

L'ordinateur des trois petits cochons



Mode d'emploi

www.lexibookjunior.com

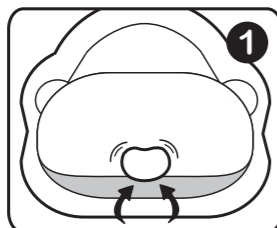


IT2050FR

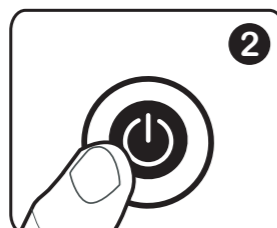
150mm (W) x 210mm (H)

Guide de prise en main rapide

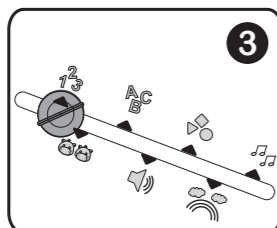
Salut ! Voici quelques instructions pour démarrer ton nouvel ordinateur des trois petits cochons. Pour plus de détails sur les jeux, Rends-toi à la section « Les activités ».



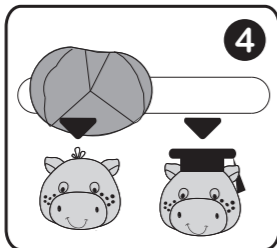
1 Pour ouvrir l'ordinateur, exerce une pression sur le clapet de l'ordinateur.



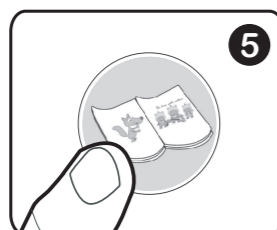
2 Appuie sur le bouton marche/arrêt pour mettre en marche ton ordinateur.




3 Il y a 7 catégories d'activités à découvrir : Nombres, Calcul, Vocabulaire, Sons, Formes, Couleurs et Musique. Pour choisir une activité, glisse le sélecteur d'activité au niveau de l'icône correspondant à l'activité choisie.



4 Une fois l'activité sélectionnée, choisis le mode de jeu : 'Découverte' ou 'Quiz', en faisant glisser le sélecteur de jeu vers la gauche pour le mode 'Découverte' (facile) ou vers la droite pour le mode 'Quiz' (moins facile !).




5. Appuie sur la touche  pour écouter l'histoire des trois petits cochons animée par des effets sonores, mélodies et graphiques !

Contenu de la boîte

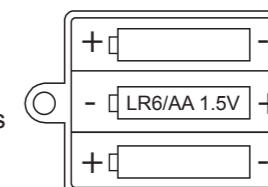
Un ordinateur des trois petits cochons
Un livre illustré des trois petits cochons
Un mode d'emploi

ATTENTION : Les éléments d'emballage tels que films plastiques, rubans adhésifs, étiquettes et rubans de fixation métalliques ne font pas partie de ce jouet et doivent être enlevés par raison de sécurité avant toute utilisation par un enfant.

Alimentation

L'ordinateur des 3 petits cochons fonctionne avec 3 piles alcalines 1.5V  de type AA/LR6.

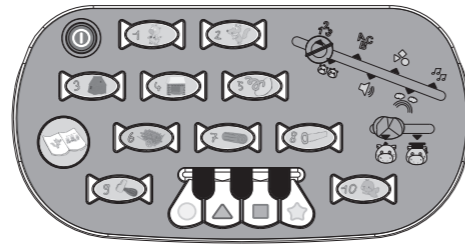
1. Ouvrir la porte du compartiment à piles situé sous l'ordinateur à l'aide d'un tournevis.
2. Installer les 3 piles alcalines AA/LR6 en respectant le sens des polarités indiqué au fond du compartiment à piles et conformément au schéma ci-contre.
3. Refermer le compartiment à piles.





















Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les accumulateurs du jeu avant de les recharger. Ne charger les accumulateurs que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs, ou des piles et accumulateurs neufs et usagés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet. Ce jeu doit être alimenté par des piles spécifiées uniquement. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas jeter les piles au feu. Retirer les piles en cas de non utilisation prolongée. Veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.


Si l'appareil présente un dysfonctionnement, ôtez les piles du compartiment et remettez les directement, cette opération vous permet d'effectuer le mode RESET sur votre produit. Quand le son s'affaiblit ou que le jeu ne réagit plus, penser à changer les piles.

Fonctions du produit



-  Pour mettre l'ordinateur en marche et pour l'éteindre. L'ordinateur s'éteint automatiquement après 3 minutes d'inactivité.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 1 ou le cochon.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 2 ou le loup.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 3 ou la maison.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 4 ou la cheminée.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 5 ou la queue en tire-bouchon.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 6 ou la roue.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 7 ou la bûche.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 8 ou la scie.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 9 ou le marteau.
-  Appuie sur cette touche pour choisir le chiffre 10 ou l'oiseau.
-  Appuie sur cette touche pour choisir la couleur 'Jaune', la forme 'Cercle' ou la note de musique « Do ».
-  Appuie sur cette touche pour choisir la couleur 'Bleu', la forme 'Triangle' ou la note de musique « Mi ».
-  Appuie sur cette touche pour choisir la couleur 'Rouge', la forme 'Carré' ou la note de musique « Sol ».
-  Appuie sur cette touche pour choisir la couleur 'Vert', la forme 'Etoile' ou la note de musique « Do ».
-  A tout moment tu peux appuyer sur cette touche pour écouter l'histoire des trois petits cochons animée par des mélodies et des animations. Le livre du conte qui accompagne l'ordinateur reprend la même histoire que celle énoncée par l'ordinateur. Une clochette signale à quel moment l'enfant doit tourner la page. L'enfant découvre le plaisir de la lecture par lui-même.
-  Glisse le sélecteur d'activité pour choisir une catégorie d'activité parmi les Nombres, Compter et quantifier, Vocabulaire, Sons, Formes, Couleurs et Musique.

