

SUPER MOTO TV ARCADE INSTRUCTION MANUAL

**Français
Português
Italiano
Ελληνικά
Magyar
Slovensky
Česky**

SECTION I : DESCRIPTION DU PRODUIT, INSTALLATION & ENTRETIEN

Vue de côté de la moto (1)



taille : 105mm (largeur) x 150mm (hauteur)

Manette (2)



Guidon (3)



Pare-brise (4)



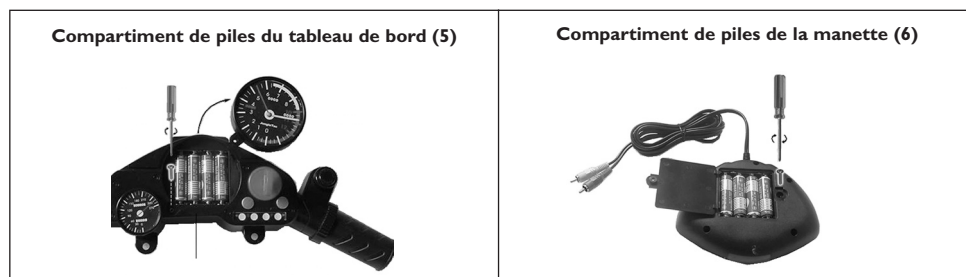
INSTALLATION DES PILES

Ce jouet fonctionne avec 8 piles alcalines LR6 de 1,5V --- d'une capacité de 2.25 Ah ou un adaptateur pour jouet --- 9V DC --- 500mA, sens polarité : IN Positif / OUT Négatif $\ominus \text{---} \oplus$ (non inclus).

- 4 piles doivent être insérées dans le compartiment des piles du tableau de bord (5).
- 4 piles doivent être installées dans le compartiment des piles de la manette (6).

Installation des piles

1. Ouvrir le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis.



2. Installer 8 piles LR6 de 1,5 V en respectant le sens des polarités indiqué: une position incorrecte peut soit endommager le jouet, soit provoquer un incendie ou l'explosion d'une pile.
3. Refermer le compartiment à piles.
4. Mettre le jeu en marche.

Note

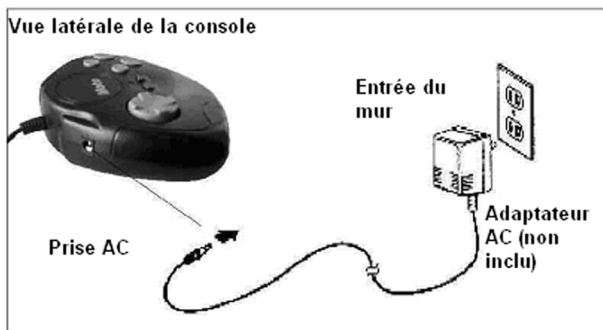
- Pour de meilleurs résultats, utiliser 8 piles neuves.
- Veiller à bien respecter la polarité des piles lors de leur installation.
- Ne pas raccorder à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé.

Ne pas utiliser de piles rechargeables. Des piles ne doivent pas être rechargées. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mis en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. **Seuls des piles ou accumulateurs du type recommandé ou d'un type similaire doivent être utilisés.**

La manette fonctionne aussi avec un transformateur pour jouets  de 9V  500mA, sens polarité : IN Positif / OUT Négatif  (non inclus).

Pour le branchement, suivre ces instructions:

1. S'assurer que le jeu est éteint.
2. Brancher la fiche du transformateur dans la prise.
3. Brancher la prise du transformateur dans une prise de courant.
4. Mettre le jeu en marche.



Un transformateur n'est pas un jouet. Débrancher le transformateur en cas de non utilisation prolongée afin d'éviter tout échauffement. Lorsque le jeu est alimenté par un transformateur, ne pas jouer à l'extérieur. Vérifier régulièrement l'état du transformateur et des fils de branchement. En cas de détérioration, ne pas utiliser le transformateur jusqu'à sa réparation.

Ce jouet n'est pas destiné à des enfants de moins de 3 ans. Le jouet ne doit être utilisé qu'avec le transformateur recommandé.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant.

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations « lumineuses », veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.

Si vous-même ou votre enfant présentez les symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRÉCAUTIONS À PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

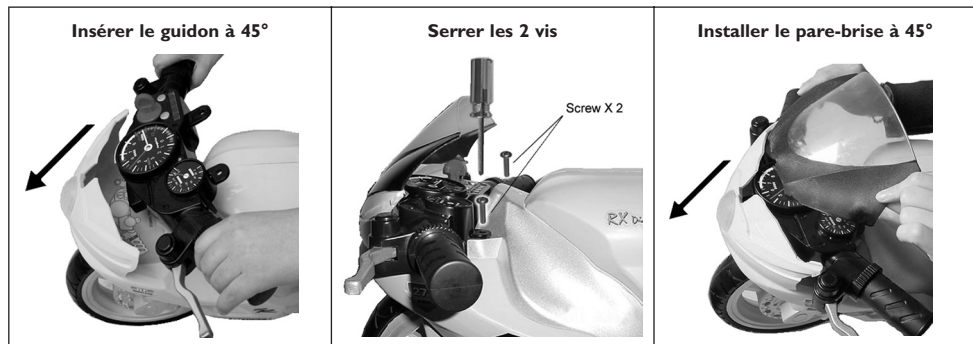
Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

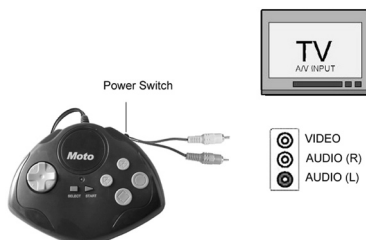
INSTALLATION DU GUIDON ET DU PARE-BRISE



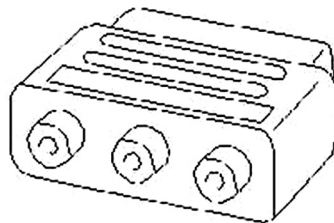
1. Insérer le guidon dans le corps de la moto suivant une inclinaison de 45°.
2. Serrer les vis gauche et droite pour fixer le guidon comme indiqué ci-dessus.
3. Insérer le pare-brise dans la tête de fourche suivant une inclinaison de 45°.
4. Fixer les 3 attaches et presser comme indiqué ci-dessus.

CONNECTER LA CONSOLE AU TELEVISEUR

Connecter l'entrée audio/video



Connecter la manette à la TV.



Si vous n'avez pas d'entrée A/V disponible sur votre téléviseur, utilisez l'adaptateur péritel (inclus).

Remarque:

La manette est également le récepteur des ondes radio émises par la moto. Cette manette peut être utilisée comme une console de jeu indépendante portable. Eteignez juste le moteur de la moto et vous pouvez également jouer à tous les jeux.

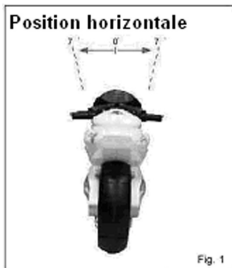
DESCRIPTION DES FONCTIONS ET DES COMMANDES

Description des fonctions

Trouver ci-dessous la description des fonctions de la moto ainsi que les correspondances entre la moto et la console (game pad).

<p>Poignée gauche: Frein Manuel</p>	<p>Touche 'A'</p>
<p>Poignée droite: Accélérateur</p>	<p>Touche 'B'</p>
<p>Mouvement gauche/droite : Inclinaison de la moto de gauche à droite (cf. la prochaine figure)</p>	<p>8 touches directionnelles</p>
<p>Power => Marche (On)/Arrêt (Off) -</p>	<p>Power Switch Select => Choisir un jeu</p>
<p>Reset => Recommencer Start => Commencer / Pause</p>	<p>- Start => Commencer / Pause</p>
<p>-</p>	<p>Sélection du jeu dans le menu => ▲▲</p>
<p>Indicateur de la LED => Gauche, Droite, Power, Frein.</p>	<p>LED Indicator => Power.</p>

Description des commandes de direction

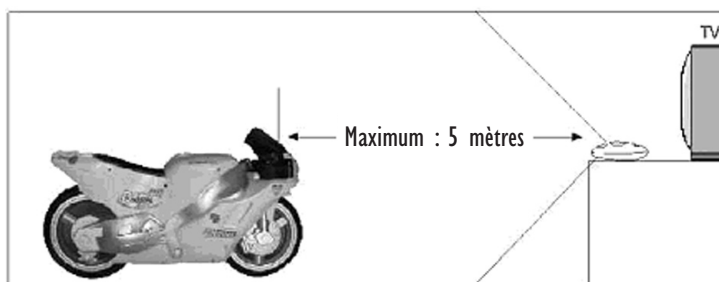


<p>Fig. 1 (Position horizontale)</p>	<p>Quand vous positionnez le guidon horizontalement ou à moins de 7 degrés sur la gauche ou sur la droite, la moto est représentée à l'écran et avance tout droit.</p>
--------------------------------------	--

Fig. 2 (Inclinaison vers la droite)	Quand vous positionnez le guidon incliné à plus de 7 degrés sur la droite, la moto est représentée à l'écran et tourne à droite.
Fig. 3 (Inclinaison vers la gauche)	Quand vous positionnez le guidon incliné à plus de 7 degrés sur la gauche, la moto est représentée à l'écran et tourne à gauche.

Remarques:

- Avant d'utiliser votre moto, assurez vous que **le récepteur et le guidon sont allumés**.
- La distance maximum entre la console et la moto est de 5 mètres sous l'alimentation d'énergie normale, voir ci-dessous:



SECTION 2 : PREMIERES ETAPES ET DESCRIPTIF DES JEUX

Premières étapes

Après avoir suivi les différentes étapes de la SECTION 1, voici les étapes-clés pour commencer à jouer:




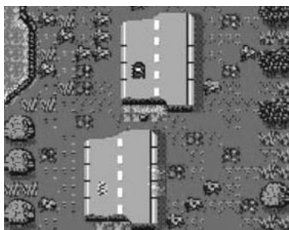
1. **Allumez** la console et la moto
2. **Appuyez sur "start"** sur la console ou sur la moto pour entrer dans le menu.
3. **Appuyez sur les touches** ▲ pour explorer et sélectionnez un jeu dans le menu.
4. **Freinez avec la main gauche ou accélérez avec la main droite** (ou les touches 'A' et 'B' sur la console) pour accéder au jeu sélectionné.



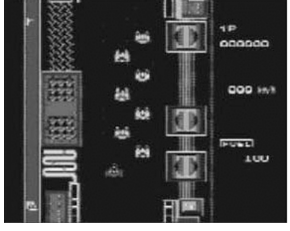

A présent, vous devez être dans un des 9 jeux proposés.

Toutes les fonctions décrites précédemment sont les fonctions de la moto. Si vous jouez avec la console, veuillez vous référer à **SECTION 1 – Description des fonctions et des commandes** pour voir les correspondances entre les fonctions de la moto et de la console.

Descriptif des jeux

<p>VR Racing</p>	<p>Ayez plaisir à conduire votre moto sur 4 parcours: l'Egypte Ancienne, la Ville Moderne, la Banlieue et le Bord de Mer. La difficulté varie de parcours en parcours. Si vous terminez la course en 2 minutes et 18 secondes, vous gagnez le championnat et vous accédez au niveau supérieur!</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.</p>
-------------------------	--

<p>Speedy Way-x</p> 	<p>Course contre la montre, à travers la jungle tropicale, les rues, les terrains vagues, les villages locaux... Évitez les rochers, les petits débris, les piétons, les tortues et autres véhicules.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction.</p> <p>Tournez bien la poignée droite pour accélérer.</p> <p>Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.</p>
<p>GP Race</p> 	<p>Une course de motos à travers les rues de la ville. Faites le plein de carburant tout au long du parcours pour augmenter vos points et éviter la panne sèche ! Prenez garde aux obstacles et aux autres motos.</p> <p>Rejoignez la destination pour avancer au niveau suivant.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction.</p> <p>Tournez bien la poignée droite pour accélérer.</p> <p>Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.</p>
<p>Road Bumper</p> 	<p>Faites tomber les autres motocyclistes pendant la course contre le temps. Ramassez les « P » verts pour gagner 5 secondes supplémentaires.</p> <p>Chaque fois que vous faites tomber un autre véhicule, vous gagnez 100 points.</p> <p>Le score et le temps restant sont affichés dans le coin de l'écran.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction.</p> <p>Tournez bien la poignée droite pour accélérer.</p> <p>Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.</p>
<p>Bump Car</p> 	<p>Avec votre véhicule, sautez par dessus les sections cassées de la route pour atteindre votre destination dans le délai. Prenez garde aux intempéries de la route, les rochers, les ponts cassés, les petits débris et les autres voitures sur la route. Ramassez les sacs d'argent pour gagner 500 points. Ramassez les bidons verts d'huile pour en rajouter une goutte dans le carburant. Prenez la clé bleue pour remplir votre réservoir de carburant. Heurter les rochers ou les autres concurrents entraîne la perte d'un peu d'huile.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction.</p> <p>Tournez bien la poignée droite pour accélérer.</p> <p>Serrez le frein de la poignée gauche pour sauter.</p>

<p>Star Ally</p> 	<p>Une puissante armée d'extra-terrestres est venue pour envahir le système solaire et coloniser la race humaine. Avec votre vaisseau, vous devrez protéger le système solaire en éliminant tous envahisseurs venus de l'espace. Collecter les sacs extra-terrestres (objets brillants blancs) pour gagner des points supplémentaires.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour tirer. Serrez le frein de la poignée gauche pour avancer.</p>
<p>Jump Car</p> 	<p>Conduisez votre bateau à moteur dans la course folle ! Ramassez les « P » rouges pour ajouter du carburant. Évitez les autres bateaux ou obstacles. Quand apparaît "!", vous croiserez bientôt une rivière ou une route en travers, vous pouvez alors voler au-dessus.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour sauter et voler.</p>
<p>Racing Pioneer</p> 	<p>Volez dans votre vaisseau spatial. Ramassez le talisman tout le long du parcours pour récupérer du carburant et augmenter votre score. Éviter les autres vaisseaux spatiaux et autres obstacles. Si vous atteignez la fin du niveau sans manquer de carburant, vous pouvez aller au niveau suivant.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.</p>
<p>Race one</p> 	<p>Conduisez votre vaisseau spatial pour commencer un formidable voyage autour de la planète.</p> <p>Si vous faites deux tours de circuit dans le temps imparti, vous irez directement au circuit suivant. Vitesse, Low/Hi gear, le temps et la position actuelle sont montrés en haut de l'écran.</p> <p>Tournez à gauche et à droite pour contrôler la direction. Tournez bien la poignée droite pour accélérer. Serrez le frein de la poignée gauche pour vous arrêter.</p>

ENTRETIEN

- Pour nettoyer l'unité, employez seulement un tissu légèrement humide et souple pour essuyer l'extérieur de l'unité, n'employez pas les détergents lourds ou industriels de force.
- N'exposez pas l'unité à la lumière directe du soleil pour une longue période de plusieurs heures ou à n'importe quelle autre source de chaleur.
- N'immergez pas l'unité dans l'eau ou dans d'autres formes de liquide.
- N'ouvrez pas ou ne démontez pas l'unité.
- N'exercez pas trop de force sur l'unité, ou lui apposer des articles lourds. Ne pas tordre ou plier l'unité ; ceci peut endommager l'électronique dans l'unité.

GARANTIE

NOTE : Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de **2 ans**.

Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni de votre preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non-respect de la notice d'utilisation ou de toute intervention intempestive sur l'article (telle que démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité...).

Référence : JG500012

©2004 LEXIBOOK®

SECÇÃO I: DESCRIÇÃO, INSTALAÇÃO E MANUTENÇÃO DO PRODUTO

Vista lateral da moto (1)



Tamanho : 105mm (comprimento) x 150mm (altura)

Receptor / consola (2)



Guiador (3)



Pára-brisas (4)



INSTALAÇÃO DAS PILHAS

Este brinquedo funciona com oito pilhas alcalinas AA de 1,5V $\overline{\text{---}}$ com uma capacidade de 2.25 Ah, ou com um adaptador de $\overline{\text{---}}$ 9v, $\overline{\text{---}}$ 500 mA para brinquedos, com uma polaridade: IN Positiva / OUT Negativa

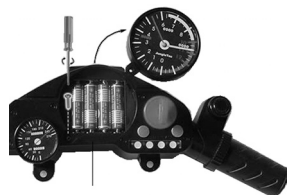
\ominus \oplus (bateria não incluída).

