



DIGITAL PRODUCTION CONSOLE **DM 2000**
Version 2
Mode d'emploi

Veillez conserver ce manuel pour toute référence ultérieure.



FCC INFORMATION (U.S.A.)

1. **IMPORTANT NOTICE: DO NOT MODIFY THIS UNIT!** This product, when installed as indicated in the instructions contained in this manual, meets FCC requirements. Modifications not expressly approved by Yamaha may void your authority, granted by the FCC, to use the product.
2. **IMPORTANT:** When connecting this product to accessories and/or another product use only high quality shielded cables. Cable/s supplied with this product **MUST** be used. Follow all installation instructions. Failure to follow instructions could void your FCC authorization to use this product in the USA.
3. **NOTE:** This product has been tested and found to comply with the requirements listed in FCC Regulations, Part 15 for Class "B" digital devices. Compliance with these requirements provides a reasonable level of assurance that your use of this product in a residential environment will not result in harmful interference with other electronic devices. This equipment generates/uses radio frequencies and, if not installed and used according to the instructions found in the users manual, may cause interference harmful to the operation of other electronic devices. Compliance with FCC regulations does not guarantee that interference will not occur in all installations. If this product is found to be the source of interference, which can be determined by turning the unit "OFF" and "ON", please try to eliminate the problem by using one of the following measures: Relocate either this product or the device that is being affected by the interference. Utilize power outlets that are on different branch (circuit breaker or fuse) circuits or install AC line filter/s. In the case of radio or TV interference, relocate/reorient the antenna. If the antenna lead-in is 300 ohm ribbon lead, change the lead-in to coaxial type cable. If these corrective measures do not produce satisfactory results, please contact the local retailer authorized to distribute this type of product. If you can not locate the appropriate retailer, please contact Yamaha Corporation of America, Electronic Service Division, 6600 Orangethorpe Ave, Buena Park, CA 90620

The above statements apply **ONLY** to those products distributed by Yamaha Corporation of America or its subsidiaries.

WARNING: THIS APPARATUS MUST BE EARTHED

IMPORTANT

THE WIRES IN THIS MAINS LEAD ARE COLOURED IN ACCORDANCE WITH THE FOLLOWING CODE:

GREEN-AND-YELLOW : EARTH
BLUE : NEUTRAL
BROWN : LIVE

As the colours of the wires in the mains lead of this apparatus may not correspond with the coloured markings identifying the terminals in your plug, proceed as follows:

The wire which is coloured GREEN and YELLOW must be connected to the terminal in the plug which is marked by the letter E or by the safety earth symbol \perp or coloured GREEN and YELLOW.

The wire which is coloured BLUE must be connected to the terminal which is marked with the letter N or coloured BLACK.

The wire which is coloured BROWN must be connected to the terminal which is marked with the letter L or coloured RED.

* This applies only to products distributed by YAMAHA KEMBLE MUSIC (U.K.) LTD.

ADVARSEL!

Lithiumbatteri—Eksplodingsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandoren.

VARNING

Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion.

VAROITUS

Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suosittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti.

NEDERLAND

- Dit apparaat bevat een lithium batterij voor geheugen back-up.
- Raadpleeg uw leverancier over de verwijdering van de batterij op het moment dat u het apparaat aan het einde van de levensduur afdankt of de volgende Yamaha Service Afdeeling:
Yamaha Music Nederland Service Afdeeling
Kanaalweg 18-G, 3526 KL UTRECHT
Tel. 030-2828425
- Gooi de batterij niet weg, maar lever hem in als KCA.

THE NETHERLANDS

- This apparatus contains a lithium battery for memory back-up.
- For the removal of the battery at the moment of the disposal at the end of the service life please consult your retailer or Yamaha Service Center as follows:
Yamaha Music Nederland Service Center
Address: Kanaalweg 18-G, 3526 KL
UTRECHT
Tel: 030-2828425
- Do not throw away the battery. Instead, hand it in as small chemical waste.

