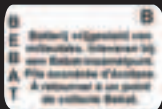


# 2

GARANTIE 2 ANS EN USAGE NORMAL - GUARANTEE 2 YEARS UNDER STANDARD CONDITIONS OF USE - GARANTIA 2 ANNI IN CONDIZIONI NORMALI D'USO - GARANZIA 2 ANNI IN CONDIZIONI D'USO NORMALI - GARANTIE 2 JAHRE BEI NORMALEM GEBRAUCH - WAARBORG 2 JAAR BIJ NORMAAL GEBRUIK - GARANTIDO 2 ANOS EM UTILIZAÇÃO NORMAL - GWARANCJA 2 LATA. PRZY NORMALNYM UŻYTKOWANIU - 2 ÉVRE GARANTÁLVA NORMALIS HASZNÁLAT MELLETT. 正常使用保修2年



Made in China  
Hecho en China  
制造法国

decathlon  
creation®



Decathlon  
4 bd de Mons BP 299  
59665 Villeneuve d'Ascq cedex  
France

Ref pack : 909,966

[www.decathlon.com](http://www.decathlon.com)

# Trt'L 700

Chronomètre  
Stopwatch

Geonaute

decathlon

geonaute

**Félicitation pour votre achat du chronomètre Trt'L 700 ! Cet appareil d'une très bonne précision de mesure, offre aussi une grande facilité d'utilisation et un ensemble de fonctions performantes. Le Trt'L 700 vous accompagnera durablement pendant votre pratique sportive, lors d'un suivi d'entraînement ou tout simplement pour toute mesure de temps.**

FR

## Garantie limitée

DECATHLON garantit à l'acheteur initial de ce chronomètre que celui-ci est exempt de défauts liés aux matériaux ou à la fabrication et ce, pendant une période de deux ans à compter de la date d'achat.

**Conservez bien la facture qui est votre preuve d'achat.**

- La garantie ne couvre pas les dommages dus à une mauvaise utilisation, au non-respect des précautions d'emploi ou aux accidents, ni un entretien incorrect ou un usage commercial de l'appareil.
- La garantie ne couvre pas les dommages occasionnés par des réparations effectuées par des personnes non-autorisées par DECATHLON.
- Les garanties comprises dans la présente remplacent de manière explicite toute autre garantie, y compris la garantie implicite de qualité loyale et marchande et/ou d'adaptation à l'usage. DECATHLON ne peut en aucun cas être tenu responsable pour tous dommages, directs ou indirects, de portée générale ou particulière, causés par ou liés à l'utilisation de ce mode d'emploi ou des produits qu'il décrit.
- Durant la période de garantie, l'appareil est soit réparé gratuitement par un service agréé, soit remplacé à titre gracieux (au gré du distributeur).
- La garantie ne couvre pas les piles ni les boîtiers fissurés ou brisés ou présentant des traces de chocs visibles.

## Caractéristiques et fonctions

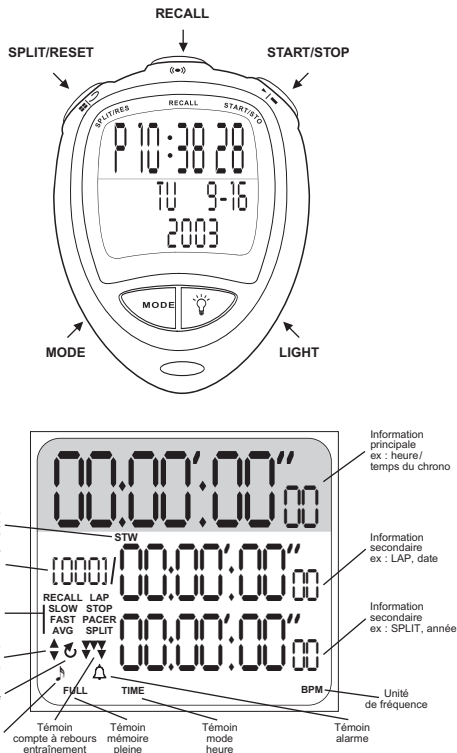
- 5 boutons : SPLIT/RESET, RECALL, START/STOP, MODE, ÉCLAIRAGE
- 3 lignes d'affichage
- Précision de la mesure au 1/100s jusqu'à 10 heures
- Piles remplaçables (CR2032).
- Boîtier étanche aux projections d'eau. Utilisable pour les sports nautiques ou sous la pluie.

