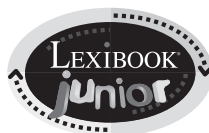


THE 3D POOL TABLE LE BILLARD 3D

USER GUIDE
GUIDE DE L'UTILISATEUR



PT500

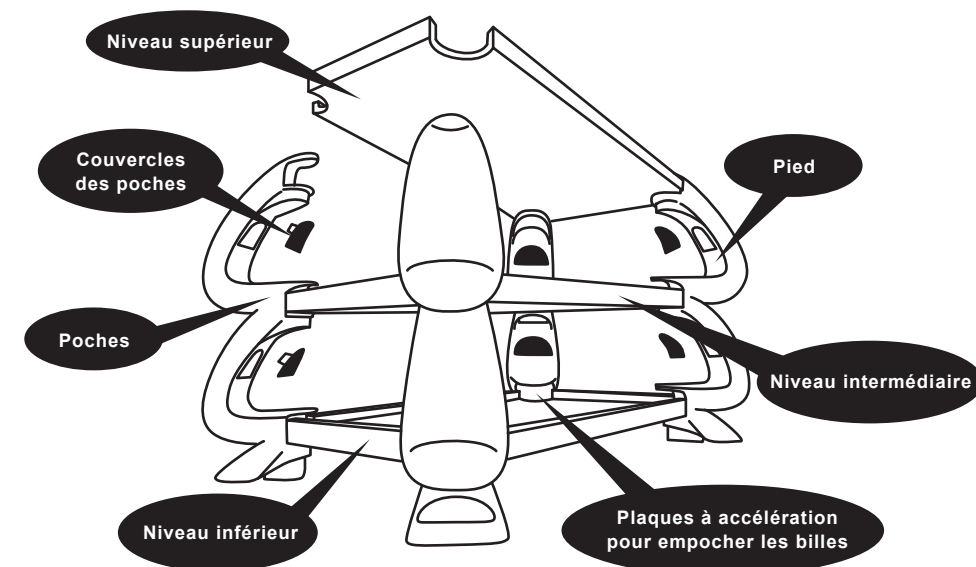


Français

INTRODUCTION

Inédit ! La table de billard 3D apporte une toute nouvelle dimension au billard avec un jeu sur 3 niveaux et des coups pouvant s'effectuer non seulement horizontalement, mais aussi verticalement. La table de billard 3D garantit des heures de divertissement grâce à ses nombreuses stratégies et différents modes de jeu. Que tu joues seul ou contre un adversaire, tu développeras ta coordination et ton esprit analytique. La table de billard 3D peut être déposée sur le sol ou placée sur une table. Plus petite qu'une table de billard conventionnelle, elle convient mieux aux espaces restreints comme le salon ou la chambre d'enfants. Elle s'assemble facilement sans outils et peut être désassemblée aussi facilement pour être rangée ou amenée dans le jardin ou à la plage par exemple. Lis ce manuel pour savoir comment assembler la table de billard 3D et apprendre les règles et les stratégies de jeu.

À LA DÉCOUVERTE DE LA TABLE DE BILLARD 3D

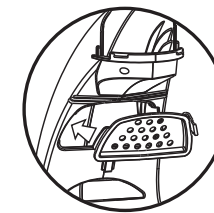


ASSEMBLAGE DE LA TABLE DE BILLARD 3D

La boîte contient les éléments suivants :

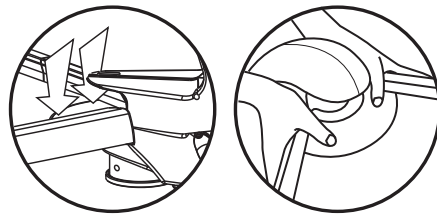
2 tables inférieures, 1 table supérieure avec 2 cercles bleus sur la surface de jeu, 4 pieds avec poches, 8 couvercles pour les poches, 4 billes pleines, 4 billes cerclées, 2 billes blanches, 1 losange, 2 queues et 4 pieds en caoutchouc (déjà placés sous chaque pied de la table).

Pour assembler la table de billard, suis simplement les instructions ci-dessous :



1. Enclenche les couvercles des poches.

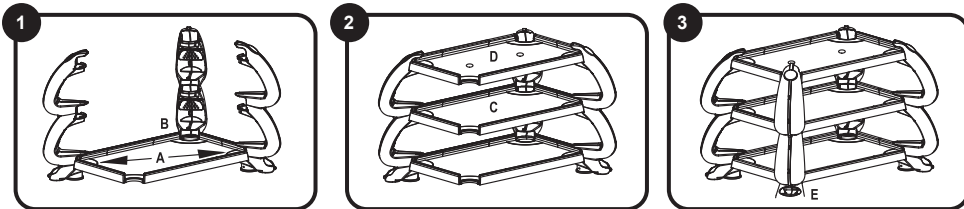
Avertissement : les couvercles des poches doivent être bien enclenchés à tout moment. Ne les enlève que si tu souhaites démonter et entreposer la table de billard.



2. Enclenche les pieds des tables de billard dans les tables :

Pose un pied de table de façon à ce que la partie supérieure d'une poche se trouve directement sous un coin de table. Encerclé le coin de table avec tes doigts et appuie sur le coin pour l'attacher à la poche du pied. Tu entendas un son d'enclenchement quand le pied et le coin seront bien attachés.

- A – Pose l'une des tables inférieures au sol. Attache 2 pieds à des coins opposés de la table.
 B – Attache le troisième pied.
 C – Fixe la table du milieu (la table inférieure qui n'a pas été utilisée).
 D – Fixe la table supérieure (celle avec 2 cercles bleus).
 E – Attache le quatrième pied.

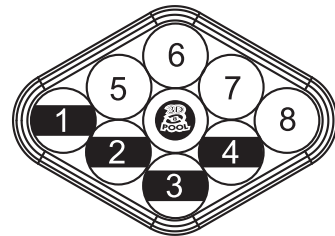


Note : les pieds en caoutchouc (fournis) stabilisent le jeu et protègent toute surface sur laquelle tu poses la table de billard.

PRÉPARER UNE PARTIE

Le joueur 1 a la bille blanche cerclée  et les billes cerclées 1, 2, 3, et 4.

Le joueur 2 a la bille blanche pleine  et les billes pleines 5, 6, 7 et 8.

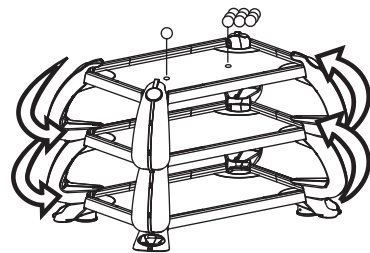


Le premier joueur qui envoie toutes ses billes dans les poches du niveau inférieur a gagné.

- 1 – Place les billes cerclées et pleines à l'intérieur du losange en mettant la bille blanche pleine au milieu.
- 2 – Centre le losange sur un des cercles bleus dessinés sur la table du niveau supérieur.
- 3 – Retire le losange.
- 4 – Place la bille blanche cerclée sur l'autre cercle bleu dessiné sur la table du niveau supérieur.

JOUER UNE PARTIE

Pour effectuer un coup, utilise la queue pour pousser ta bille blanche vers une autre de tes billes. Plus précisément, tu dois empocher toutes tes billes ; c'est-à-dire, les pousser de façon à ce qu'elles rentrent dans une poche. Contrairement aux jeux de billard traditionnels, tu joues sur 3 niveaux et tu peux empocher les billes vers le haut ou vers le bas selon la stratégie que tu as en tête. Empocher les billes vers le haut, afin qu'elles retournent au niveau précédent, demande un peu de pratique. Il est recommandé de jouer dans un premier temps vers les niveaux du bas.



Souviens-toi que le gagnant est le premier joueur à envoyer toutes ses billes dans les poches du niveau le plus bas. Tu as donc intérêt à empêcher ton adversaire d'y parvenir en renvoyant ses billes aux niveaux supérieurs.

Conseils : frappe au milieu de ta bille blanche et ne frappe pas trop fort.

Règles du jeu

1. Le joueur 1, celui ayant la bille blanche cerclée, joue en premier. Chaque joueur peut seulement pousser sa propre bille blanche vers les autres billes.
2. Lorsqu'un joueur empoché une bille (sauf la blanche) vers le haut ou vers le bas, il joue à nouveau.
3. Un joueur peut pousser et empocher la bille blanche de son adversaire pour l'envoyer vers un niveau inférieur ou supérieur. Si un joueur envoie la bille blanche de son adversaire dans la poche du niveau inférieur, la bille blanche de l'adversaire doit être remise sur l'un des cercles bleus (au choix de l'adversaire) du niveau supérieur. Le tour du joueur est terminé et son adversaire recommence à jouer à partir du niveau supérieur.
 Ex : le joueur 1 pousse la bille blanche du joueur 2 du niveau supérieur au niveau intermédiaire, la bille blanche du joueur 2 doit être remplacée sur l'un des cercles bleus (au choix du joueur 2) du niveau supérieur. Le joueur 1 perd son tour, c'est donc au joueur 2 de jouer.
4. Si un joueur envoie sa bille blanche dans la poche du niveau inférieur, elle doit être remise sur l'un des cercles bleus (au choix de l'adversaire) du niveau supérieur. Le tour du joueur est terminé.
 Ex : le joueur 1 pousse sa propre bille blanche au niveau inférieur. Le joueur 2 placera alors la bille blanche du joueur 1 sur un des cercles bleus de son choix du niveau supérieur.
5. Les joueurs jouent à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur parvienne à envoyer toutes ses billes dans les poches du niveau inférieur.

Stratégies

1. Un joueur peut choisir stratégiquement d'empocher les billes de son adversaire vers le haut ou le bas.
2. Un joueur qui éprouve de la difficulté à empocher ses billes vers le haut peut choisir d'envoyer sa bille blanche dans une des poches du niveau inférieur afin de retourner au niveau supérieur.
3. Un joueur devrait visualiser la façon dont les billes sortent d'une poche afin de déterminer vers quelle poche diriger une bille.
4. Un joueur devrait apprendre à empocher sa bille blanche vers le haut afin de se réaligner pour de meilleurs coups et à empocher les billes de son adversaire vers le haut pour obtenir des tours supplémentaires.
5. Envoie la bille blanche de ton adversaire dans l'une des poches du niveau inférieur pour le forcer à retourner au niveau supérieur.

Note : ne t'appuie pas sur la table de billard afin qu'elle reste stable. Garde ton corps et ta tête éloignés de la table de billard. Manie les queues de billard avec précaution afin d'éviter tout accident. Ne dirige pas les queues de billard vers l'autre joueur.

OPTIONS DE JEU AVANCÉ

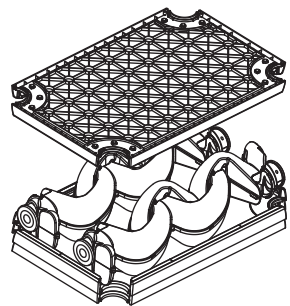
Si tu es déjà devenu un expert du jeu de billard 3D, voici trois variantes de jeu :

Option 1 : si la bille blanche d'un joueur tombe dans l'une des poches du niveau intermédiaire ou inférieur, ce joueur doit remettre sa bille blanche et une des ses billes sur un cercle bleu du niveau supérieur.

Option 2 : après avoir envoyé sa dernière bille dans l'une des poches du niveau inférieur, le joueur doit remonter sa bille blanche jusqu'au niveau supérieur pour gagner. Si sa bille blanche retombe dans l'une des poches du niveau inférieur, il doit la replacer sur le plateau de ce niveau et la faire remonter jusqu'au niveau supérieur et le joueur doit passer son tour.

Option 3 : empoche les billes dans l'ordre 1, 2, 3, 4 pour le joueur 1 et 5, 6, 7, 8 pour le joueur 2. Chaque joueur essaie d'envoyer ses billes dans les poches du niveau inférieur en premier. Si un joueur empoche accidentellement une bille dans le mauvais ordre, il doit renvoyer sa bille au niveau supérieur afin de continuer à empocher ses billes dans l'ordre approprié. Dans ce cas, le joueur peut aussi envoyer une bille et sa bille blanche dans l'une des poches du niveau inférieur afin de remettre ces 2 billes au niveau supérieur. Si ton adversaire empoche l'une de tes billes, celle-ci peut demeurer où elle est. Les billes doivent être empochées niveau par niveau et selon l'ordre croissant de leurs numéros.

RANGEMENT DE LA TABLE DE BILLARD 3D



- 1 – Retire les couvercles de poches.
- 2 – Rentre les pieds les uns dans les autres et place-les entre 2 tables.
- 3 – Place les queues entre les 2 tables inférieures.