Informations importantes

Avertissements

- Ne branchez le cordon d'alimentation de cet appareil qu'à une prise secteur qui répond aux caractéristiques données dans ce manuel ou sur l'appareil, faute de quoi, il y a risque d'incendie.
- Évitez de mouiller l'appareil ou de laisser pénétrer de l'eau dans son boîtier. Il y a risque d'incendie ou d'électrocution.
- Ne posez pas d'objets pesants (à commencer par l'appareil lui-même) sur le cordon d'alimentation. Un cordon d'alimentation endommagé peut provoquer un incendie ou une électrocution. Cette précaution est notamment valable lorsque le cordon d'alimentation passe sous un tapis.
- Ne posez pas de récipient contenant des liquides ou de petits objets métalliques sur l'appareil. Si un liquide ou des objets métalliques pénètrent dans l'appareil, il y a risque d'incendie ou d'électrocution.
- Cet appareil est doté d'une vis de mise à la terre permettant d'éviter toute électrocution. Avant de brancher le cordon d'alimentation à une prise secteur, mettez l'appareil à la terre. Si la prise dispose de deux broches et d'un orifice, l'appareil peut être mis à la terre via le cordon d'alimentation si vous vous servez d'une prise murale adéquate.
- Évitez de griffer, tordre, plier, tirer ou chauffer le cordon d'alimentation. Un cordon d'alimentation endommagé constitue un risque d'incendie ou d'électrocution.
- N'ouvrez jamais le boîtier de cet appareil. Il y a risque d'électrocution. Si vous pensez que l'appareil doit subir une révision, un entretien ou une réparation, veuillez contacter votre revendeur.
- Cet appareil ne peut pas être modifié par l'utilisateur. Il y a risque d'incendie ou d'électrocution.
- En cas d'orage, veuillez à mettre l'unité hors tension dès que possible et à débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.
- En cas d'orage avec des risques de foudre, évitez tout contact avec le cordon d'alimentation si ce dernier est toujours connecté à une prise murale. Vous éviterez ainsi une électrocution.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni. Le recours à tout autre type constitue un risque d'incendie ou d'électrocution.
- La DM2000 dispose de six fentes (connecteurs) pour cartes Mini-YGDAI. Avant d'installer une carte, vous consultez le site web de Yamaha pour vous assurer que la carte en question est bien reconnue par la DM2000. En outre, avec certaines combinaisons de cartes (notamment de Yamaha et de fabricants tiers), le nombre de cartes utilisables simultanément peut être réduit. Vous trouverez également des informations à ce sujet sur le site Yamaha.
 - Lors de l'installation d'une ou de plusieurs cartes qui n'ont pas été spécifiquement recommandée par Yamaha pour la DM2000, il y a risque d'électrocution ou d'incendie et de dysfonctionnements.
- Si le cordon d'alimentation est endommagé (s'il est coupé ou si un fil est à nu), veuillez en demander un nouveau à votre revendeur. L'utilisation de l'appareil avec un cordon d'alimentation endommagé constitue un risque d'incendie ou d'électrocution.
- Si vous remarquez un phénomène anormal tel que de la fumée, une odeur bizarre ou un bourdonnement ou, encore, si vous avez renversé du liquide ou des petits objets à l'intérieur, mettez l'appareil immédiatement hors tension et débranchez le cordon d'alimentation. Consultez votre revendeur pour faire examiner l'appareil. L'utilisation de l'appareil dans ces conditions constitue un risque d'incendie ou d'électrocution.
- Lorsque l'appareil tombe ou si le boîtier est endommagé, coupez l'alimentation, débranchez le cordon de la prise secteur et contactez votre revendeur. L'utilisation de l'appareil dans ces conditions constitue un risque d'incendie ou d'électrocution.

