



# Ferrari™ Power Speed



[www.lexibook.com](http://www.lexibook.com)

**MODE D'EMPLOI  
INSTRUCTION MANUAL**

**LEXIBOOK®**

JC800FEi1

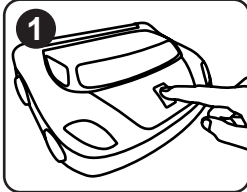






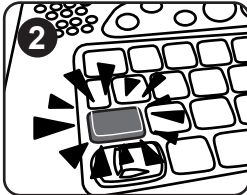
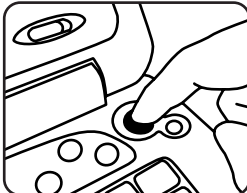



## Guide de démarrage rapide

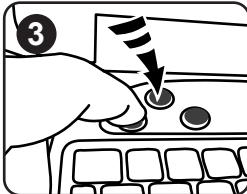
Prends le volant et enflamme la piste avec ces 60 activités bilingues Ferrari en français et en anglais ! Teste tes aptitudes de pilote dans la bataille pour la victoire contre ton ordinateur Ferrari™ Power Speed et deviens le nouveau champion Ferrari™ Power Speed ! Lis attentivement les instructions suivantes afin d'utiliser au mieux ton ordinateur éducatif Ferrari™ Power Speed et demande à un adulte de remplacer les piles et de lire avec toi toutes les consignes de sécurité.



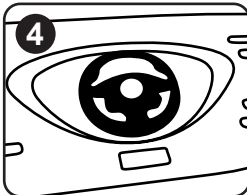
Pour ouvrir ton ordinateur, appuie sur le bouton  situé sur le capot de ton bolide et relève l'écran. L'ordinateur s'allume automatiquement lorsque tu ouvres le capot. Si le capot est déjà ouvert, appuie sur le bouton **MARCHE/ARRÊT**  pour allumer l'ordinateur.




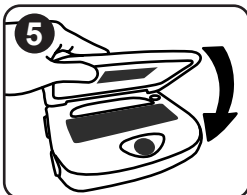
Ton ordinateur est bilingue. Tu peux donc choisir de jouer en français ou en anglais. Appuie sur le bouton de sélection de la **LANGUE**  à tout moment pendant le jeu pour passer d'une langue à l'autre.




Les activités de ton ordinateur Ferrari™ Power Speed sont divisées en 6 catégories : langue maternelle, mathématiques, logique, langue étrangère, jeux et musique. Pour choisir une catégorie, appuie sur la touche « catégorie » correspondante.



Choisis une activité à l'aide des touches de direction gauche ◀ et droite ▶ de la manette de commande et appuie sur la touche **ENTRÉE**  pour commencer.  
**Note** : Si tu n'appuies pas sur la touche **ENTRÉE** après avoir sélectionné une activité, l'ordinateur s'exclame "Le feu est vert ! Accélère !".



Pour éteindre l'ordinateur, appuie sur le bouton **MARCHE/ARRÊT**  ou ferme le capot.  
**Note** : Pour plus d'informations sur les différentes activités, reporte-toi au descriptif des activités à la page 6.




## Contenu de l'emballage

Un ordinateur Ferrari™ Power Speed  
Un mode d'emploi

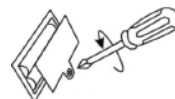
**ATTENTION** : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

## Informations sur les piles

Ton ordinateur Ferrari™ Power Speed est alimenté par 3 piles AA/LR6 de 1,5V  (fournies).

**Note** : Les piles fournies sont uniquement destinées à la démonstration en magasin. Elles doivent être remplacées par des piles neuves avant toute première utilisation.

1. A l'aide d'un tournevis, dévisser le couvercle du compartiment des piles situé en dessous de l'appareil.
2. Installer les 3 piles alcalines AA/LR6 fournies en suivant les indications de polarité au fond du compartiment des piles et sur le diagramme ci-contre.
3. Refermer le couvercle du compartiment des piles et resserrer la vis.



Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée.