- Têm de ser colocadas 4 pilhas dentro do compartimento do painel de controlo (5).
- Têm de ser colocadas 4 pilhas dentro do compartimento das pilhas na consola (6).

Colocação das pilhas

1. Abra os compartimentos das pilhas no painel de controlo e consola com uma chave de fendas, conforme apresentado abaixo.

Compartimento das pilhas no painel de controlo (5)



Compartimento das pilhas no receptor / consola (6)






2. Insira 4 pilhas AA de 1,5V e certifique-se que a polaridade das pilhas corresponde à polaridade indicada dentro do compartimento das pilhas.
3. Feche o compartimento das pilhas.
4. Inicie o jogo.

Nota

- Para melhores resultados, utilize 8 pilhas completamente novas.
- Certifique-se que coloca as pilhas na posição correcta.
- Este brinquedo não deve ser ligado a uma voltagem superior àquela recomendada.

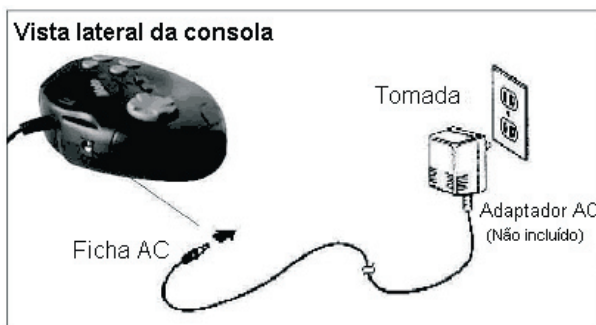
Não recarregue pilhas não recarregáveis. As pilhas recarregáveis deverão ser retiradas do brinquedo antes de serem recarregadas (se removíveis); as pilhas recarregáveis só deverão ser recarregadas sob a supervisão de um adulto (se removíveis); não misture diferentes tipos de pilhas ou pilhas novas com pilhas usadas; só deverá utilizar pilhas do mesmo tipo ou equivalentes às pilhas recomendadas; as pilhas deverão ser colocadas com a polaridade correcta; as pilhas gastas deverão ser retiradas do brinquedo; os terminais eléctricos não deverão ser colocados em curto-circuito. Não atire as pilhas para o fogo. Retire as pilhas em caso de uma não utilização prolongada. Por favor guarde a caixa para futuras referências, pois esta contém informações importantes.

Ligação do adaptador AC

O brinquedo também funciona com um transformador de  9V  500mA com uma polaridade: IN Positiva / OUT Negativa  (bateria não incluída).

Para a ligar, siga as seguintes instruções:

1. Certifique-se que o brinquedo está desligado.
2. Ligue a ficha do transformador à entrada da consola do brinquedo.
3. Ligue o transformador à tomada.
4. Ligue o brinquedo.



Desligue o transformador se o brinquedo não for utilizado durante um longo período de tempo, para prevenir o sobreaquecimento. Se estiver a utilizar um transformador, não utilize o brinquedo fora de casa. O brinquedo não foi criado para crianças com idade inferior a 3 anos de idade; o brinquedo só deverá ser utilizado com um transformador recomendado; o transformador não é um brinquedo; todos os brinquedos que sejam limpos com líquidos deverão ser desligados da electricidade antes de serem limpos; deverá guardar a caixa para futuras referências; os transformadores ou carregadores de pilhas utilizados com o brinquedo deverão ser examinados regularmente para verificar se existem danos no fio, ficha, exterior do brinquedo e outras peças. Caso o brinquedo fique danificado nestas peças, não deverá utilizar o transformador ou o carregador das pilhas até reparar esses danos.

AVISO ACERCA DA EPILEPSIA

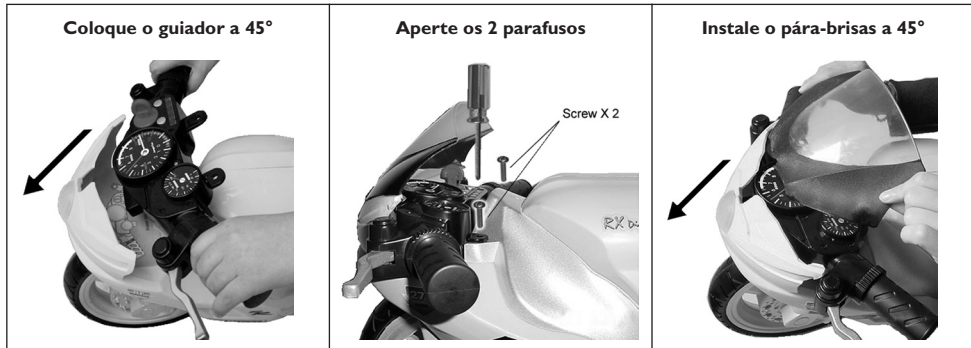
Este aviso deverá ser lido antes de toda e qualquer utilização de um jogo de vídeo por si ou pela criança. Algumas pessoas poderão ter crises de epilepsia ou perdas de consciência quando expostas a certos tipos de luzes cintilantes ou elementos habituais na nossa vida quotidiana. Estas pessoas têm crises quando vêem certas imagens televisivas ou quando jogam alguns tipos de jogos de vídeo. Estes fenómenos podem acontecer mesmo em pessoas que não tenham antecedentes médicos ou que nunca tenham sido confrontados com uma crise de epilepsia.

Caso você ou algum membro da sua família já tenha sentido sintomas ligados à epilepsia (crises ou perda de consciência) na presença de estímulos "luminosos", por favor consulte o seu médico antes de qualquer utilização deste produto.

Aconselhamos aos pais a supervisão dos seus filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo.

Caso você ou a criança sintam os seguintes sintomas: vertigens, problemas com a visão, contração dos olhos ou dos músculos, perda de consciência, problemas de orientação, movimentos involuntários ou convulsões, por favor pare imediatamente de jogar e consulte um médico.

INSTALAÇÃO DO GUIADOR E PÁRA-BRISAS



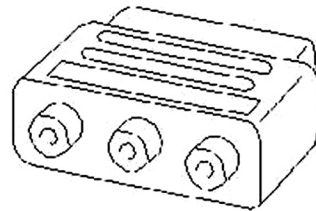
1. Insira o guidador na estrutura da moto com uma inclinação de 45°.
2. Aperte os parafusos direito e esquerdo, tal como apresentado acima, para fixar o guidador.
3. Insira o pára-bris na cabeça do motor com uma inclinação de 45°.
4. Alinhe os 3 encaixes e prima, conforme apresentado acima.

LIGAR A CONSOLA À TELEVISÃO

Ligar a entrada de áudio / vídeo



Ligue o receptor / consola à televisão.



Se não tiver qualquer entrada A/V disponível na sua televisão, utilize o adaptador scart (incluído).



Nota:

O receptor / consola pode ser utilizado como consola independente de jogos. Basta desligar o motor utilizando o interruptor da energia na moto e poderá jogar todos os jogos utilizando apenas o receptor / consola.

DESCRIÇÃO DAS FUNÇÕES E CONTROLO

Descrição das funções

Abaixo encontram-se as descrições das funções ilustradas e as diferenças entre a moto e a consola (controlo).

	
Punho esquerdo: Travão de mão	Botão 'A'
Punho direito: Acelerador / mudanças	Botão 'B'
Mover para a esquerda / direita: Incline a moto para a esquerda ou para a direita (veja a imagem seguinte)	Botão de 8 direcções
Power => Ligar e Desligar	Interruptor da Energia Select => Escolher um jogo
-	Menu de Selecção do Jogo => ▲▲
Reset => Recomeçar Start => Começar / Fazer pausa no jogo	-
Indicador LED => Esquerda, Direita, Ligado, Travar	Indicador LED => Ligado

Descrição do controlo da direcção

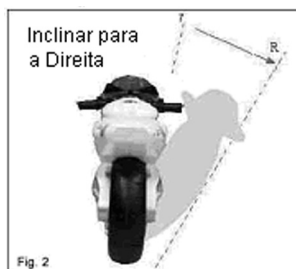
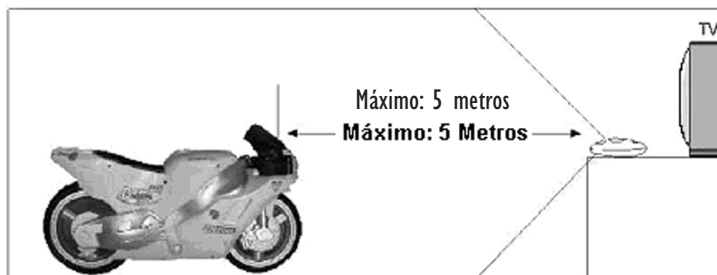


Fig. 1 (Posição horizontal)	Quando coloca o guidão na posição horizontal ou a 7 graus para a esquerda ou direita, o veículo apresentado na televisão permanece direito.
Fig. 2 (Inclinar para a direita)	Quando coloca o guidão inclinado mais de 7 graus para a direita, o veículo apresentado na televisão inclina para a direita.
Fig. 3 (Inclinar para a esquerda)	Quando coloca o guidão inclinado mais de 7 graus para a esquerda, o veículo apresentado na televisão inclina para a esquerda.

Notas:

- Antes de utilizar a sua moto, certifique-se que **o receptor e o guiador estão ligados**.
- A **distância máxima** entre a consola e a moto é de **5 metros**, quando tem uma ligação eléctrica normal, conforme apresentado abaixo:



SECÇÃO 2: MANUAL DOS PRIMEIROS PASSOS E DOS JOGOS

Primeiros passos


Após ter seguido os diferentes passos da SECÇÃO I, aqui estão os passos principais para começar a jogar:



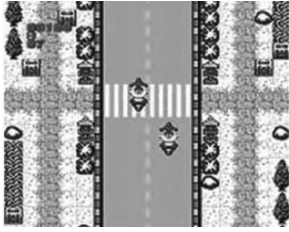
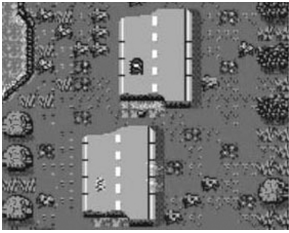
- 5. Ligue (on)** a consola e a moto
- 6. Prima “start”** na consola ou na moto para entrar no menu de jogos.
- 7. Prima ▲** para explorar e escolher um jogo no menu.
- 8. Prima o travão esquerdo ou rode o punho direito** (ou os botões “A” e “B” na consola) para iniciar o jogo escolhido.



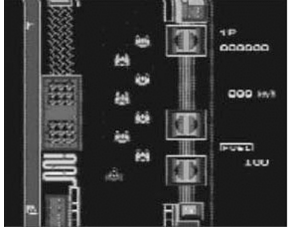

Deverá estar agora no jogo escolhido entre os 9 jogos disponíveis.

Todas as funções descritas abaixo pertencem às funções da moto. Se estiver a jogar com a consola, por favor consulte a **SECÇÃO I – Descrição das funções e controlo** para ver as diferenças entre a as funções da moto e as funções da consola.

Manual dos Jogos

VR Racing	
	<p>Desfrute da condução da sua moto em 4 locais distintos: Antigo Egipto, Cidade Moderna, Subúrbios e na Costa. A dificuldade varia de local para local. Se terminar a corrida com sucesso em menos de 2 minutos e 18 segundos, ganha o campeonato e passa para o nível seguinte!</p> <p>Incline a direcção do controlo para a esquerda ou para a direita na sua moto.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para travar ou dê-lhe um ligeiro toque para desacelerar com a mesma mudança.</p>

<p>Speedy Way-x</p> 	<p>Faça uma corrida contra o tempo através de florestas tropicais, ruas das cidades, campos extensos, aldeias locais... Evite os rochedos, pequenos fragmentos, peões, tartarugas e os outros veículos.</p> <p>Incline a direcção do controlo para a esquerda ou para a direita na sua moto.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para travar ou dê-lhe um ligeiro toque para desacelerar com a mesma mudança.</p>
<p>GP Race</p> 	<p>Uma corrida de motos pelas ruas da cidade. Vá recolhendo o combustível pelo caminho para aumentar a sua pontuação e evite ficar sem combustível! Evite os obstáculos e outras motos.</p> <p>Chegue ao destino para passar para o nível seguinte.</p> <p>Incline a direcção do controlo para a esquerda ou para a direita na sua moto.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para travar ou dê-lhe um ligeiro toque para desacelerar com a mesma mudança.</p>
<p>Road Bumper</p> 	<p>Retire os outros motociclistas da corrida enquanto corre contra o tempo. Vá recolhendo os "P" verdes para ganhar 5 segundos extra.</p> <p>Cada vez que fizer outro veículo despistar-se ganha 100 pontos extra.</p> <p>A pontuação e o tempo restante são apresentados no canto do ecrã.</p> <p>Incline a direcção do controlo para a esquerda ou para a direita na sua moto.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para travar ou dê-lhe um ligeiro toque para desacelerar com a mesma mudança.</p>
<p>Bump Car</p> 	<p>Com o seu veículo, vá saltando pelas secções partidas da estrada para chegar ao seu destino dentro do tempo limite. Preste atenção aos perigos que lhe aparecem na estrada, como rochedos, pontes partidas, pequenos fragmentos e outros automóveis na estrada. Recolha os sacos com dinheiro para ganhar 500 pontos extra. Recolha os contentores verdes do óleo para acrescentar uma gota ao combustível. Recolha a chave inglesa azul para encher o seu depósito do combustível. Se bater contra rochedos ou outros veículos, perde uma gota de combustível.</p> <p>Incline a direcção do controlo para a esquerda ou para a direita na sua moto.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para travar ou dê-lhe um ligeiro toque para desacelerar com a mesma mudança.</p>

<p>Star Ally</p> 	<p>Uma forte força militar extraterrestre está a tentar colonizar o sistema solar e a raça humana. Com a sua nave protótipo militar, terá de proteger o sistema solar eliminando todos os invasores extraterrestres. Recolha os pacotes de informação extraterrestre (objectos brancos brilhantes) para ganhar pontos extra.</p> <p>Incline a direcção do controlo da sua nave para a esquerda ou para a direita.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para avançar.</p>
<p>Jump Car</p> 	<p>Conduza o seu barco a motor numa corrida louca! Recolha os "P" vermelhos para ganhar combustível. Evite os outros barcos ou obstáculos. Quando aparecer um "!", Haverá uma intersecção: um rio ou uma estrada. Poderá voar por cima desta.</p> <p>Incline a direcção do controlo do seu barco para a esquerda ou para a direita.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para saltar e voar.</p>
<p>Racing Pioneer</p> 	<p>Pilote a sua nave espacial. Recolha os talismãs que vão aparecendo no caminho para ganhar combustível e aumentar a sua pontuação. Evite as outras naves espaciais ou obstáculos. Se chegar ao fim da órbita espacial antes de ficar sem combustível, passará para o nível seguinte.</p> <p>Incline a direcção do controlo da sua nave espacial para a esquerda ou para a direita.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para parar ou reduzir a velocidade.</p>
<p>Race one</p> 	<p>Pilote a sua nave espacial para começar uma maravilhosa viagem fora do planeta.</p> <p>Se terminar o circuito antes de passar metade do tempo limite, passará directamente para o circuito seguinte. A velocidade, mudanças, tempo e a posição são apresentadas no topo do ecrã.</p> <p>Incline a direcção do controlo da sua nave espacial para a esquerda ou para a direita.</p> <p>Rode o punho direito para acelerar ou desacelerar.</p> <p>Prima o travão de mão esquerdo para parar ou reduzir a velocidade.</p>

MANUTENÇÃO

- Para limpar a unidade, utilize apenas um pano suave ligeiramente húmido para limpar o exterior da unidade. Não utilize detergentes excessivamente fortes ou do tipo industrial.
- Não exponha a unidade directamente à luz do sol ou a qualquer outra fonte de calor durante longos períodos de tempo.
- Não coloque a unidade dentro de água ou de qualquer outro líquido.
- Não abra ou desmonte a unidade.
- Não exerça demasiada pressão na unidade, nem coloque itens demasiado pesados por cima. Não torça nem dobre a unidade. Isso poderia danificar os componentes electrónicos dentro da unidade e invalidar a sua garantia.

