



*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

*L'équipe VTech*

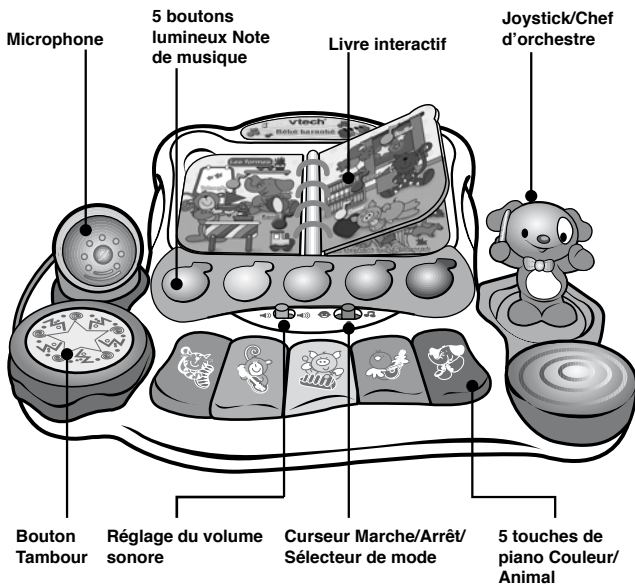
*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*



# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Bébé karaoké de VTech®**. Félicitations !

Grâce aux 2 modes de jeu et au livre interactif, Bébé fait la connaissance des animaux musiciens et découvre les couleurs, les formes et les instruments de musique. Il développe son sens musical en écoutant les mélodies entraînantes, en jouant du piano et en chantant dans le micro sur les chansons et les mélodies. **Bébé karaoké** est un studio complet pour les apprentis musiciens !



# CONTENU DE LA BOÎTE

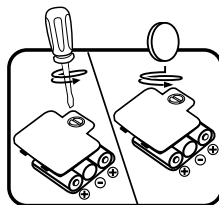
1. **Bébé karaoké** de VTech®
2. Le manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie de 1 an

**Avertissement :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Bébé karaoké** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Réfermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



Alimentation

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Notes :




- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

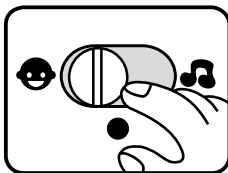
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.





## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

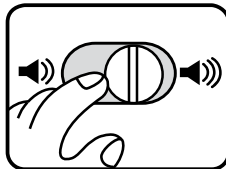
### 2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Bébé karaoké**, déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur l'un des 2 modes : Découverte  ou Musique . Pour éteindre **Bébé karaoké**, placer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur la position Arrêt .



### 2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Réglage du volume sonore sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.



## 2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Bébé karaoké** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, une chanson ou une mélodie retentit, puis **Bébé karaoké** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

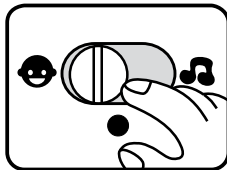
## 2.4. LIVRE INTERACTIF

Dans les 2 modes de jeu, les boutons Note de musique, les touches de piano et le joystick donnent des réponses différentes selon les pages sur lesquelles le livre est ouvert (« Les formes », « Les animaux » ou « Les chansons »). Pour plus d'informations, consulter la rubrique « Activités ».

# 3. ACTIVITÉS

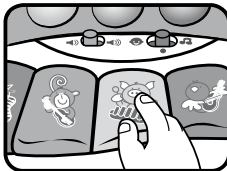
## 3.1. MODE DÉCOUVERTE

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur le mode Découverte. Une chanson retentit suivie d'une petite phrase.

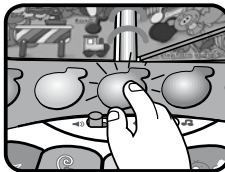


### 3.1.1. Page « Les formes »

1. Appuyer sur les touches de piano pour découvrir les couleurs et les notes de musique *do, ré, mi, fa, sol*.

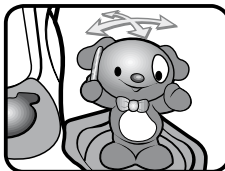


2. Appuyer sur les boutons Note de musique pour entendre des phrases en rapport avec les illustrations et découvrir les animaux et les formes.