**ATTENTION** : D'importantes interférences électromagnétiques ou des décharges électrostatiques peuvent provoquer un dysfonctionnement ou une perte de données. Si l'appareil ne fonctionne pas correctement, appuyez sur le bouton RESET situé sous l'unité ou enlevez puis remettez les piles.

## Description des touches



**DÉMO DÉMÔ**

Appuie sur la touche DÉMÔ à tout moment pour lancer une démonstration des différentes fonctions de ton ordinateur Ferrari™ Power Speed.

**ENGINE START MARCHÉ/ARRÊT**

Appuie sur ce bouton pour allumer ou éteindre ton ordinateur.  
**Note :** L'ordinateur s'éteint automatiquement s'il est laissé inactif pendant plus de 3 minutes.

**Touches CATÉGORIE**

Appuie sur ces touches pour entrer dans la catégorie de ton choix.



Langue maternelle



Maths



Logique



Langue étrangère



Jeux



Musique



Utilise les touches numériques (1-0) pour entrer des chiffres dans les activités de la catégorie mathématiques.



Appuie sur cette touche pour sortir d'une activité.



Utilise les 26 touches alphabétiques (A-Z) pour entrer du texte dans les jeux de lettres et de mots.

**Note:** Pour taper des lettres accentuées, appuie sur la lettre correspondante au clavier et maintiens-la enfoncée jusqu'à ce que l'accent recherché apparaisse.



Appuie sur la touche de sélection de la LANGUE à tout moment pendant le jeu pour changer la langue de jeu et passer du français à l'anglais ou vice-versa.



Appuie sur cette touche pour passer au niveau 2 ou retourner au niveau 1. Si tu sélectionnes le niveau 1, le système de suivi de ta progression pendant le jeu te permet de passer automatiquement au niveau 2 lorsque tu affiches de bons résultats dans une activité donnée. Si les questions du niveau 2 s'avèrent trop difficiles, tu retournes automatiquement au niveau 1.



Les 4 touches de direction (FLÈCHES) te permettent de naviguer dans les menus, de déplacer le curseur à l'écran et de jouer aux différents jeux. Pour plus d'informations sur les différentes activités, reporte-toi au descriptif des activités à la page 6.



Appuie sur cette touche pour entrer le numéro d'une activité donnée et y accéder directement.



Appuie sur cette touche pour afficher la réponse à une question.



Appuie sur cette touche pour commencer une activité ou pour confirmer une réponse ou une sélection.



Appuie sur cette touche pour taper le 'ç' lorsque tu joues en français.

**RETOUR**

Utilise cette touche pour effacer le dernier caractère entré.

**VOLUME**

Pour régler le volume sonore, fais glisser cet interrupteur en position Muet, Faible ou Elevé.


**CONTRASTE**

Pour régler la luminosité de l'écran, fais glisser cet interrupteur en position Faible, Moyen ou Fort.


## Jouer aux différentes activités

Mets tes connaissances à l'épreuve et montre que tu as l'étoffe d'un champion Ferrari !

### Après le message et l'animation d'ouverture :

1. Appuie sur la touche **CATÉGORIE** de ton choix.
2. Utilise les touches de direction ◀▶ pour passer les différentes activités en revue.
3. Lorsque l'activité recherchée s'affiche à l'écran, appuie sur la touche ◀ pour confirmer et commencer à jouer.
4. Appuie sur la touche **ESC** à tout moment pendant le jeu pour retourner à la liste des activités.
5. Pour changer de catégorie, appuie sur la touche **CATÉGORIE** de ton choix.
6. Pour accéder directement à une activité donnée, appuie sur la touche  (**ACTIVITÉ**), tape le numéro de l'activité de ton choix et appuie sur la touche ◀ pour confirmer.

### Astuces

- Pour la plupart des activités, chaque partie comprend 6 questions.
- Tu peux sélectionner le niveau 1 ou le niveau 2 pour la plupart des activités en appuyant sur la touche .
- Pour chaque question, tu as droit à 2 essais.
- Après 2 mauvaises réponses, ton co-pilote Ferrari affiche la bonne réponse.
- Si tu réponds correctement à 6 questions d'affilée, le système de suivi de ta progression te fait passer automatiquement au niveau 2.
- Pendant le jeu, "PI" s'affiche à côté de ton score et "HI" indique le meilleur score réalisé.

