

BenQ

Projecteur numérique PB8140 / PB8240

Série Installation

Manuel de l'utilisateur

Bienvenu

Copyright

Copyright 2004 BENQ Corporation. Tous droits réservés. Aucune partie du présent document ne peut être reproduite, transmise, transcrite, stockée dans un système d'archivage ou traduite dans une langue ou dans un langage informatique, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, magnétique, optique, chimique, manuel ou autre), sans l'autorisation écrite préalable de BENQ Corporation.

Clause de non-responsabilité

BENQ Corporation exclut toute garantie, expresse ou implicite, quant au contenu du présent document, notamment en termes de qualité et d'adéquation à un usage particulier. Par ailleurs BENQ Corporation se réserve le droit de réviser le présent document et d'y apporter des modifications à tout moment sans notification préalable.

*DLP, Digital Micromirror Device et DMD sont des marques commerciales de Texas Instruments. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

Table des matières

Consignes de sécurité importantes	1
Introduction	4
Caractéristiques du projecteur	4
Contenu de l'emballage	5
Accessoires disponibles en option	6
Projecteur vu de l'extérieur	6
Face avant / supérieure	6
Face arrière	6
Face inférieure	7
Panneau de connexions	7
Commandes et fonctions	8
Tableau de commande externe	8
Description de la télécommande	9
Portée efficace de la télécommande	10
Installation et remplacement des piles	11
Installation du projecteur	12
Choix de l'emplacement	12
Connexions	12
Connexion à un ordinateur portable ou un PC	13
Connexion d'équipement à l'entrée vidéo composantes	13
Connexion d'appareils vidéo ou S-Vidéo	14
Connexions de périphériques d'affichage	14
Réglage de la hauteur	15
Taille d'affichage	15
Fonctionnement.....	17
Mise en marche	17
Mise hors tension	18
Correction numérique de la distorsion trapézoïdale	19
Sélection de la source	20
Réglage automatique	20
Écran vierge	21
Zoom / Mise au point	21

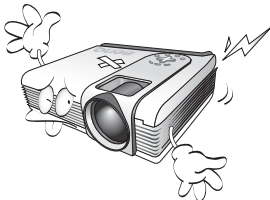
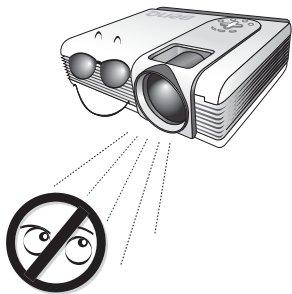
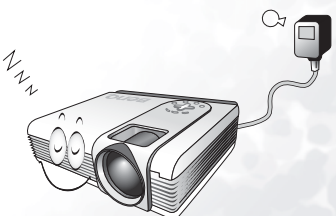
Pointeur laser	21
Diaporama	22
Réglage du volume	22
Arrêt sur image	22
Sélection du mode prédéfini	22
Utilisation des menus	23
Système de menus	23
Utilisation des menus	24
1. Menu Picture (Image)	25
2. Menu Pro-Picture (Image pro)	27
3. Touche Menu	28
4. Menu Advance (Avancé)	29
5. Menu Information (Informations)	30
Entretien	31
Nettoyage de la lentille	31
Nettoyage du boîtier du projecteur	31
Nettoyage et remplacement des filtres à air	31
Entreposage du projecteur	32
Transport du projecteur	32
Informations relatives à la lampe	33
Utilisation et remplacement de la lampe	33
Remplacement de la lampe	33
Voyant d'avertissement de surchauffe	35
Voyants	35
Informations relatives à l'entretien	38
Accessoires (livrés avec le produit standard)	38
Accessoires disponibles en option (non livrés avec le produit standard) .	38
Commande de pièces et demande d'informations	38
Dépannage	39
Problèmes fréquemment rencontrés et solutions associées	39
Caractéristiques	40
Caractéristiques du projecteur	40
Caractéristiques techniques	40
Fréquences de fonctionnement	41
Fréquences de fonctionnement pour l'entrée PC (notamment DVI)	41
Fréquences de fonctionnement pour l'entrée YPbPr	41
Fréquences de fonctionnement pour les entrées Vidéo et S-Vidéo	41

Dimensions.....	42
Garantie	43
Garantie limitée	43
Déclarations de réglementation	44
Déclaration FCC	44
Déclaration CEE	44
Déclaration MIC	44



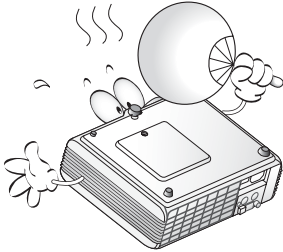
1 Consignes de sécurité importantes

Votre projecteur BenQ a été conçu et testé conformément aux normes de sécurité les plus récentes en matière d'équipements informatiques. Cependant, dans l'optique d'une utilisation sans danger, il importe que vous suiviez les instructions du présent manuel ainsi que celles apposées sur le produit.

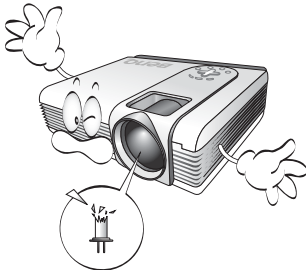
Attention	
<ul style="list-style-type: none">• Pour éviter tout risque d'électrocution, n'ouvrez en aucun cas le boîtier. Il ne contient pas de pièce susceptible d'être réparée par l'utilisateur. 	<ul style="list-style-type: none">• Confiez les opérations d'entretien et de réparation à un technicien qualifié. 
<ul style="list-style-type: none">• Veillez lire le présent manuel avant d'utiliser l'appareil pour la première fois. Conservez ce document pour toute consultation ultérieure. 	<ul style="list-style-type: none">• N'oubliez pas d'ouvrir l'obturateur ni de retirer le couvercle de la lentille lorsque la lampe du projecteur est allumée. 
<ul style="list-style-type: none">• Ne fixez jamais la lentille du projecteur lorsque ce dernier est en cours d'utilisation : l'intensité du faisceau lumineux pourrait entraîner des lésions oculaires. 	<ul style="list-style-type: none">• Dans certains pays, la tension d'alimentation n'est PAS stable. Ce projecteur a été conçu pour fonctionner en toute sécurité dans une plage de tensions s'étendant de 100 à 240 V. Cependant, une défaillance n'est pas exclue en cas de coupure de courant ou de surtension de ± 10 V. Dans les zones où l'alimentation secteur peut fluctuer ou s'interrompre, il est conseillé de relier votre projecteur à un stabilisateur de puissance, un dispositif de protection contre les surtensions ou un onduleur (UPS). 

Consignes de sécurité

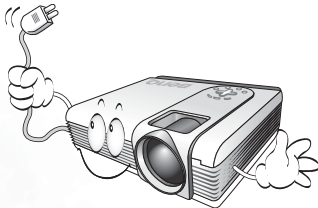
1. La lampe devient extrêmement chaude lorsque l'appareil est en marche. Attendez que le projecteur ait refroidi (environ 45 minutes) avant de retirer la lampe pour la remplacer.



2. N'utilisez pas les lampes au-delà de leur durée de vie prévue : Une utilisation excessive pourrait entraîner une explosion.



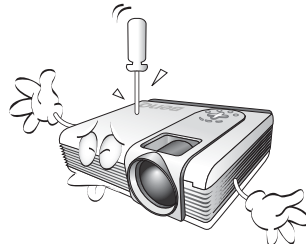
3. Ne remplacez jamais la lampe ni aucun composant électronique tant que le projecteur n'est pas débranché.



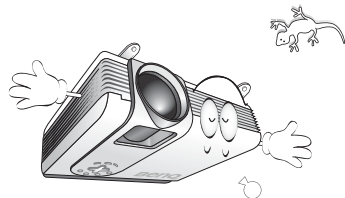
4. Ne posez pas cet appareil sur un chariot, un support ou une table instable. Il risquerait de tomber et d'être sérieusement endommagé.



5. Pour éviter tout risque d'électrocution, ne démontez pas l'appareil. Confiez les opérations d'entretien et de réparation à un technicien qualifié. Un mauvais montage peut entraîner un dysfonctionnement du projecteur ou un choc électrique lors d'une utilisation ultérieure.



6. Cet appareil peut afficher des images renversées pour des configurations de montage au plafond. Pour garantir une installation fiable de l'appareil, utilisez le kit de montage au plafond BenQ.



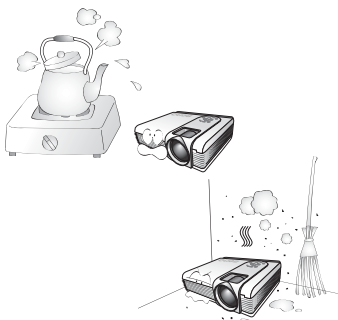
Consignes de sécurité (suite)

7. N'obstruez pas les orifices de ventilation.
- Ne placez pas l'appareil sur une couverture, de la literie ou toute autre surface souple.
 - Ne recouvrez pas l'appareil avec un chiffon ou tout autre élément.
 - Ne placez pas de produits inflammables à proximité du projecteur.

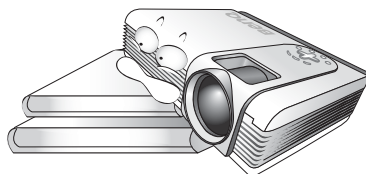


Une importante obstruction des orifices de ventilation peut entraîner une surchauffe de l'appareil qui risque alors de prendre feu.

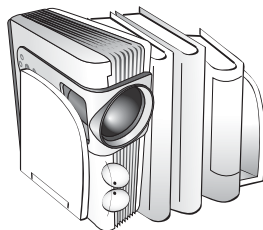
8. Ne placez l'appareil dans aucun des environnements ci-dessous.
- Espace réduit ou peu ventilé. L'appareil doit être placé à une distance minimale de 50 cm des murs ; l'air doit pouvoir circuler librement autour du projecteur.
 - Emplacements soumis à des températures trop élevées, par exemple dans une voiture aux vitres fermées.
 - Emplacements soumis à un taux d'humidité excessif, poussiéreux ou enfumés risquant de détériorer les composants optiques, de réduire la durée de vie de l'appareil ou d'assombrir l'image.
 - Emplacements situés à proximité d'une alarme incendie.
 - Emplacements dont la température ambiante dépasse 35 °C.



