

# ViewSonic®

## PJD6531w DLP Projector



ViewSonic®

- User Guide
- Guide de l'utilisateur
- Bedienungsanleitung
- Guía del usuario
- Guida dell'utente
- Guia do usuário
- Användarhandbok
- Käyttöopas
- Руководство пользователя
- 使用手冊 (繁體)
- 使用手冊 (简体)
- 사용자 안내서
- คู่มือการใช้งาน
- Podręcznik użytkownika
- Kullanıcı kılavuzu

Model No. : VS12476

# Informations de Conformité

## Déclaration de la FCC

Cet appareil est conforme à l'Article 15 des Réglementations de la FCC. Son opération est sujette aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférence néfaste et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris une interférence pouvant causer une opération indésirable.

Cet équipement a été testé et estimé conforme aux limites pour un appareil numérique de catégorie B, selon l'Article 15 des Réglementations de la FCC. Ces limites sont prévues pour fournir une protection raisonnable contre une interférence néfaste dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre une énergie de fréquence radio, et, s'il n'est pas installé et utilisé selon les instructions, peut causer une interférence aux communications radio. Cependant aucune garantie n'est faite qu'une interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet équipement provoque une interférence néfaste pour la réception radio ou TV, ce qui peut être déterminé en éteignant puis rallumant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à essayer une des mesures suivantes:

- Réorientez ou relocalisez l'antenne réceptrice.
- Augmentez la distance séparant l'équipement du récepteur.
- Connectez l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté.
- Consultez votre vendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour de l'aide.

**Avertissement:** Vous êtes averti que les changements et modifications non expressément approuvés par la partie responsable pour la compatibilité annulent votre droit d'opérer cet équipement.

## Pour le Canada

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Conformité CE pour les Pays Européens

 L'appareil est conforme la norme EMC 2004/108/EC et à la norme sur la basse tension 2006/95/EC.

## Les informations suivantes ne sont destinées qu'aux pays membres de l'Union Européenne:

La marque indiquée sur la droite désigne la conformité avec la Directive sur les Equipements Electriques et Electroniques 2002/96/EC (WEEE).


La marque indique l'exigence de NE PAS se débarrasser de l'équipement comme un déchet non-répertorié et d'utiliser les systèmes de retour et récolte selon les réglementations locales.



Si les cellules de batteries, d'accumulateurs ou de boutons inclus dans cet appareil comportent les symboles chimiques Hg, Cd, ou Pb, cela signifie que la batterie contient une charge en métaux lourds de plus de 0,0005% de mercure, plus de 0,002% de cadmium, ou plus de 0,004% de plomb.



# Importantes Instructions de Sécurité

1. Lisez ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Faites attention à tous les avertissements.
4. Suives toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cette unité près de source d'eau.
6. Nettoyez avec un chiffon propre et sec.
7. Ne bloquez aucune orifice de ventilation. Installez l'unité selon les instructions du fabricant.
8. N'installez pas près des sources de chaleur du genre radiateurs, fours ou d'autres appareils (y compris des amplifieurs) qui produisent de la chaleur.
9. Ne défaites pas la fonction de sécurité de la fiche polarisée ou de type sol. Une fiche polarisée a deux lames dont une plus grande que l'autre. Une fiche de type sol a deux lames et une troisième dent de sol. La lame plus large et la troisième dent sont des caractéristiques de sécurité. Si la fiche fournie ne convient pas à votre prise, consultez un électricien pour le changement de la prise obsolète.
10. Protégez le cordon électrique pour qu'il ne se fasse pas pincer ni que personne ne s'y prenne les pieds au niveau des: Réceptacles de commodité et points de leurs sorties de l'unité. Assurez-vous que la prise électrique soit située proche de l'unité afin qu'elle soit facilement accessible.
11. N'utilisez que les accessoires spécifiés par le fabricant.
12.  N'utilisez qu'avec un plateau, un stand, un trépied, un support ou une table spécifiée par le fabricant ou vendu avec l'unité. Lorsqu'un plateau est utilisé, faites attention en bougeant la combinaison plateau/unité pour éviter toute blessure en raison d'une chute.
13. Débranchez l'unité lorsqu'elle n'est plus utilisée pour une longue période de temps.
14. Pour toute réparation, veuillez consulter un technicien de réparation qualifié. Une réparation est requise lorsque l'unité a été endommagée du genre: si le cordon d'alimentation ou la fiche électrique est endommagée, si un produit liquide s'est répandu ou que des objets sont tombés dans l'unité, si l'unité a été exposée à la pluie ou l'humidité ou si l'unité ne fonctionne pas normalement ou est tombée.

# Déclaration de Conformité RoHS

Ce produit a été conçu et fabriqué en conformité avec la Directive 2002/95/EC du Parlement Européen et du Conseil de l'Europe sur la restriction de l'utilisation de certaines substances dangereuses dans les équipements électriques et électroniques (Directive RoHS) et est estimé conforme avec les valeurs de concentration maximale émises par le Comité Européen d'Adaptation Technique (TAC) comme indiqué ci-dessous:

<b>Substance</b>	<b>Concentration maximale Proposée</b>	<b>Concentration réelle</b>
Plomb (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercure (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmium (Cd)	0.01%	< 0.01%
Chromium hexavalent (Cr <sup>6+</sup> )	0.1%	< 0.1%
Biphényles polybrominés (PBB)	0.1%	< 0.1%
Diphényles éther polybrominés (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Certains composants de produits comme indiqués ci-dessus sont exemptes de par l'Annexe des Directives RoHS comme indiqué ci-dessous:

Exemples de composants exemptes:

1. Le mercure dans les lampes fluorescentes compactes sans dépasser 5 mg par lampe et dans les autres lampes non spécifiquement mentionnées dans la Directive RoHS.
2. Le plomb dans le verre des tubes cathodiques, les composants électroniques, les tubes fluorescents et les parties de céramique électronique (comme les appareils piézoélectroniques).
3. Le plomb dans les soudures de type haute température (du genre alliages de plomb contenant 85% de plomb).
4. Le plomb comme élément d'alliage dans l'acier contenant jusqu'à 0,35% de plomb, l'aluminium contenant jusqu'à 0,4% de plomb et comme alliage du cuivre contenant jusqu'à 4% de plomb.

# Informations du Copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2010. Tous droits réservés.

Macintosh et Power Macintosh sont des marques de fabrique déposées d'Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT et le logo Windows sont les marques de fabrique déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans les autres pays.

ViewSonic, le logo Trois Oiseaux, OnView, ViewMatch et ViewMeter sont les marques de fabrique déposées de ViewSonic Corporation.

VESA est une marque de fabrique déposée de Video Electronics Standards Association. DPMS et DDC sont les marques de fabrique de VESA.

PS/2, VGA et XGA sont les marques de fabrique déposées d'International Business Machines Corporation.

Déclaration: ViewSonic Corporation n'est en aucun cas responsable pour les erreurs ou omissions éditoriales contenues dans ce document, ni pour les possibles dommages accidentels ou consécutifs survenus par la mise à disposition de ce matériel ou la performance ou l'utilisation de ce produit.

Dans un but d'amélioration continue du produit, ViewSonic Corporation se réserve le droit de changer les spécifications du produit sans préavis. Les informations dans ce document peuvent changer sans préavis.

Aucune partie de ce document ne peut être copiée, reproduite ni transmise de quelle manière que ce soit et quel qu'en soit le motif, sans l'autorisation écrite préalable de ViewSonic Corporation.

## Enregistrement du Produit

Pour satisfaire tous vos besoins futurs et pour recevoir des informations supplémentaires sur le produit dès qu'elles deviennent disponibles, veuillez faire enregistrer votre produit sur Internet via: [www.viewsonic.com](http://www.viewsonic.com). Le CD-ROM Assistant de ViewSonic® offre aussi la possibilité d'imprimer le formulaire d'enregistrement, que vous pouvez à ViewSonic par courriel postal ou fax.

### Pour Votre Référence

<b>Nom du Produit:</b>	<b>PJD6531w ViewSonic DLP Projector</b>
<b>Numéro de modèle:</b>	<b>VS12476</b>
<b>Numéro de document:</b>	<b>PJD6531w_UG_FRN Rev. 1A 01-01-10</b>
<b>Numéro de série:</b>	_____
<b>Date d'achat:</b>	_____

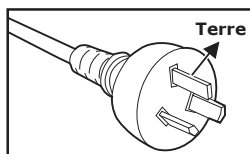


La lampe dans ce produit contient du mercure.

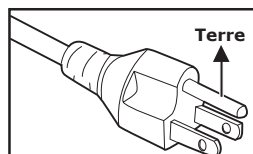
Veuillez vous en débarrasser selon les réglementations locales, fédérales ou nationales.

## Notes sur le cordon d'alimentation secteur

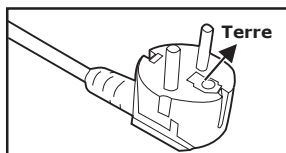
Le cordon d'alimentation secteur doit répondre aux exigences du pays où vous utilisez ce projecteur. Veuillez confirmer votre type de prise secteur par rapport aux schémas ci-dessous et veiller à utiliser le bon cordon d'alimentation secteur. Si le cordon d'alimentation fourni ne correspond pas à votre prise secteur, veuillez contacter votre revendeur. Ce projecteur est équipé d'une fiche secteur avec terre. Veuillez vous assurer que votre prise secteur correspond à la fiche. Ne contournez pas la sécurité de ce type de prise de terre. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un périphérique vidéo source également équipé d'une fiche secteur avec terre pour éviter les interférences dues aux fluctuations de tension.



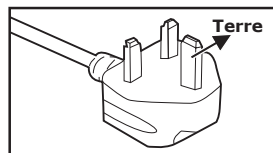
Pour l'Australie et la  
Chine Continentale



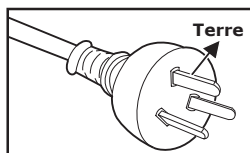
Pour les États-Unis et le



Pour l'Europe Continentale



Pour le R.U.



Pour l'Argentine

# Sommaire

<b>Introduction</b> .....	<b>5</b>
Caractéristiques du projecteur .....	5
Contenu de l'emballage .....	6
Vue d'ensemble du projecteur .....	7
<b>Utilisation du produit</b> .....	<b>9</b>
Panneau de commande .....	9
Ports de connexion .....	10
Télécommande .....	11
Installer les piles .....	12
Fonctionnement de la télécommande .....	13
<b>Installation</b> .....	<b>14</b>
Branchement du projecteur .....	14
Mise sous/hors tension du projecteur .....	15
Réglage du projecteur .....	16
<b>Utilisation du menu</b> .....	<b>18</b>
<b>Network Control</b> .....	<b>26</b>
<b>Maintenance</b> .....	<b>42</b>
Nettoyage de l'objectif .....	42
Nettoyage du boîtier du projecteur .....	42
Nettoyage du cache du filtre .....	42
Remplacement de la lampe .....	43
<b>Caractéristiques</b> .....	<b>45</b>
<b>Annexe</b> .....	<b>46</b>
Messages des témoins LED .....	46
Modes de compatibilité .....	47
Dépannage .....	49
Commande et configuration RS-232 .....	50
Code de commande IR .....	52

# Introduction

## Caractéristiques du projecteur

Le projecteur intègre un moteur optique de haute performance et une conception conviviale pour offrir un haut niveau de fiabilité et une grande facilité d'utilisation.