### Fonctions

- Chronomètre jusqu'à 99 heures 59 minutes
- Heure (h, min, s en affichage 12 et 24 heures)
- Date (j, mois, an), calcul automatique du jour de la semaine
- 999 temps intermédiaires (LAP)
- 99 mémoires interrogeables en fonctionnement, calcul du LAP le plus rapide et le LAP le plus lent, valeur du LAP moyen
- 3 systèmes de compte à rebours (TIMER) réglable de 1s jusqu'à 99h59min59s par pas de 1 s et décrémentation au 1/100s
- Rythmeur (pacer) réglable de 05 à 240 bips par minute

## Description des conditions normales d'utilisation

Ce chronomètre est conçu pour mesurer des intervalles de temps afin d'optimiser l'entraînement des sportifs ou d'en mesurer les performances. Il n'est pas prévu pour étalonner des appareils techniques ou de sécurité (en particulier systèmes de freinage). Il n'est pas non plus prévu pour arbitrer une compétition ou être utilisé dans un usage commercial quelconque.



## Restriction d'usage/précautions d'emploi :

• Le non-respect des précautions suivantes risquent de vous faire perdre la garantie Décathlon.

• **Étanchéité** : le chronomètre est classé « water resistant ». Il peut donc être utilisé dans des atmosphères humides, résister à la pluie ou à des projections d'eau. Il n'est en revanche pas étanche en cas d'immersion, ni conçu pour être utilisé sous l'eau.

• **Entretien** : pour conserver la garantie Décathlon, toute opération ou réparation doit être exclusivement confiée à un atelier électronique Décathlon. A défaut, aucun disfonctionnement ne peut être repris dans le cadre de la garantie Géonaute , à l'exception des défauts cachés.

- Lors du changement de pile, remplacer le joint et vérifier l'étanchéité.
- En cas d'apparition de condensation ou d'infiltration d'eau, faites vérifier l'appareil immédiatement. L'eau peut attaquer les éléments électroniques à l'intérieur du boîtier.
- Évitez les chocs importants, comme lors d'une chute sur une surface dure.
- N'exposez pas le chronomètre à des températures extrêmes.
- Ne le nettoyez qu'avec un chiffon doux légèrement humide, n'utilisez pas de détergents ni de savon, qui risquent de détériorer les matériaux.
- Tenez l'appareil éloigné de tout champ électrique élevé et de toute zone d'électricité statique.

## Dysfonctionnement :

En cas de problème d'affichage ou de fonctionnement, pensez à vérifier l'état d'usure des piles.

## Recyclage :

Le symbole 'poubelle barrée' signifie que ce produit et les piles qu'il contient ne peuvent être jetés avec les déchets domestiques. Ils font l'objet d'un tri sélectif spécifique. Déposez les batteries ainsi que votre produit électronique en fin de vie dans un espace de collecte autorisé afin de les recycler. Cette valorisation de vos déchets électroniques permettra la protection de l'environnement et de votre santé.



## Première utilisation

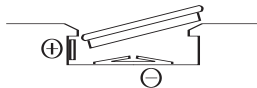
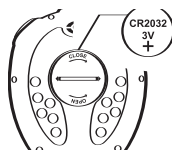
Les réglages de l'heure, date, **TIMER**, **PACER** sont expliqués dans les sections consacrées aux différents modes.

**Initialisation** : en cas de problèmes d'affichage ou de disfonctionnement important, pressez les 4 boutons simultanément (**START/STOP**, **MODE**, **RECALL**, **SPLIT/RESET**) de manière à réinitialiser le chronomètre (**RESET**)

**Les piles** : le chrono utilise une pile de type CR2032.

Le remplacement de la pile s'effectue en dévissant le capot arrière d'un quart de tour, à l'aide d'une pièce de monnaie par exemple.

