

## GAGNER LA PARTIE

- 1 Lorsque tu as posé tes 5 toits colorés sur le plateau, alors tu pourras poser ton toit doré. Le premier qui réussit à poser son toit doré gagne la partie. Quand tu as posé ton toit doré, appuie vite 3 fois de suite sur la tête de M. Monopoly pour lui indiquer que tu as gagné, et il te félicitera. La partie est terminée. Pour éteindre la voiture de M. Monopoly, replace le volant de sa voiture au milieu.
- 2 Si toutes les cases ont des immeubles construits entièrement (c'est-à-dire avec des briques et des toits), mais que personne n'a pu poser un toit doré sur un immeuble pour gagner la partie, alors le gagnant est celui qui a posé le plus de toits sur le plateau. Ce joueur appuie sur la tête de M. Monopoly 3 fois.

## RÈGLE DU JEU POUR LES PLUS GRANDS

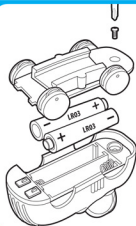
- 1 Le jeu se déroule comme dans les règles ci-dessus, mais à la fin de la partie, chaque joueur compte les toits qu'il a posés sur le plateau.
- 2 Chacun additionne le nombre de toits qu'il a posés et le montant total d'argent qu'il a en main.

### IMPORTANT : UTILISATION DES PILES

Retenez les informations suivantes. Les piles doivent être mises en place par un adulte.

#### PRÉCAUTIONS À PRENDRE :

1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (zinc-air) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rouvrir pour enlever les piles et les remplacer).
7. NE PAS UTILISER D'ACCUMULATEURS RECHARGEABLES. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.
8. Les piles doivent être maintenues hors de la portée des enfants. Si l'une d'elles est avalée, prévenir un médecin immédiatement.



Ne jetez pas le produit et ses piles avec vos ordures ménagères. Portez-les dans un centre de recyclage des déchets.

© 2007 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs : 21 Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél. 08.25.33.48.85 - email : [conseil@hasbro.fr](mailto:conseil@hasbro.fr)

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., Hofveld 60, 1702 Groep-Bigaarden

Distribuit in Suisse par l'«Vernio» in der Schweiz durch / Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Lindenstrasse 8, CH-6340 Bozartel. 041 766 83 00.

[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

050714546101 02

Fabrique  
en Chine

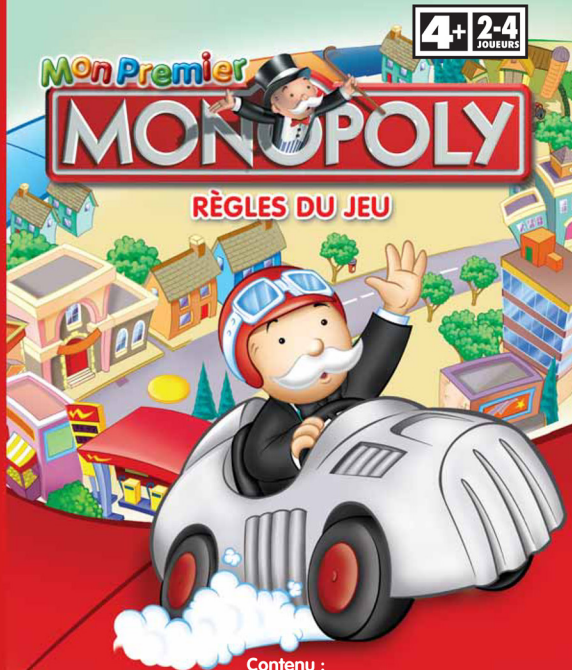


4+ 2-4  
JOUEURS

Mon Premier

MONOPOLY

RÈGLES DU JEU



Contenu :

1 plateau de jeu, 1 voiture avec M. Monopoly, 1 piste (en 4 parties),  
billets de banque Monopoly, briques de construction vertes, 6 toits rouges,  
6 toits jaunes, 6 toits roses, 6 toits noirs et 4 toits dorés.

