











Table des Matières

Table des Matières.....	1
Notice d'Utilisation.....	2
<i>Précautions</i>	2
Introduction	4
<i>Caractéristiques du Produit</i>	4
<i>Aperçu de l'Emballage</i>	5
<i>Aperçu du Produit</i>	6
<i>Unité Principale</i>	6
<i>Panneau de Contrôle</i>	7
<i>Ports de Connexion</i>	8
<i>Télécommande avec Fonction Souris et Pointeur Laser</i>	9
Installation	10
<i>Connecter le Projecteur</i>	10
<i>Connexion à l'Ordinateur de Bureau/l'Ordinateur Portable</i>	10
<i>Connexion Vidéo</i>	11
<i>Allumer/Eteindre le Projecteur</i>	12
<i>Allumer le Projecteur</i>	12
<i>Eteindre le Projecteur</i>	13
<i>Témoin d'Avertissement</i>	13
<i>Régler l'Image Projetée</i>	14
<i>Régler la Hauteur du Projecteur</i>	14
<i>Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur</i>	15
<i>Régler la Taille de l'Image Projetée</i>	15
Contrôles Utilisateur.....	16
<i>Panneau de Contrôle & Télécommande</i>	16
<i>Menus d'Affichage à l'Ecran</i>	19
<i>Utilisation</i>	19
<i>Menus Arborescents</i>	20
<i>Image-I</i>	21
<i>Image-II</i>	23
<i>Ecran</i>	25
<i>Gestion</i>	27
<i>Ajuste Couleurs</i>	29
<i>Audio</i>	30
<i>Sécurité et Réseau</i>	31
Appendices	33
<i>Dépannage</i>	33
<i>Replacing the lamp</i>	37
<i>Mode Compatible</i>	38
<i>Installation pour un montage au plafond</i>	39
<i>Bureaux Mondiaux d'Optoma</i>	40

Précautions

Suivez les avertissements, précautions et entretiens, tels qu'ils sont recommandés dans ce guide utilisateur, afin de prolonger la durée de vie de votre matériel.

-  **Avertissement-** Ne regardez pas dans l'objectif. La lumière éblouissante pourrait vous blesser les yeux.
-  **Avertissement-** Afin de diminuer le risque d'incendie ou d'électrocution, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.
-  **Avertissement-** N'ouvrez pas et ne démontez pas le produit à cause des risques d'électrocution.
-  **Avertissement-** Quand vous remplacez la lampe, laissez refroidir l'appareil, et suivez les instructions pour le remplacement.
-  **Avertissement-** Ce produit détectera lui-même la durée de vie de la lampe. Pensez à remplacer la lampe quand les messages d'avertissements apparaissent.
-  **Avertissement-** Réinitialisez la fonction "Réinit. Heures Lampe" dans le menu "Gestion" de l'Affichage d'Écran après avoir remplacé le module de la lampe (référez-vous à la page 28).
-  **Avertissement-** Avant d'éteindre le produit, laissez tourner le ventilateur de refroidissement pendant quelques minutes.
-  **Avertissement-** Quand vous connectez le projecteur à l'ordinateur, commencez par allumer le projecteur.
-  **Avertissement-** Ne pas utiliser le bouchon d'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation
-  **Avertissement-** Quand la lampe arrive en fin de vie, elle grillera en émettant un claquement. Si cela se produit, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures énumérées dans "Remplacer la Lampe". (Voir en page 37)

Notice d'Utilisation

A Faire:

- ❖ Eteignez l'appareil avant de le nettoyer.
- ❖ Utilisez un chiffon doux imprégné d'un détergeant léger pour nettoyer le boîtier de l'affichage.
- ❖ Débranchez la prise d'alimentation de la prise de courant CA si l'appareil ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

A ne pas faire:

- ❖ Boucher les fentes et ouvertures sur l'appareil, destinées à la ventilation.
- ❖ Utiliser des produits de nettoyages abrasifs, des cires ou des solvants pour nettoyer l'appareil.
- ❖ Utiliser l'appareil dans les conditions suivantes:
 - Dans un environnement extrêmement chaud, froid ou humide.
 - Dans des endroits soumis à la poussière ou la saleté.
 - Près de tout ustensile générant un fort champ magnétique.
 - A la lumière directe du soleil.

Caractéristiques du Produit

Félicitations et merci d'avoir choisi ce Projecteur EP910, un produit Optoma. Ce produit est un projecteur DLP™ 0,95" 'single chip' SXGA+. Ses caractéristiques exceptionnelles comprennent :

- ◆ Véritable résolution SXGA+ avec 1400 x 1050 pixels adressables
- ◆ Technologie Puce unique Dark Chip3™ DLP™
- ◆ Compatible NTSC/NTSC4,43/PAL/PAL-M/PAL-N/SECAM et TVHD (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p)
- ◆ Fonctions auto multiples : Détection auto, Image auto image et Enregistrement auto des réglages
- ◆ Télécommande pour toutes les fonctions avec contrôle de la souris et pointeur laser
- ◆ Menu à l'écran multilingue et convivial à disposition de l'utilisateur
- ◆ Correction trapézoïdale électronique avancée et image en plein écran redimensionnable de haute qualité.
- ◆ Panneau de contrôle convivial
- ◆ Deux haut-parleurs intégrés avec amplificateur 3 Watts
- ◆ Fonctionnalités Réseau
- ◆ Compression UXGA et redimensionnement SXGA, XGA, SVGA, VGA
- ◆ Compatible Mac

Aperçu de l'Emballage

Ce projecteur est livré avec tous les éléments présentés ci-dessous. Vérifiez que votre appareil est complet. Contactez votre vendeur immédiatement si quelque chose manquait.



Projecteur avec cache d'objectif



Cordon d'Alimentation de 1,8m



VGA Cable 1.8m



Câble S-Vidéo 1.8m



Télécommande



Piles AA x 2



❖ En raison des différences d'utilisation selon les pays, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents.