Le projecteur offre les caractéristiques suivantes :

- Technologie à puce unique de 1.651cm / 0,65" de Texas Instruments DLP®
- WXGA (1280 x 800 pixels)
- Redimensionnement automatique de l'image (Synchro auto) en 1280 x 800 plein écran avec compatibilité aux compressions d'échelle pour VGA, SVGA, XGA, SXGA et WXGA
- Compatibilité avec les ordinateurs Macintosh®
- Compatibilité avec NTSC, PAL, SECAM et HDTV
- Borne D-Sub 15-broches pour la connectivité avec la vidéo analogique
- Menu sur écran multilingue et convivial
- Correction trapézoïdale (keystone) électronique avancée
- Connecteur RS-232 pour la commande série
- Connecteur RJ-45 pour le contrôle par le réseau

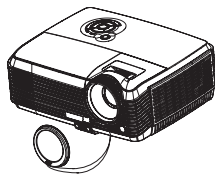


- *Les informations contenues dans ce manuel sont sujettes à modifications sans préavis.*
- *La reproduction, le transfert ou la copie de tout ou partie de ce document n'est pas autorisée sans le consentement écrit exprès.*

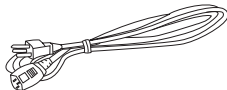


## Contenu de l'emballage

Lorsque vous déballez le projecteur, assurez-vous d'avoir tous ces éléments :



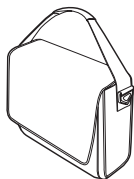
Projecteur avec capuchon d'objectif



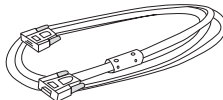
Cordon d'alimentation secteur



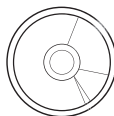
Télécommande (IR) et piles



Étui de transport du projecteur



Câble VGA (D-SUB vers D-SUB)

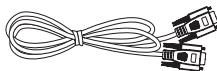


CD Assistant ViewSonic

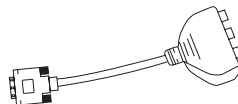


Guide de démarrage rapide

### Accessoires optionnels



Câble RS232  
Réf. : J2552-0208-00



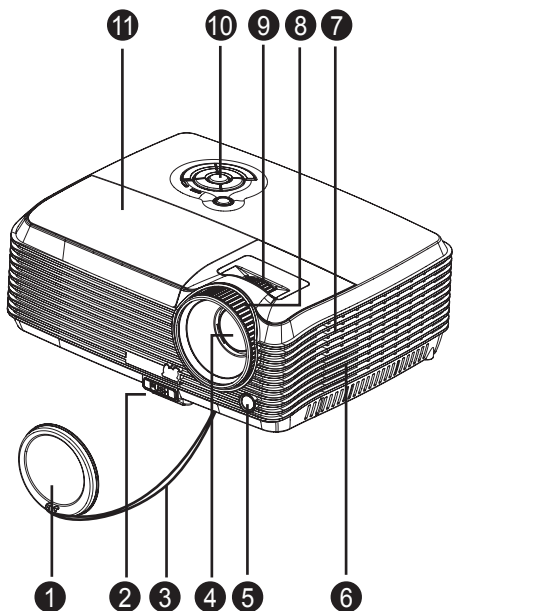
Adaptateur RVB vers composante  
Réf. : J2552-0212-00

REMARQUE

- *Contactez votre revendeur immédiatement si l'un des éléments est manquant, semble endommagé, ou si l'appareil ne fonctionne pas.*
- *Conservez le carton d'expédition et les matériaux d'emballage initiaux, ils s'avéreront pratiques si jamais vous avez à expédier votre appareil. Pour un maximum de protection, remballagez votre appareil tel qu'il l'était à sa sortie d'usine.*

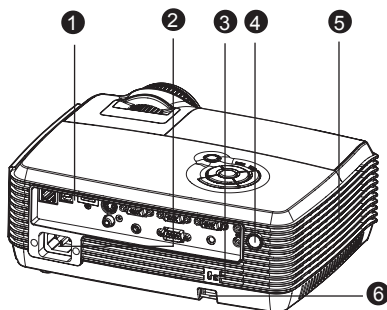
# Vue d'ensemble du projecteur

## Vue de face



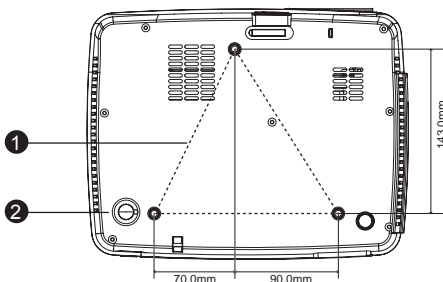
- |                                    |                          |
|------------------------------------|--------------------------|
| ① Capuchon de l'objectif           | ⑦ Haut-parleur           |
| ② Bouton rehausseur                | ⑧ Bague de mise au point |
| ③ Capuchon de l'objectif           | ⑨ Bague de zoom          |
| ④ Objectif de projection           | ⑩ Panneau de commande    |
| ⑤ Capteur avant de télécommande IR | ⑪ Cache de la lampe      |
| ⑥ Trous de ventilation (admission) |                          |

## Vue arrière



- ❶ Ports de connexion
- ❷ Prise d'alimentation AC
- ❸ Verrou Kensington
- ❹ Capteur arrière de télécommande IR
- ❺ Trous de ventilation (évacuation)
- ❻ Barre de sécurité

## Vue de dessous



- ❶ Support plafond (M4\*6)
- ❷ Pied de réglage de l'inclinaison

REMARQUE

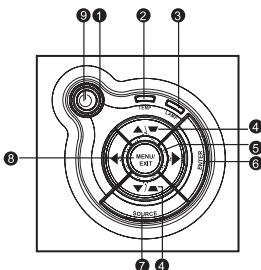


- *Ce projecteur peut être utilisé avec un support d'accroche plafond. Le support plafond n'est pas inclus dans l'emballage.*
- *Contactez votre revendeur pour des informations quant au montage du projecteur au plafond.*

# Utilisation du produit

## Panneau de commande

### LED

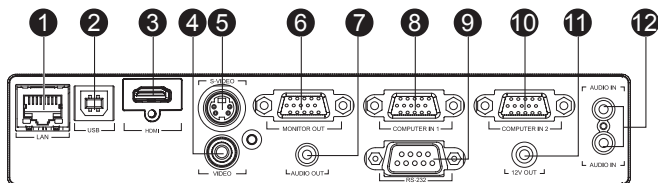


- ① **Alimentation** (Témoin LED d'alimentation)  
Reportez-vous à "Messages des témoins LED".
- ② **TEMP** (Témoin LED de température)  
Reportez-vous à "Messages des témoins LED".
- ③ **LAMP** (Témoin LED de lampe)  
Reportez-vous à "Messages des témoins LED".

### Fonction des boutons

- ④ **Trapèze**  
Pour corriger manuellement les déformations de l'image provoquées par l'angle de projection.
- ⑤ **Quatre boutons directionnels**  
Utilisez les quatre touches directionnelles pour choisir des éléments ou apporter des réglages à votre choix.
- ⑥ **ENTER**  
Pour entrer dans un sous-menu et pour confirmer le choix de menu.
- ⑦ **SOURCE**  
Pour choisir manuellement une source d'entrée.
- ⑧ **MENU/EXIT**  
Pour afficher les menus sur écran ou quitter.
- ⑨ **Alimentation**  
Pour mettre le projecteur sous tension ou hors tension.

## Ports de connexion



- ❶ **LAN**  
Pour le contrôle par le réseau.
- ❷ **USB**  
Ce connecteur sert à la mise à jour du firmware et à la prise en charge de la fonction souris.
- ❸ **HDMI**  
Connectez la sortie HDMI de l'équipement vidéo sur cette prise.
- ❹ **VIDEO**  
Branchez la sortie vidéo composite de l'appareil vidéo sur cette prise.
- ❺ **S-VIDEO**  
Branchez la sortie S-Vidéo de l'appareil vidéo sur cette prise.
- ❻ **MONITOR OUT**  
Pour connecter un écran d'ordinateur, etc.
- ❼ **AUDIO OUT**  
Pour connecter un haut-parleur ou d'autres équipements d'entrée audio.
- ❽ **COMPUTER IN 1**  
Branchez le signal d'entrée d'image (RVB analogique ou composante) sur cette prise.
- ❾ **RS-232**  
Lorsque vous utilisez le projecteur via un ordinateur, reliez ceci au port RS-232C de l'ordinateur qui commande.
- ❿ **COMPUTER IN 2**  
Branchez le signal d'entrée d'image (RVB analogique ou composante) sur cette prise
- ⓫ **12V OUT**  
SORTIE 12V
- ⓬ **AUDIO IN**  
L'entrée AUDIO IN supérieure est Audio 1, et l'inférieure est Audio 2. Lorsque Audio 1 est activée, Audio 2 se désactivera automatiquement et vice versa.

# Télécommande

## 1 POWER

Pour mettre le projecteur sous tension ou hors tension.

## 2 VGA1

Sélectionne le signal RVB analogique de la borne d'entrée COMPUTER IN 1.

## 3 Source

Sélectionnez manuellement, en séquence, une source d'entrée.

## 4 Enter

Sélections confirmées.

## 5 Keystone + / -

Réglez la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.

## 6 ViewM

Commutez entre des performances de haute luminosité et des performances de précision des couleurs

## 7 Freeze

Appuyez sur "Freeze" pour mettre en pause l'image à l'écran. Appuyez de nouveau pour annuler la fonction de g.

## 8 Mouse

Bascule entre le contrôle par l'OSD et le contrôle par la souris (S'applique aux boutons, aux boutons Enter/Clic gauche de la souris, et Exit/Clic droit de la souris).

## 9 Laser

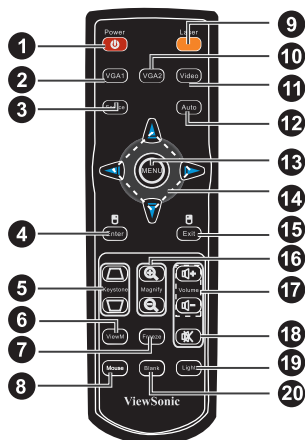
Dirigez la télécommande vers l'écran, appuyez et maintenez ce bouton enfoncé pour activer le pointeur laser.

## 10 VGA2

Sélectionne le signal RVB analogique de la borne d'entrée COMPUTER IN 2.

## 11 Video

Sélectionne un signal vidéo d'un appareil vidéo.



## 12 Auto

Pour resynchroniser le projecteur avec le signal d'entrée en provenance d'un ordinateur

## 13 MENU

Pour afficher les menus sur écran ou quitter.

## 14 Quatre boutons directionnels

Utilisez les quatre touches directionnelles pour choisir des éléments ou apporter des réglages à votre choix.

## 15 Exit

Quitte le menu OSD.

## 16 Magnify

Zoom avant et arrière sur les images.

## 17 Volume + / -

Permet de régler le niveau du volume.

## 18 Mute

Coupe le son temporairement. Appuyez à nouveau pour annuler la fonction Mute.

## 19 Light

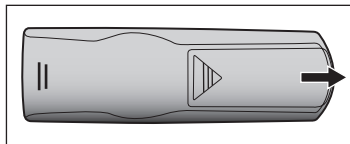
Active les fonctions de rétroéclairage des boutons de la télécommande.

## 20 Blank

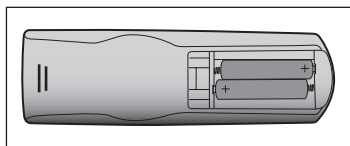
Coupe l'écran temporairement. Appuyez à nouveau pour annuler la fonction Blank Screen.

## Installer les piles

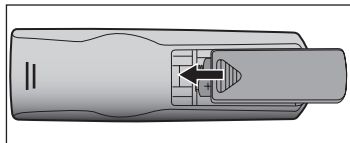
1. Ouvrez le couvercle des piles dans la direction indiquée.



2. Installez les piles comme indiqué par le dessin dans le compartiment.



3. Fermez le couvercle des piles en position.



### Précaution

- *Il y a risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.*
- *Débarressez-vous des batteries usagées conformément aux instructions.*
- *Assurez-vous que les bornes plus et moins sont correctement alignées lors de l'installation d'une pile.*

REMARQUE

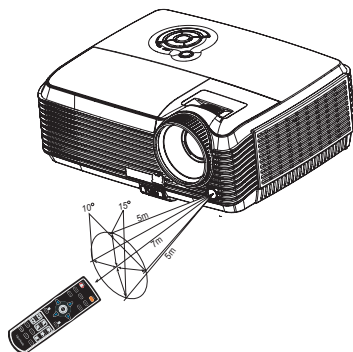


- *Conservez les piles hors de portée des enfants. Il y a un danger de décès en cas d'avalement accidentel des piles.*
- *Retirez les piles de la télécommande si vous ne l'utilisez pas pendant une longue durée.*
- *Ne jetez pas les piles usagées avec les déchets ménagers. Mettez les piles usagées au rebut en respect avec la réglementation locale.*
- *Danger d'explosion possible si les piles sont incorrectement remplacées. Remplacez toutes les piles avec de nouvelles piles.*
- *Les piles de doivent pas être dans ou à proximité du feu ou de l'eau. Conservez les piles dans un lieu, frais et sec.*
- *En cas de fuite des piles, essuyez la fuite, puis remplacez avec de nouvelles*

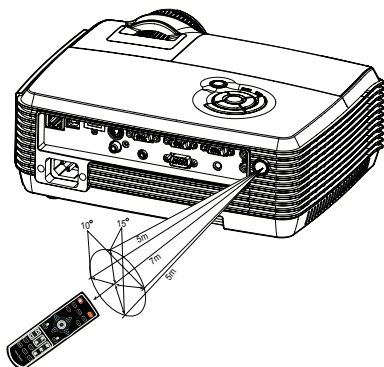
## Fonctionnement de la télécommande

Pointez la télécommande vers le capteur infrarouge et appuyez sur un bouton.