9. Placez toujours l'appareil sur une surface plane et horizontale avant de l'utiliser.
- Ne mettez pas l'appareil sous tension lorsqu'il est placé sur une surface inclinée à plus de 10 degrés sur la gauche ou la droite ou à plus de 15 degrés vers l'avant ou l'arrière. Une inclinaison trop importante de l'appareil peut être à l'origine de dysfonctionnements, voire d'une détérioration de la lampe.



10. Ne posez pas l'appareil sur le flanc.



Il risque de basculer et de blesser quelqu'un ou encore de subir de sérieux dommages.

11. Ne vous appuyez pas sur l'appareil et n'y placez aucun objet.



Une charge trop élevée risque non seulement d'endommager l'appareil, mais également d'être à l'origine d'accidents et de blessures corporelles.

2 Introduction

Caractéristiques du projecteur

D'une convivialité sans pareille, ce projecteur à moteur optique hautes performances garantit une projection fiable en toute simplicité.

Il présente les caractéristiques suivantes :

- Télécommande multifonction avec pointeur laser/défilement des pages
- Zoom manuel de haute qualité
- Réglage automatique d'une simple pression, permettant d'optimiser la qualité de l'image
- Boutons de correction trapézoïdale numérique permettant de redonner aux images déformées un aspect normal
- Commande de réglage de l'équilibre des couleurs pour l'affichage de données ou vidéo
- Lampe de projection à luminosité très forte
- Capacité d'affichage de 16,7 millions de couleurs
- Menus à l'écran disponibles en 10 langues : anglais, français, allemand, italien, espagnol, russe, chinois traditionnel, chinois simplifié, japonais et coréen
- Permutation entre le mode normal et le mode d'économie d'énergie pour régler la consommation électrique
- Fonction AV ultraperformante offrant une image AV de haute qualité
- Compatibilité TVHD (YPbPr)
- Deux terminaux d'entrée et un terminal de sortie pour PC
- Filtres à air remplaçables

 **Remarque : la luminosité de l'image projetée varie selon l'éclairage ambiant et les réglages de contraste/luminosité.**

Contenu de l'emballage

Le projecteur est livré avec les câbles requis pour une connexion à un PC et à un équipement vidéo. Déballer le colis avec précaution et vérifiez qu'il contient tous les éléments mentionnés ci-dessous. Si l'un de ces éléments fait défaut, contactez votre revendeur.



Projecteur



Sacoche de transport souple



Manuel de l'utilisateur



Piles



Convertisseur secteur 3-2



Manuel de l'utilisateur sur CD



Guide de démarrage rapide



Notice de garantie



Télécommande



Câble S-Vidéo



Câble AV



Câble VGA



Câbles audio



Câble USB



Câble D-Sub - DVI



Cordon d'alimentation 110 V d'alimentation

USA



Cordon d'alimentation 220 V d'alimentation

UE



Cordon d'alimentation 240 V d'alimentation

R.-U.



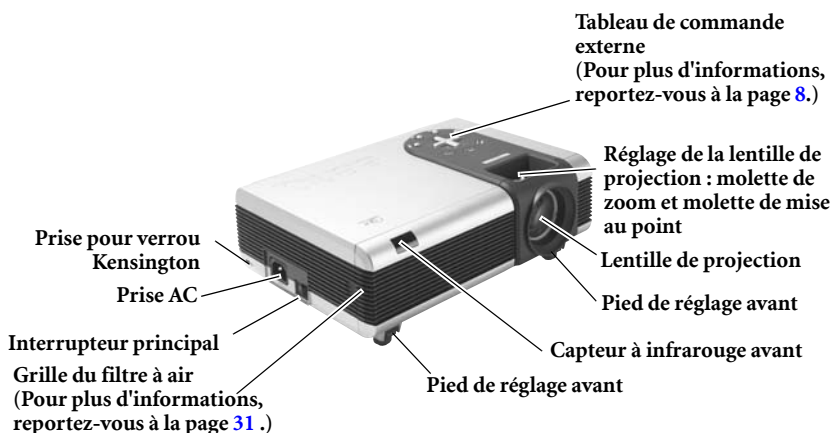
Câble vidéo composantes

Accessoires disponibles en option

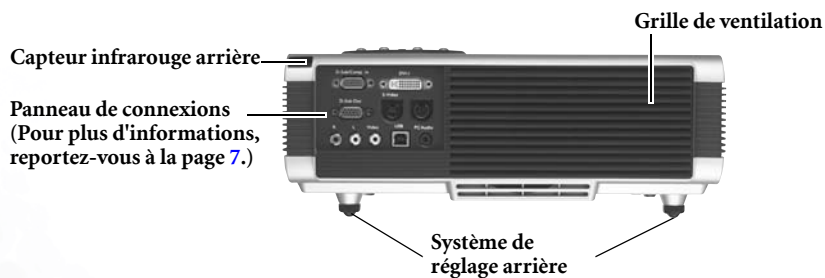
1. Adaptateur Macintosh
2. Module de lampe 250 W
3. Kit de montage au plafond
4. Wireless Pro
5. Presentation Pro
6. Câble DVI-I

Projecteur vu de l'extérieur

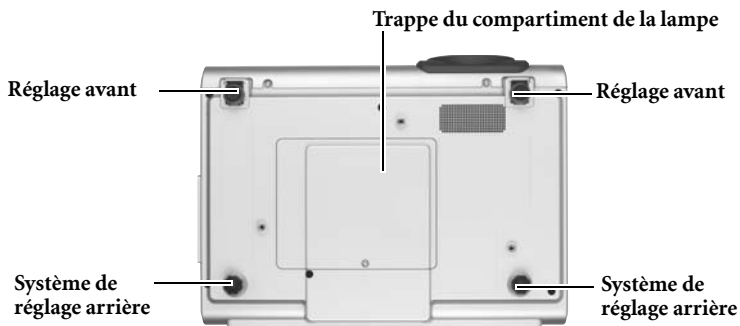
Face avant / supérieure



Face arrière

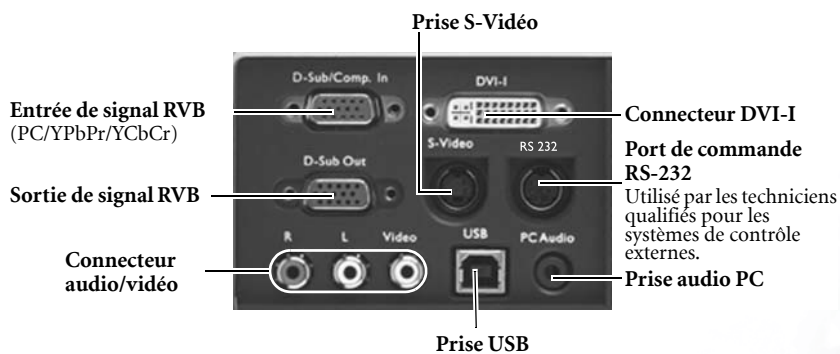


Face inférieure



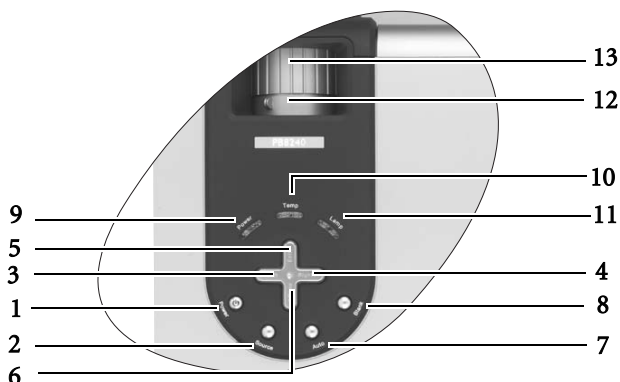
Panneau de connexions

Reportez-vous aux pages 13 et 14 pour plus d'informations.



Commandes et fonctions

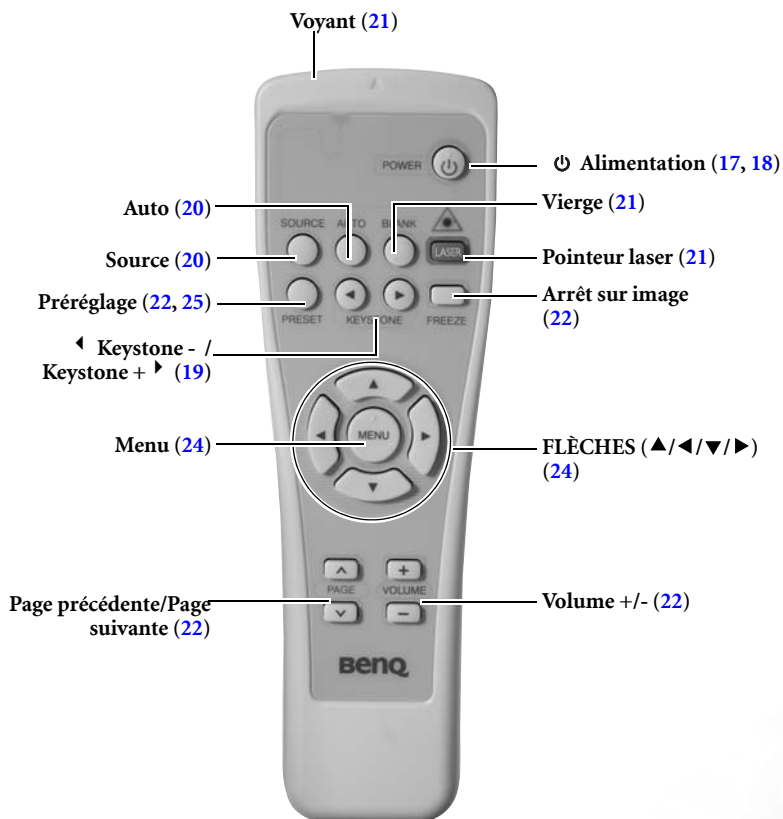
Tableau de commande externe



- 1. Alimentation (pour plus d'informations, reportez-vous aux pages 17)**
Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
- 2. Source (pour plus d'informations, reportez-vous à la page 20)**
Permet de sélectionner successivement le signal d'entrée RVB/YpPr, vidéo, S-Vidéo ou DVI.
- 3. ◀ Gauche**
- 4. Droite ▶**
Lorsque l'affichage des menus à l'écran est désactivé, les touches #3 et #4 font office de raccourci pour la fonction **Trapèze +/-**.
Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 19.
- 5. ^ Exit**
Permet de quitter le menu en mémorisant les paramètres définis.
- 6. ▼ Menu**
Active l'affichage des menus à l'écran. Lorsque l'affichage des menus à l'écran est activé, les touches #3 à #6 servent de flèches pour sélectionner les différentes options et effectuer les réglages nécessaires. **Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 24.**
- 7. Auto (pour plus d'informations, reportez-vous à la page 20)**
Détermine automatiquement le meilleur paramétrage pour l'image projetée.
- 8. Blank (pour plus d'informations, reportez-vous à la page 21)**
Permet de masquer l'image à l'écran. Pour faire réapparaître l'image, appuyez sur le bouton **Blank** ou sur le bouton **Return** (Retour).
- 9. Voyant de l'alimentation**
S'allume ou clignote lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
- 10. Voyant d'avertissement de surchauffe (Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 35)**
Clignote en rouge lorsque la température du projecteur est trop élevée.
- 11. Voyant de la lampe (pour plus d'informations, reportez-vous à la page 33)**
Indique l'état de la lampe. S'allume ou clignote lorsqu'un problème se produit au niveau de la lampe.
- 12. Molette de zoom**
Permet de régler la taille de l'image.
- 13. Molette de mise au point**
Permet de régler la mise au point de l'image projetée.

