

Digital Camera
User's Manual

 **Polaroid**
pixie™



FCC Compliance Statement:

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subjected to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in residential installations.

This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television equipment reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Move the equipment away from the receiver.
- Plug the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/television technician for additional suggestions.

You are cautioned that any change or modifications to the equipment not expressly approved by the party responsible for compliance could void Your authority to operate such equipment.

*** Environment:**

Do not throw the product away with the normal household waste at the end of its life. Bring it to an official collection point for recycling.

By doing this you will help to preserve the environment.



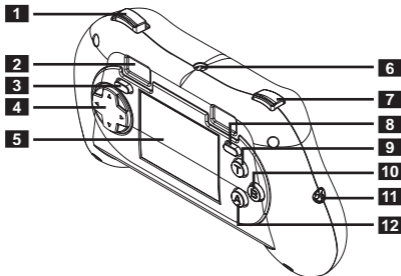
Welcome:

Thanks for purchasing this product. Much time and effort has gone into this product's development, and our hope is it will give you many years of trouble-free service.

Safety Notice:

1. Do not disassemble the camera; otherwise the warranty will be voided.
2. Avoid all contact with water, and dry hands before using.
3. Do not expose the camera to high temperature or leave it in direct sunlight. Doing so may damage the camera.
4. Use the camera with care. Avoid pressing hard on the camera body.
5. For your own safety, avoid using the camera when there is a storm or lightning.
6. Do not use batteries of different types. Doing so may lead to the potential for serious damage.
7. Remove the batteries during long periods of non-use, as a deteriorated battery may affect the functionality of the camera.
8. Remove the battery if it shows signs of leaking or distortion.
9. Use only the accessories supplied by the manufacturer.
10. Keep the camera out of the reach of small children.

Parts of the camera - 1



1 Mode Switch

2 Viewfinder

3 Reset Button

4 Directional Pad

5 LCD Panel

6 TV-out Connector

7 Shutter Button

8 Start/Pause Button

9 Playback/Turbo Button

10 Flash Toggle/B Button

11 Strap Holder

12 Delete/A Button

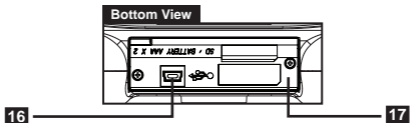
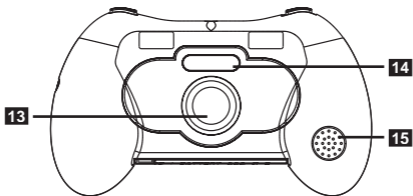
Need help with your digital camera?

Call our toll-free customer service number. Look for the insert with this icon:



Or visit www.polaroid.com.

Parts of the camera - 2

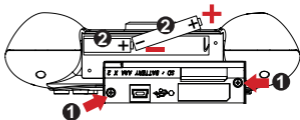


- 13** Lens
- 14** Flash Strobe
- 15** Speaker
- 16** USB Port
- 17** Bottom Cover (Battery / Memory Card Slot inside)

Loading the battery

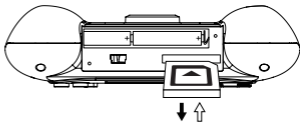
Please use two AAA batteries.

1. Loosen the 2 screws and remove the battery/card compartment cover as indicated.
2. Load the batteries into the battery compartment with + and - ends correctly installed.
3. Re-install the cover.





Inserting the SD/MMC card (optional)

1. Loosen the 2 screws and remove the battery/card compartment cover.
2. Insert the card as shown in the illustration until it reaches the end of the slot.
3. When using a SD card, the camera's built-in memory will become inaccessible.
4. To remove the SD card, gently push the card until it pops up.
5. Re-install the cover.



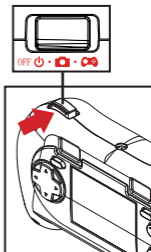
Turning on/off the camera

Turning on the camera:




Slide the mode switch to CAMERA () or GAME () mode to power on the camera.

Turning off the camera:

Slide the mode switch to the OFF position to power off the camera.

