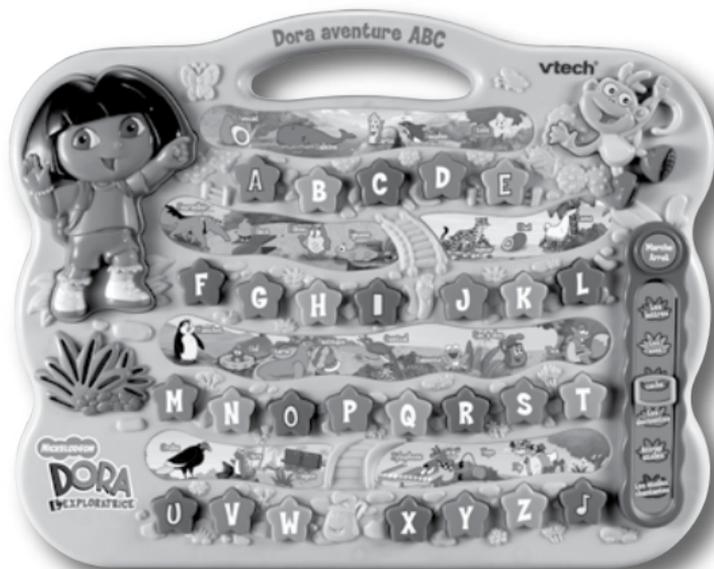




Dora aventure ABC

Manuel d'utilisation



vtech®

NICKELODEON

© 2007 Viacom International Inc. Tous droits réservés. Nickelodeon, Nick Jr., Dora l'Exploratrice et tous les autres titres, logos et personnages qui y sont associés sont des marques de commerce de Viacom International Inc.

Chers parents,

Chez VTech® , nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des mots, des chiffres, des couleurs.

Chez VTech® , nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

1. INTRODUCTION

Tu viens de recevoir **Dora aventure ABC** de **VTech®**. Félicitations !

Rejoins Dora dans ses aventures pour découvrir l'alphabet ! Avec **Dora aventure ABC**, tu apprends les lettres de l'alphabet, des mots nouveaux, le dénombrement, les couleurs et tu découvres l'anglais, la musique et le raisonnement logique. Les boutons Lettres et Dora te permettent d'interagir tout au long des 6 activités et grâce à sa poignée de transport, **Dora aventure ABC** te suis partout !



2. CONTENU DE LA BOÎTE

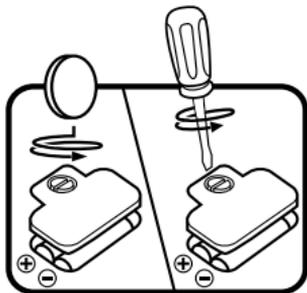
- **Dora aventure ABC** de **VTech®**
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

3. ALIMENTATION

INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos de **Dora aventure ABC** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



4. POUR COMMENCER À JOUER...

1. MARCHÉ/ARRÊT

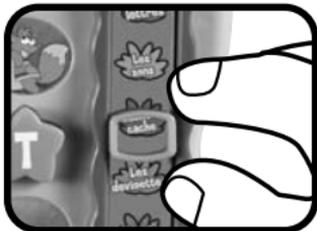
Appuyer sur le bouton **Marché/Arrêt** pour allumer **Dora aventure ABC**.

Pour éteindre **Dora aventure ABC**, appuyer de nouveau sur le bouton **Marché/Arrêt**.



2. CURSEUR SÉLECTEUR D'ACTIVITÉ

Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** pour choisir l'une des 6 activités.



3. BOUTONS LETTRES

Appuyer sur les 26 boutons **Lettres** pour répondre à des questions de Dora, apprendre les lettres, les couleurs, le nom des animaux et des objets et leur traduction anglaise et pour découvrir les sons correspondant aux objets et aux animaux !



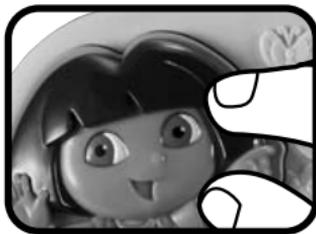
4. BOUTON MUSIQUE

Appuyer sur le bouton **Musique** pour entendre un effet sonore ou la mélodie créée à l'aide des boutons **Lettres** dans l'activité **Les étoiles chantantes**.



5. BOUTON DORA

Appuyer sur le bouton **Dora** pour entendre les phrases de Dora.



6. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant plusieurs minutes, **Dora aventure ABC** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.

5. ACTIVITÉS

1. Les lettres



Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** sur la position **Les lettres** pour accéder à cette activité.

Appuyer sur les boutons **Lettres** pour entendre prononcer les lettres et les mots français et anglais qui y sont associés. Les effets sonores correspondant aux mots retentissent également.

2. Les sons



Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** sur la position **Les sons** pour accéder à cette activité.

Il faut retrouver à quel objet ou à quel animal correspond le son.

3. Cache-cache



Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** sur la position **Cache-cache** pour accéder à cette activité.

Écouter les indices de Dora pour trouver le bon objet ou le bon animal en appuyant sur les boutons **Lettres**. Il faut suivre le chemin qui mène d'un animal ou objet vers un autre animal ou objet en se déplaçant du nombre de cases indiqué par Dora.

4. Les devinettes



Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** sur la position **Les devinettes** pour accéder à cette activité.

Il faut aider Dora à trouver l'animal ou l'objet qu'elle cherche et répondre en appuyant sur les boutons **Lettres**.

5. Attrap'étoiles



Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** sur la position **Attrap'étoiles** pour accéder à cette activité.

Il faut aider Dora à attrapper les étoiles ! Attention, il faut attrapper le nombre d'étoiles d'une couleur donnée en appuyant sur les boutons **Lettres**.

6. Les étoiles chantantes



Déplacer le curseur **Sélecteur d'activité** sur la position **Les étoiles chantantes** pour accéder à cette activité.

Appuyer sur les boutons **Lettres** pour composer une mélodie originale, puis appuyer sur le bouton **Musique** pour entendre jouer la mélodie.

Dans chacune des activités, appuyer sur le bouton **Musique** pour changer la mélodie de fond en cours de jeu. **Dora aventure ABC** comprend 6 mélodies.

6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer **Dora aventure ABC**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée de **Dora aventure ABC** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer **Dora aventure ABC** dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.