- Fonctionnement du projecteur par l'avant



- Fonctionnement du projecteur par l'arrière



REMARQUE

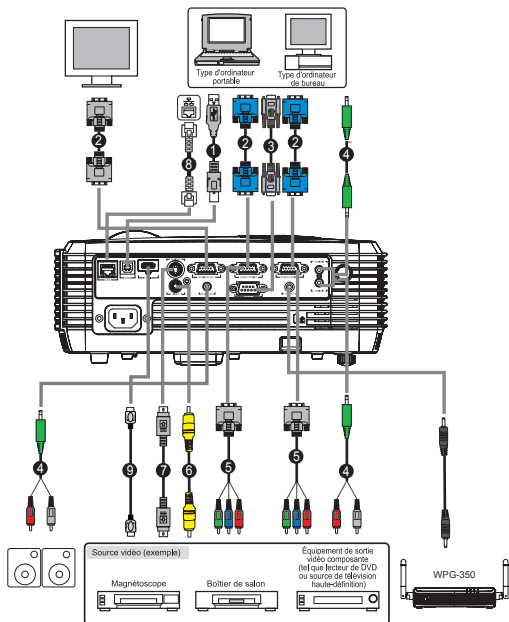
- *Ne dirigez pas le laser directement dans les yeux de quelqu'un (particulièrement les jeunes enfants). Il y a un danger de blessure aux yeux.*
- *La télécommande peut ne pas fonctionner quand il y a la lumière du soleil ou une autre lumière forte, comme une lampe fluorescente, qui illumine le capteur de la télécommande.*
- *Utilisez la télécommande à partir d'une position où le capteur de la télécommande est visible.*
- *Ne faites pas tomber la télécommande et ne la secouez pas.*
- *Conservez la télécommande à l'écart des endroits soumis à des températures ou à une humidité excessivement élevées.*
- *Ne mouillez pas la télécommande et ne placez pas d'objet humide dessus.*
- *Ne démontez pas la télécommande.*



# Installation

## Branchement du projecteur

- ❶ Câble USB
- ❷ Câble VGA (D-Sub vers D-Sub)
- ❸ Câble RS-232
- ❹ Câble audio
- ❺ Câble VGA (D-Sub) vers HDTV (RCA)
- ❻ Câble vidéo composite
- ❼ Câble S-Vidéo
- ❽ Câble Internet
- ❾ Câble HDMI




### REMARQUE

- Lors du branchement du câble, les cordons d'alimentation du projecteur et de l'appareil externe doivent être déconnectés de la prise secteur.
- La figure ci-dessus est un exemple de branchement. Ceci ne signifie pas que tous ces appareils peuvent ou doivent être branchés simultanément.
- Les câbles fournis avec le projecteur peuvent différer de l'illustration ci-dessus. Les câbles sont inclus sur la base des expéditions.

# Mise sous/hors tension du projecteur

## Mise sous tension du projecteur :




1. Retirez le capuchon de l'objectif du projecteur.
2. Terminez les branchements du cordon d'alimentation secteur des câbles des signaux des périphériques.
3. Appuyez sur le bouton  pour allumer le projecteur. Il faut environ une minute au projecteur pour chauffer.
4. Allumez votre source (ordinateur, portable, DVD, etc.). Le projecteur détecte automatiquement votre source.
  - Si vous reliez plusieurs sources en même temps au projecteur, appuyez sur le bouton **SOURCE** sur le panneau de commande ou sur le bouton de **Source** de la télécommande.



### Avertissement

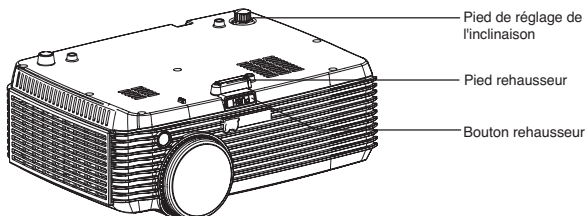
- Retirez d'abord le capuchon de l'objectif avant de mettre sous tension.
- Ne regardez jamais vers l'objectif lorsque la lampe est allumée. Ceci peut endommager vos yeux.
- Ce point focal concentre une haute température. Ne placez pas d'objet à proximité, afin d'éviter d'éventuels risques d'incendie.

## Mise hors tension du projecteur :

1. Appuyez sur le bouton  pour éteindre le projecteur. Vous voyez un message "Mise hors tension ? Appuyez de nouveau sur Alimentation" qui apparaît sur l'écran.
2. Appuyez de nouveau sur le bouton  pour confirmer.
  - Les ventilateurs continuent de fonctionner pendant le cycle de refroidissement.
  - Lorsque la LED de la lampe commence à clignoter, le projecteur est passé en mode veille.
  - Si vous voulez rallumer le projecteur, vous devez attendre que le projecteur ait terminé le cycle de refroidissement et soit entré en mode veille. Une fois en mode veille, appuyez tout simplement sur le bouton  pour redémarrer le projecteur.
3. Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise électrique et du projecteur.
4. N'allumez pas le projecteur immédiatement après la mise hors tension.

# Réglage du projecteur

## Réglage de la hauteur du projecteur



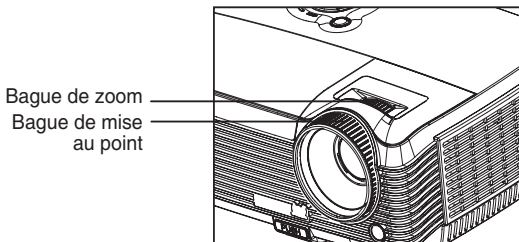
Le projecteur est équipé d'un pied rehausseur pour ajuster la hauteur de l'image.  
Pour élever ou abaisser l'image :

1. Pour élever ou abaisser l'image, appuyez sur le bouton du rehausseur pour lever ou baisser l'avant du projecteur. Relâchez le bouton pour verrouiller le réglage.
2. Pour mettre l'image de niveau sur l'écran, tournez le pied de réglage de l'inclinaison afin de régler finement la hauteur.

REMARQUE

- Pour éviter d'endommager le projecteur, assurez-vous que le pied du rehausseur et le pied de réglage de l'inclinaison sont complètement rentrés avant de ranger le projecteur dans son étui de transport.

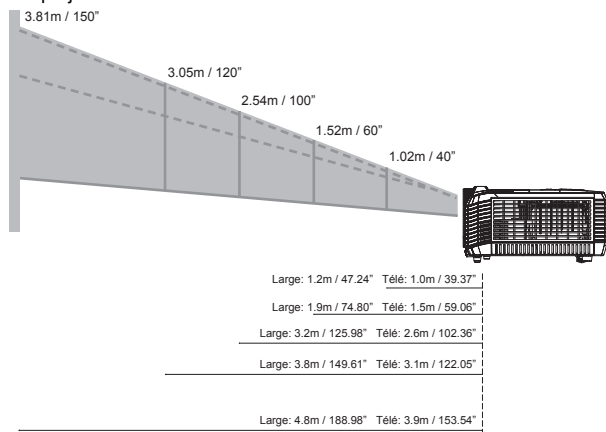
## Réglage du zoom et de la mise au point du projecteur



1. Mettez au point l'image en tournant la bague de mise au point. Il est conseillé d'utiliser une image fixe pour la mise au point.
2. Réglez l'image en faisant glisser la bague de zoom.

## Réglage de la taille de l'image projetée

Référez-vous au graphique et au tableau ci-dessous pour déterminer la taille de l'écran et la distance de projection.



Taille de l'écran Diagonale (pouces)	16 : 10 Écran			
	Large		Télé	
	Distance de projection		Distance de projection	
	m	pouces	m	pouces
1.02m / 40"	1.23	48.6	1.01	39.7
1.27m / 50"	1.56	61.3	1.27	50.0
1.52m / 60"	1.88	74.0	1.53	60.3
1.78m / 70"	2.20	86.6	1.80	70.7
2.03m / 80"	2.52	99.3	2.06	81.0
2.29m / 90"	2.84	112.0	2.32	91.4
2.54m / 100"	3.17	124.7	2.58	101.7
3.05m / 120"	3.81	150.0	3.11	122.4
3.81m / 150"	4.78	188.1	3.90	153.4

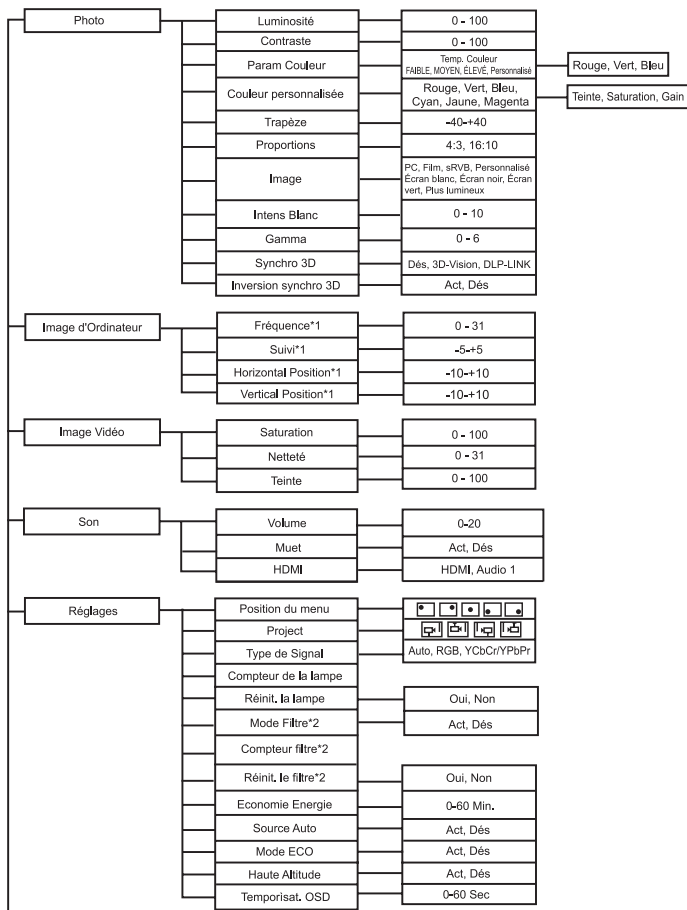
REMARQUE

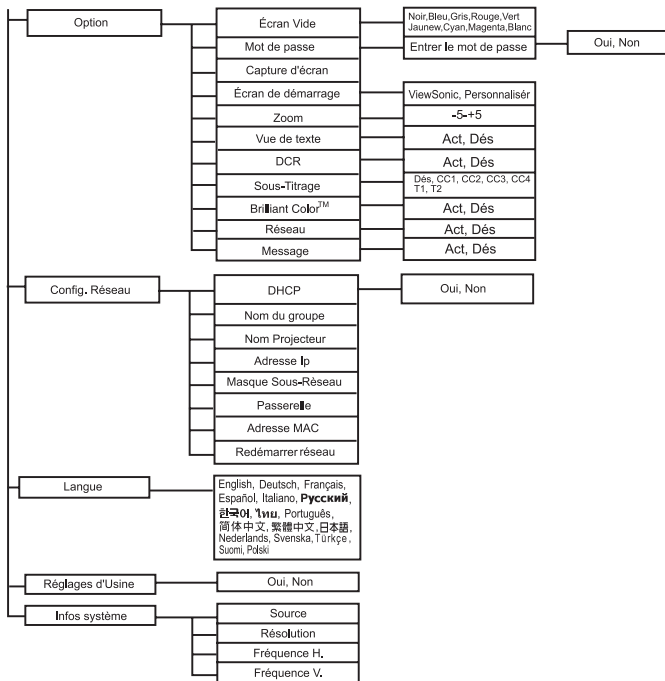


- Placez le projecteur en position horizontale, les autres positions peuvent provoquer une accumulation de chaleur et des dégâts au projecteur.
- Gardez un espace de 30 cm au moins autour du projecteur.
- N'utilisez pas le projecteur dans un environnement enfumé. Des résidus de fumée peuvent s'accumuler sur les pièces critiques et endommager le projecteur ou affecter ses performances.
- Consultez votre revendeur pour les installations particulières telles que la suspension à un plafond.