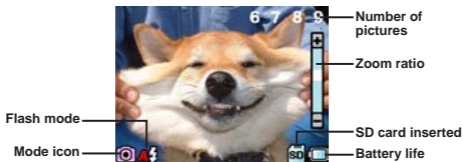


Battery life indicator

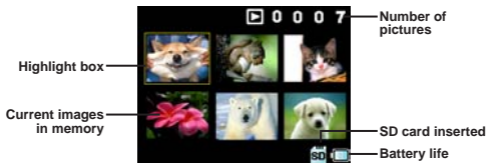
Icon	Description
	Full battery life
	Half battery life
	Empty battery life

Reading LCD indicators

Camera preview:





Playback thumbnail view:




Playback full view:





Taking a still picture



1. Slide the mode switch to CAMERA () mode to power on the camera.
1. Use the directional pad () to zoom in or zoom out the screen.
2. Press the Shutter button on the top of the camera to take a still picture.

 : You can press the B button to toggle flash mode. Use flash if the environment is too dark.

Playing back your pictures

1. While in CAMERA () mode, press the Playback/T button.
2. Use the directional pad () to shift between images.
3. You can press the Playback/T button twice to enter thumbnail mode.
4. Use the directional pad to select a picture and press the Playback/T button to view the picture in full-screen mode.
5. Press the Shutter button to return to CAMERA preview mode.

To delete a picture

1. You must be in the Playback mode.
2. Select a picture and press the Delete/A button.
You will see a prompt window.
3. Select  and press the Delete/A button to confirm the deletion.
4. If you wish to cancel, select .



Deleting a picture

Need help with your digital camera?

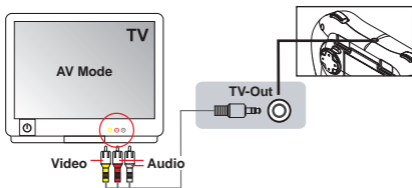
Call our toll-free customer service number. Look for the insert with this icon:



Or visit www.polaroid.com.

Playing games on a TV

By connecting your camera and TV via the accessory AV cable, you can play the built-in games directly on your TV, enjoying the great entertainment the camera has to offer.




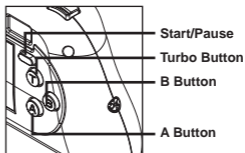
1. Turn on your TV and switch to the appropriate AV input mode.
2. Connect the audio and video ends of the AV cable to the TV.
3. Slide the mode switch to GAME (🎮) mode to power on the camera.
4. Connect the other end of the AV cable to your camera.

Connecting the camera to your PC



1. Slide the mode switch to CAMERA (📷) mode to power on the camera.
2. Connect the camera to your computer via the USB cable, and the camera will become a removable disk in your computer.
3. You can copy files from the camera to your computer, and vice versa.

Playing games - 1




Slide the mode switch to GAME () mode, and you can select any of the 8 built-in games for your entertainment.





Basic operations in the games:

Game	Description
 <p>Basketball</p>	<p>Step up to the free throw line and try to break the record of 20 baskets (1 point each) within the time limit. Watch the power bar at the top right of the screen, when it reaches the level you want, press the shoot button to throw the ball.</p> <p>A Button, Turbo next to A: Shoot a basket</p>
 <p>Bounce</p>	<p>You'll need quick reflexes and more than a little luck in this challenging game! Use the four paddles to bump the flying ball away from the wall. If it hits the side of the board, it's game over!</p> <p>Directional Pad: 4 directions</p>

Playing games - 2

Game	Description
 <p data-bbox="139 419 311 452">Fancy Match</p>	<p data-bbox="408 161 959 365">Move around the board and flip over tiles, trying to find two that match. When you find a pair, they will disappear! Clear all the tiles before time runs out to win. Be careful not to bump into the enemies on the board!</p> <p data-bbox="408 409 840 471">Directional Pad: 4 directions A Button, Turbo next to A: Select</p>
 <p data-bbox="117 805 334 838">Happy Diamond</p>	<p data-bbox="408 486 928 656">Make the diamond blocks disappear by moving them around until two with the same image are together. When all the blocks are gone, you advance to the next level!</p> <p data-bbox="408 700 909 870">Directional Pad: 8 directions A Button, Turbo next to A: Hold on the selection B Button, Turbo next to B: Undo your last action</p>
 <p data-bbox="135 1151 317 1185">Jewel Master</p>	<p data-bbox="408 883 935 1020">As the jewels fall in groups of three, try to line up jewels of the same shape and color. Try your best to wipe off all the jewels of the same color and shape.</p> <p data-bbox="408 1059 857 1195">Directional Pad: Left and Right A Button, B button, Turbo: change sequence of three jewels Down direction: Accelerate</p>