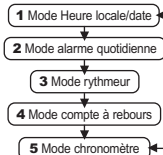
L'insertion de la pile s'effectue selon le schéma suivant. Respectez les polarités. Pensez à protéger l'environnement et déposez vos piles ou votre produit usagé dans un endroit où elles pourront être recyclées



## Enchaînement des différents modes

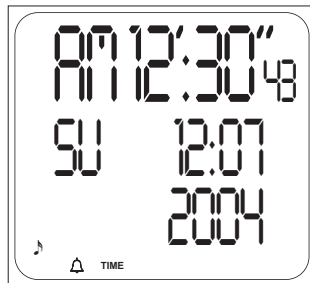
En appuyant successivement sur la touche **MODE**, vous accédez aux différents modes de fonctionnement, comme présenté dans le schéma ci-après. Vous devez faire apparaître l'écran correspondant à la fonction désirée pour son utilisation ou son réglage.

- 1 Mode heure date (**Time**)
- 2 Mode alarme quotidienne
- 3 Mode rythmeur (**Pacer**)
- 4 Mode compte à rebours (**Timer**)
- 5 Mode chronomètre



## Modes

### ① Mode heure/date (TIME)



**START/STOP** : activer/désactiver le bip sonore

**RECALL** : entrer en mode réglage

**SPLIT/RESET** : passer en mode 12/24h

**MODE** : passer au mode suivant

- Affichage :
  - Ligne du haut : heure
  - Ligne du milieu : jour, semaine et date
  - Ligne du bas : année

● **L'écran affiche dans ce mode l'indication TIME en bas à gauche de l'écran.**  
L'indication d'alarme quotidienne est affichée si la fonction est sélectionnée (voir chapitre correspondant). Le témoin sonore d'activation des touches est également présent en bas à gauche de l'écran s'il est activé (appuyez sur **START/STOP** pour l'activer ou le désactiver).

● **Un bref affichage sur la ligne centrale (Time) indique l'arrivée dans ce mode.**

● **START/STOP : bip sonore / entrer en mode réglage.**

● Sur la ligne du haut vous lirez l'heure en mode anglo-saxon (0-12 heures AM/PM) ou en mode européen (0-24 heures). Le passage de l'un à l'autre se fait par pression sur le bouton **SPLIT/RESET**.

Sur la ligne du milieu, vous lirez la date en format jour semaine-jour du mois-mois ou semaine-mois-jour du mois respectivement selon que le mode européen (**EU**) ou anglo-saxon (**US**) est enclenché (voir chapitre réglages).

Sur la ligne du bas apparaît l'année en cours. Le jour de la semaine est automatiquement calculé en fonction de l'année et de la date.

● **Réglage de l'heure et de la date.**

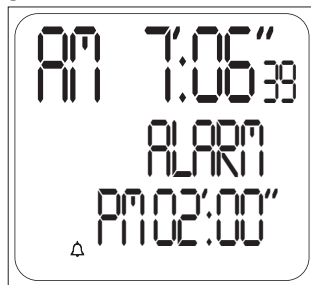
Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication **SET** et le chiffre des heures clignotent pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.

● Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence... secondes-heure-minutes-année-mois-jour-affichage en mode européen ou anglo-saxon (date sous format JJ/MM ou MM/JJ)...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour remettre les secondes à 0 ou faire défiler les chiffres du paramètre jusqu'à la valeur désirée. Maintenez la touche appuyée pour un réglage plus rapide.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

## ② Mode alarme quotidienne



**START/STOP** : activer/désactiver l'alarme

**RECALL** : entrer en mode réglage

**SPLIT/RESET** : inactif

**MODE** : passer au mode suivant

- Affichage :
  - Ligne du haut : heure
  - Ligne du milieu : alarme
  - Ligne du bas : heure du réveil

● L'indication d'alarme quotidienne apparaît si la fonction est sélectionnée (voir chapitre correspondant).

