

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Genius Koala



© 2006 VTech
Imprimé en Chine
91-02112-005 (法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos produits sont conçus de manière à entretenir et à renforcer le désir d'apprendre de l'enfant.

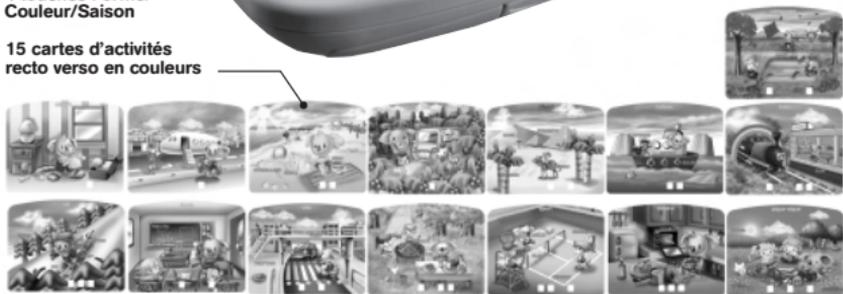
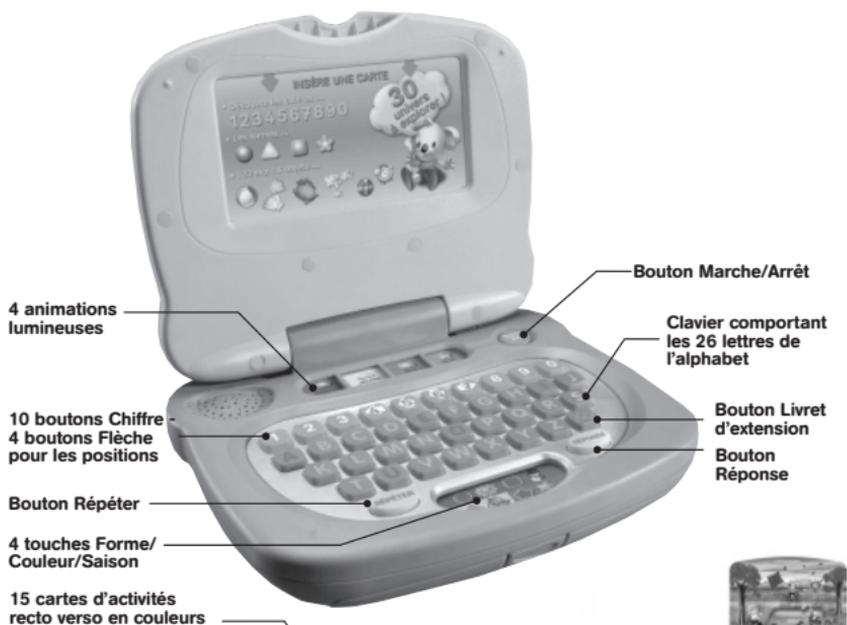
Toute la technologie VTech® est mise au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des chiffres, des animaux...

Chez VTech®, nous faisons tout pour que nos enfants abordent l'avenir dans les meilleures conditions. La technologie et la connaissance s'associent désormais pour mieux éduquer et divertir nos enfants.

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Genius Koala de VTech®**. Félicitations !

Genius Koala est un ordinateur éducatif doté de 15 cartes d'activités recto verso pour faire voyager votre enfant. Encouragé par Kody le koala, il se familiarise avec les lettres de l'alphabet, les chiffres, les formes, les couleurs ; mais aussi avec les positions, la notion de taille et les saisons. Il apprend également à compter et à épeler des mots.



CONTENU DE LA BOÎTE

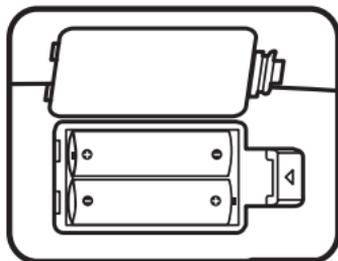
1. **Genius Koala de VTech®**
2. 15 cartes d'activités recto verso en couleurs
3. Un manuel d'utilisation
4. Une carte de garantie

Important : Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous l'ordinateur à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : - En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



2. FONCTIONNALITÉS

2.1. Bouton Marche/Arrêt

Pour mettre en marche **Genius Koala**, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**. Lorsque votre enfant met en marche l'ordinateur, Kody le koala l'invite à jouer.

Pour éteindre **Genius Koala**, appuyer de nouveau sur le bouton **Marche/Arrêt**.