# Utilisation du menu

Le projecteur comprend des menus sur écran multilingues qui vous permettent d'effectuer les réglages de l'image et de modifier toute une série de paramètres.





\*1 La plage de réglage et le réglage par défaut varient selon le type de signal.

\*2 Cette fonction est disponible uniquement lorsque le projecteur est installé avec le cache de filtre en option.

## Comment utiliser

1. Appuyez sur le bouton de **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Lorsque l'OSD est affiché, utilisez ▲ / ▼ pour choisir une fonction dans le menu principal.
3. Après avoir choisi l'élément souhaité du menu principal, appuyez sur ► pour entrer dans le sous-menu pour le réglage de la fonction.
4. Utilisez ▲ / ▼ pour choisir l'élément souhaité et ajustez les paramètres avec ◀ / ▶.
5. Appuyez sur le bouton de **MENU**, l'écran revient au menu principal.
6. Pour sortir de l'OSD, appuyez sur le bouton de **MENU** de nouveau. Le menu OSD se ferme et le projecteur enregistre automatiquement les nouveaux réglages.

## Photo (Mode Ordinateur / Vidéo)

### Luminosité

Éclaircit ou assombrit l'image.

### Contraste

Définit l'écart entre les zones lumineuses et les zones sombres.

### Param Couleur

Réglez la température de couleur. Avec une température de couleur plus élevée, l'écran semble plus froid, avec une température de couleur plus basse, l'écran semble plus chaud. Si vous choisissez "Personnalisé", vous pouvez ensuite modifier l'intensité de chacune des 3 couleurs (rouge, vert, bleu) pour personnaliser la température de couleur.

### Couleur personnalisée

La couleur personnalisée offre six jeux (RVBCMJ) de couleurs à régler. Lorsque vous choisissez chaque couleur, vous pouvez régler indépendamment sa gamme et sa saturation en fonction de votre préférence.

### Trapèze

Pour corriger manuellement les déformations de l'image provoquées par l'angle de projection.

### Proportions

Sélectionnez la façon dont l'image occupe l'écran :

- 4:3 : La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran de projection.
- 16:10 : La source d'entrée est mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran.

### Image

Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour différents types d'images.

- PC : Pour un ordinateur ou un portable.
- Film : Pour le home cinéma.
- sRGB : Pour les couleurs PC standard.
- Personnalisé: Mémorise les paramètres personnalisés.
- Écran Blanc : Pour un écran de projection de type blanc.
- Écran Noir : Pour un écran de projection de type noir.
- Écran Vert : Pour un écran de projection de type vert.
- Plus lumineux: Pour un environnement lumineux..

### Intens Blanc

Augmente la luminosité des zones blanches.

## **Gamma**

Affecte la représentation des paysages sombres. Avec une plus grande valeur de gamma, un paysage sombre devient plus lumineux.

## **Synchro 3D**

- Dés : Fonction 3D désactivée
- 3D-Vision : Pour l'application NVIDIA 3D Vision
- DLP-LINK : Pour l'application T1 3D DLP-LINK

## **Inversion synchro 3D (pour T1 3D DLP-LINK uniquement)**

- Act : Inverse le contenu des cadres de droite et de gauche.
- Dés : Contenu par défaut du cadre.

## **Image d'Ordinateur (Mode Ordinateur)**

### **Fréquence**

Règle la synchronisation du projecteur par rapport à l'ordinateur.

### **Suivi**

Règle la phase du projecteur par rapport à l'ordinateur.

### **Horizontal Position (Position horizontale)**

Règle l'image à gauche ou à droite dans la zone de projection.

### **Vertical Position (Position verticale)**

Règle l'image en haut ou en bas dans la zone de projection.

## **Image vidéo (Mode Vidéo)**

### **Saturation**

Règle une image vidéo du noir et blanc à une couleur totalement saturée.

### **Netteté**

Durcit ou adoucit l'image.

### **Teinte**

Décale les couleurs vers le rouge ou le vert.

## **Son (Mode Ordinateur / Vidéo)**

### **Volume**

Règle le niveau du volume.

### **Muet**

Coupe le son temporairement.

### **HDMI**

Cette fonction n'est disponible que pour un signal d'entrée HDMI. Lorsque la source d'entrée est HDMI, l'utilisateur peut passer de la source audio HDMI à la source Audio 1.

## **Réglages (Mode Ordinateur / Vidéo)**

### **Position du Menu**



Choisissez l'emplacement du menu sur l'écran.

### **Project**

Règle l'image pour qu'elle corresponde à l'orientation du projecteur : debout ou renversé, devant ou derrière l'écran. Inverse ou retourne l'image en conséquence.

### **Type de signal**

Spécifiez la source sur la borne ORDINATEUR EN 1/ORDINATEUR EN 2 que vous souhaitez projeter.

- Auto : Détecte automatiquement le type de signal d'entrée entre les bornes ORDINATEUR EN 1 et ORDINATEUR EN 2.
- RVB : Pour le signal VGA
- YCbCr/YPbPr: Pour le signal composante

### **Compteur de la lampe**

Affiche la durée de fonctionnement écoulée de la lampe (en heures).

### **Réinit. la lampe**

Réinitialise le compteur de la lampe à 0 heure.

### **Mode Filtre**

Utilisez cette fonction pour activer le mode filtre après que le projecteur ait reçu le cache filtre en option.

### **Compteur filtre**

Affiche la durée de fonctionnement écoulée du filtre (en heures).

- Lorsque le mode filtre est activé, le compteur filtre s'active également automatiquement.

### **Réinit. le filtre**

Réinitialise le filtre heures à 0 heure.

### **Économie Énergie**

Si aucune opération n'est effectuée pendant un laps de temps donné, le projecteur s'éteint automatiquement.

### **Source Auto**

Balaye automatiquement toutes les sources d'entrée.

### **Mode ECO**

Utilisez cette fonction pour atténuer la lampe du projecteur et ainsi réduire la consommation d'énergie et augmenter la durée de vie de la lampe.

- Cette fonction n'est pas disponible lorsque la fonction est DCR est active.

### **Haute Altitude**

Utilisez cette fonction pour permettre aux ventilateurs de fonctionner à pleine vitesse en permanence pour parvenir à un bon refroidissement du projecteur en haute altitude.

### **Temporisat. OSD**

Durée de l'affichage du menu OSD (à l'état inactif en secondes).

## **Option (Mode Ordinateur / Vidéo)**

### **Écran Vide**

Efface temporairement l'écran, et choisit la couleur de l'écran lorsque cette fonction est active.

### **Mot de passe**

Définit ou modifie le mot de passe. Lorsque la fonction mot de passe est ajoutée, la projection de l'image requiert de saisir le mot de passe prédéfini pour allumer le projecteur.

### **Capture d'écran**

Capture l'écran de projection en cours comme écran de démarrage.

### **Écran de démarrage**

Choisit l'écran de démarrage lorsque le projecteur est mis sous tension ou en l'absence de signal d'entrée.

"Personnalisé" est l'écran que vous avez capturé.

### **Zoom**

Zoom avant et arrière les images.

### **Vue de texte**

Vous pouvez envoyer des messages à travers une connexion de réseau, qui seront affichés par le projecteur, en utilisant les boutons de commande. Le texte sera affiché au centre de l'écran de projection. C'est une manière efficace d'afficher des messages d'alerte urgents à l'attention des employés, et qui ne nécessite qu'une simple connexion au connecteur LAN du projecteur.

### **DCR (Dynamic Contrast Ratio ou taux de contraste dynamique)**

Le fait d'activer DCR renforce le contraste en noircissant les scènes noires. Le fait de désactiver DCR revient aux performances de contraste normales. DCR a un impact sur la durée de vie et sur les performances de bruit du système.

### **Sous-Titrage**

Active ou désactive les sous-titres en sélectionnant CC1 (sous-titrage1, le canal le plus utilisé), CC2, CC3, CC4, T1, T2 ou DÉS.

### **Brilliant Color™**

Produit un spectre de couleurs élargi à l'écran, qui offre des couleurs améliorées en terme de saturation pour des images lumineuses et fidèles à la réalité. Il est conseillé de le désactiver pour la plupart des sources vidéo et de l'activer pour plupart des sources informatiques.

### **Réseau**

Active ou désactive la gestion du réseau via le connecteur RJ45.

### **Message**

Activer ou désactiver la boîte de message, en bas à droite de l'écran.

### **Config. Réseau (Ordinateur / Mode vidéo)**

#### **DHCP**

Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole alloue automatiquement des adresses IP aux dispositifs en réseau.

- Lorsque le "DHCP" est réglé sur "Oui", il faut un certain temps pour obtenir une adresse IP du serveur DHCP.
- Lorsque le "DHCP" est réglé sur "Non", cela signifie que l'utilisateur doit définir l'adresse IP manuellement.

### **Nom du groupe**

Affiche le nom du groupe.

### **Nom Projecteur**

Affiche le nom du modèle du projecteur.

### **Adresse Ip**

Adresse numérique pour identifier les ordinateurs en réseau. Cette fonction ne peut être utilisée que lorsque le protocole DHCP est réglé sur Non.

- L'adresse IP est le numéro qui identifie le projecteur sur le réseau. Vous ne pouvez pas avoir deux appareils avec la même adresse IP sur le même réseau.
- L'adresse IP "0.0.0.0" est interdite.

### **Masque Sous-Réseau**

Valeur numérique servant à définir le nombre de bits utilisés pour une adresse réseau d'une partie de réseau (ou sous-réseau) dans une adresse IP. Cette fonction ne peut être utilisée que lorsque le protocole DHCP est réglé sur Non.

- Le masque de sous réseau "0.0.0.0" est interdit.

### **Passerelle**

Serveur (ou routeur) pour communiquer à travers des réseaux (sous-réseaux) qui sont divisés par masque de sous-réseau. Cette fonction ne peut être utilisée que lorsque le protocole DHCP est réglé sur Non.

### **Adresse MAC**

Abréviation de Media Access Control Address. L'adresse MAC est un numéro d'identification unique attribué à chaque carte réseau.

### **Redémarrer réseau**

Fonction de redémarrage réseau lorsque l'appareil ne fonctionne pas correctement ou pour appliquer des modifications faites sur le menu de configuration OSD.

### **Langue (Mode Ordinateur / Vidéo)**

Choisissez la langue à utiliser pour le menu à l'écran.

### **Réglages d'Usine (Mode Ordinateur / Vidéo)**

Restaure les paramètres d'usine par défaut.

### **Infos système (Mode Ordinateur / Vidéo)**

#### **Source**

Affichez la source d'entrée courante.

**Résolution**

Affichez la résolution de la source d'entrée courante.

**Fréquence H.**

Affichez la fréquence horizontale de l'image courante.

**Fréquence V.**

Affichez la fréquence verticale de l'image courante.

# Network Control

Cette fonctionnalité offre la possibilité de contrôler et de gérer à distance le projecteur via le réseau.

## Préparation :

1. Connectez une extrémité du câble Internet au connecteur Network Control sur le projecteur.
2. Connectez l'autre extrémité du câble Internet à un connecteur RJ-45 disponible sur votre ordinateur.
3. Allumez votre projecteur et votre ordinateur.

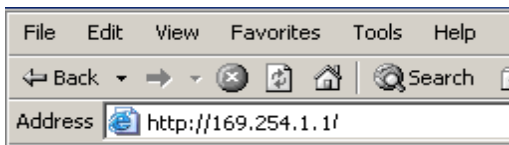
## Deux manières sont possibles pour ce connecteur au contrôle réseau:

### A. Configuration auto de l'adresse IP (Dhcp: Oui) :

1. Activez DHCP dans le menu OSD du projecteur, au-dessous de Config. réseau.
  - Lorsque le DHCP est activé, les informations d'adresse IP, de masque de sous-réseau et de passerelle sont obtenues automatiquement du serveur DHCP.



- Démarrez le navigateur sur le PC et précisez l'URL suivante, puis cliquez sur le bouton "Go (Aller)".
  - URL : http://(Adresse IP du projecteur)/
  - Par exemple, si l'adresse IP du projecteur est 169.254.1.1, précisez l'URL : http:// 169.254.1.1/



- Si la connexion réussit, l'écran de connexion s'affiche. Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, et cliquez sur "OK". Voici les paramètres d'usine par défaut pour l'administrateur, l'utilisateur et les mots de passe.