GARANTIE

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de 2 ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

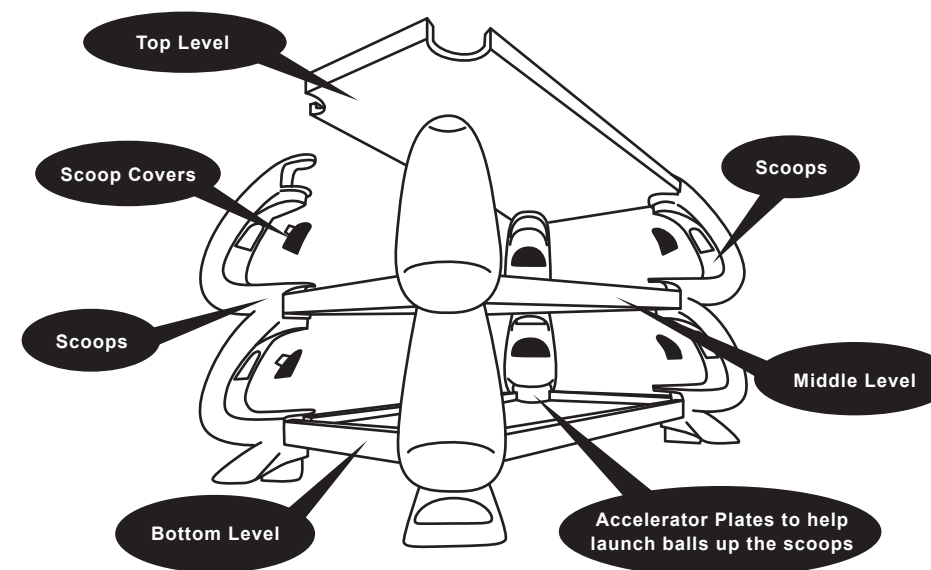
Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Référence: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUCTION

A multidimensional and multi-level pool table to multiply the fun ! The 3D Pool Table brings an all new dimension to pool with a game play on 3 levels and shots which can be performed vertically as well as horizontally. The 3D Pool Table guarantees hours of entertainment thanks to its numerous game modes and strategies. Whether you play on your own or against a friend, you will develop your coordination and analytical skills. The 3D Pool Table can be put on the floor or on a table. More compact than traditional pool tables, it can fit in smaller places such as a child's bedroom. It can be assembled easily without the use of any tools and disassembled to be stored or brought to the beach for example. Please read this manual carefully to learn the game rules and strategies.

DISCOVERING THE 3D POOL TABLE



ASSEMBLING THE 3D POOL TABLE

You will find in the box :

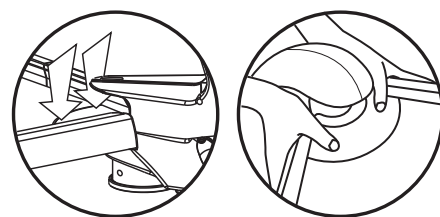
2 lower tables, 1 upper table with 2 blue dots on the playing surface, 4 scoops, 4 scoop covers, 4 striped game balls, 4 solid game balls, 2 cue balls, 1 rack, 2 cue sticks and 4 black rubber feet (already assembled under each scoop).

To put the 3D Pool Table together, follow the instructions below :



1. Snap in scoop covers.

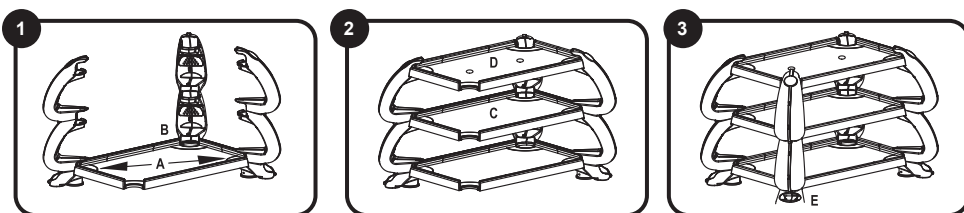
Warning : Scoop covers must be snapped in place during game play. Remove only for storage.



2. Push down to lock the table onto the scoop as shown below :

Wrap fingers around the table and scoop and squeeze down until you hear two snapping sounds per corner.

- A – Put one of the lower tables on the ground. Attach opposite corners first.
 B – Attach the third scoop.
 C – Attach the middle level table.
 D – Attach the top level table (the one with the 2 blue circles on the surface).
 E – Attach the fourth scoop to all three levels.

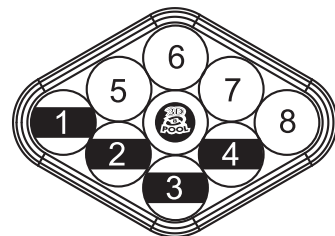


Note : the black rubber feet (included) stabilise the pool table and protect the surface on which you place the toy.

STARTING A GAME

Player 1 has the striped cue ball  and striped game balls 1, 2, 3 & 4.

Player 2 has the solid cue ball  and solid game balls 5, 6, 7 & 8.

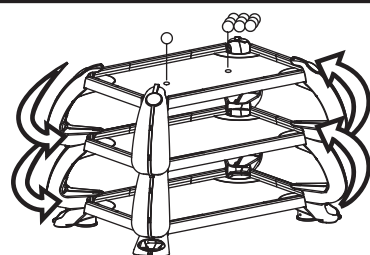


The first player to get his 4 game balls down into the bottom pockets wins !

- 1 – Place the game balls in the diamond shaped rack with the solid cue ball in the centre of the game balls.
- 2 – Centre the rack with the first game ball on top of one dot on the top level.
- 3 – Remove the rack.
- 4 – Place the striped cue ball on the other dot on the playing surface.

GAME PLAY

Use your cue stick to shoot your striped cue ball at the game balls. You must pocket all your game balls; in other words, shoot your game balls into the pockets. Contrarily to traditional pool games, you play on 3 levels and can pocket your games balls upwards or downwards according the strategy you have in mind. Hitting ball up the scoop, so that they go back to the previous level, will take a little practice. It is recommended to first focus on hitting balls down before attempting to hit balls up a level.



Keep in mind that the winner is the first player to sink all his game balls into the corners pockets on the bottom level. Hence, you should prevent your opponent from doing so by hitting his game balls up the levels.

Tip : hit the cue ball in the centre of the ball and do not hit too hard.

Game rules

1. Player 1, the player with the striped cue ball, breaks first. Each player can only shoot his own cue ball at the other balls.
2. If a player gets one of his game balls (except the cue ball) into a pocket (upwards or downwards) he shoots again.
3. A player may shoot his opponent's cue ball up or down to different levels. If a player hits his opponent's cue ball into the bottom pocket, the opponent's cue ball is moved up to the top level and put on either side of the two dots determined by the opponent. The player's turn is over and the opponent must start from the top.
E.g. : player 1 shoots player 2's cue ball into one of the bottom pockets. Player 2's cue ball is placed on one of the blue circles on the surface of the upper level. It is player 2's turn to play.
4. If a player shoots his cue ball, or any of his opponent's balls, up a level, he receives another turn.
5. If a player hits his cue ball into a bottom pocket, the player's turn is over and his cue ball is placed on either one of the dots on the top level.
E.g. : player 1 hits his cue ball into a bottom pocket. Player 2 places player 1's cue ball on the top level on one of the blue dots of his choice.
6. Players alternate turns until one player has sunk all of his game balls into the bottom corner pockets.

Strategies

1. A player may strategically choose to shoot his opponent's cue ball down or up a level.
2. A player who has difficulty shooting his game ball up a level may choose to shoot his cue ball into a bottom corner pocket in order to return to the top level.
3. Learning how the balls come out of the scoops onto the lower levels will allow the player to figure out which scoop will be the best scoop to go down to hit a game ball on the lower level into a scoop.
4. Learning how to hit cue balls or opponent's balls up the scoop will make it easier to get extra turns and realign yourself for better shots.
5. Hitting your opponent's cue ball into a bottom corner pocket will make your opponent have to return to the top level.

Note : never lean on the pool table so that it remains stable. Keep head and body away from table during play. Handle the cue sticks with care to avoid injuries. Do not aim cue sticks towards other players.

ADVANCED PLAY OPTIONS

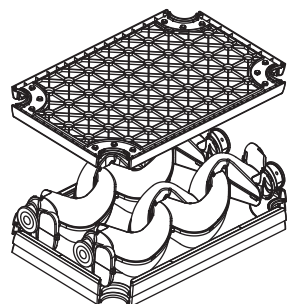
If you already master the 3D Pool Game, here are three other play options:

Option 1 : if a player's cue ball falls into a bottom hole, the player must take out one of this game balls and place both the cue ball and game ball back on the top level placement dots.

Option 2 : after sinking the last game ball into a lower hole, the player must hit his cue ball back up to the top level to win. If the player's cue ball goes into the lower corner pocket, the cue ball must be placed on the lower level and the player's turn is over.

Option 3 : Play the game balls in order 1,2,3,4 and 5,6,7,8. Each player tries to hit his game balls down to the bottom scoops first. If the player accidentally hits a game ball down in the wrong order, he must go down to the lower level and hit his game ball back up to continue hitting his balls down in order. A player may hit his game ball into the bottom hole and follow it in with the player's cue ball to allow the player to take both the cue ball and game back to the top level. If an opponent hits the other player's ball down a level, the ball is considered free and remains on the lower level. Each level must be cleared in numeric order before moving down to the next level.

STORING THE 3D POOL TABLE



- 1 – Remove the scoop covers.
- 2 – Fit the scoops together and place the scoops between two table layers.
- 3 – Cue sticks fit between the lower two table layers.

WARRANTY

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information. This product is covered by our 2-year warranty.

For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference.

In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging. Not suitable for children under 36 months old, as it contains small detachable elements which could be swallowed.

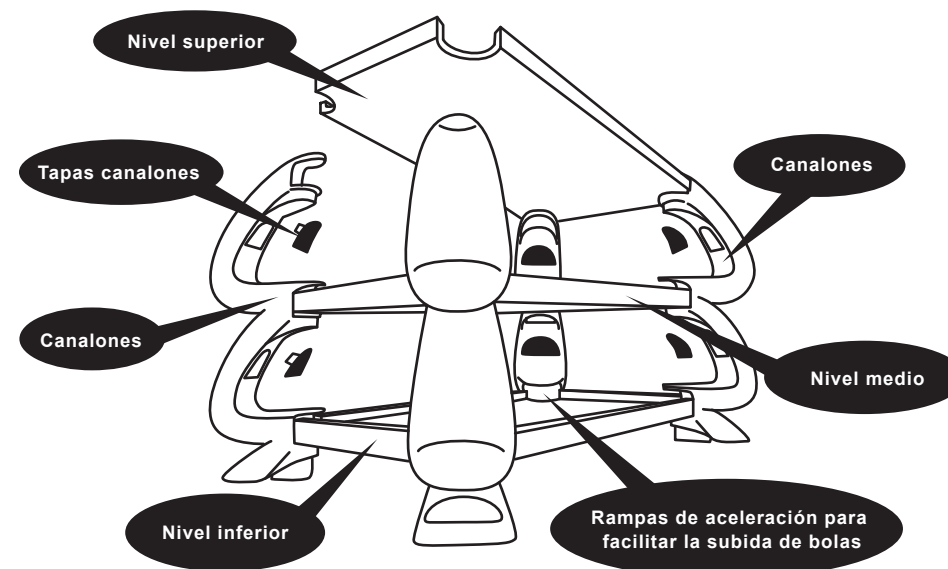
Reference: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

Español

INTRODUCCIÓN

¡Una mesa de pool multinivel y multidimensional para aumentar aún más la diversión! La mesa de pool 3D añade una dimensión completamente nueva al pool con un juego en 3 niveles, y bolas que pueden ser desplazadas tanto vertical como horizontalmente. La mesa 3D de pool garantiza horas de entretenimiento gracias a sus numerosos modos de juego y estrategias. Tanto si juega en solitario como si juega contra un contrincante, desarrollará sus destrezas analíticas y de coordinación. La mesa 3D puede ponerse en el suelo o sobre una mesa. Más compacta que la tradicional mesa de pool, cabe en lugares pequeños, como la habitación de un niño. Puede montarse con facilidad sin utilizar ninguna herramienta, y desmontarse de nuevo para guardarla o trasladarla a otro lugar (por ejemplo, a la playa). Lea con atención este manual para aprender las reglas de juego y las estrategias.

DESCRIPCIÓN DE LA MESA DE POOL EN 3D



PARA MONTAR LA MESA DE POOL EN 3D

En la caja encontrará:

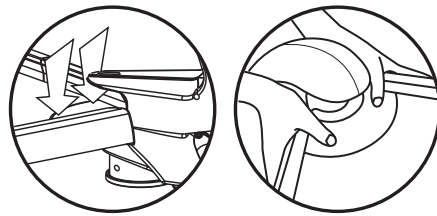
2 mesas inferiores, 1 mesa superior con 2 círculos azules en la superficie de juego, 4 canales, 4 tapas para los canales, 4 bolas rayadas, 4 bolas lisas, 2 bolas blancas, 1 armado con forma de rombo, 2 palos, y 4 pies de goma negra (ya montados debajo de cada canalón).

Para ensamblar la mesa 3D siga estas instrucciones:



1. Coloque las tapas de los canales.

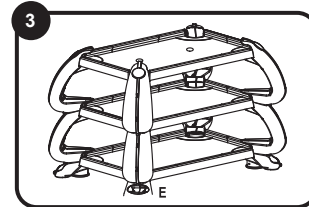
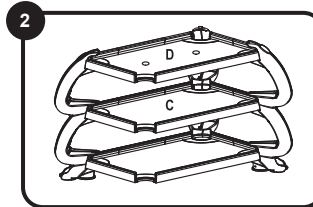
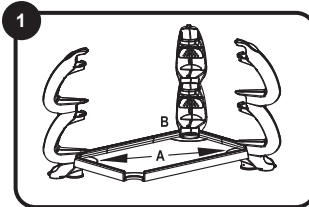
Advertencia: Durante el juego las tapas de los canales deben estar colocadas. Retírelas sólo para guardar el juego.



2. Empuje para abajo para encajar la mesa en el canalón, tal como se muestra abajo:

Pase los dedos alrededor de la mesa y el canalón, y apriete hacia abajo hasta que oiga el sonido de encaje dos veces en cada esquina.