Précautions

- Evitez de placer l'appareil dans les endroits suivants:
 - Les endroits soumis à des éclaboussures d'huile ou à de la vapeur (à proximité de cuisinières, d'humidificateurs, etc.).
 - Des surfaces instables, telles un table mal balancée ou une surface inclinée.
 - Les endroits soumis à une chaleur excessive (à l'intérieur d'un véhicule toutes fenêtres fermées) ou en plein soleil.
 - Les endroits particulièrement humides ou poussiéreux.
- Débranchez toujours le cordon d'alimentation en tirant sur la prise et non sur le câble. Un cordon d'alimentation endommagé constitue un risque d'incendie ou d'électrocution.
- Ne touchez pas la prise d'alimentation avec des mains mouillées. Il y a risque d'électrocution.
- Il y a des orifices d'aération sous l'appareil, à l'avant et à l'arrière, afin d'éviter que la température interne ne monte trop. Ne les obstruez pas. Des orifices d'aération obstrués constituent donc un risque d'incendie. Plus particulièrement, il convient de ne pas utiliser l'unité posée sur un flanc ou à l'envers, ni quand elle est couverte avec une nappe ou une housse antipoussière.
- Lors du transport de l'appareil, ne portez jamais tout l'appareil en le tenant par le tableau de VU-mètres MB2000 disponible en option. Vous endommageriez sérieusement les attaches du tableau. En outre, la DM2000 risque de tomber et d'être endommagée ou de blesser quelqu'un.
- Cet appareil est particulièrement lourd. Il doit être porté par deux personnes au moins.
- Lors du transport de la DM2000 avec le MB2000, veillez à ne pas étirer ou arracher le câble reliant le tableau à la console. Le fonctionnement en deviendrait déficient.
- Avant de changer cet appareil de place, coupez l'alimentation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et débranchez tous les câbles de connexion. Des câbles endommagés constituent un risque d'incendie ou d'électrocution.
- Si vous pensez ne pas utiliser cet appareil durant une longue période (si vous partez en vacance, par exemple), débranchez le cordon d'alimentation pour éviter tout risque d'incendie.
- L'intérieur de l'appareil doit être régulièrement nettoyé. L'accumulation de poussière peut entraîner un mauvais fonctionnement de l'appareil voire provoquer un incendie. Veuillez contacter votre revendeur pour en savoir plus sur ce nettoyage.
- Pour éviter toute électrocution durant le nettoyage de l'appareil, débranchez le cordon d'alimentation au préalable.
- Ne versez pas d'huile, de graisse ou de nettoyant de contact sur les curseurs. Cela peut en effet provoquer des problèmes de contact ou entraver le mouvement des curseurs.

Notes pour la manipulation

- Le câblage des connexions XLR est le suivant: broche 1= masse, broche 2= chaud (+), broche 3= froid (-).
- Les jacks TRS des boucles d'insertion ont le câblage suivant: gaine= masse, pointe= envoi, anneau= retour.
- Les performances des éléments avec contacts mobiles tels que commutateurs, potentiomètres, curseurs et connecteurs, se détériorent avec le temps. La vitesse de détérioration dépend de l'environnement et est inévitable. Veuillez donc consulter votre revendeur pour remplacer les éléments defectueux.
- L'usage d'un téléphone mobile à proximité de l'appareil peut provoquer des interférences. Dans ce cas, éloignez le téléphone mobile.
- Lorsque le message "WARNING Low Battery" apparaît lors de la mise sous tension de l'appareil, veuillez contacter votre revendeur au plus vite pour remplacer la pile de conservation des données internes. Si la pile est usée, l'appareil continue à fonctionner normalement mais uniquement avec les présélections (Presets). Le contenu de la mémoire est perdu.

- Avant de changer la pile, sauvegardez vos données sur carte ou sur un support externe par transfert de blocs de données MIDI.
- Les circuits numériques de cet appareil peuvent provoquer un léger bruit si vous placez une radio ou un téléviseur à proximité. Dans ce cas, éloignez l'appareil du récepteur.
- Après avoir branché un câble D sub, bloquez-le avec ses deux vis. Pour débrancher le câble, desserrez complètement les vis et tirez sur le connecteur. Ne tirez jamais sur le câble lorsque les vis ne sont pas complètement dévissées. Vous risqueriez d'endommager le connecteur, ce qui entraînerait des dysfonctionnements.
- Quand vous changez de source wordclock sur tout appareil de votre système audio, certains éléments pourraient produire du bruit. Diminuez donc le volume des amplis, faute de quoi, vous risquez d'endommager les enceintes.

