

Oui-Oui.

Oui-Oui aide ses amis

Magi' histoire interactive
Manuel d'utilisation



vtech®

© Enid Blyton Limited (une société du groupe Chorion).
Tous droits réservés.
Oui-Oui™ Hachette Livre.



Chers parents,

Chez **VTech®**, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos produits sont conçus de manière à entretenir et à renforcer le désir d'apprendre de l'enfant.

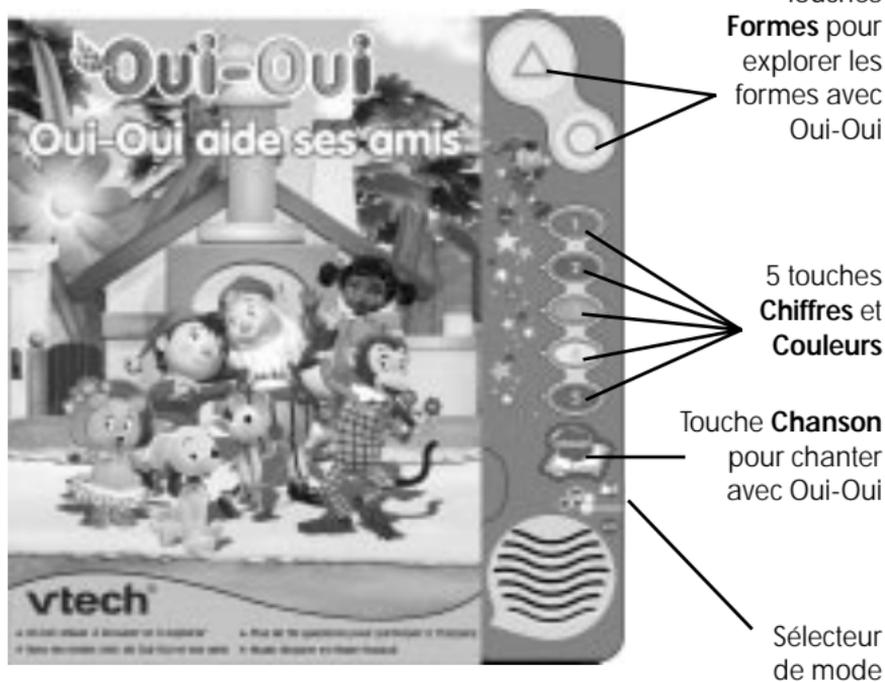
Toute la technologie **VTech®** est mise au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des chiffres, des animaux...

Chez **VTech®**, nous faisons tout pour que nos enfants abordent l'avenir dans les meilleures conditions. La technologie et la connaissance s'associent désormais pour mieux éduquer et divertir nos enfants.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Magi' histoire interactive "Oui-Oui aide ses amis"** de **Vtech®**. Félicitations !

Les **Magi' histoires interactives** sont d'abord de superbes albums, richement illustrés, qui invitent l'enfant à découvrir de fantastiques aventures ; mais ce sont surtout des albums parlants qui identifient la page choisie et déclenchent automatiquement le récit. Ce sont aussi des albums-jeux qui posent des questions à l'enfant pour que celui-ci apprenne à travers l'histoire et teste son sens de l'observation.



Ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

CONTENU DE LA BOITE

- **Magi' histoire interactive "Oui-Oui aide ses amis"**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

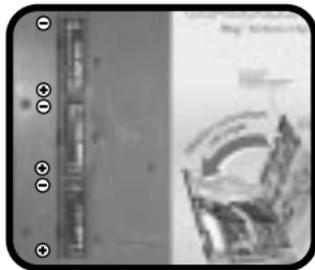
Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Magi' histoire interactive** est éteinte.

1. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Magi' histoire interactive**.
2. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
3. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.

- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec d'autres usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : - **Magi' histoire interactive** se met en veille automatiquement après quelques minutes de non-utilisation. Pour réactiver **Magi' histoire interactive**, appuyer sur n'importe quelle touche.

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).

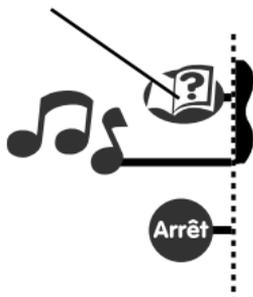


2. POUR COMMENCER A JOUER...

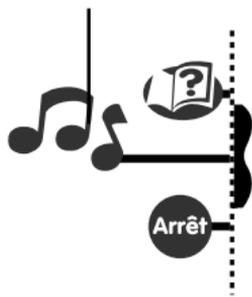
2.1. SELECTEUR DE MODE

Pour allumer **Magi' histoire interactive**, déplacer le sélecteur de mode sur le Mode **Histoire** ou sur le Mode **Musical**.