Câble RS232 1.8m



Adaptateur SCART RVB/S-Vidéo (Disponible en version Européenne uniquement)

Documents :

- Guide Utilisateur
- Mise en Route Rapide
- Carte de Garantie
- Guide de Dépannage Rapide

Introduction

Aperçu du Produit

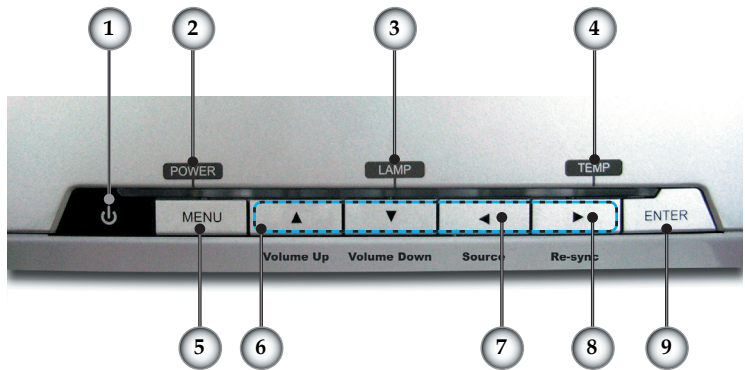
Unité Principale



1. Panneau de Contrôle
2. Levier de Zoom
3. Bague de Mise au Point
4. Bouton Elévateur (un de chaque côté)
5. Pied de levage
6. Récepteur IR
7. Bouton Marche/Arrêt
8. Prise de courant
9. Ports de Connexion

Introduction

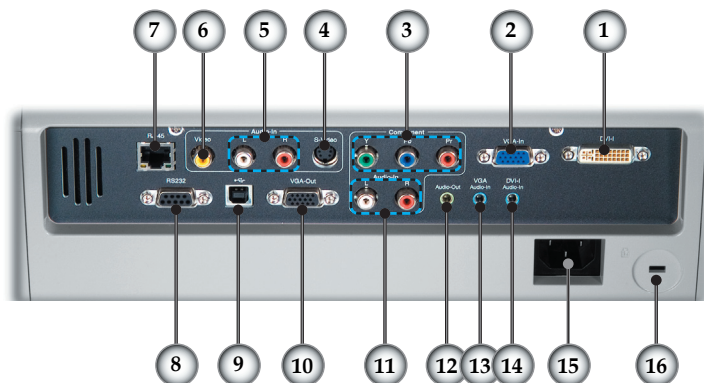
Panneau de Contrôle



1. Marche/Veille
2. Témoin lumineux d'Avertissement de d'alimentation
3. Témoin lumineux d'Avertissement de Lampe
4. Témoin lumineux d'Avertissement de Température
5. Menu (Activé/Désactivé)
6. Touches de sélection directionnelle
7. Sélection de la Source
8. Re-Sync
9. Entrée

Introduction

Ports de Connexion



1. Connecteur Entrée DVI-I (entrée Signaux Numérique et Analogique PC/RVB PERITEL/HDTV/HDCP)
2. Connecteur Entrée VGA (entrée Signal Analogique PC/HDTV/Vidéo Composant)
3. Connecteurs YPbPr RCA
4. Connecteur d'entrée S-Video
5. Connecteur d'entrée Audio (Pour Composite ou S-Vidéo)
6. Connecteur d'entrée Vidéo Composite
7. Connecteur Réseau
8. Connecteur RS232
9. Connecteur d'entrée USB (Se connecte à un PC pour profiter de la fonction souris à distance)
10. Connecteur de sortie boucle moniteur
11. Connecteur d'entrée Audio (Pour YpbPr)
12. Connecteur Sortie Audio
13. Connecteur d'entrée Audio (Pour VGA)
14. Connecteur d'entrée Audio (Pour DVI-I)
15. Port d'alimentation
16. Port pour verrou Kensington™

Introduction

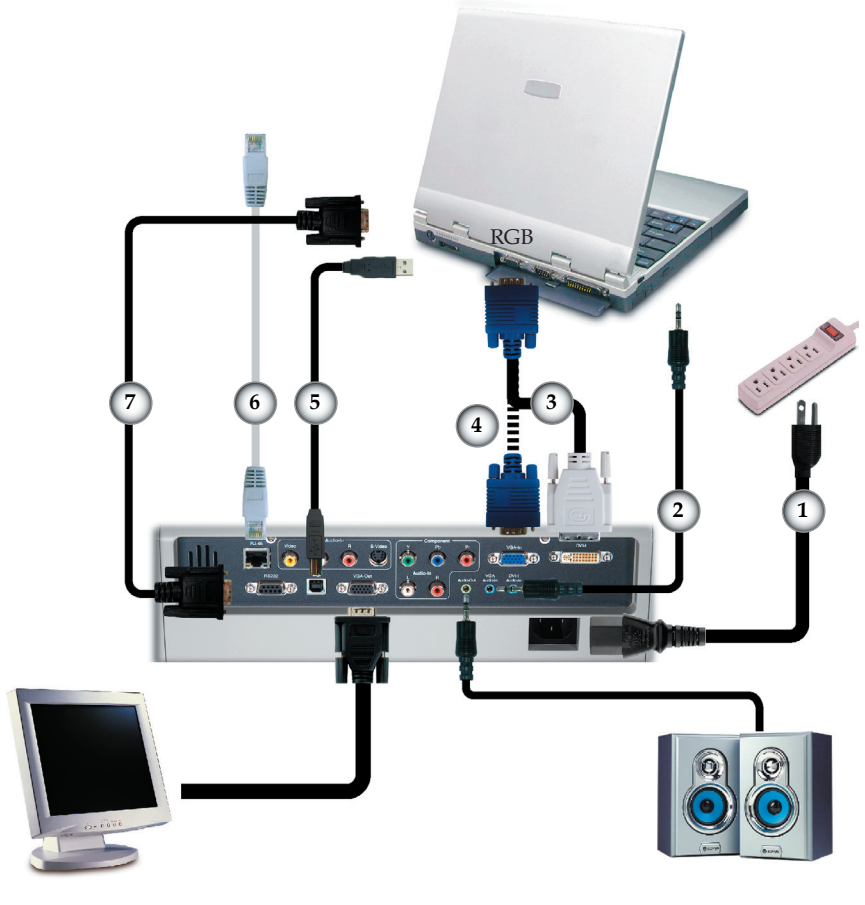
Télécommande avec Fonction Souris et Pointeur Laser



1. Marche/Veille
2. Re-Sync
3. Trapèze
4. Zoom Avant
5. Page Bas
6. DEL du Laser
7. Clic droit de la souris
8. Interrupteur Mode AV / Mode PC
9. Recherche Automatique (Source)
10. Source Composant (YPbPr)
11. Source VGA
12. Geler
13. Silence AV
14. Mode Affichage
15. Format d'Affichage
16. Zoom Arrière
17. Page Haut
18. Boutons Numériques directionnelle
19. Touches de sélection directionnelle
20. Clic gauche de la souris
21. Menu
22. Entrée
23. Source Vidéo Composite
24. Bouton Laser
25. Source S-Vidéo
26. Source DVI-I

Installation

Connecter le Projecteur Connexion à l'Ordinateur de Bureau/ l'Ordinateur Portable