GARANTIA

NOTA : É aconselhável guardar este manual de instruções pois contém informações importantes. Este produto tem a garantia de **2 ano**.

Para qualquer reclamação de garantia ou serviço após venda, é favor contactar o seu fornecedor local com a sua prova de compra. A nossa garantia cobre todos os defeitos de fabrico mas não cobre a deterioração pelo não respeito do Manual de Instruções ou mau manuseamento do produto (como desmontagem, exposição a fontes de calor ou humidade, saltos grandes e frequentes no tapete, etc.). Recomenda-se a conservação da embalagem para quaisquer outras referências.

Numa busca constante de melhoramento, podemos ser obrigados a modificar as cores e os detalhes do produto apresentado na embalagem.

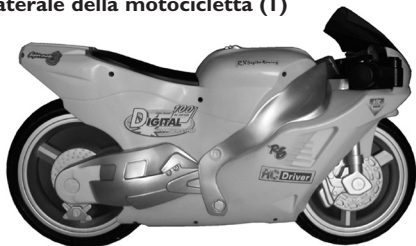
Não se recomenda a crianças com menos de 36 meses pois contém pequenos elementos que podem ser engolidos.

Referência: IG5000I2

© 2004 LEXIBOOK®

SEZIONE I: DESCRIZIONE, INSTALLAZIONE E MANUTENZIONE DEL PRODOTTO

Vista laterale della motocicletta (1)



dimensione: 105 mm (larghezza) x 150 mm (altezza)

Ricevitore/console (2)



Manubrio (3)




Parabrezza (4)



INSTALLAZIONE BATTERIE

Questo giocattolo funziona con 8 batterie alcaline AA 1,5V con una capacità di 2,25 Ah o con un adattatore  9 v, --- 500 mA per giocattoli con tipo di polarità: IN Positivo / OUT Negativo

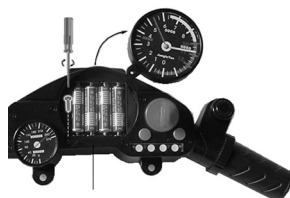
 (non fornito).

- 4 batterie devono essere inserite all'interno del comparto batteria del pannello di controllo (5).
- 4 batterie devono essere posizionate nel comparto batteria della piattaforma di gioco (6).

Installazione batterie

1. Aprire il pannello di controllo ed i comparti batteria della piattaforma di gioco con un cacciavite come mostrato di seguito.

Comparto batteria del pannello di controllo (5)



Comparto batteria del ricevitore/console (6)






2. Inserire 4 batterie AA 1,5 V e assicurarsi che la polarità delle batterie corrisponda alla polarità indicata all'interno del comparto batteria.
3. Chiudere il comparto batteria.
4. Iniziare il gioco.

Nota

- Per un migliore risultato, usare 8 batterie nuove di marca.
- Assicurarsi che l'inserimento delle batterie avvenga nella direzione corretta.
- Il giocattolo non deve essere collegato a fonti di alimentazione con voltaggio superiore a quello consigliato.

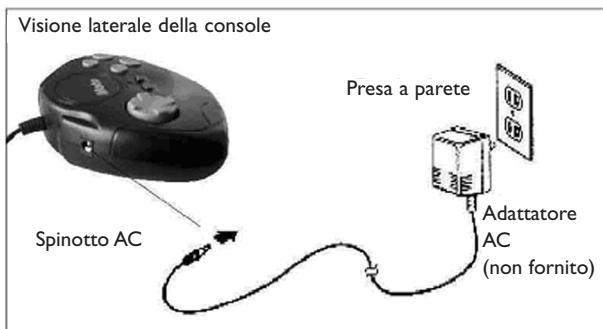
Le batterie non ricaricabili non devono essere ricaricate; le batterie ricaricabili devono essere rimosse dal giocattolo prima di essere ricaricate (se rimovibili); le batterie ricaricabili devono essere caricate solo sotto la supervisione di un adulto (se rimovibili); non bisogna mischiare tipi diversi di batterie o batterie nuove e usate; devono essere usate solo le batterie consigliate, dello stesso tipo o di tipo equivalente; le batterie devono essere inserite con la polarità corretta; le batterie esaurite devono essere rimosse dal giocattolo; i terminali di alimentazione non devono essere cortocircuitati. Conservare la confezione per futuro riferimento poiché contiene informazioni importanti.

Collegamento ad un adattatore AC

Il giocattolo funziona anche con un trasformatore  9V  500mA con tipo di polarità: IN Positivo / OUT Negativo  (non fornito).

Per collegarlo, seguire queste istruzioni:

1. Assicurarsi che il giocattolo sia spento.
2. Collegare la spina del trasformatore nell'alloggiamento del giocattolo.
3. Collegare il trasformatore alla presa principale.
4. Iniziare il gioco.



Scollegare il trasformatore se il giocattolo non viene usato per un lungo periodo di tempo per evitarne il surriscaldamento. Se si usa il trasformatore, non giocare all'esterno. Il giocattolo non è adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni; deve essere utilizzato solo con il trasformatore consigliato; il trasformatore non è un gioco; le parti che possono essere pulite con sostanze liquide devono essere scollegate dal trasformatore prima della pulizia; la confezione deve essere conservata per futuro riferimento; i trasformatori o i caricabatteria usati con il giocattolo devono essere esaminati regolarmente per verificare la presenza di eventuali danni al cavo, alla spina, alla scatola e ad altre parti. Se si riscontrano tali problemi, il giocattolo non deve essere usato con il trasformatore o con il caricabatteria fino all'avvenuta riparazione.

AVVERTENZE SULL'EPILESSIA

Leggere prima che voi o i vostri figli usiate un videogioco.

Alcune persone possono soffrire di attacchi epilettici o perdere conoscenza quando guardano determinati tipi di luci lampeggianti o elementi solitamente presenti nell'ambiente. Queste persone sono esposte a possibili attacchi

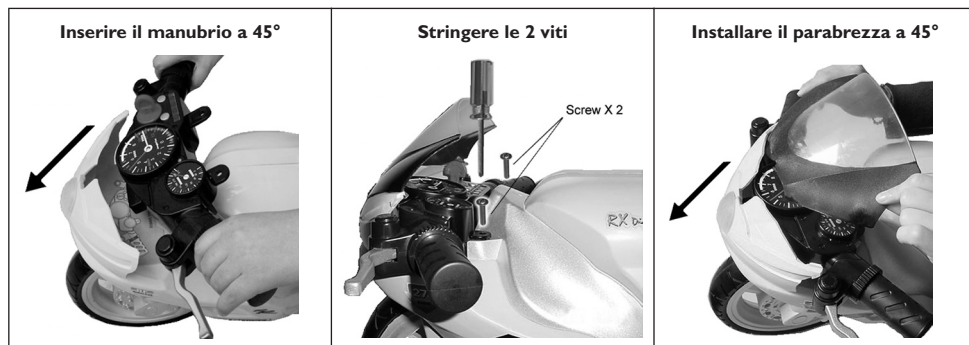
quando guardano determinate immagini in televisione o giocano con qualche videogioco. Questo fenomeno può presentarsi anche se la persona non ha mai avuto questo tipo di problemi in precedenza o non ha mai sofferto di un attacco epilettico.

Se voi o un membro della vostra famiglia avete mostrato in passato sintomi collegati all'epilessia (sia un attacco che una perdita di conoscenza) quando esposti a stimoli "luminosi", consultate il vostro medico prima di utilizzare questo gioco.

Consigliamo ai genitori di essere attenti quando i figli giocano con i videogiochi.

Nel caso in cui voi o i vostri figli mostriate uno dei seguenti sintomi: vertigini, visione alterata, spasmi muscolari o degli occhi, perdita di conoscenza, disorientamento o movimenti involontari o convulsioni, interrompete immediatamente il gioco e consultate un dottore.

INSTALLAZIONE DEL MANUBRIO E DEL PARABREZZA



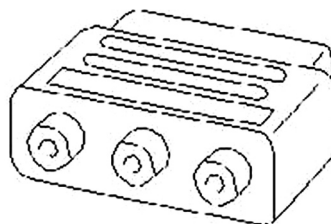
1. Inserire il manubrio nel corpo della motocicletta con un'inclinazione di 45°.
2. Stringere le viti di destra e di sinistra, come mostrato sopra, per fissare il manubrio.
3. Inserire il parabrezza nella testa del motore con un'inclinazione di 45°.
4. Unire i tre dispositivi di blocco e premere come mostrato sopra.

COLLEGAMENTO DELLA CONSOLE ALL'APPARECCHIO TV

Collegare l'input audio/video



Collegamento della console all'apparecchio TV



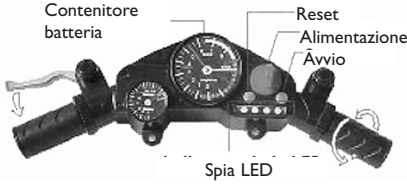

Se non ci sono input A/V disponibili sulla TV, usare l'adattatore scart (fornito).

Nota:

Il ricevitore/console può essere usato come una console a mano indipendente. Basta spegnere il motore usando l'interruttore di alimentazione sulla motocicletta ed è possibile utilizzare tutti i giochi usando il ricevitore/console da solo.

DESCRIZIONE DEL FUNZIONAMENTO E DEL CONTROLLO**Descrizione del funzionamento**

Di seguito sono illustrate le descrizioni del funzionamento e le differenze fra la motocicletta e la console (piattaforma di gioco).

	
Impugnatura sinistra: freno a mano	Tasto 'A'
Impugnatura girevole destra: acceleratore/regolatore	Tasto 'B'
Movimento verso sinistra/destra: inclinare o piegare la motocicletta verso sinistra o destra (vedere la figura successiva)	Piattaforma 8 modalità
Power => Power On/Off	Interruttore di alimentazione Select => seleziona un gioco
-	Selezione giochi nel menu=> ▲▲
Reset => ricomincia Start => avvio/ pausa del gioco	Start => avvio/ pausa del gioco
Spia LED => sinistra, destra, alimentazione, freno.	Spia LED => alimentazione.

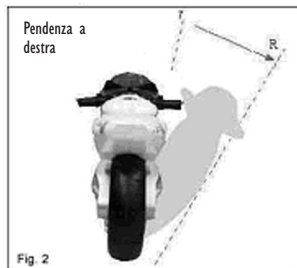
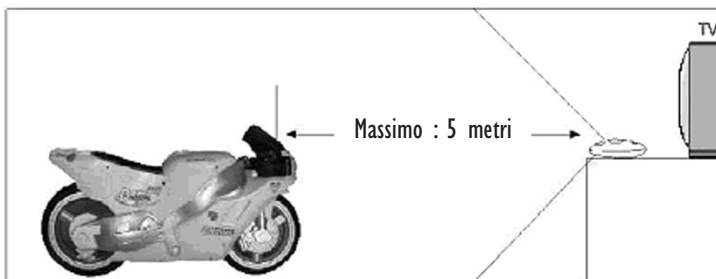
Descrizione del controllo della direzione

Fig. 1 (posizione orizzontale)	Quando si posiziona il manubrio in modo orizzontale o entro 7 gradi verso destra o verso sinistra, il veicolo mostrato sullo schermo TV resta dritto.
--------------------------------	---

Fig. 2 (inclinazione a destra)	Quando si posiziona il manubrio con un'inclinazione superiore ai 7 gradi verso destra, il veicolo mostrato sullo schermo TV pende verso destra.
Fig. 3 (inclinazione a sinistra)	Quando si posiziona il manubrio con un'inclinazione superiore ai 7 gradi verso sinistra, il veicolo mostrato sullo schermo TV pende verso sinistra.

Note:


- Prima di usare la motocicletta, assicurarsi che **il ricevitore ed il manubrio siano accesi**.
- La **distanza massima** tra la console e la motocicletta è di **5 metri** in condizione di alimentazione normale, come mostrato di seguito:



SEZIONE 2: PRIME FASI E MANUALE PER IL SOFTWARE

Prime fasi


Dopo aver seguito le diverse fasi della SEZIONE 1, ecco i passi successivi per iniziare a giocare:



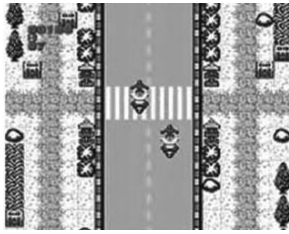
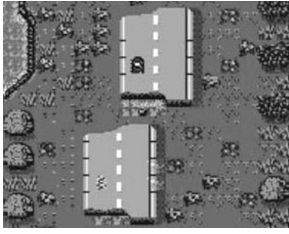
1. **Accendere** la console e la motocicletta.
2. **Premere “start”** sulla console o sulla motocicletta per entrare nel menu giochi.
3. **Premere**  per esplorare e selezionare un gioco dal menu.
4. **Premere** il freno a mano di sinistra o far ruotare l'impugnatura di destra (o i tasti 'A' e 'B' sulla console) per avviare il gioco evidenziato.



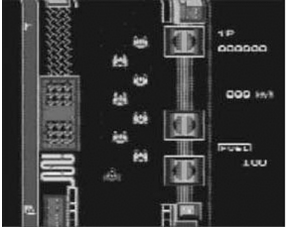

Ora si dovrebbe essere nel gioco selezionato fra i nove disponibili.

Tutte le funzioni descritte di seguito sono funzioni della motocicletta. Se si gioca con la console, fare riferimento alla **SEZIONE 1** – Descrizione del funzionamento e del controllo, per vedere le differenze fra le funzioni della motocicletta e quelle della console.

Manuale del software

<p>VR Racing</p> 	<p>Guidare la motocicletta sulle 4 location è un vero divertimento: Ancient Egypt, Modern City, Suburb e Seashore Racetrack. La difficoltà varia da location a location. Se si finisce la corsa con successo entro 2 minuti e 18 secondi, si vince il campionato e si passa al livello successivo!</p> <p>Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della motocicletta.</p> <p>Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare.</p> <p>Tenere il freno a mano di sinistra per fermarsi o rallentare mentre il motore è ancora in funzione.</p>
---	---

<p>Speedy Way-x</p> 	<p>Correre contro il tempo, attraverso giungle tropicali, strade cittadine, campi lussureggianti, piccoli villaggi...Evitare rocce, piccoli ostacoli, pedoni, tartarughe ed altri veicoli. Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della motocicletta. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Tenere il freno a mano di sinistra per fermarsi o rallentare mentre il motore è ancora in funzione.</p>
<p>GP Race</p> 	<p>Una motocicletta corre lungo le strade della città. Rifornirsi di carburante lungo la strada per accrescere il punteggio ed evitare di rimanere a secco! Evitare ostacoli ed altre motociclette. Raggiungere la destinazione per arrivare al livello successivo. Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della motocicletta. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Tenere il freno a mano di sinistra per fermarsi o rallentare mentre il motore è ancora in funzione.</p>
<p>Road Bumper</p> 	<p>Spingere gli altri motociclisti fuori dalla gara mentre si combatte contro il tempo. Prendere la "P" verde per guadagnare 5 secondi extra. Per ogni veicoli estromesso, si guadagnano 100 punti extra. Il punteggio ed il tempo rimanente sono mostrati all'angolo dello schermo. Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della motocicletta. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Tenere il freno a mano di sinistra per fermarsi o rallentare mentre il motore è ancora in funzione.</p>
<p>Bump Car</p> 	<p>Con il proprio veicolo, saltare fra le sezioni interrotte della strada per raggiungere la destinazione entro il limite di tempo. Prestare attenzione ai pericoli della strada, quali rocce, ponti rotti, piccoli ostacoli ed altre auto. Prendere le borse con i soldi per vincere 500 punti extra. Prendere il contenitore verde dell'olio per ottenere un'altra dose di carburante. Prendere la chiave blu per riempire il proprio serbatoio. Sbattere nella roccia o contro altri veicoli fa consumare una dose di olio. Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della motocicletta. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Tenere il freno a mano di sinistra per fermarsi o rallentare mentre il motore è ancora in funzione.</p>

<p>Star Ally</p> 	<p>Una potente armata aliena sta tentando di colonizzare il sistema solare e la razza umana. Con il proprio prototipo di navicella militare, sarà necessario proteggere il sistema solare eliminando gli invasori alieni. Raccogliere le custodie delle informazioni aliene (i bianchi oggetti scintillanti) farà guadagnare punti extra.</p> <p>Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della navicella. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Premere il freno a mano di sinistra per andare avanti.</p>
<p>Jump Car</p> 	<p>Guidare la propria barca a motore in una pazzca corsa! Prendere la "P" rossa per aggiungere carburante. Evitare altre barche o altri ostacoli. Quando appare "!", ci sarà immediatamente un fiume o una strada da saltare.</p> <p>Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della navicella. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Premere il freno a mano di sinistra per saltare e volare.</p>
<p>Racing Pioneer</p> 	<p>Guidare la navicella spaziale. Prendere il talismano lungo la strada per aggiungere il carburante necessario ad accrescere il punteggio. Evitare altre navicelle o altri ostacoli. Se si riesce a raggiungere la fine dell'orbita spaziale prima che il carburante finisca, si può passare al livello successivo.</p> <p>Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della navicella. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Premere il freno a mano di sinistra per fermarsi/rallentare.</p>
<p>Race one</p> 	<p>Guidare la navicella spaziale per iniziare un meraviglioso viaggio nello spazio.</p> <p>Se si finisce il circuito entro la metà del limite di tempo, si va direttamente al circuito successivo. Velocità, velocità bassa/alta, tempo e posizione corrente sono mostrati sulla parte superiore dello schermo.</p> <p>Inclinare a sinistra o a destra per controllare la direzione della navicella. Ruotare l'impugnatura di destra per accelerare/decelerare. Premere il freno a mano di sinistra per fermarsi/rallentare.</p>

MANUTENZIONE

- Per pulire l'apparecchio, usare solo un panno morbido, leggermente umido per la parte esterna, non usare detersivi aggressivi o industriali.
- Non esporre l'apparecchio alla luce diretta del sole per lunghi periodi di tempo o ad altre fonti di calore.
- Non immergere l'apparecchio in acqua o altri liquidi.
- Non aprire o smontare l'apparecchio.
- Non esercitare una pressione eccessiva sull'apparecchio né metterci sopra oggetti pesanti. Non sottoporre a torsione né piegare l'apparecchio. Ciò potrebbe danneggiare le parti elettroniche all'interno e rendere la garanzia priva di validità.

