

# Disney

Manuel d'utilisation

## Mon pot de miel ABC



**vtech**<sup>®</sup>

© DISNEY  
D'après l'œuvre originale "Winnie the Pooh",  
© A.A. Milne et E.H. Shepard.

**Chers parents,**

*Chez **VTech**<sup>®</sup>, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos produits sont conçus de manière à entretenir et renforcer le désir d'apprendre de l'enfant.*

*Toute la technologie **VTech**<sup>®</sup> est mise au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des chiffres, des animaux...*

*Chez **VTech**<sup>®</sup>, nous faisons tout pour que nos enfants abordent l'avenir dans les meilleures conditions. La technologie et la connaissance s'associent désormais pour mieux éduquer et divertir nos enfants.*

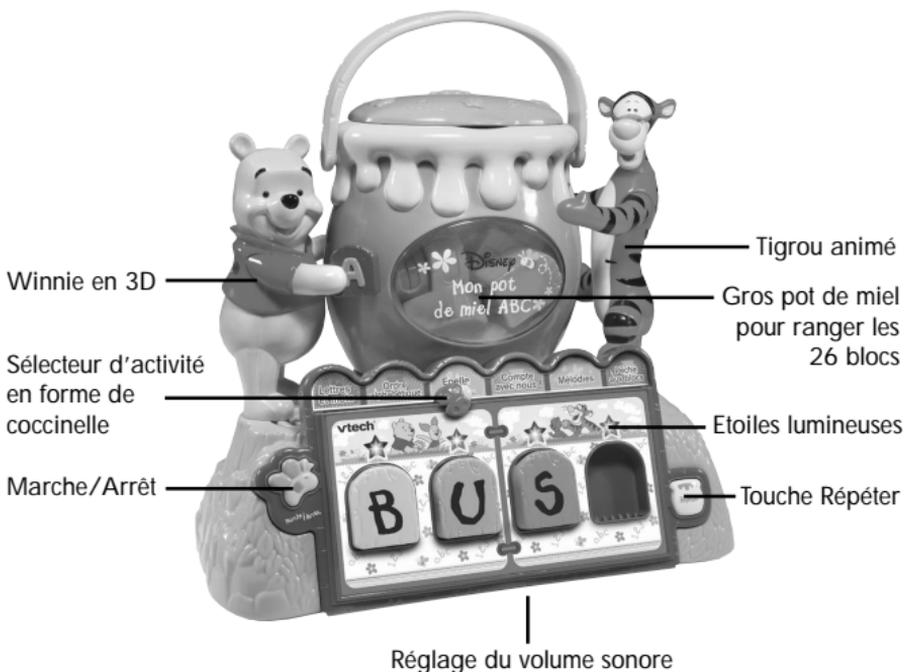
# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Mon pot de miel ABC** de **VTech**®. Félicitations !

Il y a tant de choses à découvrir dans ce gros pot de miel ! En fonction des 6 modes de jeu proposés, il suffit d'encastrer les blocs pour découvrir les couleurs, la musique, les lettres, l'ordre alphabétique, apprendre à épeler des mots simples, et à compter. Votre enfant va adorer répondre aux questions de Winnie. Il va sauter de joie avec Tigrou, qui sera toujours prêt à l'encourager.

La partie terminée, les 26 blocs se rangent facilement dans le pot.

Avec ses 26 mélodies entraînantes, ses effets sonores et lumineux multiples et amusants, quel délice de plonger dans ce pot de miel !



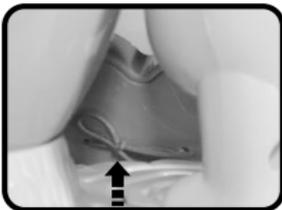
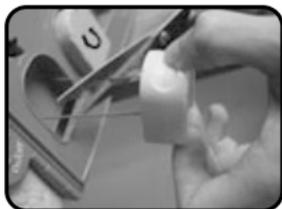
# CONTENU DE LA BOITE

1. Mon pot de miel ABC
2. 26 blocs colorés à 2 faces
3. Un manuel d'utilisation
4. Une carte de garantie

**Important :** Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

## DETACHER LES TROIS BLOCS POUR DESACTIVER LE MODE DEMO

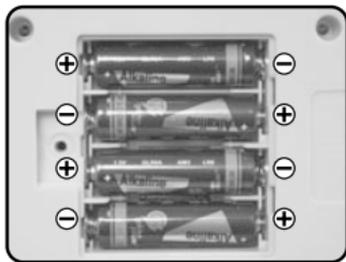
1. S'assurer que le jouet est éteint.
2. Tirer doucement les blocs B et U du jouet et couper les liens selon l'illustration ci-contre.
3. Puis, enlever les liens au dos du jouet.
4. Le bloc S est relié au jouet par un lien. Défaire le nœud situé sous le jouet. Retirer le lien du jouet, puis du bloc.



# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le jouet.
3. Insérer 4 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.

- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

#### Notes :

- **Mon pot de miel ABC** se met en veille automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **Mon pot de miel ABC**, appuyer sur la touche **Marche/Arrêt**.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



## 2. POUR COMMENCER A JOUER...

### 2.1. MARCHE/ARRET

Appuyer sur la touche **Marche/Arrêt** en forme d'abeille pour commencer à jouer.

