

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Mon premier portable



© 2010 VTech
Imprimé en Chine
91-002432-001-000 (法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon premier portable** de **VTech®**. Félicitations !
Allô, le chat ! Ici, bébé !

Avec son premier portable, Bébé joue à téléphoner comme les grands. Pour faire coulisser l'écran, il fait glisser le bouton chien et développe ainsi sa motricité. Avec le clavier numérique, il découvre les chiffres, les formes et appelle ses amis les animaux.



CONTENU DE LA BOÎTE

- **Mon premier portable de VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Mon premier portable** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des

performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

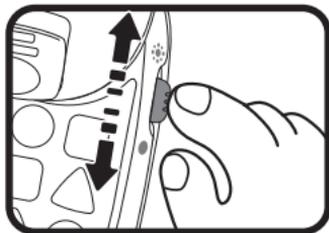


2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Mon premier portable** déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche** ☼ .

Pour éteindre **Mon premier portable**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt** ● .



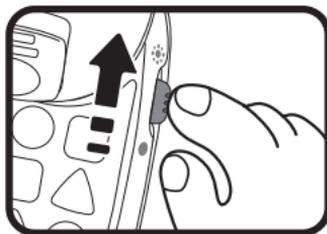
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Mon premier portable** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Mon premier portable** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Mon premier portable**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

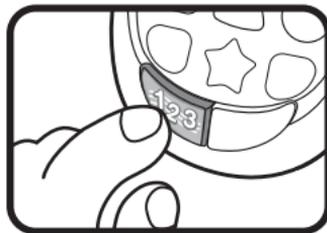
1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Marche**. Bébé entend une phrase d'accueil suivie d'une chanson et d'effets sonores amusants.



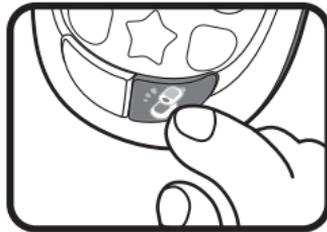
2. Faire glisser le bouton chien pour faire coulisser l'écran. Appuyer sur le bouton chien lorsque l'écran est ouvert pour que **Mon premier portable** encourage Bébé à appeler ses amis animaux.



3. Appuyer sur le bouton **Mode Apprentissages** pour entrer dans ce mode de jeu. Bébé entend une phrase d'accueil suivie d'une chanson et d'effets sonores amusants.



4. Appuyer sur le bouton **Mode Découvertes** pour entrer dans ce mode de jeu. Bébé entend une phrase d'accueil suivie d'une chanson et d'effets sonores amusants.



5. Appuyer sur les boutons chiffres du clavier numérique pour apprendre les chiffres et les formes selon le mode de jeu. Bébé entend également des petits airs de musique et des effets sonores amusants.

Appuyer sur la touche **Étoile** pour entendre les mélodies.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Brousse, brousse*
2. *La Mère Michèle*
3. *Il court, il court le furet*
4. *Le fermier dans son pré*
5. *Quand trois poules vont au champ*
6. *Danse hongroise – Johannes Brahms*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« J'compose un numéro,
Dring, ça sonne, Dring, ça sonne.
J'compose un numéro,
Dring, ça sonne, qui décroche ? »

Chanson 2 :

« Dans la ferme à Mathurin, i a i allô.
Y a de nombreux animaux, i a i allô.

Y a des oiseaux par-ci, des cochons par-là,
Ici des chats, par-là des vaches,
Partout des chiens, chiens, chiens, chiens, chiens. »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon premier portable**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mon premier portable** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon premier portable** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé derrière le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12€/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