## ASSEMBLAGE

- 1 Faire glisser la voiture avec M. Monopoly sur le rail blanc de l'une des 4 parties vertes de la piste. Assurez-vous que la voiture est bien droite et roule sans gêne. M. Monopoly doit toujours rouler dans le sens des aiguilles d'une montre (il doit être tourné vers la DROITE).
- 2 Assembler les 4 parties de la piste, comme un puzzle.
- 3 Fixer le plateau de jeu sur la piste. La flèche sur la case Départ du plateau de jeu doit coïncider avec la flèche sur la piste. Fixer le plateau de jeu en carton en insérant les 4 attaches dans les 4 encoches placées sous le rail blanc.
- 4 Faire glisser la voiture de M. Monopoly jusqu'à la case **Départ**.
- 5 **IMPORTANT:** Tourner le volant rouge de la voiture vers la droite pour qu'il passe du mode « fest » au mode « jeu ».



**POUR ENTENDRE UN RESUMÉ DES RÈGLES DU JEU, APPUIE SUR LA TÊTE DE M. MONOPOLY PENDANT 3 SECONDES.**

**DURANT LA PARTIE, LORSQUE M. MONOPOLY T'AURA DONNÉ UNE INSTRUCTION, IL FERA UNE PAUSE POUR TE LAISSER LE TEMPS DE FAIRE CE QU'IL A DEMANDÉ.**

**QUAND TU AURAS FAIT CE QU'IL A DEMANDÉ ET QUE TU ES PRÊT À CONTINUER, APPUIE SUR SA TÊTE.**

## BANQUIER

Choisis un joueur (de préférence un adulte), qui sera le banquier. Il s'occupera de l'argent et des briques de construction.

**Le banquier distribue à chaque joueur :**



**x1**  
Toit Doré



**x10**  
Briques de construction (briques vertes)



**x5**  
Toits de la même couleur (chaque ensemble de toits de couleurs a un toit de rechange)



**6**  
billets de 1€

## CONSTRUIRE UN IMMEUBLE

Chaque case de couleur du plateau a un chiffre inscrit dessus. Il correspond au nombre de briques vertes qu'il faut empiler pour construire un immeuble sur cette case. Par exemple, si la case porte le numéro 2, il faut empiler 2 briques vertes dessus.

- 1 Au cours du jeu, quand tu arrives sur une case de couleur, pose **UNE** de tes briques vertes dessus.
 

Lorsqu'il y a autant de briques vertes que le chiffre indiqué sur la case, pose un de tes toits colorés sur le sommet. Cela signifie que l'immeuble t'appartient (pour les cases portant le chiffre 1, tu n'as besoin de poser qu'une seule brique verte pour posséder l'immeuble). Maintenant, dès qu'un autre joueur arrive sur cette case, il doit te payer un loyer !
- 2 Si au cours de la partie, tu n'as plus de briques vertes, tu devras en acheter au banquier. Chaque brique coûte 1€.
- 3 Pose d'abord les toits colorés et garde ton toit doré de côté jusqu'à la fin, car ce toit est la pièce gagnante (voir paragraphe « Gagner la partie »).

## PAYER UN LOYER

Si tu arrives sur une case appartenant à un autre joueur, tu dois lui payer un loyer.

Le montant du loyer est le même que le nombre de briques vertes de l'immeuble. Par exemple si la case sur laquelle tu arrives a un immeuble composé de 3 briques vertes, le loyer à payer sera de 3€.

## DÉROULEMENT D'UNE PARTIE

- 1 Le plus jeune joueur commence la partie, qui se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand vient ton tour, appuie sur la tête de M. Monopoly, écoute ce qu'il dit et suis ses instructions.
- 2 Si tu arrives sur...



... **UNE CASE DE COULEUR**, construis un immeuble comme indiqué au paragraphe « Construire un immeuble » ci-dessus.



... **UNE CASE CHANCE**, suis les instructions de M. Monopoly.



... **UNE CASE AVEC UN IMMEUBLE APPARTENANT À UN AUTRE JOUEUR**, paie un loyer à ce joueur, comme indiqué au paragraphe « Payer un loyer » ci-dessus.



... **LA CASE PARC GRATUIT**, tu ne fais rien, mais au moins, tu n'auras pas à payer de loyer !



... **SI TU PASSES PAR LA CASE DÉPART**, ou si tu t'arrêtes dessus, le banquier donne 2€ à TOUS les joueurs.