- A – Coloque las mesas inferiores en el suelo. Sujete primero las esquinas opuestas.
 B – Sujete el tercer canalón.
 C – Sujete la mesa del nivel intermedio.
 D – Sujete la mesa superior (la que tiene 2 círculos azules en la superficie).
 E – Sujete el cuarto canalón a las mesas de los tres niveles.

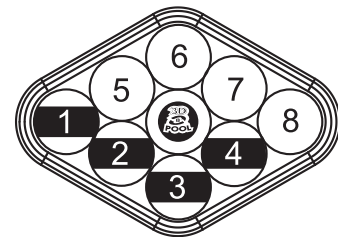


Nota: los pies negros de goma (incluidos) estabilizan la mesa de pool y protegen la superficie sobre la que coloque el juego.

PARA EMPEZAR UN JUEGO

El jugador 1 tiene la bola blanca rayada  y las bolas rayadas 1, 2, 3 y 4.

El jugador 2 tiene la bola blanca lisa  y las bolas lisas 5, 6, 7 y 8.

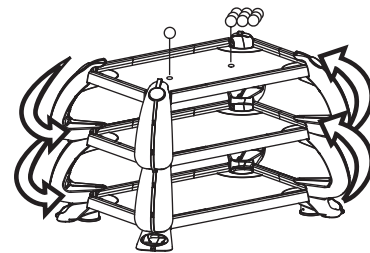


El primer jugador que introduzca sus 4 bolas en las troneras del nivel inferior ¡gana la partida!

- 1 – Coloque las bolas de juego en el armado con forma de rombo, con la bola blanca sólida en el medio de las bolas de juego.
- 2 – Centre el armado con la primera bola de juego sobre uno de los círculos de la mesa superior.
- 3 – Retire el armado.
- 4 – Coloque la bola blanca rayada sobre el otro círculo de la mesa.

EL JUEGO

Utilice su palo para golpear con la bola blanca rayada a las demás bolas. Debe introducir todas sus bolas por las troneras; en otras palabras, debe golpear las bolas de manera que las suyas entren por las troneras. A diferencia de los juegos de pool tradicionales, aquí está jugando en 3 niveles y puede hacer pasar las bolas hacia abajo o hacia arriba, a través de los canalones, según la estrategia que quiera utilizar. Necesitará practicar un poco para conseguir golpear una bola de manera que suba al nivel superior.



Es recomendable que al comienzo se centre en practicar pasando bolas hacia abajo, antes de intentar subirlas de nivel. Tenga presente que el ganador es el primer jugador que consiga introducir todas sus bolas por las troneras del nivel inferior. Por tanto, evite que su contrincante lo consiga. Intente golpear sus bolas de manera que vayan a un nivel superior.

Consejo : golpee la bola blanca en el centro y no lo haga con demasiada fuerza

Reglas del juego :

1. El jugador 1 juega con la bola blanca rayada, y es el que sale. Cada jugador solo puede golpear con su propia bola blanca las otras bolas.
2. Cuando un jugador introduce una de sus bolas (excepto la bola blanca), hacia abajo o hacia arriba, repite jugada.
3. Un jugador puede golpear la bola blanca de su contrincante para intentar que suba o baje de nivel. Si un jugador introduce la bola blanca de su contrincante en una tronera del nivel inferior, la bola deberá colocarse en el nivel superior sobre uno de los dos círculos, a elección del contrincante. El turno pasa al contrincante, que debe comenzar desde arriba.
P.E. : el jugador 1 introduce la bola blanca del jugador 2 en una de las troneras del nivel inferior. La bola blanca del jugador 2 se coloca en uno de los círculos azules de la mesa superior. Ahora es el turno del jugador 2.
4. Si un jugador sube de nivel su bola blanca, o una de las bolas de su contrincante, repite turno.
5. Si un jugador introduce su bola blanca en una tronera del nivel inferior, termina su turno y su bola blanca se coloca en uno de los círculos de la mesa superior.
P.E. : el jugador 1 introduce su bola en una tronera del nivel inferior. El jugador 2 coloca la bola blanca del jugador 1 en la mesa superior sobre el círculo que él (el jugador 2) elija.
6. Los jugadores alternan sus turnos hasta que uno de ellos haya logrado introducir todas sus bolas en las troneras de las esquinas de la mesa inferior.

Estrategias

1. Un jugador puede, como estrategia, hacer subir o bajar de nivel la bola blanca del contrincante.
2. Si un jugador tiene dificultad para hacer subir de nivel su bola, puede introducirla en una tronera del nivel inferior para volver a la mesa superior.
3. Los jugadores deben fijarse en cómo salen las bolas por los canalones al nivel inferior, para saber cuál de las troneras elegir cuando intentan golpear una bola que está en el nivel inferior para introducirla por una tronera.
4. Aprenda a subir su bola blanca o las bolas de su contrincante por los canalones, para así conseguir turnos extra que le ayuden a mejorar la posición de su bola.
5. Si introduce la bola blanca de su oponente en uno de las troneras de las esquinas del nivel inferior, le obliga a volver al nivel superior.

Notas: para que la mesa permanezca estable, no se apoye nunca en ella. Durante el juego, mantenga la cabeza y el cuerpo apartados de la mesa. Maneje los palos con cuidado para evitar lesiones. No apunte con el palo a otros jugadores.

OPCIONES AVANZADAS DE JUEGO

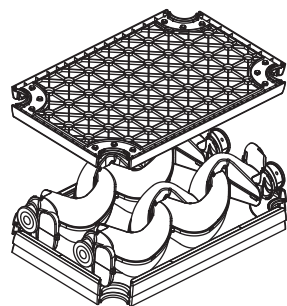
Cuando domine el juego de pool 3D, puede probar estas tres opciones de juego:

Opción 1 : si la bola blanca de un jugador cae en una tronera del nivel inferior, el jugador debe tomar una de sus bolas junto con la bola blanca, y colocarlas en los círculos del nivel superior.

Opción 2 : después de introducir su última bola de juego en una tronera del nivel inferior, el jugador debe subir su bola blanca al nivel superior para ganar la partida. Si la bola blanca del jugador cae en una tronera del nivel inferior, la bola se colocará en el nivel inferior y pasa el turno al otro jugador.

Opción 3 : Juegue las bolas en orden 1,2,3,4 y 5,6,7,8. Cada jugador intentará ser el primero en hacer pasar sus bolas, en ese orden, hasta las troneras del nivel inferior. Si, accidentalmente, hace descender de nivel una bola fuera de su orden, deberá bajarla hasta el nivel inferior y hacer que vuelva a subir antes de continuar bajando las demás en su orden. Un jugador puede introducir su bola de juego en una tronera inferior y hacer lo mismo, a continuación, con la bola blanca, para volver a subir las dos al nivel superior. Si un jugador hace descender de nivel una bola de su contrin-cante, la bola se considera libre y permanece en ese nivel inferior. Cada nivel debe vaciarse en orden antes de pasar al nivel inferior.

PARA GUARDAR LA MESA DE POOL EN 3D



- 1 – Retire las tapas de los canalones.
- 2 – Acople entre sí los canalones y colóquelos entre dos de las mesas.
- 3 – Los palos encajan entre las dos mesas inferiores.

GARANTIA

NOTA: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia. Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años.

Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones o de toda intervención impropia sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...).

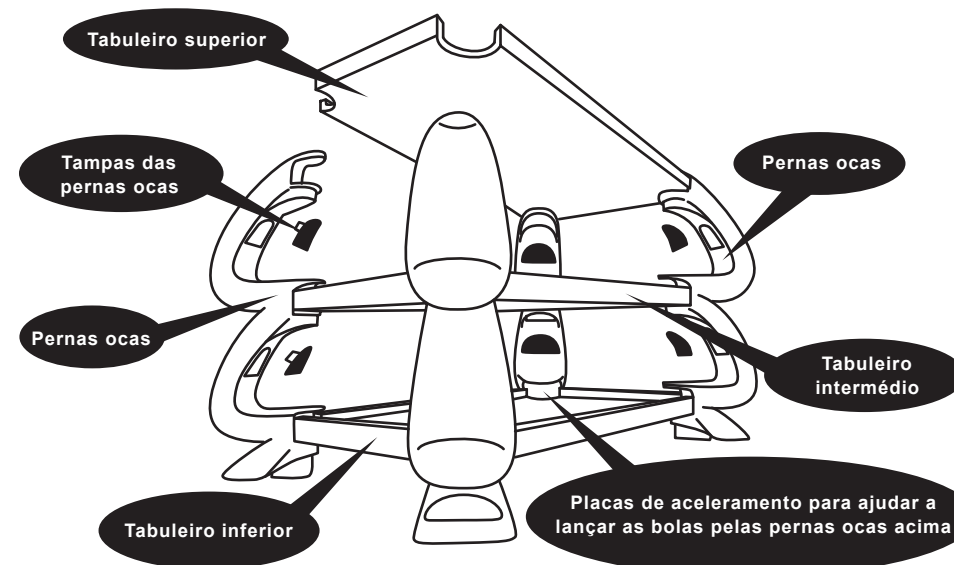
Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje. Este juguete no está recomendado para niños menores de 36 meses, ya que contiene piezas que podrían desprenderse y tragarse.

Referencia: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUÇÃO

Eis uma mesa de bilhar com várias dimensões e níveis para multiplicar o divertimento! A Mesa de Bilhar em 3D apresenta toda uma nova dimensão ao jogo de bilhar, podendo ser jogado em 3 níveis e as tacadas às bolas podem ser dadas tanto na vertical como na horizontal. A Mesa de Bilhar em 3D garante horas de divertimento, graças aos vários modos de jogo e estratégias. Quer jogue sozinho ou contra um amigo, irá desenvolver a coordenação e capacidades analíticas. A Mesa de Bilhar em 3D pode ser colocada no chão ou em cima de uma mesa. É mais compacta que as mesas de bilhar tradicionais e cabe em locais pequenos, como o quarto das crianças. Pode ser montada facilmente sem que seja necessário utilizar quaisquer ferramentas e pode ser guardada ou levada para a praia, por exemplo. Por favor leia com atenção este manual para aprender as regras do jogo e as estratégias.

À DESCOBERTA DA MESA DE BILHAR EM 3D



MONTAR A MESA DE BILHAR EM 3D

Encontrará na caixa :

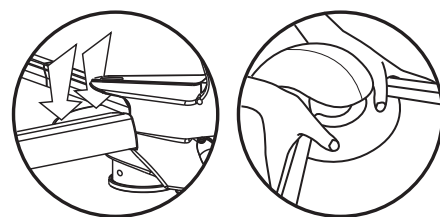
2 tabuleiros inferiores, 1 tabuleiro superior com 2 pontos azuis na superfície de jogo, 4 pernas ocas, 4 tampas para as pernas ocas, 4 bolas às riscas, 4 bolas sem riscas, 2 bolas brancas, 1 triângulo, 2 tacos e 4 pés de borracha (já montados em cada perna).

Para montar a Mesa de Bilhar em 3D, siga as instruções apresentadas abaixo:



1. Fixe as tampas das pernas ocas.

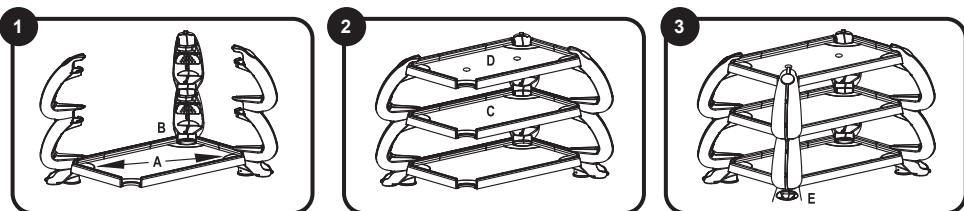
Aviso: As tampas das pernas ocas têm de estar fixadas durante o jogo. Retire as tampas apenas quando guardar o brinquedo.



2. Prima para baixo, para fixar o tabuleiro à perna, conforme apresentado abaixo:


Coloque os dedos à volta do tabuleiro e das pernas e aperte para baixo até ouvir dois estalidos por cada canto.


- A – Coloque os tabuleiros inferiores no chão. Una primeiro os cantos opostos.
 B – Coloque a terceira perna.
 C – Coloque o tabuleiro intermédio.
 D – Coloque o tabuleiro superior (o que tem os dois pontos azuis na superfície).
 E – Coloque a quarta perna em todos os três níveis.

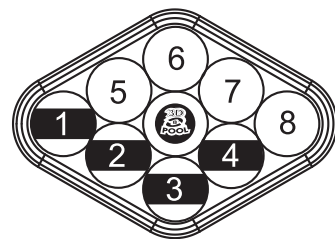


Nota : Os pés pretos de borracha (incluídos) estabilizam a mesa de bilhar e protegem a superfície onde utilizar o brinquedo.

COMEÇAR UM JOGO

O jogador 1 fica com a bola branca às riscas  e com as bolas às riscas 1, 2, 3 e 4.

O jogador 2 fica com a bola branca sem riscas  e as bolas sem riscas 5, 6, 7 e 8.

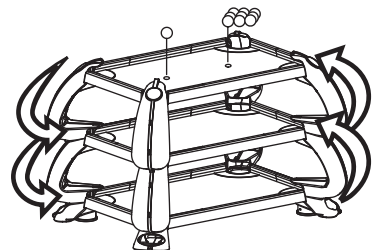


O primeiro jogador a conseguir colocar as suas 4 bolas nos buracos inferiores ganha!