Précautions lors de l'utilisation de cartes SmartMedia

- La fente CARD ne peut accueillir que des cartes SmartMedia. N'essayez jamais d'introduire d'autres supports de données.
- Servez-vous uniquement de cartes SmartMedia recommandées explicitement dans ce *Mode d'emploi*.
- Rangez toujours les cartes SmartMedia dans des endroits propres et sans poussière qui ne sont soumis ni à une humidité ni à des températures extrêmes.
- Rangez toujours les cartes SmartMedia dans la boîte.
- Annotez vos cartes uniquement à l'endroit prévu à cet effet.
- Lors de l'utilisation de cartes SmartMedia, veillez toujours à ne pas toucher les contacts dorés. Des empreintes digitales, de la saleté, des griffes ou tout autre élément étranger risque de diminuer la fiabilité des cartes.
- Pour enlever les empreintes digitales et la poussière, utilisez un chiffon doux et sec et procédez prudemment. N'utilisez jamais de benzène, de détergent, de diluant ou un chiffon enduit d'un produit de nettoyage.
- Si vous entreposez une carte SmartMedia dans un endroit froid (si elle passe la nuit dans la voiture, par exemple) et si vous la ramenez ensuite dans un endroit plus chaud, il peut y avoir de la condensation sur la carte ce qui en diminuerait la fiabilité. Attendez au moins une heure avant de glisser la carte dans la fente.
- Insérez toujours les cartes SmartMedia dans la fente CARD avec précaution et en orientant les contacts en or vers le haut.
- Evitez à tout prix de courber ou de plier une carte SmartMedia.
- N'insérez jamais une carte SmartMedia dans la fente lorsqu'elle est visiblement endommagée (gondolée ou fendue). Vous risqueriez d'endommager le connecteur de la fente CARD.
- Ne retirez jamais la carte SmartMedia tant que des données sont en cours d'écriture ou de lecture. Vous risqueriez de perdre des données.
- Les données d'une carte SmartMedia peuvent être protégées contre un effacement intempestif en apposant l'autocollant fourni à l'endroit prévu.

Interférence

Le DM2000 se sert de circuits numériques à hautes fréquences qui risquent d'interférer avec des radios ou télévisions placées trop près de lui. Eloignez les appareils s'il y a des interférences. L'utilisation d'un téléphone mobile à proximité de la DM2000 peut également causer des interférences. Eloignez le bavard.

Rejet de responsabilité pour la DM2000

Le fabricant, l'importateur ou le revendeur ne peut être tenu responsable pour des dommages directs ou successifs subis par le client ou les clients de celui-ci et résultant d'une mauvaise utilisation de la DM2000.

Marques commerciales

ADAT MultiChannel Optical Digital Interface est une marque commerciale; ADAT et Alesis sont des marques déposées de Alesis Corporation. Apogee est une marque commerciale d'Apogee Electronics, Inc. Apple, Mac et Power Macintosh sont des marques déposées d'Apple Computer, Inc. HUI est une marque commerciale de Mackie Designs, Inc. Intel et Pentium sont des marques déposées d'Intel Corporation. Nuendo est une marque déposée de Steinberg Media Technologies AG. Pro Tools est une marque déposée de Digidesign et/ou Avid Technology, Inc. SmartMedia est une marque commerciale de Toshiba, Corp. Sony est une marque déposée de Sony Corporation, Inc. Tascam Digital Interface est une marque commerciale et Tascam et TEAC sont des marques déposées de TEAC Corporation. Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation. Waves est une marque commerciale de Waves, Inc. Yamaha est une marque commerciale de Yamaha Corporation. Nuendo et Cubase SX sont des marques commerciales de Steinberg Media Technologies GmbH. Toutes les autres marques commerciales sont la propriété de leur détenteurs respectifs et sont reconnues telles par Yamaha.

Copyright

Il est interdit de reproduire ou de distribuer sous quelque forme que ce soit, en tout ou en partie, le logiciel ou le *Mode d'emploi* sans l'autorisation écrite préalable de Yamaha Corporation.

© 2003 Yamaha Corporation. Tous droits réservés.

Site web de Yamaha

Pour en savoir plus sur la DM2000, les périphériques et d'autres appareils Pro Audio, veuillez consulter le site "Yamaha Professional Audio" à l'adresse:
<http://www.yamahaproaudio.com/>

Éléments fournis

- Console de production numérique DM2000
- CD-ROM
- Cordon d'alimentation
- Ce Mode d'emploi
- Manuel d'installation de Studio Manager

Accessoires (en option)

- Tableau de VU-mètres MB2000
- Panneaux latéraux en bois SP2000
- Eclairage en cou de cygne LA1800
- Cartes Mini-YGDAI

Remarques concernant ce mode d'emploi

Ce *Mode d'emploi* concerne la console de production numérique.