Playing games - 3

Game	Description
 <p data-bbox="149 426 301 457">Motor Rally</p>	<p data-bbox="408 161 930 331">Race your motorcycle against time, but watch out for other motorcycles and obstacles. If you reach the destination within the time limit, you will advance to the next level.</p> <p data-bbox="408 372 816 471">Directional Pad: Left and Right A Button: Accelerate B Button: Brake</p>
 <p data-bbox="133 790 317 821">Super Surfing</p>	<p data-bbox="408 487 954 765">You must surf your board through the awesome waves to hit the red flag before time runs out but beware of other surfboarders and obstacles, like swimmers, motorboats, kayaks and seagulls. The more red flags you hit, the more points you get. If you hit any surfboarders or obstacles, you will lose a life.</p> <p data-bbox="408 806 829 875">Directional Pad: Left and Right A Button, Turbo next to A: Jump</p>
 <p data-bbox="122 1142 329 1173">Track and Field</p>	<p data-bbox="408 911 954 1042">It's a track-and-field game. The game contains 100M, 400M, 800M and 1200M. You must win the previous level to qualify the next level.</p> <p data-bbox="408 1086 850 1154">Directional Pad: Right direction A Button, Turbo next to A: Racing</p>

Appendix : Storage capacity

Memory	Still picture
SD/MMC card (256MB)	330
SD/MMC card (512MB)	660
SD/MMC card (1GB)	1320
SD/MMC card (2GB)	2640

Note: The actual value of capacity may vary (up to $\pm 30\%$) depending on the color saturation and complexity of your subject and surroundings.

“Polaroid”, “Polaroid and Pixel”, and “Polaroid Pixie” are trademarks of Polaroid Corporation.

Need help with your digital camera?

Call our toll-free customer service number. Look for the insert with this icon:



Or visit www.polaroid.com.

Bienvenu:

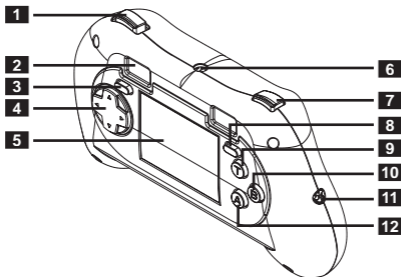
Cher utilisateur, merci d'avoir acheté ce produit.

De gros efforts et beaucoup de temps ont été nécessaires à son développement et nous espérons qu'il puisse vous offrir le service que vous attendez pendant de nombreuses années.

Note de sécurité:

1. Ne pas laisser tomber, ne pas percer ou désassembler le caméscope ; dans le cas contraire, la garantie sera annulée.
2. Éviter tout contact avec l'eau et se sécher les mains avant utilisation.
3. Ne pas exposer le caméscope à des températures élevées ni le laisser en plein soleil. Vous risqueriez d'endommager le caméscope.
4. Utiliser le caméscope avec soin. Éviter d'appuyer fortement sur le corps de l'appareil.
5. Pour votre sécurité, évitez d'utiliser le caméscope pendant un orage ou quand il y a du tonnerre.
6. Ne pas utiliser de batteries de types différents. Cela pourrait causer des dommages importants.
7. Enlever la batterie pendant les longues périodes sans utilisation, une batterie détériorée pouvant affecter les fonctions du caméscope.
8. Enlever la batterie si elle montre des signes de fuite ou de distorsion.
9. N'utiliser que les accessoires fournis par le fabricant.
10. Garder le caméscope hors de portée des enfants.

Parties de la caméra – 1



- | | |
|-------------------------------------|----------------------------------|
| 1 Bouton de mode | 7 Déclencheur |
| 2 Viseur | 8 Bouton Démarrer/Pause |
| 3 Bouton de réinitialisation | 9 Bouton Lecture/Turbo |
| 4 Touche directionnelle | 10 Bouton bascule flash/B |
| 5 Écran LCD | 11 Crochet pour dragonne |
| 6 Connecteur de sortie TV | 12 Bouton supprimer/A |

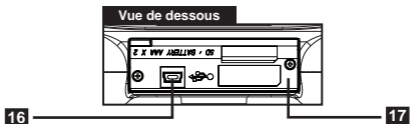
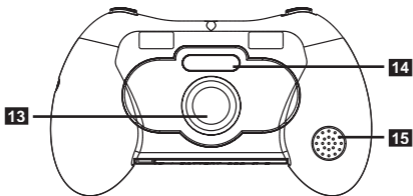
Besoin d'aide avec votre caméra numérique ?

Appelez le numéro vert de notre service clientèle. Le numéro se trouve sur l'insert avec cette icône:



Ou visitez www.polaroid.com.