Description de la télécommande

Vue avant

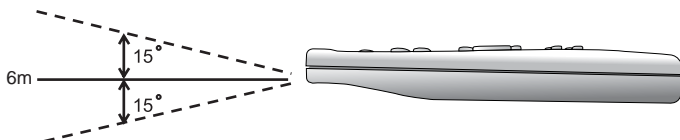


Remarques concernant le fonctionnement de la télécommande

Assurez-vous qu'aucun obstacle susceptible de bloquer le rayon infrarouge ne soit interposé entre la télécommande et le capteur infrarouge du projecteur.

Portée efficace de la télécommande

Les capteurs à infrarouge de la télécommande se trouvent à l'avant et à l'arrière du projecteur. La télécommande doit être maintenue à un angle de 30 degrés par rapport au capteur infrarouge du projecteur pour un fonctionnement optimal. La distance entre la télécommande et les capteurs à infrarouge ne doit pas dépasser 6 mètres.



Messages d'avertissement sous la télécommande

- ⚠ Le rayon laser est visible. Vous devez appuyer sur le bouton laser pour obtenir un résultat continu.
- ⚠ Le pointeur laser n'est pas un jouet. Les parents se doivent d'être conscients des dangers de l'énergie laser et garder cette télécommande hors de portée des enfants.

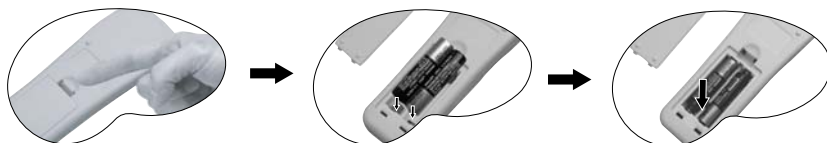


Installation et remplacement des piles

❶ Appuyez sur le couvercle du compartiment des piles et faites-le glisser dans le sens indiqué.

❷ Installez les piles selon les indications du diagramme se trouvant dans le compartiment des piles.

❸ Remplacez le couvercle jusqu'à ce qu'un déclic se produise.



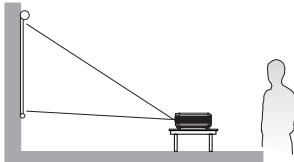
⚠ **N'exposez pas la télécommande à des températures élevées ni à un taux d'humidité excessif. Le remplacement incorrect des piles risque de provoquer une explosion. Remplacez toujours les piles par d'autres piles du même type ou de type équivalent recommandé par le fabricant. Mettez au rebut les piles usagées conformément aux instructions du fabricant.**

3 Installation du projecteur

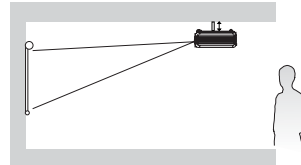
Choix de l'emplacement

Votre projecteur est conçu pour être installé selon les quatre configurations d'installation décrites ci-dessous : plancher avant, plafond avant, plancher arrière, plafond arrière. Vous choisirez la configuration en fonction de la disposition de la pièce ou de vos préférences.

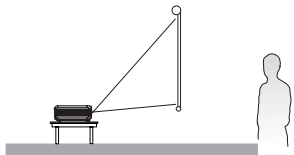
I. Plancher avant



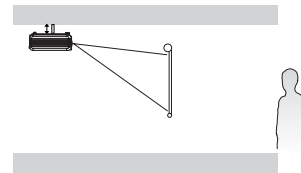
II. Plafond avant



III. Plancher arrière



IV. Plafond arrière



Pour plus d'informations sur les quatre configurations, reportez-vous à la page 29.

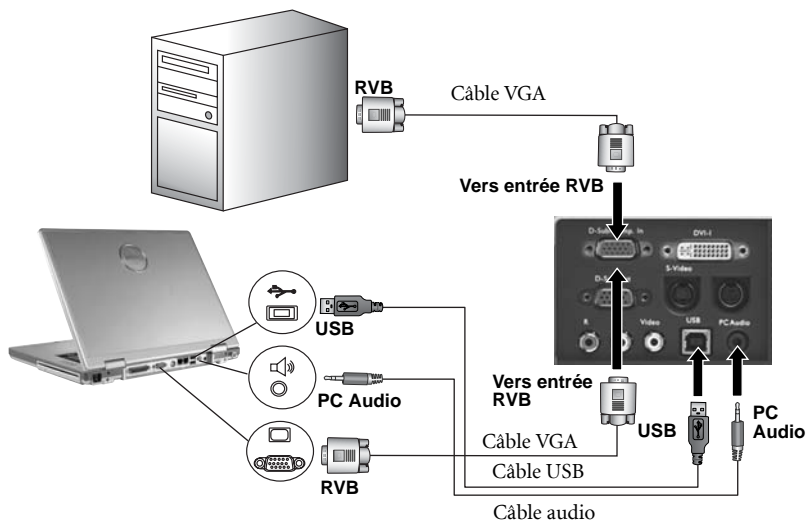
Si vous placez le projecteur au-dessus ou au-dessous de l'écran, vous devez le diriger vers le bas ou vers le haut pour centrer l'image à l'écran, ce qui pourra entraîner une distorsion d'image. Pour la corriger, utilisez la fonction de correction trapézoïdale. Vous trouverez plus d'informations sur la fonction de correction trapézoïdale à la page 19.

Connexions

Pour connecter la source d'un signal au projecteur, procédez comme suit :

1. Mettez préalablement tous les appareils hors tension.
2. Utilisez les câbles appropriés pour chaque source.
3. Branchez les câbles correctement.

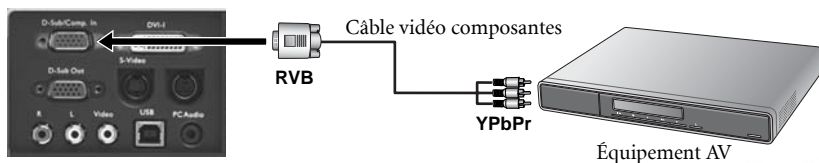
Connexion à un ordinateur portable ou un PC



Un adaptateur Mac (accessoire disponible en option) peut s'avérer nécessaire en cas de connexion avec des ordinateurs Macintosh anciens.

Le câble USB est nécessaire si vous envisagez d'utiliser les fonctions de souris de la télécommande.

Connexion d'équipement à l'entrée vidéo composantes



Le projecteur prend en charge plusieurs modes d'affichage de télévision haute définition, dont :

- Lecteur VHS numérique (D-VHS)
- Lecteur DVD
- Récepteur TVHD pour antenne parabolique
- Tuner TV numérique

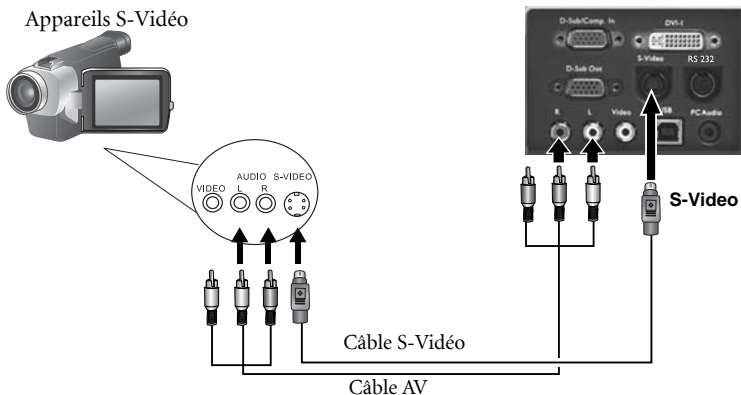
La plupart de ces sources fournissent une sortie vidéo analogique, une sortie VGA standard ou un format YPbPr (par défaut).

Le projecteur prend en charge le transfert de données TVHD via un connecteur vidéo composantes. Utilisez le câble vidéo composantes livré avec votre projecteur pour afficher les images correspondantes.

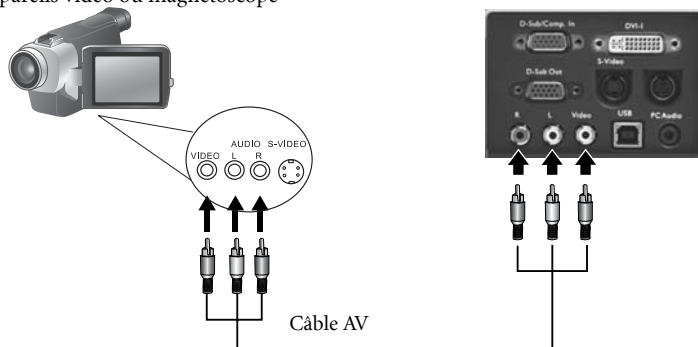
Les normes suivantes sont prises en charge par la fonction TVHD :

- 480i
- 480p
- 576i
- 576p
- 720p (50 / 60 Hz)
- 1080i (50 / 60 Hz)

Connexion d'appareils vidéo ou S-Vidéo



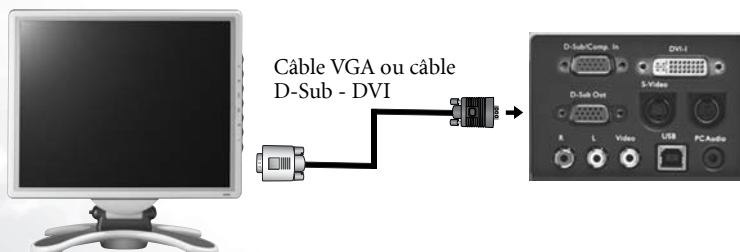
Appareils vidéo ou magnétoscope



☞ Si l'image vidéo sélectionnée ne s'affiche pas à la mise sous tension du projecteur et que la source vidéo sélectionnée est correcte, vérifiez si cette dernière est sous tension et fonctionne convenablement. Vérifiez également si les câbles de signal sont bien connectés.

