

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Baby Globe



© 2006 VTech
Imprimé en Chine
91-02112-005



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

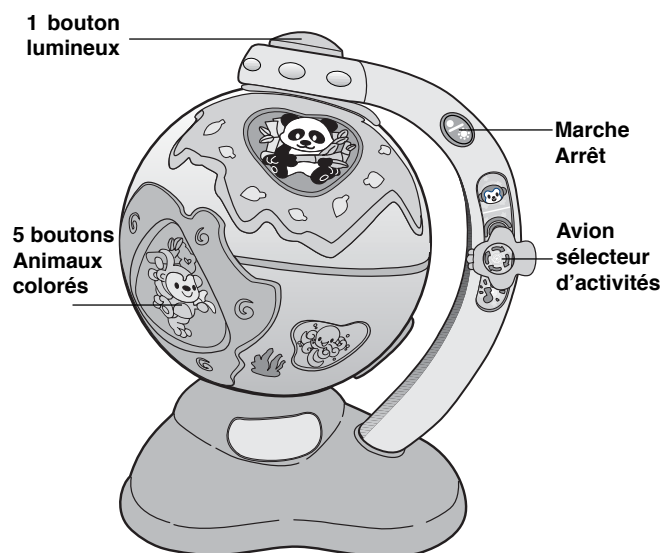
Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby Globe** de **VTech**[®]. Félicitations !

Avec **Baby Globe**, votre enfant explore le monde et les animaux. Sur chaque continent, Bébé découvre un animal. **Baby Globe** offre 4 modes de jeu pour découvrir le cri des animaux, leur couleur, leur nourriture préférée et leur mode de vie. Avec 5 mélodies du monde et une chanson, ce premier globe stimule aussi l'éveil sensoriel des tout-petits.



CONTENU DE LA BOITE

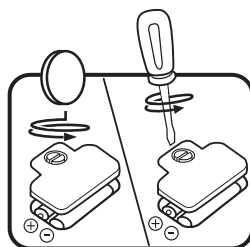
1. **Baby Globe**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Important : Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Baby Globe** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Baby Globe** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- **Baby Globe** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Baby Globe**, appuyer sur le bouton lumineux ou sur le bouton Marche / Arrêt.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Afin de préserver l'environnement, **VTech**® vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



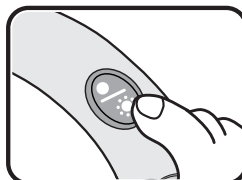
2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1. MARCHE/ARRET



Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour allumer **Baby Globe**.

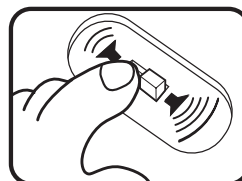
Lorsque Bébé met le globe en marche, il entend une chanson.

Pour éteindre **Baby Globe**, appuyer à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt.



2.2. REGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Réglage du volume sonore situé sous le globe sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.



2.3. AVION SELECTEUR D'ACTIVITES

Pour sélectionner un mode de jeu, déplacer l'avion sur l'un des 4 modes de jeu.

Pour commencer à jouer...

6

2.4. BOUTON LUMINEUX

Appuyer sur le bouton lumineux au-dessus du globe pour entendre des phrases et des effets sonores amusants. Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



2.5. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucun bouton n'est actionné pendant quelques secondes, **Baby Globe** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucun bouton, **Baby Globe** s'éteint automatiquement. Il suffit d'appuyer sur le bouton Marche/Arrêt ou sur le bouton lumineux en haut du globe pour réactiver le jeu.

Pour commencer à jouer...

7

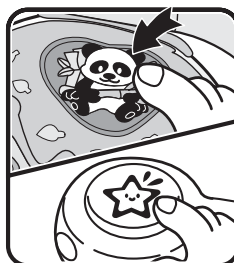
3. ACTIVITES

3.1. DESCRIPTION DES ANIMAUX



Manipuler les boutons Animaux pour entendre une description des animaux et découvrir leur cri.

Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre « Regarde tous les animaux que nous avons découverts ! ». Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



3.2. DECOUVERTE DES COULEURS ET DES ALIMENTS



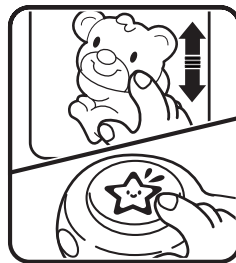
Manipuler les boutons Animaux pour découvrir les couleurs et la nourriture préférée des animaux.

Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre « Regarde toutes ces couleurs ! ». Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



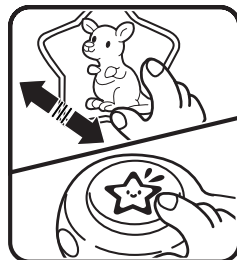
3.3. MODE DE VIE DES ANIMAUX

Manipuler les boutons Animaux pour découvrir l'habitat et l'une des caractéristiques de chaque animal.
Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre « Explorons le monde ! ».
Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



3.4. MODE MUSICAL

Manipuler les boutons Animaux pour entendre des mélodies du monde.
Manipuler les boutons Animaux pendant une mélodie pour entendre les cris des animaux se superposer à la mélodie.
Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre la chanson. Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.
Si Bébé fait tourner le globe au cours de ces 4 modes de jeu, il entend un petit air de musique ou la chanson.



4. PAROLES DE LA CHANSON

« Bon voyage autour de la Terre,
Dans mon avion, découvre les animaux,
Bon voyage autour de la Terre,
Ils sont très beaux, et vraiment rigolos. »

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Baby Globe**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Baby Globe** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby Globe** dans un endroit sec.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

**Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS**

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex FRANCE

Email. : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : Tél. : 1 877 352 8697



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes persuadés que nos enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.

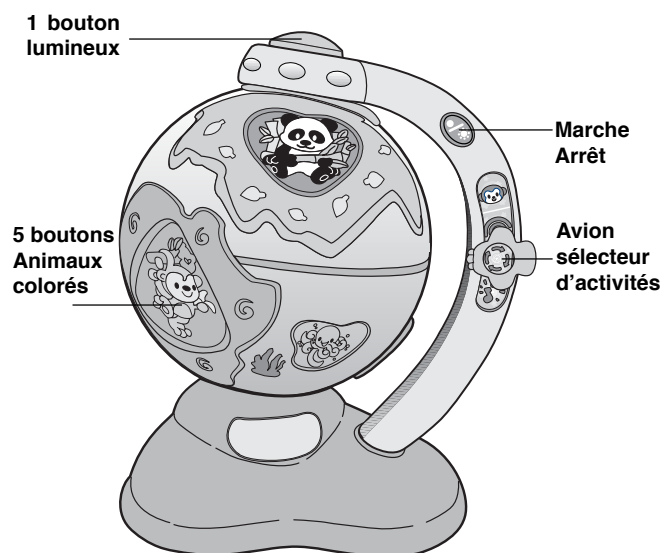
Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que nos enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute confiance.



INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Baby Globe** de **VTech**[®]. Félicitations !

Avec **Baby Globe**, votre enfant explore le monde et les animaux. Sur chaque continent, Bébé découvre un animal. **Baby Globe** offre 4 modes de jeu pour découvrir le cri des animaux, leur couleur, leur nourriture préférée et leur mode de vie. Avec 5 mélodies du monde et une chanson, ce premier globe stimule aussi l'éveil sensoriel des tout-petits.



CONTENU DE LA BOITE

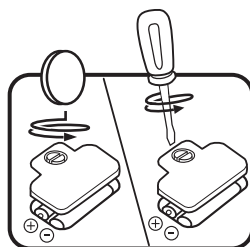
1. **Baby Globe**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Important : Pour la sécurité de l'enfant, se débarrasser de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que **Baby Globe** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Baby Globe** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines. Nous déconseillons l'usage d'accumulateurs, appelés aussi piles rechargeables, car ils n'offrent pas la puissance requise.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes :

- **Baby Globe** se met en veille automatiquement après quelques secondes de non-utilisation. Pour réactiver **Baby Globe**, appuyer sur le bouton lumineux ou sur le bouton Marche / Arrêt.
- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de déposer vos piles usagées dans les containers et points de collecte prévus à cet effet (de plus en plus de magasins et de grandes surfaces en disposent).



