


vtech[®]

Manuel d'utilisation

Kidi Karaoke



© 2010 VTech
Imprimé en Chine
91-002489-001-000 

Chers parents,

Chez VTech[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech[®] sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs, de la musique...

Chez VTech[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

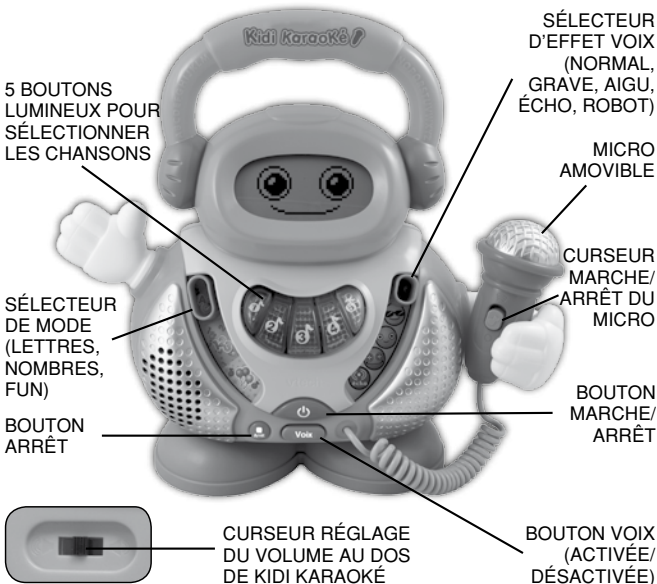
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Kidi Karoaké** de **VTech®**. Félicitations !

Kidi Karoaké est une station de musique parlante qui va permettre à votre enfant de révéler ses talents de chanteur ! 15 chansons pour s'amuser et découvrir les lettres, en français et en anglais, ainsi que les nombres ! De nombreuses animations à l'écran accompagnent votre enfant dans sa performance.

Génial : il peut transformer sa voix grâce aux 4 effets rigolos (grave, aigu, écho et robot) et chanter seul sur les mélodies ou accompagné de la voix ! Il va devenir une véritable star grâce à **Kidi Karoaké** !



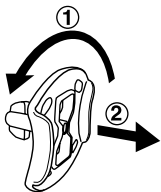
CONTENU DE LA BOÎTE

- Kidi Karaoké de VTech®
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

ATTENTION : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

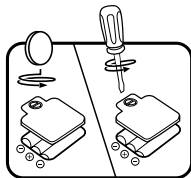
Retrait de la languette :

Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.



4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :


- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

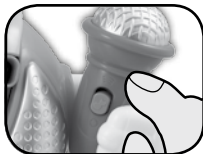
2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Kidi Karaoqué**, appuyer sur le bouton Marche/Arrêt . Appuyer sur ce même bouton pour éteindre **Kidi Karaoqué**.





2.2. MICRO

Déplacer le curseur du micro vers le haut pour le mettre en marche et chanter.



2.3. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Réglage du volume sonore situé au dos du jouet sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.



2.4. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Kidi Karoké** sélectionne automatiquement une chanson. Si l'enfant ne manipule toujours aucun bouton, **Kidi Karoké** en sélectionne une deuxième, puis s'éteint automatiquement à la fin de celle-ci. Pour réactiver le jouet, appuyer sur le bouton Marche/Arrêt.

3. ACTIVITÉS

Sélecteur de mode

Déplacer le sélecteur de mode pour choisir un mode : Lettres, Nombres ou Fun.



Sélecteur d'effet voix

Déplacer le sélecteur pour appliquer un effet sur la voix : normal, grave, aigu, écho ou robot.



Boutons Chanson

Appuyer sur l'un des boutons Chanson pour jouer l'une des 5 chansons du mode sélectionné.



Boutons Voix

Pendant une chanson, appuyer sur le bouton Voix pour désactiver la voix et entendre uniquement la mélodie.

Appuyer de nouveau sur ce bouton pour réactiver la voix.



Bouton Arrêt

Appuyer sur le bouton Arrêt pour arrêter la chanson en cours.



4. PAROLES DES CHANSONS

Mode Lettres

1. L'alphabet

A, B, C, D,

E, F, G,

H, I, J, K,

L, M, N, O, P.

Q, R, S,

T, U, V,

W, X, Y et Z.

Je connais mon alphabet,
C'est à toi de le chanter.

