

CYBER COLOR CONSOLE

Night Racing



INSTRUCTION MANUAL
MODE D'EMPLOI

www.lexibookjunior.com



JL350

Guide de prise en main rapide

Cette partie de manuel vous donne de façon succincte les informations qui vous permettront de jouer très vite avec votre Cyber Color Console. Il est cependant recommandé de lire le mode d'emploi dans son intégralité pour plus de détails sur l'utilisation et les conseils de sécurité.

1

À l'aide d'un tournevis, insérez 3 piles de type LR03 (non fournies) au dos de la console.

2

Enlevez la pellicule plastique anti-statique de l'écran LCD.

3

Appuyez sur la touche On/Off (marche/arrêt) pour allumer la console.

4

Appuyez sur la touche Start (démarrage) pour commencer une course.

5

Pour jouer, utilisez les flèches gauche/droite pour que votre voiture se déplace dans la direction souhaitée. Appuyez sur A pour accélérer et sur B pour ralentir. Utilisez la flèche vers le bas pour changer de vitesse et conduire à plus de 100km/h. Le but du jeu est de dépasser les autres voitures tout en évitant de percuter la voiture de votre adversaire ou les divers obstacles placés sur la route.

Introduction

La CYBER COLOR CONSOLE Grand Prix Nocturne est une console couleur et animée pour revivre les sensations d'une course de voiture. Votre mission, lors de cette course automobile nocturne pleine de suspense, est de dépasser la voiture de votre adversaire tout en évitant les accidents. Pour accéder à la manche suivante, vous devez passer la ligne d'arrivée avant la fin du temps imparti (90 secondes). Au fur et à mesure des manches réussies découvrez 9 étapes passionnantes, avec un niveau de difficulté croissant. Chaque fois que vous dépassez votre adversaire ou que vous finissez une manche, vous gagnez 10 points.


Contenu de packaging

Vous trouverez dans cette boîte :

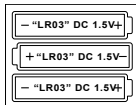
- Une Cyber Color Console Grand Prix Nocturne
- Un manuel d'utilisation

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

Installation des piles

Votre Cyber Color Console fonctionne avec 3 piles alcalines 1,5V  de type LR03 (non fournies).

1. A l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment des piles situé au dos de l'appareil.
2. Insérez les 3 piles LR03 en prenant soin de respecter les polarités indiquées au fond du compartiment des piles, et selon le schéma ci-contre.
3. Refermez le compartiment des piles et resserrez la vis.



Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

ATTENTION : si le produit présente un mauvais fonctionnement ou subit des décharges électrostatiques, appuyez sur la touche Reset. ON/OFF. Si le produit ne fonctionne toujours pas correctement, enlevez puis remettez les piles.

Présentation de la console



Flèche vers le haut	Pour mettre le jeu en pause.
Flèche vers la gauche	Pour diriger la voiture vers la gauche.
Flèche vers la droite	Pour diriger la voiture vers la droite.
Flèche vers le bas	Pour changer de rapport sur la boîte de vitesse et accélérer entre 100 et 300 km/h. Lorsque la boîte de vitesse est sur le rapport le plus faible, la lettre 'L' est inscrite sur le haut de l'écran ; 'H' s'affiche lorsqu'on change de vitesse.
On/Off	Pour mettre en marche et éteindre la console. La console s'éteint automatiquement si elle n'est pas utilisée pendant plus de 3 minutes.
Start	Pour démarrer une course ou le mettre en pause.
Mute	Pour jouer sans effets sonores.
Reset	Pour recommencer une course.
A	Pour accélérer.
B	Pour freiner.

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations " lumineuses ", veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo. Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Entretien

Protéger la console de jeu de l'humidité. Si elle est mouillée, l'essuyer immédiatement. Ne pas la laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas la laisser tomber. Ne pas tenter de la démonter. Pour la nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayez d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relisez attentivement la notice afin de vérifier que rien ne vous a échappé.

Garantie

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations. Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Référence : JL350
Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au rangement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).



Start-up guide

This section explains briefly how to play with the Cyber Color Console. It is recommended to read the complete user guide for detailed instructions and safety warnings.

- 1 Insert 3 AAA batteries (not included) at the back of the console using a screwdriver.
- 2 Remove the plastic static label on the LCD screen display.
- 3 Press the On/Off key to switch on the console.
- 4 Press the Start key to begin a race.
- 5 To play, use the left and right arrow keys to move your car in the corresponding direction. Press A to accelerate and B to decelerate. Use the down arrow key to change gear and drive faster than 100km/h. Your aim is to overtake the other cars while avoiding crashing into your opponents' cars and the obstacles on the road.

Introduction

The Night Racing Cyber Color Console is packed with sound effects and animated fun in colour. Thanks to its pocket size and ergonomic design, it is the ideal game console to take along everywhere you go. In this exciting night race, overtake your opponents' cars while avoiding accidents. To reach the next round, you must cross the finishing line within the time limit (90 seconds). There are 9 major stages which increase in difficulty as you progress through the rounds. Every time you overtake an opponent's car or complete a level, you will earn 10 points.

Inside the package

You will find included in this package:

- One Night Racing Cyber Color Console
- One instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

Battery information

Your Cyber Color Console works with 3 alkaline 1.5V  batteries type AAA (not included).