Le mode d'emploi contient toutes les informations nécessaires au maniement de la DM2000. Le sommaire vous permet de vous familiariser avec la structure du manuel. L'index contient des informations rangées par ordre alphabétique des mots-clés. Veuillez en tout cas lire le chapitre "Principes élémentaires" à la page 53.

Chaque chapitre est consacré à une section ou un groupe de fonctions de la DM2000. Vous trouverez les canaux d'entrée dans le chapitre "Canaux d'entrée" (page 86). Les canaux de

sortie sont présentés dans les chapitres “Bus (Out)” (page 108), “Envois AUX (AUX Send)” (page 111), “Bus Matrix” (page 122) et “Bus stéréo” (page 105). Nous avons essayé de présenter les fonctions en suivant le flux du signal.

Des fonctions comme l'égalisation (EQ) et le retard (Delay) sont disponibles pour tous les canaux. Vous les trouverez donc dans le chapitre “Fonctions pour tous les canaux” (page 129). Les chapitres concernant les canaux d'entrée, les Bus, les bus AUX, les bus Matrix et le bus stéréo contiennent donc également des références aux “Fonctions pour tous les canaux”.

Conventions utilisées par ce manuel

La DM2000 offre deux sortes de commandes pour les fonctions commutables: des touches (comme ENTER et DISPLAY) que vous pouvez enfoncer et des boutons logiciels affichés à l'écran. Les touches sont reconnaissables aux crochets carrés qui les entourent. Exemple: “Appuyez sur la touche [ENTER]”. Les boutons (d'écran) ne sont pas entourés par ces crochets et ont généralement un autre nom. Exemple: “Utilisez le bouton ENTER”.

Vous pouvez afficher les différentes pages d'écran avec les touches [DISPLAY], ◀, ▶ et [F1]–[F4] situées sous l'écran. Le mode d'emploi ne fait cependant allusion qu'à la touche [DISPLAY] concernée. Voyez “Sélection des pages d'écran (DISPLAY)” à la page 54 pour en savoir davantage sur la sélection de pages d'écran.

Installation de la DM2000

Installez toujours la DM2000 sur une surface stable en mesure de supporter le poids de la console. Respectez également les précautions citées plus haut.

Nouvelles fonctions de la DM2000 Version 2

La version 2.0 du firmware pour la DM2000 offre les nouveautés suivantes par rapport à la version 1.2.

Surface de contrôle

- Quand vous manipulez les curseurs (réglage de niveau) ou les encodeurs (réglage de panoramique), la nouvelle valeur de niveau ou la position stéréo apparaît sur l'affichage de la bande de canaux en question.
- Vous pouvez choisir les indications apparaissant sur l'affichage des bandes de canaux parmi les options suivantes: nom ou identité (ID) du canal et nom ou identité du port (ID). → page 286
- Le mode Encoder propose maintenant une fonction assignable, ALT LAYER, qui permet de piloter le niveau de tous les 48 canaux sans changer de couches. → page 63
- Le mode Encoder comporte à présent 50 paramètres assignables. → page 65

Canaux d'entrée

- La fonction Surround est désormais aussi compatible 6.1. → page 98
- Vous pouvez changer l'assignation des bus aux canaux Surround. → page 100
- La fonction “Fader Group Master” permet de piloter le niveau général de tous les canaux d'un groupe de curseurs tout en conservant la balance entre chaque canal. → page 93
- La fonction “Mute Group Master” permet d'étouffer simultanément tous les canaux d'un groupe Mute. → page 91
- Le statut actif/coupé du paramètre FOLLOW PAN est repris dans les réglages Pan et Surround Pan. → page 94

Envois AUX

- Vous pouvez retirer certains canaux d'un envoi AUX (“Mix Minus”). → page 118
- Vous pouvez copier les valeurs des curseurs vers les envois AUX. → page 119
- Vous pouvez régler simultanément tous les envois au niveau nominal. → page 113

