

Disney Manuel d'utilisation

Super piano des formes



vtech[®]

© Disney Enterprises Inc.
D'après l'œuvre originale "Winnie the Pooh".
© A.A. Milne et E.H. Shepard.

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

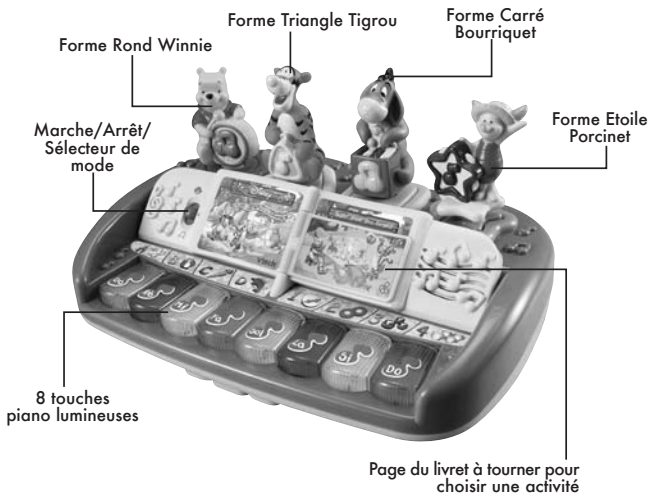
Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Super piano des formes** de VTech®. Félicitations !

Avec le **Super piano des formes**, Bébé apprend et joue avec les formes en musique ! Winnie et ses amis l'invitent à découvrir les instruments de musique et à prendre place dans le concert ! En appuyant sur les 8 touches du piano et en manipulant les personnages, Bébé découvre les couleurs, les formes, les objets, les premiers chiffres et les premières lettres. Bébé peut aussi choisir parmi 2 modes de jeux pour que le plaisir d'apprendre tout en s'amusant avec Winnie et ses amis ne s'arrête jamais !



CONTENU DE LA BOITE

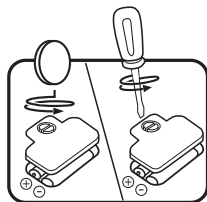
1. Le **Super piano des formes** de **Vtech®**
2. 4 personnages en 3D
2. 1 manuel d'utilisation

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le piano.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous déconseillons l'usage

d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : -Le **Super piano des formes** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour le réactiver, appuyer sur n'importe quelle touche, insérer ou retirer l'un des personnages en 3D, ou tourner la page du livret.

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1. MARCHE/ARRET/SELECTEUR DE MODE

1. Pour mettre en marche le **Super piano des formes**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode** sur la position Découverte (😊) ou sur la position Musique (🎵).



2. Pour éteindre le **Super piano des formes**, déplacer le curseur sur la position Arrêt.

2.2. LIVRET

Tourner la page du livret pour changer d'activité.



2.3. PERSONNAGES EN 3D

Insérer ou retirer les personnages Winnie et ses amis pour entendre des phrases amusantes ou des sons en rapport avec le mode de jeu sélectionné.



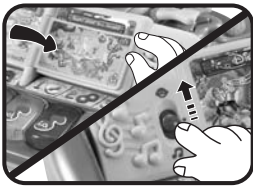
2.4. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucun bouton n'est actionné pendant quelques secondes, le **Super piano des formes** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucun bouton pendant 45 secondes, le **Super piano des formes** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur n'importe quelle touche du piano, insérer ou retirer l'un des personnages ou encore tourner la page du livret.

4. ACTIVITES

MODE DECOUVERTE - PAGE 1

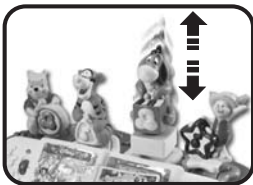
1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Découverte (☺). S'assurer que le livret est bien ouvert à la page montrant Winnie et ses amis en train de pique-niquer. Bébé entend alors Winnie rire et chanter une chanson sur les couleurs. Les touches du piano clignotent au rythme des sons.



2. Appuyer sur les touches du piano pour entendre les notes de musique. Les touches s'illuminent en rythme avec les sons.



3. Insérer ou retirer les personnages 3D pour entendre leur nom ainsi que des phrases amusantes. Winnie attribue une couleur à chacun de ses amis, ce qui permet à Bébé de découvrir les couleurs. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.

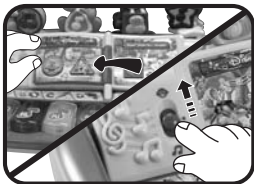


4. Si Bébé ne manipule aucun objet, personnage ou bouton pendant 5 secondes environ, Winnie lui pose une question. Si Bébé répond correctement, Winnie le félicite. Bébé dispose de deux chances pour répondre correctement à la question. Si Bébé n'active toujours aucun objet, personnage ou bouton

pendant 10 secondes supplémentaires, Winnie lui chante une chanson sur les chiffres, les lettres et les formes. Si après 15 secondes supplémentaires, Bébé n'a toujours activé aucun objet, personnage ou bouton, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs. Si passé ce délai, rien n'a été activé, Bébé entend Winnie lui dire « Au revoir ! » et le jeu s'éteint automatiquement.

