

vtech[®]

MANUEL
D'UTILISATION

Basculo cui-cui



© 2005 VTech
Imprimé en Chine

91-64105-001-006 (法)

Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.

INTRODUCTION

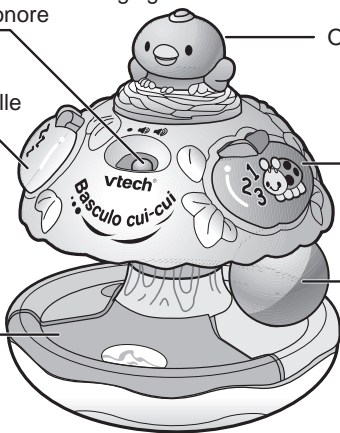
Vous venez d'acquérir **Basculo cui-cui** de **VTech®**. Félicitations !

Avec ce pommier culbuto musical et lumineux plein de surprises, Bébé découvre les animaux, les premiers chiffres et les couleurs. Une balle bicolore roule en suivant le mouvement du culbuto et déclenche des lumières sur la base. **Basculo cui-cui** encourage Bébé à jouer, à développer son sens visuel et à améliorer la coordination de ses gestes. Les 6 mélodies et la chanson se déclenchent lorsque la balle magique tourne autour de l'arbre.

Curseur Marche/Arrêt/Réglage
du volume sonore

Touche
Pomme/Abeille

Touches
lumineuses



Oiseau cui-cui

Touche
Pomme/
Coccinelle

Balle
magique

CONTENU DE LA BOITE

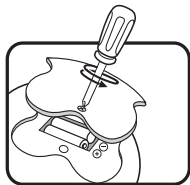
1. **Basculo cui-cui**
2. Un manuel d'utilisation

Important : pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage, tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jeu est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Basculo cui-cui** à l'aide d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Nous vous recommandons l'utilisation exclusive de piles alcalines pour des performances maximales. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.

- Mettre en place, les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs et usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- **Basculo cui-cui** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Basculo cui-cui**, appuyer sur n'importe quelle touche.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



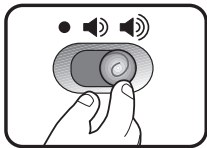
2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1. MARCHE/ARRET



Déplacer le curseur **Marche/Arrêt** sur **Marche** pour allumer **Basculo cui-cui**.

Lorsque Bébé met en marche **Basculo cui-cui**, il entend la chanson « A la Volette ».

Pour éteindre **Basculo cui-cui**, placer le curseur **Marche/Arrêt** sur la position **Arrêt**.



2.2. REGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.

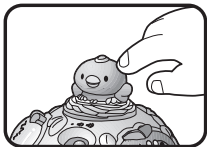
2.3. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucune touche n'est actionnée pendant quelques secondes, **Basculo cui-cui** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucune touche, **Basculo cui-cui** s'éteint automatiquement. Appuyer sur n'importe quelle touche pour recommencer à jouer.

3. ACTIVITES

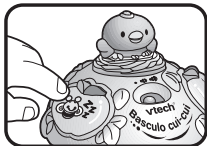
3.1. OISEAU CUI-CUI

Appuyer sur l'oiseau, dans son nid, pour apprendre sa couleur et l'entendre siffler. L'oiseau invite aussi Bébé à chanter.



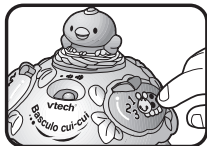
3.2. TOUCHE POMME/ABEILLE

Appuyer sur l'abeille pour apprendre sa couleur et l'entendre bourdonner. L'abeille invite Bébé à imiter son bourdonnement.



3.3. TOUCHE POMME/COCCINELLE

Appuyer sur la coccinelle pour apprendre sa couleur et entendre un effet sonore. La coccinelle invite Bébé à compter ses taches et le familiarise ainsi avec les trois premiers chiffres.