- Quand les signaux des envois AUX sont pris avant les curseurs, vous pouvez spécifier si la prise se fait avant ou après la touche [ON]. → page 113

Fonctions communes à tous les canaux

- Les pages “Meter” des canaux d’entrée et de sortie indiquent la réduction de gain appliquée par le Gate et le compresseur. → page 130
- Vous pouvez définir si le réglage de panoramique (Pan) d’un canal d’entrée isolé avec Solo est repris lorsque le signal Solo se trouve avant le curseur (Pre). → page 145
- Vous pouvez annuler l’isolement de canaux solo en relevant leurs curseurs depuis la position “-∞”. → page 145
- Les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] permettent d’isoler ou d’annuler l’isolement des envois AUX. → page 145
- La fonction “Fader Group Master” permet de piloter le niveau général de tous les canaux d’un groupe de curseurs en conservant la balance entre chaque canal. → page 150
- La fonction “Mute Group Master” permet d’étouffer simultanément tous les canaux d’un groupe Mute. → page 152

Ecoute

- Vous pouvez initialiser le niveau du signal d’écoute Surround à 85dB SPL. → page 163
- La section “Bass Management” de la page “Surround Monitor Setup” comporte un nouveau paramètre. → page 165
- L’écoute Surround est aussi disponible quand le mode Surround est réglé sur “Stereo”.
- Vous pouvez choisir simultanément BUS et ASSIGN1 ou BUS et ASSIGN 2 à la page “Surround Monitor”.
- Vous pouvez définir les canaux Slot 9–16 comme signaux d’écoute Surround.
- Vous pouvez sélectionner simultanément 2TRD, D2, D3, A1 ou A2 et STEREO, ASSIGN1 ou ASSIGN2 comme signaux d’écoute pour des enceintes en cabine.
- Vous pouvez définir le signal du micro d’intercom comme source d’écoute en studio. → page 167

Effets, plug-ins et GEQ

- Vous pouvez ajouter des effets additionnels (“Add-On”) en option aux effets préprogrammés. → page 184
- Les curseurs des canaux permettent de régler le gain de chaque bande de l’égaliseur (EQ) graphique. → page 190

Mémoires de scènes

- Vous pouvez appliquer la valeur “Fade Time” en commun à toutes les scènes. → page 195
- Vous pouvez appliquer les réglages “Recall Safe” en commun à toutes les scènes. → page 196
- Vous pouvez copier les réglages d’un canal ou d’un paramètre de la scène actuelle et les coller dans d’autres mémoires de scènes. → page 197
- Désormais, vous pouvez choisir plus de paramètres pour la fonction “Recall Safe”. → page 196

Automix

- Vous pouvez insérer les paramètres de mixage actuels dans un automix. → page 209
- Vous pouvez entrer (Punch In/Out) des valeurs de paramètres en touchant les curseurs pendant l’enregistrement automix. Après le Punch-In, vous pouvez corriger le paramètre choisi avec OVERWRITE. → page 200
- La synchronisation de code temporel propose un nouveau paramètre. → page 288

Commande à distance

- Vous pouvez utiliser le joystick ou les commandes de la section SELECTED CHANNEL pour piloter les réglages Surround Pan de Pro Tools.
- Les touches assignables (USER DEFINED KEYS) permettent d’alternier entre les fenêtres dans le logiciel “Studio Manager” fourni.
- Vous pouvez piloter le convertisseur A/N AD8HR de Yamaha à distance.

Autres fonctions

- Une couche personnalisée (“User-Assignable) permet d’assigner les canaux voulus à la couche Remote. → page 278
- Vous Pouvez aussi choisir “General DAW” (pour des logiciels de DAW compatibles avec le format Pro Tools) ou “Cubase SX” comme cible pour une couche Remote. → page 259
- Le protocole “Advanced DAW” de Yamaha a été ajouté à Nuendo, Cubase SX et General DAW. Ce protocole permet de piloter ces dispositifs avec la section SELECTED CHANNEL de la DM2000. (Le choix des fonctions pilotables peut varier selon le logiciel de DAW utilisé et sa version.)
- Vous disposez désormais de 214 fonctions pour les touches USER DEFINED KEYS. → page 294
- Vous pouvez assigner les canaux choisis à un groupe Fader (de curseurs) ou Mute (d’étouffement) avec les touches USER DEFINED KEYS. → page 294
- La fonction “Operation Lock” prévient tout changement accidentel et protège l’accès aux fonctions avec un mot de passe. → page 290
- L’oscillateur peut générer des ondes sinusoïdales de différentes fréquences sur les canaux gauche et droit et les Bus pairs et impairs. → page 289
- Vous pouvez régler la case de sélection “Auto Direct Out On” de sorte que la sortie directe d’un canal soit activée dès que vous assignez cette sortie à une autre prise. → page 286
- Vous pouvez régler la case de sélection “Routing ST Pair Link” afin de lier l’acheminement de canaux pairs vers le bus stéréo. → page 286

