

TV FITNESS CENTER

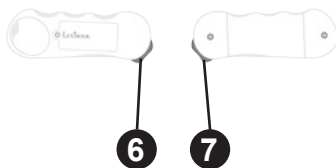
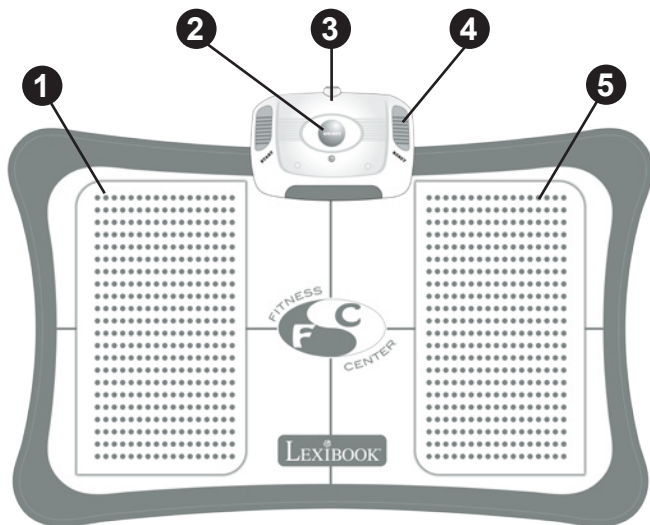


www.lexibook.com

MODE D'EMPLOI
INSTRUCTION MANUAL


LEXIBOOK®

JG7100



Guide de démarrage

Dans cette section, vous trouverez le mode d'emploi détaillé de votre console sans fil TV Fitness Center. Lisez les instructions ci-dessous pour apprendre à utiliser toutes ses fonctions. Les instructions de sécurité doivent être lues et comprises par un adulte.



1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment des piles situé sous la console. Insérez 4 piles de type LR6/AA, puis remettez le couvercle en place et resserrez la vis.
2. À l'aide d'un tournevis, ouvrez les compartiments des piles situés sous les manettes. Insérez 2 piles de type LR03/AAA dans chaque manette, puis remettez les couvercles en place et resserrez les vis.
3. Branchez les fils de votre console sur les sorties A/V de votre téléviseur en veillant à bien faire correspondre les couleurs.
ATTENTION: Éteignez le téléviseur et la console avant d'effectuer les branchements.
4. Allumez le téléviseur et sélectionnez la chaîne AV. Allumez la console en appuyant sur la touche ON/OFF . Il est possible que le réglage de la chaîne se fasse avec la télécommande de votre téléviseur. Référez-vous à la notice du téléviseur pour savoir comment effectuer cette manipulation.
5. Après l'écran de démarrage, ouvrez l'écran de sélection des jeux en appuyant sur START (démarrer). Pour sélectionner un jeu, vous pouvez appuyer sur n'importe laquelle des touches suivantes : touche SELECT (sélectionner) de la manette droite, touche SELECT de la manette gauche, pied GAUCHE ou DROIT de la console.
6. Pour confirmer et commencer à jouer, appuyez sur la touche START de la console ou sur la touche CONFIRM (confirmer) de la manette droite. Pour plus de détails sur les jeux, reportez-vous à la section « Liste des jeux » (p.4).

Contenu de la boîte

- 1 tapis interactif
- 2 manettes sans fils
- 1 câble d'alimentation
- 1 mode d'emploi

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés pour raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

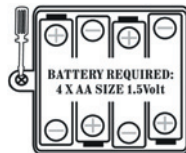
Information sur les piles

La console TV Fitness Center fonctionne avec 4 piles de type AA/LR6 de 1,5V . Les manettes fonctionnent avec 2 piles de type AAA/LR03 de 1,5V  chacune.

Remarque: Les piles ne sont pas fournies.

Console:

1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez le compartiment des piles situé sous la console.
2. Insérez 4 piles de type LR6/AA en respectant bien la polarité indiquée au fond du compartiment, ainsi que sur le schéma ci-contre.
3. Refermez le compartiment des piles et resserrez la vis.



Manettes:

1. À l'aide d'un tournevis, ouvrez les compartiments des piles situés sous chaque manette.
2. Insérez 2 piles de type LR03/AAA en respectant bien la polarité indiquée au fond du compartiment, ainsi sur que le schéma ci-contre.
3. Remettez le couvercle en place et resserrez la vis. Répétez l'opération sur l'autre manette.



Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

ATTENTION : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'un des appareils ne fonctionne pas correctement, enlevez puis remettez les piles.

Description des commandes

1. PIED GAUCHE – sélectionner un jeu, un personnage ou un niveau de difficulté.
2. START (démarrer) – lancer un jeu ou mettre sur pause; confirmer le choix d'un personnage ou d'un niveau de difficulté.
3. ON/OFF – allumer et éteindre la console.
4. SELECT (sélection) – sélectionner un jeu, un personnage ou un niveau de difficulté.
5. PIED DROIT - sélectionner un jeu, un personnage ou un niveau de difficulté.
6. BOUTON BLEU sur la MANETTE GAUCHE – faire défiler les options de jeu dans le menu.
7. BOUTON BLEU sur la MANETTE DROITE– confirmer le choix d'une option.

Liste des jeux

Pour sélectionner un jeu:

1. Sur l'écran de sélection des jeux, sélectionnez le jeu souhaité à l'aide de la touche SELECT et confirmez en appuyant sur START.
2. À l'aide la touche SELECT, choisissez le joueur (garçon ou fille), puis confirmez en appuyant sur START.
3. Choisissez le niveau de difficulté avec la touche SELECT, puis confirmez en appuyant sur START : la partie commence.

Note:

1. Pour interrompre une partie, appuyez sur la touche START, puis à nouveau sur cette touche pour reprendre.
2. Pour terminer une partie et retourner à l'écran de sélection de jeux, appuyez sur START, puis sur SELECT.

**AÉROBIC**

Suivez un entraînement d'aérobic de 5 minutes.

Debout sur la console, les manettes en main, essayez de reproduire les figures montrées en bas à droite de l'écran.



FOOTING - COURSE A PIED


Pendant votre course à travers les champs, essayez de récupérer les pommes et les boissons pour restaurer vos points d'énergie, tout en évitant de trébucher sur les obstacles.

1. Courez sur la console et secouez les manettes pour sauter par-dessus les obstacles.
2. Pour tourner à gauche ou à droite, appuyez sur le BOUTON BLEU de la manette gauche ou droite.



JEU DU CERCEAU

Maintenez en mouvement le cerceau autour de votre taille tout en essayant d'attraper ceux qui sont lancés vers vous.

Pour maintenir le cerceau en mouvement, faites tourner les manettes en mouvement circulaire  ; pour attraper les autres cerceaux, levez le pied gauche ou le pied droit.



BOXE

Devenez un champion de boxe en gagnant 2 matchs sur 3 !

Frappez votre adversaire avec les pieds et les mains et protégez-vous en appuyant sur les BOUTONS BLEUS des manettes.



SKI

Skiez en attrapant au passage les pommes et les boissons, et en effectuant des sauts spectaculaires pour éviter les obstacles !

1. Secouez la manette pour démarrer et pour sauter par-dessus les obstacles.
2. Pour tourner à gauche ou à droite, appuyez sur le BOUTON BLEU et secouez la MANETTE GAUCHE ou DROITE.



FOOTBALL - GARDIEN DE BUT

Essayez-vous au poste de gardien de but ! Pour chaque ballon intercepté, vous gagnez 10 points ; mais évitez les chaussures lancées vers vous, ou vous perdrez 5 points !

Pour intercepter le ballon, secouez les manettes et soulevez le pied gauche ou droit.

**FUNAMBULE**

Essayez de réussir un dangereux parcours de funambule en prenant garde à ce que le vent ne vous fasse pas tomber !

Si vous perdez l'équilibre, secouez la manette GAUCHE ou DROITE pour corriger votre position vers la gauche ou vers la droite.

**DANSE**

Dancez jusqu'au bout de la nuit et mettez le feu à la piste !

Le jeu consiste à reproduire les mouvements de mains et de pieds qui s'affichent à l'écran au fur et à mesure.

**STEPS**

Voyons si vous serez capable de suivre le rythme endiablé des mouvements de stepper !

Essayez de reproduire les mouvements des deux profs de gym en suivant les conseils qui s'affichent à l'écran.

**COURSE DU 100M**

Partez comme une fusée pour remporter cette course de 100 mètres !

Courez sur la console en secouant les manettes pour accélérer.

Avertissement sur l'épilepsie

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations « lumineuses », veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation de jeux vidéo. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.



Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Entretien et garantie

Protéger le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent.

NOTE : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations. Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...). Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Avertissement ! Ce jeu ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois. Risque d'étouffement.

Référence : JG7100
Conçu en Europe – Fabriqué en Chine
©2010 LEXIBOOK®

LEXIBOOK S.A.,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtaboeuf Cedex
France

Service consommateurs à votre écoute : 08 92 23 27 26 (0.34€ TTC/min)

www.lexibook.com




Informations sur la protection de l'environnement :

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).



Start-up Guide

This section explains how to use your TV Fitness Center wireless game. Read the following instructions to discover all its functions. Ask an adult to read and understand the safety instructions.

1. Using a screwdriver, open the battery compartment under the console. Install the 4 x LR6/AA type batteries. Close back the battery compartment and tighten the screw.
2. Using a screwdriver, open the battery compartments on the wireless controllers. Install the 2 x LR03/AAA type batteries, close the battery compartments and tighten the screws.
3. Connect the console cables into the A/V outlets of your television by matching the corresponding colours of the cables and the A/V outlets.
WARNING: Switch off the TV and the console before making all connections.
4. Switch on the TV and select the AV channel. Press the ON/OFF key  to switch on the console. You may need to tune in the AV channel using your TV controls. Refer to your TV manual for how to do this.
5. After the start-up screen, press the START key to open the game selection screen. To select a game you can use any of the following keys: the SELECT key on the console, the LEFT and RIGHT footpads, the SELECT key on the left hand controller.
6. Then press the START key on the console, or the CONFIRM key on the right hand controller, to confirm and start playing. For more details on the games, please go to the <<Games>> section (p.9).



ENGLISH

Contents of the Packaging

- 1 interactive mat
- 2 wireless controllers
- 1 AV cable
- 1 instruction manual

WARNING: All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

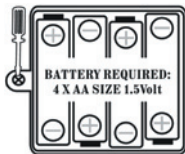
Battery Information

The TV Fitness Center console operates with 4 X 1.5 V AA/LR6  type batteries and 2 X 1.5 V AAA/LR03  type batteries for each wireless controller.

Note: Batteries are not included with this product.

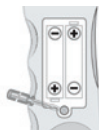
Console:

1. Use a screwdriver to open the battery compartment located under the console.
2. Install the 4 x LR6/AA type batteries observing carefully the polarity indicated at the bottom of the battery compartment and as per the diagram shown opposite.
3. Close the battery compartment and tighten the screw.



Wireless controllers:

1. Use a screwdriver to open the battery compartments on the controllers.
2. Install the 2 x LR03/AAA type batteries observing carefully the polarity indicated at the bottom of the battery compartments and as per the diagram shown opposite.
3. Close the battery compartments and tighten the screws.



Non rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time.

WARNING: Malfunction or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, remove the batteries and insert them again.

Product Features

1. LEFT FOOTPAD – selects game, game character or skill level.
2. START key – starts or pauses a game; confirms game character or skill level.
3. ON/OFF key – switches your console on or off.
4. SELECT key – selects game, game character or skill level.
5. RIGHT FOOTPAD – selects game, game character or skill level.
6. BLUE BUTTON on LEFT CONTROLLER – scrolls through the game options.
7. BLUE BUTTON on RIGHT CONTROLLER – confirms selected game option.

Games

To select a game:

1. On the game selection screen, use the SELECT key to select the game you want to play and press the START key to confirm.
2. Use the SELECT key to choose the boy or girl player and press the START key to confirm.
3. Use the SELECT key to choose the skill level and press the START key to confirm: you are now ready to play the game.