- 1 – Coloque as bolas do jogo no triângulo em forma de diamante, com a bola branca sem riscas no centro das outras bolas.
- 2 – Centre o triângulo com a primeira bola de jogo em cima de um dos pontos no tabuleiro superior.
- 3 – Retire o triângulo.
- 4 – Coloque a bola branca às riscas no outro ponto existente na superfície de jogo.

MODO DE JOGAR

Use o seu taco para dar uma tacada na sua bola branca às riscas contra as bolas do jogo. Deverá colocar todas as suas bolas dentro do buraco. Por outras palavras, acerte nas suas bolas, de modo a que estas entrem nos buracos. Ao contrário de outros jogos de bilhar tradicionais, vai jogar em três níveis e pode colocar as suas bolas nos buracos, tanto para os que vão subir, como para os que vão descer, de acordo com a estratégia que tiver em mente. Acertar uma tacada numa bola para esta subir pela perna oca para o nível anterior requer algum treino.



Recomendamos que primeiro foque a sua atenção em tentar levar as suas bolas até ao nível inferior antes de tentar levar bolas até um nível superior. Lembre-se que o vencedor é o primeiro a conseguir colocar todas as suas bolas nos buracos existentes nos cantos do nível inferior. A partir daí, deverá impedir que o seu adversário o consiga fazer, acertando nas bolas dele e enviando-as para os níveis superiores.

Dica : Acerte na bola branca mesmo no centro e tente não dar muita força no taco.

Regras do jogo:

1. O jogador 1, o jogador com a bola branca às riscas, joga primeiro. Cada jogador só pode dar tacadas na sua bola branca contra as outras bolas.
2. Se um jogador conseguir colocar uma das suas bolas (excepto a bola branca) num buraco, quer seja para os que sobem, quer seja para os que descem, pode voltar a dar uma tacada.
3. Um jogador pode mandar uma tacada contra as bolas do adversário e enviá-las, tanto para um nível superior como para um nível inferior. Se um jogador acertar na bola branca do adversário e a colocar no buraco do nível inferior, esta bola será colocada no tabuleiro superior num dos dois pontos azuis, de acordo com a vontade do adversário. A jogada do jogador termina e é a vez do adversário jogar a partir da plataforma superior.
Por ex. : O jogador 1 acerta na bola branca do jogador 2 e coloca-a num buraco do tabuleiro inferior. A bola do jogador 2 é colocada num dos pontos azuis do tabuleiro superior e é este a jogar.
4. Se um jogador acertar com a sua bola branca ou uma das suas bolas de jogo num buraco que o leva a subir um nível, joga novamente.
5. Se um jogador acertar com a sua bola branca num dos buracos do tabuleiro inferior, a jogada dele termina e a sua bola branca é colocada num dos pontos azuis do tabuleiro superior.
Por ex. : O jogador 1 acerta com a sua bola branca num buraco do tabuleiro inferior. O jogador 2 coloca a bola branca do jogador 1 num dos pontos azuis do tabuleiro superior à sua escolha.
6. Os jogadores jogam alternadamente até que um jogador consiga colocar todas as suas bolas nos buracos nos cantos do tabuleiro inferior.

Estratégias

1. Um jogador pode escolher estrategicamente em acertar na bola do adversário e enviá-la para um nível abaixo ou um nível acima.
2. Um jogador que tenha dificuldades em enviar a sua bola para um nível superior pode escolher enviá-la para um buraco nos cantos do tabuleiro inferior e voltar ao nível superior.
3. Aprender como é que as bolas saem das pernas ocas para os níveis inferiores irá permitir ao jogador saber qual é o melhor buraco para se acertar com a bola, para que esta seja colocada num buraco nos cantos do tabuleiro inferior.
4. Aprender como acertar na bola branca ou nas bolas do adversário e enviá-las pela perna oca, um nível acima, facilita o modo de obter novas jogadas e preparar-se para dar tacadas mais fáceis.
5. Acertar na bola branca do seu adversário e enviá-la para um buraco nos cantos do tabuleiro inferior faz com que o seu adversário tenha de voltar ao nível superior.

Notas : Nunca se debruce na mesa de bilhar, para que esta permaneça estável. Mantenha a cabeça e o corpo afastados da mesa durante o jogo. Manuseie os tacos com cuidado para evitar lesões. Não aponte os tacos contra outros jogadores.

OPÇÕES DE JOGO AVANÇADAS

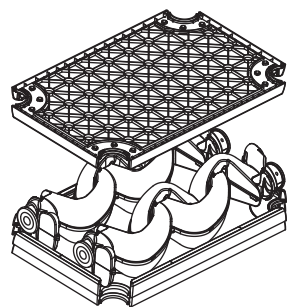
Se já domina o Jogo de Bilhar em 3D, eis três modos de jogo :

Modo 1: Se a bola branca de um jogador cair num buraco nos cantos do tabuleiro inferior, esse jogador tem de retirar uma das suas bolas de jogo do buraco e colocar tanto a sua bola branca como a bola de jogo nos pontos azuis do tabuleiro superior.

Modo 2 : Após ter colocado a sua última bola de jogo num buraco do tabuleiro inferior, o jogador deverá acertar com a sua bola branca nas pernas ocas até ao nível superior para ganhar. Se a bola branca do jogador entrar num buraco do canto do tabuleiro inferior, esta deverá ser colocada no tabuleiro inferior e passa a vez de jogar ao adversário.

Modo 3 : Coloque as bolas de jogo nos buracos por ordem: 1,2,3,4 e 5,6,7,8. Primeiro, cada jogador tentar acertar nas suas bolas nas pernas ocas e enviá-las para o nível inferior. Se um jogador acertar acidentalmente numa bola que não pertença à ordem do jogo, terá de ir até ao nível inferior e voltar a colocar a bola no nível anterior para continuar a acertar nas suas bolas pela ordem correcta. Um jogador pode colocar a sua bola no buraco do tabuleiro inferior e colocar a seguir a bola branca também no buraco, para que ambas as bolas voltem ao tabuleiro superior. Se um adversário enviar a bola de outro jogador para um nível inferior, essa bola é considerada livre e pode permanecer nesse nível. Cada nível tem de ficar sem bolas, por ordem numérica, antes de passar para o nível seguinte.

GUARDAR A MESA DE BILHAR EM 3D



- 1 – Retire as tampas das pernas ocas.
- 2 – Una as pernas ocas e coloque-as entre dois tabuleiros.
- 3 – Os tacos cabem entre os dois tabuleiros inferiores.

GARANTIA

NOTA : Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes. Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos.

Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra. A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...).

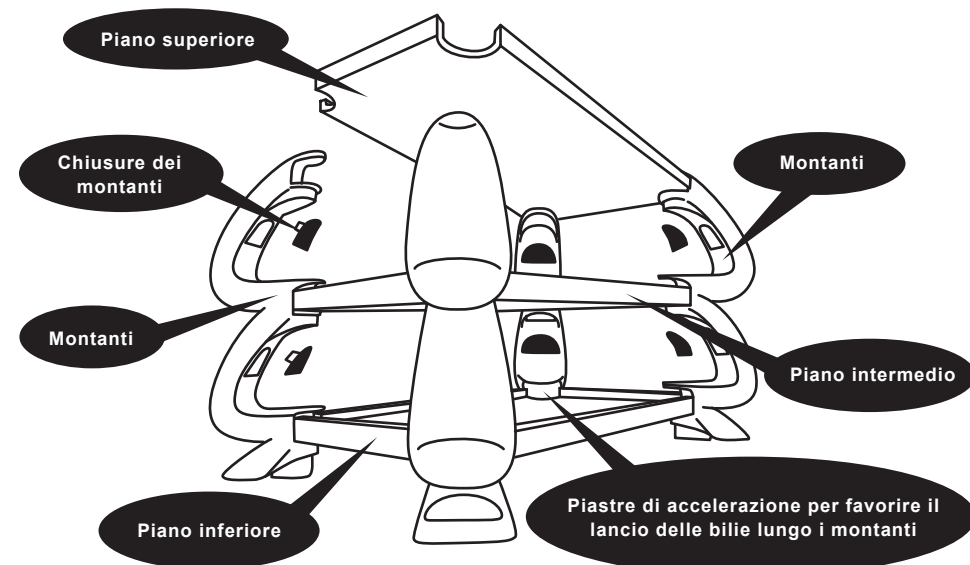
Recomenda-se que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa. Não aconselhado a crianças com menos de 36 meses de idade, devido às pequenas peças desmontáveis, susceptíveis de serem engolidas.

Referência: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUZIONE

Un tavolo da biliardo multidimensionale e multi livello per moltiplicare il divertimento! Il tavolo da biliardo 3D porta una dimensione innovativa al biliardo, grazie alla possibilità di giocare su 3 livelli e di tirare le bilie sia in verticale che in orizzontale. Il tavolo da biliardo 3D garantisce interminabili ore di divertimento grazie alle sue numerose modalità e strategie di gioco. Sia che giochiate da soli o contro un amico, svilupperete le vostre capacità di coordinazione e analitiche. Il tavolo da biliardo 3D può essere messo sul pavimento o su un tavolo. Più compatto dei tavoli da biliardo tradizionali, è adatto ad ambienti di piccole dimensioni, quali una cameretta per bambini. Si monta facilmente senza l'uso di attrezzi e si può smontare per essere riposto o, ad esempio, portato alla spiaggia. Leggere attentamente il presente manuale per imparare le regole e le strategie di gioco.

ALLA SCOPERTA DEL TAVOLO DA BILIARDO 3D



ASSEMBLAGGIO DEL TAVOLO DA BILIARDO 3D

Contenuto della confezione :

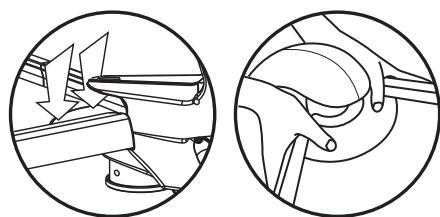
2 piani inferiori, 1 piano superiore dotato di 2 pallini blu sul tappeto di gioco, 4 montanti, 4 chiusure dei montanti, 4 bilie rigate, 4 bilie piene, 2 bilie battenti, 1 rastrelliera, 2 stecche e 4 piedini neri in gomma (già installati sotto a ciascun montante).

Per montare il tavolo da biliardo 3D, procedere come segue:



1. Inserire le chiusure dei montanti.

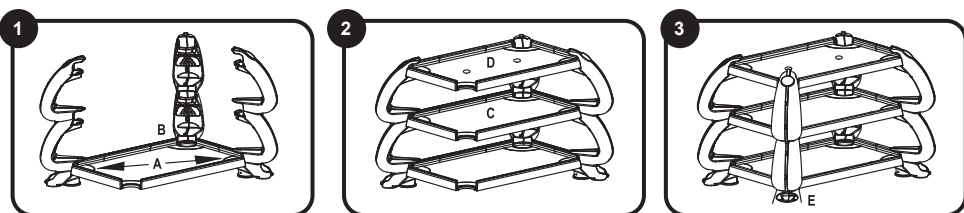
Avvertenza : Le chiusure dei montanti devono essere in posizione durante le partite. Rimuoverle unicamente al momento di riporre il prodotto.



2. Premere verso il basso per incastrare il piano sul montante come illustrato :


Porre le dita attorno al piano e al montante e schiacciare verso il basso fino ad udire due schiocchi per ogni angolo.

- A – Porre a terra uno dei due piani inferiori. Inserire per primi due angoli opposti.
 B – Inserire il terzo montante.
 C – Inserire il piano intermedio.
 D – Inserire il piano superiore (quello con i 2 pallini blu in superficie).
 E – Collegare il quarto montante ai tre piani.

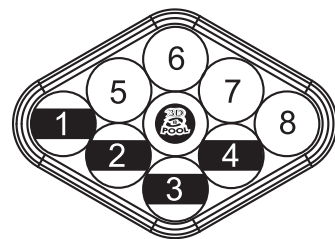


Nota : i piedini neri in gomma (inclusi) stabilizzano il tavolo da biliardo e proteggono la superficie sulla quale viene posto il giocattolo.

INIZIARE UNA PARTITA

Al giocatore 1 vengono assegnate la bilia battente rigata  e le bilie rigate 1, 2, 3 & 4.

Al giocatore 2 vengono assegnate la bilia battente piena  e le bilie piene 5, 6, 7 & 8.

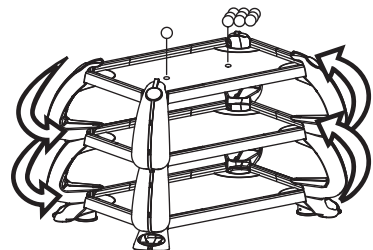


Il primo giocatore a mandare le proprie 4 bilie nelle buche inferiori vince!

- 1 – Porre le bilie all'interno della rastrelliera a diamante, con la bilia battente piena al centro.
- 2 – Centrare la rastrelliera ponendo la prima bilia su uno dei pallini sul piano superiore.
- 3 – Rimuovere la rastrelliera.
- 4 – Porre la bilia battente rigata sull'altro pallino sul piano di gioco.