Connexions de périphériques d'affichage

Si vous souhaitez visualiser votre présentation sur un moniteur en plus de l'écran, vous pouvez connecter la sortie de signal RVB du projecteur à un moniteur externe à l'aide d'un câble VGA ou D-Sub - DVI.



Réglage de la hauteur

Le projecteur est muni de deux pieds de réglage à blocage rapide.

1. Soulevez le projecteur et appuyez sur le bouton pour dégager le pied de réglage. Ce dernier adopte alors sa position de blocage.



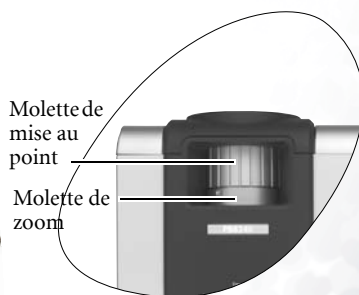
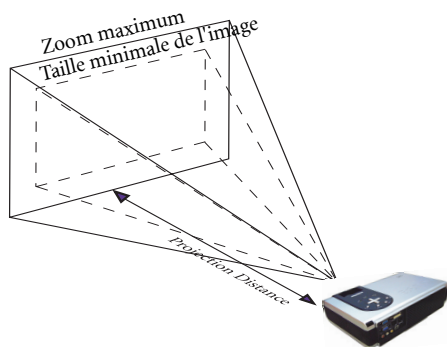
2. Dévissez les pieds de réglage arrière pour ajuster l'angle de projection.

Si le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran, l'image projetée présentera une distorsion trapézoïdale verticale. Pour corriger ce problème, réglez la valeur du paramètre Trapèze dans le menu Image, via le tableau de commande du projecteur ou via la télécommande.



Taille d'affichage

Placez le projecteur à la distance requise par rapport à l'écran selon la dimension de l'image que vous souhaitez obtenir (voir le tableau à la page suivante).



Tailles d'affichage pour le modèle PB8140 / PB8240 (SVGA / XGA)
(rapport largeur/hauteur 4:3)


Distance p/r à l'écran		Diagonale			
		Zoom minimum		Zoom maximum	
pieds	pouces	pieds	pouces	pieds	pouces
4	48	2,49	29,9	3,05	36,6
6	72	3,73	44,8	4,57	54,9
8	96	4,98	59,7	6,10	73,2
10	120	6,22	74,7	7,62	91,4
12	144	7,47	89,6	9,14	109,7
14	168	8,71	104,5	10,67	128,0
16	192	9,96	119,5	12,19	146,3
18	216	11,20	134,4	13,72	164,6
20	240	12,45	149,4	15,24	182,9
22	264	13,69	164,3	16,76	201,2
24	288	14,94	179,2	18,29	219,5
26	312	16,18	194,2	19,81	237,7
28	336	17,42	209,1	21,34	256,0
30	360	18,67	224,0	22,86	274,3
32	384	19,91	239,0	24,38	292,6

Distance p/r à l'écran		Diagonale			
		Zoom minimum		Zoom maximum	
mètres	cm	mètres	cm	mètres	cm
1	100	0,62	62,2	0,76	76,2
1,5	150	0,93	93,3	1,14	114,3
2	200	1,24	124,5	1,52	152,4
2,5	250	1,56	155,6	1,91	190,5
3	300	1,87	186,7	2,29	228,6
3,5	350	2,18	217,8	2,67	266,7
4	400	2,49	248,9	3,05	304,8
4,5	450	2,80	280,0	3,43	342,9
5	500	3,11	311,2	3,81	381,0
5,5	550	3,42	342,3	4,19	419,1
6	600	3,73	373,4	4,57	457,2
6,5	650	4,04	404,5	4,95	495,3
7	700	4,36	435,6	5,33	533,4
7,5	750	4,67	466,7	5,72	571,5
8	800	4,98	497,8	6,10	609,6

Tailles d'affichage pour le modèle PB8140 / PB8240 (SVGA / XGA)
(rapport largeur/hauteur 16:9)

Distance p/r à l'écran		Diagonale			
		Zoom minimum		Zoom maximum	
pieds	pouces	pieds	pouces	pieds	pouces
4	48	2,29	27,5	2,80	33,6
6	72	3,44	41,3	4,20	50,4
8	96	4,59	55,1	5,60	67,2
10	120	5,74	68,8	7,00	84,0
12	144	6,88	82,6	8,40	100,8
14	168	8,03	96,4	9,80	117,6
16	192	9,18	110,1	11,20	134,4
18	216	10,32	123,9	12,60	151,2
20	240	11,47	137,7	14,00	167,9
22	264	12,62	151,4	15,39	184,7
24	288	13,77	165,2	16,79	201,5
26	312	14,91	179,0	18,19	218,3
28	336	16,06	192,7	19,59	235,1
30	360	17,21	206,5	20,99	251,9
32	384	18,35	220,3	22,39	268,7

Distance p/r à l'écran		Diagonale			
		Zoom minimum		Zoom maximum	
mètres	cm	mètres	cm	mètres	cm
1	100	0,57	57,4	0,70	70,0
1,5	150	0,86	86,0	1,05	105,0
2	200	1,15	114,7	1,40	140,0
2,5	250	1,43	143,4	1,75	179,4
3	300	1,72	172,1	2,10	209,9
3,5	350	2,01	200,8	2,45	244,9
4	400	2,29	229,4	2,80	279,9
4,5	450	2,58	258,1	3,15	314,9
5	500	2,87	286,8	3,50	349,9
5,5	550	3,15	315,5	3,85	384,9
6	600	3,44	344,1	4,20	419,9
6,5	650	3,73	372,8	4,55	454,9
7	700	4,02	401,5	4,90	489,8
7,5	750	4,30	430,2	5,25	524,8
8	800	4,59	458,9	5,60	559,8

 Une tolérance de 3 % à 5 % s'applique à ces chiffres en raison des variations des composants optiques.

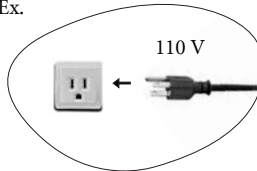
* 1 m = 3,28 pieds, 1 pied = 0,305 m, 1 m = 100 cm, 1 pied = 12 pouces

4 Fonctionnement

Mise en marche

1. Mettez tous les appareils connectés sous tension.
2. Raccordez le cordon d'alimentation au projecteur et branchez-le sur une prise murale.

Ex.



3. Allumez l'interrupteur de la prise murale (le cas échéant).
4. Allumez l'interrupteur principal. Le **voyant de l'alimentation** s'allume en orange. Le projecteur est en mode veille.



5. Maintenez enfoncé le bouton **POWER** de la télécommande ou du projecteur pour allumer l'appareil. Le **voyant de l'alimentation** clignote en vert une fois l'appareil sous tension.



6. La procédure de démarrage prend 30 secondes maximum à compter de la **mise sous tension**. Peu après le démarrage, le logo BenQ par défaut apparaît.
7. Ensuite, le projecteur détecte les signaux d'entrée. Indépendamment de la source d'entrée sélectionnée, le message « **Acquiring Signal** » (Acquisition du signal) s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran. Si aucune source d'entrée n'est détectée, les quatre messages s'affichent sur l'écran en continu : « **RGB/YPbPr Searching** » (Recherche RVB/YPbPr), « **Video Searching** » (Recherche vidéo) ou « **S-Video Searching** » (Recherche S-Vidéo) et « **DVI Searching** » (Recherche DVI).

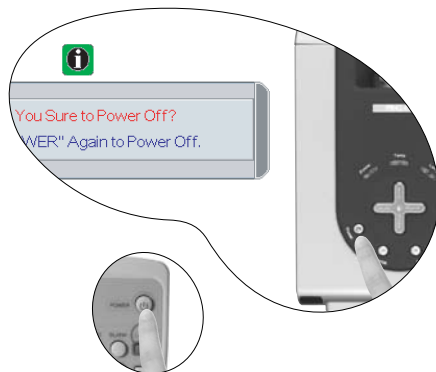
- Vous pouvez également appuyer sur le bouton **Source** du projecteur ou de la télécommande pour sélectionner le signal d'entrée à afficher. Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 20.

☞ Si la fréquence ou la résolution du signal se situe en dehors de limites acceptées par le projecteur, le message « Out of Range » (Hors de portée) s'affiche sur un écran vierge.

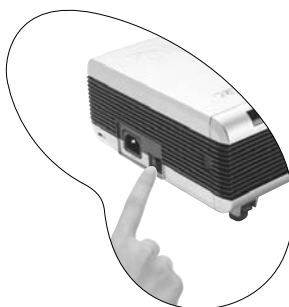
Mise hors tension

- Appuyez sur **POWER**, un message d'avertissement s'affiche. Pour éteindre le projecteur, appuyez de nouveau sur **POWER**.
- Le **voyant de l'alimentation** clignote en orange et la lampe s'éteint. Le ventilateur continue à tourner pendant environ 90 secondes pour refroidir le projecteur.

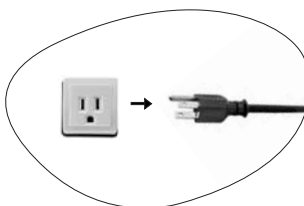
⚠ Le projecteur ne peut pas être utilisé tant que le cycle de refroidissement n'est pas terminé, et ce, afin de protéger la lampe.



- Éteignez l'interrupteur principal.



- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise murale.

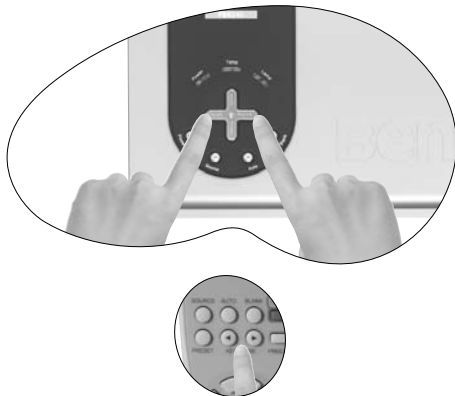


⚠ Ne débranchez pas le cordon d'alimentation pendant la mise hors tension du projecteur ni pendant les 90 secondes de la phase de refroidissement. Si le projecteur n'a pas été éteint correctement et que vous le redémarrez dans les heures qui suivent, le ventilateur tourne pendant quelques minutes pour le refroidir, et ce, afin de protéger la lampe. A l'arrêt du ventilateur, appuyez de nouveau sur le bouton **POWER** pour mettre le projecteur sous tension.