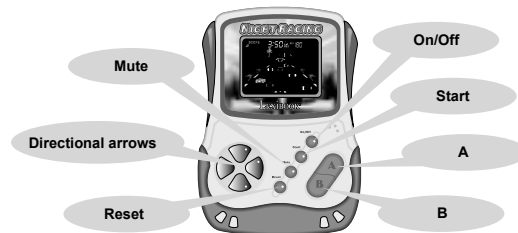
1. Open the battery compartment cover located at the back of the console using a screwdriver.
2. Install the 3 AAA batteries observing carefully the polarity indicated at the bottom of the battery compartment, and as per the diagram shown opposite.
3. Close back the battery compartment and tighten the screw.



Do not use rechargeable batteries. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time.

WARNING: If the unit malfunctions or receives an electrostatic shock, press the Reset key. If this proves to be ineffective, remove the batteries and insert them again.

Product features



Up arrow	Press to put the game on pause.
Left arrow	Press to drive your car leftwards.
Right arrow	Press to drive your car rightwards.
Down arrow	Press to change gear and accelerate from 100km/h to a maximum of 300km/h. When using the low gear, the letter 'L' is displayed on the top part of the screen; 'H' is displayed when switching to the high gear.
On/Off	Press to turn the console on and off. The console will turn off automatically if no key is pressed during more than 3 minutes.
Start	Press to start a game or put it on pause.
Mute	Press to mute the sound effects.
Reset	Press to reset a race.
A	Press to accelerate.
B	Press to decelerate.

Warning regarding epilepsy

To be read before attempting to use a video game, either by you or your child. Some people are susceptible to suffer epileptic seizures or to loose consciousness when looking at certain types of flashing lights or elements commonly present in our everyday environment. These people are exposed to seizures when watching certain images on television or they play some video games. This phenomenon can become apparent even if the person has no previous medical history of such, or has never suffered an epileptic fit. If you or a member of your family has shown in the past any symptom linked to epilepsy (either a seizure or loss of consciousness) when exposed to "luminous" stimulation, please consult with your doctor prior to any attempt to use this game. We warn parents to be vigilant with their children while they play with video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation or involuntary movement or convulsions, stop immediately playing the game and consult a doctor.

Precautions to take in any case while using a video game

When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it. Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep. Make sure to play in room which is well lit. While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

Maintenance

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

Warranty

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty.

For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference.

In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

Not suitable for children under 36 months old, as it contains small detachable elements which could be swallowed.

Reference: JL350

Designed and developed in Europe – Made in China

Environmental Protection

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



Preparación y puesta en marcha

Esta sección explica brevemente como jugar con la Cyber Color Console. Se recomienda leer la guía de usuario completa para aprender las instrucciones y conocer las advertencias relativas a la seguridad.

- 1 Coloca 3 pilas tipo AAA (no incluidas) en la parte trasera de la consola, utilizando para ello un destornillador.
- 2 Retira la lámina de plástico que protege la pantalla LCD.
- 3 Pulsa el interruptor On/Off para encender la consola.
- 4 Pulsa la tecla Start para comenzar una carrera.
- 5 Para jugar, utiliza las teclas de flecha a izquierda y derecha para mover el coche en la correspondiente dirección. Pulsa A para acelerar y B para frenar. Utiliza la tecla hacia abajo para cambiar de marcha y conducir a más de 100 km/h. Tu objetivo es pasar a los otros coches evitando chocar con ellos o con los obstáculos de la carretera.

Introducción

La CYBER COLOR CONSOLE Carrera Nocturna está provista de efectos sonoros y animada diversión en color. Gracias a su tamaño de bolsillo y a su ergonómico diseño, es la consola ideal para llevarla contigo a todas partes. En esta excitante carrera nocturna, adelanta a los coches de tus contrincantes al tiempo que evitas los accidentes. Para alcanzar la siguiente manga, debes cruzar la línea de meta dentro del tiempo límite (90 segundos). Hay 9 etapas principales que aumentan en dificultad a medida que realizas las sucesivas mangas. Cada vez que adelantas a un contrincante o completas un nivel, ganas 10 puntos.

En el interior del embalaje

En este embalaje encontrarás:

- Una Cyber Color Console Carrera Nocturna
- Un manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Por la seguridad de los niños, deberán retirarse todos materiales que forman parte del embalaje, como por ejemplo cintas, láminas de plástico, alambres de sujeción, etc. Estos elementos no forman parte del juguete.

Información sobre las pilas

La Cyber Color Console funciona con 3 pilas alcalinas de 1,5 V  de tipo AAA (no incluidas).

1. Abre el compartimento de las pilas situado en la parte posterior de la consola utilizando un destornillador.
2. Coloca las 3 pilas alcalinas de tipo AAA, respetando la polaridad que se indica en el fondo del compartimento de las pilas, como se muestra en la figura al lado.
3. Vuelve a cerrar el compartimento y aprieta el tornillo.



