

Magi'livre interactif®

Manuel d'utilisation

Disney • PIXAR

WALL•E



vtech®

© 2008 Disney Enterprises,
Inc. / Pixar Animation Studios.

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

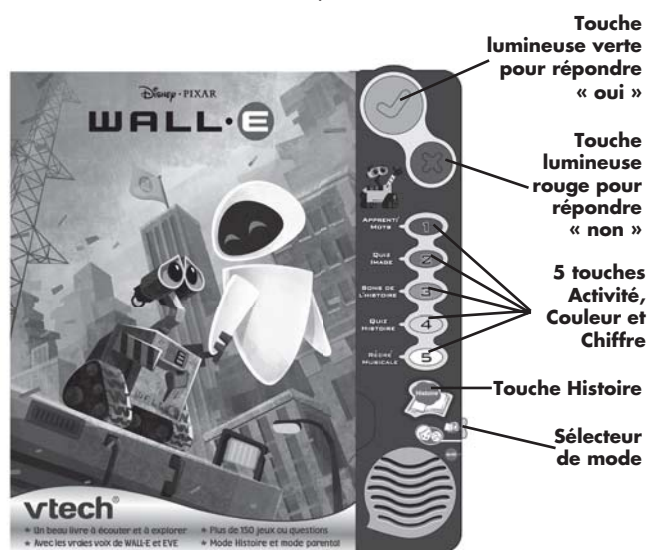
Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech®

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Magi'livre interactif® Disney/Pixar « WALL•E »** de **VTech®**. Félicitations !

Les **Magi'livres interactifs®** sont d'abord de superbes livres, richement illustrés, pour découvrir ou redécouvrir les Grands Classiques Disney®, mais ce sont surtout des livres parlants qui identifient la page choisie par l'enfant et déclenchent automatiquement le récit. Ce sont aussi des livres-jeux qui posent des questions à l'enfant, pour que celui-ci apprenne à travers l'histoire et teste ainsi sa compréhension.



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

CONTENU DE LA BOÎTE

- **Magi'livre interactif® Disney/Pixar « WALL•E »**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **Magi'livre interactif®** est éteint.

1. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Magi'livre interactif®**.
2. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi « piles rechargeables », car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.

- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

NOTES : - En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et jeter

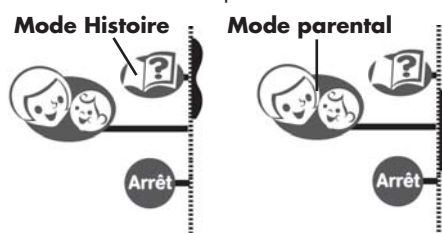
vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



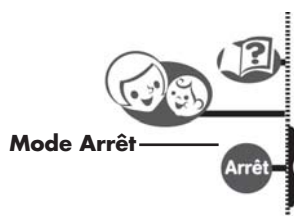
2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. SÉLECTEUR DE MODE

Pour allumer le **Magi'livre interactif**[®], déplacer le sélecteur de mode sur le mode Histoire ou sur le mode parental.



Déplacer le sélecteur de mode sur **Arrêt** pour éteindre le livre.



2.2. TOUCHE HISTOIRE

- Appuyer sur la touche **Histoire** pour entendre le passage écrit sur la double page à laquelle le livre est ouvert.
- Appuyer sur la touche **Histoire** et sur la touche lumineuse verte en même temps pour entendre toute l'histoire.



2.3. TOUCHES ACTIVITÉ

Appuyer sur une touche **Activité** pour choisir l'une des cinq activités.

Ces touches permettent aussi de répondre aux questions sur les couleurs et les quantités.



2.4. TOUCHE LUMINEUSE VERTE

Dans les activités **Quiz image** et **Quiz histoire**, appuyer sur la touche lumineuse verte pour répondre « oui » à une question.



2.5. TOUCHE LUMINEUSE ROUGE

Dans les activités **Quiz image** et **Quiz histoire**, appuyer sur la touche lumineuse rouge pour répondre « non » à une question.



2.6. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le curseur (situé au dos du livre) vers la droite pour augmenter le volume sonore et vers la gauche pour le baisser.



3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques minutes, le **Magi'livre interactif**® s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour le réactiver.

4. MODES DE JEU

Le **Magi'livre interactif**® offre 2 modes de jeu : le mode Histoire et le mode parental.

4.1. MODE HISTOIRE

En mode Histoire, il suffit de tourner les pages pour écouter l'histoire. Le livre reconnaît automatiquement la page à laquelle il a été ouvert et lit le passage correspondant à la double page.

Note : le système de détection automatique des pages est une technologie délicate. Il est donc particulièrement important de manier le **Magi'livre interactif**® avec soin. S'assurer que les pages du livre sont bien à plat pour une meilleure détection.

4.2. MODE PARENTAL

En mode parental, seul le fond musical est joué. Les parents peuvent raconter l'histoire eux-mêmes et déclencher les questions préenregistrées en appuyant sur les touches **Activité**. C'est l'occasion de passer un moment privilégié avec leur enfant. Cependant, il suffit d'appuyer sur la touche **Histoire** pour écouter l'histoire de la double page à laquelle le livre est ouvert.

SUGGESTIONS AUX PARENTS

Votre participation et vos encouragements aideront votre enfant à apprécier pleinement son **Magi'livre interactif**®. Voici quelques suggestions pour vous permettre de rendre l'histoire encore plus enrichissante :

- Après avoir lu l'histoire à votre enfant, encouragez-le à la résumer avec ses propres mots.
- Au cours de l'activité **Apprenti'mots**, encouragez votre enfant à toucher l'objet ou le personnage sur la page et à vous en dire plus sur cet objet ou ce personnage.
- Encouragez votre enfant à décrire ce qu'il voit sur chaque page.
- Grâce aux questions des activités **Quiz image** et **Quiz histoire**, encouragez votre enfant à explorer les images et à mieux comprendre l'histoire.

5. ACTIVITÉS

En mode Histoire, le **Magi'livre interactif**[®] pose une série de questions à l'enfant. En mode parental, il est nécessaire d'appuyer sur une touche d'activité chaque fois que l'on veut entendre une nouvelle question.

1. **Apprenti'mots**

Dans cette activité, votre enfant découvre de nouveaux mots, accompagnés d'une description amusante.

2. **Quiz image**

Une observation précise des illustrations permet à votre enfant de répondre aux questions sur les formes, les couleurs et les chiffres. Appuyer sur la touche lumineuse verte pour répondre « oui » ou sur la touche lumineuse rouge pour répondre « non » aux questions. Appuyer sur l'une des cinq touches **Couleur et Chiffre** pour répondre aux questions concernant les couleurs et les quantités.

3. Sons de l'histoire

Dans cette activité, l'enfant peut découvrir les différents effets sonores qui accompagnent l'histoire. Chaque effet sonore est suivi d'une phrase explicative.

4. Quiz histoire

Le **Quiz histoire** permet à votre enfant d'approfondir la compréhension orale de l'histoire : identifier les personnages, leurs caractéristiques, leurs actions...

Appuyer sur la touche lumineuse verte pour répondre « oui » ou sur la touche lumineuse rouge pour répondre « non » aux questions.

5. Récré musicale

Appuyer sur cette touche pour entendre une mélodie par double page.

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Magi'livre interactif**[®], utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **Magi'livre interactif**[®] au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Magi'livre interactif**[®] dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118€/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.



© 2008 VTech
Imprimé en Chine
91-02096-028 (法)