GARANZIA

NOTA: Conservare questo manuale d'istruzione, contiene informazioni importanti.

Questo prodotto è coperto da una garanzia di **2 anni**.

Per qualsiasi reclamo coperto da garanzia o per assistenza post-vendita, contattare il proprio distributore e presentare una prova di acquisto valida. La nostra garanzia copre il materiale del prodotto e i difetti di produzione, ad eccezione dei danni derivanti dalla mancata osservanza del manuale d'istruzioni o da azioni disattente effettuate su questo prodotto (quali smontaggio, esposizione al calore e all'umidità, salti frequenti e forti sul tappeto, ecc.). Si consiglia di conservare la confezione per ulteriore necessità.

Allo scopo di migliorare i nostri servizi, potremmo implementare modifiche dei colori e dei dettagli mostrati sulla confezione.

Non adatto ai bambini di età inferiore ai 36 mesi, poiché contiene parti piccole che potrebbero essere ingerite.

Riferimento: JG5000I2

© 2004 LEXIBOOK®

ΕΝΟΤΗΤΑ 1: ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ, ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ

Πλαϊνή όψη της μοτοσικλέτας (1)



μέγεθος: 105 χλστ. (πλάτος) x 150 χλστ. (ύψος)

Δέκτης/κονσόλα(2)




Τιμόνι(3)



Φέρινγκ (4)



ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ

Αυτό το παιχνίδι λειτουργεί με 8 αλκαλικές μπαταρίες 1.5V τύπου AA χωρητικότητας 2,25 Ah ή με τροφοδοτικό  9v, --- 500 mA για παιχνίδια με τύπο πολικότητας: ΕΙΣΟΔΟΣ θετική / ΕΞΟΔΟΣ αρνητική (δεν συμπεριλαμβάνεται).

- Χρειάζονται 4 μπαταρίες μέσα στο διαμέρισμα μπαταριών του πίνακα ελέγχου (5).
- Χρειάζονται 4 μπαταρίες μέσα στο διαμέρισμα μπαταριών του χειριστηρίου (6).

Εγκατάσταση μπαταρίας

1. Ανοίξτε το διαμέρισμα μπαταριών του πίνακα ελέγχου και του χειριστηρίου με ένα κατασβίδι, όπως φαίνεται πιο κάτω.

Διαμέρισμα μπαταριών του πίνακα ελέγχου (5)



Διαμέρισμα μπαταριών του δέκτη/κονσόλας (6)






2. Βάλτε 4 μπαταρίες 1.5V τύπου AA και φροντίστε ώστε η πολικότητα των μπαταριών να αντιστοιχεί με την πολικότητα που φαίνεται μέσα στο διαμέρισμα μπαταριών.
3. Κλείστε το διαμέρισμα μπαταριών.
4. Ξεκινήστε το παιχνίδι.

Σημείωση

- Για καλύτερη απόδοση, χρησιμοποιήστε 8 ολοκαίνουργιες μπαταρίες.
- Βεβαιωθείτε ότι οι μπαταρίες έχουν μπει στη σωστή κατεύθυνση.
- Το παιχνίδι δεν πρέπει να συνδεθεί σε πηγή τροφοδοσίας υψηλότερης τάσης από την συνιστώμενη.

Οι μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες δεν πρέπει να επαναφορτίζονται. Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι πριν φορτιστούν (αν είναι αφαιρούμενες). Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο κάτω από την επίβλεψη ενήλικου ατόμου (αν είναι αφαιρούμενες). Δεν πρέπει να μπαίνουν μαζί μπαταρίες διαφορετικού τύπου ή νέες με χρησιμοποιημένες. Πρέπει να χρησιμοποιούνται μόνο μπαταρίες του ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με αυτόν που συνιστάται. Οι μπαταρίες πρέπει να μπαίνουν με τη σωστή πολικότητα. Οι μπαταρίες που έχουν εξαντληθεί πρέπει να αφαιρούνται από το παιχνίδι. Οι ακροδέκτες της τροφοδοσίας δεν πρέπει να βραχυκυκλώνονται. Παρακαλούμε φυλάξτε τη συσκευασία γιατί περιέχει πληροφορίες που μπορούν να χρειαστούν στο μέλλον.

Σύνδεση του τροφοδοτικού εναλλασσόμενου ρεύματος

Το παιχνίδι λειτουργεί επίσης με μετασχηματιστή  9V  500 mA πολικότητας τύπου: ΕΙΣΟΔΟΣ θετική / ΕΞΟΔΟΣ αρνητική  (δεν συμπεριλαμβάνεται).

Για να κάνετε τη σύνδεση, ακολουθήστε τις παρακάτω οδηγίες:

1. Βεβαιωθείτε ότι ο διακόπτης λειτουργίας του παιχνιδιού είναι κλειστός.
2. Συνδέστε το βύσμα του μετασχηματιστή στην υποδοχή πάνω στο παιχνίδι.
3. Συνδέστε τον μετασχηματιστή στην κύρια έξοδο.
4. Ξεκινήστε το παιχνίδι.



Αποσυνδέστε τον μετασχηματιστή αν το παιχνίδι δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα, για να αποφευχθεί η υπερθέρμανση. Αν χρησιμοποιείτε μετασχηματιστή τροφοδοσίας, μην παίζετε σε υπαίθριο χώρο. Το παιχνίδι δεν προορίζεται για παιδιά κάτω των 3 ετών. Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο με τον συνιστώμενο μετασχηματιστή. Ο μετασχηματιστής δεν είναι παιχνίδι. Τα παιχνίδια που καθαρίζονται με υγρό πρέπει να αποσυνδέονται από τον μετασχηματιστή πριν τον καθαρισμό. Η συσκευασία πρέπει να φυλαχτεί για μελλοντική χρήση των πληροφοριών που περιέχει. Οι μετασχηματιστές ή φορτιστές μπαταριών που χρησιμοποιούνται με το παιχνίδι πρέπει να ελέγχονται τακτικά για φθορά στο καλώδιο, το βύσμα, το περίβλημα και άλλα τμήματα. Σε περίπτωση που υπάρχει τέτοια φθορά, το παιχνίδι δεν πρέπει να χρησιμοποιείται με τον μετασχηματιστή ή το φορτιστή μπαταριών μέχρι να επισκευαστεί η βλάβη.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΛΗΨΙΑ

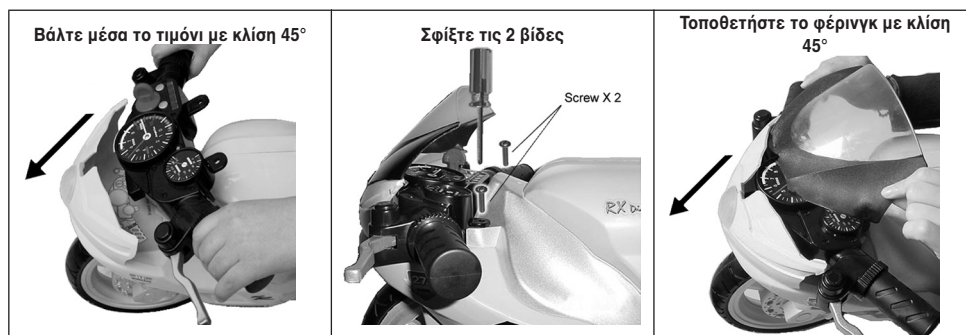
Να διαβαστεί πριν τη χρήση παιχνιδιού βίντεο, είτε από εσάς είτε από το παιδί σας.

Ορισμένα άτομα είναι ευπαθή σε επιληπτικές κρίσεις ή στο να χάνουν τις αισθήσεις τους όταν κοιτάξουν ορισμένα είδη φώτων που αναβοσβήνουν ή στοιχεία που βρίσκει συχνά κανείς στο καθημερινό περιβάλλον. Αυτά τα άτομα παθαίνουν κρίσεις όταν παρακολουθούν ορισμένες εικόνες στην τηλεόραση ή παίξουν ορισμένα παιχνίδια βίντεο. Αυτό το φαινόμενο μπορεί να εκδηλωθεί ακόμη και αν το άτομο δεν έχει κανένα ιατρικό ιστορικό παρόμοιας περίπτωσης ή δεν έχει ποτέ υποφέρει από επιληπτική κρίση. Αν εσείς οι ίδιοι ή κάποιο μέλος της οικογένειά σας έχει παρουσιάσει στο παρελθόν οποιοδήποτε σύμπτωμα που σχετίζεται με επιληψία (είτε κρίση ή απώλεια αισθήσεων) όταν έχει εκτεθεί σε “φωτεινό” ερέθισμα, παρακαλούμε συμβουλευτείτε τον γιατρό σας πριν επιχειρήσετε να χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι.

Προειδοποιούμε τους γονείς να έχουν το νου τους στα παιδιά όταν αυτά παίξουν με παιχνίδια βίντεο.

Αν εσείς οι ίδιοι ή το παιδί σας έχει παρουσιάσει οποιοδήποτε από τα ακόλουθα συμπτώματα: ξαλάδα, αλλοίωση της όρασης, σπασμούς ματιών ή μυών, απώλεια επίγνωσης, αίσθηση αποπροσανατολισμού ή ακούσιες κινήσεις ή μυϊκές συσπάσεις, σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν γιατρό.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΤΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ ΚΑΙ ΤΟΥ ΦΕΡΙΝΓΚ



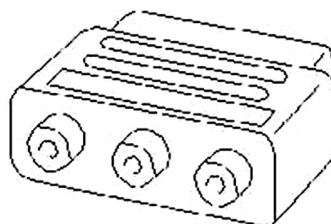
1. Βάλτε το τιμόνι μέσα στο κύριο τμήμα της μοτοσυκλέτας με κλίση 45°.
2. Σφίξτε την αριστερή και δεξιά βίδα, όπως φαίνεται πιο πάνω, για να στερεώσετε το τιμόνι.
3. Βάλτε το φέρινγκ μέσα στην κεφαλή του μοτέρ με κλίση 45°.
4. Ταιριάξτε τους 3 μοχλίσκους αλληλασφάλισης και πιέστε τους, όπως φαίνεται πιο πάνω.

ΣΥΝΔΕΣΗ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗΣ

Σύνδεση της εισόδου ήχου/εικόνας



ΣΥΝΔΕΣΗ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΤΗΝ ΣΥΣΚΕΥΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗΣ



Αν η τηλεόρασή σας δεν διαθέτει είσοδο A/V, χρησιμοποιήστε τον μετατροπέα SCART (συμπεριλαμβάνεται).

Σημείωση:

Ο δέκτης/κονσόλα μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως ανεξάρτητη κονσόλα χειρός. Απλώς σβήστε τη μηχανή με τον διακόπτη τροφοδοσίας πάνω στη μοτοσυκλέτα και μπορείτε έτσι να παίξετε επίσης όλα τα παιχνίδια με τη χρησιμοποιώντας μόνο τον δέκτη/κονσόλα.

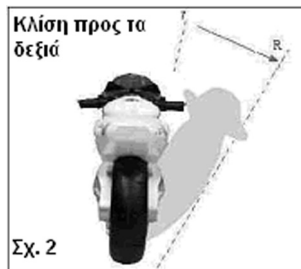
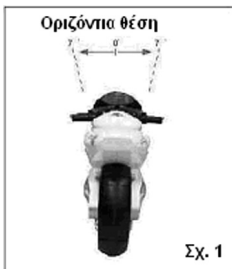
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΤΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΚΑΙ ΤΟΥ ΚΟΝΤΡΟΛ

Περιγραφή λειτουργίας

Παρακάτω απεικονίζονται οι περιγραφές των λειτουργιών και οι διαφορές ανάμεσα στη μοτοσυκλέτα και την κονσόλα (χειριστήριο του παιχνιδιού).

Αριστερή χειρολαβή: Φρένο χειριού	Πλήκτρο 'A'
Δεξιά λαβή περιστροφής: Επιταχυντής/γκάζι	Πλήκτρο 'B'
Κίνηση αριστερά/δεξιά: Κλίση της μοτοσυκλέτας αριστερά ή δεξιά (δείτε επόμενο σχήμα)	Χειριστήριο 8 κατευθύνσεων
Τροφοδοσία => Άνοιγμα/κλείσιμο τροφοδοσίας -	Διακόπτης τροφοδοσίας Επιλογή => Επιλογή παιχνιδιού
Επανεκκίνηση => Νέο ξεκίνημα Έναρξη => Έναρξη / Παύση παιχνιδιού -	- Επιλογή παιχνιδιού στο μενού=> ▲
Ένδειξη LED => Αριστερά, Δεξιά, Τροφοδοσία, Φρένο.	Έναρξη => Έναρξη / Παύση παιχνιδιού Ένδειξη LED => Τροφοδοσία.

Περιγραφή κατεύθυνσης του κοντρόλ



Σχ. 1 (Οριζόντια θέση)

Όταν έχετε το τιμόνι οριζόντια ή μέχρι 7 μοίρες αριστερά ή δεξιά, το όχημα που αντικατοπτρίζεται στην τηλεόραση παραμένει όρθιο.

Σχ. 2 (Κλίση προς τα δεξιά)	Όταν έχετε το τιμόνι σε κλίση μεγαλύτερη από 7 μοίρες προς τα δεξιά, το όχημά σας που αντικατοπτρίζεται στην τηλεόραση κλίνει προς τα δεξιά.
Σχ. 3 (Κλίση προς τα αριστερά)	Όταν έχετε το τιμόνι σε κλίση μεγαλύτερη από 7 μοίρες προς τα αριστερά, το όχημά σας που αντικατοπτρίζεται στην τηλεόραση κλίνει προς τα αριστερά.