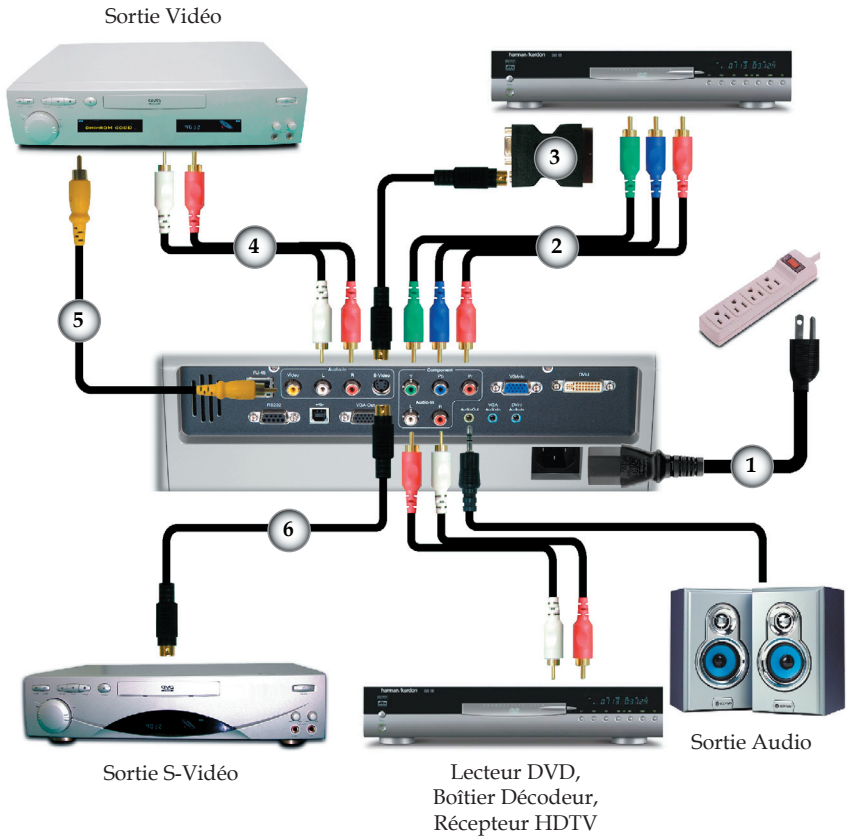


❖ En raison des différences d'utilisation selon les pays, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents.

1. Cordon d'Alimentation
2. Câble Entrée Audio
3. Câble DVI vers VGA
4. Câble VGA vers VGA
5. Câble USB
6. Câble Réseau
7. Câble RS232

Installation

Connexion Vidéo



❖ En raison des différences d'utilisation selon les pays, certaines régions peuvent comporter des accessoires différents.

1. Cordon d'Alimentation
2. Câble Composant RCA pour YPbPr
3. Adaptateur RVB PERITEL/S-Vidéo
4. Câble Audio
5. Câble Vidéo Composite
6. Câble S-Vidéo

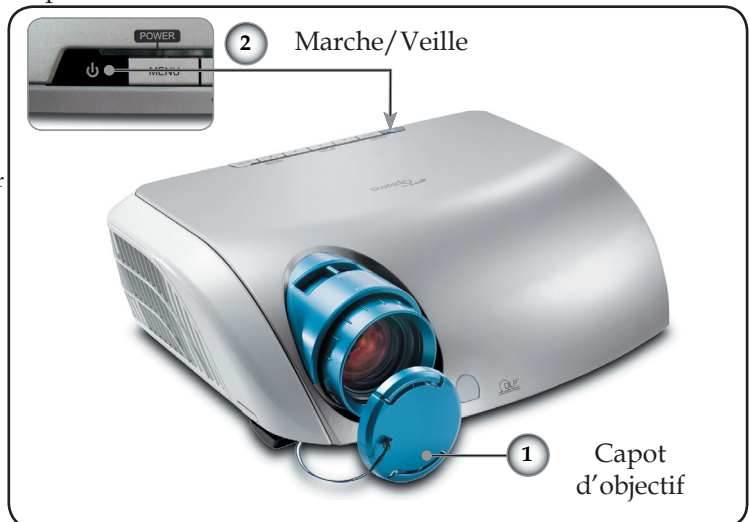
Allumer/Eteindre le Projecteur

Allumer le Projecteur

1. Retirer le cache de l'objectif. ❶
 2. Assurez vous que le cordon d'alimentation et le câble designal soient correctement connectés. La DEL d'alimentation s'allumera en vert.
 3. Allumez la lampe en pressant le bouton "⏻" sur le panneau de commandes. ❷ La DEL d'alimentation s'allumera en bleu.
 4. Allumez votre périphérique source (votre ordinateur de bureau, votre ordinateur portable, votre lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement votre source dans le menu "Gestion", vérifiez que la "Détection Source" est réglée sur "Auto".
- ❖ Si l'écran affiche le message "Pas de Signal", veuillez vous assurer que les câbles de signal sont fermement connectés.
 - ❖ Si vous connectez plusieurs sources simultanément, utilisez le bouton "Source" sur le panneau de commandes ou le bouton "Recherche Automatique" de la télécommande pour passer de l'une à l'autre.



❖ Allumez le projecteur avant d'allumer la source.



Eteindre le Projecteur

1. Appuyez sur le bouton “” pour éteindre l’ampoule du projecteur, vous verrez un message



sur l’affichage écran. Pressez à nouveau sur ce bouton pour confirmer. Si non le message disparaîtra au bout de 5 secondes.

2. Les ventilateurs de refroidissement continuent à fonctionner pendant environ 60 secondes pour effectuer un cycle de refroidissement et la DEL d’alimentation clignotera (toutes les secondes) en vert. Lorsque la DEL d’alimentation commence à clignoter (toutes les 0.5 secondes), le projecteur passe en mode veille.
3. Debranchez le cordon d’alimentation depuis la prise secteur et le projecteur.
4. N’allumez pas le projecteur immédiatement après l’avoir éteint.

Témoin d’Avertissement

- ❖ Quand l’indicateur “LAMPE” devient rouge, le projecteur s’éteindra automatiquement. Contactez votre vendeur local ou notre service client. Voir pages 40.
- ❖ Lorsque la DEL “TEMP” s’allume en rouge fixe, cela indique que le projecteur est en surchauffe. Le projecteur s’éteindra automatiquement.
Dans des conditions normales, le projecteur peut être rallumé pour continuer la présentation. Si le problème persiste, vous devez contacter votre vendeur local ou le service clientèle. Voir pages 40.
- ❖ Lorsque les témoins DEL “TEMP” et “LAMPE” s’allument en rouge fixe, cela indique que le ventilateur est en panne. Contactez votre vendeur local ou notre service client. Voir pages 40.

Régler l'Image Projetée

Régler la Hauteur du Projecteur

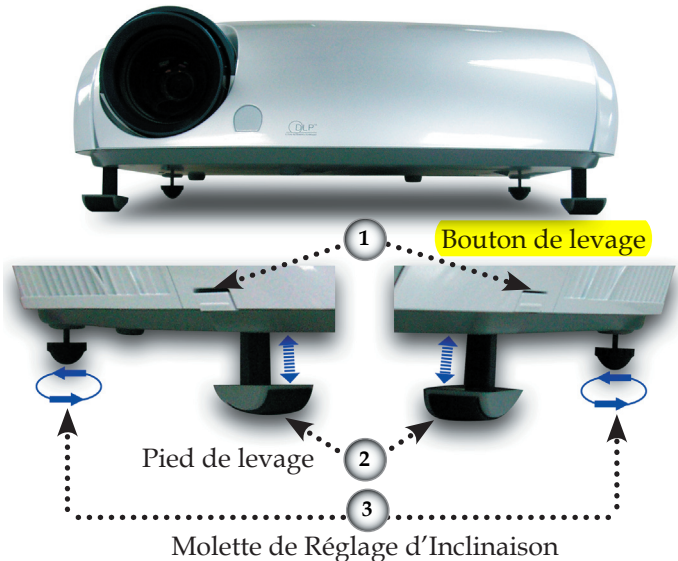
Ce projecteur est équipé de pieds réglables permettant d'ajuster la hauteur de l'image.