Élément	Nom d'utilisateur	Mot de passe
Administrateur	Admin	<vide>
Utilisateur	User	<vide>

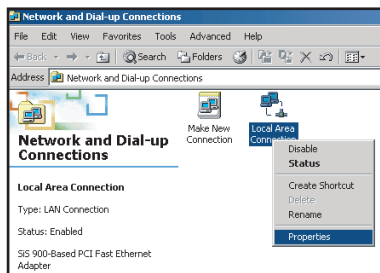
☞ Pour la création de mots de passe, veuillez aller à la page Contrôle du réseau > Mot de passe.

## B. Configuration manuelle de l'adresse IP (Dhcp: Non) :

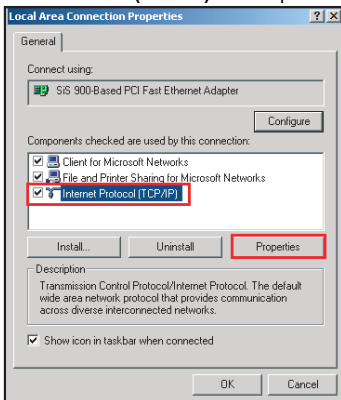
1. Réglez l'adresse IP et le masque de sous-réseau sous Config. Réseau.
  - Adresse Ip: Adresse numérique pour identifier les ordinateurs en réseau.
  - Masque Sous-Réseau: Valeur numérique servant à définir le nombre de bits utilisés pour une adresse réseau d'une partie de réseau (ou sous-réseau) dans une adresse IP.
  - Passerelle: Serveur (ou routeur) pour communiquer à travers des réseaux (sous-réseaux) qui sont divisés par masque de sous-réseau.



2. Depuis votre ordinateur, allez à **Démarrer > Paramètres > Connexions réseau et téléphoniques > Connexion réseau local** et cliquez-droit pour sélectionner **Propriétés**.

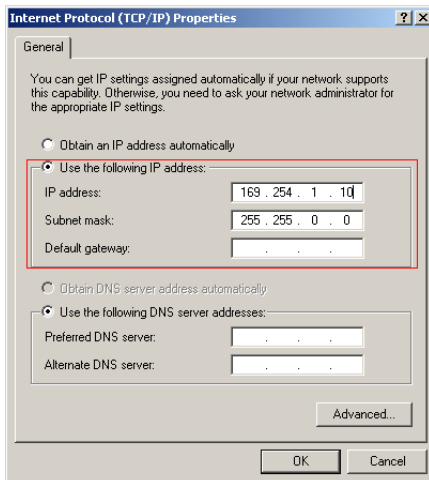


3. Sélectionnez « **Protocole Internet (TCP/IP)** » et cliquez sur « **Propriétés** ».

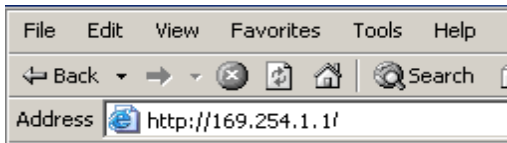


4. Définissez l'adresse IP de votre PC, puis cliquez sur OK.
- Cliquez sur « **Utiliser l'adresse IP suivante** »
  - La partie de l'adresse réseau incluse dans l'adresse IP de votre PC doit être commune avec celle du projecteur.
  - Dans ce cas, le projecteur a l'adresse IP "169.254.1.1", spécifiez "169.254.1.xxx" pour l'adresse IP du PC. Choisissez entre 1 et 254 pour "xxx", hormis 2 pour le PC.





5. Démarrez le navigateur sur le PC et précisez l'URL suivante, puis cliquez sur le bouton "Go (Aller)".
  - URL : `http://(Adresse IP du projecteur)`
  - Par exemple, si l'adresse IP du projecteur est 169.254.1.1, précisez l'URL : `http:// 169.254.1.1/`



6. Si la connexion réussit, l'écran de connexion s'affiche. Entrez votre nom d'utilisateur et votre mot de passe, et cliquez sur "OK". Voici les paramètres d'usine par défaut pour l'administrateur, l'utilisateur et les mots de passe.

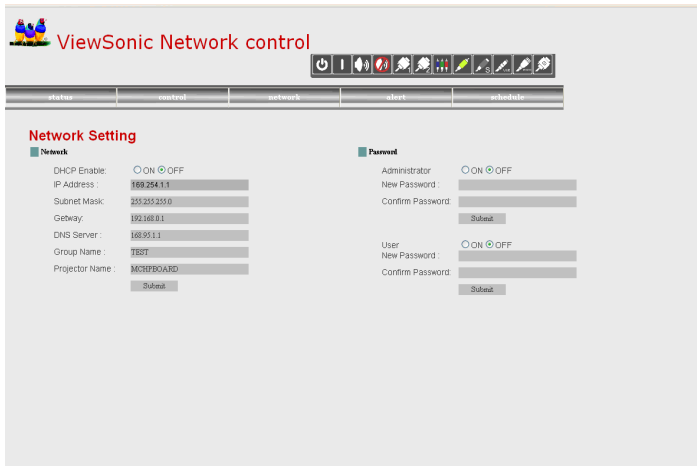
Élément	Nom d'utilisateur	Mot de passe
Administrateur	Admin	<vide>
Utilisateur	User	<vide>

☞ Pour la création de mots de passe, veuillez aller à la page Contrôle du réseau > Mot de passe.

## Contrôle du projecteur via un navigateur web

### Connexion

Si le mot de passe administrateur et utilisateur est désactivé, il ira directement à la page État.



**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

### Network Setting

**Network**

DHCP Enable:  ON  OFF

IP Address: 189.254.1.1

Subnet Mask: 255.255.255.0

Gateway: 192.168.0.1

DNS Server: 168.95.1.1

Group Name: 3367

Projector Name: MICROBOARD

**Password**

Administrator:  ON  OFF

New Password:

Confirm Password:

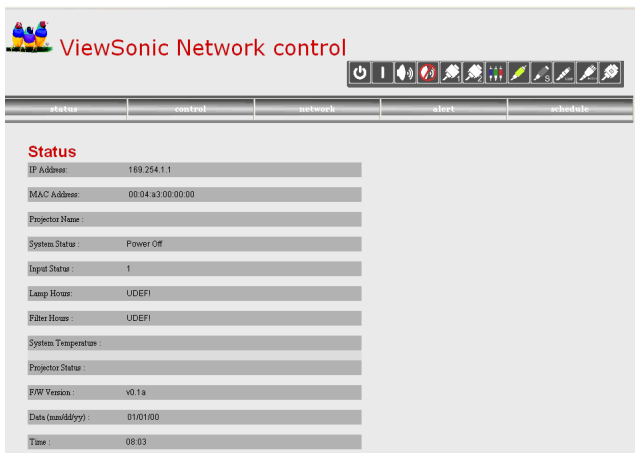
Submit

User:  ON  OFF

New Password:

Confirm Password:

Submit



**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

### Status

IP Address: 189.254.1.1

MAC Address: 00:04:a3:00:00:00

Projector Name:

System Status: Power Off

Input Status: 1

Lamp Hours: UDEFI

Filter Hours: UDEFI

System Temperature:

Projector Status:

F/W Version: v0.1a

Date (mm/dd/yyyy): 01/01/00

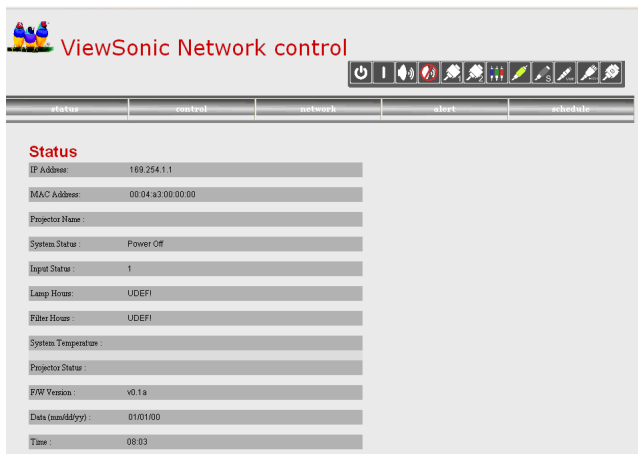
Time: 00:03

Si le mot de passe Administrateur et utilisateur est activé, Sélectionnez votre Nom d'utilisateur et entrez un mot de passe pour la connexion.

**Autorité sur le contrôle réseau d'Administrateur et utilisateur :**

<b>Élément</b>	<b>Description</b>	<b>Administrateur</b>	<b>Utilisateur</b>
État	Affiche l'état actuel du projecteur et les paramètres de configuration du réseau.	v	v
Contrôle	Contrôlez le projecteur via le réseau.	v	v
Paramètre réseau	Configuration du réseau et du mot de passe.	v	x
Alerte	Affichez et configurez les alertes.	v	x
Planification	Affichez et configurez la planification.	v	v

## Informations d'état



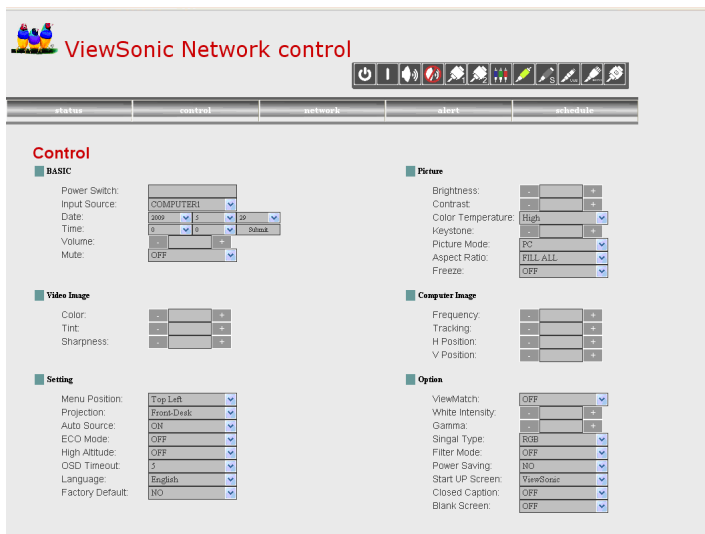
Toutes les images d'écran de ce manuel sont affichées lorsque vous vous connectez en tant qu'administrateur. L'image sera différente si vous vous connectez en tant qu'utilisateur.

Élément	Description
Adresse IP	Affichez l'adresse IP actuelle.
Adresse MAC	Affiche les adresses MAC actuelles.
Nom de projecteur	Affichez le nom du projecteur.
État du système	Affichez si le projecteur est Allumé ou Attente.
État d'entrée	Affichez la source d'entrée actuelle.
Heures de lampe	Affichez les heures d'utilisation de la lampe sur le projecteur actuel.
Heures filtre	Affichez les heures d'utilisation du filtre sur le projecteur actuel.
Température du système	Affiche la température du système.
État du projecteur	Affichez l'état du projecteur actuel, s'il fonctionne normalement ou si une erreur a été trouvée.
Version de F/W	Affiche la version de F/W du projecteur
Date (jj/mm/aa)	Affichez la date définie sur le projecteur actuel.
Heure	Affichez l'heure définie sur le projecteur actuel *.

### Remarque :

\* En cas d'absence d'alimentation pendant plus de 50 heures, la date et l'heure seront réinitialisées.

## Contrôle



Élément	Description
<b>Fondamental</b>	
Interrupteur d'alimentation	Allumez ou éteignez le projecteur via le réseau.
Source d'entrée	Sélectionnez la source d'entrée.
Date	Affiche la date réglée sur le projecteur actuel.
Heure	Affiche l'heure réglée sur le projecteur actuel*.
Volume	Permet de régler le volume. (0 - 20)
Muet	Active ou désactive la fonction "muet".
<b>Photo</b>	
Luminosité	Permet de régler la luminosité. (0 - 100)
Contraste	Permet de régler le contraste. (0 - 100)
Temp. Couleur	Sélectionne le paramètre de la température de couleur.
Trapèze	Ajuste le paramètre de trapèze. (-40 - +40)
Mode Image	Sélectionne le paramètre de mode image.
Proportions	Sélectionne le paramètre des proportions.
Arrêt sur image	Activez ou désactivez la fonction figer.
<b>Image Vidéo</b>	

Couleur	Permet de régler la couleur.
Teinte	Permet de régler la teinte. (0 - 100)
Netteté	Permet de régler la netteté. (0 - 31)
<b>Image d'Ordinateur</b>	
Fréquence	Permet de régler la fréquence. (-50 - +50)
Suivi	Permet de régler le suivi. (0 - 31)
Horizontal Position	Permet de régler la position horizontale. (-10 - +10)
Vertical Position	Permet de régler la position verticale. (-10 - +10)
<b>Réglages</b>	
Position du menu	Ajuste la position du menu.
Projection	Sélectionne le paramètre de projection.
Source Auto	Active ou désactive la fonction de source auto.
Mode ECO	Activez ou désactivez la fonction ECO.
Haute Altitude	Activez ou désactivez la fonction de haute altitude.
Temporisation OSD	Sélectionne le paramètre de temporisation OSD.
Language	Sélectionne la langue OSD préférée.
Réglages d'usine	Active ou désactive les paramètres d'usine par défaut.