2. Bingo

Un fermier avait un p'tit chien
Qui se prénomrait Bingo,
B-I-N-G-O,
B-I-N-G-O,
B-I-N-G-O,
Qui s'appelait Bingo !

3. Arlequin dans sa boutique

Arlequin dans sa boutique,
Sur les marches du palais.
Il enseigne sa musique,
À tous ses petits valets.
À monsieur PO,
À monsieur LI,
À monsieur CHI,
À monsieur NELLE,
À monsieur POLICHINELLE.

4. Un jour la troupe campa

Un jour la troupe campa, AAA,
La pluie s'mit à tomber, BBB,
L'orage a tout cassé, CCC,
Failli nous inonder, ABCD.

5. Alphabet song

A, B, C, D,
E, F, G,
H, I, J, K,

L, M, N, O, P.
Q, R, S,
T, U, V,
W, X, Y and Z.

Now I know my ABC's,
Next time won't you sing with me?

Mode Nombres

1. 1, 2, 3, nous irons au bois

1, 2, 3, nous irons au bois,
4, 5, 6, cueillir des cerises,
7, 8, 9, dans un panier neuf,
10, 11, 12, elles seront toutes rouges.

2. Dix p'tits indiens

Un, petit deux, petits trois, petits indiens,
Quatre, petits cinq, petits six, petits indiens,
Sept, petits huit, petits neuf, petits indiens,
Dix petits indiens !

3. Un petit cochon pendu au plafond

Un petit cochon,
Pendु au plafond,
Tirez-lui la queue,
Il pondra des œufs,
Combien en voulez-vous ?
1, 2, 3, 4, 5.

4. Trois p'tits chats

Trois p'tits chats, trois p'tits chats, trois p'tits chats, chats, chats,
Chapeau d'paille, chapeau d'paille, chapeau d'paille, paille, paille.

Paillason, paillason, paillason, -son, -son,
Somnambule, somnambule, somnambule, -bule, -bule.

5. Mon chapeau a 4 bosses

Mon chapeau il a 4 bosses,
Quatre bosses à mon chapeau,
Mais s'il n'avait pas 4 bosses
Ça n'serait pas mon chapeau !

Mode Fun

1. La famille Tortue

Jamais on n'a vu,
Jamais on ne verra,
La famille Tortue,
Courir après les rats,
Le papa Tortue,
Et la maman Tortue,
Et les enfants Tortue,
Iront toujours au pas.

2. Lundi matin

Lundi matin, le roi, la reine et le p'tit prince,
Sont venus chez moi pour me serrer la pince.
Comm' j'étais parti, le p'tit prince a dit :
"Puisque c'est ainsi nous reviendrons mardi !"
Mardi matin, le roi, la reine et le p'tit prince,
Sont venus chez moi pour me serrer la pince.
Comm' j'étais parti, le p'tit prince a dit :
"Puisque c'est ainsi nous reviendrons mercredi !"

3. J'ai perdu le do de ma clarinette

J'ai perdu le do de ma clarinette,
J'ai perdu le do de ma clarinette,
Ah ! Si papa il savait ça, tra la la,
Ah ! Si papa il savait ça, tra la la,
Il dirait : Ohé !
Il dirait : Ohé !
Tu n'connais pas la cadence,
Tu n'sais pas comment l'on danse,
Tu ne sais pas danser,
Au pas cadencé !
Au pas, camarade,
Au pas, camarade,
Au pas, au pas, au pas,
Au pas, camarade,
Au pas, camarade,
Au pas, camarade,
Au pas, au pas, au pas,
Au pas, au pas.

4. Jean Petit

Jean petit qui danse,
Jean petit qui danse.
De son doigt il danse,
De son doigt il danse.
De son doigt, doigt, doigt,
De son doigt, doigt, doigt,
Hey ! Ainsi danse Jean Petit.
Jean petit qui danse,
Jean petit qui danse.
De sa main il danse,

De sa main il danse.
De sa main, main, main,
De son doigt, doigt, doigt,
Hey ! Ainsi danse Jean Petit.

5. L'orphéoniste

Il était un orphéoniste,
S'appelait-il Pierre ou Baptiste ?
L'histoire n'en dit pas un mot,
Do si la sol fa mi ré do.
Il entreprit un long voyage,
En emportant pour tout bagage,
Quatre chaussettes et un faux col,
Do si la sol fa mi ré sol.

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Kidi Karoké**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Kidi Karoké** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Kidi Karoké** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