Sommaire

1	Bienvenue	17
2	Surface de contrôle & face arrière	21
	Surface de contrôle	21
	Face arrière	46
3	Principes élémentaires	53
	Brancher le cordon d'alimentation	53
	Mise sous/hors tension de la DM2000	53
	L'écran	53
	Sélection des pages d'écran (DISPLAY)	54
	Display History (historique de l'affichage)	55
	Commandes de pages d'écran	55
	Fenêtres de paramètres	55
	Demandes de confirmation	56
	Fenêtre Title Edit	56
	Utilisation d'un clavier	56
	Affichages des bandes de commandes de canaux	57
	Sélection de couches	60
	Sélection des canaux	61
	Fader Mode (modes des curseurs)	62
	Encoder Mode (modes des encodeurs)	63
	Assigner des paramètres aux touches ENCODER MODE [ASSIGN]	64
4	I/O analogiques & section AD Input	66
	Section AD Input	66
	Stereo Out	67
	Control Room Monitor Out	67
	Studio Monitor Out	67
	Omni Out	67
	2TR Analog IN	67
5	I/O numériques & cascade	68
	Wordclock	68
	Sorties 2TR Digital	70
	Entrées 2TR Digital	71
	Conversion de la fréquence d'échantillonnage (2TR In/Out)	71
	Slot I/O	72
	Application de Dither aux sorties numériques	75
	Contrôle des informations canal des entrées numériques	75
	Cascade de consoles	76
6	Assignation des entrées & des sorties	79
	Assignation des entrées (Input Patch)	79
	Assignation des sorties (Output Patch)	81
	Nommer les ports d'entrée et de sortie	84
	Fenêtre de routage (Patch)	85
	Routage avec les encodeurs	85

7	Canaux d'entrée	86
	Assignation des canaux d'entrée	86
	Contrôle du niveau des canaux d'entrée	86
	Inversion de la phase du signal	86
	Noise Gate pour canaux d'entrée	87
	Atténuation des canaux d'entrée	88
	Egalisation des canaux d'entrée	88
	Grouper les égaliseurs des canaux d'entrée	89
	Insertions dans les canaux d'entrée	89
	Compression des canaux d'entrée	89
	Grouper les compresseurs des canaux d'entrée	90
	Retarder des canaux d'entrée (Delay)	90
	Etouffer des canaux d'entrée (ON/OFF)	90
	Grouper l'étouffement (Mute) des canaux d'entrée	91
	Fonction Mute Master des canaux d'entrée	91
	Réglage du niveau des canaux d'entrée	92
	Grouper les curseurs (Fader) des canaux d'entrée	92
	Fonction Master pour les groupes de curseurs des canaux d'entrée	93
	Routage des canaux d'entrée	94
	Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)	96
	Surround Pan	98
	Assignation des canaux Surround aux Bus	100
	Assignation des canaux d'entrée aux bus Aux	103
	Isoler des canaux d'entrée (Solo)	103
	Direct Out	103
	Jumeler des canaux d'entrée (Pair)	103
	Visualisation des réglages des canaux d'entrée	103
	Copie des réglages des canaux d'entrée	103
	Nommer des canaux d'entrée	103
	Utilisation d'un microphone stéréo MS	104
8	Bus stéréo	105
	Connecteurs Stereo Out	105
	Assignation du signal Stereo Out aux sorties	105
	Acheminement des canaux d'entrée vers le bus stéréo	105
	Acheminement des signaux Bus Out vers la sortie stéréo	105
	Contrôle du niveau de la sortie stéréo	105
	Ecouter la sortie stéréo	105
	Atténuation de la sortie stéréo	105
	Egalisation de la sortie stéréo	105
	Grouper les égaliseurs Master	105
	Boucles d'insertions de la sortie stéréo	106
	Compression de la sortie stéréo	106
	Grouper les compresseurs Master	106
	Etouffer la sortie (ON/OFF)	106
	Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)	106
	Réglage du niveau du bus stéréo	106
	Groupes Fader pour les canaux Master	106
	Acheminement de la sortie stéréo aux envois Matrix	106
	Balance de la sortie stéréo	107
	Retarder la sortie stéréo (Delay)	107
	Insertion d'égaliseurs graphiques (GEQ)	107
	Visualisation des réglages du bus stéréo	107
	Copie des réglages du bus stéréo	107
	Nommer le bus stéréo	107