### Déverrouiller de nouveaux jeux

Il y a au total 9 jeux dans la catégorie jeux. Lorsque tu utilises ton ordinateur pour la première fois, seul le jeu 1 est déverrouillé. Les 8 autres jeux sont verrouillés. Pour pouvoir déverrouiller un jeu, tu dois remporter 6 trophées. Lorsque tu es parvenu à déverrouiller tous les jeux, un message de félicitations apparaît à l'écran.

## Description des activités

### Langue maternelle

#### 1. Abécédaire

Une lettre apparaît à l'écran et/ou est prononcée. Appuie sur la lettre correspondante sur le clavier.

**Niveau 1** : La lettre apparaît à l'écran et est prononcée.

**Niveau 2** : La lettre est prononcée uniquement.

#### 2. Ecris le mot

Appuie sur une lettre du clavier pour savoir comment s'épèle un mot commençant par cette lettre.




### 3. Dictée de mots

Ecoute le mot et tape-le sur le clavier.


**Niveau 1** : Ton co-pilote Ferrari t'aide à épeler les mots.

**Niveau 2** : Tu dois épeler les mots sans l'aide de ton co-pilote Ferrari !

### 4. Enigme

Trouve le mot correspondant à l'image. Utilise les touches de direction ▼▲ pour sélectionner le bon mot et appuie sur la touche  pour confirmer.

### 5. Mot éclair

Lis le mot qui s'affiche à l'écran et tape-le sur la ligne en dessous. N'oublie pas d'appuyer sur la touche  pour confirmer.


**Niveau 1** : Les mots restent à l'écran quand tu les tapes.

**Niveau 2** : Les mots disparaissent et il te faut les taper de mémoire !

## Maths



### 6. Compte les objets

Compte les objets Ferrari à l'écran. Tape le nombre d'objets et appuie sur la touche  pour confirmer.

**Niveau 1** : Nombre d'objets compris entre 0 et 10.

**Niveau 2** : Nombre d'objets compris entre 10 et 20.

### 7. Addition

Une addition s'affiche à l'écran. Effectue l'opération et tape le résultat dans l'espace prévu.

Appuie sur la touche  pour confirmer.

**Niveau 1** : Des objets que tu peux compter s'affichent à côté des nombres pour t'aider à compter.

**Niveau 2** : Seuls des nombres s'affichent à l'écran.

### 8. Soustraction


Une soustraction s'affiche à l'écran. Effectue l'opération et tape le résultat dans l'espace prévu.

Appuie sur la touche  pour confirmer.

**Niveau 1** : Résultat compris entre 0 et 20.

**Niveau 2** : Résultat compris entre 0 et 99.

### 9. Plus ou moins


Une équation avec son signe d'opération (+ ou -) manquant s'affiche à l'écran. Regarde le résultat de l'opération et sélectionne le signe d'opération manquant à l'aide des touches de direction ▼▲. Appuie sur la touche  pour confirmer.

**Niveau 1** : Résultat compris entre 0 et 20.

**Niveau 2** : Résultat compris entre 0 et 100.



**10. Plus petit ou plus grand**


Compare le nombre d'objets Ferrari à la droite et à la gauche de l'écran. Choisis le bon signe de comparaison plus grand que ">", plus petit que "<" ou égal "=" à l'aide des touches de direction ▼▲ et appuie sur la touche  pour confirmer.

**Passage automatique au niveau supérieur :** Réponds correctement à 6 questions d'affilée pour passer au niveau 2.

**Niveau 1 :** Nombre maximum d'objets de chaque côté : 9

**Niveau 2 :** Nombre maximum d'objets de chaque côté : 20


**11. Comparaison**

Compare les nombres ou les équations à la droite et à la gauche de l'écran. Choisis le bon signe de comparaison plus grand que ">", plus petit que "<" ou égal "=" à l'aide des touches de direction ▼▲ et appuie sur la touche  pour confirmer.