No utilice pilas recargables en este equipo. No intente nunca recargar pilas no recargables; para cargar las pilas recargables, antes retírelas del juguete; las pilas recargables deben recargarse siempre bajo la supervisión de un adulto; no mezcle pilas de distinto tipo, o pilas nuevas con pilas usadas; utilice únicamente pilas del tipo recomendado o equivalentes; colocar siempre las pilas en la posición correcta, de acuerdo con la polaridad indicada en el compartimento; retire del juguete las pilas gastadas; no permita que entren en contacto eléctrico los terminales de la alimentación. Si prevé que el juguete no va a utilizarse durante un periodo largo de tiempo, retire las pilas. Cuando el sonido se hace débil o el juego no responde adecuadamente es señal de que debe sustituir las pilas.

ADVERTENCIA: Si la unidad no funciona bien o recibe una descarga electrostática, pulsa la tecla Reset. Si esto no da ese resultado, retira las pilas y vuelve a colocarlas

Características de la unidad



Flecha hacia arriba	Pulsa para poner el juego en pausa.
Flecha hacia la izquierda	Pulsa para llevar el coche hacia la izquierda.
Flecha a la derecha	Pulsa para llevar tu coche hacia la derecha.
Flecha hacia abajo	Pulsa para cambiar de marcha y acelerar desde 100 km/h hasta un máximo de 300 km/h. Cuando uses la marcha corta, se mostrará la letra 'L' en la pantalla: se mostrará 'H' cuando uses la marcha larga.
On/Off	Pulsa esta tecla para encender y apagar la consola. Si no se pulsa ninguna tecla durante más de 3 minutos, la consola se desconectará automáticamente.
Start	Pulsa esta tecla para comenzar un juego o para ponerlo en pausa.
Mute	Pulsa para quitar el sonido.
Reset	Pulsa para reiniciar una carrera.
A	Pulsa para acelerar.
B	Pulsa para frenar.

Advertencia en relación con la epilepsia

Dirigida a los padres y a los hijos antes de que usen un video juego. Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o perder el conocimiento cuando observan ciertos tipos de luces parpadeantes u otros fenómenos que se presentan comúnmente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a este tipo de ataques al observar determinadas imágenes en la televisión o cuando utilizan algunos video juegos. Este fenómeno puede aparecer incluso cuando la persona no tenga antecedentes médicos en tal sentido, o nunca haya sufrido un ataque epiléptico. Si tú o un familiar tuyo habéis tenido algún síntoma relacionado con la epilepsia (bien un ataque, bien una pérdida de conocimiento) al estar expuestos a algún tipo de estímulo "luminoso", consulta con tu médico antes de utilizar este juego. Advertimos a los padres que vigilen a los niños mientras juegan con video juegos. Si usted o su hijo experimenta cualquiera de estos síntomas: vértigo, alteración de la visión, temblor de ojos o músculos, pérdida de conciencia, desorientación o movimientos involuntarios o convulsivos, deje inmediatamente el juego y consulte con un médico.

Precauciones a tomar siempre que se esté usando un video juego.

Cuando esté usando un video juego que se conecta al aparato de TV, permanezca de pie o siéntese relativamente alejado de la pantalla de TV y tan lejos como el cable le permita. Use, de preferencia, video juegos que posean pantallas pequeñas. Evite jugar a video juegos si se encuentra cansado o ha dormido poco. Asegúrese de que juega en una habitación bien iluminada. Cuando juegue a video juegos tómese de 10 a 15 minutos de descanso por cada hora de juego.

Mantenimiento

Para limpiar el juguete, utilice únicamente un paño suave humedecido en agua. No utilice ningún producto detergente. No exponga el juguete a la acción directa de los rayos del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No mojar el juguete. No desmonte o deje caer el juguete. Retire las pilas del juguete si no va a utilizarlo durante largos periodos de tiempo.

Garantía

NOTA: Conserve este manual de instrucciones ya que contiene informaciones de importancia. Este producto está cubierto por nuestra garantía de 2 años. Para cualquier reclamación bajo la garantía o petición de servicio post venta deberá dirigirse a su revendedor y presentar su comprobante de compra. Nuestra garantía cubre los defectos de material o montaje que sean imputables al fabricante, con la excepción de todo aquel deterioro que sea consecuencia de la no observación de las indicaciones indicadas en el manual de instrucciones o de toda intervención impropia sobre este aparato (como por ejemplo el desmontaje, exposición al calor o a la humedad...). Se recomienda conservar el embalaje para cualquier referencia futura. En nuestro constante afán de superación, podemos proceder a la modificación de los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje. Este juguete no está recomendado para niños menores de 36 meses, ya que contiene piezas que podrían desprenderse y tragarse.

Referencia: JL350

Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China

Advertencia para la protección del medio ambiente

¡Los aparatos eléctricos desechados son reciclables y no deben ser eliminados en la basura doméstica! Por ello pedimos que nos ayude a contribuir activamente en el ahorro de recursos y en la protección del medio ambiente entregando este aparato en los centros de colección (si existen).



Guia de início rápido

Esta secção explica sucintamente como jogar com a Cyber Color Console. Recomendamos que leia o manual do utilizador por completo, para ficar a saber acerca das instruções detalhadas e avisos de segurança.

- 1 Insira 3 pilhas AAA (não incluídas) na parte traseira da consola, com a ajuda de uma chave de fendas.
- 2 Retire a etiqueta estática de plástico do ecrã LCD.
- 3 Prima o botão On/Off (ligar / desligar) para ligar a consola.
- 4 Prima o botão Start (Começar uma Pausa) para começar um jogo.
- 5 Para jogar, use as setas para a direita e para a esquerda para mover o carro para a direcção desejada. Prima o botão A para acelerar e o botão B para travar. Use a seta para baixo para mudar de mudanças e conduzir a uma velocidade superior a 100km/h. O seu objectivo é ultrapassar os outros carros enquanto evita ter acidentes contra os carros dos seus adversários e contra os obstáculos que aparecem na estrada.