Pour élever le projecteur:

1. Appuyez sur le bouton de levage ❶.
2. Elevez le projecteur de l'angle d'affichage désiré ❷, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage dans sa position.
3. Utilisez les vis dans les pieds ❸ pour régler précisément l'angle d'affichage.

Pour abaisser le projecteur :

1. Appuyez sur le bouton de levage.
2. Abaissez le projecteur, puis relâchez le bouton pour verrouiller le pied de levage en position.
3. Utilisez les vis dans les pieds ❸ pour régler précisément l'angle d'affichage.



Installation

Régler le Zoom/Mise au point du Projecteur

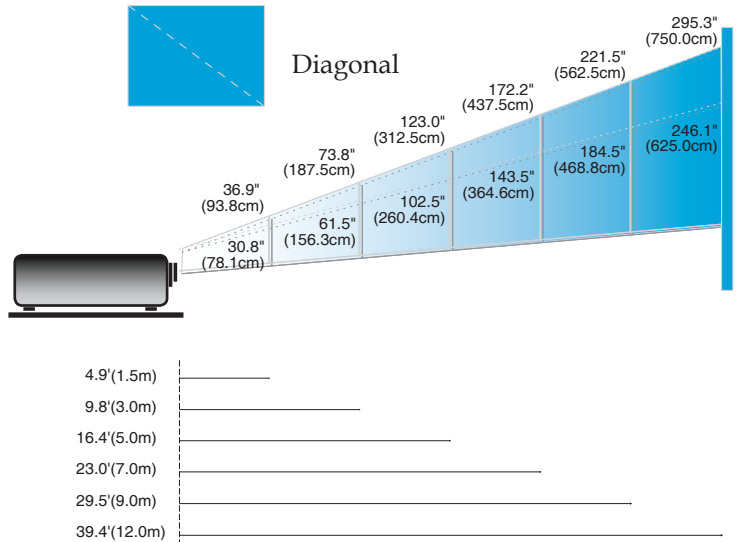
Vous pouvez faire tourner le levier de zoom pour faire un zoom avant ou arrière. Pour faire la mise au point de l'image, tournez la bague de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette. Le projecteur effectuera la mise au point à des distances allant de **1.5 à 12.0 mètres (4.9 à 39.4 pieds)**.



Levier de Zoom

Focus Ring

Régler la Taille de l'Image Projetée



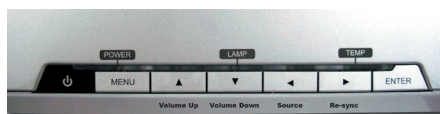
Ecran (Diagonal)	Max.	36,9" (93,8cm)	73,8" (187,5cm)	123,0" (312,5cm)	172,2" (437,5cm)	221,5" (562,5cm)	295,3" (750,0cm)
	Min.	30,8" (78,1cm)	61,5" (156,3cm)	102,5" (260,4cm)	143,5" (364,6cm)	184,5" (468,8cm)	246,1" (625,0cm)
Taille d'Écran	Max. (WxH)	29,52" x 22,14"	59,04" x 44,28"	98,4" x 73,8"	137,76" x 103,32"	177,20" x 132,90"	236,24" x 177,18"
	Min. (WxH)	24,64" x 18,48"	49,20" x 36,90"	82,0" x 61,5"	114,8" x 86,1"	147,6" x 110,7"	196,88" x 147,66"
Distance		4,9' (1,5m)	9,8' (3,0m)	16,4' (5,0m)	22,3' (7,0m)	29,5' (9,0m)	39,4' (12,0m)

❖ Ce schéma est seulement destiné à servir de référence à l'utilisateur.

Panneau de Contrôle & Télécommande

Vous avez deux façons de contrôler les fonctions: Télécommande et Panneau de Contrôle.

Panneau de Contrôle



Télécommande



Utiliser le Panneau de Contrôle

Marche	Reportez-vous à la section "Allumer/Eteindre le Projecteur" page 12~13.
Source	Pressez "Source" pour sélectionner un signal d'entrée.
Menu	Affiche ou ferme le menu.
Touches de Sélection Quatre Directions	Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour vous déplacer dans les menus.
Entrée (Enter)	Permet de confirmer votre sélection d'item.
Re-Sync	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.

Contrôles Utilisateur

Utiliser la Télécommande	
Marche	Reportez-vous à la section "Allumer/Eteindre le Projecteur" page 12~13.
Re-Sync	Synchronise automatiquement le projecteur sur la source d'entrée.
Keystone (Trapèze)	Corrige la distorsion de l'image due à l'inclinaison du projecteur (± 16 degrees).
Zoom In (Zoom Avant)	Zoom avant pour agrandir l'image.
Zoom Out (Zoom Arrière)	Zoom arrière pour diminuer l'image.
Page Up (Page Haut)	Utilisez ce bouton pour monter la page.
Page Down (Page Bas)	Utilisez ce bouton pour descendre la page.
Clic gauche de la souris	Clic droit de la souris.
Clic gauche de la souris	Clic gauche de la souris.
AV / PC	Bascule entre le mode AV et le mode PC.
Auto Search (Recherche Automatique) (Source)	Pressez "Source" pour choisir parmi les sources RVB, Composant-p, Composant-i, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDTV.
Geler (Freeze)	Appuyez sur le bouton "Geler" pour faire un arrêt sur l'image à l'écran.
AV Mute (Silence AV)	Coupe momentanément le son et la vidéo.
Display Mode (Mode Affichage)	Pour choisir l'un des modes d'affichage PC, Cinéma, Jeux, sRVB, Dynamique et Utilisateur.
Display Format (Format d'Affichage)	Pour afficher la section "Format d'Affichage" du menu OSD et sélectionner le rapport d'aspect désiré.
Menu	Permet d'afficher ou de quitter les menus OSD pour le projecteur.

