

Les SIMS 2

Commandes Principales

Contrôles de la caméra

Pivoter à gauche/à droite	[←]/[→]
Incliner la caméra	[CONTROL] + clic droit ou bouton du milieu de la souris
Zoom +/-	[+]/[-] ou [Z]/[X] ou molette de la souris
Déplacer la caméra	clic droit (maintenir le bouton enfoncé)
Déplacer à gauche/à droite	[←]/[→] ou [A]/[D]
Déplacer en avant/en arrière	[↑]/[↓] ou [W]/[S]
Déplacer rapidement vers la gauche/la droite	[SHIFT] + [←]/[SHIFT] + [→]
Déplacer rapidement en avant/en arrière	[SHIFT] + [↑]/[SHIFT] + [↓]
Enregistrer des positions de caméra 0 à 5	[CONTROL] + [4] - [CONTROL] + [9]
Rétablir positions de caméra 0 à 5	[4] - [9]
Changer de position de caméra 0 à 5	[SHIFT] + [4] - [SHIFT] + [9]
Basculer en mode caméraman	[TAB]
Elever/baisser la caméra (en mode caméraman uniquement)	[Q]/[E]

Panneau de contrôle principal (PCP)

Masquer PCP	[F10]
Quitter le jeu	[Q]
Centrer sur le Sim sélectionné	[RETURN]
Outil Main	[H]
Outil Pipette	[E]
Outil Design	[R]
Interrupteur jour/nuit	[L]
Vue de dessus	[T]
Annuler	[ESC]

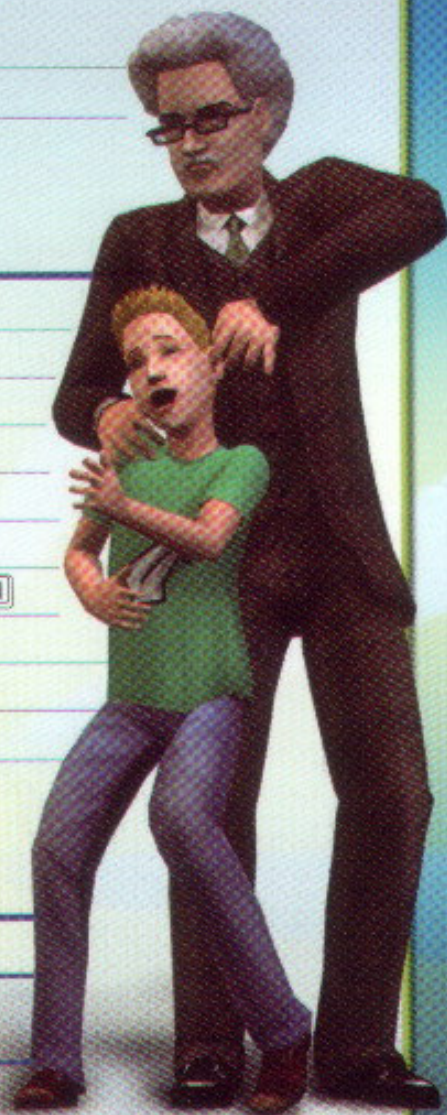


Captures vidéo et photos d'écran

Démarrer/arrêter la capture vidéo	[V]
Mettre en pause/Reprendre la capture vidéo	[B]
Faire une photo d'écran	[C]

Panneau de Contrôle Principal (PCP)

Afficher le panneau du mode Vie	[F1]
Afficher le panneau du mode Achat	[F2]
Afficher le panneau du mode Construction	[F3]
Afficher le panneau du mode Album photos	[F4]
Afficher le panneau du mode Options	[F5]
Vitesse Normale/Elevée/Maxi	[1]/[2]/[3]
Sélectionner le Sim suivant	[SPACEBAR] or [N]
Monter/descendre d'un étage	[PAGE UP]/[PAGE DOWN]
Mode d'affichage des murs suivant	[HOME]
Mode d'affichage des murs précédent	[END]



Barre d'outils Quartier

Afficher/Masquer le panneau des Familles	[F1]
Afficher/Masquer le panneau des terrains et maisons	[F2]
Afficher/Masquer le panneau des décorations	[F3]
Afficher l'histoire du quartier	[F4]
Afficher/Masquer le panneau des Options	[F5]

Outils de placement des objets et rotation de la plate-forme

Faire pivoter objet/Sim dans le sens des aiguilles d'une montre	[>]
Faire pivoter objet/Sim dans le sens inverse des aiguilles d'une montre	[<]
Supprimer objet	[DEL]