Introdução

A Cyber Color Console de Corridas Nocturnas vem equipada com efeitos sonoros e diversão animada a cores. Graças ao seu tamanho de bolso e design ergonómico, é a consola de jogos ideal para levar para onde quer que vá. Neste emocionante jogo de corridas nocturnas, tem de ultrapassar os carros dos adversários, enquanto tenta evitar acidentes. Para passar para o nível seguinte, tem de passar a linha de chegada dentro do tempo limite (90 segundos). Existem 9 etapas grandes, que aumentam em dificuldade à medida que for avançando nos níveis. Sempre que ultrapassar um carro de um adversário, ou completar um nível, ganha 10 pontos.


Dentro do pacote

Irá encontrar dentro deste pacote:

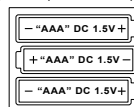
- Uma Cyber Color Console de Corridas Nocturnas
- Um manual de instruções

AVISO: Todos os materiais de empacotamento, como fita, invólucros de plástico e etiquetas não fazem parte deste brinquedo e deverão ser deixados fora, para segurança da criança.

Informação sobre as pilhas

A sua Cyber Color Console funciona com 3 pilhas alcalinas de 1,5V  do tipo AAA (não incluídas).

1. Abra a tampa do compartimento das pilhas, que se encontra na parte traseira da consola, com uma chave de fendas.
2. Coloque as 3 pilhas AAA, tendo em conta a polaridade indicada na parte inferior do compartimento das pilhas e a imagem apresentada ao lado.
3. Volte a fechar o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.



Não utilize pilhas não recarregáveis. As pilhas não recarregáveis não deverão ser recarregadas. As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas e só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas. Só deverá utilizar pilhas do mesmo tipo ou de um tipo equivalente às recomendadas. As pilhas deverão ser colocadas com a polaridade correcta. Deverá retirar as pilhas gastas do brinquedo. Não coloque os terminais em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas caso não utilize a unidade durante um longo período de tempo. Quando o som ficar fraco ou o jogo não responder, pense em substituir as pilhas.

AVISO: Se a unidade não funcionar correctamente ou apanhar um choque electrostático, prima o botão Reset (reiniciar). Se isso não resolver o problema, retire as pilhas e volte a colocá-las.

Características do produto



Seta para cima	Prima este botão para colocar o jogo em pausa.
Seta para a esquerda	Prima este botão para virar o seu carro para a esquerda.
Seta para a direita	Prima este botão para virar o seu carro para a direita.
Seta para baixo	Prima este botão para mudar de mudanças e para acelerar dos 100km/h a um máximo de 300km/h. Quando usar a mudança mais baixa, aparece a letra "L" na parte superior do ecrã. Quando escolher a mudança mais alta, aparece a letra "H".
On/Off	Prima este botão para ligar e desligar a consola. Esta desliga automaticamente caso não prima qualquer botão durante mais de três minutos.
Start	Prima este botão para começar um jogo, ou para fazer uma pausa.
Mute	Prima este botão para desligar os efeitos sonoros.
Reset	Prima este botão para reiniciar a corrida.
A	Prima este botão para acelerar.
B	Prima este botão para travar.

Aviso acerca da epilepsia

Este aviso deverá ser lido antes de toda e qualquer utilização de um jogo de vídeo por si ou pela criança. Algumas pessoas poderão ter crises de epilepsia ou perdas de consciência quando expostas a certos tipos de luzes cintilantes ou elementos habituais na nossa vida quotidiana. Estas pessoas têm crises quando vêm certas imagens televisivas ou quando jogam alguns tipos de jogos de vídeo. Estes fenómenos podem acontecer mesmo em pessoas que não tenham antecedentes médicos ou que nunca tenham sido confrontados com uma crise de epilepsia. Caso você ou algum membro da sua família já tenha sentido sintomas ligados à epilepsia (crises ou perda de consciência) na presença de estímulos "luminosos", por favor consulte o seu médico antes de qualquer utilização deste produto.

Aconselhamos aos pais a supervisão dos seus filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Caso você ou a criança sintam os seguintes sintomas: vertigens, problemas com a visão, contracção dos olhos ou dos músculos, perda de consciência, problemas de orientação, movimentos involuntários ou convulsões, por favor pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

Precauções a ter em conta sempre que estiver a utilizar um videojogo.

Quando estiver a utilizar um videojogo que pode ser conectado ao aparelho de TV, fique em pé ou sente relativamente longe do ecrã da TV, e tão longe quanto o fio lhe permitir.

Utilize de preferência videojogos com um ecrã pequeno. Evite jogar videojogos se estiver cansado ou com falta de sono. Jogue sempre em um quarto bem iluminado.

Quando estiver a jogar videojogos descanse 10 ou 15 minutos por cada hora de jogo.

Manutenção

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor.

Não molhe a unidade. Não desmonte nem deixe cair a unidade. Retire as pilhas caso o produto não seja utilizado durante um longo período de tempo.

Garantia

NOTA: Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes. Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos.

Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra. A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...). Recomenda-se que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa. Não aconselhado a crianças com menos de 36 meses de idade, devido às pequenas peças desmontáveis, susceptíveis de serem engolidas.

Referência: JL350

Criado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China

Indicações para a protecção do meio ambiente

Aparelhos eléctricos antigos são materiais que não pertencem ao lixo doméstico! Por isso pedimos para que nos apoie, contribuindo activamente na poupança de recursos e na protecção do ambiente ao entregar este aparelho nos pontos de recolha, caso existam.



Guida di avvio

Questa sezione spiega brevemente come iniziare a giocare con la Cyber Color Console. Si raccomanda di leggere tutta la guida d'uso, che contiene istruzioni dettagliate e avvertenze in materia di sicurezza.

- 1 Inserire 3 batterie AAA (non in dotazione) sul retro della console usando un cacciavite.
- 2 Togliere la pellicola trasparente dallo schermo LCD.
- 3 Premere il tasto On/Off per accendere la console.
- 4 Premere il tasto Start (Avvio) per iniziare una corsa.
- 5 Per giocare, usa le frecce destra e sinistra per muovere l'auto nella direzione corrispondente. Premi A per accelerare e B per rallentare. Usa la freccia giù per cambiare marcia e superare i 100km/h. Il tuo scopo è superare le altre auto evitando di andare a sbattere contro di esse e contro gli ostacoli sulla strada.

Introduzione

La CYBER COLOR CONSOLE Night Racing è dotata di effetti sonori e animazione a colori. Grazie alla dimensione tascabile e alla forma ergonomica, è la console di gioco ideale da portare con te ovunque. In questa emozionante corsa notturna, supera le auto degli avversari senza provocare incidenti. Per passare al giro successivo, devi tagliare il traguardo nel tempo limite (90 secondi). Ci sono 9 livelli principali di difficoltà crescente, man mano che si prosegue nei giri. Ogni volta che sorpassi l'auto di un avversario o completi un livello,

Contenuto dell'imballo

L'imballo contiene:

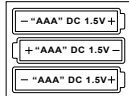
- Un gioco Cyber Color Console Night Racing
- Un manuale di istruzioni

AVVERTENZA: Tutti i materiali da imballo, come da nastro, fogli di plastica, fili ed etichette non fanno parte del giocattolo e devono essere gettati, per salvaguardare la sicurezza dei bambini.

Informazioni sulle batterie

La Cyber Color Console funziona con 3 batterie alcaline da 1.5V  di tipo AAA (non in dotazione).

1. Aprire il vano batterie collocato nella parte posteriore sul retro della console utilizzando un cacciavite.
2. Installare le 3 batterie AAA rispettando la polarità indicata sul fondo del vano batterie, e come da schema a lato.
3. Chiudere il vano batterie e serrare la vite.



Non servirsi di batterie non ricaricabili. Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalenti; inserire le batterie rispettando le polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il gioco non funziona.

AVVERTENZA: Se l'unità non funziona correttamente o subisce uno shock elettrostatico, premere il tasto Reset. Se questa operazione non è efficace, togliere le batterie e riposizionarle di nuovo.

Caratteristiche del prodotto



Freccia su	Premi per mettere in pausa.
Freccia sinistra	Premi per spostare la macchina a sinistra.
Freccia destra	Premi per spostare la macchina a destra.
Freccia giù	Premi per cambiare marcia ed accelerare 100km/h fino ad un massimo di 300km/h. Usando la marcia bassa, compare la lettera 'L' sulla parte alta dello schermo; compare 'H' quando si passa alla marcia alta.
On/Off	Premere per accendere e spegnere la console. Si spegnerà automaticamente se non si preme nessun tasto per più di 3 minuti.
Start	Premere per iniziare una partita o per metterla in pausa.
Mute	Premere per annullare gli effetti sonori.
Reset	Premere per azzerare una gara.
A	Premi per accelerare.
B	Premi per rallentare.

Avvertenze sull'epilessia

Leggere prima di un qualsiasi utilizzo di un videogioco da parte vostra o del vostro bambino. Determinate persone possono essere soggette a crisi epilettiche o a perdite di coscienza alla vista di determinati tipi di luci lampeggianti o di elementi frequenti presenti nell'ambiente quotidiano. Queste persone sono soggette a crisi guardando determinate immagini televisive o durante l'uso di videogiochi. Questi fenomeni possono apparire nonostante il soggetto non abbia dei precedenti o non sia mai stato colpito da crisi epilettiche. Nel caso in cui voi o un qualsiasi membro della vostra famiglia abbia presentato in passato sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli "luminosi" consultare un medico prima di utilizzare il giocattolo. Consigliamo ai genitori di prestare la massima attenzione durante l'uso dei videogiochi da parte dei bambini. Nel caso in cui voi o i vostri bambini presentiate i seguenti sintomi: vertigini, turbe della vista, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, turbe dell'orientamento, movimento involontario o convulsioni, interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico.

Precauzioni da rispettare quando si utilizzano videogiochi

Quando si usa un videogioco che può essere collegato ad uno schermo TV, restare, in piedi o seduti, ad una certa distanza dallo schermo, almeno per quanto consentito dal cavo di collegamento.