**Niveau 1 :** Comparaison de nombres compris entre 0 et 99.

**Niveau 2 :** Comparaison d'équations d'une valeur comprise entre 0 et 18.


**Logique****12. Porté disparu**

Complète la série d'objets en remplaçant le point d'interrogation par l'objet Ferrari manquant. Choisis le bon objet à l'aide des touches de direction ▼▲ et appuie sur la touche  pour confirmer.


**Niveau 1 :** La suite logique est composée de 3 objets et se répète.

**Niveau 2 :** La suite logique est composée du même nombre d'objets qu'au niveau 1 mais il y a plus d'objets au choix.


**13. L'intruse**

Sélectionne la voiture qui est différente des autres à l'aide des touches de direction ▼▲ et appuie sur la touche  pour confirmer.


**14. Boîte à outils**

Trouve la bonne clé à écrous pour chaque forme d'écrou. Sélectionne la bonne clé à l'aide des touches de direction ▼▲ et appuie sur la touche  pour confirmer.

**15. Carrés**


Dans cette activité, tu affrontes ton ordinateur Ferrari™ Power Speed ! Le but du jeu est de tracer le plus grand nombre possible de carrés à l'écran. Utilise les touches ◀▶▼▲ pour te déplacer à l'écran et choisir l'emplacement de tes lignes. Appuie sur la touche  pour confirmer. Celui qui trace le plus grand nombre de carrés gagne la partie !

**Langue étrangère****16. Expressions simples**


Utilise les touches de direction ◀▶ pour passer les différentes expressions anglaises en revue. Appuie sur la touche  pour afficher les expressions équivalentes en français et vice-versa.




**17. Chiffres**

Apprends les chiffres en français et en anglais ! Les chiffres s'affichent à l'écran et sont prononcés par ton co-pilote Ferrari. Appuie sur la touche  pour passer au chiffre suivant.



**18. Mots simples**

Apprends de nouveaux mots en anglais ou en français ! Une animation est montrée à l'écran suivie du mot français ou anglais correspondant. Appuie sur la touche  pour passer au mot suivant.

**19. Enigme**

Trouve le mot correspondant à l'image. Utilise les touches de direction ▼▲ pour sélectionner le bon mot et appuie sur la touche  pour confirmer.


**Jeux** **20. Grand Prix**

Essaie de parcourir le plus de kilomètres possibles au volant de ta Ferrari ! Appuie sur les touches  et  en alternance le plus rapidement possible pour accélérer. Dépasse les autres voitures en appuyant sur les touches de direction ▼▲ et gagne des bonus temps sur le parcours pour rajouter 10 secondes au compteur.

**21. Plein d'essence**

Attrappe les boîtes avec le camion pour remplir ton réservoir d'essence. Utilise les touches de direction ◀▶ pour déplacer ton camion à l'écran. La partie est terminée lorsque ton réservoir d'essence est vide. Cette activité comprend 5 niveaux.

**22. Pole position**

Observe bien les 6 feux de départ à l'écran. Lorsqu'un feu s'allume, appuie sur la touche numérique 1-6 correspondante. Puis, appuie sur la touche  pour lancer le départ de la course. Appuie le plus rapidement possible sur les touches numériques pour garantir le meilleur temps possible.

**23. Force de frappe**

Tape les lettres qui apparaissent à l'écran. La partie est terminée lorsque tu te fais dépasser par la voiture adverse.

**24. Suivez le guide !**

Observe bien les mouvements de ton co-pilote et répète la séquence de changements de vitesse et de mouvements du volant. Appuie sur les touches de direction ◀▶ pour tourner le volant vers la gauche ou vers la droite et appuie sur les touches de direction ▼▲ pour passer à la vitesse supérieure ou rétrograder. Tu dois attendre que ton co-pilote soit revenu à sa position centrale avant d'appuyer sur les touches. La partie est terminée lorsque tu te trompes dans la séquence.



**25. Course-poursuite – pierre-feuille-ciseaux**

Choisis au hasard gauche, droite ou haut à l'aide des touches de direction ◀▶▲, puis observe la course (ta voiture est située en haut de l'écran) pour voir si ta voiture bat celle de l'ordinateur.