 Glisse le sélecteur de mode de jeux vers la gauche pour choisir le mode 'Découverte'. L'enfant se familiarise avec le thème (chiffre, couleur...) de façon simple et intuitive : il appuie sur les touches, l'ordinateur « réagit ». En positionnant le sélecteur vers la droite, l'enfant choisit le mode 'Quiz'. L'enfant teste ses acquis dans l'activité concernée. Ni note, ni évaluation et encore moins sanction : si l'enfant se « trompe » consécutivement à deux reprises en répondant à la même question, l'ordinateur passe automatiquement à une autre question sans jamais « sanctionner » l'erreur !

 Touche volume : située au dos de l'appareil côté clavier. Glisse le sélecteur de volume vers la droite pour augmenter le volume.

Les activités

Remarque sur le piano : les touches du clavier piano sont inactives pendant les activités nombres, calcul, vocabulaire, et sons. Les touches du clavier numérique sont inactives pendant les activités formes, couleurs et musique.


1. Les nombres

Mode découverte

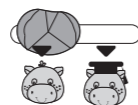
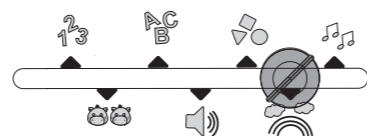
Les trois petits cochons t'invitent à choisir un chiffre. Appuie sur un chiffre du clavier. Le chiffre est prononcé et s'affiche à l'écran.

Mode Quiz

Les trois petits cochons prononcent un chiffre, appuie sur la touche correspondante. Le chiffre sélectionné sera prononcé.

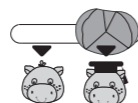
 Introduction aux nombres (noms et images).

6. Couleurs




Mode Découverte

Les trois petits cochons t'invitent à choisir une couleur. Appuie sur les touches du piano. Les trois petits cochons prononceront le nom de la couleur sélectionnée et afficheront une illustration de cette couleur à l'écran. Exemple : le jaune pour le soleil !

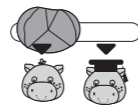
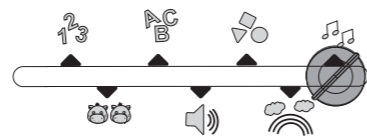


Mode Quiz

Les trois petits cochons prononcent une couleur, à toi de retrouver sur le clavier piano la touche correspondante.

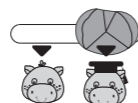
 Développer sa faculté de mémorisation et d'association (objet et couleur).

7. Musique




Mode découverte

Les trois petits cochons t'invitent à appuyer sur une touche. Si tu appuies sur une touche du clavier numérique, une mélodie sera jouée. Si tu appuies sur une touche du clavier piano, la note de musique correspondante sera jouée.



Mode Quiz

Le clavier piano s'affiche à l'écran et une note de musique est jouée. Appuie sur la même note sur le clavier piano.

 Développer son goût musical et apprendre à identifier les notes.

8

Entretien et Garantie

Protéger l'ordinateur de l'humidité. S'il est mouillé, l'essuyer immédiatement. Ne pas le laisser en plein soleil, ne pas l'exposer à une source de chaleur. Ne pas le laisser tomber. Ne pas tenter de le démonter. Pour le nettoyer, utiliser un chiffon légèrement humide à l'exclusion de tout produit détergent. En cas de mauvais fonctionnement, essayez d'abord de changer les piles. Si le problème persiste, relisez attentivement la notice afin de vérifier que toutes les étapes ont été respectées.

NOTE : veuillez garder ce mode d'emploi, il contient d'importantes informations.

Ce produit est couvert par notre garantie de deux ans.

Pour toute mise en œuvre de la garantie ou de service après-vente, vous devez vous adresser à votre revendeur muni d'une preuve d'achat. Notre garantie couvre les vices de matériel ou de montage imputables au constructeur à l'exclusion de toute détérioration provenant du non respect de la notice d'utilisation ou toute intervention intempestive sur l'article (telle que le démontage, exposition à la chaleur ou à l'humidité ...).

Il est recommandé de conserver l'emballage pour toute référence ultérieure.

Dans un souci constant d'amélioration, nous pouvons être amenés à modifier les couleurs et les détails du produit présenté sur l'emballage.

Référence : IT2050FR

Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

©2007 LEXIBOOK®

Conçu en Europe – Fabriqué en Chine

LEXIBOOK S.A

2, avenue de Scandinavie

91953 Courtaboeuf Cedex France

Assistante technique : 0892 23 27 26 (0,34 € TTC/Min)

Site Internet : www.lexibook.com



Informations sur la protection de l'environnement

Tout appareil électrique usé est une matière recyclable et ne devrait pas faire partie des ordures ménagères! Nous vous demandons de bien vouloir nous soutenir en contribuant activement au ménagement des ressources et à la protection de l'environnement en déposant cet appareil dans des sites de collecte (si existants).



9

Ref : IT2050FRIM0187