**Remarque :**

- \* En cas d'absence d'alimentation pendant plus de 50 heures, la date et l'heure seront réinitialisées.



- *Si l'ajustement ne s'affiche pas correctement. Veuillez « actualiser » ou « recharger » le navigateur à nouveau.*

## Paramètre réseau

**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

### Network Setting

**Network**

DHCP Enable:  ON  OFF

IP Address : 168.254.1.1

Subnet Mask : 255.255.255.0

Gateway : 192.168.0.1

DNS Server : 168.95.1.1

Group Name : TEST

Projector Name : MICROBOARD

**Password**

Administrator:  ON  OFF

New Password :

Confirm Password:

User:  ON  OFF

New Password :

Confirm Password:

Élément	Description
<b>Réseau</b>	
DHCP	Affecte une adresse IP au projecteur automatiquement depuis le serveur DHCP ou manuellement.
Adresse IP	Configurez l'adresse IP lorsque DHCP est désactivé.
Masque sous-réseau	Configurez le masque de sous-réseau lorsque DHCP est désactivé.
Passerelle	Configurez la passerelle lorsque DHCP est désactivé.
Serveur DNS	Configurez l'adresse du serveur DNS lorsque DHCP est désactivé.
Nom de groupe	Créez un groupe de projecteur. (Longueur max : 6 caractères)
Nom de projecteur	Créez le nom du projecteur actuel. (Longueur max : 15 caractères)
<b>Mot de passe</b>	
Administrateur	Active ou désactive la fonction mot de passe d'administration.
Nouveau mot de passe	Configurez le mot de passe administratif. (Longueur max : 4 caractères)
Confirmer le mot de passe	Réentrez le mot de passe administratif.
Utilisateur	Active ou désactive la fonction mot de passe utilisateur.
Nouveau mot de passe	Configurez le mot de passe utilisateur. (Longueur max : 4 caractères)
Confirmer le mot de passe	Réentrez le mot de passe utilisateur.
Durée de vie du filtre	Alerte que le filtre est proche de sa fin de vie utile. Il est conseillé de le remplacer.

Cliquez le bouton « Soumettre » pour enregistrer les paramètres.

## Alerte

**ViewSonic Network control**

status control network alert schedule

### Alert

**Email Setting**

To :

CC :

Subject :

From :

Server :

User Name :

Password :

**Alert Condition**

Fan Lock

Over Temperature

Lamp Fail

Lamp Time Alert

Schedule Execution Error

Filter Time Alert

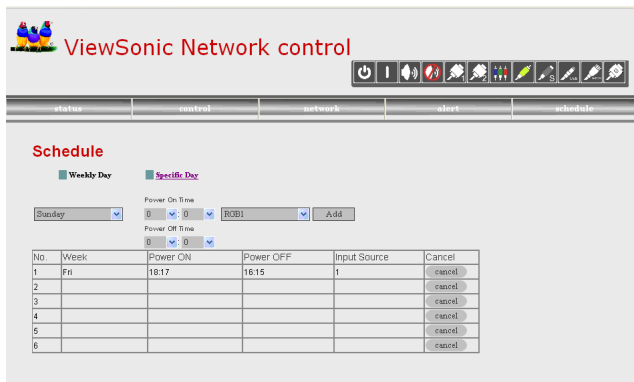
Élément	Description
<b>Paramètre courrier</b>	
À	Configurez le destinataire du message d'alerte. (Longueur max : 40 caractères)
Cc	Configurez le destinataire secondaire du message d'alerte. (Longueur max : 40 caractères)
Sujet	Configurez le sujet du message d'alerte. (Longueur max : 30 caractères)
De	Configurer l'adresse de messagerie de l'expéditeur. (Longueur max : 40 caractères)
<b>Paramètre SMTP</b>	
Serveur	Pour entrer le nom du serveur SMTP (serveur de courrier) de la société. Par exemple : mail.viewsonic.com (Longueur max : 30 caractères)
Nom d'utilisateur	Entrez le nom d'utilisateur du compte de messagerie de l'expéditeur. (Longueur max : 20 caractères)
Mot de passe	Entrez le mot de passe du compte de messagerie de l'expéditeur. (Longueur max : 14 caractères)
<b>Condition d'alerte</b>	
Verrouillage ventilateur	Le ventilateur ne fonctionne pas.
Surchauffe	L'intérieur du projecteur est en surchauffe.
Panne de la lampe	La lampe ne s'allume pas.
Alerte d'heure de la lampe	La lampe approche la fin de sa vie utile en fonctionnement à pleine puissance. Le remplacement est suggéré.
Erreur d'exécution de la planification	Erreur d'exécution de la planification.



Cliquez le bouton « Soumettre » pour enregistrer les paramètres, puis cliquez sur « Émettre message test » pour envoyer un message test et vérifier si tous les paramètres et fonctions sont corrects.

## Planification

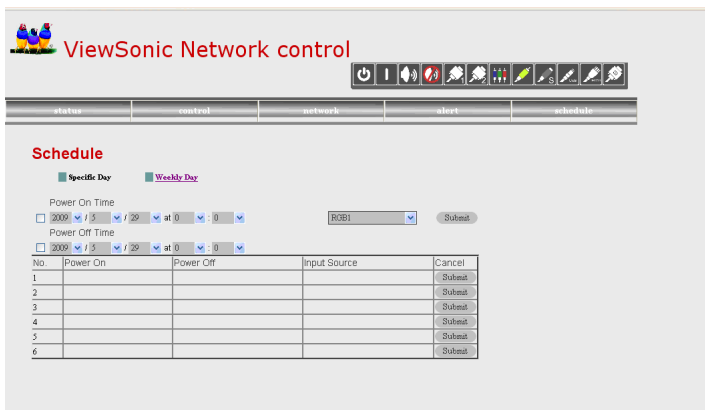
La fonction de planification est divisée en deux catégories, comme indiqué ci-dessous :  
Planification hebdomadaire : définit la date de chaque semaine à laquelle la commande sera exécutée.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network control' interface. The 'Schedule' section is active, with 'Weekly Day' selected. The 'Power On Time' is set to 0:00 and 'Power Off Time' is set to 0:00. The 'Input Source' is set to 'ROBI'. An 'Add' button is visible. Below the form is a table with 6 rows and 6 columns: No., Week, Power ON, Power OFF, Input Source, and Cancel.

No.	Week	Power ON	Power OFF	Input Source	Cancel
1	Fri	18:17	16:15	1	cancel
2					cancel
3					cancel
4					cancel
5					cancel
6					cancel

Cliquez le bouton « Ajouter » pour créer une nouvelle planification. Pour supprimer la planification, cliquez sur « Annuler ».  
Jour spécifique : définit le mois et le jour auxquels la commande sera exécutée.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network control' interface. The 'Schedule' section is active, with 'Specific Day' selected. The 'Power On Time' is set to 2009/7/3 17:29 and 'Power Off Time' is set to 2009/7/3 17:29. The 'Input Source' is set to 'ROBI'. A 'Submit' button is visible. Below the form is a table with 6 rows and 6 columns: No., Power On, Power Off, Input Source, and Cancel.

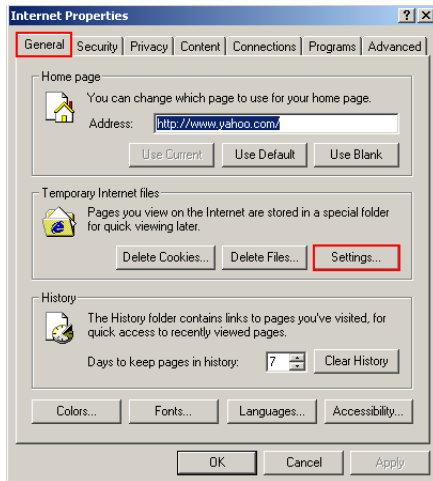
No.	Power On	Power Off	Input Source	Cancel
1				Submit
2				Submit
3				Submit
4				Submit
5				Submit
6				Submit

Cliquez le bouton « Soumettre » pour créer une nouvelle planification. Pour supprimer la planification, cliquez sur « Annuler ».

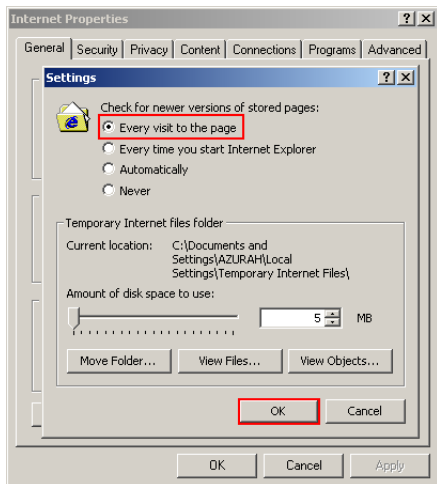
## Conseils pour résoudre les problèmes de page Web :

Si votre page Web ne fonctionne pas correctement, procédez comme suit pour configurer le navigateur.

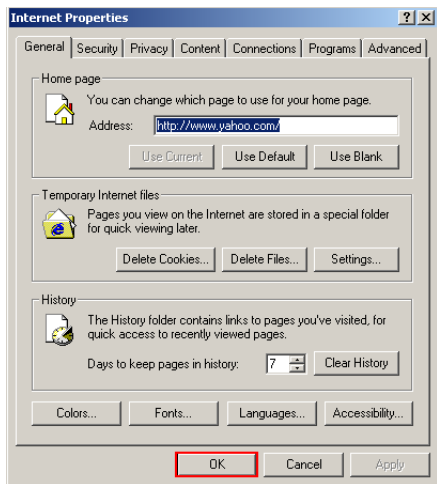
1. Allez à Outils > Général et cliquez sur « Paramètres ».



2. Cliquez sur « À chaque visite de la page » et « OK ».



3. Cliquez sur « OK » pour quitter les « Propriétés Internet ».



# Maintenance

Le projecteur nécessite une maintenance correcte. Vous devez maintenir l'objectif propre car la poussière, la saleté et les taches se projettent sur l'écran et diminuent la qualité de l'image. Si d'autres pièces doivent être remplacées, contactez votre revendeur ou un personnel de maintenance qualifié. Lors du nettoyage d'une partie du projecteur, éteignez et débranchez toujours le projecteur d'abord.



## **Avertissement**

N'ouvrez jamais les capots du projecteur. Les tensions électriques dangereuses à l'intérieur du projecteur peuvent entraîner de graves blessures. Ne tentez pas de réparer le produit vous-même. Confiez toute réparation à du personnel qualifié.

## **Nettoyage de l'objectif**

Essayez doucement l'objectif avec du papier de nettoyage de lentilles. Ne touchez pas l'objectif avec vos mains.

## **Nettoyage du boîtier du projecteur**

Essayez doucement avec un chiffon doux. Si la saleté et les taches ne partent pas facilement, utilisez un chiffon doux imbibé d'eau, ou d'eau avec un détergent neutre, et essuyez avec un chiffon doux et sec.