- HAUT bat GAUCHE
- GAUCHE bat DROITE
- DROITE bat HAUT

**26. Arrêt au stand**

Change les pneus de ton bolide en tapant les lettres le plus rapidement possible.

**27. Course d'obstacles**

Sois le premier à franchir la ligne d'arrivée au volant de ta Ferrari ! Appuie sur la touche **N** pour freiner et sur la touche **M** pour accélérer. Pour sauter au-dessus des obstacles, appuie sur la touche de direction ▲.

**28. Course contre la montre**

Ta voiture se trouve en haut de l'écran. Essaie de franchir la ligne d'arrivée avant ton ordinateur Ferrari™ Power Speed ! Appuie sur les touches **N** et **M** en alternance le plus rapidement possible pour accélérer. La première voiture à franchir la ligne d'arrivée gagne la partie.

**Musique****29. Radio**

Appuie sur n'importe quelle touche numérique 1-8 pour écouter une mélodie pré-enregistrée.

**30. Boîte à sons**

Utilise les touches de direction ▼▲ pour sélectionner un son et tape un nombre de 1 à 9 à côté du son. Appuie sur la touche ◀ pour écouter le morceau que tu as composé.



## Entretien et Garantie

Protéger le jouet de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement imbibé d'eau à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayer d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relire attentivement la notice afin de vérifier que rien n'a été omis.

**NOTE** : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans. Pour toute mise en œuvre de la garantie ou du service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure. Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois car contient de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

Référence: JC800FEi1

Conçu et développé en Europe – Fabriqué en Chine

©2009 Ferrari S.p.A

©2009 LEXIBOOK®

Lexibook S.A.,

2, avenue de Scandinavie,  
91953 Courtaboeuf Cedex,

France

Service consommateurs : 0892 23 27 26 (0.34€ TTC/min)

[www.lexibook.com](http://www.lexibook.com)



### Informations sur la protection de l'environnement :

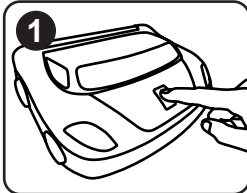
Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).





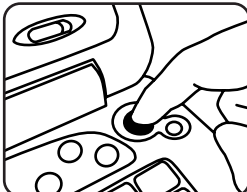



## Start-up Guide

Get into gear and enjoy 60 fun bilingual Ferrari activities in English and French! Sharpen all your skills and compete against your Ferrari™ Power Speed laptop to be a Ferrari™ Champion. Please read the following instructions to make the best use of your new Ferrari™ Power Speed learning laptop and ask the help of an adult to replace the batteries and read the safety markings.



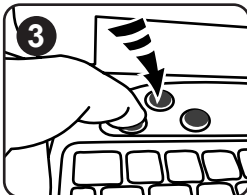
To open the laptop, press the Ferrari button  on the hood of the car and then pull the screen up. The unit is automatically switched on when you open the lid. If the lid is already open, press the ON/OFF key  to turn on the laptop.




Your laptop is bilingual and all the activities can be played in French or English. Press the LANGUAGE key  at anytime to toggle between the two languages.

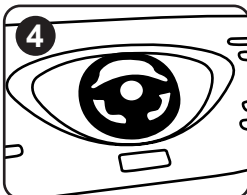



The Ferrari™ Power Speed laptop includes activities divided in 6 categories: home language, mathematics, logic, foreign language, games and music. To select a category, press the desired category key.



Use the LEFT and RIGHT ARROW keys on the joystick wheel to select the activity you want to play. Press the ENTER key  to start the activity.

**Note:** If you don't press the ENTER key, the laptop will ask you if there is, "Anyone behind the wheel?"



To switch the unit off, press the ON/OFF key  or close down the screen.

**Note:** For more details on how to play the various activities, please refer to the activity section on page 15.






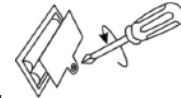
## Contents of the Packaging

One Ferrari™ Power Speed laptop  
One instruction manual

**WARNING:** All packaging materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy and should be discarded for your child's safety.