Σημειώσεις:

- Πριν χρησιμοποιήσετε τη μοτοσικλέτα σας, βεβαιωθείτε ότι **ο δέκτης και το τιμόνι είναι ενεργοποιημένα.**
- Η **μεγαλύτερη δυνατή απόσταση** ανάμεσα στην κονσόλα και τη μοτοσικλέτα είναι **5 μέτρα**, κάτω από συνθήκες κανονικής τροφοδοσίας, όπως παρακάτω:



ΕΝΟΤΗΤΑ 2: ΠΡΩΤΑ ΒΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Πρώτα βήματα




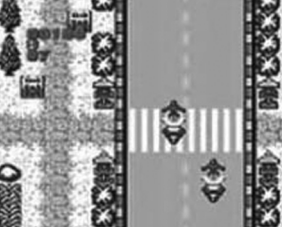
Μετά τα διάφορα βήματα που περιγράψαμε στην ΕΝΟΤΗΤΑ 1, εδώ περιγράφουμε τα βασικά βήματα για να αρχίσετε να παίξετε:

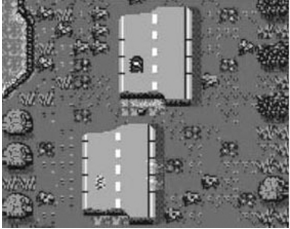


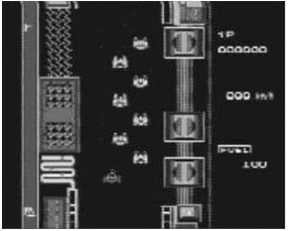
1. **Ανοίξτε τον διακόπτη** στην κονσόλα και τη μοτοσικλέτα.
2. **Πιέστε "START"** στην κονσόλα ή τη μοτοσικλέτα για να μπει στο μενού του παιχνιδιού.
3. **Πιέστε το ▲** για να αναζητήσετε και να επιλέξετε ένα παιχνίδι μέσα από το μενού.
4. **Πιέστε το αριστερό φρένο χειριού ή περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή** (ή τα πλήκτρα 'A' και 'B' στην κονσόλα) για να ξεκινήσετε το παιχνίδι που είναι υπογραμμισμένο (φωτισμένο).


Θα πρέπει τώρα να έχετε μπει στο παιχνίδι που επιλέξατε από τα 9 που υπάρχουν διαθέσιμα.

Όλες οι λειτουργίες που περιγράφονται παρακάτω ανήκουν στις λειτουργίες της μοτοσικλέτας. Αν παίξετε με την κονσόλα, ανατρέξτε στην **ΕΝΟΤΗΤΑ 1** – Περιγραφή της λειτουργίας και του κοντρόλ για να δείτε τις διαφορές ανάμεσα στις λειτουργίες της μοτοσικλέτας και της κονσόλας.

Εγχειρίδιο λογισμικού

VR Racing 	<p>Απολαύστε την οδήγηση της μοτοσικλέτας σας σε 4 τόπους: Αρχαία Αίγυπτο, Σύγχρονη Πόλη, Προάστιο, και Παραλιακό Αυτοκινητόδρομο.</p> <p>Το επίπεδο δυσκολίας ποικίλλει από τόπο σε τόπο. Αν τελειώσετε με επιτυχία τον αγώνα μέσα δε 2 λεπτά και 18 δευτερόλεπτα, κερδίξετε το πρωτάθλημα και πηδάτε στο επόμενο επίπεδο!</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση της μοτοσικλέτας σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε.</p> <p>Βαστήξτε το αριστερό φρένο χεριού για να σταματήσετε ή να κόψετε ταχύτητα ενώ η μηχανή εξακολουθεί να δουλεύει.</p>
Speedy Way-x 	<p>Αγωνιστείτε ενάντια στον χρόνο, περνώντας μέσα από τροπικές ξυρόγκλες, δρόμους της πόλης, χωράφια με οργιώδη βλάστηση, χωριά ... Αποφύγετε πέτρες, μικρά συντρίμια, πεξούς, χελώνες και οχήματα.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση της μοτοσικλέτας σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε.</p> <p>Βαστήξτε το αριστερό φρένο χεριού για να σταματήσετε ή να κόψετε ταχύτητα ενώ η μηχανή εξακολουθεί να δουλεύει.</p>
GP Race 	<p>Αγώνας ταχύτητας μοτοσικλέτας μέσα από τους δρόμους της πόλης. Βάλτε βενζίνη στον δρόμο σας για να αυξήσετε το σκορ σας και να αποφύγετε να μείνετε από βενζίνη! Αποφύγετε εμπόδια και άλλες μοτοσικλέτες.</p> <p>Φτάστε στον προορισμό για να προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση της μοτοσικλέτας σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε.</p> <p>Βαστήξτε το αριστερό φρένο χεριού για να σταματήσετε ή να κόψετε ταχύτητα ενώ η μηχανή εξακολουθεί να δουλεύει.</p>
Road Bumper 	<p>Βγάλετε τους άλλους μοτοσικλετιστές έξω από τον αγώνα ταχύτητας και συγχρόνως αγωνιστείτε ενάντια στον χρόνο. Μαζέψτε το πράσινο "P" για να κερδίσετε 5 επιπλέον δευτερόλεπτα.</p> <p>Κάθε φορά που βγάξετε έξω άλλα οχήματα, κερδίξετε 100 έξτρα πόντους. Το σκορ και ο χρόνος που απομένει εμφανίζονται στη γωνία της οθόνης.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση της μοτοσικλέτας σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε.</p> <p>Βαστήξτε το αριστερό φρένο χεριού για να σταματήσετε ή να κόψετε ταχύτητα ενώ η μηχανή εξακολουθεί να δουλεύει.</p>

Bump Car	
	<p>Με το όχημά σας, πηδήξτε πάνω από ανώμαλα τμήματα του δρόμου για να φτάσετε στον προορισμό σας μέσα σε ορισμένο χρονικό όριο. Προσέξτε για επικίνδυνα σημεία του δρόμου, όπως πέτρες, χαλασμένες γέφυρες, μικρά συντρίμια και αυτοκίνητα πάνω στον δρόμο. Μαξέψτε με χρήματα για να κερδίσετε 500 έξτρα πόντους. Μαξέψτε το πράσινο δοχείο βενζίνης για να προσθέσετε μία σταγόνα βενζίνης. Μαξέψτε το μπλε μηχανικό κλειδί για να γεμίσετε το ντεπόζιτό σας βενζίνης. Όταν πέφτετε πάνω σε πέτρες ή οχήματα καταναλώνετε μία σταγόνα βενζίνης.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση της μοτοσικλέτας σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε. Βαστήξτε το αριστερό φρένο χειριού για να σταματήσετε ή να κόψετε ταχύτητα ενώ η μηχανή εξακολουθεί να δουλεύει.</p>
Star Ally	
	<p>Ένας ισχυρός στρατός εξωγήινων επιχειρεί να αποικίσει το ηλιακό σύστημα και να κυριέψουν την ανθρώπινη φυλή. Με το στρατιωτικό πρωτότυπο σκάφος σας, θα χρειαστεί να προστατίψετε το ηλιακό σύστημα εξουδετερώνοντας όλους του εξωγήινους εισβολείς. Συγκεντρώστε πακέτα πληροφοριών για τους εξωγήινους (άσπρα γυαλιστερά αντικείμενα) για να κερδίσετε έξτρα πόντους.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση του σκάφους σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε. Πιέστε το αριστερό φρένο χειριού για να κινηθείτε προς τα εμπρός.</p>
Jump Car	
	<p>Οδηγήστε τη βενζινακάτο σας σε έναν παλαβο αγώνα ταχύτητας! Μαξέψτε κόκκινα "P" για να προσθέσετε βενζίνη. Αποφύγετε άλλα πλοία ή εμπόδια. Όταν εμφανιστεί ένα "I", θα υπάρξει σύντομα μπροστά σας ένα ποτάμι ή δρόμος διασταύρωσης που μπορείτε να το πηδήσετε.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση του σκάφους σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε. Πιέστε το αριστερό φρένο χειριού για να πηδήξετε και να πετάξετε.</p>
Racing Pioneer	
	<p>Πετάξτε με το διαστημικό σκάφος σας. Μαξέψτε το φυλακτό στον δρόμο σας για να προσθέσετε βενζίνη και να αυξήσετε το σκορ σας. Αποφύγετε άλλα διαστημικά σκάφη ή εμπόδια. Αν μπορέσετε να φτάσετε στο τέλος της διαστημικής τροχιάς πριν μείνετε από βενζίνη, μπορείτε να προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο.</p> <p>Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση του σκάφους σας.</p> <p>Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε. Πιέστε το αριστερό φρένο χειριού για να σταματήσετε / κόψετε ταχύτητα.</p>

<p>Race one</p> 	<p>Οδηγήστε το διαστημικό σκάφος σας για να κάνετε ένα υπέροχο ταξίδι στο απώτερο διάστημα. Αν τελειώσετε τον γύρο στον μισό χρόνο του ορίου, πηγαίνετε κατευθείαν στον επόμενο γύρο. Η ταχύτητα, η κίνηση Low/Hi, ο χρόνος και η τρέχουσα θέση εμφανίζονται στο πάνω μέρος της οθόνης. Πάρτε αριστερή ή δεξιά κλίση για να ελέγξετε την κατεύθυνση του σκάφους σας. Περιστρέψτε τη δεξιά χειρολαβή για να επιταχύνετε/επιβραδύνετε. Πιέστε το αριστερό φρένο χειριού για να σταματήσετε / κόψετε ταχύτητα.</p>
--	---

ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ

- Για να καθαρίσετε το παιχνίδι, χρησιμοποιήστε μόνο ένα ελαφρώς υγρό, μαλακό πανί για να σκουπίσετε το εξωτερικό του παιχνιδιού, μην χρησιμοποιήσετε βαριά ή βιομηχανικά απορρυπαντικά.
- Μην εκθέτετε το παιχνίδι στο φως του ήλιου ή οποιαδήποτε άλλη εστία θερμότητας για μεγάλο χρονικό διάστημα.
- Μην βυθίσετε το παιχνίδι σε νερό ή άλλο υγρό.
- Μην ανοίξετε ή αποσυναρμολογήσετε το παιχνίδι.
- Μην βάζετε πολύ μεγάλη δύναμη πάνω στο παιχνίδι, ή βαριά αντικείμενα στο πάνω μέρος του. Μην περιστρέφετε ή λυγίξετε το παιχνίδι. Αυτό μπορεί να καταστρέψει τα ηλεκτρονικά μέρη μέσα στο παιχνίδι και θα ακυρώσει την εγγύησή σας.

ΕΓΓΥΗΣΗ

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Παρακαλούμε φυλάξτε αυτό το εγχειρίδιο οδηγιών γιατί περιέχει σημαντικές πληροφορίες.

Αυτό το προϊόν καλύπτεται με **2ετή εγγύηση**.

Για οποιαδήποτε απαίτηση που προβλέπεται στην εγγύηση ή στην τεχνική υποστήριξη, παρακαλούμε επικοινωνήστε με τον διανομέα, παρουσιάζοντας μια έγκυρη απόδειξη αγοράς. Η εγγύησή μας καλύπτει οποιοδήποτε ελάττωμα ως προς τα κατασκευαστικά υλικά και την τεχνική αρτιότητα, με εξαίρεση οποιαδήποτε φθορά που προκύπτει από τη μη τήρηση των οδηγιών του εγχειριδίου ή οποιαδήποτε απρόσεκτη ενέργεια απέναντι σε αυτό το προϊόν (όπως αποσυναρμολόγηση, έκθεση σε ξεστό ή υγρό μέρος, κλπ.). Συνιστάται να φυλάξετε τη συσκευασία για οποιοδήποτε περαιτέρω πληροφόριες.

Στην προσπάθειά μας της συνεχούς βελτίωσης των υπηρεσιών μας, πιθανώς να κάνουμε αλλαγές στα χρώματα και τις λεπτομέρειες του προϊόντος που φαίνονται στη συσκευασία.

Το προϊόν αυτό δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 36 μηνών, επειδή περιέχει μικρά αφαιρούμενα κομμάτια που τα μικρά παιδιά θα μπορούσαν να καταπιούν.

Κωδικός αναφοράς: JG500012

© 2004 LEXIBOOK®

I FEJEZET: A TERMÉK LEÍRÁSA, ÜZEMBE HELYEZÉSE ÉS HASZNÁLATA

Motorkerékpár oldalnézete (1)



mérete: 105 mm (szélesség) x 150 mm (magasság)




Vevőkészülék / Konzol (2)

Kormány(3)

Szélvédő(4)



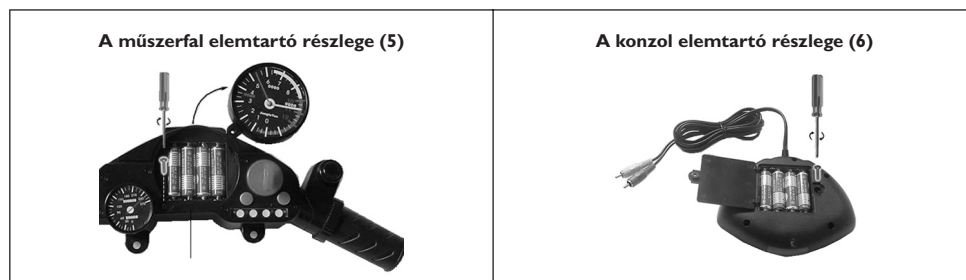
AZ ELEMÉK BEHELYEZÉSE

Ez a játék 8 darab AA 1,5V alkáli 2,25 Ah kapacitású elemmel működik,  vagy egy 9v,  500 mA Pozitív BE / Negatív KI polaritási típusú játékokhoz való adapterrel  (nem tartozék).

- A műszerfal elemtartó rekeszébe 4 elemet kell behelyezni (5).
- A konzol elemtartó rekeszébe 4 elemet kell behelyezni (6).

Az elemek behelyezése

1. Nyissa ki csavarhúzó segítségével a műszerfal és a konzol elemtartó rekeszét az alábbi kép szerint.






2. Helyezzen be 4 darab AA 1,5V elemet és ügyeljen, hogy az elemek polaritása megfeleljen az elemtartó rekesz belsejében feltüntetett polaritásnak.
3. Zárja be az elemtartó rekeszt.
4. Kapcsolja be a játékot.

Megjegyzés

- A legjobb eredmény érdekében használjon 8 darab vadonatúj elemet.
- Győződjön meg, hogy az elemek a megfelelő irányban vannak behelyezve.
- A játékot nem szabad az ajánltnál több tápegységhez csatlakoztatni.

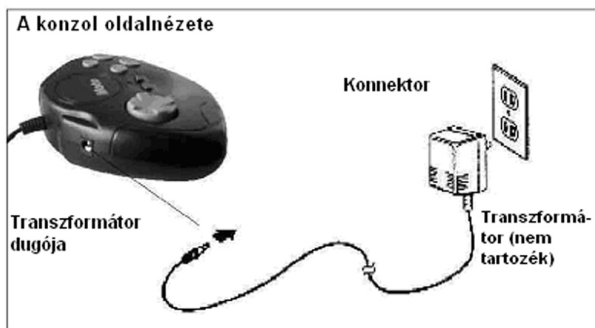
Az újra nem tölthető elemeket ne tölts fel; az újratölthető elemeket ki kell venni a játékból feltöltés előtt (ha eltávolíthatóak); az újratölthető elemek feltöltését felöltt felügyelete mellett kell elvégezni; ne keverjen össze különböző típusú elemeket vagy új és használt elemeket; csak az ajánlottal azonos vagy egyenértékű elemeket szabad használni; az elemeket a megfelelő polaritással kell behelyezni; a kimerült elemeket el kell távolítani a játékból; a tápegység csatlakozóit nem szabad rövidre zárni. **Kérjük, őrizze meg a csomagolást későbbi hivatkozás céljából, mivel fontos információt tartalmaz.**

Csatlakoztatás az AC adapterhez

A játék  9V  500mA Pozitív BE / Negatív KI polaritási típusú hálózati transzformátorral is használható  (nem tartozék).

A csatlakoztatáshoz kövesse ezeket az utasításokat:

1. Győződjön meg, hogy a játék ki van kapcsolva.
2. Csatlakoztassa a transzformátor dugóját a játékon lévő aljzathoz.
3. Csatlakoztassa a transzformátort a konnektorba.
4. Kapcsolja be a játékot.



