

vtech[®]

MANUEL
D'UTILISATION

Léon le Lion



© 2006 VTech
Imprimé en Chine
91-02155-003 (法)

Chers parents,

Chez VTech® , nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

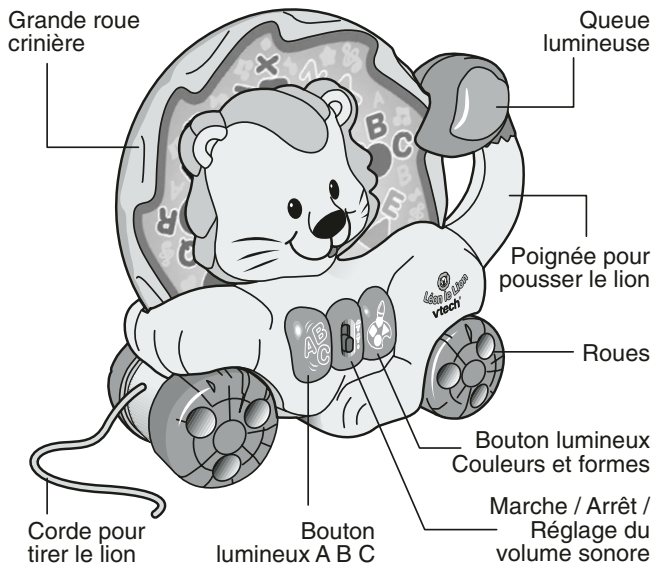
Chez VTech® , nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Léon le Lion** de **VTech**®. Félicitations !

Avec **Léon le Lion**, Bébé part à la découverte des lettres, des formes et des couleurs. Il enrichit son vocabulaire et apprend à reconnaître les différentes parties du corps.

Et ce n'est pas tout : la tête de Léon dodeline et sa queue s'illumine dès que Bébé le fait avancer. Léon connaît aussi la musique : il chante une jolie chanson sur la brosse et joue 9 joyeuses mélodies qui raviront Bébé.



CONTENU DE LA BOITE

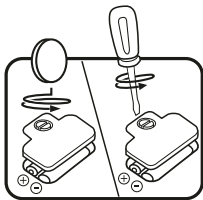
1. **Léon le Lion**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Léon le Lion** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Léon le Lion** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :


- **Léon le Lion** se met automatiquement en veille après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Léon le Lion**, faire tourner la grande roue crinière, faire rouler le lion, ou appuyer sur les boutons lumineux.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

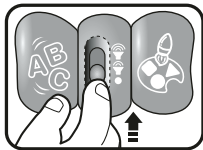
- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).





2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT

Déplacer le curseur Marche/Arrêt  sur Marche pour allumer **Léon le Lion**. Bébé entend alors une chanson, suivie d'un rugissement et d'une phrase amusante. Pour éteindre **Léon le Lion**, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position Arrêt.



2.2. REGLAGE DU VOLUME SONORE


Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

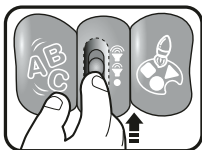
2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Léon le Lion** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucun bouton, **Léon le Lion** s'éteint automatiquement. Pour réactiver **Léon le Lion**, il suffit de le faire rouler, de faire tourner sa grande roue crinière, ou d'appuyer sur les boutons lumineux.



3. ACTIVITES

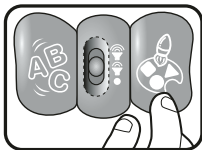
3.1. MARCHE/ARRET

Déplacer le curseur Marche/Arrêt  sur la position Marche pour allumer Léon le Lion. On entend une chanson, suivie d'un rugissement de lion et d'une phrase amusante. Les boutons lumineux clignotent, en rythme avec les sons.



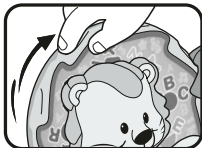
3.2. MODES DE JEU

Appuyer sur le bouton ABC  pour choisir le mode Lettres ou sur le bouton Palette de peinture  pour choisir le mode Formes et Couleurs. Si l'on ne choisit aucun des deux modes, le Mode Musical est automatiquement sélectionné.



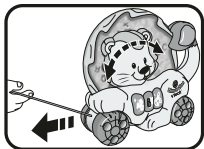
3.2.1. Mode Lettres

Appuyer sur le bouton ABC pour choisir le mode Lettres. Faire tourner la grande roue crinière. Lorsque la roue s'arrête, Léon énonce les trois lettres situées en face de sa queue lumineuse, puis il joue un petit air de musique.



3.2.2. Mode Formes et Couleurs

Appuyer sur le bouton Palette de peinture pour choisir le mode Formes et Couleurs. Faire tourner la grande roue crinière. Lorsque la roue s'arrête, Léon énonce la forme colorée située en face de sa queue lumineuse. Puis il émet un effet sonore amusant. Lorsque la roue s'arrête sur la couleur bleue, Léon indique à Bébé que ses yeux sont bleus, et il lui demande de lui montrer les siens. De même, lorsque la roue s'arrête sur la couleur noire, Léon indique que son nez est noir, et il demande à Bébé de lui montrer son joli petit nez. Enfin, lorsque la roue s'arrête sur la couleur jaune, Léon dit que ses oreilles sont jaunes, et il demande à Bébé de lui montrer les siennes.



3.2.3. Mode Musical

Lorsqu'on allume Léon le Lion, le mode Musical est automatiquement activé. Faire tourner la grande roue crinière pour écouter l'une des 9 mélodies. Si Bébé fait tourner la grande roue crinière pendant une mélodie ou s'il fait rouler son lion, des effets sonores amusants se superposent à la mélodie. Les boutons lumineux clignotent en rythme avec les sons.

4. PAROLES DE LA CHANSON

« Brousse, brousse,
J'aime la brousse,
J'aime la brousse,
Et la jolie savane. »

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Léon le Lion**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Léon le Lion** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Léon le Lion** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech

VTECH Electronics Europe SAS

2 / 6, rue du Château d'eau - BP 55

78362 Montesson Cedex - FRANCE

Email. : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : **Tél.** : 1 877 352 8697