## Battery Information

Your Ferrari™ Power Speed laptop works with 3 x 1,5V  AA/LR6 type batteries (included).



**Note:** This product is supplied with batteries for demonstration purposes. They should be replaced with new batteries before use.

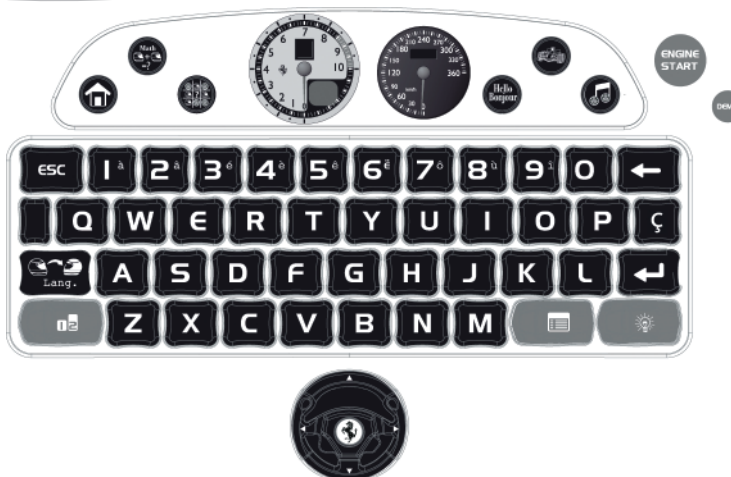
1. Using a screwdriver, open the battery compartment cover located under the unit.
2. Install the 3 AA/LR6 alkaline type batteries (included) observing the polarity indicated at the bottom of the battery compartment, and as per the diagram shown opposite.
3. Close the battery compartment and tighten the screw.



Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed. Only batteries of the same or equivalent type as recommended are to be used. Batteries are to be inserted with the correct polarity. Exhausted batteries are to be removed from the toy. The supply terminals are not to be short circuited. Do not throw batteries into a fire. Remove the batteries if you are not going to use the game for a long period of time.

**WARNING:** Malfunction or loss of memory may be caused by strong frequency interference or electrostatic discharge. Should any abnormal function occur, reset the unit by pressing the RESET button located under the unit or remove the batteries and insert them again.

## Keyboard Description





Press the DEMO key at any time to launch a short demonstration of the Ferrari™ Power Speed laptop's features.



Press to turn the laptop on or off.  
**Note:** The unit automatically turns off after 3 minutes of inactivity.

CATEGORY  
keys

Press to select a category.



Home  
Language



Maths



Logic



Hello  
Bonjour  
Foreign  
Language



Games



Music

ENGLISH



10 numbers (1-0) to enter numbers in the maths activities.



Use this key to exit an activity.



26 letters (A-Z) to enter letters in the words and letters activities.  
**Note:** To type accented letters, press and hold a letter until the right accent is displayed.



LANGUAGE

Press the LANGUAGE key anytime to toggle between French and English.



Level

Press this key to switch to level 1 or level 2. If you select level 1 the automatic level progression setting will activate and the unit will automatically switch to level 2 when you play well in an activity. If the questions in level 2 are too difficult, it will automatically go back to level 1.



JOYSTICK  
WHEEL

The 4 ARROW keys help you browse menus, move the cursor and play the activities. For more details on how to play the various activities, please refer to the activity section on page 15.



ACTIVITY

Press this key to input an activity number and go directly to it.



ANSWER

Press this key to display the answer to a question.



ENTER

Press this key to start an activity, confirm your answers or your selections.



This key is required when typing French words only.



BACK-  
SPACE

Use this key to delete the last character entered.



**VOLUME**

Slide the switch to select Off, Low or High.


**CONTRAST**

To change the brightness of the screen, slide the switch to select Low, Medium or High.


## Playing the Activities

Play the activities and see if you have the speed and skill to become a Ferrari champion!