Áramtalanítsa a transzformátort, ha a játékot hosszabb ideig nem használják – így megelőzhető a túlmelegedés. Ha a hálózati transzformátort használja, ne játsszon a házon kívül. A játék nem ajánlott 3 éven aluli gyermekek számára; a játékot kizárólag az ajánlott hálózati transzformátorral lehet használni; a hálózati transzformátor nem játékszer; a folyadékkal tisztítandó játékokat le kell csatlakoztatni a transzformátorról tisztítás előtt; őrizze meg a csomagolást későbbi hivatkozás céljából; a játékkal használatos transzformátorokat valamint a töltőket rendszeresen ellenőrizze, hogy nincsen-e megsérülve a vezeték, a csatlakozó, a konnektor, a szigetelés valamint más elemek. Ilyen sérülés esetén a játékot tilos a transzformátorral vagy a töltővel használni, amíg a hiba nincs kijavítva.

EPILEPSZIA FIGYELMEZTETÉS

Olvassa el, mielőtt ön, vagy gyermeke használná a videojátékot.

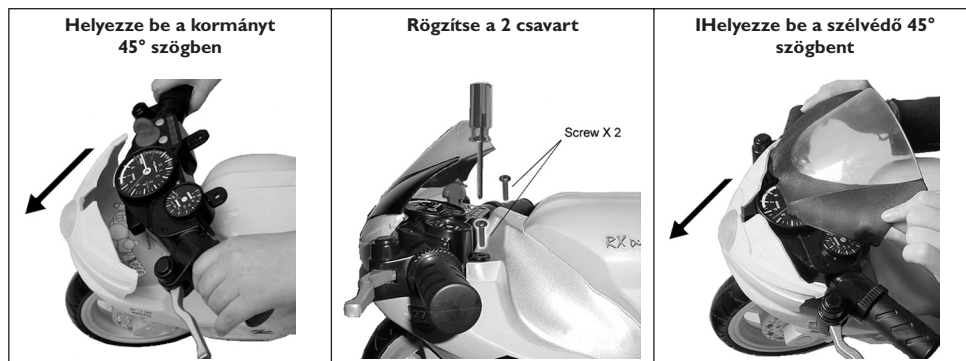
A villogó fények vagy egyéb, a környezetünkben gyakran előforduló jelenségek, egyes embereknél epilepsziás rohamokat vagy eszméletvesztést okozhatnak. Ezek az emberek tv nézése vagy videojáték használata közben is rohamoknak vannak kitéve. Ez a jelenség olyankor is előfordulhat, ha az adott személy korábban nem tapasztalt hasonlót, vagy azelőtt sosem volt epilepsziás rohama.

Ha önnél vagy bármely családtagjánál a villogó fény epileptikus vagy eszméletvesztéssel járó tüneteket okoz, kérjük, a játék használata előtt kérje ki orvosa tanácsát.

A szülőknek azt tanácsoljuk, hogy figyeljenek oda a gyermekeikre, miközben azok videojátékokkal játszanak.

Ha ön vagy gyermeke játék közben szédülést, látási problémákat, szem- vagy izomrángást, eszméletvesztést, egyensúlyzavart, akaratlan mozgásokat vagy görcsöket tapasztal, azonnal hagyja abba a játékot és forduljon orvoshoz.

A KORMÁNY ÉS A SZÉLVÉDŐ FELHELYEZÉSE



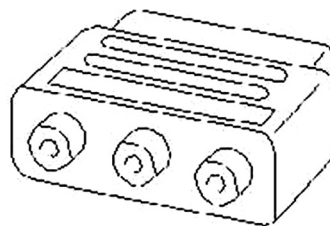
1. Helyezze be a kormányt a motorkerékpárba 45° dőléssel.
2. A kormány rögzítéséhez csavarja be a jobb és a bal csavart, a képen látható módon.
3. Helyezze be a szélvédőt a motorkerékpár elejébe 45° dőléssel.
4. Illesse össze a 3 zárószerszemet és nyomja meg a szélvédőt, a fenti kép szerint.

A KONZOL CSATLAKOZTATÁSA A TV KÉSZÜLÉKHEZ

Az audio/video bemenet csatlakoztatása



A KONZOL CSATLAKOZTATÁSA A TV KÉSZÜLÉKHEZ



Ha a TV készüléken nincs rendelkezésre álló audio/video bemenet, használja a scart adaptert (tartozék).

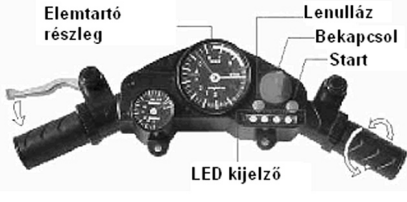

Megjegyzés:

A vevőkészülék/konzol különálló játék konzolként is használható. Egyszerűen kapcsolja ki a motort a motorkerékpáron található kapcsoló segítségével, és már játszhatja is a játékokat csak a vevőkészülék/konzol segítségével.

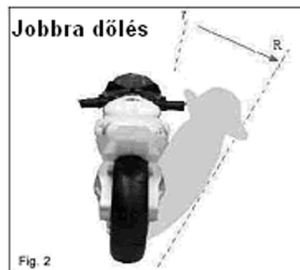
MŰKÖDÉSI ÉS IRÁNYÍTÁSI LEÍRÁS

Működés leírása

Lejjebb látható a motorkerékpár és a konzol működési leírása, valamint a köztük lévő különbségek.

	
Bal oldali markolat: Kézi fék	'A' billentyű
Jobb oldali csavarható markolat: Gyorsító / gázadagoló	'B' billentyű
Balra / jobbra mozgás: A motorkerékpár balra vagy jobbra döntése (lásd a következő ábrát)	8 irányú gomb
Power => Ki / Be kapcsoló -	Power switch - Kapcsoló Választ => Válasszon játékot
-	- Start => Játék indul / játék szünetel
Reset => Újrakezdés Start => Játék indul / játék szünetel	Játékmenü választás => ▲ és
LED kijelző => Bal, jobb, energia, fék	LED kijelző => Energia

Írányítás ellenőrzés leírása



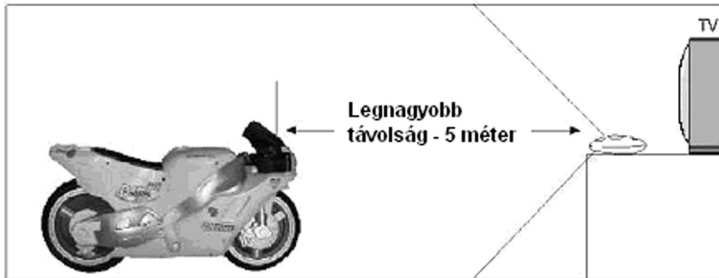
I rajz (Vízszintes helyzet)

Amikor vízszintesen tartja a kormányt vagy 7 fokkal balra vagy jobbra, a TV készüléken látható jármű egyenesen marad.

2 rajz (Jobbra dőlés)	Amikor a kormányt több mint 7 fokkal fordítja jobbra, a TV készüléken látható jármű jobbra dől.
3 rajz (Balra dőlés)	Amikor a kormányt több mint 7 fokkal fordítja balra, a TV készüléken látható jármű balra dől.

Megjegyzés:


- A motorkerékpár használata előtt győződjön meg arról, hogy a **vevőkészülék és a kormány be vannak kapcsolva.**
- A konzol és a motorkerékpár közti **legnagyobb távolság - 5 méter**, lásd alább:



2 FEJEZET: AZ ELSŐ LÉPÉSEK ÉS A SZOFTVER LEÍRÁSA

Első lépések


Miután követte az I FEJEZET-ben leírt lépéseket, ezek a fontos teendők a játék megkezdéséhez:





1. **Kapcsolja be** a konzolt **és** a motorkerékpárt.
2. **Nyomja meg a “Start”** gombot a konzolon **vagy** a motorkerékpáron, hogy belépjen a játékményübe.
3. **Nyomja meg a ** gombot, hogy áttekinthesse a menüt és válasszon egy játékot.
4. **Nyomja meg a bal oldali kézi féket vagy csavarja meg a jobb oldali markolatot** (az ‘A’ vagy a ‘B’ billentyűt a konzolon) a kijelölt játék megkezdéséhez.



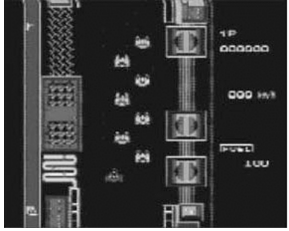

Önnek most a kiválasztott játékban kell lennie, egyben a 9 lehetséges közül.

Az alább leírt funkciók a motorkerékpár funkcióihoz tartoznak. Ha a konzollal játszik, kérjük, forduljon az **I FEJEZET-hez** – Működési és irányítási leírás, hogy lássa a különbséget a motorkerékpár és a konzol funkciói között.

Szoftver leírása

VR Racing	
	<p>Élvezze motorkerékpárját - vezessen 4 helyszínen: az ókori Egyiptomban, egy modern Nagyvárosban, egy Külvárosban, és egy tengerparti Versenypályán. A nehézség helyszínről helyszínre változik. Ha sikeresen bevégzi a versenyt 2 perc és 18 másodperc alatti idővel, megnyeri a bajnokságot és a következő szintre ugorhat!</p> <p>Dőljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza motorkerékpárja helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni/ lassulni. Megálláshoz nyomja meg a bal oldali kézi féket, vagy lassításhoz finoman érintse meg még a gázadagoló nyitott helyzetében.</p>

<p>Speedy Way-x</p>	
	<p>Verseny az idővel, trópusi dzsungleken keresztül, nagyvárosi utcák, nedves mezők, helybéli falvak... Kerülje a sziklákat, apró törmeléket, gyalogosokat, teknősbékákat és más járműveket. Döljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza motorkerékpárja helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Megálláshoz nyomja meg a bal oldali kézi féket, vagy lassításhoz finoman érintse meg még a gázadagoló nyitott helyzetében.</p>
<p>GP Race</p>	
	<p>Motorkerékpár verseny a nagyváros utcáin keresztül. Gyűjtse az üzemanyagot az út mentén, hogy javítsa az eredményét, és ne hogy kifusson az időből! Kerülje az akadályokat és a többi motorkerékpárost. Érjen be a célba és jusson a következő szintre. Döljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza motorkerékpárja helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Megálláshoz nyomja meg a bal oldali kézi féket, vagy lassításhoz finoman érintse meg még a gázadagoló nyitott helyzetében.</p>
<p>Road Bumper</p>	
	<p>Lökje ki a többi motorkerékpárost, miközben versenyt fut az idővel. Gyűjtse a zöld "P"-ket, hogy 5 extra másodpercet kapjon. Minden kiütött járműért 100 extra pontot kap. Az eredmény és a hátramaradó idő a képernyő sarkában látható. Döljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza motorkerékpárja helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Megálláshoz nyomja meg a bal oldali kézi féket, vagy lassításhoz finoman érintse meg még a gázadagoló nyitott helyzetében.</p>
<p>Bump Car</p>	
	<p>Ugorjon át a járművével a törött útrészeken, hogy időben érje el a célpontját. Figyeljen az út veszélyeire: sziklák, törött hidak, apró törmelékek és a többi autó az úton. Gyűjtse a pénzes táskákat, hogy 500 extra ponthoz jusson. Gyűjtse a zöld olajtartályokat, hogy egy csepp üzemanyagot kapjon. Gyűjtse a kék csavarkeycsokat, hogy feltöltse a tankját. Ha sziklával vagy más járművekkel ütközik, egy csepp üzemanyagot veszít. Döljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza motorkerékpárja helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Megálláshoz nyomja meg a bal oldali kézi féket, vagy lassításhoz finoman érintse meg még a gázadagoló nyitott helyzetében.</p>

<p>Star Ally</p> 	<p>Egy erős földönkívüli hadsereg próbálja gyarmatosítani a naprendszer és az emberi fajt. A katonai prototípus űrhajójával meg kell védenie a naprendszer és meg kell semmisítenie az összes idegen megszállót. Gyűjtse az földönkívüli információs csomagokat (fehér csillogó tárgyak), extra pontokat kaphat értük.</p> <p>Dőljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza a hajója helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Nyomja meg a bal oldali kézi féket az előrehaladáshoz.</p>
<p>Jump Car</p> 	<p>Vezesse a motorcsónakját egy örült versenyen! Gyűjtse a vörös "P"-ket, hogy üzemanyagot kapjon. Kerülje a többi hajót és az akadályokat. Amikor "!" jelenik meg, zavaró folyó vagy út fog következni, de átrepülhet felettük.</p> <p>Dőljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza a hajója helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Nyomja meg a bal oldali kézi féket ugráshoz és repüléshez.</p>
<p>Racing Pioneer</p> 	<p>Repüljön az űrhajójával. Gyűjtse a talizmánokat az útja mentén, üzemanyagot kaphat és növelheti pontjai számát. Kerülje ki a többi űrhajót és az akadályokat. Ha sikerül elérnie az űrpálya végét mielőtt kifogy az üzemanyag, átmehet a következő szintre.</p> <p>Dőljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza a hajója helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni. Nyomja meg a bal oldali kézi féket leálláshoz / lassításhoz.</p>
<p>Race one</p> 	<p>Vezesse az űrhajóját egy csodálatos utazásra egy külső bolygóhoz. Ha elvégzi a kört az előírt határidő felén belül, egyenesen a következő körbe kerül. A képernyő felső részén a sebesség, a sebességváltó állása (lassú/gyors), az idő és a jelenlegi helyzet látható.</p> <p>Dőljön balra vagy jobbra, hogy szabályozza a hajója helyzetét. A jobb oldali fogantyú csavarásával lehet gyorsulni / lassulni.</p>

KARBANTARTÁS

- Az egység külső részének tisztításakor csak kevésbé nedves, lágy anyagot használjon, ne használjon erős vagy ipari mosószert.
- Ne tegye ki az egységet egyenes napfény hatásának hosszabb időtartamra vagy bármilyen más hőforrásnak.
- Ne merítse az egységet vízbe vagy más folyadékba.
- Ne nyissa fel vagy szerelje szét az egységet.
- Ne gyakoroljon nagyobb nyomást az egységre, valamint ne tegyen rá nehéz tárgyakat. Ne görbítse, vagy hajlítsa az egységet. Ezzel károsíthatja az elektronikát az egység belsejében és érvénytelenítheti a jótállást.

Megjegyzés: Ajánlatos megőrizni a csomagolást későbbi hivatkozás céljából. Őrizze a használati utasítást biztos helyen, mivel fontos útmutatásokat tartalmaz az egység biztonságos használatával kapcsolatban.

A termékeink minőségére irányuló állandó igyekezetünk miatt a használati utasításban leírt vagy a csomagoláson feltüntetett színek és alkatrészek különbözhetnek a jelen egységtől.

2 év garancia

Hivatkozási szám : JG5000I2

© 2004 LEXIBOOK®

ČASŤ I: POPIS VÝROBKU, INŠTALÁCIA A ÚDRŽBA

Bočný pohľad na motorku (1)



Rozmery: 105 mm (šírka) x 150 mm (výška)

Prijímač/ konzola (2)






Riadidlá (3)



Čelné sklo (4)



INŠTALÁCIA BATÉRIÍ

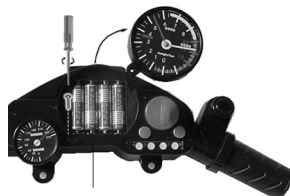
Táto hračka je napájaná 8 alkalickými batériami AA 1,5V  s kapacitou 2,25 Ah alebo s 9V , 500 mA adaptérom pre hračky s polaritou typu: VSTUP kladný / VÝSTUP záporný  (nie je súčasťou balenia).

- 4 batérie musia byť vložené do priestoru pre batérie (5) na ovládaní.
- 4 batérie musia byť vložené do priestoru pre batérie (6) na hernej konzole.

Vloženie batérií

1. Otvorte priestor pre batérie na ovládaní a na hernej konzole pomocou skrutkovača ako je znázornené nižšie.

Priestor pre batérie na ovládaní (5)



Priestor pre batérie na hernej konzole (6)






2. Vložte 4 batérie AA 1,5V a skontrolujte správnu polaritu batérií podľa polaritu uvedenej v priestore pre batérie.
3. Zatvorte priestor pre batérie.
4. Zapnite hru.