Usare preferibilmente videogiochi che hanno uno schermo piccolo. Evitare di giocare se si è stanchi o si è dormito poco. Assicurarsi che la stanza in cui si gioca sia ben illuminata. Quando si gioca, fare degli intervalli di 10-15 minuti ogni ora.

Manutenzione

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere. Estrarre le batterie in caso di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo.

Garanzia

NOTA: conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti. Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni.

Per servirvi della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...). Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo. Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi in quanto contiene piccole parti mobili che potrebbero essere ingoiate.

Riferimento: JL350
Progettato e sviluppato in Europa - Fabbricato in Cina

Avvertenze per la tutela dell'ambiente

Gli apparecchi elettrici vecchi sono materiali pregiati, non rientrano nei normali rifiuti domestici. Preghiamo quindi i gentili clienti di contribuire alla salvaguardia dell'ambiente e delle risorse e di consegnare il presente apparecchio ai centri di raccolta competenti, qualora siano presenti sul territorio.



Schnellstartanleitung

Dieser Abschnitt ist eine Spiel-Schnellanleitung für die Cyber Color Console. Bitte lesen Sie das vollständige Benutzerhandbuch, das detaillierte Anleitungen und Sicherheitshinweise enthält.

- 1 Legen Sie 3 AAA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten) an der Rückseite der Konsole ein. Verwenden Sie einen Schraubenzieher.
- 2 Entfernen Sie den statischen Kunststoffaufkleber von der LCD-Anzeige.
- 3 Schalten Sie die Konsole mit dem Ein- und Ausschalter ein.
- 4 Drücken Sie die Taste Start/Pause, um ein Spiel zu beginnen.
- 5 Bewegen Sie Ihren Wagen mit den Pfeiltasten rechts und links. Drücken Sie die Taste A, um zu beschleunigen und die Taste B, um zu verlangsamen. Mit der Pfeiltaste Vor schalten Sie und fahren mehr als 100 km/h. Ihr Ziel ist es, die anderen Wagen zu überholen, ohne einen Unfall zu machen und ohne die Hindernisse auf der Straße zu berühren.

Einleitung

Die Nachtrennen-Cyber Color Console ist mit Klangeffekten und Farbanimationen ausgestattet. Dank ihrer Taschengröße und dem ergonomischen Design ist sie die ideale Spielkonsole für unterwegs. Bei diesem aufregenden Nachtrennen überholen Sie die Wagen Ihrer Gegner, wobei Sie Unfälle vermeiden. Um die nächste Runde zu erreichen, müssen Sie die Ziellinie innerhalb des Zeitlimits (90 Sekunden) überqueren. Es gibt 9 Spielstadien, deren Schwierigkeitsgrad in jeder der Runden steigt. Jedes Mal, wenn Sie den Wagen eines Gegners überholen oder ein Spielstadium beenden, erhalten Sie 10 Punkte.

Verpackungsinhalt

In dieser Verpackung befindet sich:

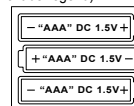
- Eine Cyber Color Console Nachtrennen
- Eine Bedienungsanleitung

WARNUNG: Verpackungsmaterialien, wie Klebeband, Kunststoffbögen, Schutzlagen und Etiketten sind kein Bestandteil dieses Spielzeugs und müssen zum Schutz von Kindern entfernt werden.

Batteriehinweis

Ihre Cyber Color Console arbeitet mit 3 Alkali 1,5 V Batterien vom Typ AAA (nicht beiliegend).

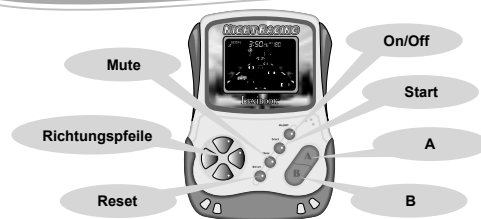
1. Öffnen Sie die Batteriefachabdeckung an der Rückseite der Spielkonsole mit einem Schraubenzieher.
2. Setzen Sie die 3 AAA-Batterien ein und beachten Sie dabei die Polaritätsmarkierungen der Unterseite des Batteriefachs sowie die nebenstehende Abbildung.
3. Schließen Sie das Batteriefach und ziehen Sie die Schraube an.



Verwenden Sie keine nicht wiederaufladbaren Batterien. Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen.

WARNUNG: Bei Fehlfunktionen des Geräts bzw. bei elektrostatischer Aufladung drücken Sie die Zurücksetz-Taste. Sollte der Fehler anhalten, nehmen Sie die Batterien heraus und legen Sie wieder ein.