Parties de la caméra - 2

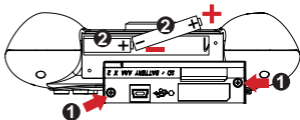


- 13** Objectif
- 14** Flash
- 15** Haut-parleur
- 16** Port USB
- 17** Couverture inférieure (batterie / slot carte mémoire à l'intérieur)

Installer la batterie

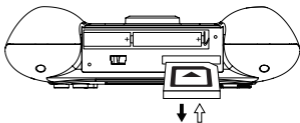
Veillez utiliser deux piles AAA.

1. Dévissez les 2 vis et ouvrez le couvercle du compartiment piles/ carte mémoire comme indiqué.
2. Installez les piles dans le compartiment des piles en faisant attention avec le sens des bornes + et -.
3. Fermez le couvercle.



Insertion d'une carte SD/MMC (en option)

1. Dévissez les 2 vis et ouvrez le couvercle du compartiment piles/ carte.
2. Insérez la carte comme indiqué sur l'illustration jusqu'au fond de la fente.
3. Lorsque vous utilisez une carte SD, la mémoire interne devient inaccessible.
4. Pour enlever la carte mémoire SD, appuyez doucement sur la carte pour l'éjecter.
5. Fermez le couvercle.



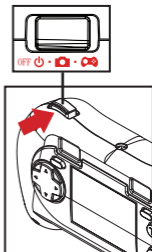
Allumer / éteindre la caméra

Allumer la caméra :




Faites glisser le bouton de mode sur le mode CAMÉRA (📷) ou JEUX (🎮) pour allumer la caméra.

Éteindre la caméra :

Faites glisser le bouton de mode sur la position ARRÊT pour éteindre la caméra.



Indicateur de niveau des piles

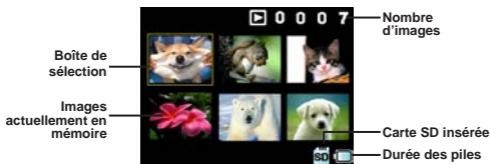
Icône	Description
	Batterie complètement chargée
	Batterie moitié pleine
	Batterie vide

Lecture des indicateurs LCD

Aperçu caméra :





Lecture en vue miniature :



Lecture en vue pleine :





Prise d'une photo



1. Faites glisser le bouton de mode sur le mode CAMÉRA () pour allumer la caméra.
2. Utilisez la touche directionnelle () pour zoomer ou dézoomer l'écran.
3. Enfoncez le déclencheur en haut de l'appareil photo pour prendre une photo.

 : Vous pouvez appuyer sur le bouton B pour basculer en mode flash. Utilisez le flash si l'environnement est trop sombre.

Lecture de vos images

1. En mode CAMÉRA (), appuyez sur le bouton Lecture/T.
2. Utilisez la touche directionnelle () pour vous déplacer entre les images.
3. Vous pouvez appuyer deux fois sur le bouton Lecture/T pour entrer en mode miniatures.
4. Utilisez la touche directionnelle pour sélectionner une image et appuyez sur le bouton Lecture/T pour visualiser une image en mode plein écran.
5. Appuyez sur le déclencheur pour ramener la CAMÉRA en mode prévisualisation.

Pour supprimer une image

1. Vous devez être en mode Lecture.
2. Sélectionnez une image et appuyez sur le bouton Supprimer/A. Vous voyez apparaître une fenêtre d'invite.
3. Sélectionnez  et appuyez sur le bouton Supprimer /A pour confirmer la suppression.
4. Si vous voulez annuler, sélectionnez .



Suppression
d'une image

Besoin d'aide avec votre caméra numérique ?

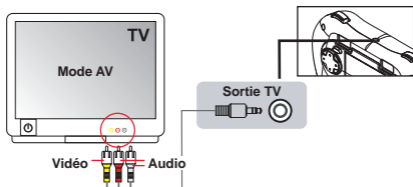
Appelez le numéro vert de notre service clientèle. Le numéro se trouve sur l'insert avec cette icône:




Ou visitez www.polaroid.com.


Jouer à des jeux sur un téléviseur

En reliant votre caméra à un téléviseur via le câble AV accessoire, vous pouvez jouer aux jeux intégrés directement sur votre téléviseur, et apprécier le divertissement offert par votre caméra.