**After the welcome animation and message:**

1. Press the **CATEGORY** key of the activity you want to play.
2. Use ◀▶ to browse through the activities of the category.
3. When you see the activity you want to play, press ▶ to confirm and start the round.
4. You can press **ESC** at any time to back to the activity list.
5. To go directly to another category, press a **CATEGORY** key.
6. To go directly to an activity, press  (**ACTIVITY**), type in the activity's number and press ▶ to confirm.

**Racing tips**

- Most activities have 6 questions in each round.
- You can select level 1 or level 2 for most activities by pressing .
- You have 2 chances to find the correct answer.
- After 2 wrong answers, your Ferrari co-driver will show you the solution.
- If you get 6 correct answers in a row, the automatic level progression setting will advance you to level 2.
- When playing games, "PI" appears next to your score and "HI" shows what the highest score is.

**Unlocking new games**

There are 9 games available in the game category. When you first start using your laptop only 1 game is unlocked. The other 8 games are locked. To unlock a new game, you need to try and get 6 trophies. Once all the games are unlocked a congratulations picture will display.

## Description of the Activities

**Home language** **1. Test your ABC**

Listen to the letter or read it on the screen. Then press the same letter on your keyboard.

**Level 1:** Letter will sound and display.

**Level 2:** Only the letter will sound.

**2. Spelling**

Press a letter to reveal the spelling of a word that starts with this letter.



**3. Word Dictation**

Carefully listen to the word and then type it on your laptop.


**Level 1:** Listen to your Ferrari co-driver as he helps to spell out the word.

**Level 2:** Spell out the word without your Ferrari co-driver's help!

**4. Enigma**

Match the picture with the word. Use ▼▲ to select the correct word and press  to confirm.


**5. Flash word**

Read the word and then retype the word in the space below. Make sure you press  to confirm.

**Level 1:** The word stays on the screen while you type.

**Level 2:** The word vanishes and you have to type from memory.


**Maths****6. Count the objects**

Count the Ferrari objects on the screen. Type in the number you can see and press  to confirm.

**Level 1:** Numbers from 0 to 10.

**Level 2:** Numbers from 10 to 20.


**7. Add it**

Add up the sums as accurately as you can. Then type in your answer and press  to confirm.

**Level 1:** Countable objects appear next to the numbers to help with the adding up.

**Level 2:** Only the numbers display.


**8. Take away**

Work out the correct answer to the subtraction displayed onscreen. Then type in your answer and press  to confirm.

**Level 1:** Answers are between 0 and 20.

**Level 2:** Answers are between 0 and 99.


**9. Find the sign**

An equation displays but the plus or minus sign is missing. Look at the answer and select the correct sign (+ or -) using ▼▲. Press  to confirm.

**Level 1:** Answers are between 0 and 20.

**Level 2:** Answers are between 0 and 100.

**10. Which is more**

Compare the number of Ferrari objects displayed on the left and the right of the screen. Determine which number is greater '>', smaller '<' or if they are equal '='. Use ▼▲ to choose the correct sign (comparator), and press  to confirm.

**Automatic level progression:** Give 6 correct answers in a row to switch to level 2.


**Level 1:** Maximum number on each side is 9.

**Level 2:** Maximum number on each side is 20.






**11. Comparison**

Compare the numbers or equations on the left and the right of the screen. Determine which number is greater '>', smaller '<' or if they are equal '='. Use ▼▲ to choose the correct sign (comparator), and press  to confirm.

**Level 1:** Compares numbers between 0 and 99.

**Level 2:** Compares equations with a value of 0 and 18.


**Logic****12. Missing Objects**

Complete the sequence by filling in the question mark with the correct Ferrari object. Use ▼▲ to choose the correct object, and press  to confirm.


**Level 1:** The logical sequence is 3 objects long and then repeats.

**Level 2:** The logical sequence is the same as level 1 but you have more objects to choose from.


**13. Spot the difference**

Select the car that is different from the other cars. Use ▼▲ to choose the correct car, and press  to confirm.


**14. Match the tool**

Match the shape of the nut so that it can fit into the tool (spanner). Use ▼▲ to choose the correct object, and press  to confirm.