IL GIOCO

Servirsi della stecca per spaccare. Bisogna imbucare tutte le proprie bilie; in altre parole, lo scopo del gioco è di mettere in buca tutte le proprie bilie. A differenza del biliardo tradizionale, qui si gioca su 3 livelli ed è possibile mettere in buca le bilie verso l'alto o verso il basso, a seconda della strategia adottata. Colpire una bilia in modo da farla risalire lungo il montante al piano precedente richiederà un po' di pratica. Si consiglia di focalizzarsi innanzitutto sul mandare le bilie verso il basso prima di tentare di farle risalire.



Bisogna tenere a mente che il vincitore è il primo giocatore a mettere in buca tutte le proprie bilie al livello inferiore. Quindi sarà necessario impedire all'avversario di farlo, facendo risalire le sue bilie lungo i piani.

Consiglio: colpire la palla battente al centro, e non troppo forte.

Regole del gioco :

1. Il giocatore 1, quello al quale sono assegnate le bilie rigate, spacca. Ciascun giocatore può colpire con la propria bilia battente solo le bilie avversarie.
2. Se un giocatore riesce a mandare in buca una bilia (eccetto la bilia battente) sia verso l'alto che verso il basso, potrà tirare un'altra volta.
3. Un giocatore può tirare la bilia dell'avversario verso l'alto o verso il basso su piani diversi. Se un giocatore manda in buca la bilia battente dell'avversario, questa viene portata al piano superiore e posta su uno dei due pallini, a scelta dell'avversario stesso. Il turno del giocatore è finito e l'avversario deve partire dalla cima.
Es. : il giocatore 1 manda in una delle buche inferiori la bilia battente del giocatore 2. La bilia battente del giocatore 2 viene posta su uno dei due pallini blu, sul piano superiore. Tocca ora al giocatore 2.
4. Se un giocatore manda la propria bilia battente o una qualsiasi delle bilie dell'avversario in alto di un piano, riceve un altro turno di gioco.
5. Se un giocatore manda in una buca inferiore la propria bilia battente, il suo turno finisce e la sua bilia battente viene posta su uno dei due pallini sul piano superiore.
Es. : il giocatore 1 manda in una buca inferiore la propria bilia battente. Il giocatore 2 posiziona la bilia battente del giocatore 1 al piano superiore su uno dei pallini blu di sua scelta.
6. I giocatori si alternano fino a quando uno di essi non avrà mandato tutte le proprie bilie nelle buche inferiori.

Strategie

1. Un giocatore può scegliere strategicamente di tirare la bilia battente dell'avversario di un livello verso l'alto o verso il basso.
2. Un giocatore che ha difficoltà nel far salire la propria bilia di un livello può scegliere di tirare la propria bilia battente in una buca inferiore in modo da tornare al piano superiore.
3. Imparando come le bilie escono dai montanti sui piani inferiori il giocatore potrà sapere qual è il montante migliore in cui scendere per far andare in buca una bilia situata sul piano inferiore.
4. Imparando come colpire la bilia battente o le altre bilie dell'avversario per farle risalire lungo il montante sarà più facile ottenere altre mani e posizionarsi per avere colpi migliori.
5. Mandando la bilia battente dell'avversario in buca al piano inferiore lo si costringerà a tornare al piano superiore.

Note : mai appoggiarsi al tavolo, in modo che rimanga stabile. Tenere la testa e il corpo lontani dal tavolo durante il gioco. Maneggiare la stecca con attenzione, in modo da evitare di far male a qualcuno. Non puntare la stecca contro altri giocatori.

OPZIONI DI GIOCO AVANZATE

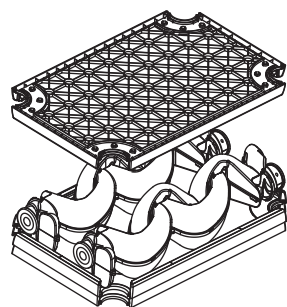
Nel caso in cui già si padroneggi il biliardo 3D, ecco tre opzioni di gioco:

Opzione 1 : se la bilia battente di un giocatore cade in buca al piano inferiore, il giocatore dovrà posizionare la bilia battente e un'altra delle sue bilie già mandate in buca al piano superiore.

Opzione 2 : dopo aver mandato in buca l'ultima bilia in una buca inferiore, il giocatore dovrà mandare la propria bilia battente al livello superiore per vincere. Se la bilia battente finisce in una delle buche del piano inferiore, andrà posizionata al piano inferiore e il giocatore perde la mano.

Opzione 3: giocare le bilie nell'ordine 1,2,3,4 e 5,6,7,8. Ogni giocatore prova a far scendere le proprie bilie lungo i montanti fino al piano inferiore in ordine numerico. Se il giocatore fa scendere accidentalmente una bilia nell'ordine sbagliato, dovrà andare al livello inferiore e far risalire la propria bilia per tornare a colpire le bilie in ordine. Un giocatore può tirare la bilia nella buca inferiore e farla seguire dalla bilia battente per poter portare al piano superiore sia la bilia che la bilia battente. Se un avversario manda una bilia dell'altro giocatore a un livello inferiore, questa verrà considerata libera e potrà rimanervi. Ogni livello deve essere liberato in ordine numerico prima di poter passare a quello successivo.

COME RIPORRE IL TAVOLO DA BILIARDO 3D



- 1 – Rimuovere le chiusure dei montanti.
- 2 – Incastrare i montanti tra di loro e posizionarli tra due ripiani.
- 3 – Le stecche vanno tra i due ripiani inferiori.

GARANZIA

NOTA : conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti. Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni.

Per servirsi della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...). Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi in quanto contiene piccole parti mobili che potrebbero essere ingoiate.

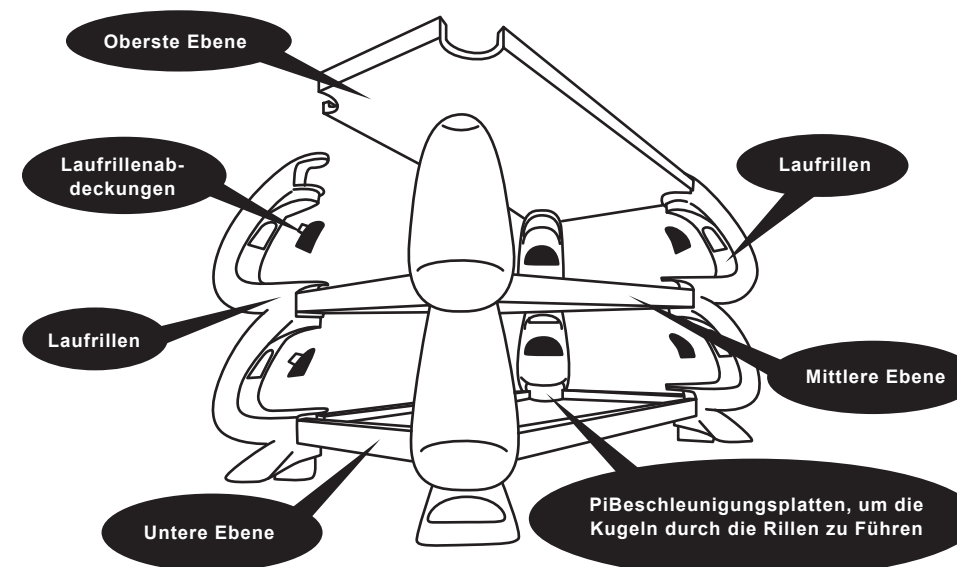
Riferimento: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

Deutsch

EINLEITUNG

Ein multidimensionaler und mehrstufiger Billardtisch für noch mehr Spaß! Der 3D- Billardtisch bietet eine vollkommen neue Dimension des Spiels auf 3 Ebenen und die Kugeln können sowohl vertikal und kurz als auch horizontal gespielt werden. Dank der unzähligen Spielmodi und Strategien garantiert der 3D-Billardtisch viele Stunden Unterhaltung. Gleich ob beim Spiel alleine oder mit Freunden, die Koordination und die analytischen Fähigkeiten werden gestärkt. Der 3D-Billardtisch kann auf dem Boden oder auf einem Tisch aufgestellt werden. Viel kompakter als traditionelle Billardtische, passt er auch in kleine Räume, wie das Kinderzimmer. Er lässt sich einfach und ohne Werkzeuge montieren und auseinander nehmen und kann zum Beispiel zum Strand mitgenommen werden. Bitte lesen Sie diese Anleitung aufmerksam durch, damit Sie die Spielregeln und Strategien kennen lernen.

ENTDECKEN SIE DEN 3D BILLARDTISCH

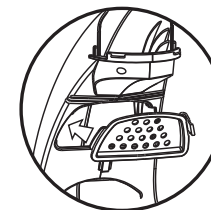


MONTAGE DES 3D-BILLARDTISCHS

Die Verpackung enthält :

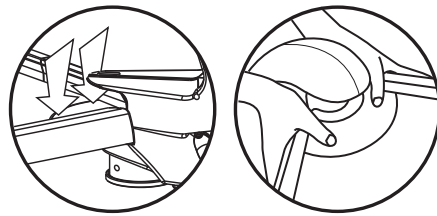
2 untere Tische, 1 oberer Tisch mit 2 blauen Punkten auf der Spielfläche, 4 Führungsrillen, 4 Rillenabdeckungen, 4 Kugeln mit Streifen, 4 Kugeln mit Kreisen, 2 Spielbälle, 1 Einsatz, 2 Queues und 4 schwarze Kunststofffüße (bereits unter jeder Rille montiert).

Für die Montage des 3D-Billardtischs befolgen Sie bitte die folgenden Anweisungen :



1. Lassen Sie die Rillenabdeckungen einrasten.

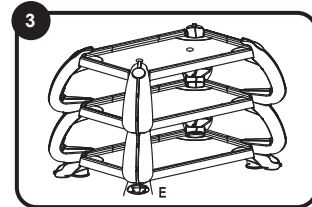
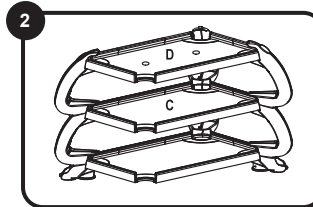
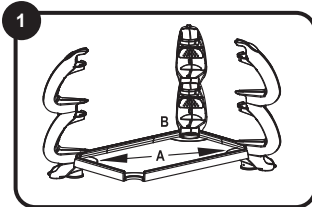
Warnung : Die Rillenabdeckungen müssen während des Spiels eingesetzt sein. Entfernen Sie die Abdeckungen nur während der Lagerung.



2. Drücken Sie den Tisch, wie abgebildet, in die Laufrillen, bis er einrastet:

Drücken Sie den Tisch und die Rille mit den Händen fest ineinander, bis sie hören, dass die Rillen an jeder Ecke zweimal einrasten.


- A – Stellen Sie die unteren Tische auf den Boden. Befestigen Sie zuerst die gegenüberliegenden Ecken.
 B – Setzen Sie die dritte Rille ein.
 C – Setzen Sie den mittleren Tisch ein.
 D – Befestigen Sie den oberen Tisch (jenen mit den zwei blauen Kreisen auf der Oberfläche).
 E – Befestigen Sie die dritte Laufrille an allen drei Ebenen.

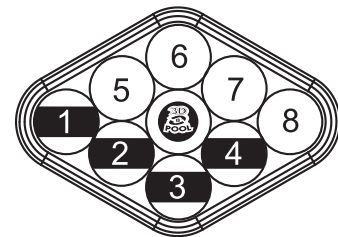


Hinweis : Die schwarzen Kunststofffüße (beiliegend) stabilisieren den Billardtisch und schützen die Oberfläche, auf der das Spiel steht.

SPIELBEGINN

Spieler 1 hat den Spielball mit dem Streifen  und die gestreiften Kugeln 1, 2, 3 & 4.

Spieler 2 hat die Kugel mit dem Kreis  und die Kugeln 5, 6, 7 & 8.

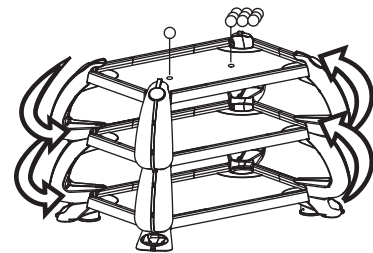


Der erste Spieler, der seine 4 Kugeln in den Taschen am Boden versenkt, ist der Sieger!

- 1 – Setzen Sie die Kugeln in den rautenförmigen Einsatz. Der Spielball befindet sich in der Mitte der Kugeln.
- 2 – Zentrieren Sie den Einsatz, wobei der erste Spielball auf einem der Punkte auf der oberen Ebene liegt.
- 3 – Nehmen Sie den Einsatz heraus.
- 4 – Legen Sie den gestreiften Spielball auf den anderen Punkt auf der Spielfläche.

DAS SPIEL

Stoßen Sie den gestreiften Spielball mit dem Queue gegen die Kugeln. Alle Kugeln müssen in die Taschen gestoßen werden. D. h., schießen Sie all Ihre Kugeln in die Taschen. Anders als bei traditionellen Billardspielen, spielen Sie auf 3 Ebenen und Sie können Ihre Bälle ganz nach Belieben nach oben oder unten stoßen. Die Kugeln so zu stoßen, dass Sie zur vorherigen Ebene zurück rollen erfordert etwas Übung. Wir empfehlen, dass Sie sich zuerst darauf konzentrieren, die Bälle vorwärts zu stoßen, bevor Sie versuchen, sie eine Ebene zurückzustößen.



Vergessen Sie nicht, Sieger ist der Spieler, der alle Kugeln in den Taschen an den Ecken in der unteren Ebene versenkt. Aus diesem Grund sollten Sie versuchen zu vermeiden, dass der Gegner die Kugeln durch die einzelnen Ebenen bewegt.