Produktfunktionen



Pfeiltaste Vor	Drücken Sie diese Taste, um das Spiel zu unterbrechen.
Linke Pfeiltaste	Drücken Sie diese Taste, um Ihren Wagen nach links zu steuern.
Rechte Pfeiltaste	Drücken Sie diese Taste, um Ihren Wagen nach rechts zu steuern.
Pfeiltaste zurück	Drücken Sie die Taste, um zu schalten und von 100 km/h auf maximal 300 km/h zu beschleunigen. Bei einem niedrigen Gang, wird der Buchstabe "L" eingeblendet. Wenn Sie in einen höheren Gang schalten wird "H" eingeblendet.
On/Off	Die Konsole ein- und ausschalten. Die Konsole schaltet automatisch ab, wenn innerhalb von 3 Minuten keine Taste gedrückt wird.
Start	Drücken Sie diese Taste, um ein Spiel zu beginnen oder zu unterbrechen.
Mute	Drücken Sie diese Taste, um die Klangeffekte stumm zu schalten.
Reset	Drücken Sie diese Taste, um ein Rennen zurückzusetzen.
A	Beschleunigung
B	Geschwindigkeit verringern

Epilepsie - Warnung

Bitte lesen Sie diesen Hinweis, bevor Sie selbst ein Videospielzeug benutzen oder Ihre Kinder damit spielen lassen. Bei gewissen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewusstseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt werden. Diese Personen können beim Anblick von gewissen Bildschirmfrequenzen oder bei Benutzung gewisser Videospiele einen Anfall erleiden. Dieses Phänomen kann selbst dann auftreten, wenn die betroffene Person keine medizinische Vorgeschichte aufweist oder bisher noch niemals einen epileptischen Anfall erlitten hat. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern bereits mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsverlust) aufgetreten sind, wenden Sie sich bitte an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospiele beaufsichtigen. Sollte bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiele Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzucken, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit oder jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen bzw. Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und ziehen Sie Ihren Arzt zu Rate.

Vorkkehrungen, die bei Videospiele in jedem Fall zu treffen sind

Wenn Sie eine Spielkonsole benutzen, die an den Bildschirm Ihres Fernsehgerätes angeschlossen werden kann, setzen oder stellen Sie sich bitte relativ weit vom Bildschirm entfernt, und zwar so weit, wie es die Länge des Kabels erlaubt. Machen Sie vorrangig solche Videospiele, die an einem kleinen Bildschirm gespielt werden können. Verzichten Sie auf Videospiele, wenn Sie müde sind oder Ihnen Schlaf fehlt. Stellen Sie bitte sicher, dass Sie in einem Raum spielen, der hell oder gut ausgeleuchtet ist. Wenn Sie Videospiele machen, sollten Sie jede Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.

Flage und wartung

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung. Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen. Entnehmen Sie die Batterien, falls das Spielzeug über einen längeren Zeitraum hinweg nicht in Gebrauch ist.

Garantie

Anmerkung: Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. Dieses Produkt hat 2 Jahre Garantie.

Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, da es kleine, abnehmbare Einzelteile enthält, die verschluckt werden könnten.

Referenznummer: JL350
Design und Entwicklung in Europa - Made in China

Hinweise zum Umweltschutz

Alt-Elektrogeräte sind Wertstoffe, sie gehören daher nicht in den Hausmüll! Wir möchten Sie daher bitten, uns mit Ihrem aktiven Beitrag bei der Ressourcenschonung und beim Umweltschutz zu unterstützen und dieses Gerät bei den (falls vorhanden) eingerichteten Rücknahmestellen abzugeben.



Beknopte handleiding

Dit hoofdstuk legt in het kort uit hoe je met de Cyber Color Console moet spelen. Het is aangeraden de volledige gebruikershandleiding te lezen voor gedetailleerde instructies en veiligheidsmaatregelen.

- 1 Steek 3 AAA batterijen (niet bijgeleverd) in aan de achterkant van de console door middel van een schroevendraaier.
- 2 Verwijder het plastic etiket op het LCD-scherm.
- 3 Druk op de aan/uit-toets (On/Off) om de console aan te zetten.
- 4 Druk op de Start-toets om een spel te beginnen.
- 5 Om te spelen, gebruik je de linker en rechter pijltoetsen om je wagen in de corresponderende richting te verplaatsen. Druk op A om te versnellen en op B om te vertragen. Gebruik de toets met het pijltje naar beneden om de versnelling te veranderen en sneller te rijden dan 100km/u. Het doel is andere wagens voorbij te steken zonder tegen de wagens van je tegenspeler aan te botsen en zonder de hindernissen op de weg aan te raken.

Inleiding

De Nacht Racing Cyber Color Console bevat vele geluidseffecten en geanimeerd plezier in kleuren. Dankzij zijn compacte grootte en ergonomisch ontwerp, is dit de ideale spelconsole om overal met je mee te nemen. Bij deze opwindende nachtrace, moet je de wagen van je tegenspeler voorbijsteken en hierbij ongelukken vermijden. Om naar de volgende ronde over te gaan, moet je de finish bereiken binnen de tijdslimiet (90 seconden). Er zijn 9 belangrijke niveau's, die moeilijker worden naarmate je doorheen al de rondes vordert. Telkens je een tegenspeler voorbijsteekt of een niveau voltooit, krijg je 10 punten.

Inhoud van de verpakking

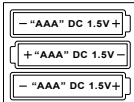
- Binnenin deze verpakking vind je:
- Een Nacht Racing Cyber Color Console
 - Een gebruikershandleiding

WAARSCHUWING: Alle verpakkingsmaterialen, zoals kleefband, plastic, metalen draadjes en etiketten, maken geen deel uit van dit speelgoed en moeten weggegooid worden omwille van de veiligheid van jouw kind.

Informatie over de batterijen

Jouw Cyber Color Console werkt met 3 alkaline batterijen van 1,5V  type AAA (niet bijgeleverd).