Poznámka

- Najlepšie výsledky sa dosiahnu, ak sa použije 8 nových batérií rovnakej značky.
- Skontrolujte správne vloženie batérií.
- Nedoporučuje sa pripájať hračku na vyššie ako doporučené napätie.

Jednorazové batérie sa nesmú dobíjať; dobíjateľné batérie je nutné pred nabitím vybrať z hračky (ak sú vyberateľné); dobíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dohľadom dospelos osoby (ak sú vyberateľné); nemiešajte rôzne typy batérií alebo nové a staré batérie; používajte batérie len rovnakého alebo ekvivalentného typu; batérie vkladajte so správnou polaritou; vybité batérie vyberte z hračky; napájacie konektory nesmú byť skratované. Prosíme, odložte si obal pre prípadnú budúcu potrebu, pretože obsahuje dôležité informácie.

Pripojenie adaptéra so striedavým prúdom

Hru je možné takisto pripojiť na 9 V  | 500 mA  transformátor s polaritou typu: VSTUP kladný / VÝSTUP záporný  (nie je súčasťou balenia).

Na jeho pripojenie postupujte nasledovne:

1. Skontrolujte, či je hra vypnutá.
2. Zapojte prípojku transformátora do objímky hry.
3. Zapojte transformátor do zásuvky.
4. Zapnite hru.



Transformátor odpojte, ak sa hra nebude používať počas dlhšieho obdobia, aby sa zabránilo prehriatiu. Ak používate transformátor, nehrajte hru vo vonkajšom prostredí. Hračka nie je určená pre deti mladšie ako 3 roky; hračka sa smie používať len s doporučeným transformátorom; transformátor nie je hračka; hračky, ktoré je potrebné vyčistiť s kvapalinou je potrebné pred čistením odpojiť od transformátora; odložte si obal pre prípadnú budúcu potrebu; transformátory alebo nabíjačky batérií, ktoré sa používajú s hračkou, sa musia pravidelne kontrolovať na poškodenie kábla, prípojky, krytu a ostatných častí. V prípade takéhoto poškodenia sa hračka nesmie používať s transformátorom alebo nabíjačkou batérií do odstránenia poškodenia.

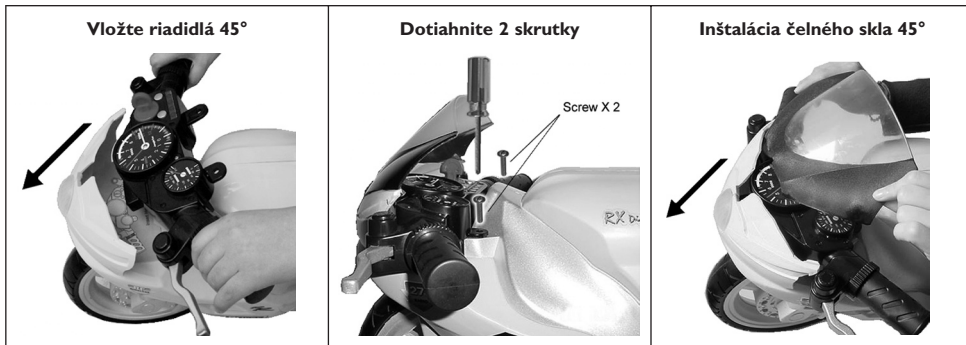
VAROVANIE O EPILEPSII

Toto varovanie si prečítajte vy alebo vaše deti skôr ako začnete túto hru používať. Niektorí ľudia sú náchylní k epileptickým kŕčom alebo k strate vedomia, ak sa pozerajú na určité typy blikajúcich svetiel alebo prvkov, ktoré sa bežne vyskytujú v našom každodennom prostredí. Títo ľudia sú vystavení záchvatom, ak sa pozerajú na niektoré obrazy v televízii alebo ak hrajú niektoré video hry. Takýto stav môže vzniknúť aj vtedy, ak daná osoba predtým nemala žiadny lekársky záznam o takejto chorobe, alebo nikdy nezažila epileptický záchvat.

Ak vy alebo člen vašej rodiny mal v minulosti akýkoľvek symptóm spojený s epilepsiou (buď záchvat alebo strata vedomia) pri expozícii na „svetelný“ podnet, spojte sa s vaším lekárom skôr ako začnete používať túto

hru. Varujeme rodičov, aby boli opatrní, keď sa ich deti hrajú video hry. Ak sa u vás alebo vášho dieťaťa vyskytli niektoré z nasledujúcich symptómov: závrat, pozmenené videnie, šklbnutie oka alebo svalu, strata vedomia, dezorientácia alebo nedobrovoľný pohyb, či kŕče, ihneď prestaňte hrať túto hru a spojte sa s vaším lekárom.

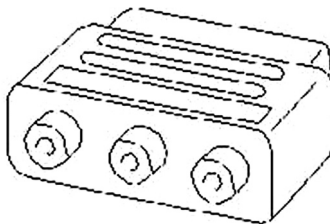
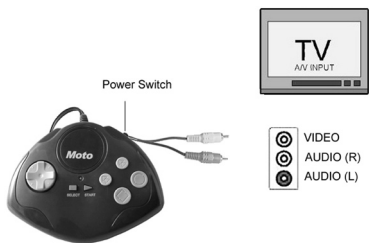
INŠTALÁCIA RIADIDIEL A ČELNÉHO SKLA



1. Vložte riadidlá do tela motocykla pod 45°.
2. Dotiahnite ľavú a pravú skrutku, ako je znázornené vyššie, na upevnenie riadidiel.
3. Vložte čelné sklo do motorovej hlavy pod 45°.
4. Nasadte na 3 západky a stlačte ako je znázornené vyššie.

PRIPOJENIE KONZOLY NA TELEVÍZOR

Pripojenie audio/video vstupu



PRIPOJENIE KONZOLY NA TELEVÍZOR

Ak nemáte na vašom televízore žiadny dostupný A/V vstup, použite redukciu SCART (súčasť dodávky).

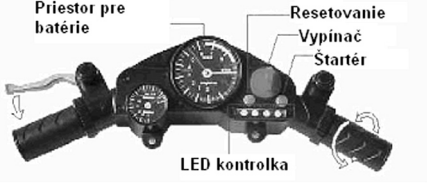

Poznámka:

Prijímač/konzola môže byť použitá ako nezávislá ručná herná konzola. Stačí, ak vypnete motor pomocou vypínača na motorke a môžete takisto hrať všetky hry pomocou samotného prijímača/konzoly.

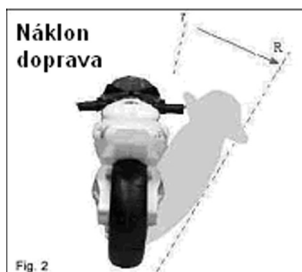
POPIS FUNKCIÍ A OVLÁDANIA

Popis funkcií

Nižšie sú uvedené popisy funkcií a rozdiely medzi motorkou a konzolou (ovládaním hry).

	
<p>Ľavá rukoväť: ručná brzda</p>	<p>Tlačidlo „A“</p>
<p>Pravá otočná rukoväť: Akcelerácia/plyn</p>	<p>Tlačidlo „B“</p>
<p>Pohyb vľavo/vpravo: Náklon motorky vľavo alebo vpravo (pozri ďalší obrázok)</p>	<p>8 smerný ovládač</p>
<p>Vypínač => Zapnutie/vypnutie -</p>	<p>Hlavný vypínač Výber => výber hry</p>
<p>-</p>	<p>Výber hry z menu => ▲▲</p>
<p>Resetovanie => nový štart Štart => spustenie / prerušenie hry</p>	<p>- Štart => spustenie / prerušenie hry</p>
<p>LED kontrolka => vľavo, vpravo, vypínač, brzda</p>	<p>LED kontrolka => vypínač</p>

Popis ovládania



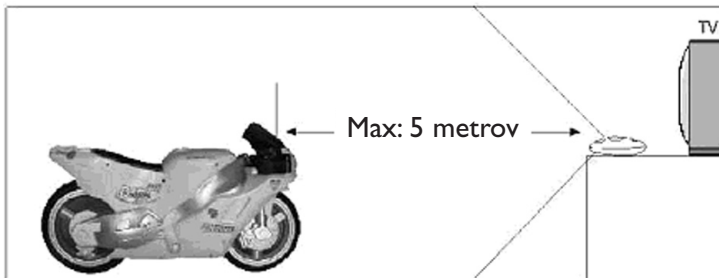
<p>Obr. 1 (horizontálna poloha)</p>	<p>Ak riadidlá nastavíte do vodorovnej polohy alebo 7 stupňov vľavo a vpravo, vozidlo zobrazené na obrazovke v kolmej polohe.</p>
<p>Obr. 2 (Náklon doprava)</p>	<p>Ak riadidlá nakloníte o viac ako 7 stupňov doprava, vozidlo zobrazené na obrazovke sa nakloní doprava.</p>

Obr. 3 (Náklon doľava)

Ak riadidlá nakloníte o viac ako 7 stupňov doľava, vozidlo zobrazené na obrazovke sa nakloní doľava.

Poznámky:

- Skôr ako použijete vašu motorku, skontrolujte, či **prijímač a riadidlá sú zapnuté**.
- **Maximálna vzdialenosť** medzi konzolou a motorkou je **5 metrov** pri normálnom napájaní, viď nižšie:



ČASŤ 2: PRVÉ KROKY A SOFTVÉROVÝ NÁVOD

Prvé kroky


Po dodržaní krokov v časti I nasledujú kroky pre spustenie hry:




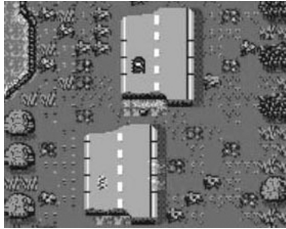
1. **Zapnite konzolu a motorku.**
2. **Stlačte „Štart“** na konzole alebo na motorke na spustenie ponuky hry.
3. **Stlačte ▲** na prehliadanie a výber hry z ponuky.
4. **Stlačte ľavú ručnú brzdu alebo otáčajte pravou rukoväťou** (alebo tlačidlá „A“ a „B“ na konzole) na spustenie vysvietenej hry.



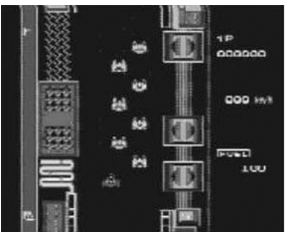

Teraz by ste mali byť v jednej navolenej hre z 9 možných.

Všetky funkcie uvedené v ďalšom texte sa vzťahujú na funkcie motorky. Ak sa hráte s konzolou, pozrite si **ČASŤ I – Popis funkcií a ovládania**, kde sú opísané rozdiely funkcií medzi motorkou a konzolou.

Softvérový návod

VR Racing	
	<p>Potešte sa z jazdy na vašej motorke na 4 miestach: staroveký Egypt, moderné mesto, predmestie a pobrežná pretekárska dráha. Ak sa vám podarí úspešne vyhrať preteky v čase 2 minúty a 18 sekúnd, vyhrávate majstrovstvá a dostávate sa do ďalšej úrovne.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej motorky. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou.</p> <p>Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie alebo spomalenie pri stále zapnutom motore.</p>

<p>Speedy Way-x</p> 	<p>Preteky na čas, cez tropické džungle, ulice miest, husté polia, malé dediny... vyhýbajte sa skalám, malým troskám, chodcom, korytnačkám a iným vozidlám.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej motorky. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie alebo spomalenie pri stále zapnutom motore.</p>
<p>GP Race</p> 	<p>Preteky motoriek cez ulice miest. Počas cesty zoberte palivo na zvýšenie vášho skóre a nedovoľte vyčerpať všetko palivo! Vyhýbajte sa prekážkam a iným motorkám. Dojdite do cieľa, ak chcete postúpiť do ďalšej úrovne.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej motorky. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie alebo spomalenie pri stále zapnutom motore.</p>
<p>Road Bumper</p> 	<p>Vytlačte iných motorkárov z cesty, pričom súťažíte na čas. Zoberte zelené „P“ na získanie 5 extra sekúnd.</p> <p>Vždy, keď vyradíte iné vozidlo, získate 100 extra bodov. Skóre a zostávajúci čas sú zobrazené v rohu obrazovky.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej motorky. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie alebo spomalenie pri stále zapnutom motore.</p>
<p>Bump Car</p> 	<p>S vašim vozidlom preskakujte cez rozbité úseky cesty, aby ste načas došli do cieľa. Pozor na nebezpečenstvá na ceste, ako sú skaly, rozbité mosty, malé trosky a iné autá na ceste. Zbierajte tašky s peniazmi a získajte 500 extra bodov. Zbierajte zelené nádrže s olejom na pridanie jednej kvapky oleja. Zbierajte modré kľúče na naplnenie vašej palivovej nádrže. Narazenie na skaly alebo iné vozidlá spotrebuje jednu kvapku oleja.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej motorky. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie alebo spomalenie pri stále zapnutom motore.</p>

<p>Star Ally</p> 	<p>Mohutná armáda votrelcov sa pokúša kolonizovať solárny systém a ľudskú rasu. S vašim vojenským prototypom lode budete musieť obrániť slnečný systém zničením všetkých útočiacich votrelcov. Zbierajte informačné balíčky o votrelcoch (biele lesklé predmety) na získanie extra bodov.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej lode. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na pohyb vpred.</p>
<p>Jump Car</p> 	<p>Plavte sa s vašim motorovým člnom na bláznivých pretekoch! Zbierajte červené „P“ na pridanie paliva. Vyhýbajte sa iným lodiam a prekážkam. Ak sa objaví „!“ , čoskoro sa objaví most alebo cesta, cez ktorú môžete preletieť.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej lode. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na skok alebo let.</p>
<p>Racing Pioneer</p> 	<p>Let'e s vašou vesmírnou loďou. Po ceste zbierajte talizmany na pridanie paliva a zvýšenie skóre. Vyhýbajte sa iným lodiam a prekážkam. Ak sa vám podarí dostať na koniec obežnej dráhy skôr ako sa vám minie palivo, môžete postúpiť do ďalšej úrovne.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej lode. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie/spomalenie.</p>
<p>Race one</p> 	<p>Let'e s vašou vesmírnou loďou na jedinečný výlet do vesmíru. Ak sa vám podarí ukončiť okruh v polovičnom časovom limite, postupujete priamo na ďalší okruh. Na obrazovke sa zobrazuje rýchlosť, rýchlostný stupeň, čas a aktuálna pozícia.</p> <p>Nakláňajte sa vľavo alebo vpravo na ovládanie smeru vašej lode. Na zrýchlenie/spomalenie otáčajte pravou rukoväťou. Stlačte ľavú ručnú brzdu na zastavenie/spomalenie.</p>

ÚDRŽBA

- Na vyčistenie prístroja používajte jemne navlhčenú, mäkkú handričku na utretie vonkajšieho povrchu. Nepoužívajte ťažké priemyselné čistiace prostriedky.
- Prístroj nevystavujte na dlhšie obdobie na priame slnečné svetlo alebo pôsobeniu akéhokoľvek zdroja tepla.
- Prístroj neponárajte do vody alebo iných kvapalín.
- Prístroj neotvárajte a nerozoberajte.
- Na prístroj nevyvíjajte príliš veľký tlak, alebo nekladte na prístroj ťažké predmety. Prístroj nezohýbajte a neskrúčajte. Môže to poškodiť elektroniku vo vnútri prístroja a porušiť záručné podmienky.

Poznámka: Doporučuje sa, aby ste si odložili obal pre prípadnú budúcu potrebu. Návod na použitie udržiajte na bezpečnom mieste, pretože obsahuje dôležité informácie o bezpečnom používaní prístroja. Pretože neustále zlepšujeme kvalitu našich výrobkov, farby a detaily výrobku znázorneného v tomto návode alebo na obale sa môžu odlišovať od skutočného stavu.

Záruka: 2 roky
Ref: JG5000I2
© 2004 LEXIBOOK®

ČÁST I: POPIS VÝROBKU, INSTALACE A ÚDRŽBA

Bočný pohled na motorku (1)



Rozměry: 105 mm (šířka) x 150 mm (výška)

Přijímač/konzola (2)






Řídítko (3)



Čelní sklo (4)



INSTALACE BATERIÍ

Tato hračka je napájena 8 alkalickými bateriemi AA 1,5 V  s kapacitou 2,25 Ah nebo s 9 V, 500 mA  adaptérem pro hračky s polaritou typu: VSTUP kladný / VÝSTUP záporný  (není součástí balení).

