

vtech[®]
Baby

Manuel d'utilisation

Éléphant Découvertes



© 2008 VTech

Imprimé en Chine

91-078605-000-006 (法)



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

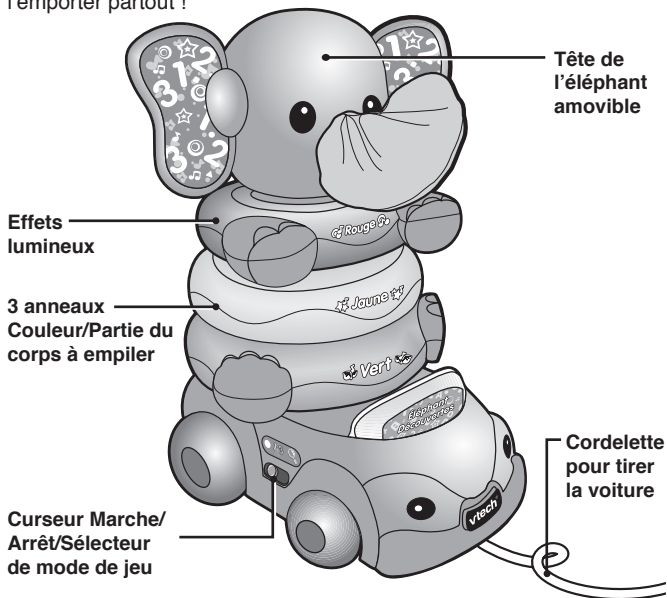
Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir l'**Éléphant Découvertes** de **VTech**®. Félicitations !

Grâce à ce drôle de petit éléphant, Bébé découvre les couleurs et les premiers chiffres. En empilant les 3 anneaux sur la voiture, il apprend à compter et à identifier les couleurs et les parties du corps tout en développant sa motricité. Les 2 chansons et les 6 mélodies entraînantes encouragent Bébé dans son exploration. Enfin, l'**Éléphant Découvertes** est doté d'une cordelette pour permettre à Bébé de l'emporter partout !



CONTENU DE LA BOÎTE

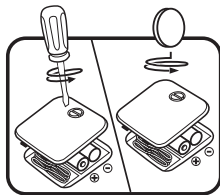
1. L'Éléphant Découvertes de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous la voiture à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.





- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :



- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

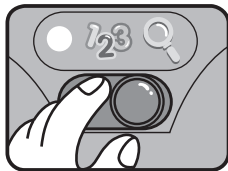


2. POUR COMMENCER À JOUER...



2.1. MARCHE/ARRÊT

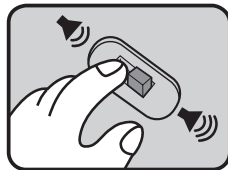
Pour mettre en marche l'**Éléphant Découvertes**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur l'un des deux modes : Découverte  ou Exploration .

Pour éteindre l'**Éléphant Découvertes**, placer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur la position Arrêt ●.



2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Réglage du volume sonore situé sous le jouet sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

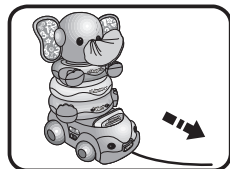


2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, l'**Éléphant Découvertes** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, l'**Éléphant Découvertes** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'empiler les anneaux ou d'appuyer sur la tête de l'éléphant.

2.4. CORDELETTE POUR TIRER L'ÉLÉPHANT DÉCOUVERTES

Pour transformer l'**Éléphant Découvertes** en jouet à tirer, sortir la cordelette du compartiment à piles, situé sous le véhicule, et la passer dans l'encoche prévue à cet effet, puis refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

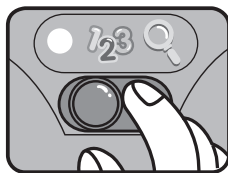


Pour des raisons de sécurité, il est recommandé d'attendre que votre enfant sache marcher avant d'utiliser l'**Éléphant Découvertes** comme jouet à tirer.