Correction numérique de la distorsion trapézoïdale


Il y a distorsion trapézoïdale lorsque le bas ou le haut d'une image projetée est sensiblement élargi. C'est le cas lorsque le projecteur n'est pas perpendiculaire à l'écran.

Après avoir réglé la hauteur du projecteur, choisissez l'UNE des solutions suivantes pour remédier au problème :











1. Appuyez sur le bouton ◀ **Gauche/Droite** ▶ (raccourci) du tableau de commande du projecteur pour afficher la barre d'état Trapèze. Appuyez sur le bouton ◀ **Gauche** pour corriger la distorsion trapézoïdale en haut de l'image Appuyez sur le bouton **Droit** ▶ pour corriger la distorsion au bas de l'image.

2. Appuyez sur le bouton ◀ **Keystone/Keystone** ▶ de la télécommande pour afficher la barre d'état Trapèze. Appuyez sur le bouton ◀ **Keystone** pour corriger la distorsion trapézoïdale en haut de l'image. Appuyez sur le bouton **Keystone** ▶ pour corriger la distorsion au bas de l'image.

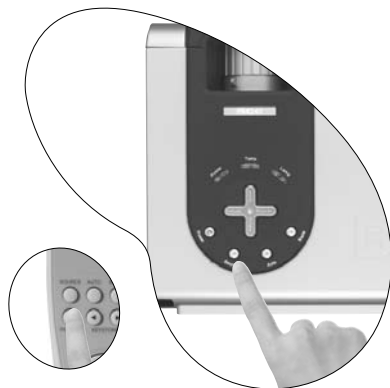
3. Appuyez sur le bouton ▼ **Menu** du projecteur ou sur le bouton **Menu** de la télécommande. Sous  **Picture (Image)** --> **Keystone (Trapèze)**, réglez les valeurs en appuyant sur les boutons ◀ **Gauche/Droite** ▶ du projecteur ou ◀ / ▶ de la télécommande.

Exemple :

 Keystone  0	<ol style="list-style-type: none">1. Appuyez sur le bouton ◀ Gauche du projecteur, ou2. Appuyez sur le bouton ◀ Keystone de la télécommande, ou3. Appuyez sur le bouton ◀ Gauche du projecteur ou ▶ de la télécommande lorsque vous vous trouvez dans le menu Picture (Image) --> Keystone (Trapèze).	 Keystone  -6
 Keystone  0	<ol style="list-style-type: none">1. Appuyez sur le bouton Droite ▶ du projecteur, ou2. Appuyez sur le bouton Keystone ▶ de la télécommande, ou3. Appuyez sur le bouton ▶ Droite du projecteur ou ◀ de la télécommande lorsque vous vous trouvez dans le menu Picture (Image) --> Keystone (Trapèze).	 Keystone  -6

Sélection de la source

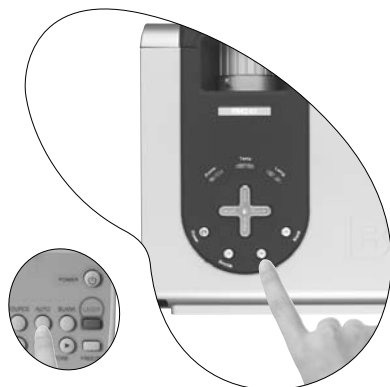
Pour sélectionner les sources d'entrée en alternance, appuyez sur le bouton **Source** du tableau de commande du projecteur ou de la télécommande. La recherche de signaux d'entrée par le projecteur peut prendre quelques secondes. La source sélectionnée est indiquée dans le coin inférieur droit de l'écran pendant 3 secondes. Pour une recherche rapide, vous pouvez également appuyer à plusieurs reprises sur le bouton jusqu'à l'affichage du signal voulu.



Réglage automatique

Il se peut qu'il soit nécessaire d'optimiser la qualité de l'image. Le bouton **AUTO** du tableau de commande ou de la télécommande permet de procéder à un tel réglage. En 3 secondes, la fonction de réglage automatique intelligent intégrée règle les valeurs de fréquence et l'horloge pour optimiser la qualité d'image. Les paramètres de luminosité et de contraste de l'image ne seront pas affectés par cette fonction.

Les informations concernant la source sélectionnée s'affichent dans le coin inférieur droit de l'écran pendant 3 secondes, comme indiqué ci-dessous.




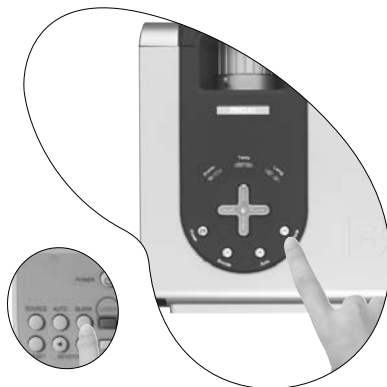
 Pendant que la fonction Auto procède aux réglages, l'écran reste vierge.

Écran vierge

Pour attirer l'attention du public sur le présentateur, vous pouvez utiliser le bouton **Blank** (Vierge) pour masquer l'image à l'écran. Appuyez de nouveau sur le bouton **Blank** pour restaurer l'image. Lorsque l'image est masquée, le message « **BLANK** » (Vierge) s'affiche dans le coin inférieur droit de l'écran. Lorsque cette fonction est activée et que le signal vidéo / S-vidéo est connecté, le son en arrière-plan est audible.

Vous pouvez définir le délai d'inactivité

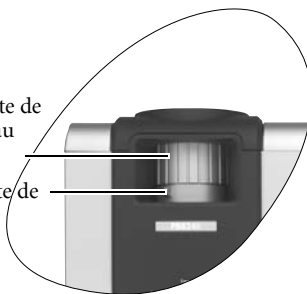
dans le menu  **Advance** (Avancé) --> **Blank Time** (Durée inact.) pour permettre l'arrêt automatique du projecteur après une période pendant laquelle aucune action n'est opérée sur l'écran vierge.



Zoom / Mise au point

Ajustez la taille de l'image projetée à votre convenance à l'aide de la molette de zoom de la lentille de projection. Ensuite, réglez la mise au point de l'image à l'aide de la molette correspondante. Reportez-vous au tableau des tailles d'affichage, page 15, pour connaître la taille de l'image projetée et la distance de projection adéquates.

Molette de mise au point
Molette de zoom




Pointeur laser

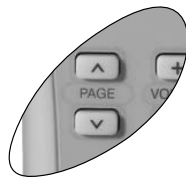
Le pointeur laser constitue une aide précieuse à la présentation professionnelle. Lorsque vous appuyez sur le bouton laser, la télécommande émet un rayon de lumière rouge et le voyant s'allume en vert. Évitez de fixer le rayon laser et de le diriger sur vous-même ou sur d'autres personnes. Reportez-vous aux messages d'avertissement situés sous la télécommande avant d'utiliser le pointeur laser.



Diaporama

Vous pouvez naviguer dans votre présentation Power Point à l'aide des boutons Page Up/Down.

 Connectez votre projecteur à un PC ou un ordinateur portable à l'aide d'un câble USB avant d'utiliser cette fonction.




Réglage du volume

Vous pouvez régler le volume à l'aide du bouton **Volume + / -**.



Arrêt sur image

L'image se fige lorsque vous appuyez sur **Freeze**. L'icône  s'affiche alors en bas à droite de l'écran. Pour désactiver la fonction, appuyez sur le bouton **Freeze, Source** (cette opération modifie la source d'entrée et désactive la fonction de pause).



Sélection du mode prédéfini

Appuyez sur la touche **Preset** pour sélectionner le mode de fonctionnement souhaité. Vous avez le choix entre plusieurs modes de fonctionnement en fonction du type de signal.

Entrée de signal PC / DVI			
Présentation	Couleurs vives	Vidéo	Économique
Entrée de signal YPbPr / S-Vidéo / Vidéo			
Jeux	Vidéo	Cinéma	Économique








Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 25.

Utilisation des menus

Système de menus

Notez que les menus OSD varient en fonction du type de signal sélectionné.

Fonctions disponibles lors de la réception de tous les types de signal			
Sous-menu	PC	DVI	Video / S-Video / Component Video (Vidéo/S-Vidéo/Vidéo composantes)
 Picture (Image)	Mode prédéfini Trapèze Luminosité Contraste		Mode prédéfini Trapèze Luminosité Contraste Couleurs Teinte
 Pro-Picture (Image pro)	Dim. auto Rapport haut./larg. Position H Position V Phase Taille H	Dim. auto Rapport haut./larg. Netteté	
 Setting (Configuration)	Muet Volume Bass (Graves) Treble (Aigus) Délai OSD Réinitialiser Temp. couleurs		
 Advance (Avancé)	Miroir Durée inact. Balayage sources Langue Logo util.		
 Information (Informations)	Source Résolution Mode prédéfini Heures lampe		Source Système Mode prédéfini Heures lampe

Utilisation des menus

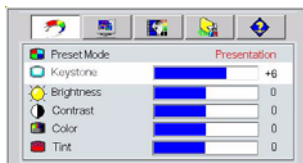
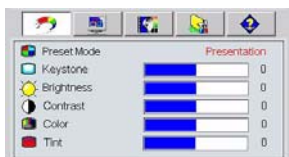
Le projecteur offre une fonction d'affichage des menus à l'écran permettant d'effectuer différents réglages et paramétrages.




Les menus sont disponibles en dix langues. (Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 29.)

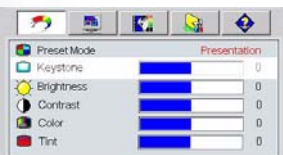
L'exemple suivant illustre le réglage du paramètre Trapèze.

1. Appuyez sur **Menu** sur le projecteur ou sur **Menu** sur la télécommande pour activer le menu à l'écran.
4. Réglez les valeurs de trapèze à l'aide des boutons **Gauche / Droite** du projecteur ou **← / →** de la télécommande.



2. Utilisez les boutons **Gauche / Droite** du projecteur ou les boutons **← / →** de la télécommande pour sélectionner le menu  **Picture** (Image).
3. Ensuite, appuyez sur les boutons **Exit** (Quit) ou **Menu** du projecteur, ou sur les boutons **↵ / 5** de la télécommande pour sélectionner l'option **Keystone** (Trapèze).
5. Appuyez une fois sur le bouton **Exit** (Quit) du projecteur ou deux fois* sur le bouton **Menu** de la télécommande pour quitter le menu et enregistrer les réglages.

