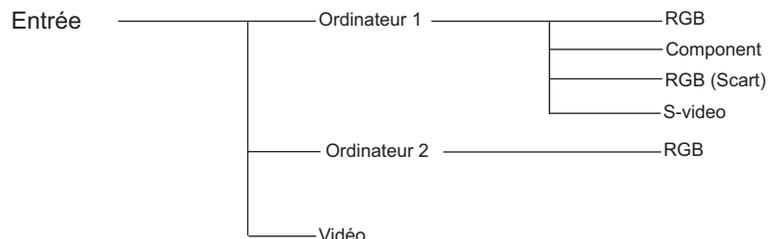
Ce projecteur contient des composants placés sous haute tension. Ne tentez pas d'ouvrir le coffret.

Si le problème persiste après avoir suivi toutes les instructions d'utilisation, adressez-vous à votre revendeur ou à un centre de service. Indiquez-lui le numéro de modèle, et expliquez le problème de façon détaillée. Nous vous indiquerons comment obtenir le service nécessaire.

Arborescence des menus

Entrée d'ordinateur / Entrée vidéo

Entrée



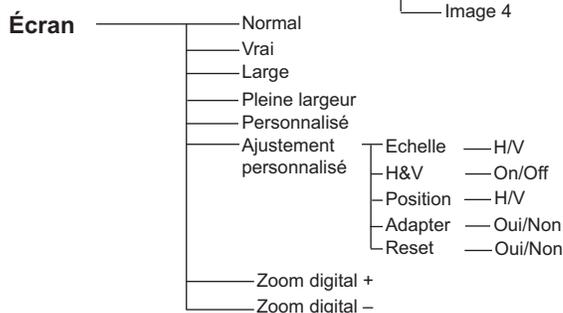
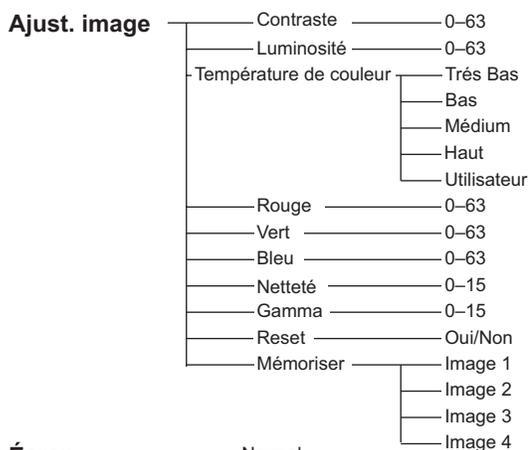
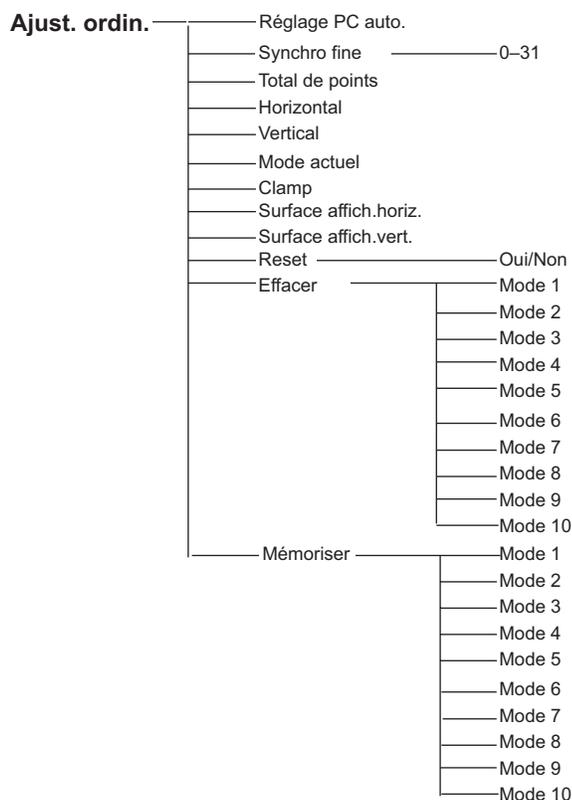
Son



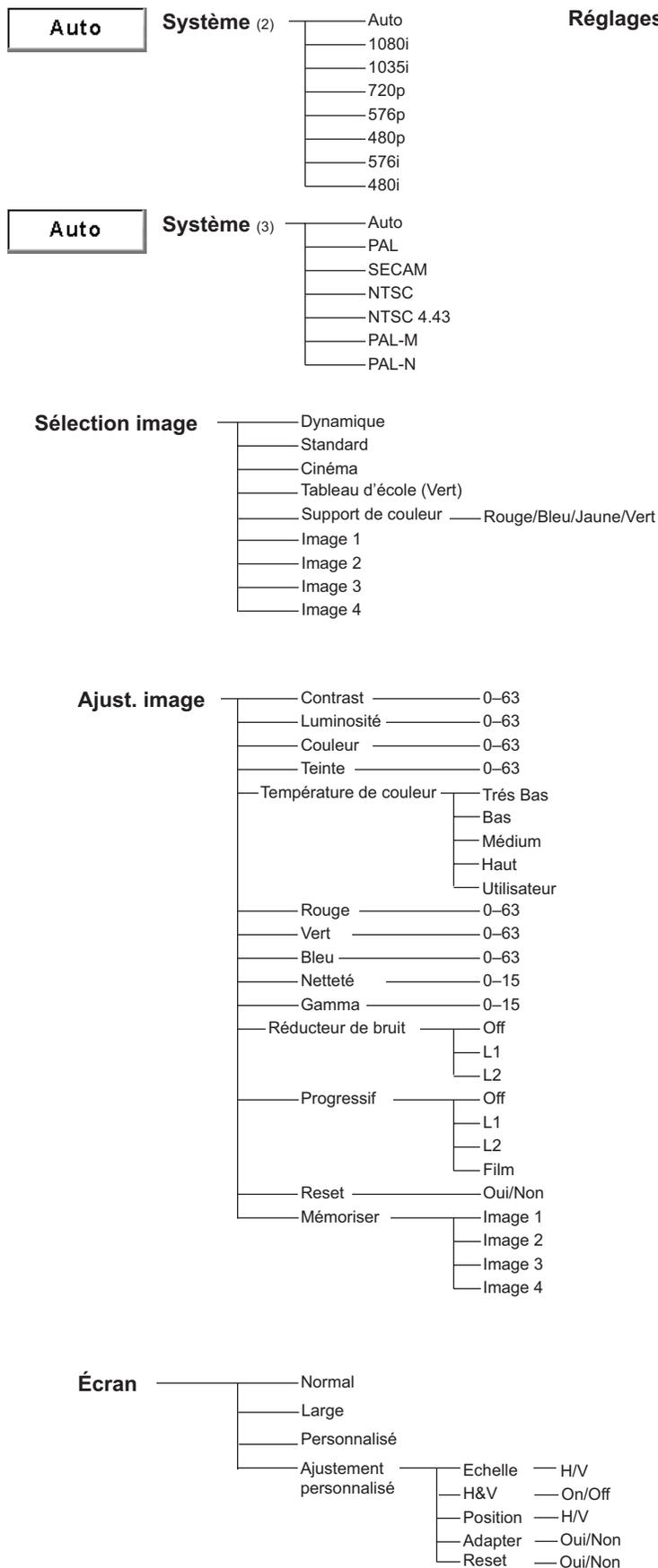
Entrée d'ordinateur



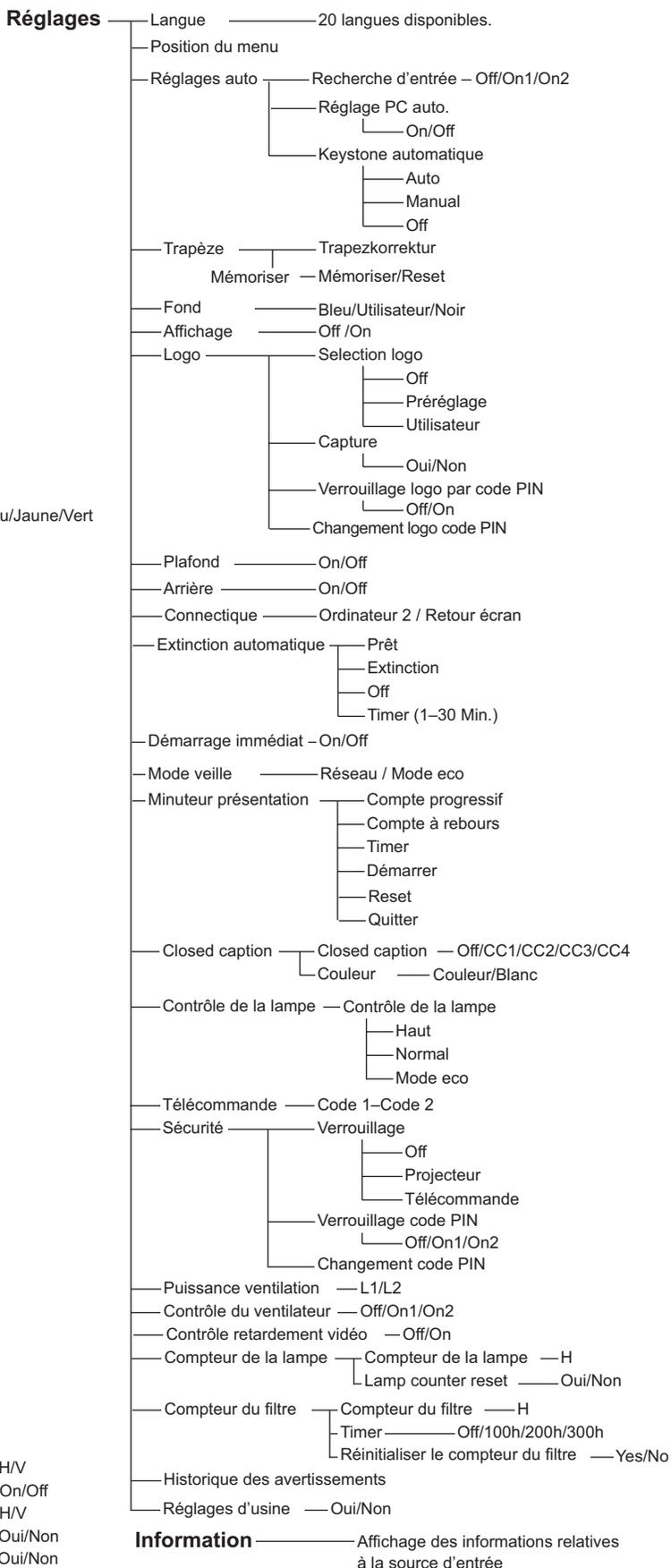
* Les systèmes affichés dans le menu Système varient en fonction du signal d'entrée.



Entrée vidéo



Réglages



Témoins et état du projecteur

Vérifiez les témoins indiquant l'état du projecteur.

Témoins			Etat du projecteur
POWER rouge/vert	WARNING rouge	LAMP REPLACE jaune	
●	●	●	Le projecteur est éteint. (Le cordon d'alimentation secteur est débranché).
◐	●	*	Le projecteur est en mode veille. Appuyez sur la touche ON/STANDBY pour allumer le projecteur.
○	●	*	Le projecteur fonctionne normalement.
◐ ⚡	●	*	Le projecteur se prépare pour une mise en veille ou la lampe de projection est en train de refroidir. Le projecteur ne peut être mis sous tension avant la fin du refroidissement et l'arrêt du clignotement du témoin POWER.
◐ ⚡	●	*	Le projecteur est en mode Extinction automatique.
◐ ⚡	◐ ⚡	*	La température interne du projecteur est anormalement élevée. Il est impossible d'allumer le projecteur. Lorsque le projecteur a suffisamment refroidi et que la température est revenue à un niveau normal, le témoin POWER arrête de clignoter, et il est alors possible d'allumer le projecteur. (Le témoin WARNING continue à clignoter).
◐	◐ ⚡	*	Le projecteur a suffisamment refroidi, et la température est revenue à un niveau normal. Lorsque vous allumez le projecteur, le témoin WARNING cesse de clignoter. Vérifiez et nettoyez les filtres.
●	◐	*	Le projecteur détecte une anomalie, et ne peut pas être allumé. Débranchez le cordon d'alimentation secteur, et rebranchez-le pour allumer le projecteur. Si le projecteur s'éteint à nouveau, débranchez le cordon d'alimentation secteur et adressez-vous à votre revendeur ou au centre de service. Ne laissez pas le projecteur allumé. Une électrocution ou un incendie risqueraient de se produire.

○ ... vert

◐ ... rouge

● ... off

◐
⚡ ... clignote en vert

◐
⚡ ... clignote en rouge

* Lorsque la lampe de projection est en fin de vie, le témoin LAMP REPLACE s'allume en jaune. Lorsque ce témoin s'allume en jaune, remplacez immédiatement la lampe de projection. (pages 56,62)

Spécifications des ordinateurs compatibles

Fondamentalement, ce projecteur peut accepter les signaux de tous les ordinateurs avec la fréquence verticale et horizontale mentionnée ci-dessous, et une vitesse d'horloge de moins de 140 MHz.

En sélectionnant ces modes, le réglage du PC peut être limité..

AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)	AFFICHAGE A L'ECRAN	RESOLUTION	H-Freq. (KHz)	V-Freq. (Hz)
VGA 1	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 5	1280 x 1024	63,74	60,01
VGA 2	720 x 400	31,47	70,09	SXGA 6	1280 x 1024	71,69	67,19
VGA 3	640 x 400	31,47	70,09	SXGA 7	1280 x 1024	81,13	76,107
VGA 4	640 x 480	37,86	74,38	SXGA 8	1280 x 1024	63,98	60,02
VGA 5	640 x 480	37,86	72,81	SXGA 9	1280 x 1024	79,976	75,025
VGA 6	640 x 480	37,50	75,00	SXGA 10	1280 x 960	60,00	60,00
VGA 7	640 x 480	43,269	85,00	SXGA 11	1152 x 900	61,20	65,20
MAC LC13	640 x 480	34,97	66,60	SXGA 12	1152 x 900	71,40	75,60
MAC 13	640 x 480	35,00	66,67	SXGA 13	1280 x 1024	50,00	86,00 (Entrelacé)
480p	640 x 480	31,47	59,88	SXGA 14	1280 x 1024	50,00	94,00 (Entrelacé)
576p	768 x 576	31,25	50,00	SXGA 15	1280 x 1024	63,37	60,01
480i	640 x 480	15,734	60,00 (Entrelacé)	SXGA 16	1280 x 1024	76,97	72,00
576i	768 x 576	15,625	50,00 (Entrelacé)	SXGA 17	1152 x 900	61,85	66,00
SVGA 1	800 x 600	35,156	56,25	SXGA 18	1280 x 1024	46,43	86,70 (Entrelacé)
SVGA 2	800 x 600	37,88	60,32	SXGA 19	1280 x 1024	63,79	60,18
SVGA 3	800 x 600	46,875	75,00	SXGA 20	1280 x 1024	91,146	85,024
SVGA 4	800 x 600	53,674	85,06	SXGA+ 1	1400 x 1050	63,97	60,19
SVGA 5	800 x 600	48,08	72,19	SXGA+ 2	1400 x 1050	65,35	60,12
SVGA 6	800 x 600	37,90	61,03	SXGA+ 3	1400 x 1050	65,12	59,90
SVGA 7	800 x 600	34,50	55,38	MAC21	1152 x 870	68,68	75,06
SVGA 8	800 x 600	38,00	60,51	MAC	1280 x 960	75,00	75,08
SVGA 9	800 x 600	38,60	60,31	MAC	1280 x 1024	80,00	75,08
SVGA 10	800 x 600	32,70	51,09	WXGA 1	1366 x 768	48,36	60,00
SVGA 11	800 x 600	38,00	60,51	WXGA 2	1360 x 768	47,70	60,00
MAC 16	832 x 624	49,72	74,55	WXGA 3	1376 x 768	48,36	60,00
MAC 19	1024 x 768	60,24	75,08	WXGA 4	1360 x 768	56,16	72,00
XGA 1	1024 x 768	48,36	60,00	WXGA 6	1280 x 768	47,776	59,87
XGA 2	1024 x 768	68,677	84,997	WXGA 7	1280 x 768	60,289	74,893
XGA 3	1024 x 768	60,023	75,03	WXGA 8	1280 x 768	68,633	84,837
XGA 4	1024 x 768	56,476	70,07	WXGA 9	1280 x 800	49,600	60,050
XGA 5	1024 x 768	60,31	74,92	WXGA 10	1280 x 800	41,200	50,000
XGA 6	1024 x 768	48,50	60,02	WXGA 11	1280 x 800	49,702	59,810
XGA 7	1024 x 768	44,00	54,58	WXGA 12	1280 x 800	63,98	60,02
XGA 8	1024 x 768	63,48	79,35	WUXGA 1	1920 x 1200	74,556	59,885
XGA 9	1024 x 768	36,00	87,17 (Entrelacé)	WUXGA 2	1920 x 1200	74,038	59,950
XGA 10	1024 x 768	62,04	77,07	WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954
XGA 11	1024 x 768	61,00	75,70	WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887
XGA 12	1024 x 768	35,522	86,96 (Entrelacé)	WXGA+ 2	1440 x 900	74,918	60,000
XGA 13	1024 x 768	46,90	58,20	UXGA 1	1600 x 1200	75,00	60,00
XGA 14	1024 x 768	47,00	58,30	UXGA 2	1600 x 1200	81,25	65,00
XGA 15	1024 x 768	58,03	72,00	UXGA 3	1600 x 1200	87,5	70,00
SXGA 1	1152 x 864	64,20	70,40	UXGA 4	1600 x 1200	93,75	75,00
SXGA 2	1280 x 1024	62,50	58,60	720p	1280 x 720	45,00	60,00
SXGA 3	1280 x 1024	63,90	60,00	720p	1280 x 720	37,50	50,00
SXGA 4	1280 x 1024	63,34	59,98	1035i	1920 x 1035	33,75	60,00 (Entrelacé)
				1080i	1920 x 1080	33,75	60,00 (Entrelacé)
				1080i	1920 x 1080	28,125	50,00 (Entrelacé)

✓ **Remarque :**

Les spécifications sont sujettes à changements sans préavis.

Spécifications techniques

Informations sur le système mécanique

Type de projecteur	Projecteur multimédia
Dimensions (L x H x P)	340,5mm x 105,9mm x 250,5mm (sans les éléments saillants)
Poids Net	2,6 kg
Réglage de pied	de 0° à 10°

Résolution d'affichage

Système d'affichage à cristaux liquides	Type à matrice active TFT de 0,55 po., 3 panneaux
Résolution d'affichage	1024 x 768 points
Nombre de pixels	2 359 296 (1024 x 768 x 3 panneaux)

Compatibilité des signaux

Système de couleur	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N
Signal TV SD/HD	480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1035i et 1080i
Fréquence de balayage	Synchro horiz. 15 kHz–100 kHz, Synchro vert. 50–100 Hz

Informations sur le système optique

Taille d'image de projection (Diagonale)	Réglable de 40 po. à 300 po
Distance de jet	1,30m - 11,80m
Lentille de projection	Lentille F2,0-2,15 avec mise au point et focus manuel de f18,38 mm - 22,06 mm
Lampe de projection	215 W

Interface

Connecteurs d'entrée vidéo	Type RCA x 1
Connecteurs d'entrée audio	Type RCA x 2
Prise d'entrée Computer In 1/ S-video In/Component In/	Mini prise jack (stéréo) x 1
Computer In 2/Monitor Out Audio	
Terminal d'entrée ordinateur 1/ S-video In/Prise d'entrée composantes	Mini D-sub 15 pin x 1
Terminal d'entrée ordinateur 2/ Sortie moniteur	Mini D-sub 15 pin x 1
Port de commande	1 D-sub 9 broches
Connecteur de sortie audio	Mini connecteur (stéréo) x 1 (variable)
Borne de branchement au réseau local	RJ-45

Audio

Amplificateur audio intérieur	1,0 W RMS
Haut-parleur intégré	1 haut-parleur, ø28mm

Alimentation

Tension et consommation	AC 100–120 V (3,5A Max. Ampères), 50/60 Hz (États-Unis et Canada) AC 100–240 V (3,5A-1,9A Max. Ampères), 50/60 Hz (autres pays)
-------------------------	--

Conditions d'utilisation

Température de fonctionnement	5 °C–35 °C
Température d'entreposage	-10°C–60 °C

Télécommande

Piles	2 piles AAA ou LR03
Plage d'utilisation	5 m / ±30°
Dimensions	52(W) mm x 18(H) mm x 110(D) mm
Poids net	67 g (avec piles)

- Les spécifications sont sujettes à changements sans préavis.
- Les panneaux à cristaux liquides sont fabriqués en suivant les normes les plus hautes. Au moins 99,99% des pixels sont efficaces; toutefois, une proportion infime (0,01% ou moins) des pixels pourront être inefficaces selon les caractéristiques des panneaux à cristaux liquides.

Avis PJ Link

Le présent projecteur est conforme au Standard PJLink de Classe 1 de JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association). Ce projecteur prend en charge toutes les commandes définies par la classe 1 de PJLink et est en conformité avec la norme PJLink de classe 1.

Pour obtenir le mot de passe PJ Link, reportez-vous du Guide de l'utilisateur, à la section "Configuration et utilisation du réseau".

Entrée du projecteur		Entrée PJLink	Paramètre
Ordinateur 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	RGB (Scart)	RGB 5	15
	S-video	RGB 4	14
Ordinateur 2	RGB	RGB 1	11
Vidéo	Video	VIDEO 2	22

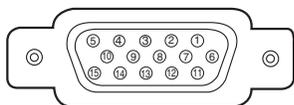
PJLink est une marque déposée de JBMIA et une marque en instance dans certains pays.