Tips:

1. To pause a game, press the START key. Press the START key again to resume playing.
2. To end a game and go back to the game selection screen, press the START key to pause the game, then press the SELECT key.

**AEROBICS**

Do a 5-minute aerobic workout.

Hold the wireless controllers, stand on the footpad and follow the demo figure in the bottom right-hand corner of the screen.


**FIELD RACE**

Race through the field and restore your energy with the apples and drinks but watch you don't trip over any obstacles.

1. Run on the footpads shaking the controllers and jump over the obstacles.
2. Press the BLUE BUTTON on the LEFT or RIGHT CONTROLLER to turn left or right.

**HOOP GAME**

Keep the hoop around your waist and catch the hoops that are thrown towards you.

Move the controllers in a circular motion  and lift up your left or right foot to catch the hoops.

**BOXING**

Become a champion by winning 2 out of the 3 boxing matches.

Use your hands and feet to box with your opponent and defend yourself by pressing the BLUE BUTTON on the controllers.

**SKIING**

Ski towards the apples and drinks and practice cool jumps to avoid obstacles.

1. Shake the controller to start skiing and jump over obstacles.
2. Press the BLUE BUTTON and shake the LEFT or RIGHT CONTROLLER to turn left or right.

**SOCCER**

Practice being a goalie – catch a ball for 10 points and avoid the rubbish or you'll lose 5 points!

Shake the controllers and lift your left or right foot up to catch a ball.

**TIGHTROPE WALK**

Complete a daring tightrope walk but watch out the wind doesn't make you fall off.

Start walking and if you lose your balance shake the LEFT controller to move left and the RIGHT controller to move right.



**DANCING**

Dance the night away and reveal your grooviest moves on the dance floor.

Move your hands and feet in the order that the hand and footprint pictures appear.

**TREAD BOARD**

See if you can keep up with all the tread board moves.

Follow the two gym experts and the hints on the screen to complete this tricky exercise.

**100 METRE RACE**

Run like a cheetah to win this 100 metre race!

Run on the footpads and shake the controllers to go faster.

Epilepsy Warning

To be read before attempting to use a video game, either by you or your child. Some people are susceptible to suffer epileptic seizures or to loose consciousness when looking at certain types of flashing lights or elements commonly present in our everyday environment. These people are exposed to seizures when watching certain images on television or when they play some video games. This phenomenon can become apparent even if the person has no previous medical history of such, or has never suffered an epileptic fit. If you or a member of your family has shown in the past any symptom linked to epilepsy (either a seizure or loss of consciousness) when exposed to "luminous" stimulation, please consult with your doctor prior to any attempt to use this game. We warn parents to be vigilant with their children while they play with video games. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation or involuntary movement or convulsions, stop immediately playing the game and consult a doctor.

Precautions to Take in Any Case While Using a Video Game

When you use a video game which can be connected to a TV screen, stand or sit relatively far from the TV screen and as far as the connection cable allows it. Use preferably video games which have a small screen. Avoid playing video games if you are tired or lack some sleep. Make sure to play in room which is well lit. While playing video games, take 10 to 15 minute breaks every hour.

Maintenance and Warranty

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit. If the unit malfunctions, try to change the batteries first. If this proves to be ineffective, read the instruction manual again.

NOTE: please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty. For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference.

Warning! This game is not suitable for children under 36 months. Choking hazard.

In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

Reference: JG7100

Designed and developed in Europe – Made in China

©2010 LEXIBOOK®

United Kingdom & Ireland

For any further information, please call 0808 1003015.

www.lexibook.com

ENGLISH




Environmental Protection:

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



Guía de inicio

Esta sección explica cómo utilizar el Centro inalámbrico de fitness para televisor. Lee las siguientes instrucciones para descubrir todas sus funciones. Pide a un adulto que lea y entienda las instrucciones de seguridad.



1. Abre el compartimento de las pilas situado bajo la consola, utilizando un destornillador. Coloca 4 pilas de tipo LR03/AA. Vuelve a cerrar el compartimento y aprieta el tornillo.
2. Abre el compartimento de las pilas de los mandos inalámbricos, utilizando un destornillador. Coloca 2 pilas de tipo LR03/AAA, vuelve a cerrar el compartimento de las pilas y aprieta el tornillo.
3. Conecta los cables de la consola a los conectores A/V del televisor haciendo coincidir los colores de cada conector y de cada clavija de cable.
ADVERTENCIA: Apaga el televisor y la consola antes de realizar las conexiones.
4. Enciende el televisor y selecciona el canal AV (Vídeo). Pulsa el botón ON/OFF  para encender la consola. Puede que necesites seleccionar el canal de AV utilizando los mandos de la consola. Consulta cómo hacer esto en el manual de tu televisor.
5. Después de la pantalla de inicio, pulsa el botón START para acceder a la pantalla de selección de juego. Para seleccionar un juego, puedes usar uno de los siguientes botones: el botón SELECT de la consola, las plataformas LEFT y RIGHT para los pies, el botón SELECT en el mando del lado izquierdo.
6. Pulsa luego el botón START en la consola, o el botón CONFIRM en el mando del lado derecho, para confirmar y comenzar el juego. Consulta la sección <<Juegos>> (pág. 14), para conocer más detalles sobre los juegos.

Contenido del embalaje

- 1 alfombrilla interactiva
- 2 controladores inalámbricos
- 1 cable AV
- 1 manual de instrucciones

ADVERTENCIA: Por la seguridad de los niños, deberán retirarse todos los materiales que forman parte del embalaje, como por ejemplo cintas, láminas de plástico, alambres de sujeción, etc. Estos elementos no forman parte del juguete.

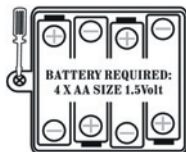
Información sobre las pilas

El Centro de ejercicio físico con televisor funciona con 4 pilas de 1,5 V  de tipo AA/LR6 para la consola, y 2 pilas de 1,5 V  de tipo AAA/LR03 para cada uno de los mandos inalámbricos.

Nota: Las pilas no se incluyen con este producto.

Consola:

1. Abre el compartimento de las pilas, situado bajo la consola, con ayuda de un destornillador.
2. Coloca 4 pilas de tipo LR6/AA, respetando la polaridad que se indica en el fondo del compartimento de las pilas, como se muestra en la figura al lado.
3. Cierra el compartimento de las pilas y aprieta el tornillo.



Mandos inalámbricos:

1. Abre el compartimento de las pilas de los mandos, utilizando un destornillador.
2. Coloca 2 pilas de tipo LR03/AAA, respetando la polaridad que se indica en el fondo del compartimento de las pilas, como se muestra en la figura al lado.
3. Cierra el compartimento de las pilas y aprieta los tornillos.



No intente nunca recargar baterías no recargables. Para cargar las pilas recargables, antes retírelas de la unidad. Las pilas recargables deben recargarse siempre bajo la supervisión de un adulto. No mezcle pilas de distinto tipo, o pilas nuevas con pilas usadas. Utilizar únicamente pilas del tipo recomendado o equivalente. Cuidar siempre de colocar las pilas en la posición correcta, de acuerdo con los símbolos de polaridad (+/-) indicados en el compartimento. Retirar de la unidad las pilas gastadas. No permita que entren en contacto eléctrico los terminales de las pilas. No tire las pilas al fuego. Antes de almacenar el equipo por un periodo largo de tiempo, retire las pilas.

ADVERTENCIA: Interferencias fuertes de señales de radio o descargas electrostáticas pueden provocar un mal funcionamiento de la unidad o que se pierda el contenido de la memoria. Si ocurriese esto, retira las pilas y vuelve a colocarlas.

Características del producto

1. PLATAFORMA IZQUIERDA PARA EL PIE – para seleccionar un juego, el personaje de un juego o el nivel de dificultad.
2. Botón START – para comenzar o hacer una pausa en un juego; para confirmar el personaje de un juego o el nivel de dificultad.
3. Botón ON/OFF – para encender y apagar la consola.
4. Botón SELECT – para seleccionar un juego, el personaje de un juego o el nivel de dificultad.
5. PLATAFORMA DERECHA PARA PIE - para seleccionar un juego, el personaje de un juego o el nivel de dificultad.
6. BOTÓN AZUL en MANDO IZQUIERDO – para desplazarte por las opciones de juego.
7. BOTÓN AZUL en CONTROLADOR DERECHO – para confirmar la opción de juego seleccionada.

Juegos

Para seleccionar un juego:

1. En la pantalla de selección de juego, utiliza el botón SELECT para seleccionar el juego que desees y pulsa luego el botón START para confirmar.
2. Utiliza el botón SELECT para elegir el jugador chico o chica, y pulsa el botón START para confirmar.
3. Utiliza el botón SELECT para elegir el nivel de dificultad y pulsa el botón START para confirmar: ahora ya estás preparado para jugar.

Consejos:

1. Pulsa el botón START para hacer una pausa en el juego. Pulsa de nuevo el botón START para continuar con el juego.
2. Para terminar un juego y volver a la pantalla de selección de juego, pulsa el botón START para hacer una pausa en el juego y pulsa entonces el botón SELECT.

**AERÓBIC**

Haz un ejercicio de 5 minutos de aeróbic.

Sujeta los mandos inalámbricos, ponte de pie sobre las plataformas para los pies y sigue las figuras de demostración en la esquina inferior derecha de la pantalla.



CURSO A PIE


Corre por el campo y recupera tus energías con manzanas y bebidas, pero estate atento para no volcar ningún obstáculo.

1. Corre sobre las plataformas para los pies y agita los mandos para saltar sobre los obstáculos.
2. Pulsa el **BOTÓN AZUL** del **MANDO IZQUIERDO** o **DERECHO** para girar hacia la izquierda o hacia la derecha.



JUEGO DEL ARO

Mantén girando el aro alrededor de tu cintura y atrapa los aros que se lanzan hacia ti.

Mueve los mandos haciendo un movimiento circular  y levanta tu pie izquierdo o derecho para atrapar los aros.



ENCAJONA

Conviértete en un campeón ganando 2 de 3 combates de boxeo.

Utiliza tus manos y pies para boxear contra tu oponente y defiéndete pulsando el **BOTÓN AZUL** de los mandos.



ESQUÍ

Esquí hacia las manzanas y las bebidas, y practica refrescantes saltos para evitar los obstáculos.

1. Agita el mando para comenzar a esquiar y saltar sobre los obstáculos.
2. Pulsa el **BOTÓN AZUL** y agita el **MANDO IZQUIERDO** o **DERECHO** para girar hacia la izquierda o hacia la derecha.



FÚTBOL - GUARDAMETA

Practica de portero. ¡Para un balón por 10 puntos y evita los zapatos o perderás 5 puntos!

Agita los mandos y levanta tu pie izquierdo o derecho para atrapar el balón.



FUNÁMBULO

Completa un audaz paseo por la cuerda floja pero estate atento para que el viento no te haga caer.

Comienza a andar, y si te desequilibras agita el mando **IZQUIERDO** para moverte hacia la izquierda y el **DERECHO** para moverte hacia la derecha.



**DANZA**

Baila por la noche sin parar y da a conocer tus excelentes movimientos en la pista de baile.

Mueve tus manos y pies en el mismo orden en que lo hacen las manos y pies de la figura.

**TCINTA PARA CORRER - "STEPS"**

Mira si puedes seguir el ritmo que te marca la cinta.

Sigue a los dos expertos gimnastas y los consejos que se muestran en la pantalla para completar este difícil ejercicio.

**CURSO DEL 100M**

¡Corre como un guepardo en esta carrera de 100 metros!

Corre sobre las plataformas para los pies y agita los mandos para ir más rápido.

