

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

MANUEL D'UTILISATION

## Baby pilote<sup>®</sup>



© 2007 VTech  
Imprimé en Chine  
91-73705-000-006 (法)

*Chers parents,*

*Chez VTech® , nous sommes persuadés que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

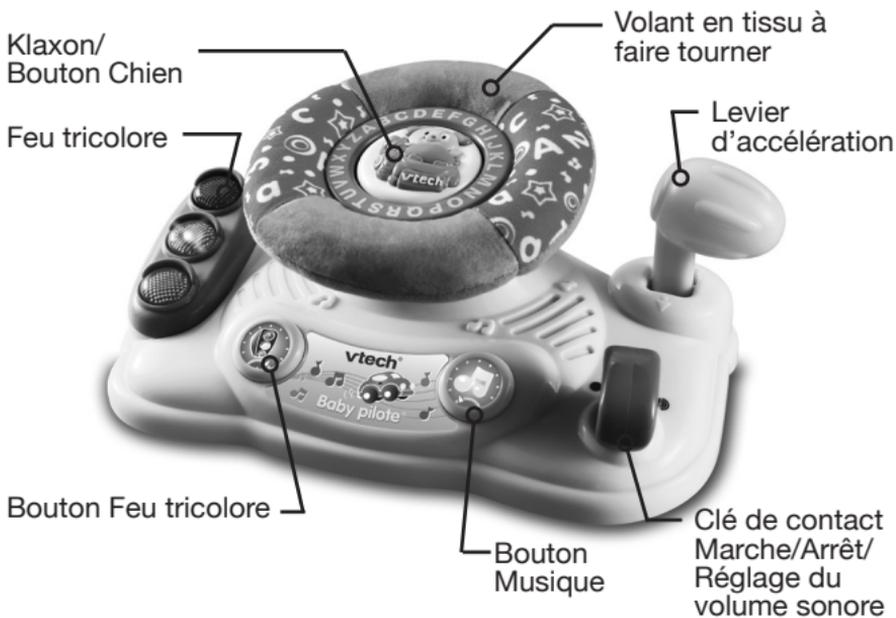
*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech® , nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby pilote®** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Baby pilote®**, Bébé part à la découverte des couleurs, des lettres et de la musique. En tournant le volant, il découvre l'alphabet en chanson, tout en développant sa motricité. De plus, Bébé affine ses gestes en manipulant le levier d'accélération et en appuyant sur les différents boutons pour déclencher de jolies mélodies. Enfin, **Baby pilote®** lui enseigne aussi quelques règles simples du code de la route !



# CONTENU DE LA BOÎTE

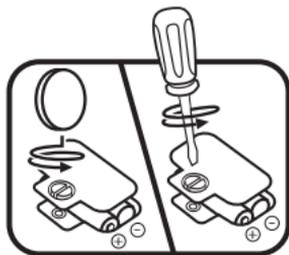
1. **Baby pilote®** de **VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie d'un an

**Important :** Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## 1. ALIMENTATION

### 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Baby pilote®** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le tableau de bord à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



### 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue

de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche **Baby pilote®**, tourner la clé de contact vers la droite, sur l'une des 2 positions du volume sonore.

Pour éteindre **Baby pilote®**, tourner la clé de contact vers la gauche, sur la position Arrêt (●).



### 2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume, déplacer le curseur sur la position (🔊) pour un volume faible ou sur la position (🔊) pour un volume fort.

### 2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

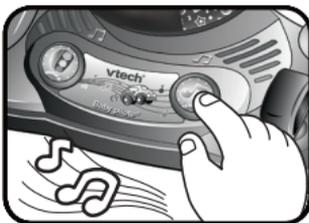
Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Baby pilote®** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours pas le jouet, une chanson retentit, puis **Baby pilote®** s'éteint automatiquement. Pour réactiver **Baby pilote®**, il suffit de tourner le volant, de manipuler le levier d'accélération ou d'appuyer sur n'importe quel bouton.

### 3. ACTIVITÉS

1. Lorsque l'on tourne la clé de contact, **Baby pilote**<sup>®</sup> démarre, puis une jolie chanson retentit.



2. Appuyer sur le bouton Musique pour écouter une chanson ou des mélodies entraînantes.



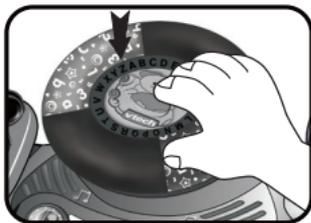
3. Appuyer sur le bouton Feu tricolore pour entendre des effets sonores rigolos et des règles simples du code de la route.

Pendant qu'une mélodie est jouée, appuyer sur le bouton Feu tricolore pour ajouter des effets sonores de voiture.



4. Appuyer sur le Klaxon pour déclencher des sons rigolos, des phrases amusantes et une mélodie.

Pendant qu'une mélodie est jouée, appuyer sur le Klaxon pour entendre le chien aboyer.



5. Tourner le volant pour écouter et apprendre la chanson de l'alphabet, morceau par morceau.

Pendant qu'une mélodie est jouée, tourner le volant pour ajouter un effet sonore.



6. Pousser le levier d'accélération vers le haut ou vers le bas pour entendre des petites phrases et mélodies.

Pendant qu'une mélodie est jouée, pousser le levier vers le haut pour l'accélérer, et tirer le levier vers le bas pour la ralentir.



Le feu tricolore clignote en rythme avec les sons.

## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Bonjour ma cousine*
2. *Bon voyage monsieur Dumollet*
3. *Roulez, chemins de fer*
4. *Sur la route de Louviers*
5. *L'alouette est sur la branche*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Sur l'air de « La Totomobile »

« Ah ! tut-tut qu'elle est rigolote,  
La petite voiture.  
Allez monte c'est toi le pilote,  
De cette aventure ! »

### Sur l'air de « Ah ! vous dirais-je maman ! »

« A-B-C-D-E-F-G  
H-I-J-K-L-M-N-O-P  
Q-R-S, T-U-V  
W-X-Y et Z. »

## 6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Baby pilote**<sup>®</sup>, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée de **Baby pilote**<sup>®</sup> au soleil ou à toute autre source de chaleur.

- Entreposer **Baby pilote®** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

### **Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

### **Pour le Canada :**

**Tél. :** 1 877 352 8697