Configuration des bornes

COMPUTER IN 1/COMPONENT IN

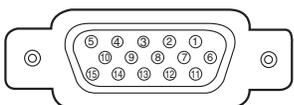
Connectique : RGB analogique (mini D-sub 15 broches)



1	Entrée Rouge/Cr/S-C	9	Alimentation +5V
2	Entrée Vert/Y/S-Y	10	Masse (Sync.vert.)
3	Entrée Bleu/Cb/---	11	Masse
4	-----	12	DDC Data
5	Masse (Sync.horiz.)	13	Sync. horiz. entrée/sortie (sync. H/V composite)
6	Masse (Rouge)	14	Sync. vert.
7	Masse (Vert)	15	Horloge DDC
8	Masse (Bleu)		

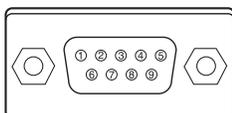
COMPUTER IN 2 / MONITOR OUT (ANALOGIQUE)

Connectique : RGB analogique (mini D-sub 15 broches)



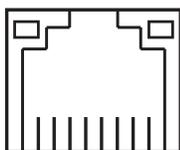
1	Entrée/sortie rouge	9	-----
2	Entrée/sortie vert	10	Masse (Sync.vert.)
3	Entrée/sortie bleu	11	-----
4	-----	12	-----
5	Masse (Sync.horiz.)	13	Sync. Vert. entrée/sortie
6	Masse (Rouge)	14	Sync. vert.
7	Masse (Vert)	15	-----
8	Masse (Bleu)		

CONECTOR DEL PUERTO DE CONTROL (D-sub de 9 pines)



	Serie
1	-----
2	R X D
3	T X D
4	-----
5	SG
6	-----
7	-----
8	-----
9	-----

BORNE LAN



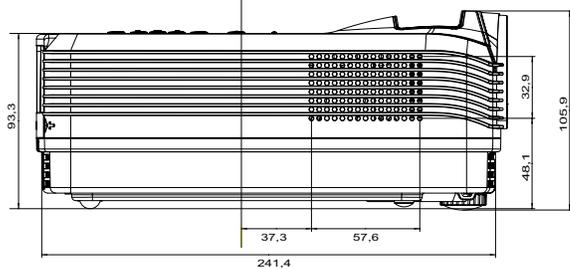
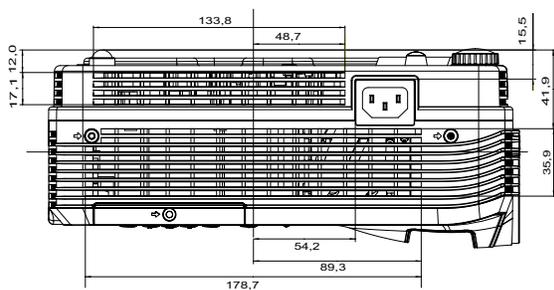
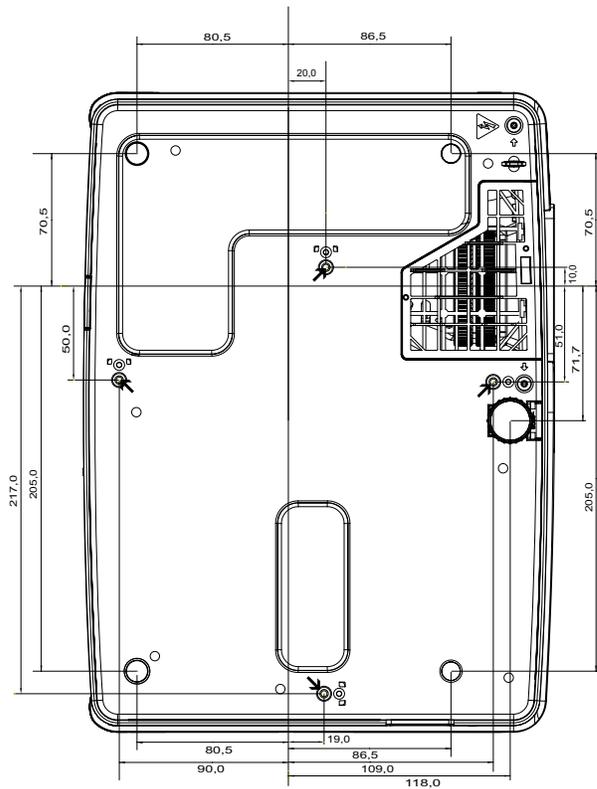
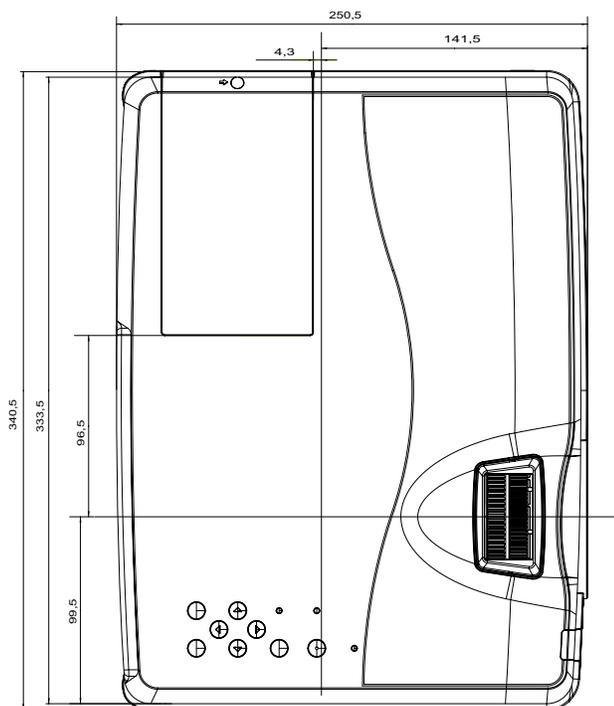
87654321

1	TX +	5	-----
2	TX -	6	RX -
3	RX +	7	-----
4	-----	8	-----

Dimensions

Appareil : mm

↘ Trous de vis pour montage au plafond
Vis : M4
Profondeur : 10,0



Interface des commandes latérales

Ce projecteur possède une fonction permettant de commander et de contrôler les opérations du projecteur en utilisant le port série RS-232C.

Opération

- 1 Branchez un câble série croisé RS-232C à l'entrée CONTROL PORT du projecteur et au port série de l'ordinateur. (Reportez-vous à la page 9.)
- 2 Vérifiez les spécifications de communication illustrées à droite.
- 3 Tapez une commande d'exécution fonctionnelle et appuyez sur la touche Entrée.

Exemple

Pour sélectionner le port COMPUTER 2, tapez "C06" [CR].

Commande d'exécution des fonctions

Format

La commande est envoyée de l'ordinateur au projecteur dans le format suivant:

"C" [Commande] [CR]

Commande: deux caractères (Reportez-vous au tableau des commandes ci-dessous.)

- Le projecteur décode la commande et renvoie "ACK" dans le format suivant:
[ACK] [CR]
- Lorsque le projecteur ne peut pas décoder la commande, il la renvoie dans le format ci-dessous:
"?" [CR]

Commande	Fonction
C00	Allumer le projecteur
C01	Eteindre le projecteur (extinction immédiate)
C02	Eteindre le projecteur
C05	Computer 1
C06	Computer 2
C07	Video
C09	VOLUME +
C0A	VOLUME -
C0B	AUDIO MUTE ON
C0C	AUDIO MUTE OFF
C0D	VIDEO MUTE ON
C0E	VIDEO MUTE OFF
C0F	Screen Normal size(4 : 3)
C10	Screen Wide size(16 : 9)
C11	Image Standard
C12	Image Real
C13	Image Cinema
C14	Image 1
C15	Image 2
C16	Image 3
C17	Image 4
C18	Blackboard
C19	Dynamic

Débit en baud	: 9600 / 19200 bits/s
Contrôle de parité	: néant
Bit d'arrêt	: 1
Contrôle de flux	: néant
Bit de données	: 8

✓ Remarques:

- La valeur par défaut du débit en baud est de 19200 bits/s. Si une erreur se produit dans la communication, changez la vitesse du port série et de la communication (débit en baud).
- Tapez en utilisant des caractères majuscules de 64 octets ASCII et des caractères mono-octet.

Commande	Fonction
C1C	MENU ON
C1D	MENU OFF
C1E	DISPLAY CLEAR
C20	BRIGHTNESS +
C21	BRIGHTNESS -
C27	IMAGE (Toggle)
C28	Direct on Enable
C29	Direct on Disable
C2A	Power Management Ready
C2B	Power Management OFF
C2E	Power Management Shut down
C30	D.ZOOM +
C31	D.ZOOM -
C34	Computer 1 S-Video
C39	Image Colorboard
C3A	POINTER RIGHT
C3B	POINTER LEFT
C3C	POINTER UP
C3D	POINTER DOWN
C3F	ENTER
C43	FREEZE ON
C44	FREEZE OFF
C50	Computer 1 Analog RGB
C51	Computer 1 Scart
C54	Computer 1 Component
C89	Auto PC ADJ.
C8A	PRESENTATION TIMER
C8B	PRESENTATION TIMER (Exit)
C8E	KEYSTONE ↑
C8F	KEYSTONE ↓

Commande de lecture d'état

Format

La commande est envoyée de l'ordinateur au projecteur dans le format suivant:

"CR" [Commande] [CR]

Commande: un caractère (Reportez-vous au tableau des commandes ci-dessous.)

Le projecteur décode la commande et renvoie la 'chaîne de caractères' dans le format ci-dessous;

Commande	Fonction	Valeur de Retour	Etat du projecteur
CR0	Lecture d'état	00	Allumé
		80	Mode veille
		40	Compte à rebours
		20	Refroidissement
		10	Panne de courant
		28	Refroidissement lors d'une anomalie de la température
		88	Mode veille après le refroidissement lors d'une anomalie de la température
		24	Refroidissement en mode d'extinction automatique
		04	Mode d'extinction automatique après le refroidissement
		21	Refroidissement après l'extinction du projecteur lorsque les lampes sont éteintes
		81	Mode veille après le refroidissement lorsque les lampes sont éteintes
CR6	Lecture de température	%1 %2 %3	%1 = Température au capteur 1 (°C) %2 = Température au capteur 2 (°C) %3 = Température au capteur 3 (°C) (ex.) %1 = 12,3°C, %2 = 23,4°C, %3 = 34,5°C --> Le projecteur retourne "12,3 23,4 34,5". (Pour chaque capteur, deux chiffres et les nombres en dixième position sont affichés avec un espace entre chacune des températures.)
		?	Echec de communication

Les tableaux des pages 75 et 76 montrent les listes de commande typiques utilisées pour commander le projecteur. Pour plus de détails concernant les autres commandes, adressez-vous à votre revendeur.

Service clientèle

Pour une aide technique ou un service sur le produit, veuillez voir le tableau ci-dessous ou contacter votre revendeur.

Note : Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

Pays / Région	Site Internet	T= Téléphone F= Fax	Courrier électronique
France et autres pays francophones en Europe	www.viewsoniceurope.com/fr/	www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm	service_fr@viewsoniceurope.com
Canada	www.viewsonic.com	T (Numéro vert)= 1-866-463-4775 T= 1-424-233-2533 F= 1-909-468-3757	service.ca@viewsonic.com
Suisse	www.viewsoniceurope.com/chfr/	www.viewsoniceurope.com/chfr/support/call-desk/	service_ch@viewsoniceurope.com
Belgique (Français)	www.viewsoniceurope.com/befr/	www.viewsoniceurope.com/befr/support/call-desk/	service_be@viewsoniceurope.com
Luxembourg (Français)	www.viewsoniceurope.com/lu/	www.viewsoniceurope.com/lu/support/call-desk/	service_lu@viewsoniceurope.com

Garantie Limitée

VIEWSONIC® PROJECTEUR

Ce que la garantie couvre:

ViewSonic garantit que son produit est sans défaut tant au niveau du matériel que de la main-d'oeuvre sous utilisation normale et durant la période de garantie. Si le produit est défectueux au niveau du matériel ou de la main-d'oeuvre durant la période de garantie, ViewSonic, à sa discrétion, aura le choix de réparer ou changer le produit avec un autre produit similaire. Le produit ou les parties de rechange peuvent inclure des parties ou composants re fabriqués ou refourbis.

Garantie limitée générale de trois (3) ans

Soumise à la garantie limitée de un (1) an telle que définie ci-dessous. Pour l'Amérique du Nord et du Sud : Trois (3) ans de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, trois (3) ans de garantie pour la main-d'oeuvre et un (1) an de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine. Pour l'Europe à l'exception de la Pologne : Trois (3) ans de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, trois (3) ans de garantie pour la main-d'oeuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine. Pour la Pologne : Deux (2) ans de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, deux (2) ans de garantie pour la main-d'oeuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine.

Garantie limitée de un (1) an pour usage intensif :

Dans les cas d'usage intensif, à savoir pour une utilisation du projecteur durant plus de quatorze (14) heures par jour en moyenne, pour l'Amérique du Nord et du Sud : Un (1) an de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, un (1) an de garantie pour la main-d'oeuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine. Pour l'Europe : Un (1) an de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, un (1) an de garantie pour la main-d'oeuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine.

Autres régions ou pays : Veuillez vérifier auprès de votre revendeur local ou du bureau local de ViewSonic pour obtenir les informations sur la garantie.

Garantie de la lampe soumise à des conditions, à vérification et à approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes achetées séparément sont garanties pour une période de 90 jours.

Qui est protégé par la garantie :

Cette garantie est offerte seulement au premier acheteur de l'appareil.

Qu'est-ce qui n'est pas couvert par la garantie :

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été effacé, modifié ou retiré.
2. Tout dommage, détérioration ou problème de fonctionnement résultant :
 - a. D'un accident, d'un abus, d'une mauvaise utilisation, d'une négligence, d'un incendie, d'un contact avec de l'eau, d'un orage électrique ou de toute autre calamité naturelle, d'un mauvais entretien, d'une modification non autorisée de l'appareil ou du non-respect des instructions fournies avec le produit.
 - b. D'un usage en dehors des spécifications du produit.
 - c. D'un usage du produit dans un autre but que celui prévu pour le produit ou dans des conditions anormales d'utilisation.
 - d. D'une réparation ou d'une tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic.
 - e. De dommages suite à l'expédition du produit.
 - f. De la désinstallation ou de l'installation du produit.
 - g. De causes externes au produit, telles que des fluctuations du courant électrique ou d'une panne de courant.
 - h. De l'usage d'accessoires ou de pièces non conformes aux spécifications de ViewSonic.
 - i. De l'usure normale.
 - j. De toute autre cause non reliée à un défaut de l'appareil.
3. Frais de service liés à la désinstallation, à l'installation et à la configuration

Comment obtenir un service:

1. Pour des informations concernant l'obtention d'un service sous Garantie, veuillez contacter l'Aide à la Clientèle de ViewSonic (veuillez consulter la page "Aide à la Clientèle"). Vous aurez besoin de fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour obtenir un service de Garantie, vous devrez fournir (a) le ticket d'achat original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Expédiez le produit avec les frais d'envoi prépayés dans l'emballage original à un centre de réparation autorisé de ViewSonic service ou directement à ViewSonic.
4. Pour des informations supplémentaires ou sur le nom du centre de réparation de ViewSonic, veuillez contacter ViewSonic.

Limite des garanties implicites:

Aucune garantie implicite ou expresse n'est faite, qui s'étende au-delà de la description contenue dans ce document y compris une garantie implicite de commerciabilité ou de conformité à un objectif particulier.

Exclusion des dommages:

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût d'une réparation ou d'un changement du produit. ViewSonic ne sera pas responsable pour:

1. Tout dommage à la propriété causée par tout défaut dans le produit, les dommages en relation avec une incommodité, une perte d'utilisation du produit, une perte de temps, une perte de profits, une perte d'opportunité commerciale, une perte de clientèle, une interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, accidentels, consécutifs ou autres.
3. Toute plainte contre le consommateur par toute autre partie.

Effet des réglementations d'Etat:

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques mais vous pouvez en avoir d'autres, qui peuvent varier d'Etat à Etat. Certains Etats ne permettent aucune limite aux garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages accidentels ou consécutifs, de fait les limites susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à vous.

Ventes Hors U.S.A. et Canada:

Pour des informations sur la Garantie et les services sur les produits ViewSonic vendus hors des U.S.A. et du Canada, veuillez contacter ViewSonic ou votre vendeur ViewSonic local.

La période de garantie pour ce produit en Chine Continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan Exclus) est sujette aux termes et conditions de la Carte de Garantie pour Entretien.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, les informations détaillées concernant la garantie sont disponibles sur notre site web à l'adresse suivante www.viewsoniceurope.com sous la rubrique Support/Warranty Information.

Configuration et utilisation du réseau



Instructions de sécurité



PRECAUTIONS POUR L'UTILISATION DU PROJECTEUR VIA DES RESEAUX

- Si une anomalie se produit sur le projecteur, débranchez immédiatement le câble d'alimentation et inspectez l'appareil. Si vous utilisez un projecteur fonctionnant anormalement, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.
- Si vous utilisez le projecteur à distance via des réseaux, effectuez régulièrement une vérification de la sécurité, et faites particulièrement attention à son environnement. Si vous effectuez une installation incorrecte, vous risquez de causer un incendie ou d'autres accidents.



PRECAUTION CONCERNANT L'UTILISATION DE LA FONCTION DE RESEAU (NETWORK)

- Nous déclinons toute responsabilité en cas de pertes ou d'endommagement de données, ou de dommages à l'ordinateur causés par l'utilisation de ce projecteur. Nous vous conseillons de réaliser des copies de secours des données importantes de votre ordinateur.

Table des matières

Instructions de sécurité	3
Table des matières	4
Chapitre 1 Préparatif	5
Caractéristiques	6
Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs	7
Spécifications du réseau du projecteur	7
Flux de l'installation	9
Remarque relative à l'installation du CD-ROM du logiciel	9
Chapitre 2 Procédures de configuration	11
Connexion à la ligne LAN	12
Configuration du réseau	12
Code PIN réseau	14
Informations relatives au réseau	14
Réglages de réseau d'usine	15
Réglages par défaut du LAN avec fil	16
Chapitre 3 Configuration et utilisation de base	17
Connectez-vous à la page de configuration du projecteur	18
[1] Saisissez l'adresse IP	18
[2] Connexion	18
[3] Affichage de la page de configuration principale	19
Comment utiliser la page de configuration	20
Réglage initial	22
Configuration du Code PIN réseau	23
Configuration de PLLink et du mot de passe	23
Configuration du réseau	24
Configuration de l'e-mail	25
Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme	28
Configuration SNMP	29
Chapitre 4 Contrôle du projecteur	31
Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état	32
Contrôle	34
Entrée	34
Système	35
Son	36
Réglage de l'image	37
Réglage de l'ordinateur	38
Configuration du projecteur	39
Screen setting	39
Setting 1	40
Setting 2	40
Setting 3	41
Information	42
Chapitre 5 Appendice	43
Exemples de connexion	44
Utilisation de telnet	46
Configuration du navigateur Web	48
Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs	49
Q&R	53

Chapitre 1

Préparatif

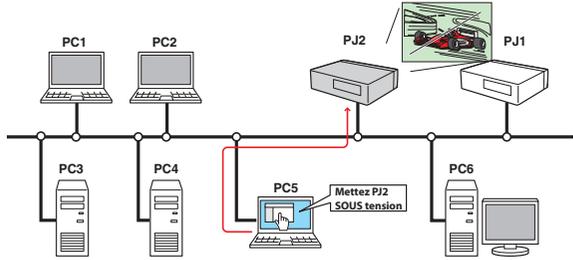
Décrit les caractéristiques et l'environnement d'exploitation du présent projecteur.

1

Caractéristiques

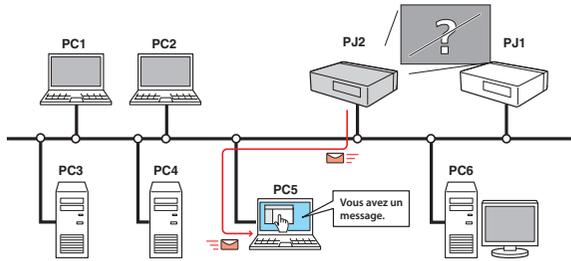
Fonction Web Management (+ p.31)

Cette fonction permet de contrôler les fonctions du projecteur à travers le réseau, en recourant au navigateur Web installé sur votre ordinateur. Ces fonctions sont notamment l'état de l'alimentation, le mode d'entrée, l'état du signal, le temps d'utilisation de la lampe, etc.



Fonction E-Mail Alert (+ p.25)

Le projecteur envoie des messages aux adresses e-mail enregistrées quand la lampe connaît une anomalie ou lorsqu'une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Ce message indique comment résoudre les problèmes rencontrés. Vous pouvez prendre des mesures efficaces pour y remédier.

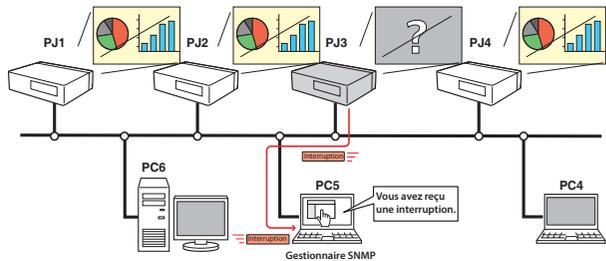


Fonction SNMP Agent (+ p.29)

Cette fonction sert à envoyer les informations concernant le projecteur au gestionnaire SNMP. Vous donne la possibilité de gérer l'état du projecteur grâce au logiciel de gestion SNMP fourni.

Fonction de gestion SNMP

Fonction servant à gérer l'état des projecteurs en réseau à l'aide du protocole SNMP. L'ordinateur principal doit avoir un logiciel de gestion SNMP. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du "PJ Network Manager" fourni séparément.



Environnement d'exploitation requis pour les ordinateurs

Lorsque vous utilisez le projecteur via des réseaux, les ordinateurs doivent être conformes aux environnements d'exploitation suivants.

Système d'exploitation		Windows 2000, Windows XP (version 32 bit) Windows Vista (version 32 bit), Windows 7 (version 32 bit) Mac OS X v 10.4 ou 10.5
Environnement d'exploitation	Unité centrale recommandée	Windows : Pentium III 900MHz ou supérieur Macintosh : 800 MHz PowerPC G4 ou supérieur, ou Processeur 1,8 Ghz Intel Core ou supérieur
	Mémoire	Windows : 64MB (Minimum)/ 128MB ou plus (Recommandé) 128 MB ou plus pour Windows XP 1 GB ou plus pour Windows Vista ou Windows 7 Macintosh : 256 MB ou plus (512 MB recommandé)
	Espace disque libre	100MB ou plus
	Lecteur	CD-ROM
	Paramètres d'affichage	Prend en charge l'une des résolutions ci-après ; VGA (640 x 480), SVGA(800 x 600), XGA(1,024 x 768) Nombre de couleurs : Il doit être soit de 16 bits (65 536 couleurs), soit de 24/32 bits (16,77 millions de couleurs).
	Carte réseau	L'ordinateur doit avoir une carte réseau 10Base-T ou 100Base-TX.
Navigateur Web*		Internet Explorer version 6.0 , 7.0 ou 8.0 Netscape Navigator version 7.1 ou 9.0 Safari 3.1 * Cette fonction permet de contrôler et configurer le projecteur. La mise en page dans le navigateur peut légèrement varier selon le type d'application ou de système d'application utilisé.
Messagerie Internet recommandée*		- Microsoft Outlook - Microsoft Outlook Express - Netscape Mail * Logiciel d'application internet requis pour recevoir des alertes mails envoyées par ce projecteur. Si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert, cette application n'est pas requise.

Spécifications du réseau du projecteur

Borne LAN

Normes de transmission de données	Compatible 10Base-T (10 Mbps) / 100Base-TX
Protocole	TCP/IP

Câblage entre le projecteur et un concentrateur ou un ordinateur*¹

Utilisez un câble approprié pour connecter le projecteur et un concentrateur ou un ordinateur.

Connexion	Type de câble Ethernet	Longueur maximale du câble
Projecteur - Concentrateur	Câble à paires torsadées blindées droit de catégorie 5 * ²	100m (328 pieds)
Projecteur - Ordinateur	Câble à paires torsadées blindées croisé de catégorie 5 * ²	100m (328 pieds)

*¹ Il peut y avoir d'autres limites en fonction de votre environnement réseau ou spécification LAN. Pour plus de détails, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau.

*² La catégorie du câble désigne sa qualité.

Remarque

Expressions/Abréviations

Le système d'exploitation de l'ordinateur et le navigateur Web décrits dans ce manuel sont Windows XP Professionnel et Internet Explorer 6.0. Pour tout autre environnement d'exploitation ou navigateur Web, il est possible que certaines procédures d'instructions soient différentes du fonctionnement réel, selon l'environnement de l'ordinateur utilisé.

Utilisation de ce mode d'emploi

Ce mode d'emploi ne fournit pas de description détaillée de l'utilisation de base et des fonctions de l'ordinateur, du navigateur Web, du projecteur et du réseau. Pour les instructions concernant chacun des éléments des équipements ou des logiciels d'application, veuillez vous reporter à leur manuel respectif.

Marques commerciales

Ethernet est une marque déposée de Xerox Corporation. Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7 sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays. Internet Explorer est une marque déposée de Microsoft Corporation. Netscape Navigator et Netscape Communicator sont des marques déposées ou des marques commerciales de Netscape Communications Corporation. JavaScript est une marque déposée de Sun Microsystems, Inc.

Macintosh est une marque déposée de Apple, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays. PowerPC est une marque déposée de IBM Corporation. Intel Core est une marque déposée de Intel Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Les autres produits ou noms de marques contenus dans le présent mode d'emploi sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

* Toute utilisation non autorisée de tout ou partie du contenu de ce mode d'emploi est strictement interdite.

* Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.

Flux de l'installation

Pour utiliser le projecteur via les réseaux, effectuez les procédures de configuration suivantes.

ETAPE 1 Connectez le LAN et paramétrez la configuration.

- -
 -
 -
 -
 -
 - ▼
- Décidez en fonction de l'environnement LAN utilisé.
- "2. Procédures de configuration" (p.11–16).
- Les configurations LAN détaillées devront être effectuées ultérieurement avec un navigateur.
- Tout d'abord, effectuez la connexion LAN avec fil entre les ordinateurs et les projecteurs, puis effectuez les configurations du navigateur.
- "3. Configuration et utilisation de base" (p.17–30).

ETAPE 2 La configuration du réseau est alors terminée.