Contrôles Utilisateur

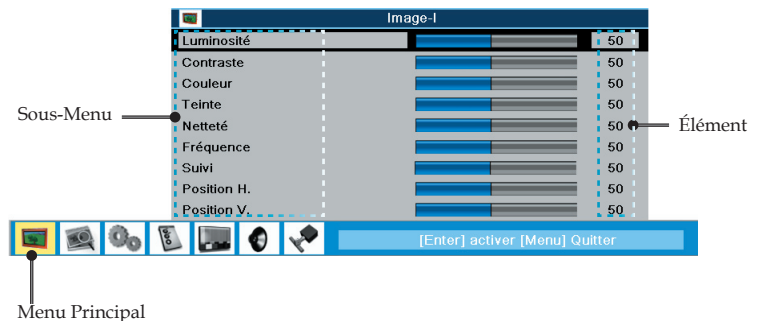
Touches de Sélection Quatre Directions	Utilisez ▲ ▼ ◀ ▶ pour vous déplacer dans les menus.
Entrée	Permet de confirmer votre sélection d'item.
Bouton Laser	Dirigez la télécommande vers l'écran, pressez et maintenez appuyé ce bouton pour activer le pointeur laser.
Video (Vidéo)	Permet de choisir la source vidéo composite.
S-Video (S-Vidéo)	Permet de choisir la source S-vidéo.
Component (Composant)	Permet de choisir la source composant.
DVI	Permet de choisir la source DVI-I.
VGA	Permet de choisir la source VGA.

Menus d’Affichage à l’Ecran

Le projecteur possède des menus d’Affichage à l’Ecran (OSD) multilingue vous permettant de régler l’image et de réaliser une grande variété de paramétrages. Le projecteur détectera automatiquement la source.

Utilisation

1. Pour ouvrir le menu OSD, appuyez sur le bouton “Menu ” sur la Télécommande ou sur le Panneau de Contrôle.
2. Quand l’OSD est affiché, appuyez sur la touche ◀▶ pour sélectionner les éléments principaux. Lorsque vous effectuez la sélection sur une page particulière, pressez la touche ▼ pour accéder au sous-menu.
3. Appuyez sur la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner l’élément désiré et ajustez le paramétrage avec la touche ◀ ou ▶.
4. Sélectionnez l’élément à ajuster suivant dans le sous-menu et réglez comme décrit dans la partie 3. ci-dessus.
5. Appuyez sur le bouton “Menu ” pour confirmer, et l’écran reviendra au menu principal directement.
6. Pour quitter l’OSD, appuyez à nouveau sur le bouton “Menu ”. Le menu OSD se fermera et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.

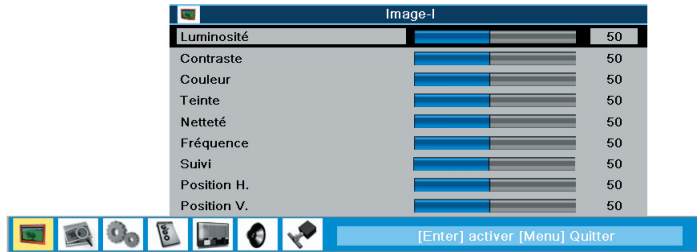


Contrôles Utilisateur

Menus Arborescents



Image-I



Luminosité

Réglage de la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

Contraste

Le contraste contrôle le degré de différence entre les parties les plus sombres et les plus claires de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.

Couleur

Permet de régler une image vidéo du noir et blanc jusqu'à des couleurs complètement saturées.

- ▶ Pressez ◀ pour diminuer la quantité de couleur dans l'image.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter le contraste.

Teinte

Permet de régler la couleur des entrées vidéo.

- ▶ Pressez ◀ pour augmenter la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.



Netteté

Permet de régler la netteté de l'image.

- ▶ Pressez ◀ pour diminuer la netteté.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter la netteté.

Contrôles Utilisateur

Fréquence

“Fréquence” sert à modifier la fréquence des données d’affichage pour qu’elle corresponde à celle de la carte graphique de votre ordinateur. Quand vous rencontrez une barre scintillante verticale, utilisez cette fonction pour procéder au réglage.

Suivi

Choisissez l’élément “Suivi” pour synchroniser la temporisation de signal de l’affichage avec celui de la carte graphique. Quand vous rencontrez une image instable et scintillante, utilisez cette fonction pour la corriger.

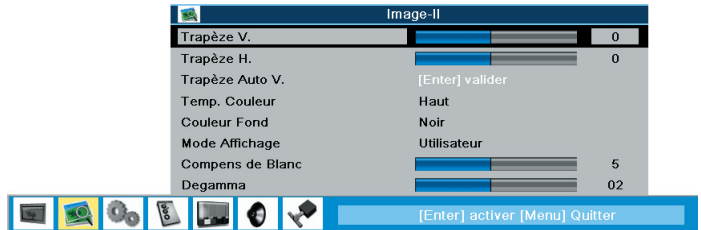
Position H.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers la gauche.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers la droite.

Position V.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour déplacer l’image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour déplacer l’image vers le haut.

Image-II



Trapèze H. (Trapèze Horizontal)

Permet de corriger la distorsion en trapèze horizontal.

Trapèze V. (Trapèze Vertical)

Permet de corriger la distorsion en trapèze vertical.

Trapèze V. Auto

Permet de corriger automatiquement la distorsion en trapèze vertical.

Temp. Couleur (Température Couleur)

Régler la température de couleur. Avec une température plus élevée, l'écran paraît plus froid, avec une température plus faible, l'écran paraît plus chaud.

Couleur Fond

Utilisez cette fonction pour afficher un écran noir ou bleu si aucun signal n'est présent.

Mode Affichage

Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour différents types d'image.

- ▶ PC : Pour ordinateur ou notebook. (l'image la plus lumineuse)
- ▶ Film : Pour le cinéma domestique.
- ▶ Jeu : Pour les jeux.
- ▶ sRVB : Pour les couleurs PC standard. (la meilleure reproduction des couleurs)
- ▶ Utilisateur : Pour les réglages ajustables personnalisés.

Contrôles Utilisateur

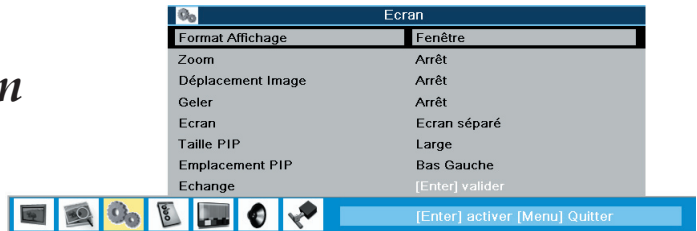
Compens de Blanc

Utilisez le contrôle de compensation des blancs pour positionner le niveau de compensation de blanc de la puce DMD. 0 représente la compensation minimale, et 10 représente la compensation maximale. Si vous préférez une image plus brillante, réglez en direction de la valeur maximum. Pour une image plus douce et plus naturelle, réglez vers le paramétrage minimum.

Degamma

Cela vous permet de choisir le tableau "dé-gamma" qui a été ajusté afin de vous apporter la meilleure qualité d'image possible pour l'entrée.

Ecran



Format d'Affichage

Utilisez cette fonction pour choisir votre rapport d'aspect désiré.

- ▶ 4:3 : La source d'entrée sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran de projection.
- ▶ Native : La source d'entrée sera affichée sans mise à l'échelle.
- ▶ Fenêtre: Lorsqu'une image 4:3 est plus grande qu'un écran 16:9, sélectionnez le mode "Fenêtre" pour adapter l'image à l'écran sans changer la distance de projection.