- 4 baterie musí být vloženy do prostoru pro baterie (5) na ovládaní.
- 4 baterie musí být vloženy do prostoru pro baterie (6) na herní konzole.

Vložení baterií

1. Otevřete prostor pro baterie na ovládaní a na herní konzole pomocí šroubováku jako je znázorněno níže.

Prostor pro baterie na ovládaní (5)



Prostor pro baterie na herní konzole (6)






2. Vložte 4 baterie AA 1,5 V a zkontrolujte správnou polaritu baterií podle polaritu uvedené v prostoru pro baterie.
3. Zavřete prostor pro baterie.
4. Zapněte hru.

Poznámka

- Nejlepší výsledky se dosáhnou, když se použije 8 nových baterií stejné značky.
- Zkontrolujte správné vložení baterií.
- Nedoporučuje se připájet hračku na vyšší jako doporučené napětí.

Jednorázové baktérie se nesmí dobíjet; dobíjecí baterie je nutné před nabitím vybrat z hračky (když jsou vyměnitelné); dobíjecí baterie se smí nabíjet pouze pod dohledem dospělé osoby (když jsou vyměnitelné); nemíchejte různé typy baterií nebo nové a staré baterie; používejte baterie jenom stejného nebo ekvivalentního typu; baterie vkládejte se správnou polaritou; vybité baterie vyberte z hračky; napájecí konektory nesmí být skratované. Prosíme, odložte si obal pro případnou budoucí potřebu, protože obsahuje důležité informace.

Připojení adaptéru se střídavým proudem

Hru je možné taky připojit na 9 V  500 mA  transformátor s polaritou typu: VSTUP kladný / VÝSTUP záporný  (není součástí balení).

Pro jeho připojení postupujte následovně:

1. Zkontrolujte, zda je hra vypnutá.
2. Zapojte přípojku transformátoru do objímky hry.
3. Zapojte transformátor do zásuvky.
4. Zapněte hru.



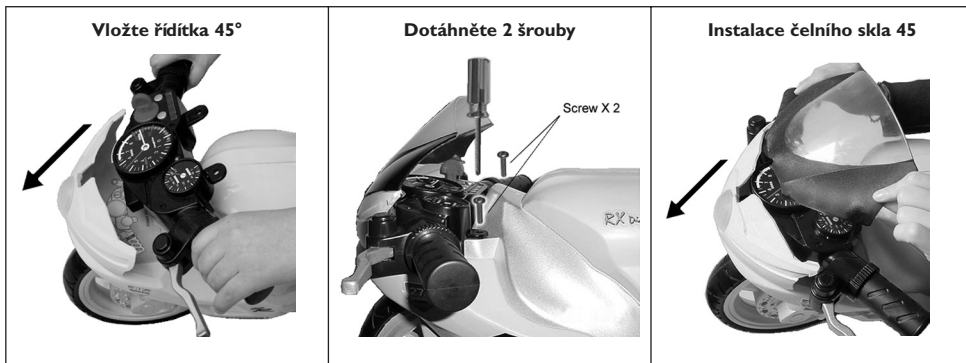
Transformátor odpojte, když se hra nebude používat během delší doby, aby se zabránilo přehřátí. Když používáte transformátor, nehrajte hru ve vnějším prostředí. Hračka není určena pro děti mladší 3 let; hračka se smí používat jenom s doporučeným transformátorem; transformátor není hračka; hračky, které je potřebné vyčistit s kapalinou je nutno před čišťením odpojit od transformátoru; odložte si obal pro případnou pozdější potřebu; transformátory nebo nabíječky baterií, které se používají s hračkou, se musí pravidelně kontrolovat na poškození kabelu, přípojky, krytu a ostatních částí. V případě takového poškození se hračka nesmí používat s transformátorem nebo nabíječkou baterií do odstranění poškození.

VAROVÁNÍ O EPILEPSII

Toto varování si přečtěte vy nebo vaše děti předtím, než začnete tuto hru používat. Někteří lidé jsou náchylní k epileptickému křeči nebo ztrátě vědomí, když sledují určité typy blikajících světel nebo prvků, které se běžně vyskytují v našem každodenním prostředí. Tyto lidi jsou vystaveni záchvatům, když se dívají na některé obrazy v televizi nebo když hrají určité video hry. Takovýto stav může vzniknout i tehdy, jestliže daná osoba předtím neměla žádný lékařský záznam o takovéto nemoci, nebo nikdy nezažila epileptický záchvat. Jestliže vy nebo člen vaší rodiny měl v minulosti jakýkoli symptom spojený s epilepsií (buď záchvat nebo ztráta

vědomí) při expozici na „světelný“ podnět, spojte se s vaším lékařem dříve než začnete používat tuto hru. Varujeme rodiče, aby byli opatrní, když se jejich děti hrají video hry. Pokud se u vás nebo vašeho dítěte vyskytl některý z následujících symptomů: závrať, změněné vidění, záškub oka nebo svalů, ztráta vědomí, dezorientace nebo nedobrovolný pohyb, či křeče, ihned přestaňte hrát tuto hru a spojte se s vaším lékařem.

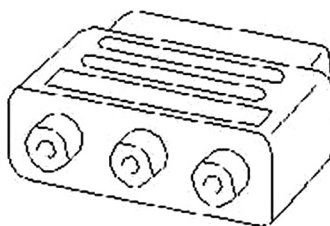
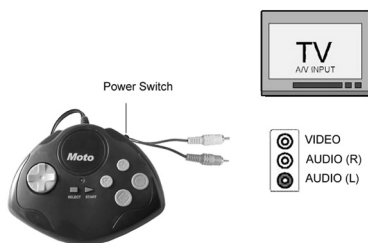
INSTALACE ŘÍDÍTEK A ČELNÍHO SKLA



1. Vložte řídítka do těla motocyklu pod 45°.
2. Dotáhněte levý a pravý šroub, jako je znázorněno výše, pro upevnění řídítek.
3. Vložte čelní sklo do motorové hlavy pod 45°.
4. Nasaďte na 3 západky a stlačte jako je znázorněno výše.

PŘIPOJENÍ KONZOLY NA TELEVIZOR

Připojení audio/video vstupu



PŘIPOJENÍ KONZOLY NA TELEVIZOR

Když nemáte na vašem televizoru žádný dostupný A/V vstup, použijte redukci SCART (součást dodávky).



Poznámka:

Přijímač/konzola může být použita jako nezávislá ruční herní konzola. Stačí, když vypnete motor pomocí vypínače na motorce a můžete taky hrát všechny hry pomocí samotného přijímače/konzoly.

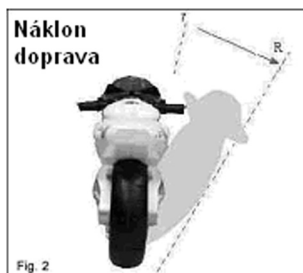
POPIS FUNKCÍ A OVLÁDÁNÍ

Popis funkcí

Níže jsou uvedeny popisy funkcí a rozdíly mezi motorkou a konzolou (ovládáním hry).

	
Levá rukojeť: ruční brzda	Tlačítko „A“
Pravá otočná rukojeť: Akcelerace/plyn	Tlačítko „B“
Pohyb nalevo/napravo: Náklon motorky vlevo nebo vpravo (viz další obrázek)	8 směrný ovládač
Vypínač => Zapnutí/vypnutí -	Hlavní vypínač Výběr => výběr hry
-	Výběr hry z menu => ▲▲
Resetování => nový start Start => spuštění / přerušeni hry	- Start => spuštění / přerušeni hry
LED kontrolka => nalevo, vpravo, vypínač, brzda	LED kontrolka => vypínač

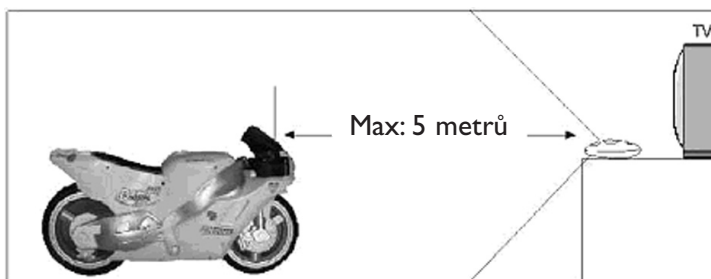
Popis ovládání



Obr. 1 (horizontální poloha)	Když řídítka nastavíte do vodorovné polohy nebo 7 stupňů vlevo a vpravo, vozidlo zobrazené na obrazovce je v kolmé poloze.
Obr. 2 (Náklon doprava)	Když řídítka nakloníte o více než 7 stupňů doprava, vozidlo zobrazené na obrazovce se nakloní doprava.
Obr. 3 (Náklon doleva)	Když řídítka nakloníte o více než 7 stupňů doleva, vozidlo zobrazené na obrazovce se nakloní doleva.

Poznámky:


- Dříve než použijete vaši motorku, zkontrolujte, zda **přijímač a řídítka jsou zapnuty**.
- **Maximální vzdálenost** mezi konzolou a motorkou je **5 metrů** při normálním napájení, vid' níže:



ČÁST 2: PRVÉ KROKY A SOFTVÉROVÝ NÁVOD

Prvé kroky


Po dodržení kroků části I následují kroky pro spuštění hry:




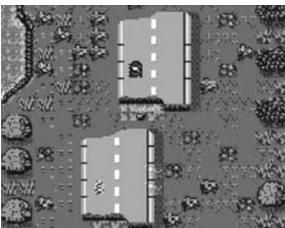
1. **Zapněte** konzolu a motorku.
2. **Stlačte „Start“** na konzole nebo na motorce pro spuštění ponuky hry.
3. **Stlačte**  pro přehledání a výběr hry z ponuky.
4. **Stlačte levou ruční brzdu nebo otáčejte pravou rukojetí** (nebo tlačítka „A“ a „B“ na konzole) pro spuštění osvětlené hry.



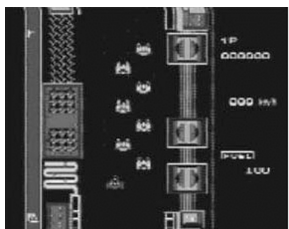

Teď byste měli být v jedné z navolených her z 9 možných.

Všechny funkce uvedené v následujícím textu se vztahují na funkce motorky. Když se hrajete s konzolou, pozřete si **ČÁST I – Popis funkcí a ovládání**, kde jsou popsány rozdíly funkcí mezi motorkou a konzolou.

Softvérový návod

VR Racing	
	<p>Potěšte se z jízdy na vaší motorce na 4 místech: starověký Egypt, moderní město, předměstí a pobřežní závodní dráha. Když se vám podaří úspěšně vyhrát závody v čase 2 minuty a 18 vteřin, vyhráváte mistrovství a dostáváte se do další úrovně.</p> <p>Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí.</p> <p>Stlačte levou ruční brzdu pro zastavení nebo zpomalení při stále zapnutém motoru.</p>

<p>Speedy Way-x</p> 	<p>Závody na čas, přes tropické džungle, ulice měst, husté pole, malé vesnice... vyhýbejte se skalám, malým troskám, chodcům, želvám a jiným vozidlům. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdu pro zastavení nebo zpomalení při stále zapnutém motoru.</p>
<p>GP Race</p> 	<p>Závody motorek v ulicích měst. Během cesty seberte palivo pro navýšení vašeho skóre a nedovolte vyčerpat všechno palivo! Vyhýbejte se překážkám a jiným motorkám. Dojděte do cíle, když chcete postoupit do další úrovně. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdu pro zastavení nebo zpomalení při stále zapnutém motoru.</p>
<p>Road Bumper</p> 	<p>Vytlačte jiné motocyklisty z cesty, zatímco závodíte na čas. Seberte zelené „P“ pro získání 5 extra vteřin. Vždy, když vysadíte jiné vozidlo, získáte 100 extra bodů. Skóre a zbylý čas jsou zobrazené v rohu obrazovky. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdu pro zastavení nebo zpomalení při stále zapnutém motoru.</p>
<p>Bump Car</p> 	<p>S vaším vozidlem přeskakujte přes rozbité úseky cesty, abyste načas došli do cíle. Pozor na nebezpečí na cestě, jako jsou skály, rozbité mosty, malé trosky a jiná auta na cestě. Sbírejte tašky s penězi a získejte 500 extra bodů. Sbírejte zelené nádrže s olejem pro přidání jedné kapky oleje. Sbírejte modré klíče pro naplnění vaší palivové nádrže. Naražení na skály nebo jiná vozidla spotřebuje jednu kapku oleje. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdu pro zastavení nebo zpomalení při stále zapnutém motoru.</p>

<p>Star Ally</p> 	<p>Mohutní armáda vetřelců se snaží kolonizovat solární systém a lidskou rasu. S vaším vojenským prototypem lodě budete muset obránit sluneční systém zničením všech útočících vetřelců. Sbírejte informační balíčky o vetřelcích (bílé lesklé předměty) pro získání extra bodů. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorčky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdou pro pohyb vpřed.</p>
<p>Jump Car</p> 	<p>Plavte se s vaším motorovým člunem na bláznivých závodech! Sbírejte červené „P“ pro doplnění paliva. Vyhýbejte se jiným lodím a překážkám. Když se objeví „!“, brzy se objeví most nebo cesta, přes kterou můžete přeletět. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorčky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdou pro skok nebo let.</p>
<p>Racing Pioneer</p> 	<p>Letěte s vaší vesmírnou lodí. Po cestě sbírejte talismany pro doplnění paliva a zvýšení skóre. Vyhýbejte se jiným lodím a překážkám. Když se vám podaří dostat na konec oběžné dráhy dřív než se vám mine palivo, můžete postoupit do další úrovně. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorčky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdou pro zastavení/zpomalení.</p>
<p>Race one</p> 	<p>Letěte s vaší vesmírnou lodí na jedinečný výlet do vesmíru. Když se vám podaří ukončit okruh v polovičním časovém limitu, postupujete přímo na další okruh. Na obrazovce se zobrazuje rychlost, rychlostní stupeň, čas a aktuální pozice. Naklánějte se vlevo nebo vpravo pro ovládání směru vaší motorčky. Pro zrychlení/zpomalení otáčejte pravou rukojetí. Stlačte levou ruční brzdou pro zastavení/zpomalení.</p>

ÚDRŽBA

- Pro vyčištění přístroje používejte jemně navlhčený, měkký hadřík na utření vnějšího povrchu. Nepoužívejte těžké průmyslné čisticí prostředky.
- Přístroj nevystavujte na delší dobu na přímé sluneční světlo nebo působení jakéhokoli zdroje tepla.
- Přístroj neponořujte do vody nebo jiných kapalin.
- Přístroj neotvírejte a nerozebírejte.
- Na přístroj nevyvíjejte příliš velký tlak, nebo nekladte na přístroj těžké předměty. Přístroj nezohýbejte a nepřetáčejte. Může to poškodit elektroniku uvnitř přístroje a porušit záruční podmínky.

Poznámka: Doporučuje se, abyste si odložili obal pro případnou pozdější potřebu. Návod k použití udržujte na bezpečném místě, protože obsahuje důležité informace o bezpečném používání přístroje.

Protože neustále zlepšujeme kvalitu našich výrobků, barvy a detaily výrobku znázorněného v tomto návodu nebo na obalu se můžou odlišovat od skutečného stavu.

Záruka: 2 roky
Reference: JG5000I2
© 2004 LEXIBOOK®

Contactez-nous Contact us

LEXIBOOK S.A 2,avenue de Scandinavie 91953 Courtaboeuf Cedex France Assistante technique : 0821.23.3000	LEXIBOOK Electronica Lda Quinta dos Loios Praceta José Domingos dos Santos, 6B-8A 2835-343 Lavradio-Barreiro Portugal Apoio Técnico : 212 039 600
LEXIBOOK Italia S.r.l Via Eustachi, 45 20129 Milano Italia Tel. : +39 02 20 40 49 59	



<http://www.lexibookjunior.com>

Réf: JG5000i2IM0284