Advertencia sobre la epilepsia

Dirigida a los padres y a los hijos antes de que usen un videojuego. Algunas personas son susceptibles de sufrir ataques epilépticos o perder el conocimiento cuando observan ciertos tipos de luces parpadeantes u otros fenómenos que se presentan comúnmente en nuestro entorno cotidiano. Estas personas están expuestas a este tipo de ataques al observar determinadas imágenes en la televisión o cuando utilizan algunos videojuegos. Este fenómeno puede aparecer incluso cuando la persona no tenga antecedentes médicos en tal sentido, o nunca haya sufrido un ataque epiléptico. Si tú o un familiar tuyo habéis tenido algún síntoma relacionado con la epilepsia (bien un ataque, bien una pérdida de conocimiento), al estar expuestos a algún tipo de estímulo "luminoso", consulta con tu médico antes de utilizar este juego. Advertimos a los padres que vigilen a los niños mientras juegan con videojuegos. Si usted o su hijo experimenta cualquiera de estos síntomas: vértigo, alteración de la visión, contracciones de ojos o músculos, pérdida de conciencia, desorientación o movimientos involuntarios o convulsivos, deje inmediatamente el juego y consulte con un médico.

Precauciones a tomar en cualquier caso cuando se utiliza un videojuego

Cuando utilices un videojuego que puede conectarse a la pantalla del televisor, colócate o siéntate relativamente lejos de la pantalla del televisor, y tan lejos como lo permita el cable de conexión. Utiliza preferiblemente videojuegos que tengan una pantalla pequeña. Evita utilizar videojuegos si te encuentras cansado o necesitas dormir. Asegúrate de jugar en una habitación bien iluminada. Cuando utilices videojuegos, haz una parada de descanso de 10 a 15 minutos cada hora.



Mantenimiento y garantía

Para limpiar la unidad, utiliza solo un paño suave, ligeramente húmedo. No utilices detergente. No expongas la unidad a la luz directa del sol ni a ninguna otra fuente de calor. No sumerjas la unidad en agua. No desmontes la unidad ni la dejes caer. No intentes doblar o retorcer la unidad. Si se observase un mal funcionamiento, primero prueba a cambiar las pilas. Si esto no solucionase el problema, lee de nuevo el manual de instrucciones.

NOTA: conserva este manual de instrucciones ya que contiene información importante. Este producto tiene una garantía de 2 años. Para cualquier reclamación sobre la garantía o servicio posventa, contacte con su distribuidor y presente una prueba válida de compra. Nuestra garantía cubre cualquier defecto de fabricación por material o por mano de obra, con excepción de cualquier deterioro que resulte de la inobservancia de las instrucciones de este manual, o de alguna acción imprudente realizada sobre la unidad (como desmontarla, exposición al calor o a la humedad, etc.). Se recomienda conservar el embalaje para consultas en el futuro. ¡Advertencia! Este producto no se aconseja a niños menores de 36 meses. Peligro de asfixia. En nuestro compromiso por mejorar nuestros servicios, podrían haberse realizado modificaciones en los colores y detalles del producto mostrado en el embalaje.

Referencia: JG7100

Diseñado y desarrollado en Europa – Fabricado en China

©2010 LEXIBOOK®

España

CEFA TOYS

Servicio atención al consumidor : 976144606

consumidor@cefatoys.com

www.lexibook.com

ESPAÑOL



Protección medioambiental:

¡Los aparatos eléctricos para desecho pueden ser reciclados y no deben ser desechados junto con la basura doméstica habitual! Apoye activamente el aprovechamiento racional de los recursos y ayude a proteger el medio ambiente enviando este producto a un centro de recolección para reciclar (en caso de estar disponible).



Guia de início rápido

Esta secção explica-lhe como utilizar o seu jogo sem fios do Centro de Fitness na TV. Leia as instruções apresentadas a seguir para descobrir todas as suas funções. Um adulto deverá ler e compreender as instruções de segurança.

1. Com uma chave de fendas, abra a tampa do compartimento das pilhas, que se encontra na parte inferior da consola. Coloque 4 pilhas LR6/AA. Volte a fechar o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.
2. Com uma chave de fendas, abra as tampas dos compartimentos das pilhas nos comandos sem fios. Coloque 2 pilhas LR03/AAA, feche os compartimentos das pilhas e aperte os parafusos.
3. Ligue os cabos da consola às entradas A/V da sua televisão, colocando as cores dos cabos nas entradas A/V correspondentes.
AVISO: Desligue a televisão e a consola antes de fazer todas as ligações.
4. Ligue a televisão e escolha o canal AV. Prima o botão ON/OFF para ligar a consola. Poderá ter de sintonizar o canal AV com os controlos da sua televisão. Consulte o manual da sua televisão para saber como o fazer.
5. Após o ecrã inicial, prima o botão START para entrar no ecrã de selecção do jogo. Para seleccionar um jogo, pode usar qualquer um dos seguintes botões: O botão SELECT na consola, as bases dos pés ESQUERDA e DIREITA ou o botão SELECT no comando manual esquerdo.
6. De seguida, prima o botão START na consola ou o botão CONFIRM no comando manual direito para confirmar e começar a jogar. Para mais detalhes acerca dos jogos, consulte a secção <<Jogos>> (p. 18).

Conteúdo da caixa

- 1 Tapete interactivo
- 2 Comandos sem fios
- 1 Cabo AV
- 1 Manual de instruções

ATENÇÃO: As peças da embalagem, como os revestimentos de plástico, elásticos, etiquetas e fios de fixação de metal não fazem parte do brinquedo e devem ser deitados fora, por razões de segurança, antes de entregar o brinquedo a uma criança.

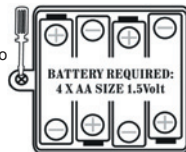
Informação acerca das pilhas

A consola Centro de Fitness para a TV funciona com 4 pilhas de 1,5 V AA/LR6 na consola e 2 pilhas de 1,5 V AAA/LR03 para cada comando sem fios.

Nota: As pilhas não se encontram incluídas neste produto.

Consola:

1. Use uma chave de fendas para abrir a tampa do compartimento das pilhas, que se encontra na parte inferior da consola.
2. Coloque 4 pilhas LR6/AA, tendo em conta a polaridade indicada na parte inferior do compartimento das pilhas e de acordo com a imagem apresentada ao lado.
3. Feche o compartimento das pilhas e aperte o parafuso.



Comandos sem fios:

1. Use uma chave de fendas para abrir a tampa do compartimento das pilhas nos comandos.
2. Coloque 2 pilhas LR03/AAA, tendo em conta a polaridade indicada na parte inferior dos compartimentos das pilhas e de acordo com a imagem apresentada ao lado.
3. Feche os compartimentos das pilhas e aperte os parafusos.



As pilhas não recarregáveis não deverão ser recarregadas. As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas e só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto. Não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas. Só deverá utilizar pilhas do mesmo tipo ou de um tipo equivalente às recomendadas. As pilhas deverão ser colocadas com a polaridade correcta. Deverá retirar as pilhas gastas do brinquedo. Não coloque os terminais em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas caso não utilize a unidade durante um longo período de tempo. Quando o som ficar fraco ou o jogo não responder, pense em substituir as pilhas.

AVISO: Pode haver um mau funcionamento ou perda de memória devido a fortes interferências ou descargas electrostáticas. Caso ocorra algum funcionamento anormal, retire as pilhas e volte a colocá-las.

Características do Produto

1. **BASE DO PÉ ESQUERDO** – Selecciona o jogo, a personagem do jogo e o nível de dificuldade.
2. **Botão START** – Inicia ou faz uma pausa num jogo, confirma a personagem do jogo ou o nível de dificuldade.
3. **Botão ON/OFF** – Liga e desliga a sua consola.
4. **Botão SELECT** – Selecciona o jogo, a personagem do jogo ou o nível de dificuldade.
5. **BASE DO PÉ DIREITO** – Selecciona o jogo, a personagem do jogo ou o nível de dificuldade.
6. **BOTÃO AZUL no COMANDO ESQUERDO** – Corre as opções de jogo.
7. **BOTÃO AZUL no COMANDO DIREITO** – Confirma a opção de jogo seleccionada.

Jogos

Para seleccionar um jogo:

1. No ecrã de selecção do jogo, use o botão **SELECT** para seleccionar o jogo que deseja jogar e prima o botão **START** para confirmar.
2. Use o botão **SELECT** para escolher o jogador rapaz ou rapariga e prima o botão **START** para confirmar.
3. Use o botão **SELECT** para escolher o nível de dificuldade e prima o botão **START** para confirmar: está agora pronto para jogar o jogo.

Dicas:

1. Para fazer uma pausa no jogo, prima o botão **START**. Prima de novo o botão **START** para continuar o jogo.
2. Para terminar o jogo e voltar ao ecrã de selecção do jogo, prima o botão **START** para fazer uma pausa no jogo. De seguida, prima o botão **SELECT**.



AERÓBICA

Faça um exercício de 5 minutos de aeróbica.

Segure os comandos sem fios, coloque os pés nas bases e siga a personagem de demonstração no canto inferior direito do ecrã.



CORRIDA PELO CAMPO


Corra pelo campo e recupere a sua energia com as maçãs e bebidas, mas tenha cuidado para não tropeçar em nenhum obstáculo.

1. Corra nas bases para os pés, e abane os comandos para saltar por cima dos obstáculos.
2. Prima o **BOTÃO AZUL** no **COMANDO ESQUERDO** ou **DIREITO** para virar para a esquerda ou para a direita.



JOGO DO ARCO

Mantenha o arco à volta da sua cintura e apanhe os arcos que são atirados na sua direcção.

Mova os comandos num movimento circular  e levante o pé esquerdo ou direito para apanhar os arcos.



BOXE

Torne-se um campeão, ganhando 2 de 3 rondas de pugilismo.

Use as suas mãos e pés para lutar com o seu adversário e para se defender, premindo o **BOTÃO AZUL** nos comandos.



ESQUI

Faça esqui em direcção às maçãs e bebidas e faça saltos fixes para evitar obstáculos.

1. Abane o comando para começar a esquiar e saltar obstáculos.
2. Prima o **BOTÃO AZUL** e abane o **COMANDO ESQUERDO** ou **DIREITO** para virar para a esquerda ou direita.



FUTEBOL - GUARDA-REDES

Pratique defesas na baliza. Apanhe uma bola para ganhar 10 pontos e evite os sapatos, ou perde 5 pontos!

Abane os comandos e levante o pé esquerdo ou direito para apanhar uma bola.



EQUILIBRIO

Complete um destemido passeio em cima de uma corda, mas tenha cuidado com o vento para não cair.

Comece a andar e se perder o equilíbrio, abane o **COMANDO ESQUERDO** para se mover para a esquerda e o **COMANDO DIREITO** para se mover para a direita.



DANÇA

Dance toda a noite e revele os seus movimentos mais loucos na pista de dança.

Mova as suas mãos e pés na ordem em que aparecem as imagens das mãos e dos pés.



STEPS

Veja se consegue acompanhar todos os movimentos do tread board.

Siga os dois peritos em ginástica e as dicas no ecrã para completar este exercício complicado.



CORRIDA DE 100M

Corra como uma chita para ganhar a corrida dos 100 metros!

Corra nas bases para os pés e abane os comandos para ir mais depressa.

Advertência sobre a epilepsia

Ler antes de qualquer utilização de um jogo de vídeo por si próprio ou pelo seu filho. Certas pessoas estão susceptíveis de ter crises de epilepsia ou de ter perdas de consciência quando expostas a certo tipo de luzes que piscam ou de elementos frequentes no nosso ambiente quotidiano. Essas pessoas expõem-se a crises quando vêem certas imagens televisivas ou quando jogam a certos jogos de vídeo. Estes fenómenos podem aparecer mesmo que o sujeito não tenha antecedentes médicos ou que nunca tenha sido confrontado com uma crise de epilepsia. Se você ou algum membro da sua família já apresentou alguma vez alguns sintomas ligados à epilepsia (crise ou perda de consciência) em presença de estímulos "luminosos", deve consultar o seu médico antes de qualquer utilização. Nós aconselhamos os pais a estarem atentos aos seus filhos quando eles jogam com jogos de vídeo. Se você ou o seu filho apresentar os sintomas seguintes : vertigens, problemas de visão, contracção dos olhos ou dos músculos, perda de consciência, problemas de orientação, movimento involuntário ou convulsões, pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

Precauções a ter em conta sempre que estiver a utilizar um videojogo

Quando estiver a utilizar um videojogo que pode ser conectado ao aparelho de TV, fique em pé ou sente relativamente longe do ecrã da TV, e tão longe quanto o fio lhe permitir. Utilize de preferência videojogos com um ecrã pequeno. Evite jogar videojogos se estiver cansado ou com falta de sono. Jogue sempre em um quarto bem iluminado. Quando estiver a jogar videojogos descanse 10 ou 15 minutos por cada hora de jogo.