L'indication **ALARM** apparaît pendant quelques secondes à l'arrivée dans ce mode, puis reste affichée sur la ligne du milieu.

● Sur la ligne du haut vous lirez l'heure affichée selon le réglage vu au chapitre précédent, en mode 12h ou 24h.

Sur la ligne du bas, vous lirez l'heure de l'alarme dans le même format que celui de l'heure, réglé dans le mode heure date.

● Pressez le bouton **START/STOP** pour alternativement activer ou désactiver l'alarme.

● **Réglage de l'alarme**

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication **SET** et le chiffre des heures de l'alarme pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.

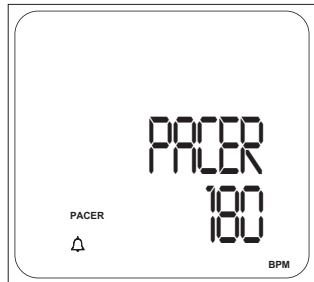
● Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ...heure-minutes-...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

● Lorsque l'alarme se met en marche, la sonnerie dure 20 secondes. Appuyez sur n'importe quelle touche pour stopper la sonnerie.

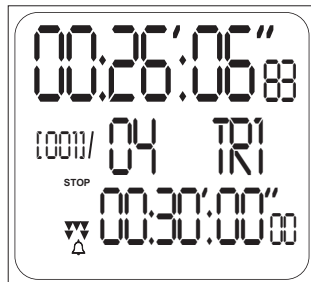
### 3 Mode rythmeur (PACER)



**START/STOP** : démarrer/arrêter le rythmeur  
**RECALL** : décrémenter la valeur du rythmeur  
**SPLIT/RESET** : incrémenter la fréquence du rythmeur  
**MODE** : passer au mode suivant

- Affichage :
  - Ligne du haut : affiche le chrono s'il est actif. Vide dans le cas contraire.
  - Ligne du milieu : **PACER**
  - Ligne du bas : fréquence du rythmeur.
- L'écran affiche dans ce mode l'indication **PACER** au milieu de l'écran.
- L'indication **BPM** (beats per minute : nombre de bips par minute) se trouve en bas à droite de l'écran.
- Le témoin d'alarme apparaît s'il est sélectionné (voir mode correspondant).
- L'indicateur **PACER** en bas à gauche de l'écran clignote s'il est activé.
- Sur la ligne du bas on lira la valeur du rythme réglable de 01 à 240 pulsations par minute (valeurs possibles : 1, 2, 3, 4, 5, 10, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 80, 100, 110, 120, 130, 140, 150, 160, 180, 200, 220, 240)
- Réglage de la valeur du rythme.  
Appuyez sur la touche **SPLIT/RESET** pour faire défiler les valeurs de rythme dans le sens incrémental, sur **RECALL** dans le sens décroissant.
- Appuyez sur le bouton **START/STOP** pour lancer ou arrêter le rythmeur. Lorsque le rythmeur est activé, l'indication **PACER** clignote.

### 4 Mode Compte à rebours (TIMER)



**START/STOP** : démarrer/arrêter le timer  
**RECALL** : entrer en mode réglage  
**SPLIT/RESET** : régler les valeurs  
**MODE** : passer au mode suivant