- -
 -
 -
 -
 -
 -
 - ▼
- Suivez les instructions de chacun des chapitres pour utiliser le projecteur.
- Utilisation et gestion du projecteur "4. Contrôle du projecteur" (p.31-42)
 - * "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (p.32)
 - * "Contrôle" (p.34)
 - * "Réglage de l'ordinateur" (p.38)
 - * "Configuration du projecteur" (p.39)
 - * "Informations relatives au projecteur" (p.42)

ETAPE 3 Installez le logiciel sur les ordinateurs.

Installez le logiciel enregistré sur le CD-ROM dans chaque ordinateur qui sera utilisé. Veuillez vous reporter au mode d'emploi de la PJ Network Manager.

Remarque relative à l'installation du CD-ROM du logiciel

Indispensable pour assurer le contrôle et la configuration du projecteur en utilisant le navigateur Web sans installer de logiciel. Nul besoin donc d'installer le logiciel dans votre ordinateur.

Pour la fonction PJ Network Manager, l'installation du logiciel est requise. Veuillez vous reporter au mode d'emploi de la "Fonction PJ Network Manager".

2

Chapitre 2 ***Procédures de configuration***

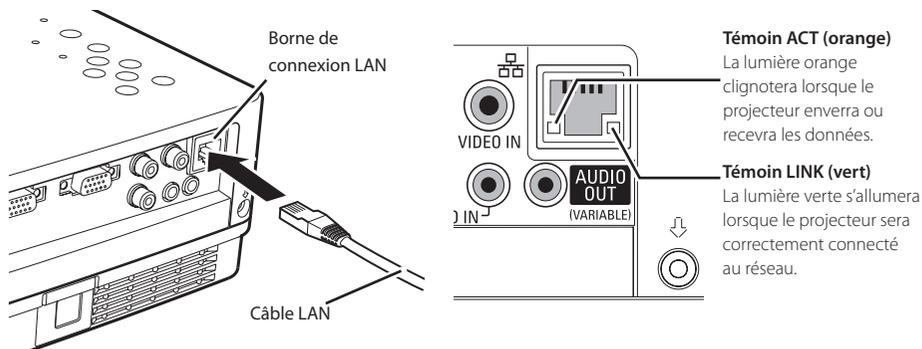
Décrit comment configurer le réseau.

Les données et les procédures de configuration diffèrent selon l'emplacement d'installation du LAN.

Lors de l'installation, adressez-vous à votre administrateur de système pour configurer adéquatement le LAN.

Connexion à la ligne LAN

Branchez le câble LAN à la borne de connexion LAN du projecteur.

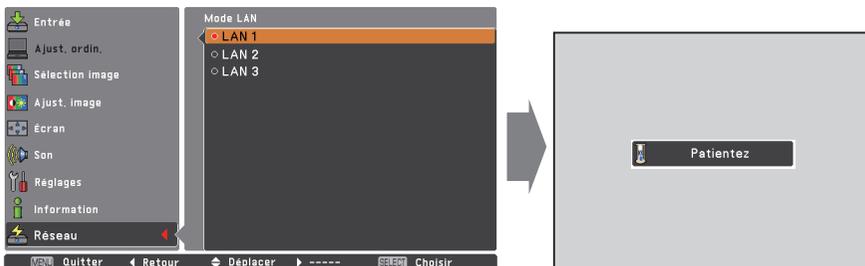


Configuration du réseau

Configurez le réseau LAN avec fil en utilisant le menu du projecteur. Les réglages détaillés du réseau seront effectués avec le navigateur. Reportez-vous à la section "3. Configuration et utilisation de base" (p.17-30). Tout d'abord, effectuez les réglages décrits dans ce chapitre avant d'effectuer les étapes de la section "3. Configuration et utilisation de base".

Procédure de configuration

1. Sélectionnez "Mode LAN" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ► ou sur le bouton de **SELECT**.
2. Sélectionnez un environnement similaire parmi LAN1, LAN2 et LAN3 avec les boutons fléchés ▲▼, et appuyez sur le bouton **SELECT**. Le menu disparaît, cédant ainsi sa place au message "Patiencez...", puis l'opération de basculement démarre. Il faut un certain délai pour que le basculement s'effectue; une fois l'opération accomplie, le message "Ready for use" apparaît, et la témoin LINK/ACT du projecteur sera active ou clignotera.



3. Sélectionnez “Réglages réseau” dans le menu Réseau et appuyez sur le bouton de **SELECT**. L'écran Réglage LAN apparaîtra et les réglages LAN sélectionnés s'afficheront. Réglez chaque élément à l'environnement de configuration utilisé. Pour plus de détails concernant les réglages, adressez-vous à votre administrateur de système.

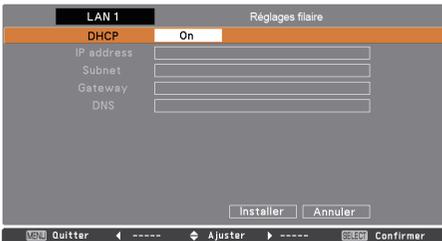
Appuyez sur la bouton de **SELECT** plusieurs fois de suite lorsque vous voulez ajuster, et ajustez les schémas à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼; passez d'un élément à un autre à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶, et appuyez sur la bouton de **SELECT** pour fixer. Passez à la ligne suivante à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼ pour ajuster.

4. Après avoir accompli tous les réglages, sélectionnez Confirmer puis appuyez sur le bouton de **SELECT**. Toutes les procédures sont alors terminées. Pour annuler les réglages effectués, sélectionnez **Annuler** puis appuyez sur le bouton de **SELECT**.

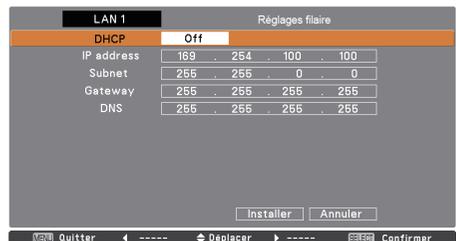
Vous pouvez vérifier les réglages LAN que vous avez effectués en vous reportant aux “Informations relatives au réseau” (p.14). S'il est impossible d'effectuer la connexion au LAN, voyez cet écran.



DHCP: On



DHCP: Off



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

Élément	Description
DHCP.....	Pour activer (On) ou désactiver (Off) la fonction DHCP. Lorsque vous configurez manuellement le réseau, sélectionnez “Off”. Si elle est réglée sur ON, IP address, Subnet, Gateway et DNS seront réglés automatiquement en fonction de votre environnement réseau*1.
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet	Définissez le masque de sous-réseau selon votre environnement réseau.
Gateway*2	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS*3	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS.

*1 Réglez sur “On” uniquement quand le serveur DHCP est utilisable dans votre environnement réseau.

*2 Réglez sur [255.255.255.255] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).

*3 Réglez sur [255.255.255.255] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.

Code PIN réseau

Le code PIN réseau permet de limiter l'accès au projecteur depuis le réseau. Après avoir configuré le code PIN réseau, vous devez l'entrer pour pouvoir utiliser le projecteur via les réseaux.

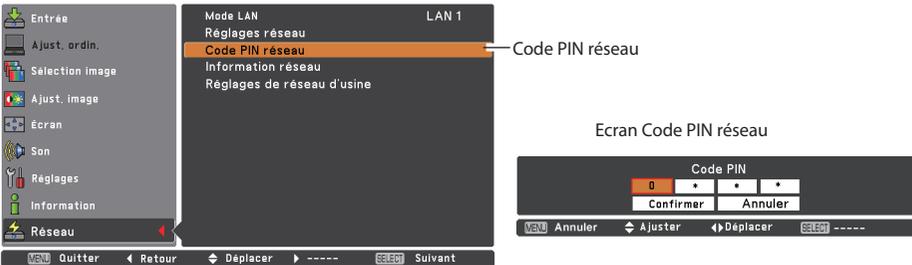
1. Sélectionnez "Code PIN réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur le bouton **SELECT**.

L'écran Code PIN réseau apparaît alors.

2. Configurez le code PIN réseau.

Réglez les chiffres à l'aide des touches de POINTAGE ▲▼; passez aux éléments suivants à l'aide des touches de POINTAGE ◀▶. Sélectionnez **Confirmer**, puis appuyez sur le bouton de **SELECT** pour établir le code. Pour annuler le code PIN réseau pré-réglé, sélectionnez **Annuler**. Lorsque vous ne voulez pas établir de code PIN réseau, réglez "0000".

Il est recommandé de configurer le code PIN réseau si vous utilisez le projecteur via les réseaux. Il est également possible de définir le code PIN réseau via le réseau. Reportez-vous à la section "3. Configuration et utilisation de base" "Réglage initial" "Configuration du code PIN réseau" (p.23).



Informations relatives au réseau

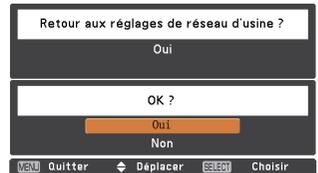
Sélectionnez "Information réseau" dans le menu Réseau, puis appuyez sur la touche de POINTAGE ▶ ou sur le bouton de **SELECT** pour faire apparaître l'environnement de configuration LAN du projecteur actuellement sélectionné. (La description ci-dessus est donnée à titre d'exemple, et est différente des indications qui apparaîtront réellement.)



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

Réglages de réseau d'usine

1. Sélectionnez "Réglages de réseau d'usine" dans le menu Réseau, puis appuyez sur le bouton **SELECT**.
2. Une boîte de confirmation s'affiche et sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton **SELECT**.
3. Une autre boîte de confirmation s'affiche et sélectionnez "Oui" et appuyez sur le bouton **SELECT**.
4. Tous les réglages LAN avec fil reviendront à leur valeur par défaut. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Réglages par défaut du LAN avec fil" (p.16).



Réglages par défaut du LAN avec fil

.....

Paramètre	LAN SELECTIONNE		
	LAN 1	LAN 2	LAN 3
DHCP	OFF	ON	OFF
IP ADDRESS	169.254.100.100	192.168.100.100	192.168.100.100
SUBNET MASK	255.255.0.0	255.255.255.0	255.255.255.0
GATEWAY ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255
DNS ADDRESS	255.255.255.255	255.255.255.255	255.255.255.255

3

Chapitre 3

Configuration et utilisation de base

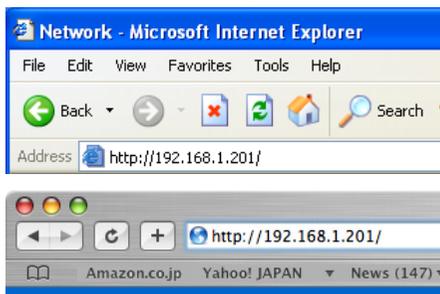
Ce chapitre décrit l'utilisation de base et les réglages effectués pour contrôler le projecteur en utilisant le navigateur Web. L'ordinateur et le projecteur doivent être connectés au réseau et l'adresse réseau correctement configurée.

Connectez-vous à la page de configuration du projecteur

[1] Saisissez l'adresse IP

Lancez le navigateur Web installé dans votre ordinateur, saisissez l'adresse IP dans la barre "Address" du navigateur, puis appuyez sur la touche "Enter".

Saisissez l'adresse que vous avez configurée dans le champ "Configuration du réseau" (p.12).



* La valeur numérique est un exemple de réglage.

[2] Connexion

Si le mot de passe a été établi sur la page de connexion, la fenêtre d'authentification apparaît. Dans ce cas, tapez "user" dans la zone de texte **User Name** et le Code PIN réseau de connexion dans la zone de texte **Password** puis cliquez sur le bouton **OK (Log in)**.

* Le nom d'utilisateur (User Name) entré doit être "user", et il est impossible de le changer.

[Remarque]

Lorsque vous accédez pour la première fois au projecteur ou que le code PIN réseau "0000" est établi, la connexion automatique est effectuée et la page de configuration principale suivante apparaît.



[3] Affichage de la page de configuration principale

La page de configuration principale suivante apparaît, selon le mode d'affichage que vous avez sélectionné. Vous pouvez effectuer différents types de réglage sur cette page. Cliquez sur les menus pour afficher les pages de contrôle et de configuration.

Page de configuration principale dans l'affichage



Onglet de sous-menu

Fait basculer l'onglet de sous-menu.

Menu principal

Pour sélectionner les éléments de configuration et de contrôle du projecteur.

Page de configuration

Fait apparaître les éléments de configuration et de contrôle selon le menu sélectionné.

Comment utiliser la page de configuration

Pour contrôler et configurer le projecteur, utilisez les menus de configuration du navigateur Web. Les procédures et les opérations de base utilisées habituellement dans ce manuel sont décrites ci-après.

Exemple de page de configuration

Le menu de configuration apparaît lorsque vous cliquez sur l'onglet du sous-menu.

* Chaque élément possède une plage de configuration valide respectivement.



Types de réglage

Configuration par boîte de texte

Entrez un nombre ou un texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.

ou

Changez une valeur avec - ou +.



Configuration par menu déroulant

Sélectionnez un élément à l'aide du bouton du menu déroulant, puis cliquez sur le bouton **Set**.



* La valeur apparaissant dans la boîte de texte indique la valeur actuelle.

* Chaque élément possède une plage de configuration valide. La valeur de réglage dépassant ceci devient invalide. Il sera impossible d'utiliser certains éléments de contrôle selon le mode d'entrée de sélectionné ou les fonctions du projecteur que vous utilisez. Dans ce cas, les valeurs de ces éléments sont indiquées par "---".

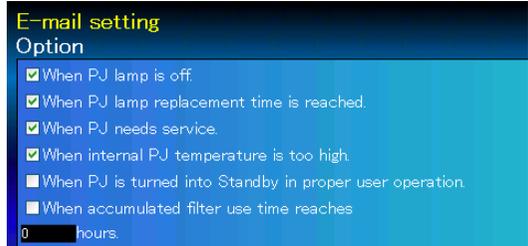
Configuration par bouton radio

Sélectionnez un élément en sélectionnant un bouton radio.



Configuration par case à cocher

Sélectionnez les éléments en cochant les cases.





Réglage initial

Après avoir installé le projecteur, effectuez le réglage initial de base suivant. Cliquez sur **Initial Setting** dans le menu principal pour afficher la page de réglage initial.

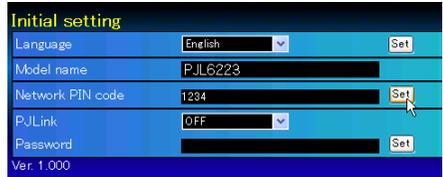


Elément	Description
Language.....	Fait basculer la langue d'affichage sur la page de configuration. (Japanese, English).
Model name	Indique le nom du modèle du projecteur.
Network PIN code.....	Configure le code PIN réseau pour la connexion à la page de configuration. (+ p.23)
PJLink.....	Commute l'authentification par mot de passe de PJLink. (ON, OFF) (+ p.23)
Password.....	Mot de passe pour la fonction PJLink. (+ p.23)

Configuration du Code PIN réseau

La configuration du code PIN réseau permet d'interdire l'accès au projecteur par une personne non autorisée depuis les réseaux. Entrez un nombre à 4 chiffres comme code PIN réseau dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.

Le projecteur begins restarting and it takes about 10 seconds. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 10 secondes. Ceci permet d'effectuer l'authentification de connexion de façon fiable. Le code PIN réseau par défaut est [0000], lorsqu'aucun code PIN réseau n'a été configuré.



* Lorsque vous connectez le projecteur au réseau, il est recommandé de configurer un nouveau code PIN réseau. Comme code PIN réseau, seul un nombre à quatre chiffres est valide.

Configuration de PJLink et du mot de passe

Ceci permet d'activer ou de désactiver l'authentification du mot de passe de PJLink. Si "ON" est réglé avec le menu déroulant de PJLink, il faut entrer le mot de passe. Entrez un mot de **passse*** dans la boîte de texte, puis cliquez sur le bouton **Set**.



* Vous pouvez utiliser 1 à 32 caractères alphanumériques pour configurer le mot de passe.

Qu'est-ce que PJLink?

Les projecteurs équipés de la fonction PJLink peuvent être utilisés simultanément sur le même réseau, quels que soient leur modèle ou leur marque, pour effectuer un contrôle et une surveillance centralisés. Cette norme a été établie par la JBMIA (Association des industries des systèmes d'information et des machines commerciales du Japon). Merci de visiter notre site Internet <http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>.

Notice PJLink

Le projecteur respecte la norme de classe 1 PJLink de JBMIA et prend en charge toutes les commandes définies par la norme de classe 1 PJLink et est en conformité avec la norme de classe 1 PJLink.

Entrée du projecteur		Entrée PJLink	Paramètre
Ordinateur 2	RGB	RGB 1	11
Ordinateur 1	RGB	RGB 2	12
	Component	RGB 3	13
	S-video	RGB 4	14
	RGB (Scart)	RGB 5	15
Vidéo	Vidéo	VIDEO 2	22



Configuration du réseau

Cliquez sur **Network** dans le menu principal. La page de configuration suivante apparaît alors. L'adresse IP, le masque de sous-réseau, la passerelle par défaut, le DNS (Serveur du nom de domaine), ainsi que le nom du projecteur sont configurés sur ce menu.

L'adresse IP et le masque de sous-réseau ont déjà été configurés dans le chapitre "Installation". Si vous souhaitez les modifier ou configurer la passerelle par défaut ou le DNS, faites-le dans cette page. Si vous les changez, le projecteur commence à redémarrer et le processus prend environ 10 secondes. Fermez (Quittez) le navigateur Web et accédez à nouveau à la page de connexion en 10 secondes.



Élément	Description
LAN mode	Affiche le mode LAN sélectionné
DHCP	Définit la configuration DHCP (ON/OFF).
IP address	Pour configurer l'adresse IP du projecteur.
Subnet mask	Définissez le masque de sous-réseau selon votre environnement réseau.
Default gateway* ¹	Pour configurer l'adresse IP de la passerelle par défaut (routeur).
DNS* ²	Pour configurer l'adresse IP du serveur DNS. Doit être configurée quand la fonction E-mail est utilisée.
Projector name* ³	Configure le nom du projecteur. (64 caractères maximum)

* Vous devez utiliser le nombre spécifié par votre administrateur. L'adresse doit être entrée sous forme de groupes avec 4 chiffres séparés par un point, par exemple [192.168.001.101].

*¹ Réglez sur [0.0.0.0] si le réseau ne possède pas de passerelle (routeur).

*² Réglez sur [0.0.0.0] si vous n'utilisez pas la fonction E-mail alert.

*³ Si vous utilisez le serveur DNS, enregistrez le nom d'hôte inscrit dans le serveur DNS comme nom du projecteur. Vous pouvez accéder au nom de ce projecteur à partir de n'importe quel ordinateur connecté au réseau. Si vous n'utilisez pas de serveur DNS, accédez à l'aide de l'adresse IP assignée au projecteur.

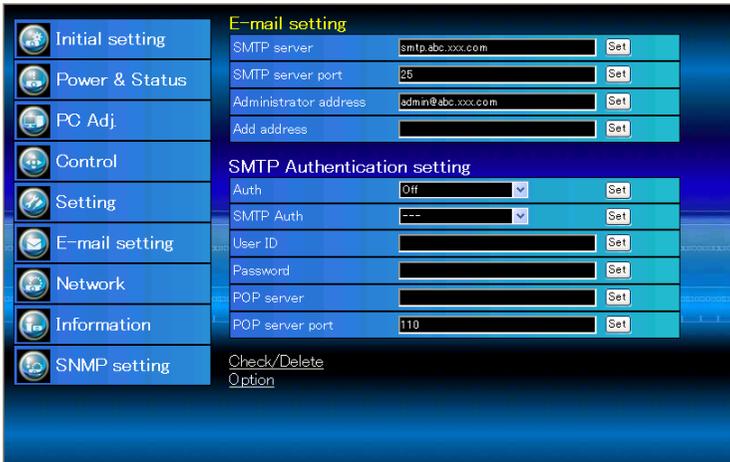
* Toute la configuration réseau sera réinitialisée aux paramètres de l'usine lors de la configuration [0.0.0.0] de l'adresse IP.

* Si vous effectuez des configurations inappropriées, vous ne pouvez pas retrouver les nouvelles configurations réseau. Assurez-vous de les configurer correctement. Dans le cas contraire, vous ne réussirez pas à vous connecter au projecteur. Il est conseillé de les noter.



Configuration de l'e-mail

Ce projecteur possède une fonction E-mail qui peut envoyer un message d'alarme aux utilisateurs ou à un administrateur s'il détecte une anomalie sur le projecteur ou un épuisement de la durée de vie de la lampe. Cliquez sur **E-mail Setting** dans le menu principal et suivez les étapes ci-dessous.



Élément	Description
SMTP server	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur SMTP. (jusqu'à 60 caractères)
SMTP server port	Saisir le numéro de port du serveur SMTP. (de 1 à 65535)
Administrator address.....	Saisir l'adresse de messagerie de l'administrateur.
Add address.....	Saisir l'adresse de messagerie de l'utilisateur afin d'envoyer un courriel en cas d'anomalie du projecteur.

Paramètres de l'authentification SMTP

Auth	Définit l'option des paramètres d'authentification. (Arrêt, Auth SMTP, POP avant SMTP)
SMTP Auth	Définit l'option des paramètres d'authentification d'utilisateur en choisissant "Auth SMTP" dans la colonne ci-desus. (CRAM-MD5, LOGIN, PLAIN)
User ID	Saisir l'ID utilisateur SMTP (jusqu'à 63 caractères)
Password	Saisir le mot de passe SMTP. (jusqu'à 63 caractères)
POP server.....	Saisir le nom du serveur ou l'adresse IP du serveur POP. (jusqu'à 60 caractères)
POP server port	Saisir le numéro de port du serveur POP. (de 1 à 65535)

1 Configuration du serveur SMTP et de l'adresse de l'administrateur

Saisir le nom de serveur ou l'adresse IP du serveur*1 SMTP, le numéro de port du bouton serveur SMTP et l'adresse de l'administrateur puis cliquer sur **Set**.
L'adresse de l'administrateur est établie sur l'adresse "Reply-to" du message envoyé par le projecteur.



*1 Le serveur SMTP est un serveur permettant d'envoyer des courriels. Veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau pour avoir cette adresse de serveur SMTP.

2 Enregistrement et suppression des adresses e-mail

Saisir l'adresse de messagerie dans "Add address" puis cliquer sur le bouton **Set**.



Pour vérifier les adresses enregistrées, cliquez sur l'onglet du sous-menu **Check/Delete**. Les adresses sont incluses dans la liste, comme indiqué dans l'illustration ci-contre à droite.

Check / Delete

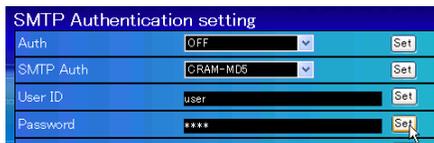
* Il est possible d'enregistrer 10 adresses e-mail au maximum.



Pour supprimer les adresses enregistrées, cochez l'adresse que vous voulez supprimer et cliquez sur le bouton **Delete**.

3 Configuration de l'authentification SMTP

Définir l'authentification SMTP concernée puis cliquer sur le bouton **Set**. Contacter votre administrateur réseau pour plus d'informations.



* Si le projecteur envoie un message d'alarme en raison de l'apparition d'une anomalie sur le projecteur mais que le serveur SMTP est en panne pour une autre raison, le message ne sera pas envoyé. Dans ce cas, le message "Unable to connect to server." s'affichera dans la page de configuration. Pour effacer ce message, effectuez à nouveau la configuration de l'adresse du serveur SMTP.

* Pour utiliser la fonction E-mail, il faut que l'adresse DNS soit configurée correctement dans la page de configuration du réseau.

* Il est impossible d'utiliser cette fonction E-mail si le serveur DNS et le serveur SMTP ne peuvent pas être utilisés dans votre environnement réseau.

* Le projecteur n'envoie pas de message à l'adresse configurée dans la boîte de texte "Administrator address". Si vous voulez envoyer des e-mails à l'adresse de l'administrateur, tapez l'adresse de l'administrateur dans la boîte de texte "Add address".