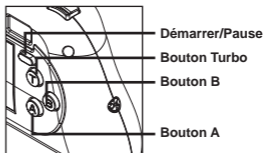
1. Allumez le téléviseur et sélectionnez le mode d'entrée AV approprié.
2. Branchez les extrémités audio et vidéo du câble AV au téléviseur.
3. Faites glisser le bouton de mode sur le mode JEUX () pour allumer la caméra.
4. Branchez l'autre extrémité du câble AV sur votre caméra.

Connexion de la caméra à un PC

1. Faites glisser le bouton de mode sur le mode CAMÉRA () pour allumer la caméra.
2. Connectez la caméra à votre ordinateur en utilisant le câble USB, la caméra devient un disque amovible de votre ordinateur.
3. Vous pouvez alors copier des fichiers de la caméra vers votre ordinateur, et vice versa.


Jouer à des jeux - 1

Faites glisser le bouton de mode sur le mode JEUX (), et vous pouvez sélectionner parmi 8 jeux intégrer pour vous amuser.



Utilisation de base dans les jeux:

Jeu	Description
 <p>Basketball</p>	<p>Avancez jusqu'à la ligne de lancé et essayez de battre le record de 20 paniers (1 point chacun) dans la limite de temps. Observez la barre de puissance en haut à droite de l'écran, lorsqu'elle atteint le niveau que vous souhaitez, appuyez sur le bouton de tir pour lancer la balle.</p> <p>Bouton A, Turbo à côté de A: Tir au panier</p>
 <p>Rebond</p>	<p>Il vous faudra de solides réflexes et plus qu'un peu de chance dans ce jeu plein de défis ! Utilisez les quatre palettes pour taper dans la balle volante et l'éloigner du mur. Si elle frappe le bord du jeu, la partie est terminée!</p> <p>Touche directionnelle : 4 directions</p>

Jeu	Description
 <p data-bbox="101 438 348 467">Match de fantaisie</p>	<p data-bbox="408 161 964 404">Déplacez vous sur le jeu et renversez les carreaux, pour essayer d'en trouver deux qui correspondent. Lorsque vous trouvez une paire, elle disparaît! Supprimez tous les carreaux dans le temps imparti pour gagner. Faites attention à ne pas frapper sur l'ennemi sur le jeu!</p> <p data-bbox="408 442 964 506">Touche directionnelle : 4 directions Bouton A, Turbo à côté de A: Sélectionner</p>
 <p data-bbox="107 838 342 867">Heureux Diamant</p>	<p data-bbox="408 521 964 695">Faites disparaître les blocs de diamant en les déplaçant jusqu'à ce que deux d'entre eux contenant la même image se rencontrent. Lorsque tous les blocs ont disparu, vous avancez au niveau suivant!</p> <p data-bbox="408 733 936 904">Touche directionnelle : 8 directions Bouton A, Turbo à côté de A: Conserver la sélection Bouton B, Turbo à côté de B: Annuler votre dernière action</p>
 <p data-bbox="91 1220 358 1249">Le maître des bijoux</p>	<p data-bbox="408 918 964 1132">Tandis que les bijoux tombent par groupes de trois, essayez d'aligner les bijoux de même forme et même couleur. Faites de votre mieux pour essayer d'effacer tous les bijoux de même couleur et de même forme.</p> <p data-bbox="408 1170 964 1304">Touche directionnelle : Gauche et droite Bouton A, bouton B, Turbo: modifie l'ordre des trois bijoux Direction vers le bas : Accélérer</p>

Jeu	Description
 <p>Motor Rally</p>	<p>Faites une course de moto contre le chrono, mais surveillez les autres motos et les obstacles. Si vous atteignez la destination dans le temps imparti, vous passez au niveau suivant.</p> <p>Touche directionnelle : Gauche et droite Bouton A : Accélérer Bouton B : Frein</p>
 <p>Super Surf</p>	<p>Vous devez surfer, avec votre planche, à travers les terribles vagues pour atteindre le drapeau rouge dans le temps imparti, mais faites attention aux autres surfeurs et aux obstacles, comme les nageurs, les bateaux à moteur, les kayaks et les mouettes. Plus vous atteignez de drapeaux rouges, plus vous obtenez de points. Si vous touchez un surfer ou un obstacle, vous perdez une vie.</p> <p>Touche directionnelle : Gauche et droite Bouton A, Turbo à côté de A: Sauter</p>
 <p>Track & Field</p>	<p>Il s'agit d'un jeu de Track & Field. Le jeu contient 100M, 400M, 800M et 1200M. Vous devez gagner le niveau précédent pour vous qualifier pour le niveau suivant.</p> <p>Touche directionnelle : Direction vers la droite Bouton A, Turbo à côté de A: Course</p>

Annexe : Capacité de stockage

Mémoire	Photo
Carte SD/MMC (256MB)	330
Carte SD/MMC (512MB)	660
Carte SD/MMC (1GB)	1320
Carte SD/MMC (2GB)	2640

Remarque: La valeur réelle de capacité peut varier (jusqu'à $\pm 30\%$) selon la saturation des couleurs et la complexité de votre sujet et de son environnement.