3.4. TOUCHES LUMINEUSES

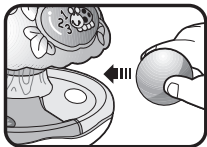
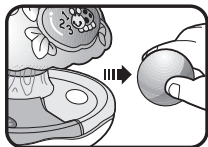
Appuyer sur les trois touches lumineuses pour entendre les trois couleurs : bleu, jaune, rouge et des effets sonores de la nature.



3.5. FONCTION BASCULO ET BALLE MAGIQUE

Balancer Basculo cui-cui sur sa base pour que la balle magique tourne autour de l'arbre et déclenche la chanson « A la volette » ou l'une des 6 mélodies. Les touches lumineuses clignotent au rythme de la musique.

Note : la balle n'est pas sensée sortir de sa base. Si elle est enlevée, veuillez la réinsérer selon les illustrations ci-dessous.



3.6. LISTE DES MELODIES ET CHANSON

6 mélodies :

1. *Doucement*
2. *L'Araignée Gypsie*
3. *Les Petits Poissons*
4. *Pomme de reinette*
5. *Une souris verte*
6. *Vent frais*

1 chanson :

« Mon petit oiseau a pris sa volée,
A pris sa, à la volette, (bis)
A pris sa volée. »

4. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Basculo cui-cui**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Basculo cui-cui** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Basculo cui-cui** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5. GARANTIE

*Valable pour la France, la Belgique et la Suisse francophones.
Pour le Canada, veuillez vous référer à la carte de garantie séparée.*

Merci d'avoir choisi un jouet **VTech®**. Nous espérons qu'il vous donnera toute satisfaction.

Tous nos jeux sont fabriqués dans nos usines avec le plus grand soin et subissent des contrôles qualité rigoureux avant leur commercialisation. Il arrive cependant qu'un produit comporte une anomalie ou tombe en panne. C'est pourquoi - sans préjudice de la garantie légale - nous garantissons tous nos produits pendant **1 an** à partir de leur date d'achat.

1. En sus de la garantie légale, le produit détaillé dans cette notice est couvert par une garantie **VTech®** de 1 an - pièces et main d'œuvre - contre tout défaut de fabrication. La durée de un an court à partir de la date d'achat du produit.
2. La garantie **VTech®** ne pourra s'appliquer en cas de panne liée à une mauvaise utilisation du jeu (jeu démonté, pièces arrachées, connecteur d'un accessoire forcé, utilisation d'un adaptateur ou de piles non recommandés par **VTech®**, écran ou pièces endommagés suite à la chute du jouet...).
3. Si votre produit est défectueux, merci de bien vouloir nous le retourner par la Poste **en recommandé sans accusé de réception** à l'adresse indiquée ci-dessous (vous pouvez aussi le retourner à votre magasin qui nous le fera parvenir).

SAV VTECH - VTECH Electronics Europe SA - 2 / 6, rue du Château d'eau, BP 55
- 78362 Montesson Cedex - France

4. Nous vous demandons de joindre au colis :
 - une preuve d'achat lisible (ticket de caisse ou facture du jouet) mentionnant le prix et la date d'achat.
 - un courrier sur lequel vous noterez l'anomalie constatée ainsi que vos coordonnées écrites en lettres capitales (nom, adresse et n° de téléphone).
5. Nous nous engageons à réparer ou à échanger votre produit le plus rapidement possible, sous réserve que l'anomalie constatée par nos services soit couverte par la garantie.
6. Nous vous renverrons le produit par la poste à votre domicile (frais de port à notre charge pour la France et la Belgique. Pour les autres pays, contactez notre service consommateurs).

7. En cas de défectuosité liée à une utilisation anormale du jouet, ou en cas d'absence de preuve d'achat valide, nous vous proposerons un devis pour réparation ou échange.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTech

VTECH Electronics Europe SA

2 / 6, rue du Château d'eau - BP 55

78362 Montesson Cedex - FRANCE

Email. : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : VTECH Electronics Canada Ltd

5407 Eglinton Avenue West

Suite 103

Etobicoke, Ontario

M9C 5K6, Canada

Tél. : 1 877 352 8697