Manutenção e garantia

Para limpar o jogo, utilize apenas um pano suave ligeiramente humedecido e sem qualquer tipo de detergente. Não exponha o jogo à luz directa do sol nem a qualquer outra fonte de calor. Não molhe a unidade. Não desmonte nem deixe cair a unidade. Retire as pilhas caso o produto não seja utilizado durante um longo período de tempo.

NOTA: Por favor guarde este manual, pois contém informações importantes. Este produto está coberto pela nossa garantia de 2 anos. Para a utilização da garantia ou do serviço pós-venda, deverá dirigir-se ao seu revendedor, levando consigo o talão da compra.

A nossa garantia cobre defeitos de material ou de montagem da responsabilidade do fabricante, excluindo qualquer deterioração proveniente do não cumprimento do modo de utilização ou de qualquer intervenção inoportuna sobre a unidade (como a desmontagem, exposição ao calor ou à humidade...). Recomenda-se que guarde a caixa para uma futura referência. Na procura de uma constante melhoria, poderemos modificar as cores ou características do produto apresentadas na caixa. Aviso! Este jogo não convém as crianças com menos de 36 meses. Risco de asfixia.

Referência: JG7100

Criado e desenvolvido na Europa – Fabricado na China

©2010 LEXIBOOK®

Portugal

AJ AGUIAR

Atendimento a clientes à sua disposição: 227455403

www.lexibook.com

PORTUGUÊS




Indicações para a protecção do meio ambiente

Aparelhos eléctricos antigos são materiais que não pertencem ao lixo doméstico! Por isso pedimos para que nos apoie, contribuindo activamente na poupança de recursos e na protecção do ambiente ao entregar este aparelho nos pontos de recolha, caso existam.



Guida di avvio

Questa sezione spiega come utilizzare il gioco wireless Centro Fitness TV. Leggi le seguenti istruzioni per scoprire tutte le sue funzioni. Chiedi ad un adulto di leggere e comprendere le istruzioni di sicurezza.



1. Con un cacciavite, aprire il vano batterie sotto la console. Inserire le 4 batterie LR6/AA. Chiudere il vano batterie e serrare la vite.
2. Con un cacciavite aprire il vano batterie dei comandi wireless. Inserire le 2 batterie LR03/AAA, chiudere il vano batterie e serrare le vite.
3. Collegare i cavi della console alle uscite A/V della televisione abbinando i colori corrispondenti sui cavetti e sulle uscite A/V.
AVVERTENZA: Spegnerne la TV e la console prima di eseguire i collegamenti.
4. Accendere la TV e selezionare il canale AV. Premere il tasto ON/OFF  per accendere la console. Può essere necessario regolare il canale AV con i comandi della TV. Controllare il manuale della TV per fare questo.
5. Dopo la schermata di avvio, premere il tasto START per aprire la schermata di selezione gioco. Per selezionare un gioco, puoi usare uno dei tasti seguenti: il tasto SELECT sulla console, i tappetini LEFT (sinistra) e RIGHT (destra), il tasto SELECT sul comando a sinistra.
6. Quindi premere il tasto START sulla console o il tasto CONFIRM sul comando a destra, per confermare e iniziare a giocare. Per ulteriori dettagli, passa alla sezione <<Giochi>> (p.24).

Contenuto della confezione

- 1 tappetino interattivo
- 2 comandi wireless
- 1 cavo AV
- 1 manuale di istruzioni

ATTENZIONE : I componenti dell'imballo, quali pellicole in plastica, nastro adesivo, nastri di fissaggio metallici non fanno parte del giocattolo e devono essere eliminati per motivi di sicurezza prima dell'utilizzo dei bambini.

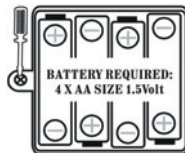
Informazioni sulle batterie

La console Centro Fitness TV funziona con 4 batterie 1.5 V AA/LR6  oppure la console e 2 batterie 1.5 V AAA/LR03  per ogni comando wireless.

Nota: Le batterie non sono incluse nella fornitura del prodotto.

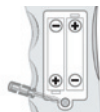
Console:

1. Con un cacciavite aprire il vano batterie collocato sotto la console.
2. Inserire le 4 batterie LR6/AA osservando con attenzione la polarità indicata sul fondo del vano e come da schema a lato.
3. Chiudere il vano batterie e serrare la vite.



Comandi wireless:

1. Con un cacciavite aprire il vano batterie sui comandi.
2. Inserire le 2 batterie LR03/AAA osservando con attenzione la polarità indicata sul fondo del vano e come da schema a lato.
3. Chiudere il vano batterie e serrare le viti.



Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere tolte dal giocattolo prima di essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere caricate unicamente con la supervisione di un adulto; non mischiare differenti tipi di batterie o batterie nuove e usate; utilizzare unicamente batterie del tipo raccomandato o equivalenti; inserire le batterie rispettando le polarità; rimuovere le batterie esaurite dal giocattolo; non cortocircuitare i terminali di alimentazione. Non buttare le batterie nel fuoco. Rimuovere le batterie se non si usa il gioco per molto tempo. Sostituire le batterie quando il suono diventa debole o il gioco non funziona.

AVVERTENZA: Malfunzionamenti o perdita di memoria possono essere causati da forti interferenze di frequenza o scariche elettrostatiche. Nel caso in cui si verificassero funzionamenti anomali, togliere le batterie e inserirle nuovamente.

Caratteristiche del prodotto

1. TAPPETINO SINISTRO – per selezionare gioco, caratteristiche del gioco o livello di abilità.
2. Tasto START – per iniziare o mettere in pausa un gioco; confermare le caratteristiche del gioco o il livello di abilità.
3. Tasto ON/OFF – per accendere e spegnere la console.
4. Tasto SELECT – per selezionare gioco, caratteristiche del gioco o livello di abilità.
5. TAPPETINO DESTRO – per selezionare gioco, caratteristiche del gioco o livello di abilità.
6. PULSANTE BLU sul COMANDO A SINISTRA – per scorrere le opzioni di gioco.
7. PULSANTE BLU sul COMANDO A DESTRA – per confermare l'opzione di gioco scelta.

Giochi

Per scegliere un gioco:

1. Sulla schermata di selezione gioco, usa il tasto SELECT per selezionare il gioco a cui vuoi giocare e premi il tasto START per confermare.
2. Usa il tasto SELECT per scegliere il ragazzo o la ragazza come giocatore e premi il tasto START per confermare.
3. Usa il tasto SELECT per scegliere un livello di abilità e premi il tasto START per confermare: ora sei pronto a giocare.

Suggerimenti:

1. Per mettere in pausa un gioco, premi il tasto START. Premi di nuovo il tasto START per riprendere a giocare.
2. Per terminare un gioco e tornare alla schermata di selezione giochi, premi il tasto START per mettere in pausa il gioco, poi premi il tasto SELECT.



AEROBICA

Fai un allenamento di aerobica di 5 minuti.

Tieni in mano il comando wireless, stai in piedi sul tappetino e segui la figura demo nell'angolo in basso a destra dello schermo.



CORSA NEL CAMPO

Corri nel campo e recupera energie con le mele e le bibite ma fai attenzione a non inciampare sugli ostacoli.

1. Corri sui tappetini e muovi i comandi per saltare sugli ostacoli.
2. Premi il PULSANTE BLU sul COMANDO A SINISTRA o A DESTRA per girare a sinistra o a destra.



GIOCO DEL CERCHIO

Tieni l'hulahoop intorno alla vita e prendi al volo gli hulahoop lanciati verso di te.

Muovi i comandi con un movimento circolare  e solleva il piede sinistro o destro per afferrare gli hulahoop.



BOXE

Diventa un campione vincendo 2 incontri di boxe su 3.

Usa le mani e i piedi per combattere con l'avversario e difenditi premendo il PULSANTE BLU sui comandi.



SCI

Scia verso le mele e le bibite e allenati a fare salti eleganti per evitare gli ostacoli.

1. Scuoti il comando per iniziare a sciare e a saltare gli ostacoli.
2. Premi il PULSANTE BLU e muovi i COMANDI A SINISTRA o A DESTRA per girare a sinistra o a destra.



CALCI DI RIGORE

Allenati a diventare un portiere: afferra una palla per guadagnare 10 punti ed evita le scarpe o perderai 5 punti!

Agita i comandi e solleva il piede sinistro o destro per afferrare la palla.



FUNAMBOLO

Completa una emozionante scalata della corda ma fai attenzione a non cadere a causa del vento.

Inizia a camminare e se perdi l'equilibrio agita il comando a SINISTRA per spostarti a sinistra e il comando a DESTRA per spostarti a destra.



DANZA

Balla tutta la notte e fai vedere tutta la tua abilità sulla pista.

Muovi le mani e i piedi per far comparire le figure delle mani e delle impronte.



STEP

Vedi se riesci a stare al passo di tutte le mosse sul tapis roulant.

Segui i due esperti di ginnastica e i suggerimenti sullo schermo per completare questo difficile esercizio.



CORSA DEI 100 METRI

Corri come un razzo per vincere la gara dei 100 metri!

Corri sui tappetini e agita i comandi per andare più veloce.

Avvertenze sull'epilessia

Leggere prima di un qualsiasi utilizzo di un videogioco da parte vostra o del vostro bambino. Determinate persone possono essere soggette a crisi epilettiche o a perdite di coscienza alla vista di determinati tipi di luci lampeggianti o di elementi frequenti presenti nell'ambiente quotidiano. Queste persone sono soggette a crisi guardando determinate immagini televisive o durante l'uso di videogiochi. Questi fenomeni possono apparire nonostante il soggetto non abbia dei precedenti o non sia mai stato colpito da crisi epilettiche. Nel caso in cui voi o un qualsiasi membro della vostra famiglia abbia presentato in passato sintomi legati all'epilessia (crisi o perdita di coscienza) in presenza di stimoli "luminosi" consultare un medico prima di utilizzare il giocattolo. Consigliamo ai genitori di prestare la massima attenzione durante l'uso dei videogiochi da parte dei bambini. Nel caso in cui voi o i vostri bambini presentiate i seguenti sintomi: vertigini, turbe della vista, contrazioni oculari o muscolari, perdita di coscienza, turbe dell'orientamento, movimento involontario o convulsioni, interrompere immediatamente il gioco e consultare un medico.

Precauzioni da rispettare quando si utilizzano videogiochi

Quando si usa un videogioco che può essere collegato ad uno schermo TV, restare, in piedi o seduti, ad una certa distanza dallo schermo, almeno per quanto consentito dal cavo di collegamento. Usare preferibilmente videogiochi che hanno uno schermo piccolo. Evitare di giocare se si è stanchi o si è dormito poco. Assicurarsi che la stanza in cui si gioca sia ben illuminata. Quando si gioca, fare degli intervalli di 10-15 minuti ogni ora.

Manutenzione e garanzia

Per pulire il giocattolo, servirsi unicamente di un panno morbido leggermente inumidito con acqua, evitando qualsiasi prodotto detergente. Non esporre il giocattolo alla luce diretta del sole né ad altre sorgenti di calore. Non bagnare. Non smontare il giocattolo e non lasciarlo cadere. Estrarre le batterie in caso di mancato utilizzo per un lungo periodo di tempo.