"Polaroid", "Polaroid and Pixel", et "Polaroid Pixie" sont des marques déposées de Polaroid Corporation.

Besoin d'aide avec votre caméra numérique ?

Appelez le numéro vert de notre service clientèle. Le numéro se trouve sur l'insert avec cette icône:



Ou visitez www.polaroid.com.

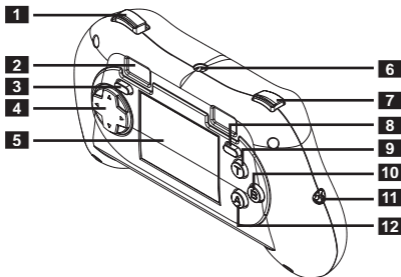
Bienvenido,

Estimado usuario, gracias por su compra de este producto. Hemos invertido mucho tiempo y esfuerzo en el desarrollo de este producto y esperamos que lo acompañe a Ud. durante muchos años con servicio sin problema.

Notas de seguridad:

1. No deje caer, pinche o desarme la videocámara, de otra manera la garantía quedaría anulada.
2. Evite todo contacto con agua y seque sus manos antes de usarla.
3. No deje la videocámara expuesta a altas temperaturas o en directo rayo del sol. El hacerlo puede dañar la cámara grabadora.
4. Use la videocámara con cuidado y evite aplicar presión en la misma.
5. Para su propia seguridad, evite usar la videocámara cuando hay tormentas y relámpagos.
6. No use baterías de diferentes especificaciones. El hacerlo puede causar serios daños.
7. Remueva la batería antes de guardar la videocámara por un largo período de tiempo, ya que una batería deteriorada puede afectar las funciones de la videocámara.
8. Remueva la batería con señas de escape o deformación.
9. Use solamente accesorios proporcionados por el fabricante.
10. Mantenga a la videocámara fuera de alcance de niños menores.

Partes de la cámara - 1



1 Conmutador de modo

2 Visor

3 Botón Restablecer

4 Control de direcciones

5 Panel LCD

6 Conector Salida de TV

7 Botón Disparador

8 Botón Iniciar/Pausa

9 Botón Reproducir/Turbo

10 Alternar flash/Botón B

11 Soporte para la correa

12 Eliminar/Botón A

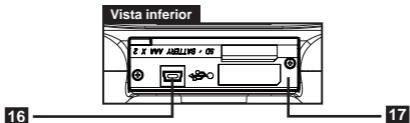
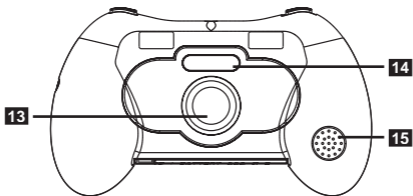
¿Necesita ayuda con la cámara digital?

Llame a nuestro número de atención al cliente gratuito. Búsquelo en el encarte con este icono:



También puede visitar nuestro sitio Web www.polaroid.com.

Partes de la cámara - 2

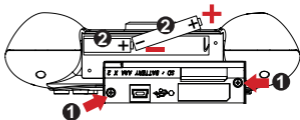


- 13** Objetivo
- 14** Flash
- 15** Altavoz
- 16** Puerto USB
- 17** Tapa inferior
(dentro se encuentra la ranura de la tarjeta de memoria y las pilas)

Cargar las pilas

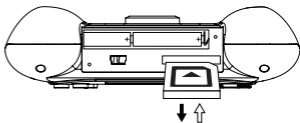
Utilice dos pilas de tipo AAA.

1. Afloje los 2 tornillos y retire la tapa del compartimento de las pilas y la tarjeta según se indica en la imagen.
2. Inserte las pilas en el compartimento con los polos + y - correctamente colocados.
3. Vuelva a colocar la tapa.





Insertar una tarjeta de memoria SD/MMC (opcional)

1. Afloje los 2 tornillos y retire la tapa del compartimento de las pilas y la tarjeta.
2. Inserte la tarjeta tal y como se muestra en la ilustración hasta que llegue al final de la ranura.
3. Si utiliza una tarjeta SD, no se podrá obtener acceso a la memoria integrada de la cámara.
4. Para extraer la tarjeta SD, empújela suavemente hasta que salte hacia fuera.
5. Vuelva a colocar la tapa.