**15. Squares**

Add in the lines taking alternate goes with your Ferrari laptop. The aim is for you to finish more squares than your smart Ferrari laptop. Use ◀▶▼▲ to select where to place your line, and press  to confirm. The person with the most squares wins!


**Foreign language****16. Basic expressions**

Use ◀▶ to browse the English expressions. Press  to view the equivalent in French and vice-versa.

**17. Numbers**

Learn French or English numbers by looking at the number displayed and listen to your Ferrari co-driver's pronunciation. Press  to view the next number.

**18. Basic words**

Learn new French words by watching the picture and then reading the matching French word. Press  to view a new picture and word.



**19. Enigma**

Match the picture with the word. Use ▼▲ to select the correct word and press ↵ to confirm.

**Games** **20. Grand Prix**

Race your Ferrari to cover as many kilometres as possible. Press **N** and **M** alternately to increase your speed. Overtake other cars by pressing ▼▲ and collect time objects to get another 10 seconds on the clock.

**21. Catch the objects**

Catch the boxes in your truck to fill up your petrol meter. Use ◀▶ to move your truck. The game ends when your petrol meter is empty. There are 5 levels to try.

**22. Pole position**

Closely watch the 6 starting lights and press the numbers 1 to 6 as the lights appear. Then press ↵ to launch off the starting line. The faster you press the keys the better your starting time will be.

**23. Typing race**

Type the letters as they appear on the screen. The game ends when the car behind overtakes you.

**24. Expert co-pilot**

Follow your co-pilot's sequence by watching the wheel and the gears and copying the moves. Press ◀▶ to turn the wheel left or right and press ▼▲ to move the gear up or down. You need to wait for your co-pilot's action to come back to its central position before pressing the keys. The game ends when you make a mistake.

**25. Car racing – rock-paper-scissors**

Use the arrows to select ◀▶▲left, right or up. Then watch the race (you are the top car) to see if your car beats the laptop's car.

- UP beats LEFT
- LEFT beats RIGHT
- RIGHT beats UP

**26. Pit stop**

At the pit stop, change the tires by typing in the letters as fast as you can.

**27. Obstacle race**

Race to the finish line using **N** for slow and **M** for fast. Press ▲ to jump over the obstacles.



**28. Challenge race**

Beat your Ferrari laptop by press **N** and **M** alternately as fast as you can. Your car is at the top of the screen. The first to the race line wins.

**Music** **29. Radio**

Press any number from 1 to 8 to play a melody.

**30. Sound library**

Use **▼** or **▲** to select the sound and type a number from 1-9 next to the sound you want to play. Press **↵** to playback your composition.

**Maintenance and Warranty**

Only use a soft, slightly damp cloth to clean the unit. Do not use detergent. Do not to expose the unit to direct sunlight or any other heat source. Do not immerse the unit in water. Do not dismantle or drop the unit. Do not try to twist or bend the unit.

**NOTE:** Please keep this instruction manual, it contains important information.

This product is covered by our 2-year warranty. For any claim under the warranty or after sale service, please contact your distributor and present a valid proof of purchase. Our warranty covers any manufacturing material and workmanship defect, with the exception of any deterioration arising from the non-observance of the instruction manual or from any careless action implemented on this item (such as dismantling, exposition to heat and humidity, etc.). It is recommended to keep the packaging for any further reference. Not suitable for children under 36 months old, as it contains small detachable elements which could be swallowed.

In a bid to keep improving our services, we could implement modification on the colours and the details of the product shown on the packaging.

Reference: JC800FEi1

©2009 Ferrari S.p.A

©2009 LEXIBOOK®

Designed and developed in Europe – Made in China

Lexibook UK Ltd,  
Unit 10 Petersfield Industrial Estate,  
Bedford Road, Petersfield,  
Hampshire, GU32 3QA, United Kingdom.  
Helpline: 0808 1003015.  
www.lexibook.com

**Environmental Protection:**

Unwanted electrical appliances can be recycled and should not be discarded along with regular household waste! Please actively support the conservation of resources and help protect the environment by returning this appliance to a collection centre (if available).



REF: JG800FEi1IM0259