NOTA: conservare il presente libretto d'istruzioni in quanto contiene informazioni importanti. Questo prodotto è coperto dalla nostra garanzia di 2 anni. Per servirsi della garanzia o del servizio di assistenza post vendita, rivolgersi al negoziante muniti di prova d'acquisto. La nostra garanzia copre i vizi di materiale o di montaggio imputabili al costruttore a esclusione di qualsiasi deterioramento causato dal mancato rispetto delle istruzioni d'uso o di qualsiasi intervento inadeguato sul prodotto (smontaggio, esposizione al calore o all'umidità...). Si raccomanda di conservare la confezione per qualsiasi riferimento futuro. Nel nostro impegno costante volto al miglioramento dei nostri prodotti, è possibile che i colori e i dettagli dei prodotti illustrati sulla confezione differiscano dal prodotto effettivo. Avvertenza! Questo gioco è sconsigliato ai bambini di età inferiore ai 36 mesi. Pericolo di soffocamento.

Riferimento: JG7100
Progettato e sviluppato in Europa – Fabbricato in Cina
©2010 LEXIBOOK®

www.lexibook.com

ITALIANO




Avvertenze per la tutela dell'ambiente

Gli apparecchi elettrici vecchi sono materiali pregiati, non rientrano nei normali rifiuti domestici! Preghiamo quindi i gentili clienti di contribuire alla salvaguardia dell'ambiente e delle risorse e di consegnare il presente apparecchio ai centri di raccolta competenti, qualora siano presenti sul territorio.



Inbetriebnahme

In diesem Abschnitt wird dir erklärt, wie du dein schnurloses TV Fitness Center Spiel benutzt. Lies die folgenden Anleitungen, um alles über seine Funktionen zu erfahren. Bitte einen Erwachsenen die Sicherheitshinweise zu lesen und auf deren Einhaltung zu achten.



1. Öffne mithilfe eines Schraubendrehers das Batteriefach unter der Konsole. Lege 4 x LR6/AA Batterien ein. Schließe das Batteriefach wieder und ziehe die Schraube fest.
2. Öffne mithilfe eines Schraubendrehers die Batteriefächer in den schnurlosen Spielecontrollern. Lege die 2 x LR03/AAA Batterien ein, schließe die Batteriefächer und ziehe die Schrauben fest.
3. Verbinde die Kabel der Konsole mit den A/V-Buchsen deines Fernsehers, indem du die farbigen Kabel in die entsprechend farbigen A/V-Buchsen steckst.
WARNUNG: Schalte den Fernseher und die Konsole aus, bevor du alle Verbindungen herstellst.
4. Schalte den Fernseher ein und wähle den AV-Kanal. Drücke die EIN-/AUS-Taste , um die Konsole einzuschalten. Du musst eventuell den AV-Kanal mithilfe deiner Fernsehbedienung einstellen. Lies in der Bedienungsanleitung deines Fernsehers nach, wie das geht.
5. Nach Anzeige des Startbildschirms drücke die START-Taste, um den Spielauswahlbildschirm zu öffnen. Um ein Spiel auszuwählen, kannst du eine beliebige von den folgenden Tasten benutzen: die AUSWAHL-Taste an der Konsole, die LINKEN und RECHTEN Fußpads, die AUSWAHL-Taste am linken Spielecontroller.
6. Drücke anschließend die START-Taste an der Konsole oder die BESTÄTIGEN-Taste am rechten Spielecontroller, um zu bestätigen und mit dem Spielen zu beginnen.
Für mehr Informationen zu den Spielen lies bitte den Abschnitt <<Spiele>> (S.29).

Verpackungsinhalt

- 1 interaktive Matte
- 2 schnurlose Spielecontroller
- 1 AV-Kabel
- 1 Bedienungsanleitung

WARNUNG: Entfernen Sie das Verpackungsmaterial, wie Plastikfolien, Klebebänder, Etiketten und Befestigungsgründen aus Metall. Diese sind nicht Bestandteil des Spiels und müssen aus Sicherheitsgründen entfernt werden, bevor Ihr Kind das Spiel benutzt.

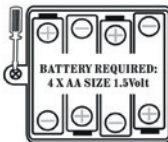
Batterie-Information

Das TV Fitness Center Spiel wird mit 4 X 1,5 V AA/LR6  Batterien in der Konsole und 2 X 1,5 V AAA/LR03  Batterien für jeden schnurlosen Spielecontroller betrieben.

Hinweis: Batterien sind nicht im Lieferumfang dieses Produktes enthalten.

Konsole:

1. Öffne mithilfe eines Schraubendrehers das Batteriefach unter der Konsole.
2. Installiere 4 x LR6/AA Batterien unter Beachtung der Polarität, die auf dem Batteriefachboden markiert und im Schaubild unten abgebildet ist.
3. Schließe das Batteriefach und ziehe die Schraube fest.



Schnurlose Spielecontroller:

1. Öffne mithilfe eines Schraubendrehers die Batteriefächer in den schnurlosen Spielecontrollern.
2. Installiere 2 x LR03/AAA Batterien unter Beachtung der Polarität, die auf den Batteriefachböden markiert und im Schaubild unten abgebildet ist.
3. Schließe die Batteriefächer und ziehe die Schrauben fest.



Nicht wieder aufladbare Batterien können nicht aufgeladen werden. Aufladbare Batterien müssen vor der Aufladung aus dem Spielzeug genommen werden. Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen aufgeladen werden. Unterschiedliche Batterietypen bzw. Alte und neue Batterien dürfen nicht gemischt werden. Es dürfen nur solche Batterien verwendet werden, die gleichwertig zum empfohlenen Batterietyp sind. Die Batterien müssen korrekt entsprechend der Polaritätsmarkierungen eingelegt werden. Leere Batterien müssen aus dem Spielzeug genommen werden. Die Anschlüsse dürfen nicht kurz geschlossen werden. Batterien niemals ins Feuer werfen. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie das Spielzeug für längere Zeit nicht benutzen. Wenn der Sound schwächer wird oder das Spielzeug anfängt, nicht mehr direkt zu reagieren, deutet dieses ebenfalls darauf hin, dass es Zeit wird, neue Batterien einzusetzen.

WARNUNG: Funktionsstörungen oder Speicherverlust können durch starke Frequenz-Interferenzen oder elektrostatische Entladung verursacht werden. Sollte das Gerät nicht ordnungsgemäß funktionieren, nehmen Sie die Batterien heraus und legen Sie sie wieder ein.

Produkteigenschaften

1. LINKER FUSSPAD – wählt ein Spiel, eine Spielfigur oder Geschicklichkeitsstufe.
2. START-Taste – startet oder unterbricht ein Spiel; bestätigt die Spielfigur oder die Geschicklichkeitsstufe.
3. EIN-/AUS-Taste – schaltet deine Konsole ein oder aus.
4. AUSWAHL-Taste – wählt ein Spiel, eine Spielfigur oder Geschicklichkeitsstufe.
5. RECHTER FUSSPAD - wählt ein Spiel, eine Spielfigur oder Geschicklichkeitsstufe.
6. BLAUE TASTE am LINKEN SPIELECONTROLLER – scrollt durch die Spieloptionen.
7. BLAUE TASTE am RECHTEN SPIELECONTROLLER – bestätigt die markierte Spieloption.

Spiele

Um ein Spiel auszuwählen:

1. Markiere auf dem Spieleauswahlbildschirm mithilfe der AUSWAHL-Taste das gewünschte Spiel und drücke die START-Taste zur Bestätigung.
2. Wähle mithilfe der AUSWAHL-Taste den Jungen oder das Mädchen und drücke die START-Taste zur Bestätigung.
3. Markiere mithilfe der AUSWAHL-Taste die Geschicklichkeitsstufe und drücke die START-Taste zur Bestätigung – jetzt bist du bereit, das Spiel zu spielen.

Tipps:

1. Drücke die START-Taste, um das Spiel zu unterbrechen. Drücke die START-Taste noch einmal, um das Spiel fortzusetzen.
2. Um ein Spiel zu beenden und zum Spieleauswahlbildschirm zurückzukehren, drücke die START-Taste, um das Spiel zu unterbrechen, drücke dann die AUSWAHL-Taste.



AEROBIC

Mache 5 Minuten Aerobic.

Halte die schnurlosen Spielecontroller, stehe auf der Fußmatte und folge den Bewegungen der Demofigur in der unteren, rechten Ecke des Bildschirms.



MARATHON

Renne über das Feld und stelle deine Energie mit Äpfeln und Getränken wieder her. Aber passe auf, dass du über kein Hindernis stolperst.

1. Laufe auf den Fußsps und schüttele die Spielecontroller, um über die Hindernisse zu springen.
2. Drücke die **BLAUE TASTE** am **LINKEN** oder **RECHTEN SPIELECONTROLLER**, um nach links oder rechts zu laufen.



REIFENSPIEL

Halte den Reifen auf Taillenhöhe und fange die Reifen, die dir zugeworfen werden.

Bewege die Spielecontroller in einer kreisenden Bewegung und hebe deinen linken oder rechten Fuß hoch, um die Reifen aufzufangen.



BOXEN

Werde Meister, indem du 2 von 3 Boxkämpfen gewinnst.

Boxe mit deinen Händen und Füßen mit deinem Gegner und schütze dich durch Drücken der **BLAUEN TASTE** an den Spielecontrollern.



SKIFAHREN

Fahre auf die Äpfel und Getränke zu und übe coole Sprünge, um die Hindernisse zu vermeiden.

1. Schüttele die Spielecontroller, um mit der Abfahrt zu beginnen und über Hindernisse zu springen.
2. Drücke die **BLAUE TASTE** und schüttele den **LINKEN** oder **RECHTEN SPIELECONTROLLER**, um nach links oder rechts zu fahren.



FUSSBALL

Übe dich als Torwart – fange einen Ball für 10 Punkte und weiche den Schuhen aus, sonst verlierst du 5 Punkte!

Schüttele die Spielecontroller und hebe deinen linken oder rechten Fuß an, um einen Ball zu fangen.



SEILTANZEN

Balanciere einmal über das Seil, aber pass auf, dass der Wind dich nicht vom Seil weht.

Beginne zu gehen und wenn du das Gleichgewicht verlierst, schüttele den **LINKEN** Spielecontroller, um dich nach links zu bewegen und den **RECHTEN** Spielecontroller, um dich nach rechts zu bewegen.





TANZEN

Tanze die Nacht durch und zeige deine coolsten Schritte auf dem Tanzboden.

Bewege deine Hände und Füße in der Reihenfolge, in der die Hand- und Fußabdruckbilder erscheinen.



STEPPER

Versuche mit allen STEPPER-Bewegungen mitzuhalten.

Ahme die zwei Fitness-Profis nach und folge den Tipps auf dem Bildschirm, um diese knifflige Übung zu absolvieren.



100-METER-LAUF

Renne so schnell wie ein Gepard, um das 100-Meter-Rennen zu gewinnen!

Laufe auf den Fußspats und schüttele die Spielecontroller, um schneller zu laufen.

Epilepsie - Hinweis

Bitte sorgfältig lesen, bevor Sie oder Ihr Kind ein Videospiel beginnen. Bei einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können während des Betrachtens von blinkenden Lichtern oder Mustern, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungsformen auftreten. Diese Zustände können bei den betroffenen Personen durch das Betrachten bestimmter Fernsehbilder oder beim Spielen bestimmter Videospiele hervorgerufen werden. Auch bei Spielern, die bislang nicht mit epileptischen Symptomen auf Lichtreize reagiert haben, ist eine bisher unentdeckte epileptische Veranlagung nicht ausgeschlossen. Befragen Sie daher einen Arzt, bevor Sie ein Videospiel benutzen oder wenn bei einem Mitglied Ihrer Familie Epilepsie vorliegt. Wir empfehlen allen Eltern, ihre Kinder beim Spielen von Videospiele zu beobachten. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind folgende Symptome auftreten, unterbrechen Sie augenblicklich das Spiel: verändertes Sehvermögen, Augen- und Muskelzuckungen, unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühle und/oder Krämpfe. Befragen Sie Ihren Arzt.