1. Open het deksel van het batterijvak aan de achterkant van de console door middel van een schroevendraaier.
2. Steek er 3 AAA batterijen in, rekening houdend met de polariteit die aan de onderkant van het batterijvak is aangeduid en eveneens is afgebeeld op het diagram hiernaast.
3. Sluit opnieuw het batterijvak en draai de schroef vast.



Gebruik geen niet-heroplaadbare batterijen. Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden. Gelieve de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Gooi batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen.

WAARSCHUWING: Indien het toestel niet werkt of een electrostatische schok ondergaat, moet je op de Reset-toets drukken. Indien dit het probleem niet helpt, moet je de batterijen verwijderen en daarna opnieuw insteken.

Eigenschappen van het product



Pijltje omhoog	Druk hierop om het spel te pauzeren.
Linkerpijltje	Druk hierop om je wagen naar links te verplaatsen.
Rechterpijltje	Druk hierop om je wagen naar rechts te verplaatsen.
Pijltje beneden	Druk hierop om van versnelling te veranderen en te versnellen van 100 km/u tot maximum 300 km/u. Wanneer je de laagste versnelling gebruikt, zal de letter 'L' in de bovenste helft van het scherm worden afgebeeld; 'H' wordt afgebeeld bij het veranderen naar de hoogste versnelling.
On/Off	Druk hierop om de console aan en uit te zetten. De console zal automatisch uitschakelen indien voor langer dan 3 minuten geen toets werd ingedrukt.
Start	Druk hierop om een spel te starten of te pauzeren.
Mute	Druk hierop om de geluidseffecten uit te schakelen.
Reset	Druk hierop om een race te resetten.
A	Druk hierop om te versnellen.
B	Druk hierop om te vertragen.

Waarschuwing voor epilepsie

Moet door jou of jouw kind gelezen worden alvorens een videospel te gebruiken. Sommige mensen kunnen aanvallen van epilepsie krijgen of het bewustzijn verliezen bij het zien van bepaalde flitsende lichten of frequente bewegingen in onze dagelijkse omgeving. Deze mensen stellen zich bloot aan dergelijke aanvallen bij het bekijken van bepaalde televisiebeelden of bij het spelen van bepaalde videospellen. Dit fenomeen kan ook plaatsvinden zonder voorafgaande medische verschijning of zonder enige voorafgaande aanval van epilepsie. Indien jezelf of iemand van je familie reeds symptomen van epilepsie (aanval of bewustzijnsverlies) heeft ervaren bij het zien van "licht"stimulaties, gelieve uw dokter te raadplegen alvorens dit spel te gebruiken. Wij raden de ouders aan om aandachtig hun kinderen te observeren tijdens het spelen van een videospel. Indien jijzelf of je kind de volgende symptomen vertonen: duizeligheid, problemen van het zicht, oog- of spiersamentrekkingen, oriëntatieproblemen, ongecontroleerde bewegingen of stuip trekkingen, gelieve onmiddellijk het spel te stoppen en uw dokter te raadplegen.

Voorzorgsmaatregelen die je bij het gebruik van video games altijd in acht moet nemen. Wanneer je een video game speelt met een TV-scherm kan verbonden worden, ga altijd op een relatieve verre afstand van het scherm zitten of staan en zo ver als de verbindingsdraad het toelaat. Gebruik het liefst video games met een klein scherm. Speel geen video games wanneer je nog bent of niet lang hebt geslapen. Zorg ervoor dat de ruimte waarin je speelt voldoende verlicht is. Wanneer je video games speelt, neem elke 10 tot 15 minuten een onderbreking.

Onderhoud

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen. Indien je het spel voor langere tijd niet gebruikt, haal de batterijen eruit.

Garantie

OPMERKING: gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat. Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie. Voor alle herstellingen tijdens de garantie of haverkoopsdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet respecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid,...). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst. In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking. Niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden daar er kleine losse onderdeeltjes aanwezig zijn.

Referentie : JL350
Ontworpen en ontwikkeld in Europa - Gemaakt in China

Richtlijnen voor milieubescherming

Gebruikte elektronische apparaten horen niet thuis in het huisafval !
Wij vragen u daarom een bijdrage aan de bescherming van ons milieu te leveren en dit apparaat op de voorziene verzamelplaatsen af te geven.



Contactez-nous / Contact us

LEXIBOOK S.A

2, avenue de Scandinavie

91953 Courtaboeuf Cedex

France

Assistante technique : 0892 23 27 26 (0,34€ TTC/Min)

LEXIBOOK UK Ltd

Unit 10 Petersfield Industrial Estate

Bedford Road, Petersfield

Hampshire, GU32 3QA,

United Kingdom

Freephone helpline: 0808 100 3015

Lexibook Ibérica S.L

C/ de las Hileras 4, 4º dpcho 14

28013 Madrid

España

Servicio consumidores: 91 548 89 32.

LEXIBOOK Electronica Lda

Quinta dos Loios

Praceta José Domingos dos Santos, 6B-8A

2835-343 Lavradio-Barreiro

Portugal

Apoio Técnico : 212 039 600

Lexibook Italia S.r.l

Via Eustachi, 45

20129 Milano

Italia

Servizio consumatori : 022040 4959
(Prezzo di una chiamata locale).

© 2006 LEXIBOOK®

Designed in Europe – Made in China

Conçu en Europe – Fabriqué en Chine



Ref : JL350BIM0435