Tipp : Stoßen Sie den Spielball oder die Kugel in der Mitte an, aber stoßen Sie nicht zu fest.

Spielregeln :

1. Spieler 1, der Spieler mit dem gestreiften Spielball, stößt zuerst. Jeder Spieler darf den Spielball nur gegen die eigenen Kugeln stoßen.
2. Wenn ein Spieler eine seiner Kugeln (nicht jedoch den Spielball) vorwärts oder rückwärts in einer der Taschen versenkt, so kann er einen weiteren Stoß ausführen.
3. Die Spieler können die Kugeln des Gegners über die verschiedenen Ebenen nach oben oder unten stoßen. Wenn ein Spieler den Spielball des Gegners in einer der Taschen versenken sollte, wird der Spielball zurück auf die obere Ebene gelegt und zwar neben einen der beiden Punkte. In diesem Fall startet der Spieler erneut von der oberen Ebene.
Z. B. : Spieler 1 stößt den Spielball von Spieler 2 in eine der Taschen. Der Spielball von Spieler 2 wird in einen der blauen Kreise auf der oberen Ebene gelegt. Spieler 2 ist an der Reihe!
4. Sollte ein Spieler seinen Spielball oder eine der Kugeln des Gegners eine Ebene zurückstoßen, ist er erneut an der Reihe.
5. Wenn ein Spieler seinen Spielball in einer der Taschen versenkt, setzt der Gegner das Spiel fort. Der Spielball wird auf einen der Punkte auf der oberen Ebene gesetzt.
Z. B. : Spieler 1 stößt seinen Spielball in eine der Taschen. Spieler 2 legt den Spielball auf einen beliebigen blauen Punkt auf der oberen Ebene.
6. Die Spieler sind solange abwechselnd an der Reihe, bis ein Spieler all seine Kugeln in den Taschen an den Ecken der unteren Ebene versenkt hat.

Strategien

1. Eine Spielstrategie kann es sein, den Spielball des Gegners um eine Ebene vor oder zurückzustößen.
2. Wenn es für einen Spieler schwierig sein sollte, seinen Ball um eine Ebene zurückzustößen, kann er seinen Spielball in eine der Taschen stoßen, von wo aus er dann auf die obere Ebene zurückgelegt wird.
3. Wenn man erkennen kann, auf welche Weise die Kugeln aus den Laufrillen in die unteren Ebenen rollen, kann man die beste Laufrille ermitteln, um eine Kugel in eine der Taschen auf der unteren Ebene zu stoßen.
4. Zu wissen, wie man die Spielbälle oder Kugeln des Gegners durch die Laufrillen bewegen muss, kann Zusatzstöße einbringen und die eigenen Kugeln können besser positioniert werden.
5. Wenn Sie den Spielball des Gegners in eine der Taschen stoßen, muss der Gegner diesen Ball zurück auf die oberste Ebene legen.

Hinweise : Lehnen Sie sich niemals gegen den Billardtisch, da die Stabilität beeinflusst werden könnte. Bringen Sie den Kopf und den Körper während des Spiels nicht zu nahe an den Tisch. Handhaben Sie die Queues mit Vorsicht, damit Verletzungen vermieden werden. Richten Sie die Queues nicht auf andere Spieler.

FORTGESCHRITTENE SPIELOPTIONEN

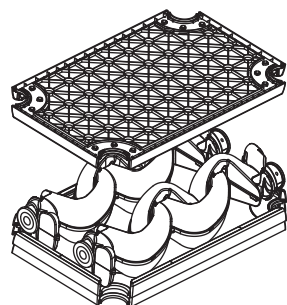
Wenn Sie bereits ein Meister des 3D-Billard sind, dann stehen Ihnen die folgenden Spielloptionen zur Verfügung:

Option 1 : Wenn der Spielball eines Spielers in eine der Taschen gelangt, muss der Spieler eine seiner Kugeln herausnehmen und sowohl den Spielball als auch die Kugel zurück auf die Punkte auf der oberen Ebene legen.

Option 2 : Nachdem die letzte Kugel in der unteren Ebene versenkt wurde, muss der Spieler, um zu siegen, seinen Spielball zurück zur oberen Ebene stoßen. Wenn der Spielball dabei in einer der Taschen versenkt wird, muss er wieder auf der oberen Ebene platziert werden und der Gegner ist an der Reihe.

Option 3 : Die Kugeln werden in der Reihenfolge 1,2,3,4 und 5,6,7,8 gespielt. Jeder Spieler versucht zuerst seine Kugeln in die unteren Führungsrillen zu stoßen. Sollte ein Spieler seine Kugeln in der falschen Reihenfolge stoßen, muss er die Kugel auf die untere Ebene legen und zuerst diese Kugel zur oberen Ebene zurück stoßen, bevor er das Spiel fortsetzen kann. Ein Spieler darf seine Kugel in eine der Taschen stoßen und diese mit dem Spielball dann so stoßen, dass sowohl der Spielball als auch die Kugel die obere Ebene erreichen. Sollte ein Spieler die Kugel des Gegners in die nächste Ebene stoßen, so ist dieser Ball frei und bleibt auf dieser Ebene. Jede Ebene muss entsprechend der Reihenfolge der Kugeln zuerst frei gemacht werden, bevor die nächste Ebene gespielt werden kann.

LAGERUNG DES 3D-BILLARDTISCHS



- 1 – Nehmen Sie die Rillenabdeckungen ab.
- 2 – Stecken Sie die Laufrillen zusammen und legen Sie diese zwischen die beiden Tischlagen.
- 3 – Die Queues passen zwischen die beiden unteren Tischebenen.

GARANTIE

Anmerkung : Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. Dieses Produkt hat 2 Jahre Garantie.

Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind.

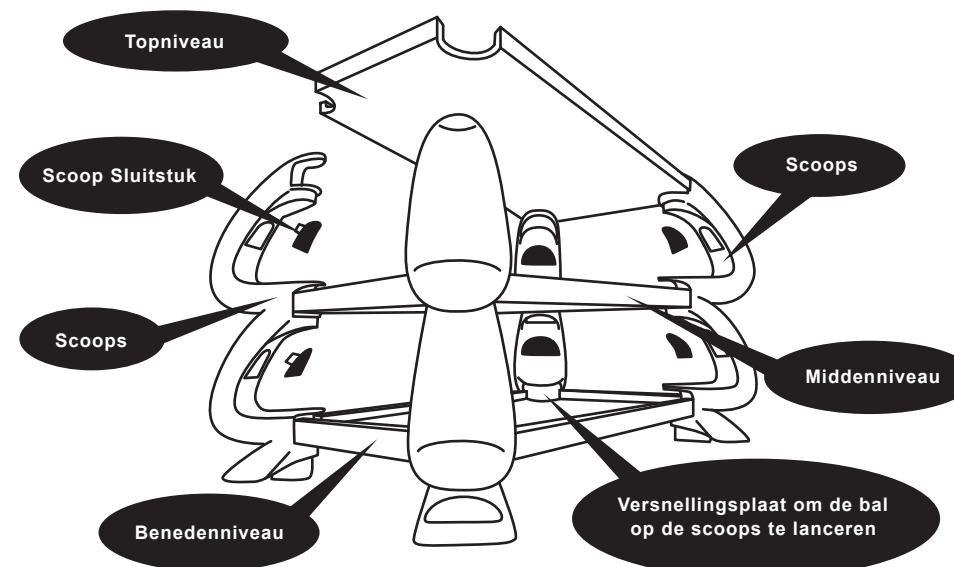
Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, da es kleine, abnehmbare Einzelteile enthält, die verschluckt werden könnten.

Referenznummer: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

INTRODUCTIE

Een meervoudig dimensionaal en meervoudig niveau pooltafel voor meervoudig spelplezier! De 3D Pool Tafel voegt een nieuwe dimensie aan pool toe met een spel op 3 niveaus en ballen die zowel verticaal als horizontaal gestoten kunnen worden. De 3D Pool Tafel garandeert uren amusement dankzij de talrijke spelmanieren en strategieën. Hetzij u alleen speelt hetzij tegen een vriend, u zult uw coördinatie en uw analytische vaardigheden ontwikkelen. De 3D Pool Tafel kan op de vloer of op een tafel worden gezet. Compacte dan traditionele pooltafels, past het op kleinere plaatsen zoals een kinderslaapkamer. Het is gemakkelijk te monteren zonder het gebruik van gereedschappen en gemakkelijk te demonteren om op te bergen of om bijvoorbeeld mee te nemen naar het strand. Lees deze handleiding zorgvuldig om de spelregels en strategieën te leren.

ONTDEK DE 3D POOL TAFEL



HET MONTEREN VAN DE 3D POOL TAFEL

U treft aan in de doos :

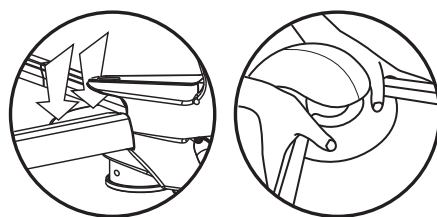
2 beneden tafels, 1 boven tafel met 2 blauwe stippen op het speelveld, 4 scoops, 4 scoop sluitstukken, 4 gestreepte objectballen, 4 effen objectballen, 2 speelballen, 1 rek, 2 keuen en 4 zwarte rubberen voetstukken (reeds gemonteerd onder elke scoop).

Volg onderstaande instructie om de 3D Pool Tafel in elkaar te zetten:



1. Klik de scoop sluitstukken in.

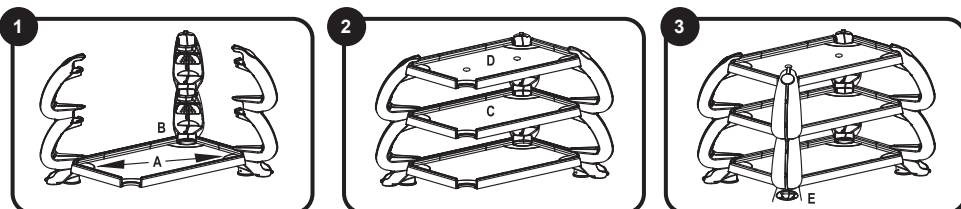
Waarschuwing : De scoop sluitstukken moeten vast geklikt zijn gedurende het spel. Verwijder deze alleen bij het opbergen.



2. Druk naar beneden om de tafel aan de scoop te klemmen zoals hieronder getoond:

Omsluit uw vingers om de tafel en scoop en druk neerwaarts totdat u 2 klikkende geluiden per hoek hoort.

- A – Leg één van de beneden tafels op de grond. Sluit de tegenovergelegen hoeken eerst aan.
 B – Sluit de derde scoop aan.
 C – Sluit de middenniveautafel aan.
 D – Sluit de topniveautafel (met de 2 blauwe cirkels op het speelvlak) aan.
 E – Sluit de vierde scoop op alle drie niveaus aan.

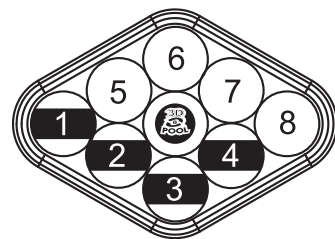


Let op : de zwarte, rubberen voetstukken (meegeleverd) stabiliseren de pooltafel en beschermen het oppervlak waarop u het spel plaatst.

EEN SPEL BEGINNEN

Speler 1 heeft de gestreepte speelbal  en objectballen 1, 2, 3 & 4.

Speler 2 heeft de effen speelbal  en effen objectballen 5, 6, 7 & 8.

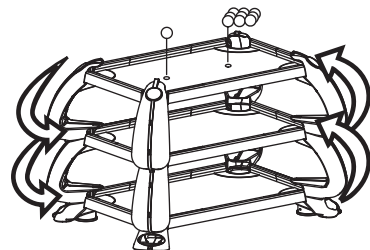


De eerste speler die zijn 4 objectballen in de benedenpockets speelt, wint!

- 1 – Plaats de objectballen in het ruitvormige rek met de effen speelbal in het midden van de objectballen.
- 2 – Centreer het rek met de eerste objectbal aan top op een stip op het topniveau.
- 3 – Verwijder het rek.
- 4 – Plaats de gestreepte speelbal op de andere stip van het speelvlak.

HET SPEL SPELEN

Gebruik uw keu om uw gestreepte speelbal tegen de objectballen aan te stoten. U moet al uw objectballen potten; dat wil zeggen, stoot al uw objectballen in de pockets. In tegenstelling tot traditionele poolspellen, speelt u op 3 niveaus en kunt u uw objectballen opwaarts of neerwaarts potten volgens de strategie die u in uw hoofd heeft. Om een bal op de scoop te stoten, zodat deze teruggaat naar het vorige niveau, zal enige oefening vergen. Het wordt aanbevolen eerst te focussen op het stoten van neerwaarts ballen alvorens te pogen ballen een niveau hoger te stoten. Houd in gedachten dat de winnaar degene is,



die als eerste speler al zijn objectballen pot in de hoekpockets van het laagste niveau. Hieruit volgend zou u uw tegenstander kunnen verhinderen dit te doen, door zijn objectballen opwaarts naar de hogere niveaus te stoten.

Tip : Stoot de speelbal in het midden van de bal en stoot niet te hard.