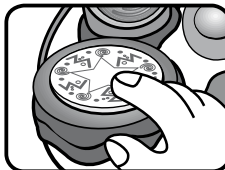


3. Bouger le joystick pour entendre une phrase, une chanson, des sons rigolos et le chien aboyer.

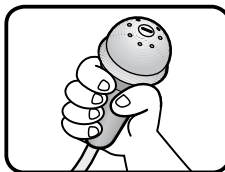
Pendant la chanson, bouger le joystick pour ajouter l'effet sonore du chien.



4. Appuyer une première fois sur le bouton Tambour pour entendre une phrase et des percussions. Appuyer plusieurs fois sur le bouton Tambour pour écouter une variété de percussions.



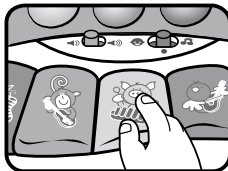
5. Utiliser le micro pour chanter sur les chansons et les mélodies.



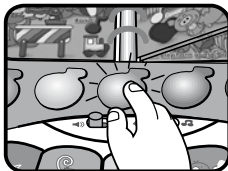
Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

### 3.1.2. Page « Les animaux »

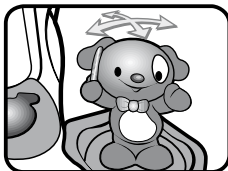
1. Appuyer sur les touches de piano pour découvrir les animaux, les instruments de musique et entendre des petites mélodies.



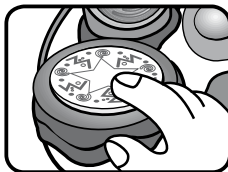
2. Appuyer sur les boutons Note de musique pour découvrir les animaux et leur cri et entendre des phrases en rapport avec les illustrations.



3. Bouger le joystick pour entendre une phrase, une chanson, des sons rigolos et le chien aboyer.  
Pendant la chanson, bouger le joystick pour ajouter l'effet sonore du chien.

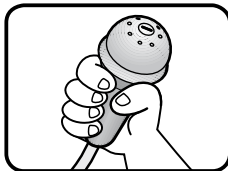


4. Appuyer une première fois sur le bouton Tambour pour entendre une phrase et des percussions. Appuyer plusieurs fois sur le bouton Tambour pour écouter une variété de percussions.





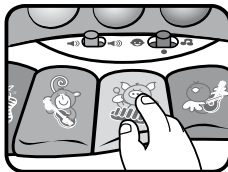
5. Utiliser le micro pour chanter sur les chansons et les mélodies.



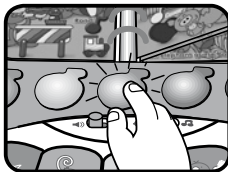
Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

### 3.1.3. Page « Les chansons »

1. Appuyer sur les touches de piano pour écouter des petites mélodies.

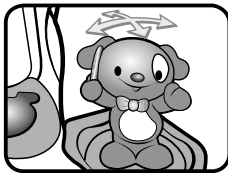


2. Appuyer sur les boutons Note de musique pour déclencher des chansons.

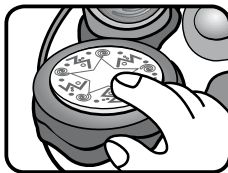


3. Bouger le joystick pour entendre une phrase, une chanson, des sons rigolos et le chien aboyer.

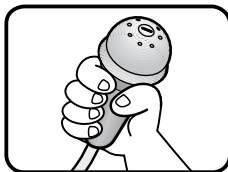
Pendant les chansons, bouger le joystick pour ajouter l'effet sonore du chien.



4. Appuyer une première fois sur le bouton Tambour pour entendre une phrase et des percussions. Appuyer plusieurs fois sur le bouton Tambour pour écouter une variété de percussions.



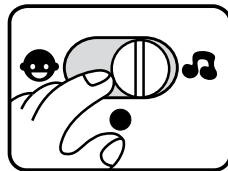
5. Utiliser le micro pour chanter sur les chansons et les mélodies.



Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

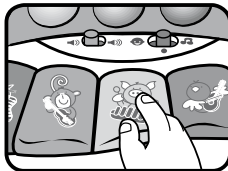
## 3.2. MODE MUSIQUE

Déplacer le curseur Marche/Arrêt/Sélecteur de mode sur le mode Musique. Une chanson retentit suivie d'une petite phrase.

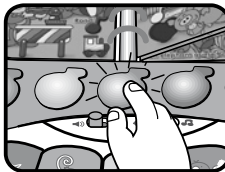


### 3.2.1. Page « Les formes »

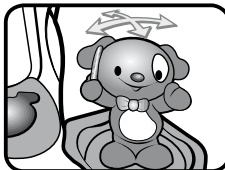
1. Appuyer sur les touches de piano pour jouer les notes *do*, *ré*, *mi*, *fa*, *sol*. Pendant une mélodie, appuyer sur les touches de piano pour ajouter le cri des animaux.



2. Appuyer sur les boutons Note de musique pour écouter des mélodies. Pendant une mélodie, appuyer sur les boutons Note de musique pour ajouter le cri des animaux.

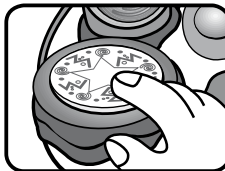


3. Bouger le joystick pour entendre des sons rigolos et le chien aboyer. Pendant une mélodie, bouger le joystick rapidement pour accélérer le tempo, ou le bouger lentement pour ralentir le tempo.

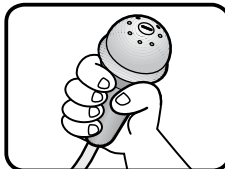


4. Appuyer une première fois sur le bouton Tambour pour entendre une phrase et des percussions. Appuyer plusieurs fois sur le bouton Tambour pour écouter une variété de percussions.

Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton Tambour pour ajouter un effet sonore de tambour.



5. Utiliser le micro pour chanter sur les chansons et les mélodies.

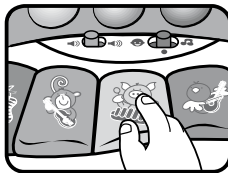


Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

### 3.2.2. Page « Les animaux »

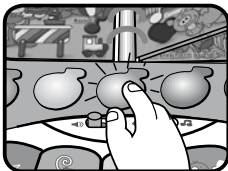
1. Appuyer sur les touches de piano pour jouer les notes *do, ré, mi, fa, sol*.

Pendant une mélodie, appuyer sur les touches de piano pour jouer la mélodie note par note. Si Bébé n'appuie pas sur les touches de piano pendant quelques instants, la mélodie sera jouée normalement à nouveau.



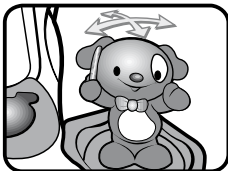
2. Appuyer sur les boutons Note de musique pour écouter des mélodies chantées par les animaux.

Pendant une mélodie, appuyer sur les boutons Note de musique pour changer le cri de l'animal.



3. Bouger le joystick pour entendre des sons rigolos et le chien aboyer.

Pendant une mélodie, bouger le joystick rapidement pour accélérer le tempo, ou le bouger lentement pour ralentir le tempo.

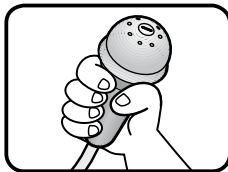


4. Appuyer une première fois sur le bouton Tambour pour entendre une phrase et des percussions. Appuyer plusieurs fois sur le bouton Tambour pour écouter une variété de percussions.

Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton Tambour pour ajouter un effet sonore de tambour.



5. Utiliser le micro pour chanter sur les chansons et les mélodies.

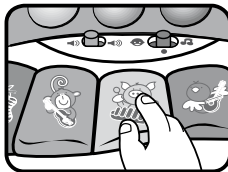


Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

### 3.2.3. Page « Les chansons »

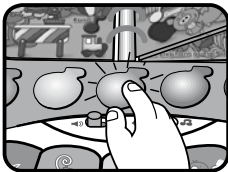
1. Appuyer sur les touches de piano pour jouer les notes *do, ré, mi, fa, sol*.