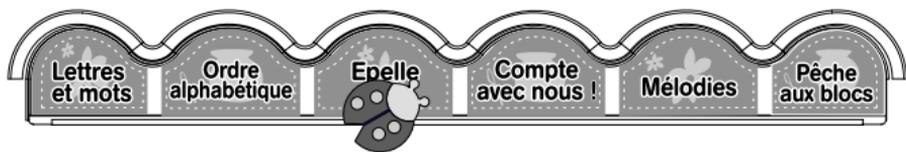


Winnie et Tigrou souhaitent la bienvenue à votre enfant, et lui proposent de jouer à l'activité sur laquelle se trouve le sélecteur d'activité en forme de coccinelle.

Appuyer sur la touche **Marche/Arrêt** pour éteindre le jouet.

## 2.2. SELECTEUR D'ACTIVITE

Déplacer le sélecteur d'activité en forme de coccinelle pour choisir l'une des 6 activités proposées.



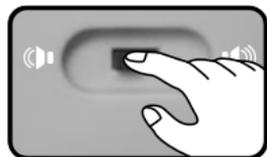
## 2.3. TOUCHE REPETER

Appuyer sur la touche **Répéter** pour entendre à nouveau une instruction ou une question.



## 2.4. CONTROLE DU VOLUME

Pour ajuster le volume, faire glisser le sélecteur de volume situé sous le jouet sur la position  pour le volume faible ou sur la position  pour le volume fort.



## 2.5. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucun bloc n'est inséré pendant quelques minutes, **Mon pot de miel ABC** invite l'enfant à rejouer. Si l'enfant n'introduit toujours aucun bloc, **Mon pot de miel ABC** s'éteint automatiquement. Pour réactiver **Mon pot de miel ABC**, appuyer sur la touche **Marche/Arrêt**.

## 3. ACTIVITES

### 3.1. Lettres et mots



**Lettres  
et mots**

**Objectif pédagogique** : apprentissage des lettres et enrichissement du vocabulaire.

Placer un bloc du côté **Lettres** pour entendre cette lettre et du côté **Illustrations** pour entendre un mot commençant par cette lettre. Par exemple, si l'on insère le bloc avec la lettre A, on entend « Voici la lettre A ». Si l'on insère le bloc de l'autre côté, du côté des illustrations, on voit une illustration d'abeilles et entend « A comme Abeille ».

### 3.2. Ordre alphabétique



**Ordre  
alphabétique**

**Objectif pédagogique** : reconnaître les lettres et apprendre l'ordre alphabétique

Winnie énonce une suite de 4 lettres dans l'ordre alphabétique. Il demande à votre enfant de trouver les 4 blocs lettres corrects parmi les 26 dont il dispose et de les placer dans l'ordre alphabétique. S'assurer de bien placer les blocs du côté **Lettres** et non du côté **Illustrations**.

### 3.3. Epelle mots



**Epelle  
mots**

**Objectif pédagogique** : épeler des mots simples de 3 ou 4 lettres.

Winnie invite votre enfant à épeler avec lui des mots simples de 3 ou 4 lettres. Pour les mots de 3 lettres, une case restera vide, qui pourra être la première ou la dernière.

### 3.4. Compte avec nous !

**Compte  
avec nous !**

**Objectif pédagogique :** se familiariser avec les quantités.

Winnie demande à votre enfant de trouver soit un certain nombre de blocs de couleur soit des blocs avec un certain nombre d'objets. Cette activité propose 4 niveaux de difficulté. En niveau 1, Winnie demande à votre enfant de trouver un bloc, en niveau 2, une suite de 2 blocs, en niveau 3, une suite de 3 blocs et en niveau 4, une suite de 4 blocs. Le jeu passe automatiquement d'un niveau à l'autre en fonction des réponses de votre enfant. Après un certain nombre de réponses correctes, le jeu passe au niveau de difficulté supérieur. A l'inverse, après un certain nombre de mauvaises réponses, le jeu revient à un niveau de difficulté moins élevé.

### 3.5. Mélodies

**Mélodies**

Placer un bloc pour écouter l'une des 26 mélodies.

### 3.6. Pêche aux blocs

**Pêche  
aux blocs**

**Objectif pédagogique :** reconnaître les lettres et les objets, les retrouver parmi les 26 blocs.

Winnie demande à votre enfant de trouver une lettre ou un objet parmi les 26 blocs. Votre enfant doit placer le bloc correct pour répondre.

**Note :** Assurez-vous de bien insérer les blocs pour une meilleure détection.

## 4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Mon pot de miel ABC**, utiliser un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée de **Mon pot de miel ABC** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Mon pot de miel ABC** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 5. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires, ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

**Service consommateurs VTech**

**VTech Electronics Europe SAS**

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55

78362 Montesson Cedex

FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

**VTech Electronics Canada Ltd**

5407 Eglinton, Avenue West

Suite 103, M9C 5K6

Etobicoke, Ontario

CANADA

**Tél. :** 1 877 352 8697

© 2005 VTech®  
Imprimé en Chine