Spelregels :

1. Speler 1, de speler met de gestreepte speelbal, neemt de openingsstoot. Elke speler mag alleen met zijn eigen speelbal andere ballen raken.
2. Indien een speler één van zijn objectballen (met uitzondering van de speelbal) in een pocket opwaarts of neerwaarts plaatst, dan mag hij nogmaals stoten.
3. Een speler mag de speelbal van de tegenstander naar de verschillende niveaus op en neer stoten. Indien een speler de speelbal van de tegenstander in de benedenpocket stoot, dan wordt de tegenstanders speelbal verplaatst naar het bovenste niveau en neergelegd op één van de 2 stippen bepaald door de tegenstander. De beurt van de speler is voorbij en de tegenstander moet vanaf de top starten.
Bijv : Speler 1 schiet speler 2's speelbal in één van de benedenpockets. Speler 2's speelbal wordt dan geplaatst op één van de blauwe cirkels op het oppervlak van het bovenste niveau. Het is nu speler 2's beurt om te spelen.
4. Indien een speler zijn speelbal of een bal van zijn tegenstander naar een hoger niveau schiet, dan krijgt hij nog een beurt.
5. Indien een speler zijn speelbal in de benedenpocket stoot, dan is zijn beurt voorbij en wordt zijn speelbal op één van de twee stippen op het topniveau geplaatst.
Bijv : Speler 1 schiet zijn speelbal in de benedenpocket. Speler 2 plaatst de speelbal van speler 1 op het hoogste niveau op één van de twee blauwe stippen van zijn keuze. Het is speler 2's beurt om te spelen
6. Spelers verwisselen van beurt totdat één speler al zijn eigen objectballen in de onderste hoekpockets heeft gepot.

Strategieën :

1. Een speler mag strategisch er voor kiezen om zijn tegenstanders speelbal een niveau hoger of lager te stoten.
2. Een speler die moeite heeft om zijn objectbal een niveau hoger te stoten, kan ervoor kiezen om zijn speelbal in een benedenhoekpocket te stoten om op die manier terug te keren naar het topniveau.
3. Leren hoe de ballen uit de scoops komen op het laagste niveau, zodat de speler kan bedenken welke scoop het beste is om te gebruiken om de objectbal zo te raken dat deze op het benedenniveau in de pocket gaat.
4. Leren hoe de speelballen te raken of hoe de tegenstanders ballen de scoop omhoog te stoten, zal het gemakkelijker maken extra beurten te verkrijgen en uzelf opnieuw in lijn te leggen voor betere stoten.
5. Door uw tegenstanders speelbal in een benedenhoekpocket te stoten, dwingt u uw tegenstander terug te keren naar het topniveau.

Let op : Leun nooit op de pool tafel zodat deze stabiel blijft. Houd hoofd en lichaam weg van de tafel gedurende het spel. Behandel de keuen voorzichtig om schade te voorkomen. Mik niet met de keuen op andere spelers.

SPELOPTIES VOOR GEVORDERDEN

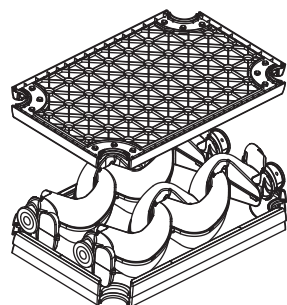
Indien u al een meester bent in het 3D Pool Spel, dan volgen hieronder 3 opties:

Optie 1 : Indien de speelbal van een speler in een benedenpocket valt, dan dient de speler één van zijn objectballen eruit te halen en zowel de speelbal als de objectbal terug op het topniveau te leggen op de plaatsingsstippen.

Optie 2 : Nadat de laatste objectbal in een benedenpocket is gepot, moet de speler zijn speelbal terug stoten naar het topniveau om te winnen. Indien de spelers speelbal in de benedenhoekpocket gaat, dan moet de speelbal op het benedenniveau terug worden geplaatst en is de spelers beurt over.

Optie 3 : Speel de objectballen in volgorde 1,2,3,4 en 5,6,7,8. Elke speler probeert eerst zijn objectballen naar het benedenniveau te stoten. Indien de speler per ongeluk een objectbal neerwaarts stoot in de verkeerde volgorde, dan moet hij eerst zijn objectbal vanaf het lagere niveau terug omhoog stoten om zo het naar beneden stoten van zijn ballen in de juiste volgorde te continueren. Een speler mag zijn objectbal in de benedenpocket stoten en deze volgen met de spelers speelbal om zo toe te staan dat de speler zowel de speel- als de objectbal terug kan leggen op het topniveau. Indien een tegenstander de bal van de andere speler een niveau lager stoot, dan wordt deze bal beschouwd als gratis en blijft op het lagere niveau. Elk niveau moet geschoond zijn in numerieke volgorde alvorens naar het volgende niveau gegaan kan worden.

HET OPBERGEN VAN DE 3D POOL TAFEL



- 1 – Verwijder de scoop sluitstukken.
- 2 – Pas de scoops in elkaar en plaats de scoops tussen twee tafellagen.
- 3 – De keuen passen tussen de twee benedentafels.

GARANTIE

OPMERKING: gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat. Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie.

Voor alle herstellingen tijdens de garantie of naverkoopsdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet respecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid...). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst.

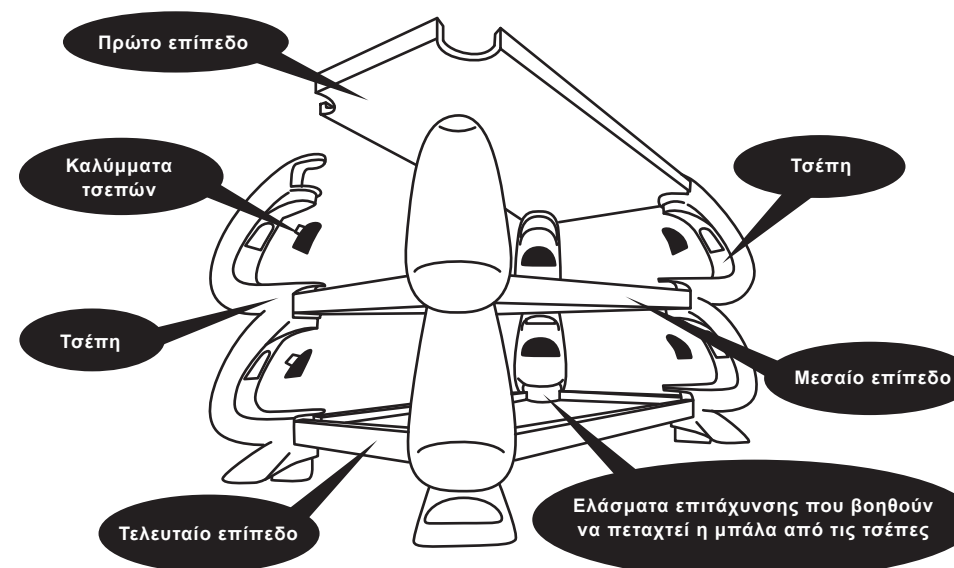
In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking. Niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden daar er kleine losse onderdeeltjes aanwezig zijn.

Referentie : PT500
© 2005 LEXIBOOK®

ΕΙΣΑΓΩΓΗ

Ένα πολυδιάστατο και πολυεπίπεδο τραπέζι μπιλιάρδου για πολυποίκιλη διασκέδαση! Το Τρισδιάστατο Τραπέζι Μπιλιάρδου δίνει μια τελείως νέα διάσταση στο μπιλιάρδο, με παίξιμο σε 3 επίπεδα και μπάλες που μπορούν να χτυπηθούν κάθετα και οριζόντια. Το Τρισδιάστατο Τραπέζι Μπιλιάρδου εξασφαλίζει πολλές ώρες ψυχαγωγίας χάρη στους πολλούς τρόπους παίξιματος και τις στρατηγικές του παιχνιδιού. Αναπτύσσετε τις συντονιστικές και αναλυτικές ικανότητές σας, είτε παίζετε μόνοι σας είτε εναντίον ενός φίλου σας. Το Τρισδιάστατο Τραπέζι Μπιλιάρδου μπορεί να τοποθετηθεί στο πάτωμα ή σε τραπέζι. Είναι πιο συνεπτυγμένο από τα παραδοσιακά τραπέζια μπιλιάρδου, και έτσι μπορεί να τοποθετηθεί σε μικρότερους χώρους, όπως π.χ. ένα παιδικό υπνοδωμάτιο. Συναρμολογείται εύκολα, χωρίς να χρειάζεται κανένα εργαλείο, και μπορεί να αποσυναρμολογηθεί για να αποθηκευτεί ή να μεταφερθεί, π.χ. στην παραλία. Παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά αυτό το εγχειρίδιο για να μάθετε τους κανόνες και τις στρατηγικές του παιχνιδιού.

ΑΝΑΚΑΛΥΨΤΕ ΤΟ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟ ΤΡΑΠΕΖΙ ΜΠΙΛΙΑΡΔΟΥ



ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗ ΤΟΥ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟΥ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ ΜΠΙΛΙΑΡΔΟΥ

Μέσα στο κουτί θα βρείτε :

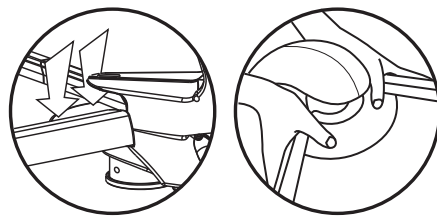
2 κάτω τραπέζια, 1 πάνω τραπέζι με 2 μπλε κουκκίδες πάνω στην επιφάνεια, 4 τσέπες, 4 καλύμματα τσεπών, 4 μπάλες με λωρίδα, 4 απλές μπάλες, 2 μπάλες "χτυπήματος", 1 πλαίσιο, 2 στέκες και 4 μαύρα λαστιχένια πέλματα (τοποθετημένα ήδη κάτω από κάθε τσέπη).

Για να συναρμολογήσετε το Τρισδιάστατο Τραπέζι Μπιλιάρδου, ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες:



1. "Κουμπώστε" τα καλύμματα των τσεπών.

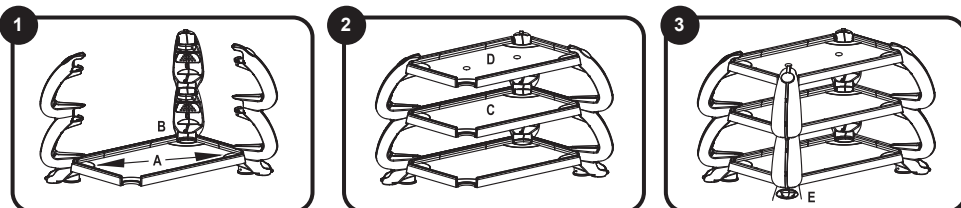
Προειδοποίηση : Τα καλύμματα των τσεπών πρέπει να "κουμπώνονται" καλά στη θέση τους στη διάρκεια του game play. Βγάζετέ τα μόνο όταν είναι να φυλάξετε το παιχνίδι.



2. Σπρώξτε προς τα κάτω για να ασφαλίσετε τις τσέπες πάνω στο τραπέζι, όπως φαίνεται παρακάτω:

Με τα δάχτυλά γύρω από την τσέπη και αγκαλιάζοντας το τραπέζι, πιέστε την τσέπη προς τα κάτω μέχρι να ακούσετε δύο κλικ για κάθε γωνία.

- A – Τοποθετήστε τα κάτω τραπέζια στο δάπεδο. Προσαρτήστε τις τσέπες πρώτα στις αντίθετες γωνίες.
 B – Προσαρτήστε την τρίτη τσέπη.
 C – Προσαρτήστε το τραπέζι του μεσαίου επιπέδου.
 D – Προσαρτήστε το τραπέζι του πρώτου (πάνω) επιπέδου (εκείνο με τους 2 μπλε κύκλους στην επιφάνεια).
 E – Προσαρτήστε την τέταρτη τσέπη και στα τρία επίπεδα.

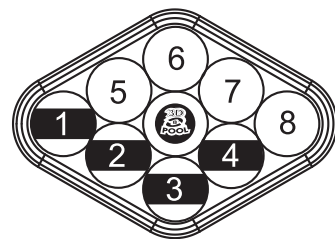


Σημείωση: Τα μαύρα λαστιχένια πέλματα (συμπεριλαμβάνονται) σταθεροποιούν το τραπέζι του μπιλιάρδου και προστατεύουν την επιφάνεια πάνω στην οποία τοποθετείτε το παιχνίδι.

ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο παίκτης 1 έχει την μπάλα "χτυπήματος" με λωρίδα  και τις μπάλες με λωρίδα 1, 2, 3 και 4.

Ο παίκτης 2 έχει την απλή μπάλα "χτυπήματος"  και τις απλές μπάλες 5, 6, 7 και 8.

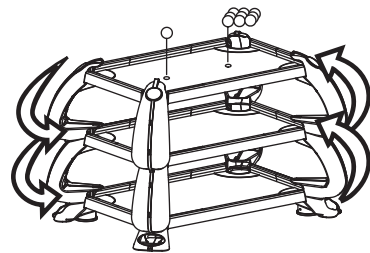


Ο πρώτος παίκτης που θα βάλει και τις 4 μπάλες του μέσα στις τσέπες του τελευταίου επιπέδου, κερδίζει!

- 1 – Βάλτε τις μπάλες μέσα στο πλαίσιο σ σχήμα ρόμβου, με την απλή μπάλα "χτυπήματος" στο κέντρο.
- 2 – Κεντράρετε το πλαίσιο στο πρώτο επίπεδο, με την πρώτη μπάλα πάνω από τη μία από τις δύο κουκκίδες.
- 3 – Βγάλτε το πλαίσιο.
- 4 – Βάλτε την μπάλα "χτυπήματος" με λωρίδα στην άλλη κουκκίδα πάνω στην επιφάνεια.

ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΞΙΜΑΤΟΣ

Χρησιμοποιήστε τη στέκα σας να χτυπήσετε την μπάλα σας "χτυπήματος" με λωρίδα πάνω στις άλλες μπάλες. Πρέπει να βάλετε στις τσέπες όλες τις σας. Δηλαδή, να χτυπήσετε τις μπάλες σας για μπουν μέσα στις τσέπες. Η μεγάλη διαφορά με τα παραδοσιακά είδη παιχνιδιών μπιλιάρδου είναι ότι παίζετε σε 3 επίπεδα και μπορείτε να βάλετε στις τσέπες τις μπάλες σας είτε προς τα πάνω ή προς τα κάτω, σύμφωνα με τη στρατηγική που έχετε σκεφτεί. Το χτύπημα μιας μπάλας για να μπει σε μια τσέπη και να πάει προς τα πάνω, έτσι ώστε να επιστρέψει στο προηγούμενο επίπεδο, απαιτεί κάποια εξάσκηση.



Συνιστούμε να μάθετε πρώτα να χτυπάτε τις μπάλες για να πάνε προς τα κάτω πριν αρχίσετε να τις χτυπάτε για να πάνε σε ένα πιο πάνω επίπεδο. Να θυμάστε ότι νικητής είναι ο παίκτης που θα βάλει όλες τις μπάλες του μέσα στις γωνιακές τσέπες του τελευταίου (κάτω) επιπέδου. Επομένως, θα πρέπει να εμποδίζετε τον αντίπαλό σας να το πετύχει αυτό, με το να χτυπάτε τις μπάλες του για να πάνε στα πάνω επίπεδα.

Συμβουλή: Χτυπάτε την μπάλα "χτυπήματος" στο κέντρο της και μη χτυπάτε πολύ δυνατά.

Κανόνες του παιχνιδιού:

1. Ο Παίκτης 1, δηλ. ο παίκτης με τη μπάλα "χτυπήματος" με λωρίδα, "σπάει" τις μπάλες πρώτος. Ο κάθε παίκτης μπορεί να χτυπήσει μόνο τη δική του μπάλα "χτυπήματος" πάνω στις άλλες μπάλες.
2. Αν ένας παίκτης βάλει μία από τις μπάλες του (εκτός από την μπάλα "χτυπήματος") σε μια τσέπη προς τα πάνω ή προς τα κάτω, χτυπάει ξανά.
3. Ένας παίκτης μπορεί να χτυπήσει την μπάλα "χτυπήματος" του αντιπάλου προς τα πάνω ή κάτω σε διαφορετικά επίπεδα. Αν ένας παίκτης χτυπήσει την μπάλα "χτυπήματος" του αντιπάλου και τη βάλει στην τσέπη του τελευταίου επιπέδου, η μπάλα "χτυπήματος" του αντιπάλου μετακινείται στο πρώτο επίπεδο και τοποθετείται στην κουκκίδα της μίας ή της άλλης πλευράς που ορίζει ο αντίπαλος. Η σειρά του παίκτη τελειώνει εδώ και ο αντίπαλος πρέπει να ξεκινήσει από το πάνω μέρος.
Π.χ. : Ο Παίκτης 1 χτυπάει την μπάλα "χτυπήματος" του Παίκτη 2 και τη βάζει σε μία από τις τσέπες του τελευταίου επιπέδου. Η μπάλα "χτυπήματος" του Παίκτη 2 τοποθετείται σε έναν από τους μπλε κύκλους στην επιφάνεια του πρώτου επιπέδου. Είναι η σειρά του Παίκτη 2 να παίξει.
4. Αν ένας παίκτης χτυπήσει τη δική του μπάλα "χτυπήματος" ή οποιαδήποτε από τις μπάλες του αντιπάλου και τη στείλει σε ένα πιο πάνω επίπεδο, παίζει ξανά.
5. Αν ένας παίκτης χτυπήσει τη δική του μπάλα "χτυπήματος" και τη βάλει σε μια τσέπη του τελευταίου επιπέδου, η σειρά του τελειώνει και η μπάλα "χτυπήματος" τοποθετείται σε μία από τις δύο κουκκίδες στο πρώτο επίπεδο.
Π.χ. : Ο Παίκτης 1 χτυπάει τη δική του μπάλα "χτυπήματος" και τη βάζει σε μια τσέπη του τελευταίου επιπέδου. Ο Παίκτης 2 τοποθετεί την μπάλα "χτυπήματος" του Παίκτη 1 στο πρώτο επίπεδο σε μία από τις μπλε κουκκίδες της επιλογής του.
6. Ο κάθε παίκτης παίζει με τη σειρά του μέχρις ότου ο ένας να βάλει όλες τις μπάλες του μέσα στις γωνιακές τσέπες του τελευταίου επιπέδου.

Στρατηγικές

1. Η στρατηγική ενός παίκτη μπορεί να είναι να χτυπάει την μπάλα "χτυπήματος" του αντιπάλου στέλνοντάς τη σε ένα πιο κάτω ή πιο πάνω επίπεδο.
2. Αν ένας παίκτης δυσκολεύεται να χτυπήσει και να στείλει την μπάλα του σε ένα πιο πάνω επίπεδο, μπορεί να έχει ως στρατηγική να χτυπάει και να στέλνει τη δική του μπάλα "χτυπήματος" σε μια γωνιακή τσέπη του τελευταίου επιπέδου ώστε να επιστρέψει στο πρώτο επίπεδο.
3. Όταν μάθετε πώς βγαίνουν οι μπάλες από τις τσέπες και πάνε στα πιο κάτω επίπεδα, θα μπορούσατε να υπολογίσετε ποια τσέπη θα είναι η καλύτερη για να πάει η μπάλα του προς τα κάτω και να χτυπήσει μια άλλη βάζοντάς την σε μια τρύπα του κάτω επιπέδου.
4. Όταν μάθετε πώς να χτυπάτε τις μπάλες "χτυπήματος" ή μπάλες του αντιπάλου βάζοντάς τις σε μια τσέπη για να πάνε προς τα πάνω, θα είναι ευκολότερο να κερδίσετε σειρές παίξιματος και να πηγαίνετε σε ευνοϊκότερες θέσεις, για καλύτερα χτυπήματα.
5. Χτυπώντας την μπάλα "χτυπήματος" του αντιπάλου και βάζοντάς τη σε μια γωνιακή τσέπη του τελευταίου επιπέδου, κάνετε τον αντίπαλο να επιστρέψει στο πρώτο επίπεδο.

Σημείωση : Μη στηρίζετε ποτέ πάνω στο τραπέζι του μπιλιάρδου γιατί χάνει τη ευστάθειά του. Μην ακουμπάτε το κεφάλι ή το σώμα σας στο τραπέζι όταν παίζετε. Χειρίζεστε τη στέκα με προσοχή για να αποφύγετε τυχόν τραυματισμό. Μη στρέψετε την άκρη της στέκα προς το μέρος του άλλου παίκτη.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥ ΕΠΙΠΕΔΟΥ ΠΑΙΞΙΜΑΤΟΣ

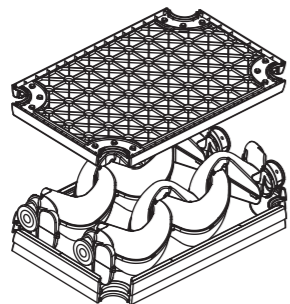
Αν έχετε ήδη μάθει πολύ καλά το παιχνίδι του Τρισδιάστατου Μπιλιάρδου, μπορείτε να επιλέξετε μία από τις παρακάτω τρεις παραλλαγές παιχνιδιού:

Επιλογή 1 : Αν η μπάλα "χτυπήματος" ενός παίκτη πέσει σε μια τρύπα του τελευταίου επιπέδου, ο παίκτης πρέπει να βγάλει μία από τις μπάλες του και να τοποθετήσει αυτή και τη δική του μπάλα " χτυπήματος" στις δύο κουκκίδες του πρώτου επιπέδου.

Επιλογή 2 : Αφού βάλει και την τελευταία του μπάλα σε μια τρύπα του τελευταίου επιπέδου, για να κερδίσει τελικά παίκτης, πρέπει να χτυπήσει τη δική του μπάλα "χτυπήματος" και να τη στείλει πίσω στο πρώτο επίπεδο. Αν η μπάλα "χτυπήματος" του παίκτη πέσει σε μια γωνιακή τσέπη του τελευταίου επιπέδου, η μπάλα "χτυπήματος" πρέπει να τοποθετηθεί στο πιο κάτω επίπεδο και να τελειώσει εκεί η σειρά του παίκτη.

Επιλογή 3 : Οι μπάλες πρέπει να παιχτούν με την αριθμητική τους σειρά 1,2,3,4 και 5,6,7,8. Κάθε παίκτης προσπαθεί πρώτα να χτυπήσει τις μπάλες του και να τις στείλει προς τα κάτω στις τσέπες του τελευταίου επιπέδου. Αν ο παίκτης χτυπήσει κατά λάθος μια μπάλα με λάθος σειρά και τη στείλει προς τα κάτω, πρέπει να πάει στο χαμηλότερο επίπεδο και να χτυπήσει τη μπάλα του στέλνοντάς τη πίσω, προς τα πάνω για να μπορέσει να συνεχίσει να χτυπάει τις μπάλες του με τη σωστή σειρά τους. Ένας παίκτης πρέπει να χτυπήσει μια μπάλα του βάζοντάς τη σε μια τρύπα του τελευταίου επιπέδου και να την ακολουθήσει με τη δική του μπάλα "χτυπήματος" ώστε να του επιτραπεί να πάει πίσω στο πρώτο επίπεδο με αυτή την μπάλα και την μπάλα "χτυπήματος". Αν ο αντίπαλος χτυπήσει την μπάλα του παίκτη προς ένα πιο κάτω επίπεδο, η μπάλα θεωρείται ότι είναι "ελεύθερη" και παραμένει στο κάτω επίπεδο. Κάθε επίπεδο πρέπει να ολοκληρώνεται με την αριθμητική σειρά των μπαλών πριν προχωρήσει ο παίκτης προς τα κάτω, στο επόμενο επίπεδο.

ΦΥΛΑΞΗ ΤΟΥ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΟΥ ΤΡΑΠΕΖΙΟΥ ΜΠΙΛΙΑΡΔΟΥ



- 1 – Βγάλτε τα καλύμματα των τσεπών.
- 2 – Τοποθετήστε όλες τις τσέπες μαζί ανάμεσα σε δύο τραπέζια.
- 3 – Οι στέκες τοποθετούνται ανάμεσα στα δύο κάτω τραπέζια.

ΕΓΓΥΗΣΗ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ : Παρακαλούμε φυλάξτε αυτό το εγχειρίδιο οδηγιών γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες. Αυτό το προϊόν καλύπτεται με 2ετή εγγύηση.

Για οποιαδήποτε απαίτηση που προβλέπεται στην εγγύηση ή στην τεχνική υποστήριξη, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον διανομέα, παρουσιάζοντας μια έγκυρη απόδειξη αγοράς. Η εγγύησή μας καλύπτει οποιοδήποτε ελάττωμα ως προς τα κατασκευαστικά υλικά και την τεχνική αρτιότητα, με εξαίρεση οποιαδήποτε φθορά που προκύπτει από τη μη τήρηση των οδηγιών του εγχειριδίου ή οποιαδήποτε απρόσεκτη ενέργεια απέναντι σε αυτό το προϊόν (όπως αποσυναρμολόγηση, έκθεση σε ζεστό ή υγρό μέρος, κλπ.). Συνιστάται να φυλάξετε τη συσκευασία για οποιαδήποτε περαιτέρω πληροφορίες.

Στην προσπάθειά μας της συνεχούς βελτίωσης των υπηρεσιών μας, πιθανώς να κάνουμε αλλαγές στα χρώματα και τις λεπτομέρειες του προϊόντος που φαίνονται στη συσκευασία.

Το προϊόν αυτό δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών, επειδή περιέχει μικρά αφαιρούμενα κομμάτια που τα μικρά παιδιά θα μπορούσαν να καταπιούν.

Κωδικός αναφοράς: PT500
© 2005 LEXIBOOK®

Contactez-nous / Contact us

LEXIBOOK S.A
2, avenue de Scandinavie
91953 Courtaboeuf Cedex France
Assistante technique : 0892 23 27 26 (0,34€ TTC/Min)

LEXIBOOK UK Ltd
Unit 10 Petersfield Industrial Estate
Bedford Road, Petersfield
Hampshire, GU32 3QA, United Kingdom
Freephone helpline: 0808 100 3015

LEXIBOOK Ibérica S.L
C/ de las Hilleras 4, 4º 15
28013 Madrid Spain
Tél : +3491-548-89-32

LEXIBOOK Electronica Lda
Quinta dos Loios
Praceta José Domingos dos Santos, 6B-8A
2835-343 Lavradio-Barreiro Portugal
Apoio Técnico : 212 039 600

LEXIBOOK Italia S.r.l
Via Eustachi, 45
20129 Milano Italia
Tel. : +39 02 20 40 49 59

www.lexibookjunior.com
© 2005 LEXIBOOK®
Designed in Europe – Made in China
Conçu en Europe – Fabriqué en Chine



Ref : PT500IM0215