- *Éteignez le projecteur et retirez le cordon d'alimentation secteur de la prise de courant avant de commencer les travaux d'entretien.*
- *Assurez-vous que l'objectif est froid avant de le nettoyer.*
- *N'utilisez pas de détergents ni de produits chimiques autres que ceux mentionnés ci-dessus. N'utilisez pas de benzène ni de diluants.*
- *N'utilisez pas de produits chimiques en aérosol.*
- *Utilisez uniquement un chiffon doux ou du papier pour lentilles.*

## Remplacement de la lampe

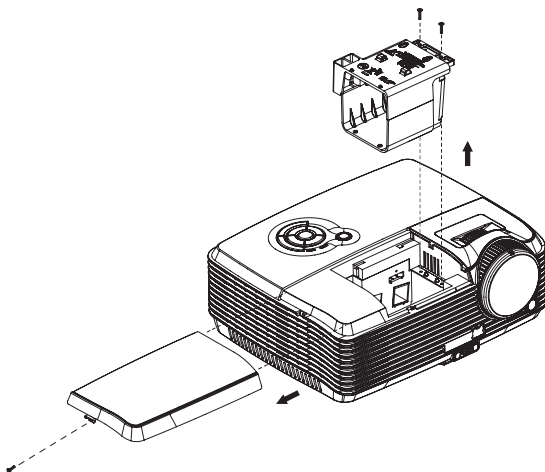
Quand le projecteur fonctionne, petit à petit, la luminosité de la lampe du projecteur diminue progressivement et la lampe devient de plus en plus sensible à la casse. Nous recommandons de remplacer la lampe, si un message d'avertissement s'affiche. N'essayez pas de remplacer la lampe vous-même. Contactez du personnel de réparation qualifié pour le remplacement.



REMARQUE

- *La lampe est extrêmement chaude juste après avoir éteint le projecteur. Si vous touchez la lampe, vous pouvez vous brûler le doigt. Lorsque vous remplacez la lampe, attendez au moins 45 minutes pour que la lampe refroidisse.*
- *Ne touchez pas le verre de la lampe, à aucun moment. La lampe peut exploser suite à un mauvais traitement, y compris le fait de toucher le verre de la lampe.*
- *La durée de vie de la lampe peut varier d'une lampe à l'autre et en fonction de l'environnement d'utilisation. Il n'y a pas de garantie de même durée de vie pour chaque lampe. Certaines lampes peuvent tomber en panne ou avoir une vie plus courte que d'autres lampes semblables.*
- *Une lampe peut exploser en raison de vibrations, de chocs ou de dégradations après des heures d'utilisation, car sa durée de vie tire à sa fin. Le risque d'explosion peut varier en fonction de l'environnement ou des conditions dans lesquelles le projecteur et la lampe sont utilisés.*
- *Portez des gants et des lunettes de protection lorsque vous montez ou démontez la lampe.*
- *Des cycles de marche-arrêt plus rapides endommagent la lampe et réduisent sa durée de vie. Attendez au moins 5 minutes pour éteindre le projecteur après la mise sous tension.*
- *N'utilisez pas la lampe à proximité de papier, de tissu, ou d'autres matières combustibles, et ne couvrez pas avec de tels matériaux.*
- *N'utilisez pas la lampe dans une atmosphère contenant une substance inflammable, tels qu'un diluant.*
- *Aérez convenablement la zone ou la pièce lorsque vous utilisez la lampe dans une atmosphère d'oxygène (à l'air). En cas d'inhalation d'ozone, cela peut provoquer des maux de tête, des nausées, des étourdissements et d'autres symptômes.*
- *Le mercure inorganique entre dans la conception de la lampe. Si la lampe éclate, le mercure à l'intérieur de la lampe devient exposé. Quittez la zone immédiatement si la lampe se brise en fonctionnement, et aérez la zone pendant au moins 30 minutes afin d'éviter l'inhalation de vapeurs de mercure. Sinon, cela pourrait être préjudiciable à la santé des utilisateurs.*

1. Eteignez le projecteur.
2. Si le projecteur est installé au plafond, enlevez le
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Desserrez la vis sur le côté du couvercle de la lampe et retirez le couvercle.
5. Retirez les vis du module de lampe, soulevez la poignée, et sortez le module.
6. Insérez le nouveau module de lampe dans le projecteur et serrez les vis.
7. Remettez en place le couvercle de la lampe et serrez la vis.
8. Allumez le projecteur. Si la lampe ne s'allume pas après la période de chauffe, essayez de réinstaller la lampe.
9. Réinitialisation du compteur de la lampe. Reportez-vous au menu "Réglages".



REMARQUE

- *Éliminez la lampe usagée conformément à la réglementation locale.*
- *Veillez à ce que les vis soient bien serrées. Des vis pas entièrement serrées peuvent causer des blessures ou des accidents.*
- *Étant donné que la lampe est faite en verre, ne la faites pas tomber et ne la rayez pas.*
- *Ne réutilisez pas de vieille lampe. Ceci pourrait provoquer l'explosion de la lampe.*
- *Veillez à éteindre le projecteur et à débrancher le cordon d'alimentation avant de remplacer la lampe.*
- *N'utilisez pas le projecteur avec le couvercle de la lampe enlevé.*

# Caractéristiques

Système d'affichage	Dalle unique 1.651cm / 0,65" DLP
Résolution	WXGA (1280 × 800)
Zoom	1,2X
Ouverture	2,55
Longueur focale	21 - 25,6mm
Taille de l'écran	101.6cm ~ 381cm / 40" – 150"
Lampe	230W
Bornes d'entrée	D-Sub 15-broches x 2, S-VIDEO x 1, VIDEO x 1, entrée de signal audio (mini jack stéréo 3,5 mm ) x 2, HDMI x 1
Bornes de sortie	D-Sub 15 broches x 1, signal audio output ( mini jack stéréo 3,5 mm) x 1, sortie déclencheur 12-Vcc ut x 1
Bornes de commande	RS-232 x 1, USB x 1, LAN x 1
Haut-parleur	5 watt x 2
Compatibilité vidéo	NTSC, NTSC 4.43 PAL, PAL-N, PAL M SECAM , HDTV (480p, 576p, 720p, 1080i/p), Vidéo composite
Fréquence de balayage	
Fréquence horizontale	31 - 80 KHz
Fréquence verticale	50 - 120 Hz
Environnement	Fonctionnement: Température: 0°C à 40°C Humidité: 30%-85% Stockage: Température: -20°C à 60°C Humidité: 30%-85%
Alimentation requise	AC 100-240 V, 50 - 60 Hz, 3,7A
Consommation d'énergie	290 W
Dimension (L x P x H)	279,5 x 218 x 105 mm (11,0 x 8,6 x 4,1 pouces)
Poids	2,7 kg (6 livres)
Remarque	: Le design et les caractéristiques sont sujets à modifications sans préavis.



# Annexe

## Messages des témoins LED

Type de LED	Couleur	Status	Signification
LED d'alimentation	Bleu	Fixe	Le projecteur est en mode veille.
LED de lampe	Arrêt	Arrêt	
LED de temp	Arrêt	Arrêt	
LED d'alimentation	Bleu	Fixe	Mise sous tension
LED de lampe	Arrêt	Arrêt	
LED de temp	Arrêt	Arrêt	
LED d'alimentation	Bleu	Fixe	Fonctionnement normal
LED de lampe	Arrêt	Arrêt	
LED de temp	Arrêt	Arrêt	
LED d'alimentation	Bleu	Flash	Mise hors tension
LED de lampe	Arrêt	Arrêt	
LED de temp	Arrêt	Arrêt	
LED d'alimentation	Bleu	Fixe (Pleine luminosité)	Le projecteur a quelques problèmes avec ses ventilateurs, qui font que le projecteur ne peut pas démarrer.
LED de lampe	Rouge	Fixe	
LED de temp	Rouge	Clignote	
LED d'alimentation	Bleu	Fixe (Pleine luminosité)	La lampe est en bon état et projette au maximum de la luminosité.
LED de lampe	Arrêt	Arrêt	
LED de temp	Arrêt	Arrêt	
LED d'alimentation	Bleu	Fixe (Pleine luminosité)	La lampe a atteint sa fin de vie et doit être changée prochainement. La lampe va continuer de fonctionner jusqu'à ce qu'elle tombe en panne. Changement de la lampe. Si la lampe est éteinte, alors le lest va dysfonctionner.
LED de lampe	Arrêt	Fixe	
LED de temp	Arrêt	Fixe	
LED d'alimentation	Bleu	Clignote (A pleine luminosité)	Le projecteur est en cours d'arrêt et le moteur du ventilateur refroidit la lampe pour l'arrêt. Ne débranchez pas le cordon d'alimentation et ne coupez pas l'alimentation avant que la LED de la lampe ne commence à clignoter. Le moteur du ventilateur s'éteint lorsque la lampe a refroidi.
LED de lampe	Rouge	Fixe	
LED de temp	Rouge	Fixe	
LED d'alimentation	Bleu	Fixe (Pleine luminosité)	La température est trop élevée. La lampe va s'éteindre. Le moteur du ventilateur refroidit la lampe.
LED de lampe	Rouge	Clignote	
LED de temp	Rouge	Arrêt	
LED d'alimentation	Arrêt	Arrêt	L'allumage de la lampe a échoué. Si la température est trop élevée, les ventilateurs refroidissent la lampe.
LED de lampe	Rouge	Fixe	
LED de temp	Rouge	Fixe	

# Modes de compatibilité

## Ordinateur :

Compatibilité	Résolution	Synchro-H [KHz]	Synchro-V [Hz]
VGA	640 x 480	24,6	50,0
		31,5	59,9
		37,9	72,8
		37,5	75,0
		43,3	85,0
	640 x 480 @ 120Hz	61,9	119,5
	720 x 400	31,5	70,0
		37,9	85,0
SVGA	800 x 600	31,0	50,0
		35,2	56,0
		37,9	60,3
		48,1	72,0
		46,9	75,0
		53,7	85,1
		76,3	120,0
	800 x 600 @ 120Hz	76,3	120,0
XGA	1024 x 768	48,4	60,0
		56,5	70,1
		60,0	75,0
		68,7	85,0
		97,6	120,0
	1024 x 768 @ 120Hz	97,6	120,0
	1152 x 864	67,5	75,0
	1280 x 960	60,0	60,0
85,9		85,0	
SXGA	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	1280 x 960	64,7	60,0
		75,0	75,0
	1280 x 1024	64,0	60,0
		80,0	75,0
	14460 x 1050	64,7	60,0
	1600 x 1200	75,0	60,0
WXGA VESA 60Hz	1280 x 800	49,7	59,8

## Vidéo :

Signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
1080i	33,8	60,0
1080i	28,1	50,0
1080p	67,5	60,0
1080p	56,3	50,0
720p	45,0	60,0
720p	37,5	50,0
576p	31,3	50,0
576i	15,8	50,0
480p	31,5	60,0
480i	15,8	60,0

## Dépannage

Reportez-vous aux symptômes et aux mesures donnés ci-dessous avant d'envoyer le projecteur en réparation. Si le problème persiste, contactez votre revendeur local ou un centre de service. Veuillez également vous référer à "Messages des témoins LED".

### Problèmes de démarrage

Si aucun témoin ne s'allume :

- Assurez-vous que le cordon d'alimentation est correctement branché sur le projecteur et que l'autre extrémité est branchée sur une prise secteur.
- Appuyez de nouveau sur le bouton d'alimentation.
- Débranchez le cordon d'alimentation et patientez un court instant, puis rebranchez-le et appuyez de nouveau sur le bouton d'alimentation.

### Problèmes d'image

Si la recherche de la source s'affiche :

- Appuyez sur le bouton **SOURCE** sur le panneau de commande ou sur le bouton **Source** de la télécommande une ou plusieurs fois pour choisir une autre source d'entrée active.
- Assurez-vous que la source externe est allumée et connectée.
- Pour un branchement d'ordinateur, vérifiez que le port vidéo externe de votre ordinateur portable est allumé. Reportez-vous au manuel de l'ordinateur.

Si l'image n'est pas mise au point :

- Assurez-vous que le cache de l'objectif est enlevé.
- Pendant que le menu est affiché à l'écran, ajustez la bague de mise au point. (La taille de l'image ne doit pas changer ; si c'est le cas, vous êtes en train de régler le zoom, et non la mise au point.)
- Vérifiez l'objectif du projecteur pour voir s'il a besoin d'un nettoyage.

Si l'image est instable ou scintille pour une connexion à un ordinateur :

- Appuyez sur le bouton the **Auto** de la télécommande.
- Appuyez sur le bouton **MENU**, allez dans **Image d'Ordinateur** et réglez la **Fréquence** ou le **Suivi**.

### Problèmes liés à la télécommande

Si la télécommande ne fonctionne pas :

- Assurez-vous que rien n'obstrue le récepteur de télécommande à l'avant du projecteur. Utilisez la télécommande en respectant la portée efficace.
- Dirigez la télécommande vers l'écran ou à l'avant vers l'arrière du projecteur.
- Déplacez la télécommande de sorte qu'elle soit plus directement en face du projecteur ou derrière et pas aussi loin sur le côté.