2.2. Contrôle du volume

Pour ajuster le volume, faire glisser le curseur **Réglage du volume**, situé sous l'ordinateur, sur la position (🔊) pour le volume faible ou sur la position (🔊🔊) pour le volume fort.



2.3. Arrêt automatique

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques secondes, Kody invite votre enfant à rejouer, puis une jolie mélodie retentit. S'il n'active toujours aucune touche, **Genius Koala** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt**.



2.4. Bouton Répéter

Appuyer sur le bouton **Répéter** pour entendre à nouveau la question ou la réponse qui vient d'être énoncée.



2.5. Bouton Réponse

Appuyer sur le bouton **Réponse** pour entendre la réponse à la question qui vient d'être posée.



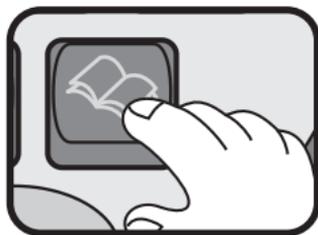
2.6. Compartiment de rangement des cartes

Un compartiment situé sous l'ordinateur permet de ranger les 15 cartes d'activités.



2.7. Bouton Livret d'extension

Ce bouton permet d'accéder aux activités des livrets d'extension (vendus séparément). Appuyer sur ce bouton, puis après la petite mélodie, taper le code correspondant au chapitre du livret d'extension. L'ordinateur revient vers le mode de jeu initial après quelques minutes d'inactivité, après avoir répondu aux 30 questions du chapitre, ou si le code est incorrect. Procéder comme ci-dessus pour jouer avec un livret d'extension.



3. CARTES D'ACTIVITÉS

Kody le koala a décidé de partir en voyage et visiter plusieurs endroits fascinants ! Voici les différentes étapes de son expédition :

- Carte 1** - Face A : Le départ
Face B : Le taxi
- Carte 2** - Face A : L'aéroport
Face B : L'avion
- Carte 3** - Face A : La plage
Face B : Le monde sous-marin
- Carte 4** - Face A : Le bus
Face B : La jungle
- Carte 5** - Face A : Le désert
Face B : Le marché
- Carte 6** - Face A : Le bateau
Face B : Le pôle Nord
- Carte 7** - Face A : Le ski
Face B : La montgolfière
- Carte 8** - Face A : L'école
Face B : La cour de récréation
- Carte 9** - Face A : La ville
Face B : Le magasin
- Carte 10** - Face A : Le barbecue
Face B : Le parc
- Carte 11** - Face A : Le sport
Face B : La fête foraine

Carte 12 - Face A : La cuisine
Face B : La chambre

Carte 13 - Face A : La campagne
Face B : La ferme

Carte 14 - Face A : Le train
Face B : Le cirque

Carte 15 - Face A : Le pique-nique
Face B : La veillée

4. ACTIVITÉS

Appuyer sur le bouton **Marche/Arrêt** pour commencer à jouer.

- **Lorsque aucune carte n'est insérée :**

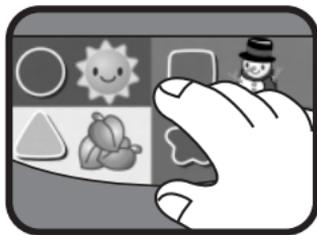
1. Appuyer sur les boutons **Lettre** pour entendre prononcer les lettres.



2. Appuyer sur les boutons **Chiffre/Flèche** pour entendre prononcer les chiffres et les positions.



3. Appuyer sur les touches **Forme/ Couleur/Saison** pour entendre prononcer les formes, les couleurs et les saisons.



- **Lorsqu'une carte est insérée :**

1. Appuyer sur les boutons **Lettre** pour épeler un mot ou pour répondre aux questions sur la première lettre des mots.



2. Appuyer sur les boutons **Chiffre/ Flèche** pour répondre aux questions sur les chiffres, les quantités ou les positions.



3. Appuyer sur les touches **Forme/ Couleur/Saison** pour répondre aux questions sur les formes, les couleurs ou les saisons.



Des animations lumineuses accompagnent chaque manipulation.

Note : Les cartes doivent être correctement insérées. Si rien ne se passe après avoir insérer une carte, retirer et réinsérer la carte en s'assurant qu'elle est convenablement positionnée.

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Genius Koala**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Genius Koala** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Genius Koala** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

6. SERVICES CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires, ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 €/min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697