4 Paramètres du serveur POP

Quand "POP avant SMTP" est choisi dans "Auth" de "Paramètres de l'authentification SMTP", saisir "Server*2 POP" et "Port du serveur POP" puis cliquer sur le bouton **Set**.

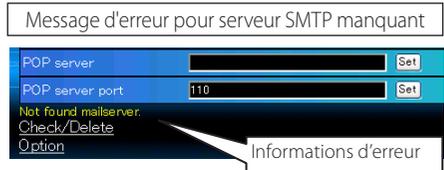


*2 Le serveur POP est un serveur de réception des courriels. Veuillez contacter votre administrateur réseau pour connaître cette adresse de serveur POP.

Message d'erreur pour l'envoi d'un courrier d'alerte

Si le projecteur constate une anomalie, un message d'alerte est envoyé à l'adresse électronique enregistrée.

Si le serveur SMTP est manquant ou si l'authentification ne peut pas aboutir en raison d'une erreur de saisie dans les paramètres de l'adresse de messagerie ou de l'authentification SMTP lors de l'envoi d'un message d'alerte, un message d'erreur est affiché. Vérifiez les paramètres respectifs.



Message d'erreur pour problème d'authentification

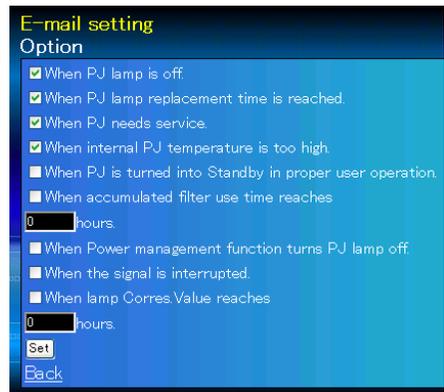


Option

5 Sélection des options pour l'envoi de courriels d'alarme

Cliquez sur l'onglet du sous-menu **Option**. Vérifiez les éléments de conditions sous lesquels les courriels d'alarme seront envoyés, puis cliquez sur le bouton **Set**.

Reportez-vous à la section "Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme" à la page suivante.



* "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche ON/STANDBY du projecteur ou de la télécom-mande.

* Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le temps d'utilisation.

Exemples: Type et contenu du courriel d'alarme

Lorsqu'une anomalie apparaît sur le projecteur, les messages d'alarme suivants sont envoyés à l'adresse e-mail enregistrée, selon la condition que vous avez sélectionnée. L'administrateur ou l'utilisateur peut effectuer rapidement une action efficace en recevant ce message. Ceci est très utile pour les travaux d'entretien et de réparation du projecteur. Voici des exemples de messages reçus.

● When internal PJ temperature is too high:

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* The Projector lamp is turned off, because internal projector temperature is too high. Wait for the completion of the cooling process and make sure the projector has been turned into Standby. Then turn the projector on again.
If the Indicator continues flashing, check the air filter for dust accumulation.

● When PJ needs service:

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

* Maintenance requirement from Projector is detected.
Check up LED status of projector and consult with the dealer.

MCI 3.3V OK
MAIN ALL NG

Informations d'erreur

* La lampe du projecteur a été éteinte, en raison d'une panne du circuit d'alimentation. Débranchez le cordon d'alimentation CA et branchez-le, et mettez en marche le projecteur encore une fois pour vérifier le fonctionnement. Si le problème persiste, débranchez le cordon d'alimentation CA et faites-le réparer par du personnel qualifié en lui.

● When PJ lamp replacement time is reached:

TITLE: Message from projector
Projector Model Name: *model name*
TCP/IP: 192.168.1.201 Projector Name: Proj05

It sends you following message.

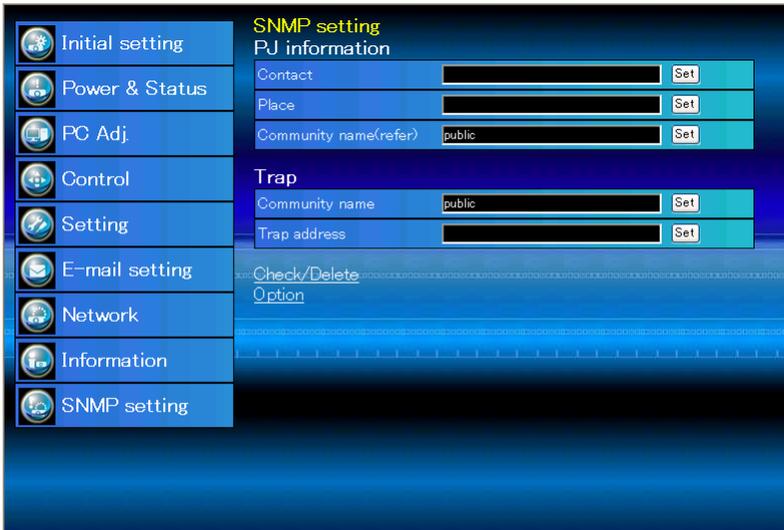
* The projector lamp has reached replacement time.
Lamp ON 3000 h

* Remplacez immédiatement la lampe, et remettez le compteur de la lampe à zéro. Si vous utilisez le projecteur sans avoir remis le compteur de la lampe à zéro, le message d'alarme sera envoyé aux utilisateurs à chaque mise sous tension du projecteur. Ce message d'alarme ne sera pas envoyé si la condition d'envoi de courriel "When PJ lamp replacement time is reached" n'est pas cochée.



Configuration SNMP

Ce projecteur possède une fonction d'agent SNMP (Simple Network Management Protocol). Le SNMP comprend un gestionnaire et des agents. Le groupe qui échange des informations avec le SNMP est appelé "Communauté". Il existe deux modes d'accès dans une communauté: Refer (lecture seule) et Set (lecture-écriture). Ce projecteur permet d'utiliser uniquement le mode Refer (lecture seule). Le message SNMP communique l'état du projecteur appelé "Trap" à un administrateur. Cliquez sur **SNMP Setting** dans le menu principal, et configurez chaque élément.



PJ information

Élément	Description
Contact	Entrez le nom d'utilisateur du projecteur, etc. (optionnel).
Place	Entrez l'emplacement du projecteur (optionnel).
Community name(refer)	Entrez le nom de communauté (lecture seule). Le nom par défaut est "public".

Trap

Élément	Description
Community name	Entrez le nom de communauté pour envoyer le "Trap". Le nom par défaut est "public".
Trap address	Entrez l'adresse IP de l'ordinateur de gestion SNMP pour recevoir le "Trap".

Trap check/delete

Pour vérifier et supprimer l'adresse de trap

Vérification de l'adresse de trap enregistrée et suppression de l'adresse.

Pour supprimer l'adresse, cochez la case se trouvant en face de l'adresse IP, puis cliquez sur le bouton **Delete**.

* Il est possible d'enregistrer 10 adresses de trap au maximum.

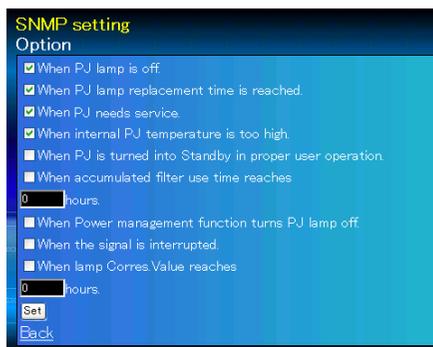


Trap option

Configuration de l'option de trap

Cochez les cases se trouvant en face de l'élément de condition pour envoyer le trap.

* Cliquez sur le bouton **Set** si vous cochez ou décochez la case dans une page.



* "When PJ lamp is off" signifie que la lampe s'éteint sans action de l'utilisateur. "When PJ is turned into Standby in proper user operation" signifie que le projecteur est allumé en utilisant le navigateur Web, puis qu'il est mis en mode veille à l'aide de la touche ON/STANDBY du projecteur ou de la télécommande.

* Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le réglage de l'heure.

4

Chapitre 4 **Contrôle du projecteur**

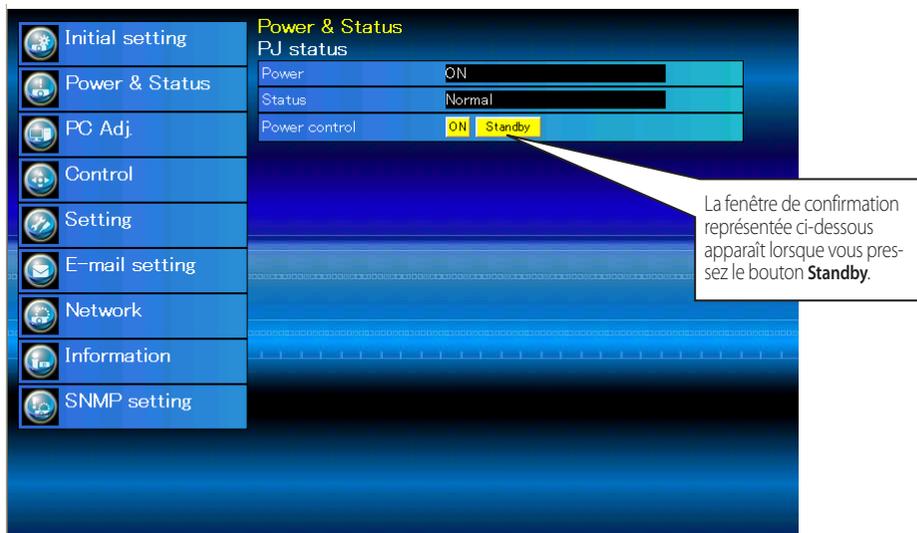
Ce chapitre décrit le contrôle et la configuration du projecteur en utilisant le navigateur Web.



Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état

Cliquez sur **Power & Status** dans le menu principal. La page de contrôle apparaît alors.

Vous pouvez contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton **ON** ou **Standby** dans la page.



Fenêtre de confirmation surgissante

Elément	Description
PJ status	
Power	Affiche l'état de la lampe. (ON, OFF, On starting up, On cooling down)
Status	Affiche l'état de l'alimentation du projecteur. (Reportez-vous à la page suivante.)
Power control	Pour contrôler l'alimentation du projecteur en cliquant sur le bouton "ON" ou "Standby".

* Il est impossible d'allumer le projecteur pendant que le projecteur refroidit.

* Le navigateur Web vérifie et met à jour automatiquement l'état du projecteur toutes les 30 sec-ondes.

A propos de l'état du projecteur

Status	Description
Normal.....	Le projecteur fonctionne normalement.
Power management in operation.....	L'extinction automatique est activée.
Lamp failure.....	Une panne de lampe s'est produite.
Abnormal Temperature.....	La température du projecteur est trop élevée.
Standby after Abnormal Temp.....	Le projecteur a détecté une température anormale et est passé en mode veille.
Power failure	Une panne de courant s'est produite dans le projecteur. Le projecteur est éteint. Débranchez le cordon AC et contactez un technicien qualifié pour un service d'entretien.

Lorsqu'une limite de sécurité (verrouillage de code PIN) a été établie sur le projecteur, vous ne pouvez pas le contrôler via le réseau. Pour contrôler le projecteur via le réseau, déverrouillez la sécurité sur le projecteur en utilisant la commande du menu du projecteur.

Précaution relative à la mise sous/hors tension du projecteur via les réseaux

Lorsque vous mettez le projecteur sous/hors tension via les réseaux, prérezglez le projecteur comme suit:

1. Sélectionnez "Réglages" dans le menu du projecteur.
2. Sélectionnez "Mode veille" dans le menu Réglages, et réglez le mode comme "Réseau".

Si vous réglez cette fonction sur "Réseau", la partie réseau du projecteur sera constamment alimentée en courant, même si le projecteur est éteint. Si vous réglez cette fonction sur Mode eco, la partie réseau sera éteinte lorsque vous éteindrez le projecteur. Par conséquent, il sera impossible de mettre le projecteur sous/hors tension via les réseaux.



Contrôle

Cliquez sur **Control** dans le menu principal. La méthode de configuration diffère selon le contenu de la page. Cliquez sur le numéro de page pour changer de page, et sélectionnez les éléments de réglage voulus.

*** Pour plus de détails concernant chacun des éléments de commande, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.**



Entrée

Cette fonction permet de sélectionner le mode d'entrée et le mode de source du projecteur. Cliquez sur le bouton **Set** après avoir sélectionné le mode d'entrée et le mode de source.

Élément	Description
Input.....	Sélectionne le mode d'entrée du projecteur.
Source.....	Sélectionne la source de signal de l'entrée.
Computer1 :	RGB Component RGB(Scart) S-video
Computer2 :	RGB
Vidéo	

* La page de commande fait apparaître les éléments de commande valides en fonction du mode d'entrée sélectionné, du signal ou des fonctions du projecteur que vous utilisez; par conséquent, les éléments de commande décrits pourront être différents des éléments de commande réels sur l'affichage de la page. Pour plus de détails, reportez-vous au mode d'emploi du projecteur.

* Lorsque le projecteur est en mode veille, tous les éléments de contrôle sont inactifs.

Système

Cette fonction permet de sélectionner le système de l'entrée de signal du projecteur. Les modes de système utilisables figurent dans la liste du menu déroulant en fonction du signal d'entrée. Sélectionnez un système puis cliquez sur le bouton **Set**.



Sélection utilisable sur l'entrée RGB

Élément	Description
XGA1	Bascule automatiquement sur le système d'ordinateur correct du signal d'entrée. * Modes de système d'ordinateur (VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA...) correspondant au signal d'entrée de la liste.

Sélection utilisable sur l'entrée Video/S-video/Scart

Élément	Description
AUTO	Bascule automatiquement sur le système de couleurs correct du signal d'entrée. * Les systèmes de couleurs sélectionnables sont PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M et PAL-N. * AUTO est fixe sur l'entrée Scart.

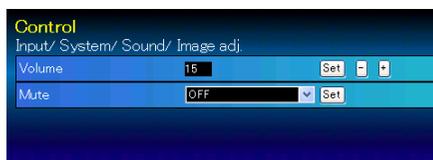
Sélection utilisable sur l'entrée Component

Élément	Description
AUTO	Bascule automatiquement sur le système de balayage correct du signal d'entrée. * Les systèmes de balayage sélectionnables sont 480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1035i et 1080i.

* Si le mode (Mode1 à Mode10) mémorisé dans l'élément "Réglage de l'ordinateur" (□ p.38) est disponible, ils figurera aussi dans la liste avec le mode ci-dessus.

Son

Cette fonction permet de régler la sortie AUDIO OUT du projecteur. Les valeurs figurant dans la boîte de texte représentent l'état ou la valeur de commande actuelle.



Élément	Description
---------	-------------

Volume	Règle le volume sonore du haut-parleur. (0 ~ 31)
--------------	--

Mute	Coupe le son. (ON, OFF)
------------	-------------------------

Réglage de l'image

Cette fonction permet de régler l'image projetée et de sauvegarder le mode d'image. Pour mémoriser la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Store**; pour charger la valeur réglée, cliquez sur le bouton **Load**.

Elément	Description
Contrast	Pour régler le contraste de l'image. (0~63)
Brightness	Pour régler la luminosité de l'image. (0~63)
Color	Pour régler la saturation des couleurs de l'image. (0~63)
Tint	Pour régler la teinte de l'image. (0~63)
Color temp.....	Pour régler un mode de température de couleur. (High, Mid, Low, XLow, User)

White balance

Red, Green, Blue Pour régler chaque balance des blancs respectivement. (0~63)

* Lorsque la valeur de la balance des blancs est changée, "User" est indiqué pour l'élément Color temp.

Sharpness	Pour régler la netteté de l'image. (0~15)
Gamma	Pour régler la luminosité de la partie foncée de l'image. (0~15)
Noise reduction	Pour passer en mode de réduction de bruit. (OFF, L1, L2)
Progressive	Pour passer en mode progressif. (OFF, L1, L2, Film)
Reset	Pour remettre le réglage de l'image aux niveaux précédents.
Store	Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'image. Sélectionnez un élément [Image 1 – Image 4] dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton Store .
Load image mode	Pour charger le mode d'image. Sélectionnez un mode d'image dans le menu déroulant, puis cliquez sur le bouton Load . Il est possible qu'il n'y ait pas de mode utilisable selon le mode d'entrée utilisé, comme indiqué dans le tableau ci-contre à gauche.



Image mode	Input source	
	Video	Computer
Dynamic	4	4
Standard	4	4
Cinema	4	*
Real	*	4
Blackboard(Green)	4	4
Colorboard	4	4
Image1 - 4	4	4

* La marque "4" renvoie au mode d'image utilisable dans la source d'entrée sélectionnée. Le message d'erreur apparaît lors de la sélection du mode d'image désactivé indiqué par la marque "**".



Réglage de l'ordinateur

Cliquez sur **PC Adj.** dans le menu principal. Cette fonction permet de régler le signal provenant de l'ordinateur connecté au projecteur, afin d'obtenir une image correcte sur l'écran.



Elément	Description
Current mode.....	Affiche un mode courant comme VGA, SVGA, XGA, SXGA, UXGA, WXGA, etc. ou Mode1 - Mode10 qui sont les modes personnalisés créés en utilisant la fonction "Mode Store" décrite ci-dessous.
Auto PC adj.....	Pour effectuer le réglage automatique.
Fine sync	Pour effectuer le réglage de Synchro fine. (0~31)
Total dots.....	Pour régler le nombre total de points dans la période horizontale.
Clamp.....	Pour régler la phase du serrage (clamp).
Display area	
Horizontal	Pour régler la zone d'image horizontalement.
Vertical	Pour régler la zone d'image verticalement.
Position	
Horizontal	Pour régler la position horizontale de l'écran.
Vertical	Pour régler la position verticale de l'écran.
Reset.....	Pour remettre les réglages de l'ordinateur aux niveaux précédents.
Mode Store.....	Pour mémoriser les valeurs de réglage de l'ordinateur. Sélectionnez un n° de mode [Mode1 – Mode10] dans le menu déroulant.
Mode Free	Pour effacer les valeurs de réglage de l'ordinateur. Sélectionnez un n° de mode [Mode1 – Mode10] dans le menu déroulant.



Configuration du projecteur

Cliquez sur **Setting** dans le menu principal. Cette fonction permet de configurer le projecteur. Sélectionnez le sous-menu [Screen setting] ou [Setting], puis configurez chaque paramètre.



Screen setting

Cette fonction permet de régler le mode d'écran du projecteur. Les valeurs figurant dans la boîte de texte représentent l'état de l'écran.



Élément	Description
---------	-------------

Screen	Pour basculer le mode d'écran. (Normal, True, Wide, Full, Custom) Il est possible qu'il n'y ait pas de mode utilisable selon le mode d'entrée utilisé, comme indiqué dans le tableau ci-dessous.
--------------	--

Input source		
Screen mode	Video	Computer
Normal	4	4
True	*	4
Wide	4	4
Full	*	4
Custom	4	4

* La marque "4" renvoie au mode d'écran utilisable dans le système de source d'entrée sélectionnée. Le message d'erreur apparaît lors de la sélection du mode d'écran désactivé indiqué par la marque "*".

Setting 1

Élément	Description
---------	-------------

Language.....Pour configurer l'affichage de la langue du menu d'affichage à l'écran du projecteur.

Auto setup.....Pour exécuter la fonction Auto PC Adj, Input search et Auto Keystone ci-dessous, en fonction de chaque réglage après que vous ayez cliqué sur le bouton **Start**.

Auto PC Adj.....Pour régler le mode Auto PC Adjustment. (ON, OFF)

Input search.....Pour configurer le mode de détection de signal d'entrée automatique. (ON1, ON2, OFF)

Auto keystone....Pour régler le mode Keystone automatique. (Auto, Manual, OFF)

Background.....Pour régler le fond d'écran lorsqu'aucun signal n'est entré. (Blue, User, Black)

Display.....Pour activer ou désactiver l'affichage du menu à l'écran sur l'écran. (ON, OFF)

Logo.....Pour activer ou désactiver l'affichage du logo sur l'écran lors du démarrage. (OFF, Default, User)



Setting 2

Élément	Description
---------	-------------

Ceiling.....Pour régler le mode d'inversion haut/bas et gauche/droite de l'image. (ON, OFF)

Rear.....Pour régler le mode d'inversion gauche/droite de l'image. (ON, OFF)

Terminal.....Choisit la prise COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT. (Computer2, Monitor out)

Power

management.....Pour passer dans le mode d'extinction automatique sélectionné (OFF, Ready, Shutdown) si le signal d'entrée est interrompu et que vous n'appuyez sur aucune touche de commande pendant l'intervalle de temps spécifié.

*L'intervalle de temps spécifié peut être réglé entre 1 et 30 min.

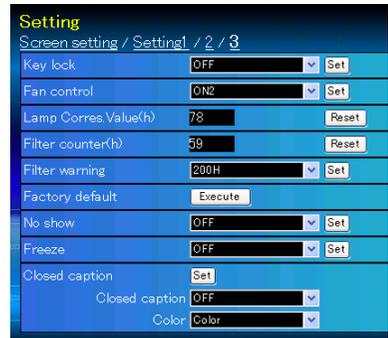
Direct on.....Pour passer en mode de mise sous tension lorsque le cordon secteur est connecté à la prise. (ON, OFF)

Lamp control.....Pour sélectionner le mode de contrôle de la lampe. (High, Normal, Eco)



Setting 3

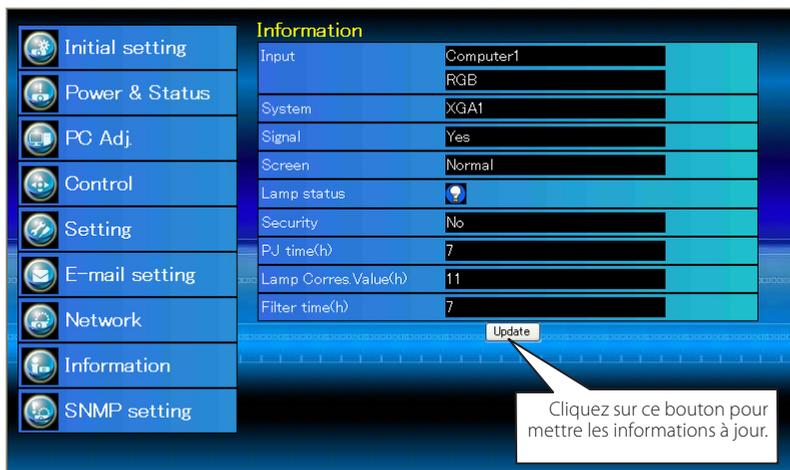
Élément	Description
Key lock	Pour configurer l'interdiction des commandes sur le projecteur ou sur la télécommande. (OFF, Projector keys, Remote control)
Fan control.....	Pour configurer la vitesse du ventilateur. OFF Mode normal ON1 Mode altitude 1 ON2..... Mode altitude 2
Lamp Corres. Value(h).....	Affiche le temps d'utilisation de la lampe (valeur correspondante). Réinitialise le temps après le remplacement de la lampe. Cliquez sur "Reset", un message de confirmation apparaît, puis cliquez sur "OK", le temps est réinitialisé.
Filter counter.....	Affiche le temps d'utilisation du filtre. Remettez le temps à zéro après avoir nettoyé le filtre. Cliquez sur "Reset", une fenêtre de confirmation s'affiche, et cliquez sur "OK", l'heure sera réinitialisée.
Filter warning....	Pour configurer le temps au bout duquel le message d'alarme du filtre apparaîtra sur l'écran. (OFF, 100H, 200H, 300H)
Factory default....	Pour mettre tous les éléments de commande du projecteur au réglage par défaut, à l'exception des éléments suivants. Logo utilisateur, verrouillage par code PIN de logo, verrouillage par code PIN, Valeur corres. de lampe, Compteur de filtre, Temps PJ * Cette fonction est utilisable pour tous les paramètres Réseau.
No show.....	Pour faire disparaître l'image momentanément. (ON, OFF)
Freeze.....	Pour mettre l'image en mode d'arrêt sur image. (ON, OFF)
Closed caption...	Pour configurer la fonction Closed caption. Closed caption...Pour configurer le caption mode. (OFF, CC1, CC2, CC3, CC4) ColorPour régler la couleur du contenu. (Color, White)





Information

Cette page permet d'afficher les informations de base relatives à l'état du projecteur. Cliquez sur **Information** dans le menu principal.



