

Trivial Pursuit™
EDITION FAMILLE
RECHARGE 2 EN 1

Contenu :
100 cartes questions-réponses,
2 cartes règle du jeu, 1 dé de
catégories Trivial Pursuit™.

- P** PLANÈTE TERRE
- D** DIVERTISSEMENTS
- I** IL ÉTAIT UNE FOIS
- AL** ART ET LITTÉRATURE
- VN** VIE ET NATURE
- SL** SPORTS ET LOISIRS

Ce jeu peut être utilisé seul, pour jouer où bon vous semble (voir règle du jeu ci-après) ou comme une recharge : les 600 nouvelles questions viendront enrichir la version de votre jeu original Trivial Pursuit™ Famille.

But du jeu

Le premier joueur qui réussit à collecter 6 cartes gagne la partie.

Déroulement du jeu

1. Otez le film protecteur du paquet de cartes et retirez les 2 cartes « règle du jeu » du paquet. Placez les cartes vertes (questions pour les adultes) sur l'avant du boîtier, dans l'espace prévu, face questions vers l'avant. Placez les cartes jaunes (questions pour les enfants) dans l'autre espace à l'arrière du boîtier, face questions vers l'avant.
2. Le plus jeune joueur commence et jette le dé. La couleur du camembert sur le dé définit la catégorie de la question à poser.

3. Un autre joueur prend la première carte du boîtier et lit la question correspondant à la catégorie indiquée par le dé. Les cartes questions jaunes sont pour les enfants, les vertes sont pour les adultes.
4. Si la réponse est correcte, replacez la carte à l'arrière du boîtier, et jetez encore le dé pour tenter de gagner une carte.
5. Si vous répondez correctement à nouveau, gardez la carte et posez-la devant vous. Continuez à jouer.
6. A chaque fois, vous devrez répondre correctement 2 fois de suite pour pouvoir remporter une carte.
7. Si votre réponse est incorrecte, c'est au joueur situé à votre gauche de jeter le dé et de répondre à une question.

Le gagnant

Le premier joueur qui réussit à collecter 6 cartes gagne la partie (vous devez donc répondre correctement à au moins 12 questions pour gagner).

Un joueur peut réussir à remporter 6 cartes d'affilée dès le premier tour. Si cela arrive, les autres joueurs peuvent tenter d'égaliser son exploit et faire match nul.

En cas de match nul, pour départager les joueurs, posez-leurs des questions tour à tour jusqu'à ce que l'un d'entre eux donne une réponse incorrecte. L'autre joueur remporte alors la partie.

Partie rapide

Pour une partie plus rapide, vous pouvez décider qu'il suffit d'une seule réponse correcte pour remporter une carte.

Les questions dans cette édition de Trivial Pursuit™ sont © 2003 Horn Abbot International Limited. Un jeu Horn Abbot sous licence Horn Abbot International Limited, propriétaire de la marque "Trivial Pursuit". Horn Abbot International Ltd., Villa Franca, Hastings, Christ Church, Barbados, West Indies.



090345220101