- Affichage :
    - Ligne du haut : la valeur actuelle du compte à rebours.
    - Ligne du milieu : TR, numéro du compte à rebours et compteur de répétitions.
    - Ligne du bas : valeur de départ du compte à rebours.
  - Sur la ligne du haut vous lirez la valeur en cours du compte à rebours (format heure : minutes : secondes : centièmes).
  - Sur la ligne du bas, vous lirez la valeur de réglage du compte à rebours (format heure : minutes : secondes).
  - Au milieu à gauche de l'écran, apparaît l'indication à trois chiffres du compteur de répétition du compte à rebours.
  - En bas à gauche de l'écran, apparaît un pictogramme indiquant le type de compte à rebours actif. Ce picto clignote (dans tous les modes) lorsque le compte à rebours est activé.
  - Un picto « **STOP** » est affiché lorsque le compte à rebours est arrêté.
- 3 modes de compte à rebours possibles :
- ▲ **Down and Up** : le compte à rebours part de la valeur de départ, descend à 0, bipe puis chronomètre le temps depuis le bip.
  - 🔄 **Repeated timer** : compte à rebours répété. Le compte à rebours part de la valeur de départ, descend à 0, bipe puis recommence depuis la valeur de départ en incrémentant le compteur de répétitions.
  - ▼ **Training timer** : compte à rebours d'entraînement. L'utilisateur peut régler jusqu'à 9 comptes à rebours différents, enchaînés. Il règle également le nombre de répétitions de la séquence ainsi formée. Vous passez de l'un à l'autre par un appui long sur la touche **SPLIT/RESET**.

## Down and up timer (symbole )

### • Utilisation

Le bouton **START/STOP** lance ou arrête le compte à rebours.

Lorsque le compte à rebours est arrêté, pressez le bouton **SPLIT/RESET** pour le réinitialiser à sa valeur de réglage.

Lorsque le décompte arrive à 0, une sonnerie de 5 secondes est émise.

A partir de 0, le timer incrémente le temps comme un chronomètre.

Une pression sur le bouton **START/STOP** arrête le comptage.

Une pression sur **SPLIT/RESET** remet le compteur de répétition à 0 et réinitialise le compte à rebours à sa valeur de départ.

### • Réglage de la valeur de départ du compte à rebours

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication de la valeur de réglage clignote pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.

Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ...heure-minutes-secondes...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

## Repeated timer (symbole )

### • Utilisation

Le bouton **START/STOP** lance ou arrête le compte à rebours.

Lorsque le compte à rebours est arrêté, pressez le bouton **SPLIT/RESET** pour le réinitialiser à sa valeur de réglage.

Lorsque le décompte arrive à 0, une sonnerie de 5 secondes est émise.

Le compteur de répétitions (entre crochets) est incrémenté d'1 unité.

Puis le compte à rebours repart de sa valeur initiale et décompte à nouveau le même intervalle de temps. Et ainsi de suite...

Une pression sur le bouton **START/STOP** arrête le comptage.

Une pression sur **SPLIT/RESET** remet le compteur de répétition à 0 et réinitialise le compte à rebours à sa valeur de départ.

### • Réglage de la valeur de départ du compte à rebours

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, l'indication de la valeur de réglage clignote pour indiquer l'entrée dans le mode réglage.

Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ...heure-minutes-secondes...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

## Training timer (symbole )

• Ce type de compte à rebours est conçu pour programmer une séance d'entraînement composée de blocs d'intensités et de longueurs différentes qui s'enchaînent, la séquence se répétant un certain nombre de fois prédéterminé.

• Avant de démarrer l'entraînement, il est donc nécessaire de programmer la séance.

Pour simplifier la procédure, voici un exemple à suivre :

Vous devez réaliser un entraînement alternant 3 blocs formés de 45 secondes de course rapide et 15 secondes de marche.

### • Réglage initial de la séquence d'entraînement

Appuyez longuement (2s) sur la touche **RECALL**, pour entrer dans le mode réglage.

L'indication du symbole du compte à rebours 1 (T1) clignote, le symbole **SET** est affiché et clignote.

Appuyez successivement sur la touche **SPLIT/RESET** afin de changer le paramètre à régler suivant la séquence ...numéro du timer-heure-minutes-secondes...

Lorsqu'un des éléments clignote, appuyez sur la touche **START/STOP** pour faire défiler les chiffres jusqu'à la valeur désirée : 45 s.

Lorsque **T1** clignote, appuyez sur **SPLIT/RESET** de manière prolongée pour passer au réglage du nombre de répétitions de la séquence. Le chiffre entre les crochets clignote indiquant le nombre de répétitions de la séquence GLOBALE. Ce chiffre peut être changé pour toute la série au moment du réglage de chaque timer : 3 s.