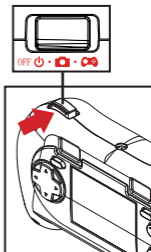
Encender y apagar la cámara

Encender la cámara:




Desplace el conmutador de modo al modo CÁMARA () o JUEGOS () para encender la cámara.

Apagar la cámara:

Desplace el conmutador de modo a la posición APAGADO (OFF) para apagar la cámara.



Indicador de carga de las pilas

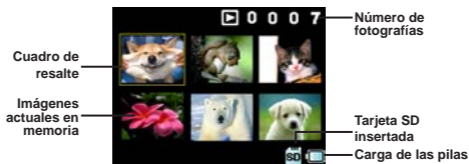
Icono	Descripción
	Pilas totalmente cargadas
	Pilas a la mitad de su carga
	Pilas agotadas

Leer los indicadores LCD

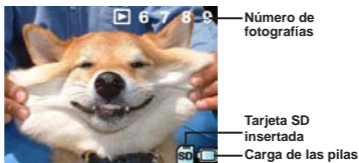
Vista previa de la cámara:





Vista de reproducción de miniaturas:




Vista reproducción a pantalla completa:





Capturar una imagen estática



1. Desplace el conmutador de modo al modo CÁMARA () para encender la cámara.
2. Utilice el control de direcciones () para ampliar o reducir la imagen de la pantalla.
3. Presione el botón Disparador situado en la parte superior de la cámara para tomar una imagen estática.

 : puede presionar el botón B para alternar el modo de flash. Use el flash si la luminosidad ambiental es escasa.

Reproducir las fotografías

1. En el modo CÁMARA (), presione el botón Reproducir/T.
2. Utilice el control de direcciones () para pasar de una imagen a otra.
3. Puede presionar el botón Reproducir/T dos veces para entrar en el modo de miniaturas.
4. Utilice el control de direcciones para seleccionar una imagen y presione el botón Reproducir/T para ver dicha imagen en el modo de pantalla completa.
5. Presione el botón Disparador para regresar al modo de vista previa CÁMARA.

Para eliminar una fotografía

1. El modo Reproducir debe estar activado.
2. Seleccione una fotografía y presione el botón Eliminar/A. Aparecerá una ventana informativa.
3. Seleccione  y presione el botón Eliminar/A para confirmar la eliminación.
4. Si desea cancelar la operación, seleccione .



Eliminar una
fotografía

¿Necesita ayuda con la cámara digital?

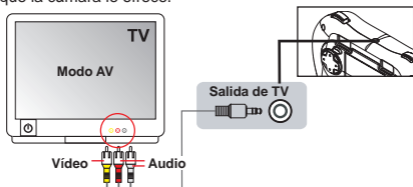
Llame a nuestro número de atención al cliente gratuito. Búsquelo en el encarte con este icono:




También puede visitar nuestro sitio Web www.polaroid.com.


Jugar en un televisor

Si conecta la cámara a un televisor a través del cable de AV complementario, podrá divertirse con los juegos integrados directamente en el televisor, disfrutando de todas las funciones de ocio que la cámara le ofrece.




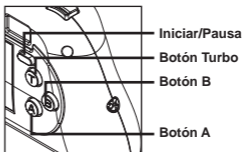
1. Encienda el televisor y seleccione el modo de entrada de AV apropiado.
2. Conecte los terminales de audio y vídeo del cable AV al televisor.
3. Desplace el conmutador de modo al modo JUEGOS () para encender la cámara.
4. Conecte el otro extremo del cable de AV a la cámara.

Conectar la cámara a su PC

1. Desplace el conmutador de modo al modo CÁMARA () para encender la cámara.
2. Conecte la cámara a su PC mediante el cable USB. La cámara se convertirá en un disco extraíble en su PC.
3. Puede copiar archivos de la cámara a su PC y viceversa.

Divertirse con los juegos - 1

Desplace el conmutador de modo al modo JUEGOS () y seleccione cualquiera de los 8 juegos integrados.