Eléments	Description
Input.....	Pour faire apparaître la source et l'entrée sélectionnées.
System	Pour faire apparaître le système de signal sélectionné.
Signal.....	Etat du signal d'entrée (Yes, No)
Screen	Pour afficher le mode d'écran.
Lamp status.....	Affiche l'état de la lampe avec une icône. Veuillez vous reporter au tableau tel qu'indiqué ci-dessous.
Security.....	Pour afficher l'état de la sécurité (verrouillage du code PIN) (Yes, No)
PJ time (h)	Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du projecteur.
Lamp Corres. Value (h) ...	Pour afficher le temps d'utilisation (valeur correspondante) de la lampe.
Filter time(h).....	Pour afficher le temps d'utilisation cumulé du filtre.

Indication de l'état de la lampe

Affichage/fond de l'icône	Status
Blanc/Bleu	Lampe allumée (Normal)
Blanc/Rouge	Lampe allumée (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)
Gris/Bleu	Lampe éteinte (Normal)
Gris/Rouge	Lampe éteinte (La lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)
Rouge/Bleu avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe, vérifiez l'état de la lampe)
Rouge/Rouge avec X	Panne de la lampe (Panne de la lampe et la lampe a été utilisée pendant la période de temps spécifiée, remplacez immédiatement la lampe)

5

Chapitre 5 *Appendice*

Exemples de branchement

Utilisation de telnet

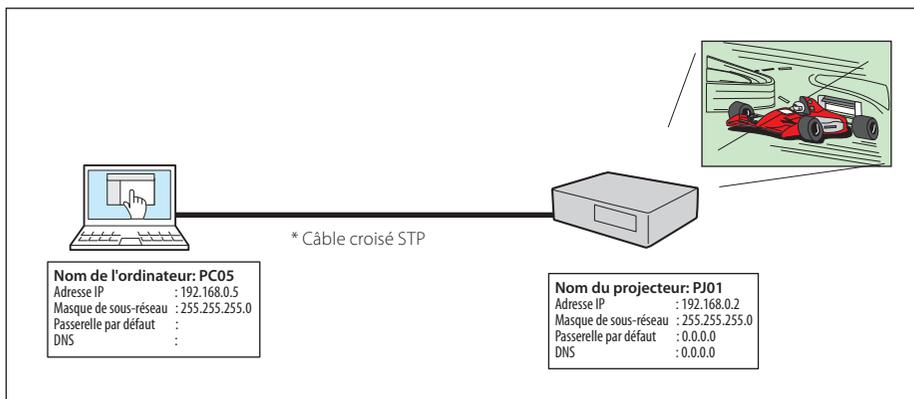
Configuration du navigateur Web

Q & R

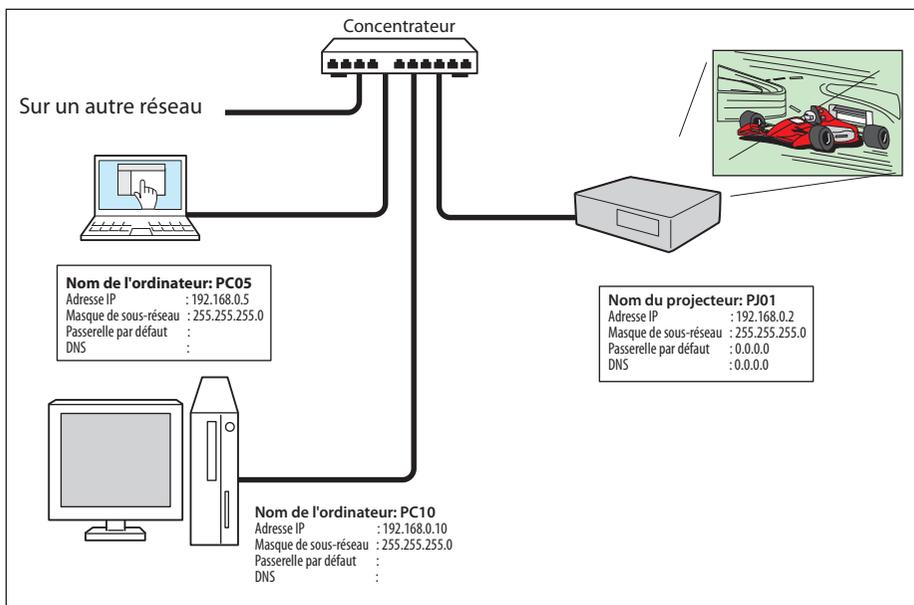
Exemples de connexion

Connexion Peer-To-Peer

Connexion directe du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05).



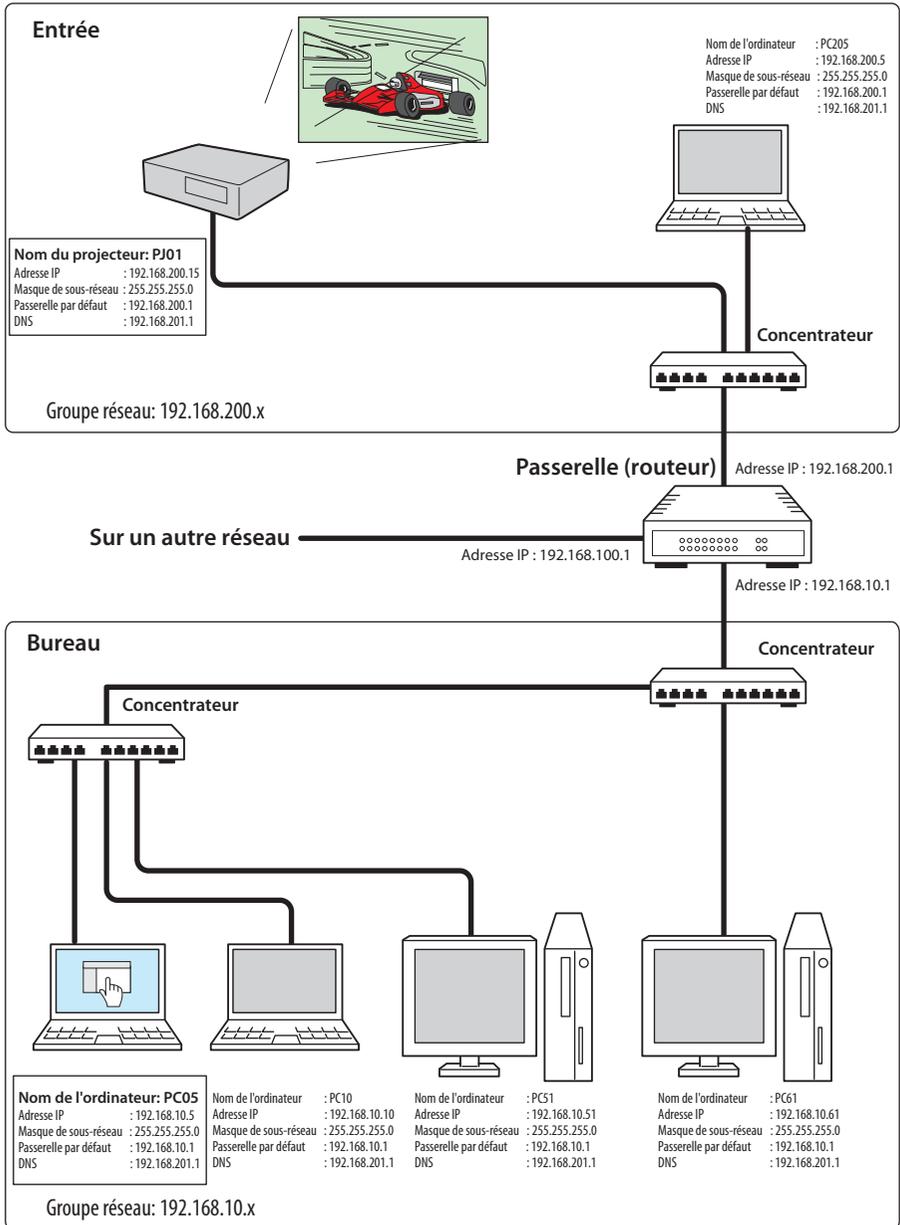
Connexion du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05) via le concentrateur.



* Lorsque le projecteur est connecté à l'ordinateur directement sans concentrateur, le câble croisé STP doit être utilisé.

Passerelle (Routeur) installé sur le réseau

Connexion du projecteur (PJ01) à l'ordinateur de contrôle (PC05) via la passerelle.



Utilisation de telnet

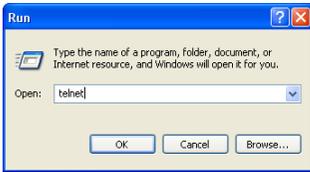
Vous pouvez contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet* installée dans votre ordinateur. Normalement, l'application telnet est utilisable sur votre ordinateur.

* Le port telnet 10000 est utilisé pour contrôler le projecteur.

Contrôle

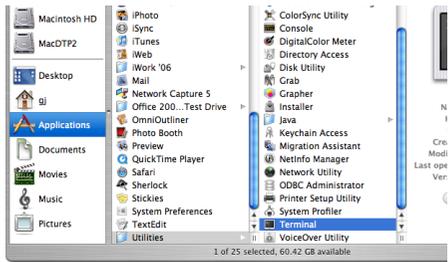
(Par exemple, si vous utilisez l'application telnet de **Windows XP Professional**.)

1. Sélectionnez le sous-menu **Run...** depuis le menu **Start** de l'ordinateur. Tapez "telnet" dans la zone de texte **Open** de la fenêtre affichée, puis pressez le bouton **OK**.



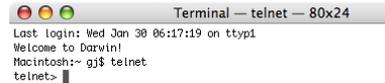
(par exemple, si vous utilisez l'application telnet de **Mac OS X v 10.4**)

1. Sélectionnez **Terminal** sous **Applications -->Utilities**.



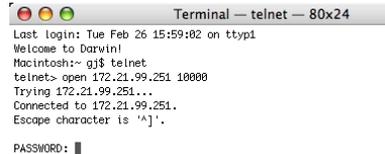
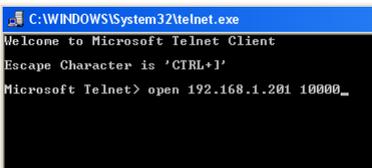
Saisissez ce qui suit dans la fenêtre affichée.

```
> telnet [entrée]
```



2. L'application telnet démarre, et la fenêtre suivante apparaît alors. Tapez la commande suivante pour connecter le projecteur.

```
> open 192.168.1.201 10000 [entrée]
```



* Utilisez l'adresse IP assignée au projecteur.

3. Lorsque la communication est établie correctement, le mode "PASSWORD:" apparaît dans la fenêtre. Tapez le mot de passe de connexion (code PIN réseau²) pour le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier. Si vous ne voulez pas configurer le code PIN réseau, appuyez simplement sur la touche "Entrée".

Lorsque le mot "Hello" apparaît comme réponse, la connexion est établie avec succès.

* Le mot de passe "1234" est utilisé à titre d'exemple.

```
Telnet 192.168.1.201
PASSWORD: 1*2*3*4*
Hello
```

```
Terminal — telnet — 80x24
Last login: Tue Feb 26 16:03:39 on ttys1
Welcome to Darwin!
Macintosh:~: gjs$ telnet
telnet> open 172.21.99.251 10000
Trying 172.21.99.251...
Connected to 172.21.99.251.
Escape character is '^['.

PASSWORD: 1234

Hello
```

4. Tapez les commandes, en vous reportant au tableau ci-dessous, pour contrôler le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée" pour terminer. Par exemple, tapez "C00", qui est une commande permettant d'allumer le projecteur, puis appuyez sur la touche "Entrée". Vérifiez si le projecteur est bien allumé.

* Tapez en utilisant des caractères majuscules de 64 octets ASCII et des caractères mono-octet.

Pour déconnecter la communication, appuyez sur la touche "Ctrl" et sur la touche "]" simultanément, tapez "close", puis appuyez sur la touche "Entrée" du clavier.

> close [entrée]

Le tableau ci-dessous donne une liste des commandes typiques utilisées pour contrôler ce projecteur; pour plus de détails concernant d'autres commandes, adressez-vous à votre revendeur.

Tableau de la liste des commandes

Commande	Function
C00	Allume le projecteur
C01	Éteint automatiquement le projecteur
C02	Éteint le projecteur
C09	Augmentation du volume
C0A	Diminution du volume
C0B	Coupure du son activée
C0C	Coupure du son désactivée
C1C	Affichage du menu activé
C1D	Affichage du menu désactivé

*1 Pour plus de détails concernant l'application telnet, veuillez vous reporter au guide en ligne sur votre ordinateur.

*2 Le mot de passe est un code PIN réseau établi comme indiqué dans la section "Configuration du code PIN réseau" (p.14, 23). Si l'authentification du mot de passe entré échoue 4 fois de suite, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.

* Si vous n'entrez pas le mot de passe ou une commande pendant plus de 30 secondes, la communication sera déconnectée automatiquement. Essayez à nouveau d'établir la connexion.

Configuration du navigateur Web

Ce projecteur a été conçu pour qu'il puisse être configuré et contrôlé à partir d'un navigateur Web Internet. Selon les paramètres de préférences du navigateur Web, il est possible que certaines fonctions de contrôle ne soient pas utilisables. Veuillez vous assurer que les fonctions suivantes sont configurées correctement dans le navigateur Web.

Activation de Active Script/JavaScript

Il y a plusieurs éléments de contrôle utilisés avec la fonction JavaScript dans les pages de configuration. Si le navigateur Web a été configuré pour ne pas utiliser cette fonction JavaScript, il risque de ne pas contrôler correctement le projecteur. Dans ce cas, le message d'avertissement "Make sure JavaScript is ON." s'affichera en haut de la page. Pour activer le JavaScript, veuillez vous reporter aux instructions de la page suivante.

Configuration du proxy

Dans certains cas, votre navigateur Web est configuré pour utiliser le serveur proxy pour la connexion internet ou intranet. Si vous installez alors ce projecteur dans le réseau local, vous devez configurer correctement le réglage du proxy pour les préférences du navigateur Web. En particulier, lorsque vous connectez le projecteur et l'ordinateur directement à l'aide d'un câble croisé STP, ou lorsque le réseau ne possède pas de serveur proxy, assurez-vous que le réglage "not use proxy server" est bien établi dans vos préférences du navigateur Web. Pour plus de détails concernant la procédure de configuration, reportez-vous à la section "Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs" à la page suivante.

* Il existe plusieurs manières de changer vos préférences de navigateur, selon la version ou les applications utilisées. Veuillez vous reporter aux instructions de configuration à la page suivante, qui donnent l'exemple, et reportez-vous aussi à l'aide en ligne de votre navigateur Web.

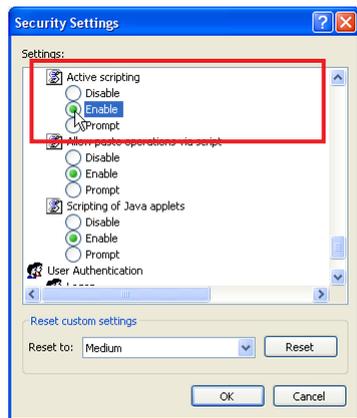
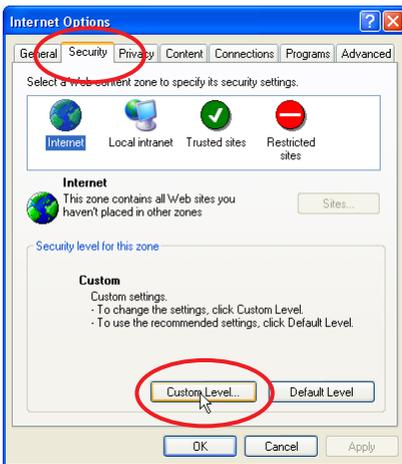
Exemples: Système d'exploitation/Navigateurs

Windows XP Professional

Internet Explorer v. 6.0

Configuration de ActiveScript

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et cliquez sur le bouton **Customize Level...**. Dans la fenêtre de configuration de la sécurité, faites défiler vers le bas et localisez l'élément **Scripting**, assurez-vous que "Enable" soit sélectionné dans l'élément **Active Scripting**.



Configuration du proxy

Sélectionnez **Internet Options** dans le menu **Tools** du navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Connection** et cliquez sur le bouton **LAN Settings**. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

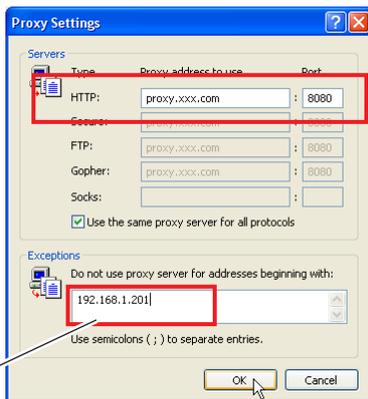
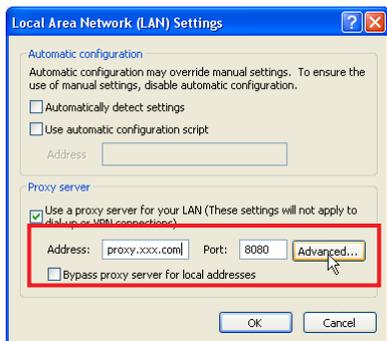
- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion internet extérieure à partir du réseau local, cochez l'élément **Use a proxy server** et entrez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre de configuration du proxy. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Supprimez la coche de la case **Use a proxy server**.

Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé STP, cette case ne doit pas être cochée.

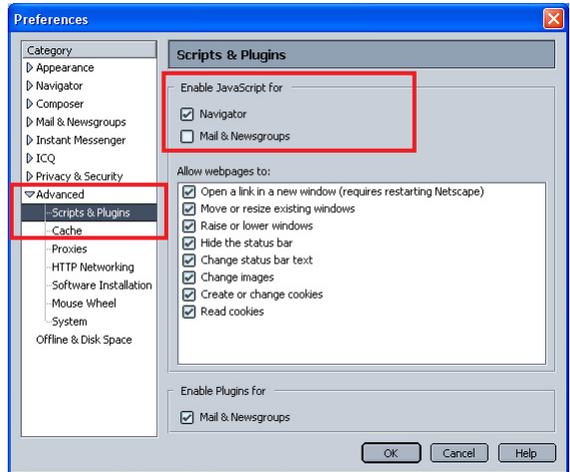


Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Netscape Navigator v.7.1

Configuration de JavaScript

Sélectionnez **Preference** dans le menu **Edit** du navigateur Web, puis sélectionnez l'élément **Advanced/Scripts & Plugins** dans la colonne **Category**. Veillez à ce que **Enable JavaScript for Navigator** soit coché.



Configuration du proxy

Sélectionnez **Preference** dans le menu **Edit** du navigateur Web, puis sélectionnez l'élément **Advanced/Proxies** dans la colonne **Category**. Configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

- En utilisant le serveur proxy

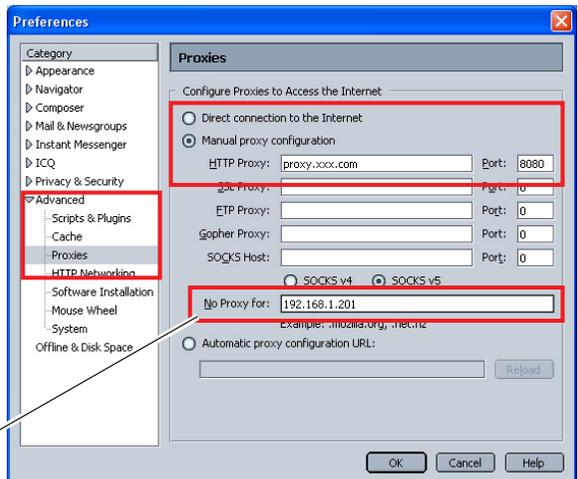
Lorsque vous utilisez une connexion internet extérieure depuis le réseau local, sélectionnez l'élément **Manual proxy configuration**. Entrez correctement le numéro de port et l'adresse du serveur proxy dans l'élément **HTTP Proxy**. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Sélectionnez l'élément **Direct connection to the Internet** dans la fenêtre de configuration du proxy.

Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé STP, cet élément doit être sélectionné.

Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.



MAC OS X version 10.4

Safari v.3.2.1

Configuration d'activation de JavaScript

Sélectionnez **Préférences...** sous Safari, dans le navigateur Web, puis sélectionnez l'onglet **Security** et cochez **Enable JavaScript**.



Configuration du proxy

- 1 Ouvrez **Préférences...** dans le menu **Safari** du navigateur Web **Safari**. Le menu des préférences apparaît.
- 2 Sélectionnez l'icône **Advanced**, puis cliquez sur **Proxies: Change Settings ...**.
- 3 Sélectionnez l'onglet **Proxies** et configurez correctement les paramètres du serveur proxy de votre navigateur Web **Safari** en fonction de l'environnement du réseau local auquel le projecteur est connecté.

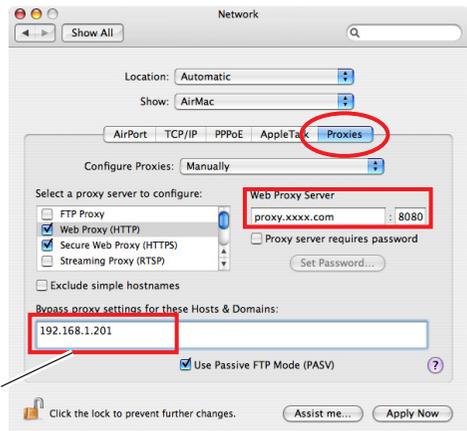
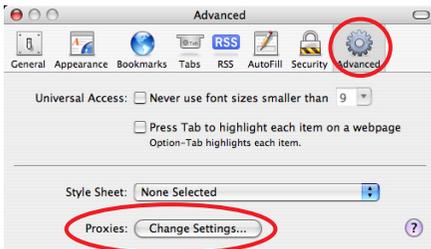
- En utilisant le serveur proxy

Pour utiliser une connexion Internet externe à partir du réseau local, cochez les éléments **Web Proxy (HTTP)** et **Secure Web Proxy (HTTPS)** dans la fenêtre **Select a proxy server to configure** et saisissez correctement le port et l'adresse du serveur proxy dans la fenêtre **Web Proxy Server**. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

- Sans utiliser le serveur proxy

Cochez les éléments **Web Proxy (HTTP)** et **Secure Web Proxy (HTTPS)** dans la fenêtre **Select a proxy server to configure**.

Si vous connectez directement le projecteur à l'ordinateur à l'aide d'un câble croisé STP, ces cases ne doivent pas être cochées.



Pour désigner les paramètres de proxy qui n'utiliseront pas le serveur proxy lors de l'accès au projecteur installé dans le réseau local, entrez ici l'adresse IP ou le nom de domaine.

Q&R

Installation/Accès

Q *Pourquoi la page de configuration n'apparaît-elle pas dans mon navigateur Web?*

R Les causes ci-après peuvent en être l'origine. Veuillez les vérifier.

1. Le projecteur n'est pas connecté au réseau.
Vérifiez l'état des témoins LED (p.12).
- Vérifiez la connexion du câble de réseau local si le témoin LINK ne s'allume pas en vert.
- Vérifiez la configuration réseau du projecteur si le témoin ACT ne clignote pas en orange.
2. Mauvaise configuration réseau de l'ordinateur.
Vérifiez la configuration réseau de l'ordinateur.
3. La configuration du proxy du navigateur Web n'est pas bien définie (p.52).
4. L'ordinateur ne possède pas de protocole TCP/IP.

Q *Comment puis-je restreindre l'accès à partir de l'ordinateur?*

R

1. Veuillez utiliser la fonction d'authentification du mot de passe sur la page de connexion (p.23).
2. Veuillez utiliser la fonction de filtrage IP fournie avec la passerelle (routeur) pour restreindre l'accès à partir de l'ordinateur. Pour plus d'informations, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Q *Puis-je avoir accès au projecteur installé sur le réseau local de l'entreprise à partir d'un emplacement distant?*

R Il est possible d'accéder au projecteur dans le LAN, mais vous devez consulter votre administrateur réseau pour des besoins de sécurité.