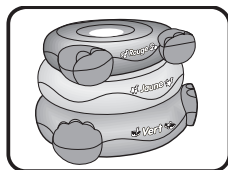
3. ACTIVITÉS

3.1. MODE DÉCOUVERTE

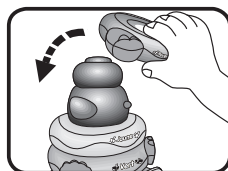
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu sur la position **1/2/3**. Un effet sonore d'éléphant retentit, suivi d'une chanson et d'une petite phrase pour inciter Bébé à jouer.



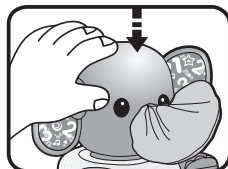
2. Empiler les anneaux sur le socle pour apprendre à compter et déclencher des effets sonores rigolos.



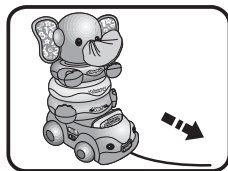
3. Retirer les anneaux du socle pour découvrir les couleurs et entendre des effets sonores rigolos.



4. Appuyer sur la tête de l'éléphant pour entendre des phrases et des effets sonores amusants ou pour écouter une jolie chanson.



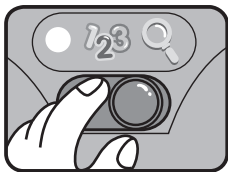
5. Faire rouler la voiture pour déclencher une petite phrase, une chanson ou des mélodies entraînantes.



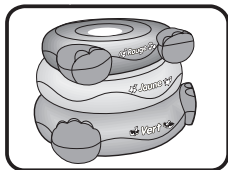
Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

3.2. MODE EXPLORATION

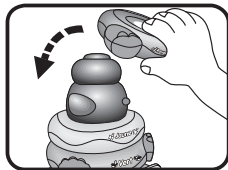
1. Déplacer le curseur Marche/Arrêt/
Sélecteur de mode de jeu sur la position
🔍. Un effet sonore d'éléphant retentit,
suivi d'une chanson et d'une petite
phrase pour inciter Bébé à jouer.



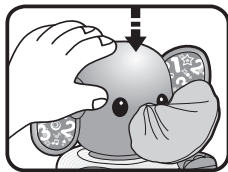
2. Empiler les anneaux sur le socle pour
découvrir les parties du corps et entendre
des effets sonores amusants.



3. Retirer les anneaux du socle pour
entendre de jolies petites mélodies.

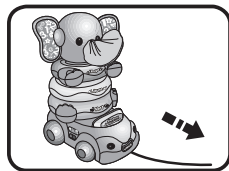


4. Appuyer sur la tête de l'éléphant pour
entendre une phrase, un effet sonore ou
une jolie chanson.





5. Faire rouler la voiture pour déclencher une petite phrase, une chanson ou des mélodies entraînantes.



Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

4. LISTE DES MÉLODIES

1. *La Totomobile*
2. *Bon voyage monsieur Dumollet !*
3. *Brousse brousse*
4. *Ah ! les crocodiles !*
5. *Roulez, chemin de fer*
6. *I've been working on the railroad*

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Un éléphant qui se balançait,
 Sur une toile toile toile toile d'araignée,
 Trouva ce jeu tellement tellement amusant
 Que tout à coup : Ba da Boum ! »



Chanson 2 :

« Roule, roule c'est parti, attache ta ceinture,
Tourne à gauche, tourne à droite,
Va tout droit, marche arrière,
Tout l'monde en voiture ! »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer l'**Éléphant Découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de l'**Éléphant Découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer l'**Éléphant Découvertes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel et pour tout problème ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.



Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas mettre en ligne tous les témoignages, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

**PRODUIT DEL
DE CLASSE 1**