Vorkehrungen, die bei Videospiele in jedem Fall zu treffen sind

Wenn Sie eine Spielkonsole benutzen, die an den Bildschirm Ihres Fernsehgerätes angeschlossen werden kann, setzen oder stellen Sie sich bitte relativ weit vom Bildschirm entfernt, und zwar so weit, wie es die Länge des Kabels erlaubt. Machen Sie vorrangig solche Videospiele, die an einem kleinen Bildschirm gespielt werden können. Verzichteten Sie auf Videospiele, wenn Sie müde sind oder Ihnen Schlaf fehlt. Stellen Sie bitte sicher, dass Sie in einem Raum spielen, der hell oder gut ausgeleuchtet ist. Wenn Sie Videospiele machen, sollten Sie jede Stunde eine Pause von 10 bis 15 Minuten einlegen.



Fliege und Wartung / Garantie

Verwenden Sie zur Reinigung des Spielzeugs nur ein weiches, leicht angefeuchtetes Tuch und niemals Reinigungsmittel. Setzen Sie das Spielzeug nicht direkter Sonnenbestrahlung oder anderen Hitzequellen aus. Bringen Sie es auf keinen Fall mit Nässe in Berührung.

Nehmen Sie es nicht auseinander und lassen Sie es nicht fallen. Entnehmen Sie die Batterien, falls das Spielzeug über einen längeren Zeitraum hinweg nicht in Gebrauch ist. **Anmerkung:** Bitte bewahren Sie diese Bedienungsanleitung auf, da sie wichtige Hinweise enthält. Dieses Produkt hat 2 Jahre Garantie.

Für jede Inanspruchnahme der Garantie oder des Kundendienstes, kontaktieren Sie bitte Ihren Einzelhändler unter Vorlage der Einkaufsquittung. Unsere Garantie deckt Materialschäden oder Installationsfehler, die auf den Hersteller zurückzuführen sind. Nicht eingeschlossen sind Schäden, die durch Missachtung der Bedienungsanleitung oder auf unsachgemäße Behandlung (wie z. B. unbefugtes Öffnen, Aussetzen von Hitze oder Feuchtigkeit, usw.) zurückzuführen sind. Wir empfehlen, die Verpackung für spätere Konsultationen aufzubewahren. Bedingt durch unser ständiges Bemühen nach Verbesserung, kann das Produkt möglicherweise in Farben und Details von der Verpackungsabbildung abweichen. Achtung! Dieses Spielzeug ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Erststickungsgefahr.

Referenznummer: JG7100

Design und Entwicklung in Europa - Hergestellt in China

©2010 LEXIBOOK®

Germany & Austria

Service-Hotline

Tel. 01805 010931 (0,14 Euro/Minute)

Email: savcomfr@lexibook.com

www.lexibook.com

DEUTSCH




Hinweise zum Umweltschutz

Alt-Elektrogeräte sind Wertstoffe, sie gehören daher nicht in den Hausmüll! Wir möchten Sie daher bitten, uns mit Ihrem aktiven Beitrag bei der Ressourcenschonung und beim Umweltschutz zu unterstützen und dieses Gerät bei den (falls vorhanden) eingerichteten Rücknahmestellen abzugeben.



Opstartinstructies

In deze paragraaf wordt uitgelegd hoe u uw TV Fitnesscentrum draadloos spel moet gebruiken. Lees de volgende instructies om alle functies te ontdekken. Vraag een volwassene om de veiligheidsinstructies te lezen en begrijpen.



1. Open het batterijcompartiment onderaan de console door gebruik te maken van een schroevendraaier. Plaats 4 x LR6/AA batterijen. Sluit het batterijcompartiment opnieuw en span de schroef aan.
2. Open de batterijcompartimenten op de draadloze controllers door gebruik te maken van een schroevendraaier. Plaats de 2 x LR03/AAA batterijen, sluit de batterijcompartimenten en span de schroeven aan.
3. Sluit de consolekabels aan op de A/V uitgangen van uw televisie door de overeenstemmende kleuren van de kabels en de A/V uitgangen te combineren.
WAARSCHUWING: Zet de tv en de console uit alvorens alle aansluitingen te maken.
4. Zet de tv aan en selecteer het AV kanaal. Druk op de ON/OFF (AAN/UIT) toets  om de console aan te zetten. Het kan gebeuren dat u op het AV kanaal moet afstemmen door gebruik te maken van uw tv-bedieningspaneel. Raadpleeg de handleiding van uw tv om te kijken hoe u dat moet doen.
5. Na het opstartscherm drukt u op de START toets om het scherm voor spelselectie te openen. Om een spel te selecteren, kunt u één van de volgende toetsen gebruiken: de SELECT (SELECTEREN) toets op de console, de LEFT (LINKSE) en RIGHT (RECHTSE) voetborden, de SELECT (SELECTEREN) toets op de linkse controller.
6. Druk vervolgens op de START toets op de console, of de CONFIRM (BEVESTIGEN) toets op de rechtse controller om te bevestigen en het spelen te starten. Ga naar de <<Spelletjes>> paragraaf (p. 34) om meer te vernemen over de spelletjes.

Inhoud van de verpakking

- 1 interactieve mat
- 2 draadloze controllers
- 1 AV kabel
- 1 handleiding

WAARSCHUWING: De verpakkingsdelen, zoals plastic folie, plakband, etiketten en metalen hechtingsbanden, maken geen deel uit van dit speelgoed en moeten voor alle veiligheid worden verwijderd vooraleer het speelgoed door een kind kan en mag worden gebruikt.

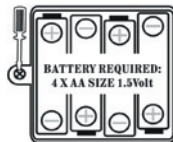
Batterijinformatie

De TV Fitnesscentrum console werkt op 4 X 1.5 V AA/LR6  batterijen of de console en 2 X 1.5 V AAA/LR03  batterijen voor elke draadloze controller.

Opmerking: Batterijen zijn niet bij dit product inbegrepen.

Console:

1. Gebruik een schroevendraaier om het batterijcompartiment te openen dat zich onderaan de console bevindt.
2. Plaats de 4 x LR6/AA batterijen in overeenstemming met de polariteit die aangegeven staat op de bodem van het batterijcompartiment en de tegenovergestelde schets.
3. Sluit het batterijcompartiment en span de schroef aan.





Draadloze controllers:

1. Gebruik een schroevendraaier om de batterijcompartimenten op de controllers te openen.
2. Plaats de 2 x LR03/AAA batterijen in overeenstemming met de polariteit aangegeven op de bodem van de batterijcompartimenten en op de tegenovergestelde schets.
3. Sluit de batterijcompartimenten en span de schroeven aan.



Niet-heroplaadbare batterijen kunnen niet worden heropgeladen; oplaadbare batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd alvorens deze op te laden; heroplaadbare batterijen mogen alleen onder toezicht van een volwassene worden opgeladen; verschillende types batterijen of nieuwe en oude batterijen mogen niet onderling gebruikt worden; gebruik alleen batterijen van hetzelfde of equivalente type zoals aangeraden door de fabrikant; batterijen moeten volgens de juiste polariteit worden ingestoken; lege batterijen moeten uit het speelgoed worden verwijderd; de toevoerterminals mogen geen kortsluiting ondervinden. Gelieve de verpakking te bewaren als referentie voor later daar het belangrijke informatie bevat. Gooi batterijen nooit in open vuur. Indien je het spel voor langere tijd niet zal gebruiken, neem de batterijen uit het spel. Wanneer het geluid verzwakt of het spel niet reageert, vervang dan de batterijen.

WAARSCHUWING: Er kan een slechte werking of geheugenverlies optreden door sterke frequentiestoring of elektrostatische ontlading. Mocht er zich enige abnormale werking voordoen, haal de batterijen dan uit en plaats ze terug.

Productkenmerken

1. LINKS VOETBORD – selecteert spel, spelpersoonage of vaardigheidsniveau.
2. START toets – start of pauzeert een spel; bevestigt spelpersoonage of vaardigheidsniveau.
3. ON/OFF (AAN/UIT) toets – zet uw console aan of uit.
4. SELECT (SELECTEREN) toets – selecteert spel, spelpersoonage of vaardigheidsniveau.
5. RECHTS VOETBORD – selecteert spel, spelpersoonage of vaardigheidsniveau.
6. BLAUWE KNOP op LINKSE CONTROLLER – scrollt door de spelopties.
7. BLAUWE KNOP op RECHTSE CONTROLLER – bevestigt geselecteerde speloptie.

Spelletjes

Om een spel te selecteren:

1. Gebruik de SELECT (SELECTEREN) toets op het scherm voor spelselectie om het spel te selecteren dat u wenst te spelen en druk op de START toets om te bevestigen.
2. Gebruik de SELECT (SELECTEREN) toets om de jongen of het meisje te kiezen als speler en druk op de START toets om te bevestigen.
3. Gebruik de SELECT (SELECTEREN) toets om het vaardigheidsniveau te kiezen en druk op de START toets om te bevestigen – u bent nu klaar om het spel te spelen.

Tips:

1. Om een spel te pauzeren, drukt u op de START toets. Druk nogmaals op de START toets om het spelen te hervatten.
2. Om een spel te beëindigen en terug te gaan naar het scherm voor spelselectie, drukt u op de START toets om het spel te pauzeren, vervolgens drukt u op de SELECT (SELECTEREN) toets.



AEROBICS

Doe een aerobic training van 5 minuten.

Houd de draadloze controllers vast, sta op het voetbord en volg de demofiguur die rechts onderaan het scherm verschijnt.

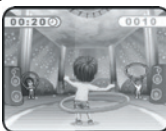




VELDRACE

Race door het veld en herstel uw energie met de appels en drankjes, maar let op dat u niet over de hindernissen struikelt.

1. Loop op de voetborden en schud de controllers om over de hindernissen te springen.
2. Druk op de BLAUWE KNOP op de LINKSE of RECHTSE CONTROLLER om naar links of rechts te draaien.



HOEPELSPEL

Houd de hoepel rond uw middel en vang de hoepels die naar u gegooid worden.

Beweeg de controllers in een cirkelvormige beweging en hef uw linker- of rechervoet op om de hoepels te vangen.



BOKSEN

Word een kampioen door 2 van de 3 bokswedstrijden te winnen.

Gebruik uw handen en voeten om met uw tegenstander te boksen en verdedig uzelf door op de BLAUWE KNOP op de controllers te drukken.



SKIEN

Ski naar de appels en drankjes en oefen coole sprongen om hindernissen te vermijden.

1. Schud de controller om te beginnen skiën en te springen over hindernissen.
2. Druk op de BLAUWE KNOP en schud de LINKSE of RECHTSE CONTROLLER om naar links of rechts te draaien.



VOETBAL

Oefen uw keepervaardigheden– vang een bal voor 10 punten en vermijd de schoenen of u verliest 5 punten!

Schud de controllers en hef uw linkse of rechtse voet op om een bal te vangen.



KOORDDANSEN

Voltooi het gewaagde koorddansen, maar let op dat de wind u er niet doet af vallen.

Begin te wandelen en als u uw evenwicht verliest, schudt u de LINKSE controller om naar links te bewegen en de RECHTSE controller om naar rechts te bewegen.



DANSEN

Dans de hele nacht door en onthul uw hipste dansspasjes op de dansvloer.

Beweeg uw handen en voeten in de volgorde waarin de handen voetafdrukken verschijnen.



STAPBORD

Kijk of u alle stapbord bewegingen kunt bijhouden.

Volg de twee gymexperts en de hinten op het scherm om deze delicate oefening te voltooien.



100-METER RACE

Loop als een jachtluipaard en win deze 100-meter race!

Loop op de voetborden en schud de controllers om vlugger te gaan.