- * Utilisation du modem
(A l'aide du modem, connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de votre domicile ou d'ailleurs.)
- * Utilisation d'une ligne privée
(Connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de l'agence ou du bureau d'entretien grâce à une ligne privée.)
- * Utilisation d'internet
(A l'aide d'internet, connectez-vous au réseau de l'entreprise à partir de votre domicile, d'une agence, ou d'ailleurs.)

Q ***Nous utilisons le serveur DHCP/BOOTP pour assigner une adresse IP. Est-il possible d'utiliser le projecteur dans cet environnement réseau?***

R Possible. Ce projecteur prend en charge le serveur DHCP/BOOTP. Pour utiliser ce projecteur dans cet environnement réseau, configurez-le de sorte que le serveur DHCP/BOOTP n'assigne pas l'adresse IP configurée sur ce projecteur à un autre appareil connecté au réseau. Pour plus de détails, veuillez vous adresser à votre administrateur de réseau. (p.13, 24).

Q ***Comment puis-je installer plusieurs projecteurs?***

R Installez et configurez le réseau l'un après l'autre pour éviter une éventuelle collision entre les adresses IP. Pour configurer les adresses IP, veuillez voir l'élément "Configuration du réseau" (p.12-13, 24).

Mot de passe/Connexion

Q ***Que dois-je faire lorsque j'ai oublié l'adresse IP du projecteur?***

R Vous pouvez également vérifier l'adresse IP dans le menu "Information réseau".

Q ***Que dois-je faire lorsque j'ai oublié le mot de passe (Code PIN réseau) ?***

R Veuillez configurer le nouveau Code PIN réseau dans le menu "Code PIN réseau".

Q ***Puis-je enregistrer la page de configuration en tant que "Favoris" ou "Marque-pages" du navigateur Web"?***

R Veuillez ajouter la page "Connexion" à vos "Favoris" ou "Marque-pages". N'ajoutez pas la page de configuration spécifiée parce qu'elle ne pourra pas authentifier correctement le mot de passe.

Opération

Q *Pourquoi est-ce impossible d'effectuer la mise sous/hors tension avec le navigateur Web?*

R Vérifiez si le projecteur est configuré correctement pour pouvoir utiliser le projecteur. Veuillez configurer le Mode veille du menu Réglages, du projecteur à "Réseau". Reportez-vous à la section "4. Contrôle du projecteur" "Contrôle de l'alimentation et vérification de l'état" (pp.32 - 33).

Q *Pourquoi ne parviens-je pas à modifier les contrôles dans la page de configuration à l'aide du navigateur Web?*

R Veuillez vous assurer que le projecteur est mis sous tension. Si celui-ci est en mode de veille, sa configuration ne sera pas effective. Pour contrôler le projecteur à l'aide d'un navigateur Web, ce projecteur doit être mis sous tension.

Q *Pourquoi le processus d'affichage de la page prend-il souvent beaucoup de temps?*

R La vitesse d'affichage de la page dépend de l'environnement réseau dans lequel le projecteur et l'ordinateur se trouvent. La page d'affichage peut prendre beaucoup de temps pour apparaître si le réseau est très sollicité. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau.

Q *Combien d'adresses E-mail puis-je enregistrer dans la page de configuration des E-mails?*

R Vous pouvez enregistrer jusqu'à 10 adresses.

Q *Pourquoi ne reçois-je pas des E-mails d'alerte?*

R Assurez-vous que l'adresse E-mail et l'adresse du serveur SMTP sont correctes. Si le serveur SMTP se trouve dans votre LAN (Réseau local), l'adresse doit être configurée sur le serveur SMTP de votre LAN. Le serveur SMTP qui se trouve hors de votre LAN peut être indisponible pour des raisons de sécurité. Pour plus de détails, adressez-vous à votre administrateur de réseau. (p.25).

Autres

Q *Quelles sont les règles d'attribution d'une adresse IP ?*

R Si le réseau est mis en place grâce au protocole TCP/IP, une seule adresse IP est nécessaire pour chaque équipement réseau. Les règles de base qui suivent sont celles de l'attribution.

Règle1

Évitez de configurer la même adresse IP à l'équipement réseau dans le même groupe réseau. Une seule adresse IP doit être attribuée à chaque équipement.

Si l'adresse IP est configurée [192.168.x.x], le masque de sous-réseau doit être configuré [255.255.255.0] par exemple.

Règle2

L'adresse de début [xxx.xxx.xxx.0] et l'adresse de fin [xxx.xxx.xxx.255] de l'adresse IP ne doivent pas être attribuées à un autre équipement. Ces numéros d'adresse sont réservés.

Règle3

L'adresse IP doit être en corrélation avec un numéro réseau. Si les numéros réseau des équipements sont différents, ils ne peuvent pas communiquer entre eux. Dans ce cas, le routeur est mis en réseau pour effectuer le routage.

Q *Puis-je contrôler le projecteur en utilisant l'application telnet?*

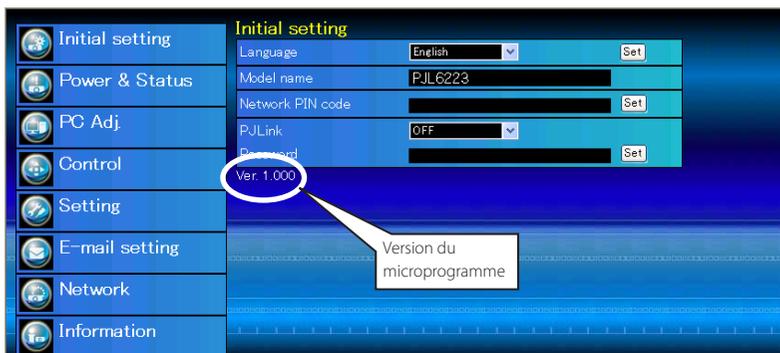
R Possible. Veuillez vous reporter à l'élément "Utilisation de telnet" (p.46 - 47).

Q *Quelle est l'adresse MAC attribuée au projecteur?*

R L'adresse MAC s'affiche dans le menu "Information réseau" (p.14).

Q *Puis-je effectuer la mise à jour du microprogramme projecteur?*

R Il est possible d'effectuer la mise à jour du microprogramme à travers le réseau. Il est nécessaire d'avoir un outil spécial pour la mise à jour. Pour plus de détails, adressez-vous à votre revendeur. Le numéro de la version du microprogramme est indiqué dans la partie inférieure de la page "Initial setting".



PJ Network Manager pour Windows

Table des matières

Table des matières.....	2
Chapitre 1 Introduction.....	3
Introduction.....	3
SNMP.....	3
Marques commerciales.....	3
Environnement d'exploitation.....	4
Chapitre 2 Installation.....	5
Installation du PJ Network Manager.....	6
Désinstallation du PJ Network Manager.....	6
Chapitre 3 Fonctionnement de base.....	7
Lancer et quitter PJ Network Manager.....	8
Nomenclature de la fenêtre d'état.....	8
Quitter PJ Network Manager.....	9
Arborescence des menus.....	9
Qu'est-ce qu'une Cible.....	9
Nomenclature des boutons de la barre d'outils.....	10
Affichage de l'icône de la cible.....	10
Ajout de la cible.....	11
Edition de la cible.....	11
Suppression de la cible.....	11
Configuration de la valeur d'avertissement.....	12
Démarrage de la surveillance de la cible.....	12
Lorsqu'une alarme se déclenche sur la cible.....	13
Lorsqu'un évènement de trap se déclenche sur la cible.....	13
Qu'est-ce qu'un Trap.....	13
Arrêt de la surveillance de la cible.....	14
Affichage de toutes les informations d'état de la cible.....	14
Configuration du groupe cible.....	14
Configuration du mot de passe de Telnet.....	15
Configuration des commandes de traitement par lots pour les multiples cibles sélectionnées.....	15
Configuration de la minuterie pour les cibles.....	16
Configuration du réglage par défaut.....	17
Personnalisation de la liste d'état.....	19
Visionnement des informations d'alarme.....	22
Visionnement du journal des évènements.....	23
Description de Event, Type, Warning column, Warning value.....	24
A propos du traitement des évènements.....	26
Affichage de l'historique des commandes.....	27
Mémorisation du fichier de gestion.....	28
Informations mémorisées sur le registre.....	28
Enregistrement immédiat des informations de cible du fichier défini.....	29
Format du fichier défini.....	30
Exemple de fichier défini.....	30
Connexion à l'équipement cible.....	31

Chapitre 1 Introduction

Introduction

Ce PJ Network Manager est un logiciel de gestion SNMP pour l'équipement du réseau qui supporte la MIB (base d'informations de gestion) privée.

En installant le PJ Network Manager sur l'ordinateur, vous pouvez surveiller simplement les équipements, tels que le projecteur, le moniteur de projection et le moniteur à affichage plat connectés au réseau.

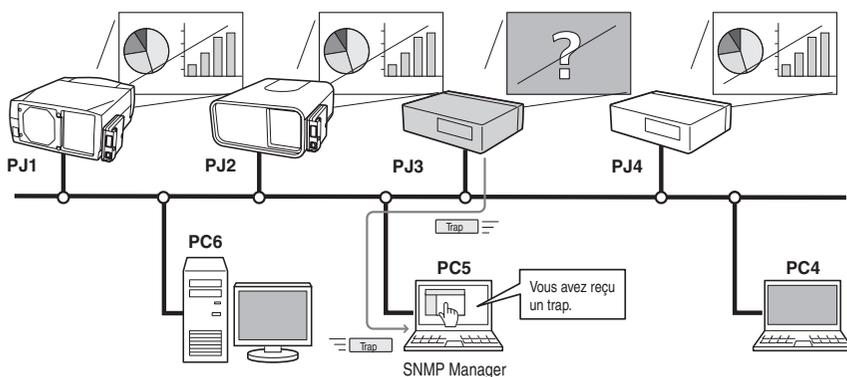
* Le PJ Network Manager peut être utilisé avec nos produits qui possèdent une fonction d'agent SNMP.

SNMP

SNMP est une abréviation de Simple Network Management Protocol (protocole de gestion de réseau simple).

Sur le réseau TCP/IP, c'est le protocole utilisé pour surveiller et contrôler l'équipement connecté au réseau.

SNMP réalise la fonction de gestion en lisant et en changeant les informations de gestion appelées MIB, en utilisant le protocole SNMP entre le gestionnaire (équipement de gestion) et l'agent (équipement contrôlé) qui sont connectés au réseau TCP/IP.



Marques commerciales

Microsoft, Windows, Windows 2000, Windows XP, Windows Vista et Windows 7 sont des marques déposées de Microsoft Corporation. Macintosh est une marque déposée de Apple, Inc. aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Les autres noms de produits ou de marques figurant dans ce mode d'emploi sont des marques déposées ou des marques commerciales de leurs propriétaires respectifs.

* L'utilisation non autorisée du contenu de ce mode d'emploi, en tout ou en partie, est rigoureusement interdite.

* Le contenu de ce mode d'emploi est sujet à changement sans préavis.

Environnement d'exploitation

Élément	Minimum	Recommandé
Unité centrale	Pentium III 400 MHz ou supérieur	Pentium 4 2,0 GHz ou supérieur pour Windows XP Pentium 4 3,0 GHz ou supérieur pour Windows Vista et Windows 7
Mémoire	128 Mo ou plus	256 Mo ou plus pour Windows XP 1 Go ou plus pour Windows Vista et Windows 7
Disque dur	Plus de 20 Mo d'espace libre sur le disque	
Résolution d'écran	SVGA (16 couleurs ou plus)	XGA 16,7 millions de couleurs ou plus
LAN	10 Mbits/s ou plus	100 Mbits/s ou plus
Système d'exploitation	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7	Windows XP Professional Windows Vista (version 32 bits) Windows 7 (version 32 bits)

Limitation

Le nombre d'agents surveillés est de 200 au maximum.

Expressions/Abréviations

Le système d'exploitation de l'ordinateur et le navigateur Web décrits dans ce mode d'emploi sont Windows XP Professional et Internet Explorer 6.0. Pour tout autre environnement d'exploitation ou navigateur Web, il est possible que certaines procédures d'instructions soient différentes du fonctionnement réel, selon l'environnement de l'ordinateur utilisé.

Utilisation de ce mode d'emploi

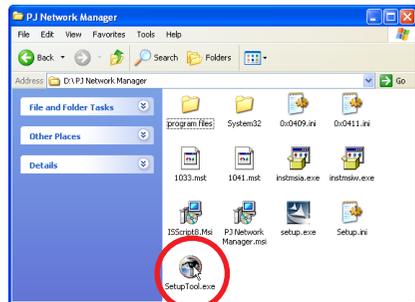
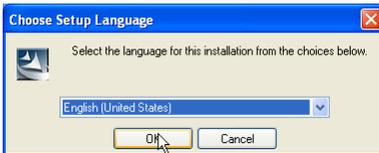
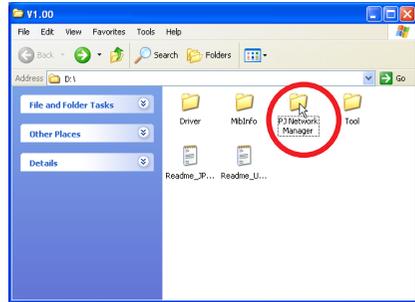
Ce mode d'emploi ne fournit aucune description de l'utilisation de base et des fonctions de l'ordinateur, du navigateur Web, du projecteur et du réseau. Pour les instructions concernant chacun des éléments des équipements ou des logiciels d'application, veuillez vous reporter au manuel respectif.

2

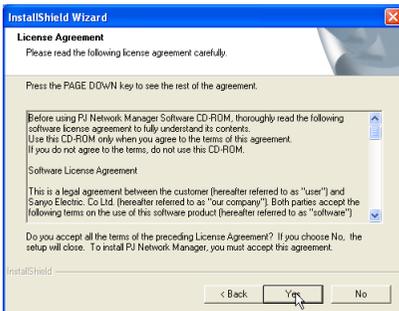
Chapitre 2 Installation

Installation du PJ Network Manager

- 1 Placez le CD-ROM fourni dans le lecteur de CD-ROM de votre ordinateur. Cliquez deux fois sur l'icône **SetupTool.exe** dans le dossier "PJ Network Manager" du CD-ROM.
- 2 Sélectionnez "[English [United States)]" dans le menu déroulant de la fenêtre "Choose Setup Language", cliquez sur le bouton **OK** pour lancer l'installation, puis suivez les instructions des Assistants d'installation.



Lorsque le contrat "Software License Agreement" apparaît, lisez attentivement le contenu du contrat, puis cliquez sur le bouton **Yes** si vous approuvez le contrat de licence pour poursuivre l'installation.



Remarque:

Pour installer le logiciel dans l'ordinateur équipé de Windows 2000, Windows XP ou Windows Vista ou Windows 7 vous devez vous connecter comme administrateur. Avant d'entreprendre l'installation, veillez à fermer les autres applications, sinon l'installation ne pourra pas être effectuée correctement.

Désinstallation du PJ Network Manager

Pour supprimer le logiciel PJ Network Manager de votre ordinateur, utilisez "Add & Remove Programs" sur le panneau de configuration. (Dans le cas de Windows Vista ou Windows 7, utilisez "Programme et fonctionnalités" dans le Panneau de configuration.)

Chapitre 3

Fonctionnement de base

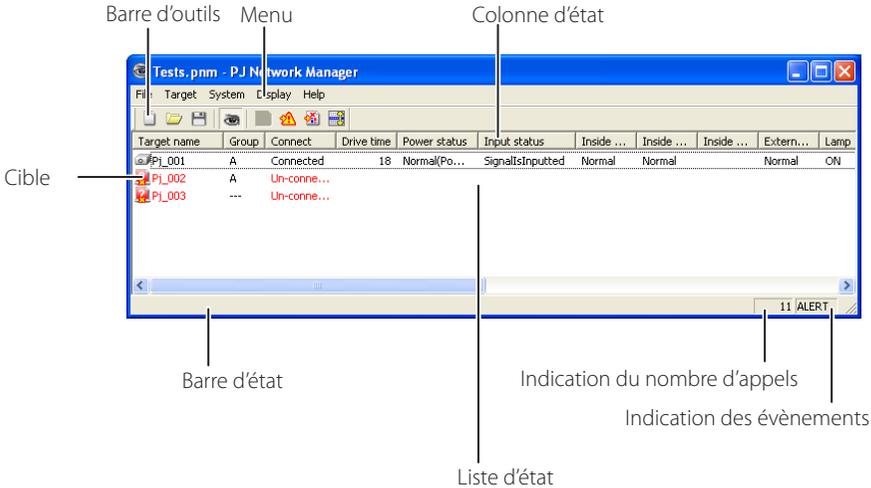
3

Lancer et quitter PJ Network Manager

Pour lancer le PJ Network Manager, procédez de l'une des manières suivantes.

- Sélectionnez "PJ Network Manager" dans le menu **Start - All programs**.
- Cliquez deux fois sur un fichier de gestion*1.

Nomenclature de la fenêtre d'état



* Si vous cliquez deux fois sur le nom de la cible, le navigateur Web est lancé, et la fenêtre de connexion de la cible apparaît. (+p.31)

Eléments	Description
Menu.....	Exécute une commande avec sélection de menu.
Barre d'outils.....	Exécute une commande affectée à un bouton.
Cible.....	Equipement du réseau pour la surveillance.
Barre d'état.....	Indique l'état du PJ Network Manager et explique la commande sélectionnée avec le curseur.
Liste d'état.....	Indique l'état de la surveillance des cibles. Lorsque des erreurs sont détectées, le nom de la cible, l'icône et les éléments d'erreur sont indiqués en rouge.
Colonne d'état.....	Colonne de la liste d'état.
Indication du nombre d'appels.....	Indique le nombre d'appels pendant la surveillance.
Indication des évènements.....	Indique l'évènement (ALERT, TRAP, SYSERR) lorsque l'évènement s'est produit.

*1 Fichier dans lequel les informations du journal des évènements et les informations de la cible de Surveillance sont mémorisées. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "Mémorisation du fichier de gestion" (+p.28).

[Remarque]

* Le PJ Network Manager ne peut pas ouvrir plusieurs fenêtres d'état simultanément.

Quitter PJ Network Manager

Pour quitter le PJ Network Manager, cliquez sur la case de fermeture située dans le coin supérieur droit de la fenêtre d'état, ou sélectionnez "Exit" dans le menu "File".

Arborescence des menus

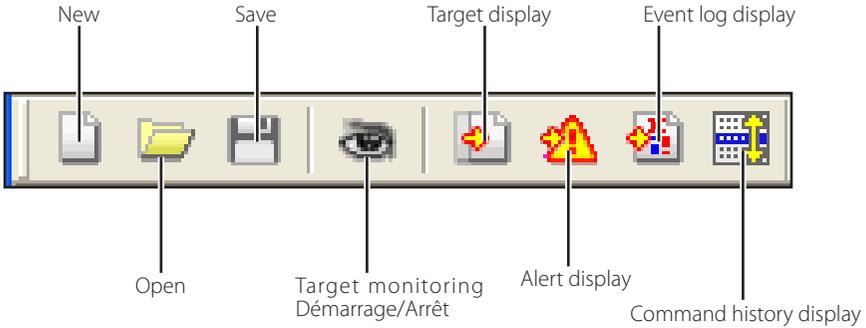
Menu	Sous-menu	Opération
File	New	Crée un nouveau fichier de gestion.
	Open	Ouvre un fichier de gestion existant.
	Save	Mémorise le fichier de gestion activé.
	Save As	Sauvegarde le fichier de gestion activé avec un nouveau nom de fichier.
	Exit	Quitte l'application.
Target	Target monitoring	Démarre ou arrête la surveillance de cible.
	Target addition	Ajoute une nouvelle cible. La fenêtre d'informations de cible apparaît.
	Target editing	Edite les informations de la cible sélectionnée.
	Target deletion	Supprime la cible sélectionnée.
	Group setting	Pour regrouper les cibles sélectionnées.
	Warning value setting	Configure la valeur d'avertissement de la cible sélectionnée.
	Telnet setting	Pour définir le mot de passe de Telnet.
	Commands batch processing	Règle les commandes de traitement par lots des multiples cibles sélectionnées.
	Timer setting	Configure la minuterie de la cible sélectionnée.
System	Target batch registration	Importe les informations de cible définies avec le fichier externe.
	System default setting	Configure le réglage par défaut (informations de surveillance, informations d'e-mail).
	Column selection	Sélectionne les éléments d'affichage dans la liste d'état.
	Font setting	Configure le type et la taille de la police d'affichage dans la liste d'état.
Display	Update	Met à jour des informations dans l'affichage de la liste d'état.
	Target display	Affiche les informations de la cible sélectionnée.
	Alert display	Affiche toutes les informations d'alarme dans la liste d'état.
	Event log display	Affiche tous les journaux d'évènements.
	Command history display	Affiche l'historique de toutes les commandes.
	Tool bar	Active ou désactive la barre d'outils.
Help	Version information	Affiche la version du logiciel.

Qu'est-ce qu'une Cible

La cible indique l'équipement du réseau qui offre une fonction d'agent SNMP.

Nomenclature des boutons de la barre d'outils

Les commandes suivantes sont affectées aux boutons de la barre d'outils.



Bouton	Opération
New.....	Crée un nouveau fichier de gestion.
Open	Ouvre un fichier de gestion existant.
Save	Mémoirese le fichier de gestion activé.
Target monitoring.....	Démarre ou arrête la surveillance de cible.
Target display	Affiche les informations de la cible sélectionnée.
Alert display.....	Affiche toutes les informations d’alarme dans la liste d’état.
Event log display	Affiche tous les journaux d’évènements.
Command history display ..	Affiche l’historique de toutes les commandes.

0 Pour activer ou désactiver l’affichage de la barre d’outils, sélectionnez “Tool bar” dans le menu “Display”.

Affichage de l’icône de la cible

Affiche l’icône correspondant à l’état de la cible.

Icône		Etat
Type d’écran plat	Type de projecteur	
Proj_05	Proj_05	Normal
Proj_01	Proj_05	Etat anormal (L’une des anomalies, Alarme, Trap ou Erreur de système s’est produite sur la cible.)
Proj_01	Proj_100	Erreur de connexion (La cible a été déconnectée du réseau.)
Proj_100		Erreur d’acquisition (La cible a été déconnectée du réseau, ou n’offre pas la fonction SNMP)
Proj_100		Inconnu (La surveillance de cible ne fonctionne pas.)

Ajout de la cible

1 Sélectionnez **Target Addition** dans le menu **Target**. La fenêtre d'enregistrement des informations de cible apparaît.

Éléments	Description
Name	Entrez un nom de gestion de l'équipement cible.
IP address	Entrez l'adresse IP de l'équipement cible.
Community	Entrez un nom de communauté dans le réseau. Le nom par défaut est "public".
System information	Affiche les informations réglées sur l'équipement du réseau.

2 Entrez les informations de configuration de la cible, puis cliquez sur le bouton **Update**. Les informations réglées sur l'équipement cible apparaissent sur les éléments d'information du système.

0 Si l'équipement cible ne fonctionne pas, ou s'il ne s'agit pas de l'équipement cible, le message d'erreur "Cannot obtain information" apparaît.

3 Cliquez sur **OK** pour fermer la fenêtre. Répétez les étapes ci-dessus pour enregistrer d'autres équipements à gérer.

Edition de la cible

1 Sélectionnez un nom de cible à éditer dans la liste d'état, en cliquant avec le bouton droit de la souris.

2 Sélectionnez **Target edition** dans le menu surgissant. La fenêtre d'informations de cible apparaît alors; éditez le contenu, puis cliquez sur le bouton **OK**.

0 Il est impossible d'éditer les informations de système.

0 Vous pouvez exécuter l'édition de cible en sélectionnant **Target editing** dans le menu **Target**.

Suppression de la cible

1 Sélectionnez un nom de cible à supprimer dans la liste d'état, en cliquant avec le bouton droit de la souris.

2 Sélectionnez **Target deletion** dans le menu surgissant. La boîte de dialogue de confirmation apparaît alors; cliquez sur **Yes** pour exécuter la suppression.

0 Vous pouvez exécuter la suppression de cible en sélectionnant **Target deletion** dans le menu **Target**.

0 Il est impossible d'effectuer l'ajout, l'édition et la suppression de cible pendant que la surveillance de cible est en cours.