*La première fois vous permet de revenir au sous-menu et la deuxième fois, de quitter le menu à l'écran.



1. Menu Picture (Image)

Entrée de signal PC/ / DVI

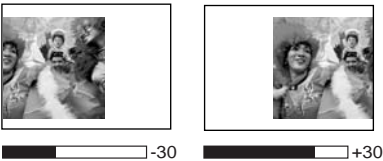

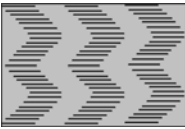
FONCTION	DESCRIPTION
Mode prédéfini	<p>Les modes prédéfinis vous permettent d'optimiser le réglage de l'image en fonction du type de programme que vous souhaitez projeter.</p> <p>Entrée de signal PC</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mode présentation : il est conçu pour les présentations ; il offre une plus grande luminosité.2. Mode couleurs vives : ce mode convient parfaitement aux jeux ; il présente un équilibre optimal entre la saturation et la luminosité des couleurs.3. Mode vidéo : ce mode est idéal pour projeter des films en conservant leurs couleurs naturelles.4. Mode d'économie d'énergie : ce mode diminue le bruit de l'appareil et réduit sa consommation de 20 %. Un rendement lumineux plus faible augmente également la durée de vie de la lampe. <p>Entrée de signal YPbPr/ S-Vidéo/ Vidéo</p> <ol style="list-style-type: none">1. Mode jeux : ce mode est idéal pour les jeux vidéo dans une pièce lumineuse.2. Mode vidéo : il est conçu pour projeter des films avec une température de couleurs plus élevée.3. Mode cinéma : il est conçu pour projeter des films avec une température de couleurs plus basse.4. Mode d'économie d'énergie : ce mode diminue le bruit de l'appareil et réduit sa consommation de 20 %. Un rendement lumineux plus faible augmente également la durée de vie de la lampe.
Trapèze	<p>Corrige la distorsion trapézoïdale. Pour plus d'informations, reportez-vous à la page 19.</p>
Luminosité	<p>Règle la luminosité de l'image. Plus la valeur est élevée, plus l'image est lumineuse. Inversement, plus elle est faible, plus l'image est sombre. Réglez cette commande pour que les zones noires de l'image restent noires et que les détails présents dans les zones sombres restent visibles.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"><div style="text-align: center;"> -30</div><div style="text-align: center;"> 50</div><div style="text-align: center;"> +70</div></div>
Contraste	<p>Ajuste la gradation entre les zones sombres et claires de l'image. Plus la valeur est élevée, plus l'image est contrastée.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"><div style="text-align: center;"> -30</div><div style="text-align: center;"> 50</div><div style="text-align: center;"> +70</div></div>

Entrée de signal Vidéo/ S-Vidéo/ Vidéo composantes

FONCTION	DESCRIPTION
Preset Mode	Voir plus haut.
Trapèze	Voir plus haut.
Luminosité	Voir plus haut.
Contraste	Voir plus haut.
Couleurs	Augmente ou diminue l'intensité des couleurs de l'image.
Teinte	Réglage de la teinte des couleurs de l'image. Plus la valeur est élevée, plus l'image tire vers le rouge. Plus la valeur est faible, plus l'image tire vers le vert.

2. Menu Pro-Picture (Image pro)






Entrée de signal PC

FONCTION	DESCRIPTION
Dim. auto	Permet le meilleur ajustement de l'image à l'écran. 1. Activé 2. Désactivé
Rapport haut./larg.	Deux réglages de rapport H/L sont possibles. 1. 4:3 (standard) 2. 16:9 (écran large)
Position H	Règle la position horizontale de l'image projetée. 
Position V	Règle la position verticale de l'image. 
Phase	Permet d'ajuster la phase de l'horloge pour réduire la distorsion de l'image. 
Taille H	Règle la largeur horizontale de l'image.

Entrée de signal DVI/ Vidéo/ S-Vidéo/ Vidéo composantes

FONCTION	DESCRIPTION
Dim. auto	Voir plus haut.
Rapport haut./larg.	Voir plus haut.
Netteté	Ajuste l'image pour qu'elle s'affiche de façon plus nette ou plus floue.

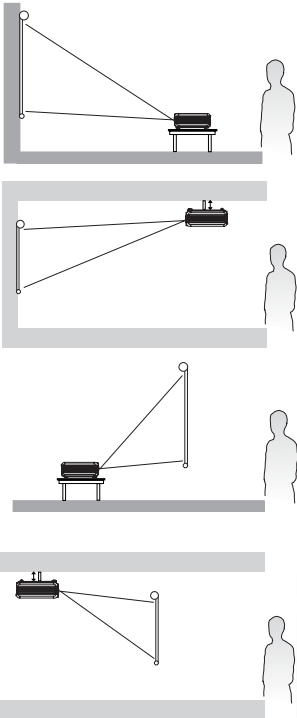
3. Touche Menu

FONCTION	DESCRIPTION
Muet	Désactivé Activé  
Volume	Règle le volume. 
Bass (Graves)	Réglage des graves. 
Treble (Aigus)	Réglage des aigus. 
Délai OSD	Détermine le temps d'attente avant la désactivation de l'affichage OSD lorsque vous n'actionnez aucun bouton. Cette durée est comprise entre 5 et 60 secondes.
Réinitialiser	Rétablit les paramètres d'usine.
Temp. couleurs	Trois réglages de température de couleurs* sont disponibles. 1. Standard : préserve la couleur normale des blancs. 2. High (Élevée) : le blanc de l'image tire vers le bleu. 3. Low (Faible) : le blanc de l'image tire vers le rouge.

*À propos des températures de couleurs :

Beaucoup de teintes sont considérées comme des blancs pour une multitude de raisons. La température de couleurs est un moyen courant de représenter la couleur blanche. Une couleur blanche avec une faible température de couleur semble tirer vers le rouge. Par contre, une couleur blanche dont la température de couleur est élevée tire davantage vers le bleu.


4. Menu Advance (Avancé)

FONCTION	DESCRIPTION
<p>Miroir</p>	<p>Vous pouvez installer le projecteur au plafond, derrière un écran ou encore l'associer à un ou plusieurs miroirs. Dans le cas d'un montage au plafond, contactez votre revendeur pour obtenir des informations sur le support adéquat (disponible en option).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sol (avant) : sélectionnez ce paramètre si le projecteur est placé au sol et si les images sont projetées face au public. Il s'agit du paramètre le plus courant. • Plafond (avant) : sélectionnez ce paramètre si le projecteur est suspendu au plafond et si les images sont projetées face au public. • Sol (arrière) : sélectionnez ce paramètre si le projecteur est placé à hauteur du sol et derrière l'écran. Cette configuration nécessite un écran de rétroprojection spécial. • Plafond (arrière) : sélectionnez ce paramètre si le projecteur est suspendu au plafond et placé derrière l'écran. Cette configuration nécessite un écran de rétroprojection spécial. 
<p>Durée inact.</p>	<p>Détermine le temps d'attente avant l'arrêt du projecteur lorsque l'option Blank (Vierge) a été activée.</p>
<p>Balayage sources</p>	<p>Détermine si le projecteur détecte automatiquement les signaux d'entrée. Si cette fonction est activée, le projecteur recherche les signaux d'entrée dans l'ordre suivant : RVB/ YPbPr --> Vidéo --> S-Vidéo --> DVI jusqu'à ce qu'il capte un signal. Si elle n'est pas activée, le projecteur sélectionne le dernier signal d'entrée.</p>
<p>Langue</p>	<p>Règle la langue des menus à l'écran. Sélectionnez la langue souhaitée à l'aide des boutons ◀ / ▶ : anglais, français, allemand, italien, espagnol, russe, chinois traditionnel, chinois simplifié, japonais et coréen.</p>
<p>Logo util.</p>	<p>Permet à l'utilisateur de sélectionner le logo à afficher lors de la phase de démarrage du projecteur. Trois modes sont disponibles : par défaut (logo BENQ), écran noir et écran bleu.</p>

5. Menu Information (Informations)

Ce menu vous indique l'état de fonctionnement actuel du projecteur.

Entrée de signal PC/ / DVI

FONCTION	DESCRIPTION
Source	Indique la source actuelle du signal.
Résolution	Indique la résolution native du signal d'entrée.
Mode prédéfini	Indique le mode sélectionné dans le menu Picture (Image)  .
Heures lampe	Affiche le nombre d'heures d'utilisation de la lampe.

Entrée de signal Vidéo/ S-Vidéo/ Vidéo composantes

FONCTION	DESCRIPTION
Source	Voir plus haut.
Système	Indique le format système de l'entrée vidéo : NTSC, SECAM ou PAL.
Mode prédéfini	Voir plus haut.
Heures lampe	Voir plus haut.

5 Entretien

Votre projecteur ne nécessite que peu d'entretien. Il est recommandé de nettoyer régulièrement la lentille et le filtre à air pour éviter toute surchauffe.

La lampe et le filtre à air sont les seules pièces du projecteur que vous pouvez retirer. Contactez votre revendeur si d'autres pièces doivent être remplacées.

Nettoyage de la lentille

Nettoyez la lentille dès que vous remarquez que sa surface est sale ou poussiéreuse.

- Utilisez une bombe d'air comprimé pour ôter la poussière.
- Si la lentille est sale, utilisez du papier lentille ou humidifiez un chiffon doux de produit nettoyant pour lentille et frottez légèrement la surface.

☞ **N'utilisez jamais de matériaux abrasifs.**

Nettoyage du boîtier du projecteur

Avant de nettoyer le boîtier, mettez le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation.

- Pour ôter la poussière ou la saleté, utilisez un chiffon doux, sec et non pelucheux.
- Pour ôter les tâches tenaces, humidifiez un chiffon doux et utilisez un détergent classique. Ensuite, frottez le boîtier.

☞ **À éviter : cire, alcool, benzène, dissolvant ou tout autre détergent chimique. Ces produits pourraient endommager le boîtier.**

Nettoyage et remplacement des filtres à air

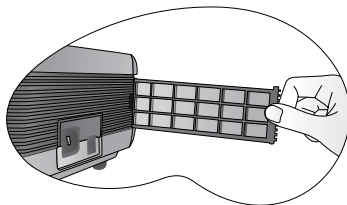
Vous devez nettoyer les filtres à air régulièrement pour éviter qu'ils ne se couvrent de poussière et empêchent une ventilation correcte du projecteur. Une telle situation pourrait provoquer une surchauffe et un dysfonctionnement du projecteur.