Waarschuwing voor epilepsie

Moet door jou of jouw kind gelezen worden alvorens een videospel te gebruiken. Sommige mensen kunnen aanvallen van epilepsie krijgen of het bewustzijn verliezen bij het zien van bepaalde flitsende lichten of frequente bewegingen in onze dagelijkse omgeving. Deze mensen stellen zich bloot aan dergelijke aanvallen bij het bekijken van bepaalde televisiebeelden of bij het spelen van bepaalde videospelen. Dit fenomeen kan ook plaatsvinden zonder voorafgaande medische verschijning of zonder enige voorafgaande aanval van epilepsie. Indien jezelf of iemand van je familie reeds symptomen van epilepsie (aanval of bewustzijnsverlies) heeft ervaren bij het zien van "licht"stimulaties, gelieve uw dokter te raadplegen alvorens dit spel te gebruiken. Wij raden de ouders aan om aandachtig hun kinderen te observeren tijdens het spelen van een videospel. Indien jijzelf of je kind de volgende symptomen vertonen: duizeligheid, problemen van het zicht, oog- of spiersamentrekkingen, oriëntatieproblemen, ongecontroleerde bewegingen of stuip trekkingen, gelieve onmiddellijk het spel te stoppen en uw dokter te raadplegen.

Vorzorgsmaatregelen die je bij het gebruik van video games altijd in acht moet nemen

Wanneer je een video game speelt met een TV-scherm kan verbonden worden, ga altijd op een relatieve verre afstand van het scherm zitten of staan en zo ver als de verbindingsdraad het toelaat. Gebruik het liefst video games met een klein scherm. Speel geen video games wanneer je moe bent of niet lang hebt geslapen. Zorg ervoor dat de ruimte waarin je speelt voldoende verlicht is. Wanneer je video games speelt, neem elke 10 tot 15 minuten een onderbreking.



Onderhoud en garantie

Om het speelgoed te reinigen, gebruik je alleen een zachte, licht vochtige doek. Alle detergenten zijn verboden. Stel het spel niet bloot aan direct zonlicht of eender welke hittebron. Maak het spel niet nat. Haal het niet uit elkaar en laat het niet vallen. Indien je het spel voor langere tijd niet gebruikt, haal de batterijen eruit.

OPMERKING: gelieve deze handleiding te bewaren aangezien het belangrijke informatie bevat. Het product is gedekt door onze 2 jaar garantie.

Voor alle herstellingen tijdens de garantie of naverkoopsdienst, moet je je richten tot de verkoper met een aankoopbewijs. Onze garantie geldt voor al het materiaal en de montage van de fabrikant, exclusief alle schade veroorzaakt door het niet repsecteren van onze gebruiksaanwijzing (zoals uit elkaar halen, blootstellen aan hitte of vochtigheid....). Wij raden aan de verpakking te bewaren voor enige referentie in de toekomst. In onze poging voor constante verbetering, is het mogelijk dat kleuren en details van dit product lichtjes verschillen van deze op de verpakking. Waarschuwing! Dit spel is niet geschikt voor kinderen onder de 36 maanden. Stikgevaar.

Referentie : JG7100

Ontworpen en ontwikkeld in Europa - Gemaakt in China

©2010 LEXIBOOK®

www.lexibook.com



NEDERLANDS

Richtlijnen voor milieubescherming

Gebruikte elektronische apparaten horen niet thuis in het huisafval ! Wij vragen u daarom een bijdrage aan de bescherming van ons milieu te leveren en dit apparaat op de voorziene verzamelplaatsen af te geven.



Οδηγός έναρξης

Σε αυτή την ενότητα περιγράφεται ο τρόπος σχετικά με το ασύρματο παιχνίδι του Κέντρου Ευεξίας TV σας. Διαβάστε τις παρακάτω οδηγίες για να ανακαλύψετε όλες τις λειτουργίες της. Ζητήστε από έναν ενήλικα να διαβάσει και να κατανοήσει τις οδηγίες ασφαλείας.

1. Χρησιμοποιώντας ένα κατσαβίδι, ανοίξτε το διαμέρισμα της μπαταρίας κάτω από την κονσόλα. Εγκαταστήστε τις 4 μπαταρίες τύπου LR6/AA. Κλείστε το διαμέρισμα μπαταριών και σφίξτε τη βίδα.
2. Χρησιμοποιώντας ένα κατσαβίδι, ανοίξτε τα διαμερίσματα της μπαταρίας στους ασύρματους ελεγκτές. Εγκαταστήστε τις 2 μπαταρίες τύπου LR03/AAA, κλείστε τα διαμερίσματα της μπαταρίας και σφίξτε τις βίδες.
3. Συνδέστε τα καλώδια της κονσόλας στις εξόδους AV της τηλεόρασής σας ταιριάζοντας τα αντίστοιχα χρώματα των καλωδίων με τις εξόδους AV.
ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Απενεργοποιήστε την τηλεόραση και την κονσόλα πριν πραγματοποιήσετε όλες τις συνδέσεις.
4. Ενεργοποιήστε την τηλεόραση και επιλέξτε το κανάλι AV. Πιέστε το πλήκτρο ON/OFF για να ενεργοποιήσετε την κονσόλα. Μπορεί να χρειαστεί να συντονίσετε το κανάλι AV χρησιμοποιώντας τα χειριστήρια της TV σας. Ανατρέξτε στο εγχειρίδιο της TV σχετικά με το πώς κάνετε τα παραπάνω.
5. Μετά από την οθόνη εκκίνησης, πατήστε το πλήκτρο START (ΕΝΑΡΞΗ) για ανοίξετε την οθόνη επιλογής του παιχνιδιού. Για να επιλέξετε ένα παιχνίδι, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε κάποιο από τα παρακάτω πλήκτρα: το πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ) στην κονσόλα, τα επίστματα LEFT (ΑΡΙΣΤΕΡΑ) και RIGHT (ΔΕΞΙΑ), το πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ) στον αριστερό ελεγκτή.
6. Κατόπιν πατήστε το πλήκτρο START (ΕΝΑΡΞΗ) στην κονσόλα ή το πλήκτρο CONFIRM (ΕΠΙΒΕΒΑΙΩΣΗ) στον δεξιό ελεγκτή για να επιβεβαιώσετε και να αρχίσετε να παίζετε. Για περισσότερες λεπτομέρειες σχετικά με τα παιχνίδια, μεταβείτε στην ενότητα <<Games>> (Παιχνίδια) (σελ. 39).

Περιεχόμενα της συσκευασίας

- | | |
|----------------------|----------------------|
| 1 διαδραστικό πατάκι | 1 Καλώδιο AV |
| 2 ασύρματοι ελεγκτές | 1 Εγχειρίδιο Οδηγιών |

ΠΡΟΣΟΧΗ: Τα αντικείμενα που περιέχονται στη συσκευασία, όπως πλαστικά φιλμ, κολλητικές ταινίες, ετικέτες και στερεωτικές μεταλλικές ταινίες, δεν αποτελούν μέρος αυτού του παιχνιδιού και πρέπει να αφαιρούνται για λόγους ασφαλείας κάθε φορά πριν χρησιμοποιηθεί το παιχνίδι από το παιδί.

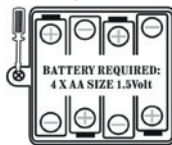
Πληροφορίες για τις μπαταρίες

Η κονσόλα Κέντρου Ευεξίας TV λειτουργεί με 4 μπαταρίες τύπου 1,5 V AA/LR6 — — — ή την κονσόλα και 2 μπαταρίες 1,5 V AAA/LR03 — — — για κάθε ασύρματο ελεγκτή.

Σημείωση: Οι μπαταρίες δεν περιλαμβάνονται στη συσκευασία αυτού του προϊόντος.

Κονσόλα:

1. Χρησιμοποιήστε ένα κατσαβίδι για να ανοίξετε το διαμέρισμα της μπαταρίας που βρίσκεται κάτω από την κονσόλα.
2. Εγκαταστήστε τις 4 μπαταρίες τύπου LR6/AA τηρώντας προσεκτικά την πολικότητα που υποδεικνύεται στο κάτω μέρος του διαμερίσματος μπαταριών και όπως φαίνεται στο απέναντι διάγραμμα.
3. Κλείστε το διαμέρισμα μπαταριών και σφίξτε τη βίδα.





Ασύρματοι ελεγκτές:

1. Χρησιμοποιήστε ένα κατασβίδι για να ανοίξετε τα διαμερίσματα της μπαταρίας στους ελεγκτές.
2. Εγκαταστήστε τις 2 μπαταρίες τύπου LR03/AAA τηρώντας προσεκτικά την πολικότητα που υποδεικνύεται στο κάτω μέρος των διαμερισμάτων μπαταριών και όπως φαίνεται στο απέναντι διάγραμμα.
3. Κλείστε τα διαμερίσματα μπαταριών και σφίξτε τις βίδες.



Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν πρέπει να επαναφορτίζονται. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι πριν φορτιστούν. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο κάτω από την επίβλεψη ενήλικου ατόμου. Δεν πρέπει να αναμειγνύονται διαφορετικοί τύποι μπαταριών ή νέες μπαταρίες μαζί με μεταχειρισμένες. Πρέπει να χρησιμοποιούνται μόνο οι μπαταρίες ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με αυτόν που συνιστάται. Οι μπαταρίες πρέπει να μπαίνουν με τη σωστή πολικότητα. Οι μπαταρίες που έχουν εξαντληθεί πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι. Οι ακροδέκτες της τροφοδοσίας δεν πρέπει να βραχυκυκλώνονται. Όταν πέσει η ισχύς των μπαταριών, θα μειωθεί η ένταση της κόκκινης φωτεινής ένδειξης στο μηχάνημα. Φροντίστε τότε να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες. Παρόμοια, όταν ο ήχος εξασθενήσει ή το παιχνίδι δεν αποκρίνεται, φροντίστε να αντικαταστήσετε τις μπαταρίες. Παρακαλούμε κρατήστε τη συσκευασία για γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες που μπορούν να χρειαστούν στο μέλλον.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Ισχυρές παρεμβολές στη συχνότητα ή ηλεκτροστατικές εκκενώσεις μπορεί να προκαλέσουν κακή λειτουργία ή σβήσιμο της μνήμης. Αν τυχόν κάτι δε λειτουργεί κανονικά, αφαιρέστε τις μπαταρίες και τοποθετήστε τις ξανά.

Χαρακτηριστικά Προϊόντος

1. ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΕΠΙΘΕΜΑ – επιλέγει παιχνίδι, χαρακτήρα παιχνιδιού ή επίπεδο δυσκολίας.
2. Πλήκτρο START (ENAPΞH) – ξεκινά ή διακόπτει ένα παιχνίδι, επιβεβαιώνει τον χαρακτήρα ή το επίπεδο δυσκολίας.
3. Πλήκτρο ON/OFF – ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί την κονσόλα σας.
4. Πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ) – επιλέγει παιχνίδι, χαρακτήρα παιχνιδιού ή επίπεδο δυσκολίας.
5. ΔΕΞΙ ΕΠΙΘΕΜΑ – επιλέγει παιχνίδι, χαρακτήρα παιχνιδιού ή επίπεδο δυσκολίας.
6. ΜΠΛΕ ΠΛΗΚΤΡΟ στον ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΕΛΕΓΚΤΗ – κυλιέται στις επιλογές παιχνιδιού.
7. ΜΠΛΕ ΠΛΗΚΤΡΟ στον ΔΕΞΗ ΕΛΕΓΚΤΗ – επιβεβαιώνει την επιλεγμένη επιλογή παιχνιδιού.

Παιχνίδια

Για να επιλέξετε ένα παιχνίδι:

1. Στην οθόνη επιλογής του παιχνιδιού, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ) για να επιλέξετε το παιχνίδι που θέλετε να παίξετε και πατήστε το πλήκτρο START (ΕΠΙΛΟΓΗ) για να το επιβεβαιώσετε.
2. Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ) για να επιλέξετε το παίχτη ή την παίχτρια και πατήστε το πλήκτρο START (ENAPΞH) για επιβεβαίωση.
3. Χρησιμοποιήστε το πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ) για να επιλέξετε το επίπεδο δυσκολίας και πατήστε το πλήκτρο START (ENAPΞH) για επιβεβαίωση – είστε πλέον έτοιμοι/ή να αρχίσετε το παιχνίδι.