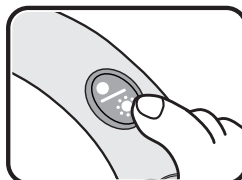
2. POUR COMMENCER A JOUER...

2.1. MARCHE/ARRET



Appuyer sur le bouton Marche/Arrêt pour allumer **Baby Globe**.

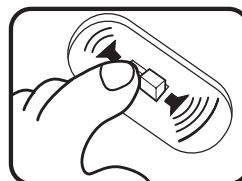
Lorsque Bébé met le globe en marche, il entend une chanson.

Pour éteindre **Baby Globe**, appuyer à nouveau sur le bouton Marche/Arrêt.



2.2. REGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur Réglage du volume sonore situé sous le globe sur la position  pour un volume faible ou sur la position  pour un volume fort.



2.3. AVION SELECTEUR D'ACTIVITES

Pour sélectionner un mode de jeu, déplacer l'avion sur l'un des 4 modes de jeu.

Pour commencer à jouer...

6

2.4. BOUTON LUMINEUX

Appuyer sur le bouton lumineux au-dessus du globe pour entendre des phrases et des effets sonores amusants. Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



2.5. ARRET AUTOMATIQUE

Si aucun bouton n'est actionné pendant quelques secondes, **Baby Globe** invite Bébé à jouer. Si Bébé n'active toujours aucun bouton, **Baby Globe** s'éteint automatiquement. Il suffit d'appuyer sur le bouton Marche/Arrêt ou sur le bouton lumineux en haut du globe pour réactiver le jeu.

Pour commencer à jouer...

7

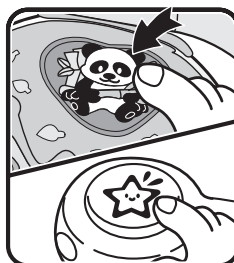
3. ACTIVITES

3.1. DESCRIPTION DES ANIMAUX



Manipuler les boutons Animaux pour entendre une description des animaux et découvrir leur cri.

Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre « Regarde tous les animaux que nous avons découverts ! ». Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



3.2. DECOUVERTE DES COULEURS ET DES ALIMENTS



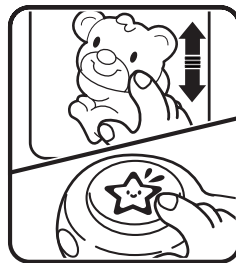
Manipuler les boutons Animaux pour découvrir les couleurs et la nourriture préférée des animaux.

Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre « Regarde toutes ces couleurs ! ». Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



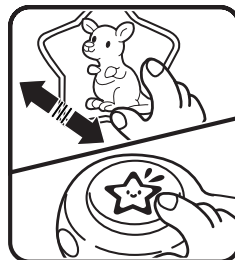
3.3. MODE DE VIE DES ANIMAUX

Manipuler les boutons Animaux pour découvrir l'habitat et l'une des caractéristiques de chaque animal.
Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre « Explorons le monde ! ».
Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.



3.4. MODE MUSICAL

Manipuler les boutons Animaux pour entendre des mélodies du monde.
Manipuler les boutons Animaux pendant une mélodie pour entendre les cris des animaux se superposer à la mélodie.
Appuyer sur le bouton lumineux pour entendre la chanson. Le bouton lumineux clignote en rythme avec les sons.
Si Bébé fait tourner le globe au cours de ces 4 modes de jeu, il entend un petit air de musique ou la chanson.



4. PAROLES DE LA CHANSON

« Bon voyage autour de la Terre,
Dans mon avion, découvre les animaux,
Bon voyage autour de la Terre,
Ils sont très beaux, et vraiment rigolos. »

5. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Baby Globe**, utiliser un linge légèrement humide.
- Eviter toute exposition prolongée de **Baby Globe** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby Globe** dans un endroit sec.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour toute question sur nos jeux, leur fonctionnement, leurs accessoires ou pour obtenir des informations complémentaires au sujet de la garantie, contactez notre service consommateurs :

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

**Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS**

2-6, rue du Château-d'Eau - BP 55
78362 Montesson Cedex FRANCE

Email. : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,12 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada : Tél. : 1 877 352 8697