Un message d'avertissement semblable à celui illustré à droite s'affiche pendant 10 secondes pour vous rappeler de nettoyer les filtres.

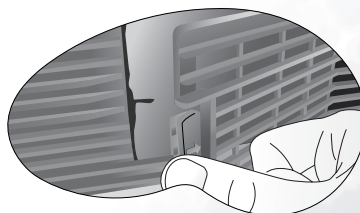
1. Éteignez le projecteur et attendez que les ventilateurs s'arrêtent.
2. Débranchez tous les câbles du projecteur.
3. Ouvrez le couvercle du filtre à air situé sur le côté gauche de l'appareil, puis celui situé à l'avant du projecteur.



Face avant :



Face latérale :

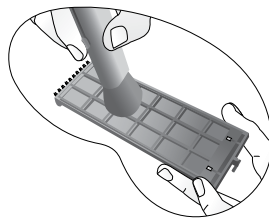


- Nettoyez les filtres à l'aide d'un petit aspirateur pour ordinateur et matériel de bureau. Retirez la poussière délicatement à l'aide d'une brosse douce (comme un pinceau propre).

Si vous ne parvenez pas à nettoyer les filtres ou si ceux-ci sont endommagés, contactez votre revendeur pour les remplacer.

- Remplacez les filtres, puis remettez les couvercles en place (vous devez entendre un déclic).

Si les couvercles ne sont pas bien fermés, un message s'affiche à l'écran toutes les trois minutes. Le projecteur s'éteint automatiquement après 10 minutes si aucune autre action n'est opérée. Remettez les filtres en place correctement et rallumez le projecteur.



Entreposage du projecteur

Si vous devez entreposer votre projecteur pour une longue durée, veuillez suivre les instructions ci-dessous.

- Assurez-vous que la température et l'humidité de l'emplacement de stockage sont conformes aux valeurs recommandées pour l'appareil. Pour connaître ces valeurs, reportez-vous à la page Spécification du manuel ou consultez votre revendeur.
- Rentrez les pieds de réglage.
- Retirez les piles de la télécommande.
- Placez le projecteur dans son emballage d'origine ou équivalent.

Transport du projecteur


Pour le transport du projecteur, il est recommandé d'utiliser l'emballage d'origine ou un emballage équivalent. Lorsque vous transportez le projecteur vous-même, utilisez la sacoche de transport fournie avec l'appareil.

Informations relatives à la lampe


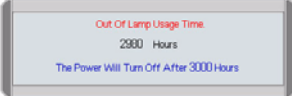
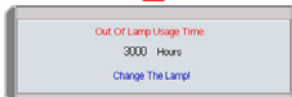
Utilisation et remplacement de la lampe

Lorsque le **voyant de la lampe** est rouge ou qu'un message conseillant de remplacer la lampe s'affiche, installez une nouvelle lampe ou consultez votre revendeur. L'utilisation d'une lampe usagée pourrait entraîner des dysfonctionnements au niveau du projecteur, voire une explosion.


Pour plus de détails sur les indicateurs d'avertissement, reportez-vous à la page 35.

 Lorsque la lampe est trop chaude, le voyant de la lampe et le voyant d'avertissement de surchauffe s'allument. Mettez le projecteur hors tension et laissez-le refroidir avant de vérifier que les filtres à air ne sont pas bouchés (page 31). Si le voyant de la lampe ou de la température reste allumé à la mise sous tension du projecteur, consultez votre revendeur.

Les messages d'avertissement suivants s'affichent pour vous rappeler l'état de la lampe.

Message	État
	La lampe a déjà fonctionné pendant 1 980 heures. Pour un résultat optimal, installez une nouvelle lampe. Si le projecteur fonctionne normalement avec le mode Economic Mode (Éco. énergie) sélectionné (page 25), le projecteur peut continuer à fonctionner jusqu'à ce que l'avertissement de 2 980 heures apparaisse.
	La lampe a déjà fonctionné pendant 2 980 heures, le projecteur s'éteindra dans 20 heures. Vous devriez remplacer la lampe pour éviter que celle-ci n'arrive en fin de vie pendant la projection.
	La lampe a déjà fonctionné pendant plus de 3 000 heures. Le message clignote au centre de l'écran et le voyant de la lampe rouge reste allumé pendant 40 secondes pour ensuite s'éteindre. La lampe DOIT être remplacée avant le fonctionnement normal du projecteur.

Remplacement de la lampe

 Pour éviter tout risque d'électrocution, mettez toujours le projecteur hors tension et débranchez le cordon d'alimentation avant de procéder au remplacement de la lampe.

Pour éviter de vous brûler, laissez le projecteur refroidir pendant 45 minutes au moins avant de procéder au remplacement de la lampe.

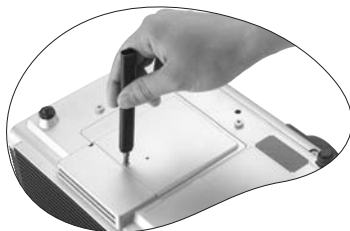
Pour éviter de vous blesser les doigts et d'endommager les composants internes, procédez avec précaution lors du retrait des débris de verre de la lampe.

Pour éviter de vous blesser les doigts et/ou de détériorer la qualité de l'image en touchant la lentille, évitez de toucher le compartiment vide une fois la lampe retirée.

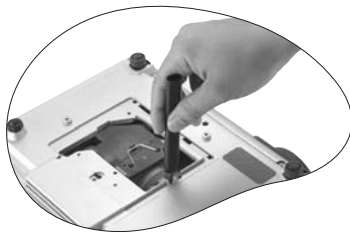
Cette lampe contient du mercure. Consultez les règlements sur les déchets dangereux en vigueur pour éliminer cette lampe comme il convient.

Étape 1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez-le de la prise murale.


Étape 2. Retournez le projecteur. Desserrez la vis de la trappe du compartiment de la lampe et retirez le couvercle de la lampe. Si la lampe est chaude, laissez-la refroidir pendant 45 minutes pour éviter de vous brûler.





Étape 3. Retirez la vis qui fixe la lampe au projecteur. Vous risquez de vous blesser si la vis n'est pas complètement desserrée. (Nous vous conseillons fortement d'utiliser un tournevis à tête magnétique.)

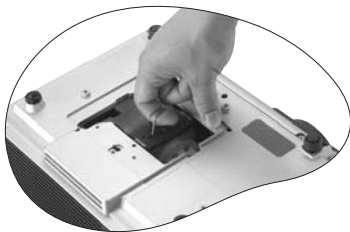


Étape 4. Soulevez la languette jusqu'à ce que celle-ci soit en position verticale, puis tirez-la afin d'extraire doucement la lampe de l'appareil.


 **Si vous tirez trop vite, la lampe pourrait casser et du verre pourrait tomber dans le projecteur.**


 **Conservez la lampe hors de portée des enfants et à l'écart de tout risque d'éclaboussure d'eau et de toute source inflammable.**

 **N'introduisez en aucun cas la main dans le projecteur après avoir retiré la lampe. Le contact des doigts avec certains composants optiques internes peut entraîner un déséquilibre des couleurs et une distorsion de l'image projetée.**

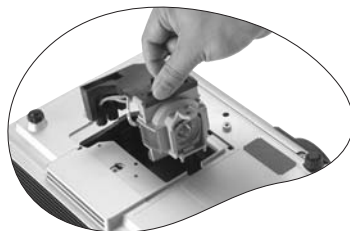


Étape 5. Insérez la nouvelle lampe. Assurez-vous que la languette est correctement en place et resserrez bien la vis.

 **Une vis mal serrée peut être à l'origine d'une mauvaise connexion, susceptible d'entraîner des dysfonctionnements au niveau du projecteur.**

 **Ne serrez pas la vis excessivement.**

Étape 6. Remplacez le couvercle du compartiment de la lampe, puis resserrez la vis. **Ne mettez pas l'appareil sous tension lorsque le couvercle du compartiment de la lampe est retiré.** Chaque fois que vous remplacez la lampe, remettez à zéro la durée totale de fonctionnement de la lampe. **Ne la réinitialisez pas si la lampe n'a pas été remplacée, cela risquerait d'endommager celle-ci.**

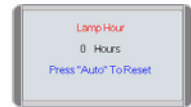


Étape 7. **Remettez le compteur horaire à zéro.**

i. Appuyez sur le bouton **▲ Exit** (Quitter) du projecteur pendant 5 secondes pour afficher la durée d'utilisation totale de la lampe.

ii. Appuyez sur le bouton **Auto** du projecteur ou de la télécommande pour remettre le compteur horaire à zéro.

iii. Attendez environ 5 secondes pour que l'affichage disparaisse.



Voyant d'avertissement de surchauffe

Le voyant d'avertissement de surchauffe vous signale l'un des problèmes suivants :



1. Température interne trop élevée
2. Les filtres à air sont bouchés.
3. Mauvais fonctionnement des ventilateurs






Mettez le projecteur hors tension et vérifiez que les filtres sont propres. Si le problème persiste, consultez un réparateur agréé.



Pour plus de détails, reportez-vous à la section suivante.


















Voyants










Illustration - légende du tableau.

1. Blank - : Voyant éteint
2.  : Voyant clignotant
3.  : Voyant allumé
4. **O** : lumière orange
5. **R** : lumière rouge
6. **G** : lumière verte

Voyant			État et description
Alimentation	Temp	Lampe	
Événements - alimentation			
			Le projecteur vient d'être branché sur une prise de courant.
	-	-	Mode veille.
	-	-	(1) 90 secondes de refroidissement sont nécessaires au projecteur car il n'a pas été correctement mis hors tension et la phase de refroidissement n'a pas eu lieu. Ou (2) Le projecteur doit refroidir pendant 90 secondes après sa mise hors tension.

	-	-	Le voyant de l'alimentation clignote pendant la mise en marche de l'appareil.
	-	-	Le projecteur fonctionne normalement.

Voyant			État et description
Alimentation	Temp	Lampe	
Événements - lampe			
-	-	-	Il y a un problème au niveau du compteur horaire.
-	-		Vous prévient que la durée d'utilisation de la lampe a dépassé 3 000 heures. Remplacez immédiatement la lampe du projecteur.
-	-		La lampe est mal montée ou est endommagée. En pareil cas, contactez votre revendeur.
Événements thermiques			
-		-	Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.
-			Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.
-			Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.
		-	Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.
			Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.
			Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.
		-	Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.