0 Il est possible d'enregistrer 200 cibles au maximum.

0 Il est possible d'utiliser 255 caractères au maximum pour le nom de cible et la communauté.

Configuration de la valeur d'avertissement

PJ Network Manager possède une fonction permettant d'afficher l'alarme lorsque le temps d'utilisation de l'élément de réglage atteint un temps de réglage spécifié. Les éléments de réglage disponibles (temps d'utilisation) dépendent de l'équipement cible.

1 Sélectionnez une cible dans la liste d'état, en cliquant avec le bouton droit de la souris.

0 Pour configurer simultanément plusieurs cibles, sélectionnez des cibles en appuyant sur la touche "Maj" ou "Ctrl".

2 Sélectionnez **Warning value setting** dans le menu surgissant. La fenêtre de réglage représentée ci-contre à droite apparaît alors.

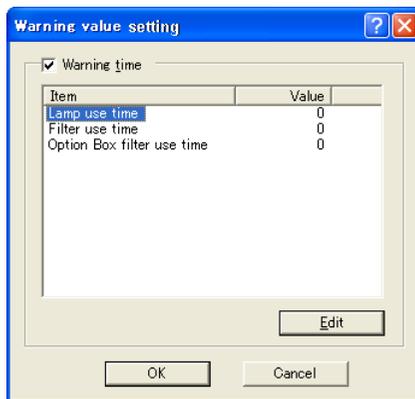
3 Cochez la case **Warning time**. Les éléments de réglage sont alors activés. Sélectionnez un élément de réglage et cliquez sur le bouton **Edit**. Une autre fenêtre de réglage apparaît alors.

4 Entrez la valeur seuil de l'élément sélectionné, puis cliquez sur le bouton **OK**. La fenêtre de réglage disparaît alors.

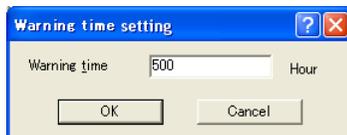
5 Le cas échéant, réglez la valeur d'avertissement pour les autres éléments, puis cliquez sur le bouton **OK**. La fenêtre de réglage disparaît alors.

0 Pour désactiver la valeur d'avertissement, supprimez la coche de la case **Warning time**.

0 Si vous sélectionnez plusieurs cibles, la valeur réglée pour la cible située le plus en bas dans la liste d'état apparaît comme temps de réglage actuel. Il est possible de régler 99.999 heures au maximum pour le temps d'utilisation. La valeur d'avertissement est mémorisée dans le fichier de gestion.



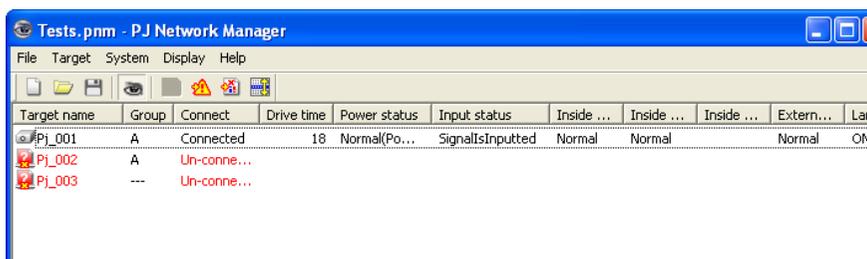
(Exemple de fenêtre de réglage)



Démarrage de la surveillance de la cible

1 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils pour démarrer la surveillance de la cible.

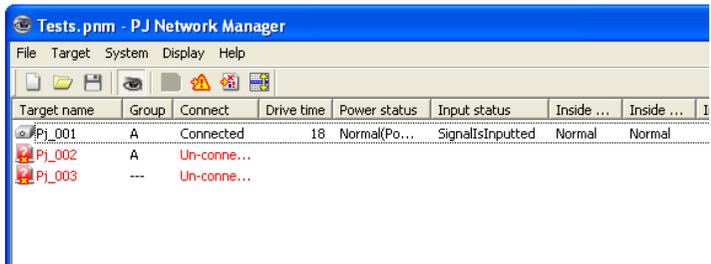
2 PJ Network Manager se met alors à appeler la cible en procédant dans l'ordre à partir du haut de la liste d'état, et affiche les résultats dans la liste d'état.



Lorsqu'une alarme se déclenche sur la cible

Si une anomalie ou une erreur de connexion se produit sur la cible, PJ Network Manager indique le nom de la cible, l'icône et l'élément de la colonne d'état en rouge, afin de vous signaler l'anomalie.

- 0 Lorsque PJ Network Manager ne peut pas acquérir les informations de MIB de l'équipement cible, il signale ceci comme Erreur de connexion.
- 0 L'intervalle de surveillance de cible dépend du réglage de l'élément **Monitoring interval** du réglage **System default setting** dans le menu **System**. (+p.17)
- 0 Consultez le Event reception process des **System default setting** du menu **System** sur le comportement des informations d'alerte. (+p.17)



Lorsqu'un évènement de trap se déclenche sur la cible

Pendant la surveillance de la cible, si l'évènement prédéfini (trap) se déclenche sur l'équipement cible, la cible envoie les informations de trap au PJ Network Manager. Cette information d'évènement est affichée dans la liste d'état.

Vous pouvez configurer la notification des informations de trap dans les éléments de réglage SNMP de l'équipement cible. Le projecteur possède des éléments tels que "When PJ lamp is off", "When the life span of lamp is reached", "When internal PJ power circuit is failed", etc. Pour plus d'informations sur les évènements, consultez "Paramètres SNMP" dans le manuel du réseau séparé.

- 0 Consultez le Event reception process des **System default setting** du menu **System** sur le comportement des informations d'alerte. (+p.17)

Qu'est-ce qu'un Trap

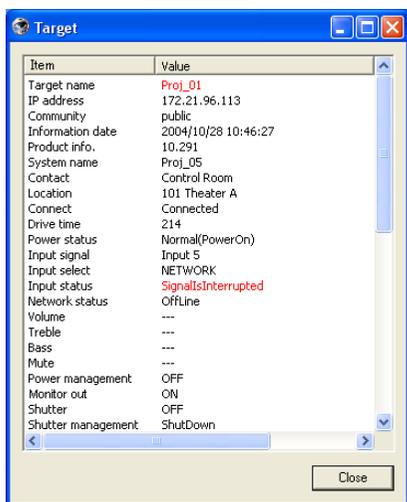
Un Trap est un évènement prédéfini par l'agent SNMP. Si un évènement prédéfini ("When PJ lamp is off", "When internal PJ power circuit is failed", etc.) se produit, la cible envoie des informations de trap au SNMP manager.

Arrêt de la surveillance de la cible

Pour arrêter la surveillance de la cible, cliquez à nouveau sur le bouton  de la barre d'outils.

Affichage de toutes les informations d'état de la cible

Sélectionnez une cible, puis cliquez sur le bouton  de la barre d'outils. La fenêtre d'état suivante apparaît et affiche toutes les informations d'état disponibles concernant la cible.



0 Le nom de la cible et l'élément ayant une anomalie ou une erreur de connexion sont indiqués en rouge.

0 Si PJ Network Manager ne peut pas acquérir la valeur de l'information de colonne, "---" s'affiche.

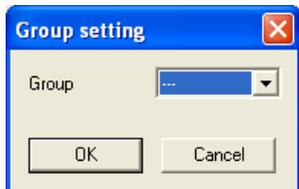
0 Vous pouvez effectuer la procédure ci-dessus en sélectionnant **Target display** dans le menu **Display**.

Configuration du groupe cible

Vous pouvez configurer le groupe cible en procédant comme suit. Lorsque vous configurez une commande dans le même groupe, vous le définissez.

1 Sélectionnez les cibles à configurer dans la liste des statuts. Sélectionnez l'option **Group setting** dans le menu **Target**. La boîte de dialogue apparaîtra comme suit.

2 Sélectionnez un groupe, puis cliquez sur le bouton **OK**.



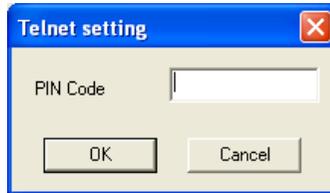
0 "---" ne configurera pas le groupe.

0 Les configurations du projecteur ont des mots de passe réseau différents qui ne peuvent être attribués au même groupe. Il est nécessaire que les projecteurs appartenant au même groupe aient le même mot de passe.

Configuration du mot de passe de Telnet

Vous pouvez définir le mot de passe de Telnet en procédant comme suit. Il convient de choisir un mot de passe identique à celui utilisé par le réseau.

- 1 Sélectionnez une cible où vous souhaitez définir le mot de passe de Telnet à partir de la liste des statuts. Vous avez la possibilité de sélectionner de multiples cibles.
- 2 Sélectionnez l'option **Telnet setting** dans le menu **Target**. La **Telnet setting** apparaîtra comme suit: Configurez un mot de passe et cliquez sur le bouton **OK**. Lorsque de multiples cibles sont sélectionnées, elles sont toutes définies en tant que même mot de passe.

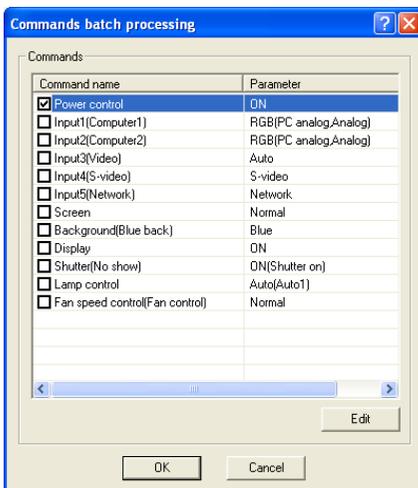


0 La configuration initiale est "0000".

Configuration des commandes de traitement par lots pour les multiples cibles sélectionnées.

Les commandes de traitement par lots pour de multiples cibles peuvent être configurées suivant la procédure ci-après:

- 1 Sélectionnez une cible appartenant au groupe de traitement par lots que vous voulez configurer, et sélectionnez **Commands batch processing** dans le menu **Target**. La boîte de dialogue **Commands batch processing** apparaîtra comme ci-dessous.
- 2 Sélectionnez une commande à configurer, puis cliquez sur le bouton **Edit**. La boîte de dialogue **Parameter editing** apparaîtra. Sélectionnez un paramètre, et cliquez sur le bouton **OK**. La case à cocher de la boîte de dialogue **Commands batch processing** sera cochée.
- 3 Cliquez sur le bouton **OK**. Les commandes sont dirigées vers toutes les cibles du même groupe.



0 Les commandes marchent également pour la cible qui n'est pas attribuée à un groupe.

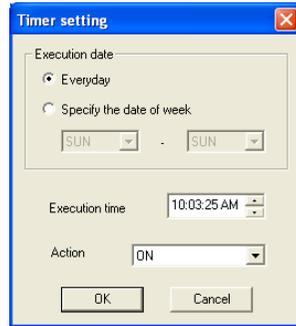
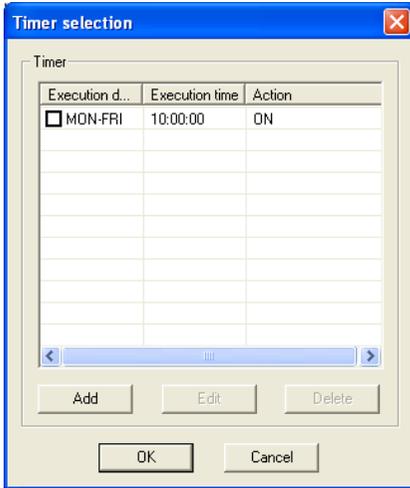
Commandes de traitement par lots: Commande disponible

Eléments	Description
Power ON/OFF	Configure la mise SOUS tension ou la mise HORS tension.
Input,Source.....	Pour configurer l'entrée et la source. Pour sélectionner l'entrée et la source.
Screen.....	Pour configurer la taille de l'écran. Pour redimensionner la taille de l'image.
Background	Pour configurer le fond. Pour sélectionner l'écran de fond lorsqu'aucun signal d'entrée n'est détecté.
Display	Pour configurer l'affichage. Pour décider ou non d'afficher l'affichage à l'écran.
Shutter(No show)	Pour régler l'obturateur (Aucun affichage). Pour faire disparaître l'image.
Lamp control	Pour configurer le contrôle de la lampe. Pour modifier la luminosité de l'écran.
Fan control.....	Pour régler le contrôle du ventilateur. Pour choisir la vitesse d'exécution des ventilateurs de refroidissement.

Configuration de la minuterie pour les cibles

Vous pouvez configurer les données de la minuterie pour les cibles en procédant comme suit.

- 1** Choisissez une cible à laquelle attribuer la minuterie.
- 2** Sélectionnez **Timer setting** dans le menu **Target**. La boîte de dialogue **Timer selection** apparaîtra comme ci-dessous. Cochez une case pour exécuter sa tâche.
- 3** Lorsque vous voulez ajouter des événements, cliquez sur le bouton **Add**. Saisissez les informations de la minuterie à l'intérieur de la boîte de dialogue **Timer setting**, puis cliquez sur le bouton **OK**.
- 4** Cliquez sur le bouton **OK** de la boîte de dialogue **Timer selection**; les minuteries sont définies au niveau de la cible sélectionnée. Lors de la sélection de cibles multiples, les minuteries sont configurées sur toutes les cibles sélectionnées.



Timer

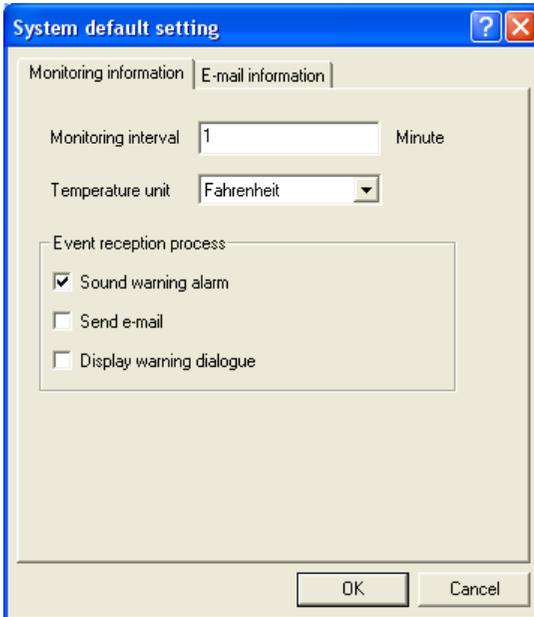
Eléments	Description
Execution date.....	Pour définir la date d'exécution de la minuterie. (Tous les jours ou chaque jour)
Execution time.....	Pour définir le temps d'exécution de la minuterie. (hh:mm:ss)
Action	Pour configurer les événements.

Configuration du réglage par défaut

Vous pouvez configurer les informations de surveillance et les informations d'e-mail en procédant comme suit.

- 1 Sélectionnez **System default setting** dans le menu **System**. La fenêtre de réglage apparaît alors.
- 2 Basculez en cliquant sur l'onglet **Monitoring information** ou **E-mail information** pour chaque réglage.

Informations de surveillance

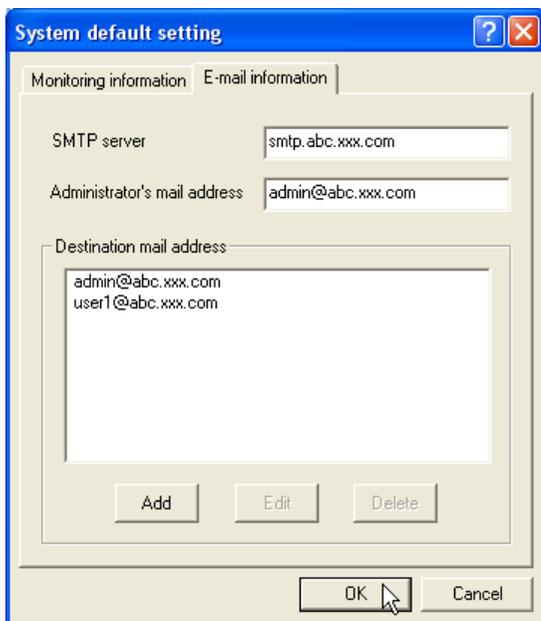


Monitoring information

Éléments	Description
----------	-------------

Monitoring interval	Règle l'intervalle des appels par unité de minutes. (Vous pouvez régler entre 1 et 99 minutes.)
Temperature unit	Règle la température d'affichage en unités Centigrades ou Fahrenheit.
Event reception process.....	Règle le traitement lorsque l'évènement (ALERT, TRAP, SYSERR) apparaît sur la cible. Pour plus de détails, reportez-vous à la section "A propos du traitement des évènements" (+p.26).
	p Sound warning alarm
	p Send e-mail
	p Display warning dialogue

Informations d'e-mail



E-mail information

Éléments	Description
SMTP server	Configure l'adresse IP du serveur de messagerie SMTP ou du serveur de nom d'hôte.
Administrator's mail address.....	Configure l'adresse e-mail de l'administrateur.
Destination mail address.....	Configure l'adresse du courrier de destination lorsque l'évènement (ALERT, TRAP, SYSERR) apparaît sur la cible. La fenêtre d'entrée de l'adresse de courrier apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton Add .

0 Si la case **Send e-mail** de **Event reception process** dans **Monitoring information** n'est pas cochée, l'e-mail d'alarme ne sera pas envoyé, même si vous avez configuré l'adresse e-mail.

0 Il est possible de configurer 10 adresses au maximum pour l'adresse de courrier de destination.

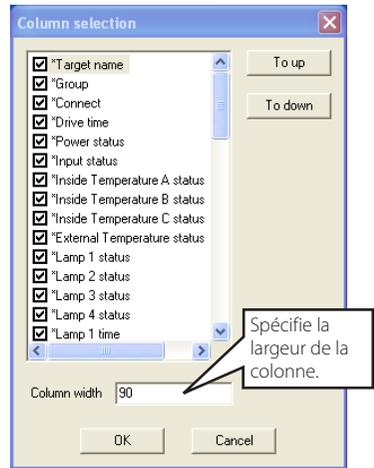
0 Pour plus de détails concernant le contenu du courrier, reportez-vous à la section "A propos du traitement des évènements" (+p.26).

Personnalisation de la liste d'état

Changement de l'indication de la colonne d'état

- 1 Sélectionnez **Column selection** dans le menu **System**.
La fenêtre de sélection de colonne apparaît alors.
- 2 Sur la fenêtre, cochez le nom de colonne à indiquer dans la liste d'état.
La marque [*] située à côté du nom de colonne indique l'élément d'alarme.
- 3 Pour changer l'ordre de la colonne d'affichage dans la liste d'état, sélectionnez une colonne dont vous voulez changer l'ordre, puis cliquez sur le bouton **To up** ou **To down**.
- 4 Cliquez sur **OK** pour fermer la configuration.

0 Pour spécifier la largeur de la colonne avec des valeurs numériques, entrez le nombre (0 à 9999) dans la boîte de texte "Column width".



Colonne	Description
*Target name	Nom de l'équipement du réseau
*Group	Nom du groupe
*Connect	Etat de connexion du réseau (Connected, Un-connected)
*Drive time	Temps d'utilisation cumulé de l'équipement
*Power status	Etat de l'alimentation de l'équipement (Normal (sous tension), Normal (veille), Extinction automatique, Panne de courant, Panne de lampe, etc.)
*Input status	Etat du signal d'entrée (Signal, Pas de signal, Signal interrompu)
*Inside Temperature	
A status	Etat de température interne A (Normal, Avertissement, Erreur)
*Inside Temperature	
B status	Etat de température interne B (Normal, Avertissement, Erreur)
*Inside Temperature	
C status	Etat de température interne C (Normal, Erreur)
*External Temperature	
status	Etat de température externe (Normal, Avertissement, Erreur)
*Lamp1 status	Etat de la lampe 1 (Eteinte, Allumée, Erreur, Remplacer)
*Lamp2 status	Etat de la lampe 2 (Eteinte, Allumée, Erreur, Remplacer)
*Lamp3 status	Etat de la lampe 3 (Eteinte, Allumée, Erreur, Remplacer)
*Lamp4 status	Etat de la lampe 4 (Eteinte, Allumée, Erreur, Remplacer)
*Lamp1 time	Temps utilisé de la lampe 1
*Lamp2 time	Temps utilisé de la lampe 2
*Lamp3 time	Temps utilisé de la lampe 3
*Lamp4 time	Temps utilisé de la lampe 4
*Filter status	Etat du filtre à air (Normal, Bouché)
*Option Box	
filter status	Etat du filtre de la boîte d'options (Normal, Erreur, Bouché)
*Filter time	Temps utilisé du filtre à air
*Option Box	
filter time	Temps utilisé du filtre de la boîte d'options

0 Les valeurs entre parenthèses sont des valeurs typiques; elles diffèrent selon l'équipement connecté.

0 La marque [*] située à côté du nom de colonne indique les éléments d'alarme.

Colonne	Description
*Error info.....	Informations relatives aux erreurs (Non disponibles pour le projecteur)
IP address	Adresse IP de l'équipement du réseau
Community	Nom de communauté de l'équipement du réseau (public)
Introduction date*1	Date d'installation de l'équipement du réseau
Timer.....	Informations concernant la minuterie
Product info.....	Nom de l'équipement du réseau
System name	Nom du système de l'équipement du réseau (Proj_05)
Contact.....	Informations de contact de l'équipement du réseau
Location.....	Emplacement d'installation de l'équipement du réseau
Input signal	Informations relatives au mode d'entrée (Entrée1, Entrée2, etc.)
Input select	Informations relatives à la source d'entrée (RGB, VIDEO, S-VIDEO, RESEAU, etc.)
Network status.....	Etat du mode réseau (Hors ligne, Visionneuse de réseau, Capture de réseau)
Audio system	Affiche le mode du système audio (NORMAL, PERSONNEL, MUSIQUE, DIALOGUE)
Volume	Volume sonore de l'équipement du réseau
Treble	Sons aigus de l'équipement du réseau
Bass	Sons graves de l'équipement du réseau
Balance.....	Balance sonore de l'équipement du réseau
Mute.....	Etat de la coupure du son de l'équipement du réseau (ON, OFF)
Power management	Etat du mode d'extinction automatique de l'équipement du réseau (OFF, PRET, EXTINCTION)
Monitor out.....	Etat de la sortie du moniteur de l'équipement du réseau (ON, OFF)
Shutter(No show).....	Etat de l'obturateur de l'équipement du réseau (OFF, Haut contraste, Normal)
Shutter management	Etat de la gestion de l'obturateur de l'équipement du réseau (Extinction)
Fan control.....	Etat de la commande de ventilateur de l'équipement du réseau (Normal, Maximum, OFF, On1, etc.)
Inside Temperature A.....	Affiche la température interne A de l'équipement (en Centigrades ou en Fahrenheit)
Inside Temperature B	Affiche la température interne B de l'équipement (en Centigrades ou en Fahrenheit)
Inside Temperature C	Affiche la température interne C de l'équipement (en Centigrades ou en Fahrenheit)
External Temperature.....	Affiche la température externe de l'équipement (en Centigrades ou en Fahrenheit)
Lamp mode.....	Affiche le mode des lampes (1: mode 1 lampe, 2: mode 2 lampes, 4: mode 4 lampes, etc.)
Lamp control.....	Affiche le mode de contrôle des lampes (Auto, Normal, Eco, etc.)
Model name	Nom du modèle de l'équipement du réseau

*1 Configurez la date d'installation lorsque le PJ Network Manager est nouvellement introduit.

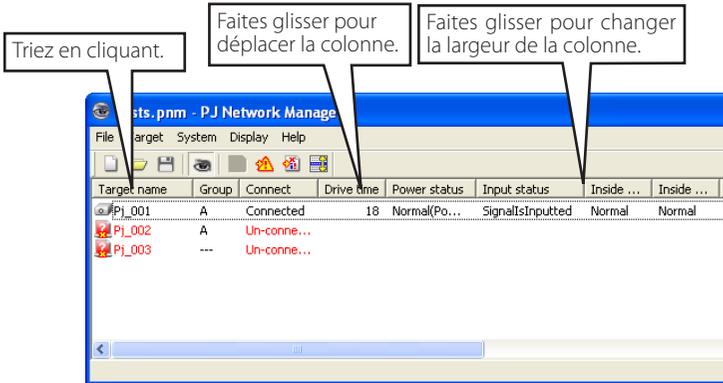
0Certains colonnes ne sont pas disponibles selon les produits utilisés. La valeur des colonnes non disponibles apparaît vierge ou sous forme de "----".