Pendant une mélodie, appuyer sur les touches de piano pour ajouter le cri des animaux.



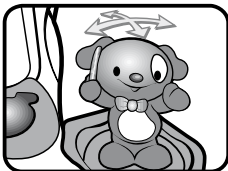
2. Appuyer sur les boutons Note de musique pour déclencher la mélodie des chansons, sans les paroles.

Pendant une mélodie, appuyer sur les boutons Note de musique pour ajouter le cri des animaux.



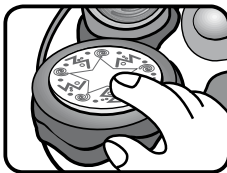
3. Bouger le joystick pour entendre des sons rigolos et le chien aboyer.

Pendant une mélodie, bouger le joystick rapidement pour accélérer le tempo, ou le bouger lentement pour ralentir le tempo.

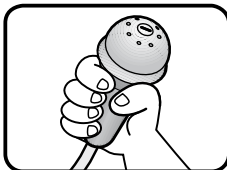


4. Appuyer une première fois sur le bouton Tambour pour entendre une phrase et des percussions. Appuyer plusieurs fois sur le bouton Tambour pour écouter une variété de percussions.

Pendant une mélodie, appuyer sur le bouton Tambour pour ajouter un effet sonore de tambour.



5. Utiliser le micro pour chanter sur les chansons et les mélodies.



Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

## 4. LISTE DES MÉLODIES

- |   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| 1. <i>Dans la forêt lointaine</i>       | 9. <i>La p'tite hirondelle</i>    |
| 2. <i>La mère Michel</i>                | 10. <i>Mon petit lapin</i>        |
| 3. <i>Petit escargot</i>                | 11. <i>Une souris verte</i>       |
| 4. <i>L'alouette est sur la branche</i> | 12. <i>Le petit matelot</i>       |
| 5. <i>Vent frais</i>                    | 13. <i>Ainsi font, font, font</i> |
| 6. <i>The entertainer</i>               | 14. <i>Une puce, un pou</i>       |
| 7. <i>Il était un petit navire</i>      | 15. <i>Alouette</i>               |
| 8. <i>Sur le plancher</i>               |                                   |




## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« Do, ré, mi, c'est ici,  
Le concert de tous tes amis,  
Rejoins les musiciens,  
Chante avec eux ce refrain. »

### Chanson 2 : Trois p'tits minous





« Trois p'tits minous, p'tits minous, p'tits minous,  
Avaient perdu leurs mitaines,  
S'en vont trouver leur mère,  
Maman nous avons perdu nos mitaines,  
Perdu vos mitaines ?  
Vilains petits minous ! »

### Chanson 3 : Il court le furet

« Il court, il court, le furet,  
Le furet du bois, Mesdames,  
Il court, il court, le furet,  
Le furet du bois joli. »

### Chanson 4 : Un petit cochon

« Un petit cochon,  
Pendue au plafond,  
Tirez-lui la queue,




Il pondra des œufs,  
Combien en voulez-vous ?  
1, 2, 3, 4, 5. »

### **Chanson 5 : Un éléphant qui se balançait**

« Un éléphant qui se balançait,  
Sur une toile, toile, toi-le, toile d'araignée  
Trouvait ce jeu tellement, tell'ment amusant  
Que tout à coup... Ba da boum ! »

### **Chanson 6 : Maman les p'tits bateaux**



« Maman les p'tits bateaux  
Qui vont sur l'eau ont-ils des jambes ?  
Mais oui mon gros bêta,  
S'ils n'en avaient pas,  
Ils ne march'raient pas. »

## **6. ENTRETIEN**

- Pour nettoyer **Bébé karaoké**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Bébé karaoké** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Bébé karaoké** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.



## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel et pour tout problème ou suggestion que vous souhaitez nous soumettre, nous vous suggérons de contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement à l'arrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697

### **Vous avez aimé ce jouet ?**

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas mettre en ligne tous les témoignages, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.