			<p>Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.</p>
			<p>Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.</p>
			<p>Le projecteur s'est éteint automatiquement. Si vous tentez de redémarrer votre projecteur, celui-ci va de nouveau s'éteindre. En pareil cas, contactez votre revendeur.</p>

Informations relatives à l'entretien

Accessoires (livrés avec le produit standard)

Description	Référence
Cordon d'alimentation (USA)	27.01818.000
Cordon d'alimentation (UE)	27.82718.281
Cordon d'alimentation (R.-U.)	27.01018.000
Câble VGA	50.J0508.503
Câble S-Vidéo	50.72920.011
Câble AV	50.72918.001
Câble audio PC-PC	50.L4302.501
Sacoche de transport souple	47.J8104.001
Câble vidéo composantes	50.J2401.001
Câble USB pour souris	50.73213.501
Télécommande	56.26J95.011
Convertisseur secteur 3-2	22.91008.001
Câble D-Sub / DVI	50.J2103.501

Accessoires disponibles en option (non livrés avec le produit standard)

Description	Référence
Adaptateur pour Macintosh (commutable)	20.20118.A15
Module de lampe 250 W	59.J9421.CG1
Kit de montage au plafond	60.J7683.001
Wireless Pro (EU)	59.J8201.001
Wireless Pro (US)	59.J8201.002
Presentation Pro	60.J2278.001
Câble DVI-I	50.J2508.501

Commande de pièces et demande d'informations

Pour toute information concernant nos produits, l'assistance technique, l'entretien, ou pour commander des accessoires, consultez le site Web de BENQ à l'adresse suivante :

<http://www.BenQ.com>.

6 Dépannage

Problèmes fréquemment rencontrés et solutions associées

⑦ LE PROJECTEUR NE S'ALLUME PAS

Origine	Solution
Le cordon d'alimentation n'alimente pas l'appareil en électricité.	Insérez le cordon d'alimentation dans la prise CA située à l'arrière du projecteur et branchez-le sur la prise secteur. Si la prise secteur est dotée d'un interrupteur, assurez-vous que celui-ci est allumé.
Nouvelle tentative de mise sous tension du projecteur durant la phase de refroidissement.	Attendez que la phase de refroidissement soit terminée.

⑦ PAS D'IMAGE

Origine	Solution
La source vidéo n'est pas sous tension ou est mal connectée.	Mettez la source vidéo sous tension et vérifiez si le câble de signal est bien connecté.
Le projecteur n'est pas connecté correctement à la source d'entrée.	Vérifiez son branchement.
Le signal d'entrée n'a pas été sélectionné correctement.	Sélectionnez le bon signal d'entrée à l'aide du bouton Source du projecteur ou de la télécommande.
Le couvercle de la lentille n'a pas été retiré.	Retirez le couvercle de l'objectif.

⑦ IMAGE BROUILLÉE

Origine	Solution
La lentille de projection n'est pas correctement réglée.	Réglez la mise au point de la lentille à l'aide de la molette correspondante.
Le projecteur et l'écran ne sont pas alignés correctement.	Ajustez l'angle de projection, l'orientation, et si nécessaire, la hauteur de l'appareil.
Le couvercle de la lentille n'a pas été retiré.	Retirez le couvercle de l'objectif.


⑦ LA TÉLÉCOMMANDE NE FONCTIONNE PAS

Origine	Solution
Les piles sont usées.	Remplacez les piles.
Il y a un obstacle entre la télécommande et l'appareil.	Retirez l'obstacle.
Vous vous tenez trop loin du projecteur.	Tenez-vous à moins de 6 mètres du projecteur.

Caractéristiques

Caractéristiques du projecteur

Caractéristiques techniques

 Toutes les spécifications peuvent être modifiées sans notification préalable.

Caractéristiques générales

Nom du produit	Projecteur numérique		
Modèle	PB8240	1024 x 768	XGA
	PB8140	800 x 600	SVGA

Caractéristiques optiques

Système d'affichage	1-CHIP DMD
Ouverture (nombre F)	F/2,4
Lampe	Lampe UHP 250 W

Caractéristiques électriques

Alimentation	CA 100 ~ 240 V ; 4,0 A ; 50/60 Hz (automatique)
Consommation	330 W (max.)

Caractéristiques mécaniques

Dimensions	320 mm (L) x 106 mm (H) x 236 mm (P)
Plage de températures de fonctionnement	0 °C ~ 40 °C
Poids	3,5 Kg

Terminal d'entrée

Entrée ordinateur	
Entrée RVB	Connecteur D-Sub 15 broches (femelle)
Entrée DVI-I	
Entrée signal vidéo	
S-VIDEO	1 port mini DIN à 4 broches x 1
VIDEO	1 prise RCA
Entrée signal TVHD	D-Sub <--> 3 prises RCA YpPr, via l'entrée RVB
Entrée de signal audio	
Audio 1	Port stéréo mini-prise

Sortie

Prise USB pour souris	Série A/B
Haut-parleur	1 watt x 2
RVB	
Audio L/R	

Interface de commande

RS-232C	9 broches
---------	-----------

Fréquences de fonctionnement

Fréquences de fonctionnement pour l'entrée PC (notamment DVI)

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence des pixels (MHz)	Mode
720 x 400	37,927	85,039	35,500	720 x 400_85
640 x 480	31,469	59,940	25,175	VGA_60
	37,861	72,809	31,500	VGA_72
	37,500	75,000	31,500	VGA_75
	43,269	85,008	36,000	VGA_85
800 x 600	37,879	60,317	40,000	SVGA_60
	48,077	72,188	50,000	SVGA_72
	46,875	75,000	49,500	SVGA_75
	53,674	85,061	56,250	SVGA_85
1024 x 768	48,363	60,004	65,000	XGA_60
	56,476	70,069	75,000	XGA_70
	60,023	75,029	78,750	XGA_75
	68,667	84,997	94,500	XGA_85
1280 x 1024	63,981	60,020	108,000	SXGA_60

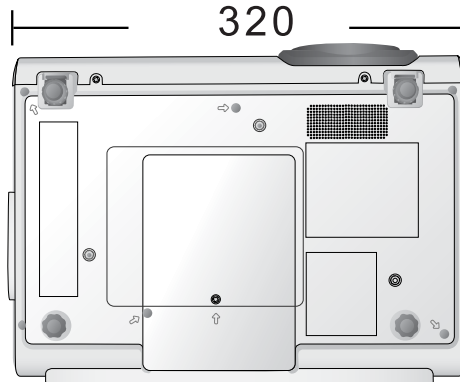
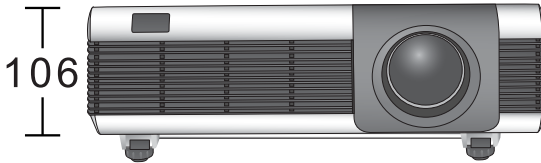
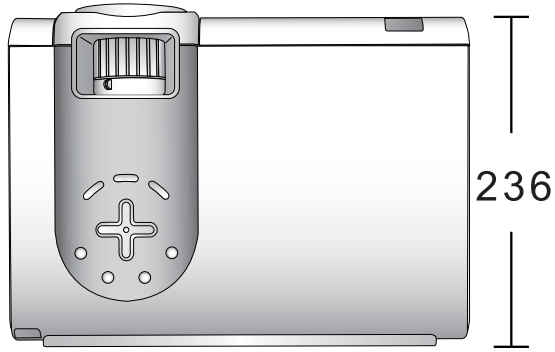
Fréquences de fonctionnement pour l'entrée YPbPr

Format du signal	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480i(525i) à 60 Hz	15,73	59,94
480p(525p) à 60 Hz	31,47	59,94
576i(625i) à 50 Hz	15,63	50,00
576p(625p) à 50 Hz	31,25	50,00
720p(750p) à 60 Hz	45,00	60,00
720p(750p) à 50 Hz	37,50	50,00
1080i(1125i) à 60 Hz	33,75	60,00
1080i(1125i) à 50 Hz	28,13	50,00

Fréquences de fonctionnement pour les entrées Vidéo et S-Vidéo

Mode vidéo	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence de la sous-porteuse couleur (MHz)
NTSC	15,73	60	3,58
PAL	15,63	50	4,43
SECAM	15,63	50	4,25 ou 4,41
PAL-M	15,73	60	3,58
PAL-N	15,63	50	3,58
PAL-60	15,73	60	4,43
NTSC4.43	15,73	60	4,43

8 Dimensions



Unité : mm

Garantie

Garantie limitée

BENQ garantit ce produit contre tout défaut de matériel et de fabrication, dans des conditions normales d'utilisation et de stockage.

Exclusion de garantie : les lampes sont considérées comme des articles consommables et sont garanties pendant 90 jours ou 500 heures, selon la première échéance. Toute réclamation au titre de la garantie nécessite la présentation d'une preuve de la date d'achat. Si le produit doit s'avérer défectueux pendant la période de garantie, l'obligation de BENQ et votre recours se limitent au remplacement des pièces défectueuses, assorti de la main-d'œuvre nécessaire. Pour bénéficier des services de garantie, il convient d'informer immédiatement le revendeur auprès duquel vous avez acheté le produit défectueux.

Important : la garantie susmentionnée est considérée caduque dès lors que l'utilisateur se sert du produit sans se conformer aux instructions écrites fournies par BENQ. Cette garantie vous confère des droits spécifiques, auxquels peuvent s'ajouter d'autres droits qui varient d'un pays à l'autre.

Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous au document traitant des conditions de garantie BenQ.

10 Déclarations de réglementation

Déclaration FCC

CLASSE B : cet appareil génère, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques et, dès lors, provoquer des interférences préjudiciables avec les postes de radio et les postes de télévision s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions du présent manuel. L'absence d'interférences n'est toutefois pas garantie dans certaines installations. Si cet appareil provoque des interférences préjudiciables à la réception des signaux de radio ou de télévision, qui peuvent être identifiées à la mise sous tension et hors tension de l'appareil, l'utilisateur est invité à tenter d'y remédier en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Éloigner l'appareil du récepteur.
- Raccorder l'appareil à une prise se trouvant sur un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio-télévision expérimenté.

Déclaration CEE

Les tests effectués sur cet appareil ont démontré qu'il respecte la directive 89/336/CEE relative à la compatibilité électromagnétique (CEM).

Déclaration MIC

Appareil de classe B (équipement informatique/télécom à usage privé)

Cet appareil a été enregistré en tant que produit CEM à usage privé. Il peut être utilisé partout, notamment dans des zones résidentielles.