

Disney

MANUEL D'UTILISATION

Hochet 1, 2, 3, hop !



© Disney Based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard.

Visit the Disney Website at www.disney.com/pooh

© 2007 VTech. Imprimé en Chine.

vtech®

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

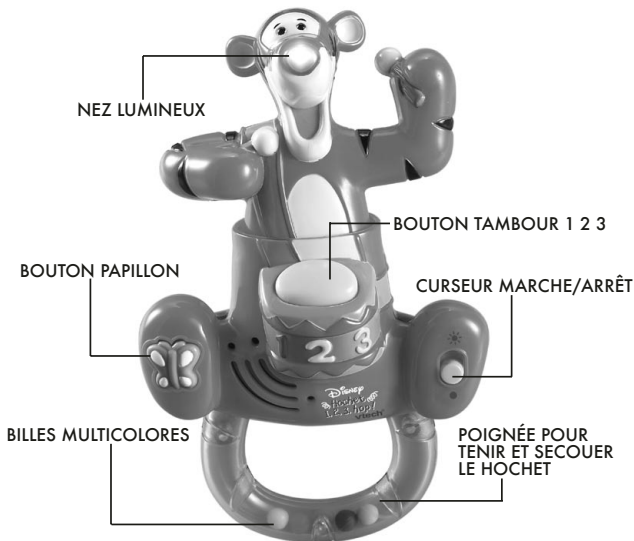
Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Hochet 1, 2, 3, hop !** de **VTech®**.
Félicitations !

Avec le **Hochet 1, 2, 3, hop !**, Bébé va adorer jouer avec son nouvel ami Tigrou ! Grâce à la poignée adaptée aux petites mains, il peut secouer le hochet pour déclencher de jolies mélodies et voir Tigrou bouger en rythme ! Enfin, en appuyant sur le tambour ou le papillon, Bébé active des sons rigolos et écoute son ami jouer du tambour, tout en développant sa motricité fine.



CONTENU DE LA BOÎTE

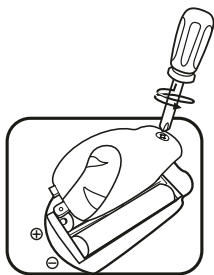
1. Le **Hochet 1, 2, 3, hop !** de **Vtech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie d'un an

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **Hochet 1, 2, 3, hop !** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du hochet à l'aide d'un tournevis cruciforme.
3. Insérer 2 piles LR3/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Hochet 1, 2, 3, hop !**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Marche (☀).

Pour éteindre le **Hochet 1, 2, 3, hop !**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt (●).

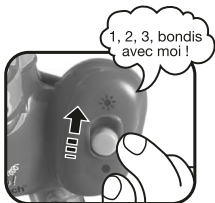


2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

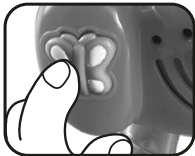
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, Tigrou invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours pas le jouet, la chanson retentit, puis le **Hochet 1, 2, 3, hop !** s'éteint automatiquement. Pour réactiver le **Hochet 1, 2, 3, hop !**, il suffit de le secouer ou d'appuyer sur n'importe quel bouton.

3. ACTIVITÉS

1. Lorsque l'on met en marche le **Hochet 1, 2, 3, hop !**, Tigrou chante une jolie petite chanson et invite Bébé à jouer.



2. Appuyer sur le bouton Papillon pour entendre Tigrou bondir et dire des phrases amusantes.

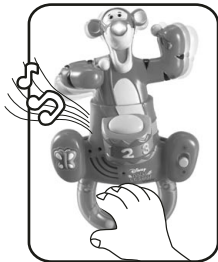


3. Appuyer sur le bouton Tambour pour entendre Tigrou jouer du tambour, ou pour activer une mélodie.

Pendant qu'une mélodie est jouée, appuyer sur le bouton Tambour pour entendre Tigrou bondir en rythme.



4. Secouer le hochet pour voir Tigrou bouger ou l'entendre chanter, et jouer une mélodie morceau par morceau. Continuer de secouer le hochet pour entendre la mélodie en entier.



Le nez de Tigrou clignote en rythme avec les sons.

4. LISTE DES MÉLODIES

1. *The entertainer*
2. *Ah! les crocodiles*
3. *Mon petit lapin*
4. *La p'tite hirondelle*
5. *Le rock'n'roll des gallinacés*
6. *Un éléphant qui se balançait*

5. PAROLES DE LA CHANSON

« Je bondis toute la journée,
Je ne peux pas m'en empêcher ! »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Hochet 1, 2, 3, hop !**, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **Hochet 1, 2, 3, hop !** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Hochet 1, 2, 3, hop !** dans un endroit sec.
- Retirer les piles lorsque le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires, ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

- Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

- Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

© 2007 VTech

Imprimé en Chine

91-74205-000-006(法)