Lorsque **T1** clignote, appuyez sur **START/STOP** pour passer au réglage des timers suivants. Les valeurs de départ réglées pour chaque timer s'affichent sur la ligne du bas.

Timer 2 : 15 s.

Appuyez de nouveau sur **RECALL** pour sortir du mode réglage.

Le nombre de répétitions de la séquence totale vient s'afficher à droite du compteur de répétitions. Exemple dans notre cas : [000]/03.

### • Utilisation

A l'aide du bouton **RECALL** (appui court), faites défiler les comptes à rebours jusqu'à celui qui indique l'intervalle de temps du premier bloc (dans notre cas **T1**).

Cette étape permet de vérifier la bonne programmation de l'appareil.

Le bouton **START/STOP** lance ou arrête la séance.

Les comptes à rebours s'enchaînent dans l'ordre numérique (**T1-T2-T3...**) jusqu'à un compte à rebours programmé à une valeur nulle puis recommence avec **T1**. Le compteur de répétitions s'incrémente. Si le premier compte à rebours n'est pas **T1**, le compteur de répétitions s'incrémente juste avant de recommencer avec le compte à rebours de départ. (ex : 3 comptes à rebours, **T1**, **T2**, **T3** ont été programmés. Le premier de la séance est **T3**. Le compteur s'incrémente donc après avoir réalisé **T3** puis **T1** puis **T2**, juste avant de recommencer **T3**.)

### • Sonneries

Afin de différencier auditivement les comptes à rebours et la progression de la séance, les bips de fin ont été différenciés :

Fin d'un compte à rebours : 3 bips rapprochés.

Fin d'une répétition : 2\*3 bips rapprochés.

Fin de la séance : 4\*3 bips rapprochés.

Pour l'exemple précédent :

Start !

    | Timer 1 : 45s. 3 bips rapprochés

    | Timer 2 : 15s. 2\*3 bips rapprochés

Compteur = 1/3

    | Timer 1 : 45s. 3 bips rapprochés

    | Timer 2 : 15s. 2\*3 bips rapprochés

Compteur = 2/3

    | Timer 1 : 45s. 3 bips rapprochés

    | Timer 2 : 15s. 4\*3 bips rapprochés

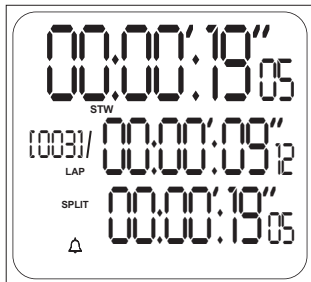
Compteur = 3/3

    Fin de la séance.

Une pression sur le bouton **START/STOP** arrête le comptage.

Une pression sur **SPLIT/RESET** remet le compteur de répétitions à 0 et réinitialise le compte à rebours à sa valeur de départ.

## 5 Mode Chronomètre



**START/STOP** : démarrer/arrêter le chrono

**RECALL** : rappels des temps intermédiaires enregistrés

**SPLIT/RESET** : enregistrer un temps intermédiaire

**MODE** : passer au mode suivant

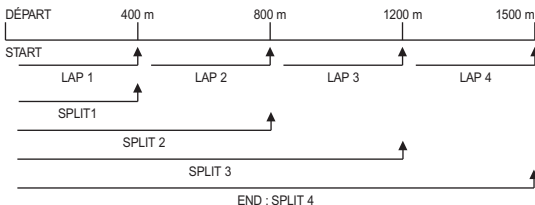
• Affichage :

- Ligne du haut : la valeur actuelle du chronomètre
- Ligne du milieu : **LAP**, le temps au tour
- Ligne du bas : **SPLIT**, le temps intermédiaire

• L'écran affiche dans ce mode l'indication **STW** au milieu de l'écran lorsque le chrono fonctionne.

• Lorsque le chrono est arrêté l'indication **STOP** apparaît à gauche de l'écran.