Pixel original



Fenêtre

Zoom

- ▶ Zoom1 / Zoom2: Zoom avant sur l'image à partir de l'Ecran Principal et de l'Ecran PIP.
- ▶ Arrêt: Mode normal.

Déplacement Image

- ▶ Position1/Position2: Permet de déplacer verticalement la position de l'image projetée à partir de l'Ecran Principal et l'Ecran PIP.
- ▶ Arrêt: Mode normal.

Geler

Choisir "Marche" figera l'image sur l'écran, pressez "Arrêt" pour reprendre l'affichage.

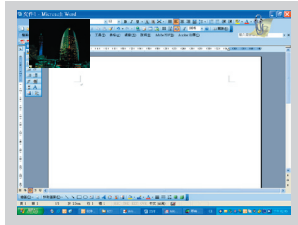
Contrôles Utilisateur

Ecran

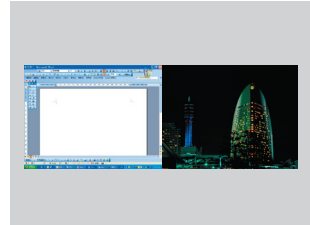


❖ Pour utiliser les fonctions PIP ou Ecran Séparé, une source doit être connectée à l'entrée DVI (Numérique).

- ▶ Unique: Ecran de projection unique.
- ▶ Fenêtre PIP: L'écran principal correspond à l'écran large; l'écran PIP est petit et s'affiche dans un coin de l'écran principal.
- ▶ Ecran Séparé: L'écran principal et l'écran PIP ont la même taille et sont côte à côte.



Fenêtre PIP



Ecran Séparé

Taille PIP

Choisissez la taille de l'écran PIP.

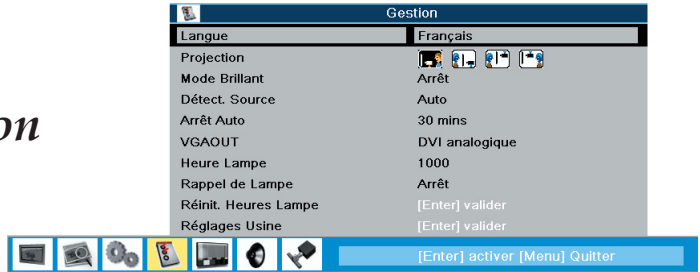
Emplacement PIP

Choisissez la position de l'écran PIP sur l'écran d'affichage.

Echange

Pressez "Enter" pour basculer entre l'écran principal et l'écran PIP.

Gestion



Langue

Vous pouvez afficher le menu OSD multilingue. Utilisez la touche ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée.

Appuyez sur le bouton “Entrée” pour finaliser la sélection.

Projection

- ▶  Avant

Le réglage par défaut d’usine.

- ▶  Avant Arrière

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur inverse l’image de sorte que vous pouvez projeter l’image derrière un écran translucide.

- ▶  Plafond

Quand vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse l’image pour une projection montée au plafond.

- ▶  Plafond à l’arrière

Lorsque vous sélectionnez cette fonction, le projecteur renverse et tourne l’image haut en bas. Vous pouvez projeter à partir de derrière un cran translucide avec une projection montée au plafond.

Mode Brillant

Choisissez “Marche” pour augmenter la sortie lumineuse. Choisissez “Arrêt” pour revenir en mode normal.

Détection de la Source

- ▶ Auto: Permet de détecter automatiquement la source.

- ▶ Manual: Permet de sélectionner manuellement la source.

Arrêt Auto

Réglez l'intervalle de l'arrêt du système lorsqu'il n'y a pas d'entrée de signal. (En minutes). Le projecteur s'éteindra automatiquement si aucun signal n'est détecté. L'option Arrêt Auto permet de régler le délai avant arrêt.

VGAOUT

Permet de choisir en boucle la source VGA ou DVI.

Heures Lampe

Affiche la durée cumulée d'exploitation.

Rappel de Lampe

Choisissez cette fonction pour afficher ou masquer le message d'avertissement. Le message apparaîtra 30 heures avant la fin de durée de vie.

Réinitialiser les Heures de la Lampe

Permet de réinitialiser le compteur des heures de la lampe après avoir changé la lampe.

Réglages d'Usine

Choisissez "Enter" pour réinitialiser les paramètres d'affichage dans tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

Ajuste Couleurs

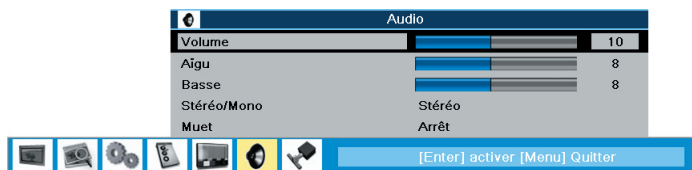


Sélectionnez la couleur avec ▲ ou ▼ et réglez avec ◀ ou ▶ pour changer le Rouge, le Vert ou le Bleu pour la luminosité (Gain) et le contraste (Diminution).

Réinitialiser

Choisissez "Enter" pour restaurer les paramètres d'usine par défaut pour ce menu.

Audio



Volume

- ▶ Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.

Aigu

Le réglage Aigus contrôle les fréquences hautes de votre source audio.

- ▶ Pressez ◀ pour diminuer les aigus.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter les aigus.

Basses

Le réglage Basses contrôle les fréquences basses de votre source audio.

- ▶ Pressez ◀ pour diminuer les basses.
- ▶ Pressez ▶ pour augmenter les basses.

Stéréo/Mono

- ▶ Stéréo: Son stéréo.
- ▶ Mono: Son mono.

Mute

- ▶ Marche: Choisissez ◀ ou ▶ pour couper le son (marche).
- ▶ Arrêt: Choisissez ◀ ou ▶ pour désactiver la fonction Silence et restaurer le son (arrêt).

Sécurité et Réseau

Sécurité & Réseau	
Paramètres Sécurité	[Enter] valider
ID	0000
Mode Sécurité	Mot de Passe
Mot de Passe	****
Timer (minutes)	0000
DHCP	Hors Service
IP	000.000.000.000
Masque réseau	000.000.000.000
Gateway	000.000.000.000
Réseau par défaut	[Enter] valider



Paramètres Sécurité



- Pour la première utilisation:

1. Pressez "Entrée" pour définir le mot de passe.
2. Le mot de passe est de 4 chiffres, la valeur par défaut est "0000". **(première utilisation)**
3. Utilisez les boutons numériques sur la télécommande pour sélectionner votre mot de passe puis pressez la touche "Enter" pour confirmer votre sélection.