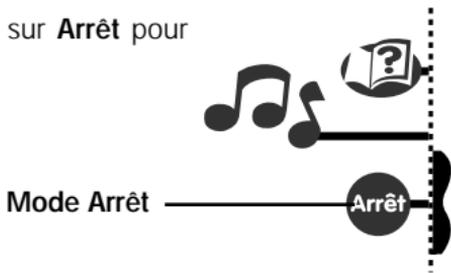
Mode Histoire



Mode Musical



Déplacer le sélecteur de mode sur **Arrêt** pour éteindre le livre.



2.2. TOUCHE CHANSON

Au cours de l'histoire, Oui-Oui invite l'enfant à appuyer sur la touche **Chanson** pour qu'il chante avec lui.



2.3. TOUCHES CHIFFRES ET COULEURS

Appuyer sur les touches **Chiffres** et **Couleurs** pour répondre aux questions sur les chiffres et les couleurs.



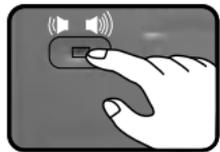
2.4. TOUCHES FORMES

Appuyer sur les touches **Formes** pour répondre aux questions sur les formes.



2.5. REGLAGE DU VOLUME SONORE

Déplacer le curseur (situé au dos du livre) vers la droite pour augmenter le volume sonore et vers la gauche pour le baisser.



3. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques minutes, **Magi' histoire interactive** s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour réactiver le jouet.

4. MODES DE JEU

Magi' histoire interactive offre 2 modes de jeu : le Mode **Histoire** et le Mode **Musical**.

4.1. MODE HISTOIRE

En Mode **Histoire**, il suffit de tourner les pages pour écouter l'histoire. L'album reconnaît automatiquement la page à laquelle il a été ouvert et lit le passage correspondant à la double page. Pendant l'histoire, Oui-Oui invite l'enfant à répondre à des questions sur les chiffres, les couleurs et les formes. Appuyer sur les touches **Chiffres/Couleurs** et **Formes** pour répondre à ces questions. Oui-Oui encourage aussi l'enfant à chanter avec lui. Appuyer sur la touche **Chanson** pour chanter avec lui.

4.2. MODE MUSICAL

En Mode **Musical**, l'enfant peut écouter 10 mélodies entraînantes inspirées du dessin animé. Il suffit de tourner les pages du livre pour entendre les différentes mélodies.

5. PAROLES DES CHANSONS

« **Quelque chose de beau** »

(T. SAMPSON/ L. FEATHER/ adaptation: Y. LECORDIER)

© CHORION PLC

Avec l'autorisation d' EMI MUSIC PUBLISHING FRANCE

Tous droits réservés pour l'univers entier

*On peut tous faire quelque chose de beau dans notre journée,
Qu'il soit très tard ou très tôt, on peut partager ou donner,
C'est bon de faire quelque chose de beau, d'être généreux,
Ça met votre cœur au chaud, c'est un secret pour être heureux.*

« MON TAXI »

(T. SAMPSON/ L. FEATHER/adaptation: Y. LECORDIER)

© CHORION PLC

Avec l'autorisation d' EMI MUSIC PUBLISHING FRANCE

Tous droits réservés pour l'univers entier

Je roule si bien, je vais si loin,

Bravo à toi et grand merci, mon taxi,

Amis, venez, on va tourner,

Dans les rues ou dans la nature, en voiture !

On peut apprécier le train pour aller très très loin,

Mais parfois il arrive en gare avec retard !

On peut aimer le bateau pour traverser les eaux,

Mais pour le prendre il faut encore aller au port.

On roule si bien, on va si loin,

Grâce à toi, mon fidèle ami, mon taxi,

Amis, venez, on va tourner,

Dans les rues ou dans la nature, en voiture !

On peut monter au galop les chevaux, les chameaux,

Mais s'ils sont de mauvaise humeur, ça me fait peur.

Avec un tapis volant, on file dans le vent,

Mais si haut par dessus les toits, il fait bien froid.

On est si bien, on ne craint rien,

Avec toi, la vie me sourit, mon taxi,

Amis, venez, on va tourner,

Dans les rues ou dans la nature, en voiture.

Amis, montez vite en voiture,

Dans les rues, dans la nature,

On voyage, on vit, on bouge,

Dans mon taxi, jaune et rouge

Mais qu'est-ce que vous attendez :

En voiture !

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Magi' histoire interactive**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Magi' histoire interactive** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Magi' histoire interactive** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech
VTECH Electronics Europe SAS
2/6 rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12€ /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697