Συμβουλές:

1. Για να διακόψετε ένα παιχνίδι, πατήστε το πλήκτρο START (ENAPΞH). Πίστετε ξανά το πλήκτρο START (ENAPΞH) για να συνεχιστεί το παιχνίδι.
2. Για να τερματίσετε ένα παιχνίδι και να επιστρέψετε στην οθόνη επιλογής παιχνιδιού, πατήστε το πλήκτρο START (ENAPΞH), κατόπιν πατήστε το πλήκτρο SELECT (ΕΠΙΛΟΓΗ).



ΑΕΡΟΒΙΚΗ

Κάντε μια 5λεπτη εξάσκηση αεροβικής.

Κρατήστε τους ασύρματους ελεγκτές, πατήστε στα επιθέματα και ακολουθήστε το ανθρωπάκι στην κάτω δεξιά γωνία της οθόνης.





ΤΡΕΞΙΜΟ

Τρέξτε στο γήπεδο και καλύψτε την ενέργειά σας με τα μήλα και τα ποτά αλλά προσέξτε να μην πέσετε σε κάποιο εμπόδιο.

1. Τρέξτε πάνω στα επιθέματα και πηδήστε πάνω από τα εμπόδια κουνώντας τους ελεγκτές.
2. Πατήστε το ΜΠΛΕ ΠΛΗΚΤΡΟ στον ΑΡΙΣΤΕΡΟ ή ΔΕΞΗ ΕΛΕΓΚΤΗ για να στρίψετε αριστερά ή δεξιά.



ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΜΕ ΤΗ ΣΤΕΦΑΝΗ

Κρατήστε τη στεφάνη γύρω από τη μέση σας και πιάστε τις στεφάνες που ρίχνονται προς τη μεριά σας.

Μετακινήστε τους ελεγκτές με κυκλικές κινήσεις  και σηκώστε το αριστερό ή δεξιό πόδι σας για να πιάσετε τις στεφάνες.



ΜΠΟΞ

Γίνετε πρωταθλητής κερδίζοντας 2 από τους 3 αγώνες μποξ.

Χρησιμοποιήστε τα χέρια και τα πόδια σας για να παλέψετε με τον αντίπαλό σας και να υπερασπιστείτε τον εαυτό σας πατώντας το ΜΠΛΕ ΠΛΗΚΤΡΟ στους ελεγκτές.



ΣΚΙ

Κάντε σκι προς τα μήλα και τα ποτά και εξασκηθείτε σε πηδήματα για να αποφύγετε τα εμπόδια.

1. Κινήστε τον ελεγκτή για να ξεκινήσετε να κάνετε σκι και πηδήξτε πάνω από τα εμπόδια.
2. Πατήστε το ΜΠΛΕ ΠΛΗΚΤΡΟ και κουνήστε τον ΑΡΙΣΤΕΡΟ ή ΔΕΞΗ ΕΛΕΓΚΤΗ για να στρίψετε αριστερά ή δεξιά.



ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

Εξασκηθείτε στα γκολ – πιάστε τη μπάλα κερδίζοντας 10 πόντους και αποφύγετε τα παπούτσια διαφορετικά θα χάσετε 5 πόντους!

Κουνήστε τους ελεγκτές και σηκώστε το αριστερό ή δεξιό πόδι σας για να πιάσετε τη μπάλα.



ΑΝΑΒΑΣΗ

Ολοκληρώστε μία επικίνδυνη ανάβαση, αλλά προσέξτε τον αέρα για να μην σας κάνει να πέσετε.

Αρχίστε να περπατάτε και εάν χάσετε την ισορροπία σας, κουνήστε τον ΑΡΙΣΤΕΡΟ ελεγκτή για να μετακινηθείτε προς τα αριστερά και τον ΔΕΞΗ ελεγκτή για να μετακινηθείτε προς τα δεξιά.



ΧΟΡΟΣ

Χορέψτε όλη τη βραδιά και αποκαλύψτε τις πιο γκρούβι κινήσεις σας στην πίστα.

Κινήστε τα χέρια και τα πόδια σας με τη σειρά που εμφανίζονται οι εικόνες με τα χέρια και τα πόδια σας.



ΠΙΝΑΚΑΣ ΒΑΔΙΣΜΑΤΟΣ

Προσπαθήστε να συντονιστείτε με όλες τις κινήσεις του πίνακα βαδίσματος.

Ακολουθήστε τους δύο γυμναστές και τις συμβολές στην οθόνη για να ολοκληρωθεί αυτή η δύσκολη άσκηση.



Αγώνας 100 μέτρων

Τρέξτε σαν τσίπα για να κερδίσετε αυτό τον αγώνα 100 μέτρων!

Τρέξτε στα επιθέματα και κουνήστε τους ελεγκτές για να πάτε πιο γρήγορα.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

Να διαβαστεί πριν τη χρήση παιχνιδιού βίντεο, είτε από εσάς είτε από το παιδί σας.

Ορισμένα άτομα είναι ευπαθή σε επιληπτικές κρίσεις ή στο να χάνουν τις αισθήσεις τους όταν κοιτάζουν ορισμένα είδη φώτων που αναβοσβήνουν ή στοιχεία που βρίσκει συχνά κανείς στο καθημερινό περιβάλλον. Αυτά τα άτομα παθαίνουν κρίσεις όταν παρακολουθούν ορισμένες εικόνες στην τηλεόραση ή παίζουν ορισμένα παιχνίδια βίντεο. Αυτό το φαινόμενο μπορεί να εκδηλωθεί ακόμη και αν το άτομο δεν έχει κανένα ιατρικό ιστορικό παρόμοιας περίπτωσης ή δεν έχει ποτέ υποφέρει από επιληπτική κρίση. Αν εσείς οι ίδιοι ή κάποιο μέλος της οικογένειά σας έχει παρουσιάσει στο παρελθόν οποιοδήποτε σύμπτωμα που σχετίζεται με επιληψία (είτε κρίση ή απώλεια αισθήσεων) όταν έχει εκτεθεί σε "φωτεινό" ερέθισμα, παρακαλούμε συμβουλευτείτε τον γιατρό σας πριν επιχειρήσετε να χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι.

Προειδοποιούμε τους γονείς να έχουν το νου τους στα παιδιά όταν αυτά παίζουν με παιχνίδια βίντεο. Αν εσείς οι ίδιοι ή το παιδί σας έχει παρουσιάσει οποιοδήποτε από τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, αλλοίωση της όρασης, σπασμούς ματιών ή μυών, απώλεια επιγνώσης, αίσθηση αποπροσανατολισμού ή ακούσιες κινήσεις ή μυϊκές συσπάσεις, σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν γιατρό.

Προφυλάξεις που πρέπει να πάρετε σε οποιαδήποτε περίπτωση όταν παίζετε ένα παιχνίδι βίντεο

Όταν παίζετε ένα παιχνίδι βίντεο που έχετε συνδέσει σε συσκευή τηλεόρασης, να στέκεστε ή να κάθεστε σχετικά μακριά από την οθόνη της τηλεόρασης, όσο σας το επιτρέπει το μήκος του καλωδίου σύνδεσης. Παίξτε κατά προτίμηση παιχνίδια βίντεο που οι διαστάσεις της εικόνας τους να είναι σχετικά μικρή. Αποφύγετε να παίζετε παιχνίδια αν είστε κουρασμένοι ή σας λείπει ύπνος. Παίξτε σε χώρο που είναι καλά φωτισμένος. Όταν παίζετε παιχνίδια βίντεο, κάντε ένα διάλειμμα 10 με 15 λεπτά κάθε ώρα.

Συντήρηση και εγγύηση

Για να καθαρίσετε το παιχνίδι, χρησιμοποιήσετε μόνο ένα μαλακό πανί ελαφρά μουσκεμένο σε νερό. Μη χρησιμοποιήσετε κανένα απορρυπαντικό. Μην εκθέτετε το παιχνίδι στο φως του ήλιου ή σε οποιαδήποτε άλλη πηγή θερμότητας. Μην αφήσετε το το παιχνίδι να βραχεί. Μην αποσυναρμολογήσετε ή αφήσετε να πέσει κάτω το παιχνίδι. Βγάzte τις μπαταρίες αν το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Παρακαλούμε φυλάξτε αυτό το εγχειρίδιο οδηγιών γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες. Αυτό το προϊόν καλύπτεται με 2ετή εγγύηση.

Για οποιαδήποτε απαίτηση που προβλέπεται στην εγγύηση ή στην τεχνική υποστήριξη, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον διανομέα, παρουσιάζοντας μια έγκυρη απόδειξη αγοράς. Η εγγύησή μας καλύπτει οποιοδήποτε ελάττωμα ως προς τα κατασκευαστικά υλικά και την τεχνική αρτιότητα, με εξαίρεση οποιαδήποτε φθορά που προκύπτει από τη μη τήρηση των οδηγιών του εγχειριδίου ή οποιαδήποτε απρόσεκτη ενέργεια απέναντι σε αυτό το προϊόν (όπως αποσυναρμολόγηση, έκθεση σε ζεστό ή υγρό μέρος, κλπ.). Συνιστάται να φυλάξετε τη συσκευασία για οποιοσδήποτε περαιτέρω πληροφορίες.

Στην προσπάθειά μας της συνεχούς βελτίωσης των υπηρεσιών μας, πιθανώς να κάνουμε αλλαγές στα χρώματα και τις λεπτομέρειες του προϊόντος που φαίνονται στη συσκευασία. Προειδοποίηση! Το παιχνίδι αυτό δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών. Κίνδυνος πνιγμού.

Κωδικός αναφοράς: JG7100
©2010 LEXIBOOK®

www.lexibook.com

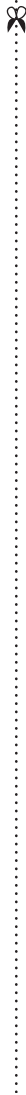
CE

Υποδείξεις για την προστασία του περιβάλλοντος

Οι παλιές ηλεκτρικές συσκευές είναι πολύτιμα υλικά και συνεντίως δεν έχουν θέση στα οικιακά απορρίμματα! Θα θέλαμε λοιπόν να σας παρακαλέσουμε να μας υποστηρίξετε συμβάλλοντας ενεργά στην προστασία των πρώτων υλών και του περιβάλλοντος παραδίδοντας τη συσκευή αυτή στις υπηρεσίες ανακύκλωσης - εφόσον υπάρχουν.



REF: JG7100IM1280



YOUR OPINION MATTERS / VOTRE AVIS COMPTE

Help us make products better than ever! Please fill out the following form in English or in French, and return it to / Aidez-nous à rendre nos produits encore meilleurs! Merci de bien vouloir remplir ce coupon en français ou en anglais et de nous le retourner à l'adresse suivante :

LEXIBOOK S.A.
Mon avis compte
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtabœuf Cedex
FRANCE

Reference of product / Référence du produit

Name of product / Nom du produit: _____

Date of purchase / Date de l'achat : ____/____/____

Store / Enseigne : _____
Birth Date of the user / Date de naissance de l'utilisateur de ce produit : ____/____/____

First name/Prénom : _____ Last name/Nom de famille : _____

Address/Adresse : _____

Zip code/Code Postal : _____ Country/Pays : _____ City/Ville : _____

Phone/Téléphone : _____ Email : _____

What is your overall impression of the product? / Vous trouvez le produit globalement :

Very satisfactory/Très satisfaisant

Satisfactory/Satisfaisant

Disappointing/Décevant

Very disappointing/Très décevant

Average/Moyen

Please feel free to leave your comments here / Vous pouvez à présent utiliser l'espace suivant pour nous donner vos remarques :

Find all our new products / Retrouvez toute notre actualité: <http://www.lexibook.com>

Conformément aux articles 34 et suivants de la loi « Informatique et Libertés » du 6 janvier 1978, vous disposez d'un droit d'accès, de modification, de rectification et de suppression des données qui vous concernent. Vous pouvez exercer sur simple demande à notre adresse. Si vous ne souhaitez pas que ces données soient utilisées à des fins de prospection commerciale, veuillez cocher ici :





Atfranchir
ici



LEXIBOOK S.A,
Mon avis compte,
2, avenue de Scandinavie,
91953 Courtabœuf Cedex
FRANCE