- Pour changer de mot de passe:

1. Pressez "Enter" pour saisir le mot de passe.
2. Utilisez les boutons numériques pour entrer le mot de passe courant puis pressez la touche "Enter" une nouvelle fois pour faire apparaître le menu OSD suivant.
3. Faites défiler vers le bas pour sélectionner "Mot de passe" puis pressez "Enter" pour l'activer.
4. Saisissez le nouveau mot de passe (4 chiffres de longueur) en utilisant les boutons numériques de la télécommande puis pressez "Enter" pour confirmer.
5. Entrez le nouveau mot de passe une nouvelle fois et pressez "Enter" pour confirmer.

► Mode Sécurité

- Mot de passe: Choisissez "Mot de passe" pour activer la vérification de sécurité lorsque vous allumez le projecteur.
- Hors Service: Choisissez "Hors Service" pour permettre la mise en marche du projecteur sans vérification du mot de passe.
- Minuteur: Choisissez la fonction "Minuteur" pour définir le nombre de minutes pendant lesquelles le projecteur peut être utilisé. Une fois ce temps écoulé, vous devrez ressaisir le mot de passe (utilisez les boutons numériques sur la télécommande). Pour modifier le mot de passe, suivez les instructions de changement du mot de passe ci-dessus).

- ▶ **Timer (minutes):** Lorsque le délai avant la mise en veille est sélectionné, cette fonction peut être utilisée.

DHCP

- ▶ **Activé:** Permet d'assigner automatiquement une adresse IP au projecteur à partir du serveur DHCP.
- ▶ **Désactivé:** Permet d'assigner une adresse IP manuellement.

IP

Sélectionnez une adresse IP.

Masque réseau

Sélectionnez le numéro de masque du sous-réseau.

Gateway

Sélectionnez la passerelle par défaut du réseau connecté au projecteur.

Réseau par défaut

Choisissez "Enter" pour réinitialiser les paramètres d'affichage dans ce menu aux valeurs d'usine par défaut.

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'utilisation du projecteur, reportez-vous à ce qui suit. Si le problème persiste, veuillez contacter votre revendeur local ou le centre de service, voir en page 40 pour les détails.

Problème : Aucune image n'apparaît à l'écran.

- ▶ Vérifiez que tous les câbles et les cordons d'alimentation sont correctement connectés comme décrit dans la section "Installation".
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée. Reportez-vous à la section "Remplacer la lampe".
- ▶ Vérifiez que vous avez retiré le cache de l'objectif et que le projecteur est allumé.
- ▶ Assurez-vous que la fonction "Silence AV (AV Mute)" n'est pas activée.

Problème: Le bord gauche ou droit de l'image est manquant ou l'image est instable ou comporte des parasites

- ▶ Pressez "Re-Sync" sur la télécommande ou le panneau de contrôle.
- ▶ Si vous utilisez un PC:

Sous Windows 3.x:

1. Dans le Gestionnaire de Programmes Windows, doublecliquez sur "Configuration Windows" du Groupe Principal.
2. Vérifiez que votre résolution graphique est inférieure ou égale à 1600 x 1200.

Sous Windows 95, 98, 2000, XP:

1. Ouvrez l'icône "Poste de Travail", le dossier "Panneau de Configuration", puis double-cliquez sur l'icône "Affichage".
2. Sélectionnez l'onglet "Paramètres".
3. Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées".

Si le projecteur ne projette toujours pas l'image complète, vous devrez aussi changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Reportez-vous aux étapes suivantes.

4. Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou équivalent à 1600 x 1200.

5. Sélectionnez le bouton "Modifier" sous l'onglet "Moniteur".
 6. Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Puis sélectionnez "Afficher Types de moniteur standard"; choisissez le mode de résolution souhaité dans le champ "Modèles".
- ▶ Si vous utilisez un ordinateur notebook:
 1. Vous devez tout d'abord réaliser les étapes de paramétrage de résolution de l'ordinateur, décrites ci-dessus.
 2. Appuyez sur les réglages de sortie de rechange.
Exemple:[Fn]+[F4]

Compaq=>	[Fn]+[F4]	Hewlett	=>	[Fn]+[F4]
Dell =>	[Fn]+[F8]	Packard	=>	[Fn]+[F4]
Gateway=>	[Fn]+[F4]	NEC=>		[Fn]+[F3]
IBM=>	[Fn]+[F7]	Toshiba =>		[Fn]+[F5]

Mac Apple:

Préférences système]-->Affichage -->Disposition -->Affichage miroir

- ▶ Si vous rencontrez des difficultés pour changer de résolution ou que votre moniteur se fige, redémarrez tout l'équipement et le projecteur.

Problème : L'écran du Notebook ou du PowerBook n'affiche pas votre présentation.

- ▶ Si vous utilisez un PC portable:

Certains PC portables peuvent désactiver leur propre écran lorsqu'un second périphérique d'affichage est utilisé. Chaque écran est réactivé de façon différente. Reportez-vous à la documentation de votre ordinateur pour plus d'information.

Problème : L'image est instable ou scintillante

- ▶ Utilisez "Suivi" pour la corriger.
- ▶ Changez le paramétrage de couleur du moniteur à partir de votre ordinateur.

Problème : L'image présente des barres verticales scintillantes

- ▶ Utilisez "Fréquence" pour procéder au réglage.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour le rendre compatible avec le produit.

Problème : La mise au point de l'image n'est pas bonne

- ▶ Ajustez la Bague de Mise au Point sur l'objectif du projecteur.

- ▶ Assurez-vous que la distance séparant l'écran de projection du projecteur est de **1.5 à 12.0 mètres (4.9 à 39.4 pieds)**. Voir en page 15.

Problème : L'écran est étiré quand vous affichez des DVD 16:9.

Le projecteur détectera lui-même automatiquement les DVD 16:9 et ajustera le rapport d'aspect par numérisation de l'écran entier avec le paramétrage par défaut de 4:3.

Si le projecteur est toujours étiré, vous aurez aussi besoin de régler le rapport d'aspect en vous reportant à ce qui suit:

- ▶ Sélectionnez le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD si vous lisez des DVD 16:9.
- ▶ Si vous n'arrivez pas à sélectionner le type de rapport d'aspect de 4:3 sur votre lecteur DVD, veuillez sélectionner la fonction d'Affichage à l'Ecran (OSD) de 4:3 du projecteur pour votre affichage.

Problème : L'Image est inversée.

- ▶ Pour sélectionner "Gestion-->Projection" dans l'OSD et ajuster la direction projection.

Problème : La lampe grille et émet un claquement

- ▶ Quand la lampe atteint sa fin de vie, elle grillera et émettra un claquement fort. Si cela se produit, le projecteur ne se remettra pas en route tant que le module de la lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures dans la section "Remplacer la Lampe".