• Le chronomètre permet de mesurer des temps intermédiaires (**SPLIT**, le temps écoulé depuis le départ jusqu'au point donné) et des temps de tours (**LAP**, le temps écoulé depuis la dernière mesure de temps partiel jusqu'au point donné). Il permet de mesurer jusque 999 temps intermédiaires et de stocker les 299 premières mesures en mémoire.



• Sur la ligne du haut vous lirez la valeur en cours du chronomètre (format heure : minutes : secondes : 1/100s), la valeur maximale est de 99 h 59min 59s 99

• Sur la ligne du milieu, vous lirez la valeur de temps au tour (**LAP**) (format heure : minutes : secondes, centièmes)

En haut à gauche de l'écran apparaît l'indication à trois chiffres du compteur de temps intermédiaires.

• Sur la ligne du bas, vous lirez la valeur des temps intermédiaires (**SPLIT**).

• **Réinitialiser le chronomètre**

Lorsque le chronomètre est arrêté, pressez le bouton **SPLIT/RESET** pendant 3s pour le remettre à 0.

Le chronomètre est démarré/arrêté en pressant le bouton **START/STOP**. Vous pouvez cumuler plusieurs mesures de temps en appuyant de nouveau sur **START/STOP** entre chaque mesure.

Lorsque le chronomètre est en marche, par pressions successives sur le bouton **SPLIT/LAP** vous pouvez afficher des mesures de temps intermédiaires et temps au tour sur les lignes correspondantes. A chaque pression, le compteur de temps intermédiaires vient s'incrémenter.

Après avoir atteint le chiffre 299, le compteur clignote pour signifier que la mémoire est pleine. L'inscription **FULL** est affichée.

Lorsque le chrono est arrêté (**START/STOP**), un dernier temps au tour est mis en mémoire.

• **Utilisation de la mémoire**

Lors de l'utilisation du chronomètre, les 299 premiers temps intermédiaires et temps de tours sont mémorisés. Ils peuvent être rappelés, que le chronomètre soit en action ou pas, en pressant sur la touche **RECALL**. L'ordre de lecture sera différent selon que le chrono fonctionne ou pas.

**Si le chronomètre est en fonction :**


Par pressions successives sur **RECALL**, faites défiler les valeurs déjà mises en mémoires dans l'ordre suivant :

- Le temps au tour le plus rapide (**FAST**)
- Le temps au tour le plus lent (**SLOW**)
- Le temps au tour moyen sur les **X** mesures enregistrées (**AVG**)
- Le dernier temps au tour (**x**)
- L'avant dernier temps au tour (**x-1**)
- ...
- Le 1er temps au tour (**1**)

**Si le chronomètre n'est pas en fonction :**

Par pressions successives sur **RECALL**, faites défiler les valeurs déjà mises en mémoires dans l'ordre suivant :

- Le temps au tour le plus rapide (**FAST**)
- Le temps au tour le plus lent (**SLOW**)
- Le temps au tour moyen sur les **X** mesures enregistrées (**AVG**)
- Le PREMIER temps au tour (**1**)
- Le DEUXIEME temps au tour (**2**)
- ...
- L'avant dernier temps au tour (**x-1**)
- Le dernier temps au tour (**x**)

 **ATTENTION** : Lorsque le chrono est arrêté, vous ne pouvez sortir du mode rappel de mémoire qu'après avoir fait défiler tous les temps intermédiaires ou avoir appuyé une fois sur le bouton **MODE**. Appuyez 3s sur **SPLIT/RESET** pour effacer tous les enregistrements.

## Contact

---

En vue d'accroître toujours plus la pertinence de nos développements, nous sommes à l'écoute de vos remontées d'informations, quant à la qualité, la fonctionnalité ou l'usage de nos produits.

- En France, vous pouvez contacter le centre de relations client au :  
**N° Azur 0810 080808** (prix appel local)
- Pour les autres pays, vous pouvez laisser un message à la rubrique concernée sur notre site **[www.decathlon.com](http://www.decathlon.com)**

**Nous nous engageons à vous répondre dans les plus brefs délais.**