MODE DECOUVERTE - PAGE 2

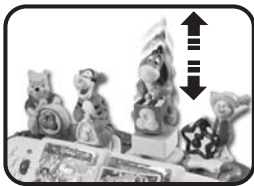
1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Découverte (☺). Tourner la page du livret pour voir Winnie et ses amis jouer à cache-cache dans les formes. Bébé entend alors Winnie rire et lui chanter une chanson sur les lettres, les chiffres et les formes. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur les touches Piano au-dessus desquelles sont illustrées des lettres pour entendre chacune de ces lettres. Appuyer une seconde fois sur chaque touche pour entendre le nom d'un objet commençant par chaque lettre. Appuyer sur les touches Piano au-dessus desquelles sont illustrés des chiffres pour entendre chacun de ces chiffres. Appuyer une seconde fois sur chaque touche pour compter des objets. La touche de piano correspondante clignote alors.



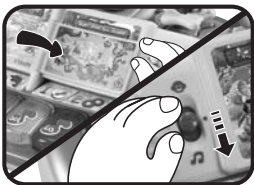
3. Insérer ou retirer les personnages 3D pour entendre la forme, le nom et le son de l'instrument appartenant au personnage choisi. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.



4. Si Bébé ne manipule aucun objet, personnage ou bouton pendant 5 secondes environ, Winnie lui pose une question. Si Bébé répond correctement, Winnie le félicite. Bébé dispose de deux chances pour répondre correctement à la question. Si Bébé n'active toujours aucun objet, personnage ou bouton pendant 10 secondes supplémentaires, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs. Si après 15 secondes supplémentaires, Bébé n'a toujours activé aucun objet, personnage ou bouton, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs, les formes et les chiffres. Si passé ce délai, rien n'a été activé, Bébé entend Winnie lui dire « Au revoir ! » et le jeu s'éteint automatiquement.

MODE MUSIQUE - PAGE 1

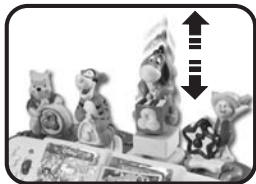
1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Musique (🎵). S'assurer que le livret est bien ouvert à la page montrant Winnie et ses amis en train de pique-niquer. Bébé entend alors Winnie lui dire « Si on jouait un peu de musique ? » suivi d'une courte mélodie. Les touches du piano clignotent au rythme des sons.



2. Appuyer sur les touches du piano pour écouter les mélodies jouées note par note. Garder le doigt appuyé sur la touche pour entendre toute la mélodie. La touche clignote en musique.



3. Insérer ou retirer les personnages 3D pour entendre des phrases amusantes sur chacun des personnages et sur leur instrument, pour écouter le son des instruments ainsi qu'une courte mélodie. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.



4. Si Bébé ne manipule aucun objet, personnage ou bouton pendant 5 secondes environ, Winnie invite Bébé à jouer à un jeu de séquences lumineuses. Appuyer sur les touches lumineuses le plus rapidement possible pour jouer la mélodie. Pour cela appuyer sur la touche qui clignote. Attention ! Si Bébé se trompe de touche, la suivante clignotera. Bébé dispose de trois chances pour répondre. Le jeu s'interrompt si Bébé insère ou retire un des personnages en 3D. Si Bébé n'active toujours aucun objet, personnage ou bouton pendant 10 secondes supplémentaires, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs. Si après 15 secondes supplémentaires, Bébé n'a toujours activé aucun objet, personnage ou bouton, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs, les formes et les chiffres. Si passé ce délai, rien n'a été activé, Bébé entend Winnie lui dire « Au revoir ! » et le jeu s'éteint automatiquement.

MODE MUSIQUE - PAGE 2

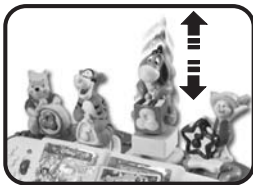
1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Musique (🎵). Tourner la page du livret pour voir Winnie et ses amis jouer à cache-cache dans les formes. Bébé entend alors Winnie lui demander : « Veux-tu écouter notre orchestre ? » puis une courte mélodie est jouée. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.



2. Appuyer sur les touches du piano pour entendre les 8 mélodies. Pendant qu'une mélodie est jouée, insérer un ou plusieurs personnages en 3D pour ajouter le son du ou des instruments à la mélodie. Retirer un ou plusieurs personnages en 3D pour ne plus entendre le ou les instruments dans la mélodie. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.



3. Insérer ou retirer les personnages 3D pour entendre des phrases amusantes sur chacun des personnages et sur leur instrument, pour écouter le son des instruments ainsi qu'une courte mélodie. Les touches du piano clignotent en rythme avec les sons.



4. Si Bébé ne manipule aucun objet, personnage ou bouton pendant 5 secondes environ, Winnie invite Bébé à jouer à un jeu de séquences lumineuses. Appuyer sur les touches lumineuses le plus rapidement possible pour jouer la mélodie. Pour cela appuyer sur la touche qui clignote. Attention ! Si Bébé se trompe de touche, la suivante clignotera. Bébé dispose de trois chances pour répondre. Le jeu s'interrompt si Bébé insère ou retire un des personnages en 3D. Si Bébé n'active toujours aucun objet, personnage ou bouton pendant 10 secondes supplémentaires, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs. Si après 15 secondes supplémentaires, Bébé n'a toujours activé aucun objet, personnage ou bouton, Winnie lui chante une chanson sur les couleurs, les formes et les chiffres. Si passé ce délai, rien n'a été activé, Bébé entend Winnie lui dire « Au revoir ! » et le jeu s'éteint automatiquement.

Paroles des chansons

- « Un, deux, trois, découvre les lettres,
Et les formes de notre orchestre. »
- « Par ici, do, ré, mi,
Viens jouer avec mes amis. »

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Super piano des formes**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée du **Super piano des formes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Super piano des formes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires, ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

- Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118€/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

- Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697