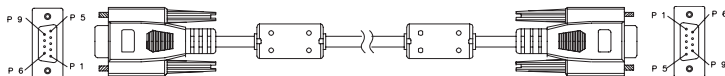
# Commande et configuration RS-232

Débit en Bauds : 19200 Bit de parité : Aucun

Bits de données : 8 Bits d'arrêt : 1 Port alloué : COM1

Nom	Type de fonctionnement	CRC	En-tête	Commande	Réponse
Alimentation	MARCHE	BE, EF, 10, 05, 00,	C6, FF,	11, 11, 01, 00, 01, 00	06
	ARRÊT	BE, EF, 03, 06, 00,	DC, DB,	69, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source	Ordinateur1(RVB analogique)	BE, EF, 03, 19, 00,	19, 29,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Ordinateur2(RVB analogique)	BE, EF, 03, 19, 1E,	90, 72,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	S-Vidéo	BE, EF, 03, 19, 00,	E8, 69,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	Vidéo composite	BE, EF, 03, 19, 00,	78, A8,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
	HDMI	BE, EF, 03, 19, 00,	DA, 2B,	01, 47, 02, CC, CC, 00	06
OSD	Menu	BE, EF, 02, 06, 00,	E9, D3,	30, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Haut	BE, EF, 02, 06, 00,	6D, D2,	34, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Bas	BE, EF, 02, 06, 00,	0B, D2,	32, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Gauche	BE, EF, 02, 06, 00,	DA, D3,	33, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Droite	BE, EF, 02, 06, 00,	38, D2,	31, 00, 00, 00, 00, 00	06
ECO	Marche	BE, EF, 03, 06, 00,	EF, DB,	6A, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Arrêt	BE, EF, 03, 06, 00,	3E, DA,	6B, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source Auto	Marche	BE, EF, 03, 06, 00,	89, DB,	6C, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Arrêt	BE, EF, 03, 06, 00,	58, DA,	6D, 00, 00, 00, 00, 00	06
Source		BE, EF, 02, 06, 00,	57, D0,	2E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Synchro-auto		BE, EF, 02, 06, 00,	86, D1,	2F, 00, 00, 00, 00, 00	06
Écran Vide (Vidéo)		BE, EF, 02, 06, 00,	DF, DF,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Trapèze	Trapèze	BE, EF, 02, 06, 00,	3D, DE,	64, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Haut	BE, EF, 03, 06, 00,	10, DB,	65, 00, 00, 00, 00, 00	06
	Bas	BE, EF, 03, 06, 00,	23, DB,	66, 00, 00, 00, 00, 00	06
Image		BE, EF, 03, 06, 00,	F2, DA,	67, 00, 00, 00, 00, 00	06
Proportions		BE, EF, 03, 06, 00,	0D, DA,	68, 00, 00, 00, 00, 00	06
Réinit. D'usine		BE, EF, 03, 06, 00,	6B, DA,	6E, 00, 00, 00, 00, 00	06
Compteur De La Lampe		BE, EF, 03, 06, 00,	BA, DB,	6F, 00, 00, 00, 00, 00	Compteur De La Lampe
Version du firmware		BE, EF, 03, 06, 00,	D5, D9,	70, 00, 00, 00, 00, 00	Version

État du système	BE, EF, 03, 06, 00,	04, D8,	71, 00, 00, 00, 00, 00	03: Projecteur MARCHE (Mode normal)
-----------------	---------------------	---------	------------------------	---



### D-Sub 9 broches

1	1 CD
2	RXD
3	TXD
4	DTR
5	GND
6	DSR
7	RTS
8	CTS
9	RI

### Liste des fils

C1	COULEUR	C2
1	Noir	1
2	Marron	2
3	Rouge	3
4	Orange	4
5	Jaune	5
6	Vert	6
7	Bleu	7
8	Violet	8
9	Blanc	9
SHELL	DW	SHELL

## Code de commande IR



Touche	Format	Octet1	Octet2	Octet3	Octet4
Power	NEC	83	F4	13	87
Source	NEC	83	F4	13	02
Haut	NEC	83	F4	13	82
Bas	NEC	83	F4	13	85
Gauche	NEC	83	F4	13	83
Droite	NEC	83	F4	13	81
MENU	NEC	83	F4	13	84
Auto	NEC	83	F4	13	64
Mouse	NEC	83	F4	13	6B
ViewMatch	NEC	83	F4	13	63
Freeze	NEC	83	F4	13	80
Enter / Souris gauche	NEC	83	F4	13	8c
Exit / Souris droite	NEC	83	F4	13	8d
KeyS+	NEC	83	F4	13	86
KeyS-	NEC	83	F4	13	8a
Zoom numérique +	NEC	83	F4	13	68
Zoom numérique-	NEC	83	F4	13	6a
Volume+	NEC	83	F4	13	88
Volume-	NEC	83	F4	13	89
Muet	NEC	83	F4	13	8b
Blank	NEC	83	F4	13	8f

# Service clientèle

Pour une aide technique ou un service sur le produit, veuillez voir le tableau ci-dessous ou contacter votre revendeur.

**Note :** Vous aurez besoin du numéro de série du produit.

<b>Pays/ Région</b>	<b>Site Internet</b>	<b>T= Téléphone F= Fax</b>	<b>Courrier électronique</b>
France et autres pays francophones en Europe	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/fr/">www.viewsoniceurope.com/fr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm">www.viewsoniceurope.com/uk/Support/Calldesk.htm</a>	<a href="mailto:service_fr@viewsoniceurope.com">service_fr@viewsoniceurope.com</a>
Canada	<a href="http://www.viewsonic.com">www.viewsonic.com</a>	T (Numéro vert)= 1-866-463-4775 T= 1-424-233-2533 F= 1-909-468-1202	<a href="mailto:service.ca@viewsonic.com">service.ca@viewsonic.com</a>
Suisse	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/chfr/">www.viewsoniceurope.com/chfr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/chfr/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/chfr/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_ch@viewsoniceurope.com">service_ch@viewsoniceurope.com</a>
Belgique (Français)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/befr/">www.viewsoniceurope.com/befr/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/befr/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/befr/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_be@viewsoniceurope.com">service_be@viewsoniceurope.com</a>
Luxembourg (Français)	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/lu/">www.viewsoniceurope.com/lu/</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/lu/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/lu/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_lu@viewsoniceurope.com">service_lu@viewsoniceurope.com</a>



# Garantie Limitée

## VIEWSONIC® PROJECTEUR

### **Ce que la garantie couvre:**

ViewSonic garantit que son produit est sans défaut tant au niveau du matériel que de la main-d'œuvre sous utilisation normale et durant la période de garantie. Si le produit est défectueux au niveau du matériel ou de la main-d'œuvre durant la période de garantie, ViewSonic, à sa discrétion, aura le choix de réparer ou changer le produit avec un autre produit similaire. Le produit ou les parties de rechange peuvent inclure des parties ou composants re fabriqués ou refoirbis.

### **Garantie limitée générale de trois (3) ans**

Soumise à la garantie limitée de un (1) an telle que définie ci-dessous. Pour l'Amérique du Nord et du Sud : Trois (3) ans de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, trois (3) ans de garantie pour la main-d'œuvre et un (1) an de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine. Pour l'Europe à l'exception de la Pologne : Trois (3) ans de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, trois (3) ans de garantie pour la main-d'œuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine. Pour la Pologne : Deux (2) ans de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, deux (2) ans de garantie pour la main-d'œuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine.

### **Garantie limitée de un (1) an pour usage intensif :**

Dans les cas d'usage intensif, à savoir pour une utilisation du projecteur durant plus de quatre (4) heures par jour en moyenne, pour l'Amérique du Nord et du Sud : Un (1) an de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, un (1) an de garantie pour la main-d'œuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine. Pour l'Europe : Un (1) an de garantie pour toutes les pièces à l'exclusion de la lampe, un (1) an de garantie pour la main-d'œuvre et quatre-vingt-dix (90) jours de garantie pour la lampe originale, à compter de la date de l'achat d'origine.

Autres régions ou pays : Veuillez vérifier auprès de votre revendeur local ou du bureau local de ViewSonic pour obtenir les informations sur la garantie.

Garantie de la lampe soumise à des conditions, à vérification et à approbation. S'applique uniquement à la lampe installée par le fabricant. Toutes les lampes achetées séparément sont garanties pour une période de 90 jours.

### **Qui est protégé par la garantie :**

Cette garantie est offerte seulement au premier acheteur de l'appareil.

### **Qu'est-ce qui n'est pas couvert par la garantie :**

1. Tout produit sur lequel le numéro de série a été effacé, modifié ou retiré.
2. Tout dommage, détérioration ou problème de fonctionnement résultant :
  - a. D'un accident, d'un abus, d'une mauvaise utilisation, d'une négligence, d'un incendie, d'un contact avec de l'eau, d'un orage électrique ou de toute autre calamité naturelle, d'un mauvais entretien, d'une modification non autorisée de l'appareil ou du non-respect des instructions fournies avec le produit.
  - b. D'un usage en dehors des spécifications du produit.
  - c. D'un usage du produit dans un autre but que celui prévu pour le produit ou dans des conditions anormales d'utilisation.
  - d. D'une réparation ou d'une tentative de réparation par une personne non autorisée par ViewSonic.
  - e. De dommages suite à l'expédition du produit.

- f. De la désinstallation ou de l'installation du produit.
  - g. De causes externes au produit, telles que des fluctuations du courant électrique ou d'une panne de courant.
  - h. De l'usage d'accessoires ou de pièces non conformes aux spécifications de ViewSonic.
  - i. De l'usure normale.
  - j. De toute autre cause non reliée à un défaut de l'appareil.
3. Frais de service liés à la désinstallation, à l'installation et à la configuration

#### **Comment obtenir un service:**

1. Pour des informations concernant l'obtention d'un service sous Garantie, veuillez contacter l'Aide à la Clientèle de ViewSonic (veuillez consulter la page "Aide à la Clientèle"). Vous aurez besoin de fournir le numéro de série de votre produit.
2. Pour obtenir un service de Garantie, vous devrez fournir (a) le ticket d'achat original, (b) votre nom, (c) votre adresse, (d) une description du problème et (e) le numéro de série du produit.
3. Expédiez le produit avec les frais d'envoi prépayés dans l'emballage original à un centre de réparation autorisé de ViewSonic service ou directement à ViewSonic.
4. Pour des informations supplémentaires ou sur le nom du centre de réparation de ViewSonic, veuillez contacter ViewSonic.

#### **Limite des garanties implicites:**

Aucune garantie implicite ou expresse n'est faite, qui s'étende au-delà de la description contenue dans ce document y compris une garantie implicite de commerciabilité ou de conformité à un objectif particulier.

#### **Exclusion des dommages:**

La responsabilité de ViewSonic est limitée au coût d'une réparation ou d'un changement du produit. ViewSonic ne sera pas responsable pour:

1. Tout dommage à la propriété causée par tout défaut dans le produit, les dommages en relation avec une incommodité, une perte d'utilisation du produit, une perte de temps, une perte de profits, une perte d'opportunité commerciale, une perte de clientèle, une interférence dans les relations commerciales ou toute autre perte commerciale, même si averti de la possibilité de tels dommages.
2. Tout autre dommage, accidentels, consécutifs ou autres.
3. Tout plainte contre le consommateur par toute autre partie.

#### **Effet des réglementations d'Etat:**

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques mais vous pouvez en avoir d'autres, qui peuvent varier d'Etat à Etat. Certains Etats ne permettent aucune limite aux garanties implicites et/ou n'autorisent pas l'exclusion des dommages accidentels ou consécutifs, de fait les limites susmentionnées peuvent ne pas s'appliquer à vous.

#### **Ventes Hors U.S.A. et Canada:**

Pour des informations sur la Garantie et les services sur les produits ViewSonic vendus hors des U.S.A. et du Canada, veuillez contacter ViewSonic ou votre vendeur ViewSonic local.

La période de garantie pour ce produit en Chine Continentale (Hong Kong, Macao et Taiwan Excluse) est sujette aux termes et conditions de la Carte de Garantie pour Entretien.

Pour les utilisateurs en Europe et en Russie, les informations détaillées concernant la garantie sont disponibles sur notre site web à l'adresse suivante [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) sous la rubrique Support/Warranty Information.