Problem : LED lighting message

Message	Power-LED (Green)	Power-LED (Bleu x 5)	Power-LED (ROUGE)	Temp-LED	Lamp-LED
Etat de Veille (Alimentation disponible)	☀	○	○	○	○
Sous tension	○	☀	○	○	○
Hors tension (Refroidissement)	○	Clignotant	○	○	○
Défaillance lampe	○	○	○	○	☀
Défaillance thermique	○	○	○	☀	○
Défaillance verrouillage ventilateur	○	○	○	☀	☀
Temp. excessive.	○	○	☀	○	○
Mise sous tension avec surchauffe.	○	Clignotant	☀	○	○



Voyant fixe => ☀
Pas de voyant => ○

Appendices

Problem: Message Reminders

- ▶ Panne de ventilateur:

Panne de Ventilateur.

- ▶ Temp. excessive.:

Le projecteur a surchauffé.

- ▶ Remplacer la lampe:



La lampe approche la fin de sa
durée de vie

Remplacement conseillé !

- ▶ Erreur de Mot de Passe :

Mot de Pa: * * * *

Incorrecte

~~Replacing the lamp~~

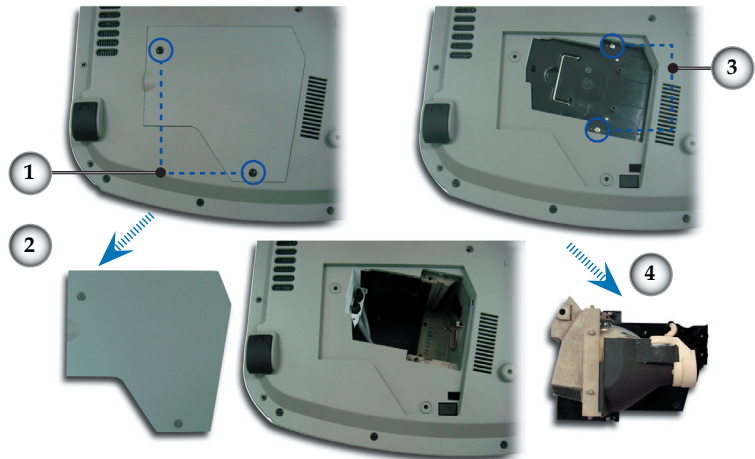
Le projecteur suit la consommation de la lampe. Il vous affichera un message d'avertissement



⚠ Avertissement :
Le compartiment de lampe est chaud! Attendez 30 minutes pour le refroidissement avant de changer la lampe!

i
La lampe approche la fin de sa durée de vie
Remplacement conseillé !

Quand vous voyez ce message, contactez votre vendeur local ou le centre de réparation pour faire changer la lampe dès que possible. Vérifiez que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.



⚠ Avertissement :
Pour diminuer le risque de blessure corporelle, ne faites pas tomber le module de lampe et ne touchez pas l'ampoule. L'ampoule peut se briser et causer des blessures si vous la faites tomber.

Procédure de Remplacement de Lampe:

1. Eteignez le projecteur en appuyant sur le bouton Marche/ Veille.
2. Laissez refroidir le projecteur pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.
4. Utilisez un tournevis pour retirer les vis du cache. **1**
5. Poussez et enlevez le couvercle. **2**
6. Retirez les 2 vis du module de lampe. **3**
7. Retirez le module de lampe. **4**

Pour remplacer le module de lampe, suivez les étapes précédentes en sens inverse.

Mode Compatible

Mode	Résolution	(Analogique)		(Numérique)	
		Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)	Fréquence V. (Hz)	Fréquence H. (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	43,4	35,5	***	***
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	***	***
VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75,0	60	75,0
MAC LC 13"	640 x 480	66.66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66.68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74.55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
MAC	1152 x 870	75.06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
MAC G4	640 x 480	120	68,03	***	***
MAC G4	1024 x 768	120	97,09	***	***
i MAC DV	640 x 480	117	60	***	***
i MAC DV	800 x 600	95	60	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
i MAC DV	1280 x 960	75	75	***	***
i MAC DV	1280 x 1024	85	91,1	***	***



Remark :
 "*" compression
 d'image par ordinateur.

Installation pour un montage au plafond

1. Afin d'éviter d'endommager votre projecteur, veuillez utiliser le kit pour montage sur plafond pour l'installation.
2. Si vous voulez utiliser le kit de montage au plafond d'un autre fabricant, vérifiez que les vis utilisées pour monter le projecteur au plafond respectent bien les spécifications suivantes :



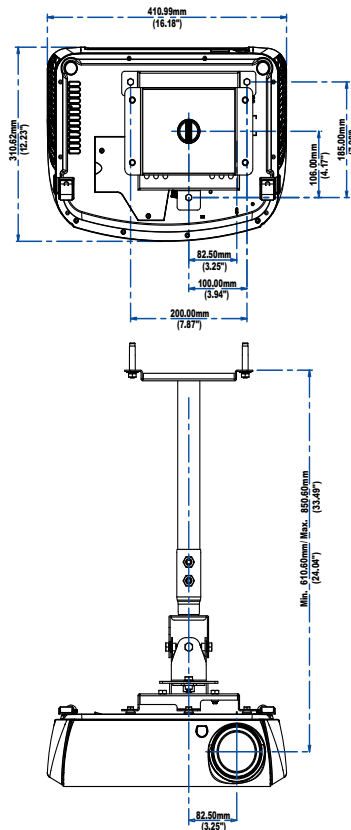
❖ Veuillez noter que les dommages résultant d'une installation incorrecte ne sont pas couverts par la garantie.



⚠ Avertissement :

1. Si vous achetez la monture du plafond chez une autre société, veuillez vous assurer qu'il y a au moins une distance de 10cm entre le bas du couvercle du projecteur et le plafond.
2. Ne pas installer le projecteur près de la climatisation et le chauffage, afin d'éviter des flux directement dans le projecteur qui pourraient causer son arrêt.

- ▶ **Type de vis: M4**
- ▶ **Longueur maximum du filetage de la vis dans le projecteur: 10mm**
- ▶ **Longueur minimum du filetage de la vis dans le projecteur: 8mm**



Bureaux Mondiaux d'Optoma

Pour obtenir du service ou de l'assistance, veuillez contacter votre bureau de représentation local.

ÉTATS-UNIS

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com

Tél. : 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
Service : service@optoma.com

Canada

120 West Beaver Creek Road Unit #9
Richmond Hill, ON L4B 1L2, Canada
Tél. : 905-882-4228
www.optoma.com

Fax : 905-882-4229

Europe

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK
Tél. : +44 (0) 1923 691 800
www.optomaeurope.com

Fax : +44 (0) 1923 691 888

Tél. du Service : +44 (0)1923 691865 Service : service@tsc-europe.com

Taiwan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City, Taipei Taiwan 231,
R.O.C.
Service : services@optoma.com.tw

Tél. : +886-2-2218-2360
Fax : +886-2-2218-2313
www.optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Unit 901, 9/F., Vogue Centre, No. 696
Castle Peak Road, Kowloon, Hong Kong
Tél. : +852-2396-8968
www.optoma.com.cn

Fax : +852-2370-1222

Chine

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Tel : +86-21-62947376
Fax : +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

Amérique Latine

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br

Tel : 408-383-3700
Fax : 408-383-3702
www.optoma.com.mx