Pour changer l'ordre ou la largeur de la colonne

Faites glisser le nom de la colonne d'état dont vous voulez changer l'ordre, placez-la sur son nouvel emplacement et déposez-la. Pour changer la largeur de la colonne, placez un curseur de souris sur le bord droit de la colonne à changer, faites glisser la souris sur celui-ci, et réglez la largeur de la colonne.

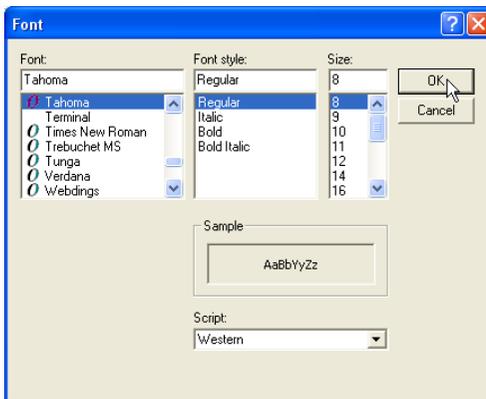
Tri de la liste d'état

Vous pouvez changer l'ordre des cibles de la liste d'état en cliquant sur le nom de la colonne que vous voulez trier. Le tri s'effectue en ordre ascendant ou descendant en cliquant chaque fois sur le nom de la colonne.



Changement des polices

Sélectionnez **Font setting** dans le menu **System**. La fenêtre de configuration de police apparaît alors. Sélectionnez le type, le style et la taille de la police dans la fenêtre.

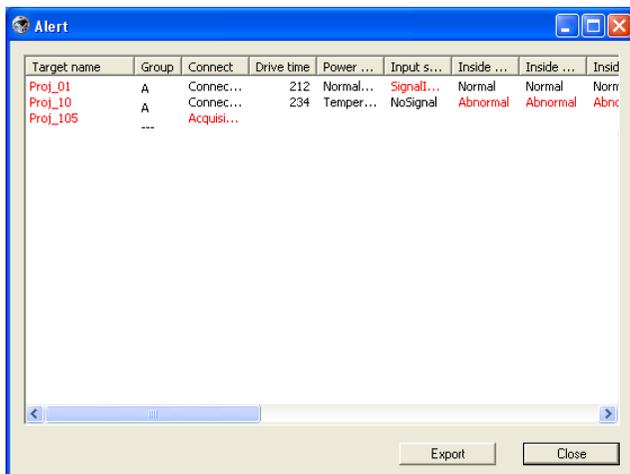


Les propriétés des polices personnalisées sont appliquées à toutes les fenêtres du réglage.

Visionnement des informations d'alarme

1 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils. La fenêtre d'affichage des alarmes apparaît et les informations d'alarme de toutes les cibles ayant une alarme apparaissent dans la liste de cette fenêtre, comme indiqué ci-dessous.

2 Pour exporter les informations d'alarme sous forme de fichier de texte (fichier CSV), cliquez sur le bouton **Export**.



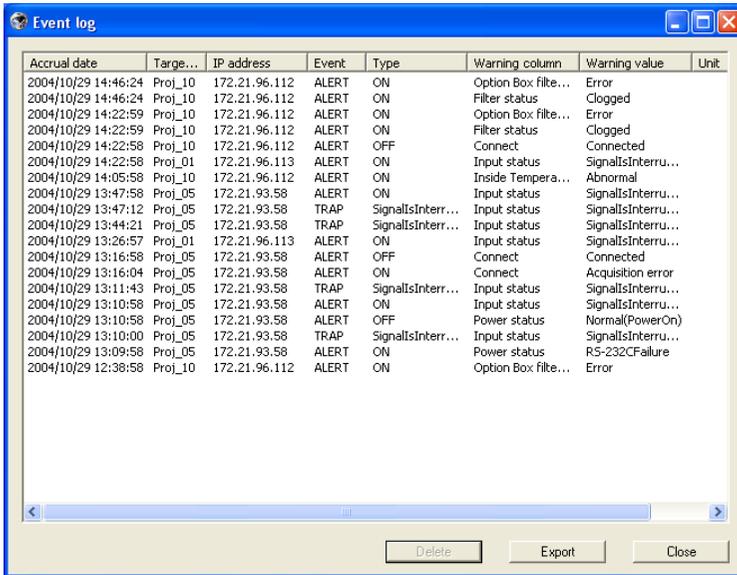
0 Seules les colonnes d'alarmes figurent dans la liste. (+p.19)

0 L'ordre de la liste est identique à celui de la liste d'état, et il est impossible d'en effectuer le tri.

0 Vous pouvez changer la largeur de la colonne en faisant glisser le bord droit de la colonne. Vous pouvez changer l'ordre de la colonne en faisant glisser/déposer la colonne. Il est impossible de supprimer la colonne.

Visionnement du journal des événements

- 1 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils. La fenêtre d'affichage du journal des événements apparaît, et les événements qui se sont produits sur les cibles apparaissent dans la liste de cette fenêtre, comme indiqué ci-dessous.
- 2 Pour exporter ces événements sous forme de fichier de texte (fichier CSV), cliquez sur le bouton **Export**.
- 3 Pour supprimer le journal des événements, sélectionnez l'élément correspondant à la date de déclenchement que vous voulez supprimer en cliquant sur celui-ci, puis cliquez sur le bouton **Delete**. Dans la boîte de dialogue de confirmation, cliquez sur **Yes** pour exécuter la suppression.



Accrual date	Target name	IP address	Event	Type	Warning column	Warning value	Unit
2004/10/29 14:46:24	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Option Box file...	Error	
2004/10/29 14:46:24	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Filter status	Clogged	
2004/10/29 14:22:59	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Option Box file...	Error	
2004/10/29 14:22:59	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Filter status	Clogged	
2004/10/29 14:22:58	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	OFF	Connect	Connected	
2004/10/29 14:22:58	Proj_01	172.21.96.113	ALERT	ON	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 14:05:58	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Inside Tempera...	Abnormal	
2004/10/29 13:47:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:44:21	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalInterr...	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:26:57	Proj_01	172.21.96.113	TRAP	SignalInterr...	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:16:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:16:04	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	OFF	Connect	Connected	
2004/10/29 13:11:43	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Connect	Acquisition error	
2004/10/29 13:10:58	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalInterr...	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:10:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:10:00	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	OFF	Power status	Normal(PowerOn)	
2004/10/29 13:09:58	Proj_05	172.21.93.58	TRAP	SignalInterr...	Input status	SignalInterru...	
2004/10/29 13:09:58	Proj_05	172.21.93.58	ALERT	ON	Power status	R5-232CFailure	
2004/10/29 12:38:58	Proj_10	172.21.96.112	ALERT	ON	Option Box file...	Error	

Éléments d'information du journal des événements (Event log)

Éléments Description

- Accrual date**..... Date de déclenchement de l'évènement
- Target name**..... Nom de l'équipement du réseau
- IP address**..... Adresse IP de l'équipement du réseau
- Event** Type d'évènement (ALERT, TRAP, SYSERR) (Reportez-vous au tableau de la page suivante.)
- Type** Type d'évènement (Reportez-vous au tableau de la page suivante.)
- Warning column**..... Colonne d'avertissement de l'évènement (Reportez-vous au tableau de la page suivante.)
- Warning value** ... Valeur d'avertissement de l'évènement (Reportez-vous au tableau de la page suivante.)
- Unit**..... Affiche l'unité de la valeur d'avertissement.

0 Les éléments figurant dans la liste sont fixes.

0 Vous pouvez changer l'ordre de la liste de journal d'évènements en cliquant sur le nom de la colonne que vous voulez trier. Le tri s'effectue en ordre ascendant ou descendant en cliquant chaque fois sur le nom de la colonne.

0 Vous pouvez changer la largeur de la colonne en faisant glisser le bord droit de la colonne. Vous pouvez changer l'ordre de la colonne en faisant glisser/déposer la colonne. Il est impossible de supprimer la colonne.

Description de Event, Type, Warning column, Warning value

Event	Type	Warning column	Warning value	Description
ALERT	ON : Une anomalie s'est produite. OFF : L'anomalie a été supprimée.	Connect	Un-connected Connected Acquisition error	* Reportez-vous à la page suivante.
		Power status	PowerFailure TemperatureError Normal (AfterTempError) RS232CFailure Power management Shutter management LampFailure Normal(Standby) Normal(OnStartingUp) Normal(OnCoolingDown) Normal(PowerOn) TemperatureError(OnCoolingDown) Power management(OnCoolingDown) Shutter management(OnCoolingDown) LampFailure(OnCoolingDown)	
		Input status	SignalsInterrupted SignalsInputted	
		Inside Temperature status (A à C) External Temperature status	Abnormal	
		Lamp status (1 à 4)	Failure Replace	
		Lamp time (1 à 4)	(durée de réglage)	
		Filter status	Encrassé Avertissement	
		Filter time	(durée de réglage)	
		TRAP	LampFailure	
LampReplace	Replace			
PowerOFF PowreFailure PowerManagement ShutterManagement	Power status		Normal(Standby) Normal(OnCoolingDown) PowerFailure Power management Power management(OnCoolingDown) ShutterManagement ShutterManagement(OnCoolingDown)	
TemperatureError	Inside Temperature status (A à C) External Temperature status		Abnormal	
SignalsInterrupted	Input status		SignalsInterrupted	
LampReplacementTime	Lamp time (1 à 4)		(durée de la lampe)	
FilterReplacementTime	Filter time		(durée du filtre)	
CloggedFilterWarning	Filter status		Encrassé Avertissement	
AutoPlayError	pas applicable		pas applicable	
WarningOnConstantModeForBrightness	pas applicable	pas applicable		
SYSERR	*MailError *MemoryError	Pas applicable ¹	Pas applicable ¹	

¹ Lorsque le PJ Network Manager ne peut pas envoyer de courrier ou acquérir la mémoire, aucun message ne s'affiche dans la "Warning column" et dans la "Warning value".

0 Pour plus de détails concernant chaque colonne et chaque valeur d'avertissement, reportez-vous à la page suivante.

Description de Warning value (valeur d'avertissement)

Warning column	Warning value	Description
Connect	Un-connected Connected * Acquisition error	Le projecteur a été déconnecté du réseau Le projecteur a été connecté au réseau PJ Network Manager n'a pas pu acquérir les informations MIB de l'équipement
Power status	Power failure	Le projecteur s'est éteint en raison d'une panne de courant du projecteur
	TemperatureError	Extinction du projecteur due à la production d'une erreur de température
	Normal (AfterTempError)	Normal après la production d'une erreur de température
	RS232CFailure	Une erreur de communication du RS-232C s'est produite
	Power management	La fonction d'extinction automatique a éteint la lampe du projecteur
	Shutter management	La fonction Gestion Obturateur a éteint la lampe du pro- jecteur
	LampFailure	Une panne de lampe s'est produite
	Normal(Standby) *	Le projecteur est passé en mode de veille normalement
	Normal(OnCoolingDown) *	Refroidissement dû normalement à l'extinction du pro- jecteur
Input signal status	SignalsInterrupted SignalsInputted *	Le signal a été interrompu Le signal a été à nouveau entré
Inside Temperature status (A à C) External Temperature status	Abnormal	Le projecteur s'est éteint lorsque la température s'est élevée anormalement
Lamp status	ON * Failure Replace	Lorsque la lampe est allumée Lorsque la lampe n'a pas pu s'allumer Le temps de remplacement de la lampe est atteint
Lamp time	(durée de la lampe)	Le temps de remplacement de la lampe réglé par l'utilisa- teur est atteint
Filter status	Encrassé Avertissement	Le filtre est encrassé Le filtre est presque colmaté
Filter time	(durée du filtre)	Le temps du filtre réglé par l'utilisateur est atteint
(Erreur de lecture automa- tique)	pas applicable	Une erreur s'est produite pendant l'affichage automatique des images
(WarningOnConstantModeF orBrightness)	pas applicable	La luminosité (Current vlue)s'atteune continuellement a un taux certain de la ueleur en Constant Mode.

0 La valeur d'avertissement comportant la marque "*" dans le tableau ci-dessus indique l'évènement lorsque l'alarme a été supprimée, le type d'alarme est "OFF".

0 L'ordre et la largeur de la colonne de la fenêtre de journal d'évènements sont sauvegardés dans le registre de l'ordinateur.

0 Il est possible de mémoriser 1000 évènements au maximum. Lorsque le nombre d'évènements dépasse 1000, l'évènement le plus ancien est supprimé, et l'évènement le plus récent est ajouté. Le journal des évènements peut être sauvegardé dans le fichier de gestion.

A propos du traitement des évènements

Lorsque le PJ Network Manager reçoit un évènement, il exécute le traitement des évènements suivants qui sont sélectionnés dans le réglage par défaut du système.

- Sound warning alarm
- Send e-mail
- Display warning dialogue

Sound warning alarm

Lorsque le PJ Network Manager reçoit un évènement, l'ordinateur émet un son d'alarme. Le son d'alarme dépend du réglage des sons de votre ordinateur.

0 Le son d'alarme n'est pas émis lorsque votre ordinateur ne possède pas de haut-parleurs, ou que le volume sonore est coupé.

Send e-mail

Le message de l'exemple suivant est envoyé à l'adresse e-mail que vous avez configurée comme adresse de courrier de destination.

```
From: Test1 <admin@abc.xxx.com> (management
file name)
Date : 2004/10/29 21:30
To : user@abc.xxx.com
Subject : Alert message
-----
Alert has occurred
* Accrual date : 2004/10/29 21:13:42
* Target name : Proj_10
* IP address : 192.168.1.101
* Event : ALERT
* Type : ON
* Warning column : Power status
* Warning value : Power failure
```

0 Pour plus de détails concernant les informations relatives aux évènements, types, colonnes d'avertissement et valeurs d'avertissement, reportez-vous à la section "Visionnement du journal des évènements" (+p.23).

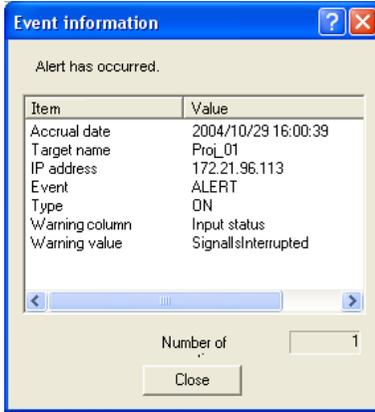
0 Pour la configuration du traitement des évènements, reportez-vous à la section "Configuration du réglage par défaut" (+p.17).

Remarques concernant l'utilisation de Windows XP / Windows Vista/Windows 7

Le parefeu Windows est activé par défaut dans Windows XP et Windows Vista et Windows 7. En raison de l'activation de ce parefeu Windows, la fonction d'envoi d'e-mail n'est pas utilisable. Lorsque vous utilisez cette fonction de messagerie, vous devez annuler le blocage de l'application PJ Network Manager. Pour plus de détails concernant le parefeu Windows, reportez-vous à l'aide de Windows sur votre ordinateur.

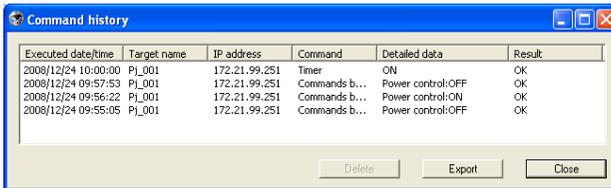
Display warning dialogue

La fenêtre de dialogue suivante apparaît sur l'écran si un événement se produit.



Affichage de l'historique des commandes

- 1 Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils. La fenêtre **Command history** apparaît, et l'historique des commandes s'affiche dans la fenêtre, comme présenté ci-dessous.
- 2 Pour exporter l'historique des commandes sous forme de fichier de texte (fichier CSV), cliquez sur le bouton **Export**.
- 3 Pour supprimer l'historique des commandes, sélectionnez l'élément correspondant à la **Executed date/time** que vous voulez supprimer, puis cliquez sur le bouton **Delete**. Dans la boîte de dialogue de confirmation, cliquez sur **Yes** pour exécuter la suppression.



Command history

Éléments **Description**

Executed date/time Date et heure d'exécution de la commande

Target name Nom de l'équipement du réseau

IP address Adresse IP de l'équipement du réseau

Command Type de commande

Detailed data Contenu de la commande

Result Résultats de la commande

0 Les éléments figurant dans la liste sont fixes.

0 Vous pouvez changer la largeur de la colonne en faisant glisser le bord droit de la colonne. Vous pouvez changer l'ordre de la colonne en faisant glisser/déposer la colonne. Il est impossible de supprimer la colonne.

0 Il est possible de mémoriser 1000 événements au maximum. Lorsque le nombre d'événements dépasse 1000, l'événement le plus ancien est supprimé, et l'événement le plus récent est ajouté.

Mémorisation du fichier de gestion

Lorsque vous surveillez l'équipement du réseau avec le PJ Network Manager, vous pouvez sauvegarder les informations de cibles enregistrées, la configuration du système et les informations des journaux d'événements dans le fichier de gestion avec un nom de fichier libre. Ceci est fort utile si vous gérez plusieurs équipements dans le réseau.

Cliquez sur le bouton  de la barre d'outils, et sauvegardez-le avec un nom de fichier libre. L'extension est ".pnm".

Le fichier de gestion contient les informations suivantes.

Eléments	Description
Header	Section du fichier de gestion, version du fichier
System default setting	Valeur par défaut de la configuration du système <ul style="list-style-type: none">- Monitoring interval- Event reception process- Temperature unit- E-mail information
Target information	Informations relatives à la cible enregistrée <ul style="list-style-type: none">- Target information (Target name, IP address, Community, Introduction date)- Target MIB information- Warning value set up
Event log information	Informations relatives au journal des événements (ALERT, TRAP, SYSERR)

Le volume maximum d'un fichier de gestion est d'environ 1 Mo. (Le nombre de cibles enregistrées est de 200, le nombre d'événements est de 1000.)

Informations mémorisées sur le registre

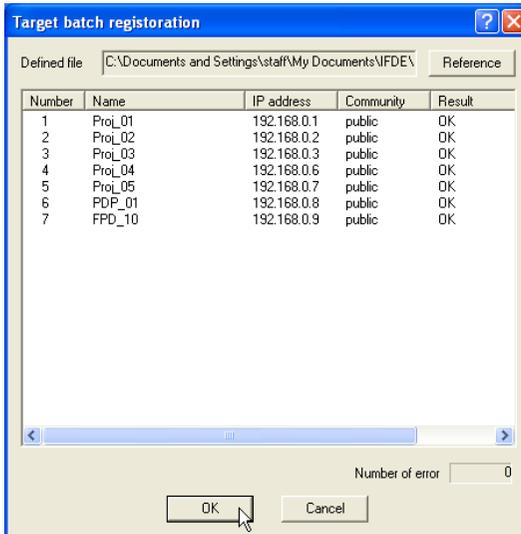
Les informations de réglage d'application suivantes sont sauvegardées dans le registre de votre ordinateur. Par conséquent, l'état de réglage est mémorisé, même après que vous ayez quitté l'application.

Eléments	Description
Status window information	Position d'affichage et taille de la fenêtre de liste d'état
Status list information	Affiche la colonne d'état, la largeur de la colonne et l'ordre de la colonne
Event log list information	Largeur de la colonne et ordre de la liste des journaux d'événements
Font set up	Valeur de réglage de la police (type, taille et style)

Enregistrement immédiat des informations de cible du fichier défini

Le PJ Network Manager possède une fonction permettant d'importer immédiatement les informations de cible du fichier défini. Préparez le fichier défini (format de données CSV) dans lequel les informations de cible sont écrites avec le format indiqué ci-dessous.

- 1 Sélectionnez **Target batch registration** dans le menu **System**. La fenêtre d'enregistrement par lots de cibles apparaît alors.
- 2 Cliquez sur le bouton **Reference** et sélectionnez un fichier défini pour importer les informations de cible. Les informations de cible importées seront incluses dans la liste de la fenêtre d'enregistrement par lots de cibles.



* Si le fichier défini importé comporte une erreur, les informations relatives à l'erreur seront indiquées dans la colonne Result. Essayez à nouveau d'effectuer l'importation après avoir corrigé le fichier défini.

- 3 Cliquez sur le bouton **OK** pour exécuter l'enregistrement.

Format du fichier défini

Le fichier défini est un fichier de données CSV créé par l'application de feuille de calcul, et est défini comme suit:

Colonne	Description (exemple)
---------	-----------------------

Target name.....	Nom de l'équipement cible (Proj_01, Proj_03, PDP_01, etc.)
------------------	--

IP address	Adresse IP (192.168.0.1, etc.)
------------------	--------------------------------

Community	Nom de la communauté SNMP. La valeur par défaut de nos produits de réseau est "public".
-----------------	---

Exemple de fichier défini

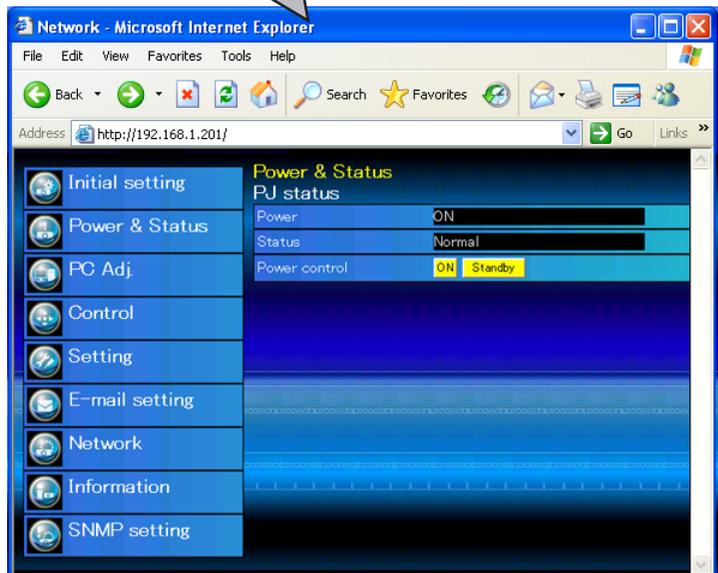
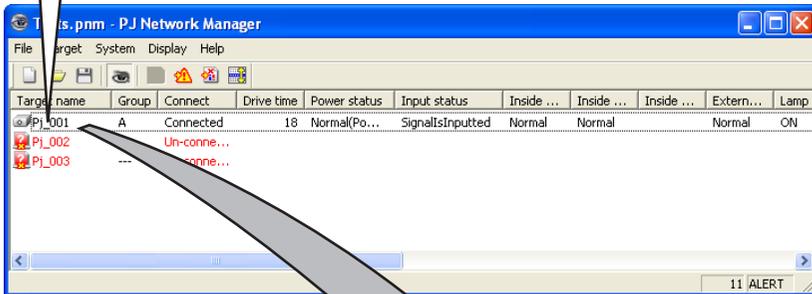
Le tableau ci-dessous donne un exemple de fichier défini fourni avec les informations de cible. Sauvegardez ce fichier comme fichier CSV.

Nom de la cible	Adresse IP	Communauté
Proj_01	192.168.0.1	public
Proj_02	192.168.0.2	public
Proj_03	192.168.0.3	public
Proj_04	192.168.0.6	public
Proj_05	192.168.0.7	public
PDP_01	192.168.0.8	public
FPD_10	192.168.0.9	public

Connexion à l'équipement cible

Après que vous ayez cliqué deux fois sur le nom de cible dans la liste d'état, l'ordinateur lance le navigateur Web et affiche la fenêtre de connexion de l'équipement cible. Vous pouvez contrôler et installer le projecteur à distance en utilisant le navigateur Web. Pour plus de détails concernant les informations d'instructions, reportez-vous au manuel séparé du mode d'emploi du réseau.

Connectez-vous en cliquant deux fois.



0Exemple de page de connexion.



ViewSonic®