Operaciones básicas de los juegos:

Juego	Descripción
 <p data-bbox="150 815 300 851">Baloncesto</p>	<p data-bbox="409 524 963 800">Acérquese a la línea de tiros libres e intente batir la marca de 20 canastas (1 punto cada una) dentro del límite de tiempo. Observe la barra de potencia en la parte superior derecha de la pantalla, cuando alcance el nivel que desea, presione el botón de disparo para lanzar la pelota.</p> <p data-bbox="409 837 963 873">Botón A, Turbo junto a A: lanzar a canasta</p>
 <p data-bbox="176 1157 274 1193">Rebote</p>	<p data-bbox="409 895 963 1113">¡Necesitará muchos reflejos y algo más que un poco de suerte en este desafiante juego! Use las cuatro palas para golpear la bola voladora lejos de la pared. ¡Si la bola golpea el lateral del tablero, la partida termina!</p> <p data-bbox="409 1142 896 1179">Control de direcciones: 4 direcciones</p>

Divertirse con los juegos - 2

Juego	Descripción
 <p data-bbox="174 455 277 484">Parejas</p>	<p data-bbox="408 161 964 438">Recorra el tablero y dé la vuelta a los mosaicos intentando encontrar dos que coincidan. ¡Cuando encuentre una pareja, los mosaicos desaparecerán! Para ganar, descubra todos los mosaicos antes de que transcurra el tiempo. ¡Tenga cuidado de no encontrarse con los enemigos en el tablero!</p> <p data-bbox="408 477 905 543">Control de direcciones: 4 direcciones Botón A, Turbo junto a A: Seleccionar</p>
 <p data-bbox="130 875 322 904">Diamante feliz</p>	<p data-bbox="408 560 951 729">Haga que los bloques de diamantes desaparezcan cambiándolos de sitio hasta que dos con la misma imagen estén juntos. ¡Cuando todos los bloques hayan desaparecido, pasará al siguiente nivel!</p> <p data-bbox="408 768 905 937">Control de direcciones: 8 direcciones Botón A, Turbo junto a A: Mantener la sección Botón B, Turbo junto a B: Deshacer la última acción</p>
 <p data-bbox="125 1239 327 1268">Maestro joyero</p>	<p data-bbox="408 959 940 1128">A medida que las joyas caen en grupos de tres, intente alinear las que son de la misma forma y color. Haga todo lo que pueda para borrar todas las joyas del mismo color y forma.</p> <p data-bbox="408 1167 964 1306">Control de direcciones: Izquierda y Derecha Botón A , Botón B, Turbo: Cambiar la secuencia de tres joyas Dirección Abajo: Acelerar</p>

Divertirse con los juegos - 3

Juego	Descripción
 <p>Rally motorizado</p>	<p>Corra con su motocicleta contra el tiempo, pero tenga cuidado con otras motocicletas y algún que otro obstáculo. Si llega a su destino dentro del límite de tiempo, pasará al siguiente nivel.</p> <p>Control de direcciones: Izquierda y Derecha Botón A: Acelerar Botón B: Freno</p>
 <p>Supersurfing</p>	<p>Debe hacer surfing con su tabla por las imponentes olas hasta alcanzar las banderas rojas antes de que se acabe el tiempo, pero tenga cuidado con otros surfistas y obstáculos, como por ejemplo bañistas, lanchas motoras, kayaks y gaviotas. Cuantas más banderas rojas alcance, más puntos conseguirá. Si choca contra algún surfista u obstáculo, perderá una vida.</p> <p>Control de direcciones: Izquierda y Derecha Botón A, Turbo junto a A: Saltar</p>
 <p>Atletismo</p>	<p>Es un juego de atletismo. El juego contiene pruebas de 100 m, 400 m, 800 m y 1200 m. Debe superar el nivel anterior para poder pasar al siguiente.</p> <p>Control de direcciones: Dirección Derecha Botón A, Turbo junto a A: Carreras</p>

Apéndice: Capacidad de almacenamiento

Memoria	Imagen estática
Tarjeta SD/MMC (256 MB)	330
Tarjeta SD/MMC (512 MB)	660
Tarjeta SD/MMC (1 GB)	1320
Tarjeta SD/MMC (2 GB)	2640

Nota: el valor actual de la capacidad puede variar (hasta $\pm 30\%$) dependiendo de la saturación de color y la complejidad de lo que desea fotografiar o grabar y el entorno.

“Polaroid”, “Polaroid and Pixel” y “Polaroid Pixie” son marcas comerciales de Polaroid Corporation.

¿Necesita ayuda con la cámara digital?

Llame a nuestro número de atención al cliente gratuito. Búsquelo en el encarte con este icono:



También puede visitar nuestro sitio Web www.polaroid.com.