9 Bus (Out)	108
Assignation des Bus aux sorties	108
Routage des canaux d'entrée vers les Bus	108
Contrôle du niveau des Bus	108
Ecouter les Bus	108
Atténuation des Bus	108
Egalisation des Bus	108
Grouper les égaliseurs Master	108
Boucles d'insertions des Bus	108
Compression des Bus	108
Grouper les compresseurs Master	108
Activer/couper les Bus (ON/OFF)	109
Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)	109
Réglage du niveau des Bus	109
Groupes Fader pour les canaux Master	109
Acheminement des signaux Bus Out aux envois Matrix	109
Retarder les Bus (Delay)	109
Insertion d'égaliseurs graphiques (GEQ)	109
Isoler les Bus (Solo)	109
Jumelage de Bus	109
Acheminement des Bus vers le bus stéréo	110
Visualisation des réglages des Bus	110
Copier les réglages de Bus	110
Nommer les Bus	110
10 Envois AUX (AUX Send)	111
Acheminement des bus AUX aux sorties	111
Sélection du mode AUX Send	111
Prise des signaux avant (Pre) ou après (Post) le curseur	112
Réglage du niveau AUX Send	112
Activer/couper les envois AUX Send (ON/OFF)	113
Pages "AUX Send CH"	113
Visualisation des réglages AUX Send	115
Position stéréo des envois AUX (Pan)	117
Retirer certains canaux des envois Aux (Mix Minus)	118
Copier les positions des curseurs des canaux dans les envois Aux	119
Contrôle du niveau des bus AUX	119
Ecouter les bus AUX	119
Atténuation des bus AUX	119
Egalisation des bus AUX	119
Grouper les égaliseurs Master	119
Boucles d'insertion des bus AUX	120
Compression des bus AUX	120
Grouper les compresseurs Master	120
Activer/couper les bus AUX (ON/OFF)	120
Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)	120
Réglage des niveaux des bus AUX	120
Groupes Fader pour les canaux Master	120
Envoyer les bus AUX vers les bus Matrix	120
Retarder les signaux des bus AUX	121
Insertion d'égaliseurs graphiques (GEQ)	121
Isoler les bus AUX	121
Jumelage des bus AUX	121
Visualisation des réglages de bus AUX	121
Copier les réglages de bus AUX	121
Nommer les bus AUX	121

11 Bus Matrix	122
Assignation des bus Matrix aux sorties	122
Réglage Pre/Post des bus Matrix	122
Réglage des niveaux d'envoi Matrix	122
Activer/couper les bus Matrix (ON/OFF)	123
Page "Matrix Send"	123
Positionnement stéréo des envois Matrix (Pan)	124
Visualisation des réglages Matrix Send	125
Contrôle du niveau des bus Matrix	126
Ecouter les bus Matrix	126
Atténuation des bus Matrix	126
Egalisation des bus Matrix	126
Grouper les égaliseurs Master	126
Boucles d'insertion des bus Matrix	126
Compression des bus Matrix	126
Grouper les compresseurs Master	126
Etouffer les bus Matrix (ON/OFF)	126
Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)	127
Réglage des niveaux des bus Matrix	127
Groupes Fader pour les canaux Master	127
Balance des bus Matrix	127
Retarder les bus Matrix	127
Isoler les bus Matrix (Solo)	127
Insertion d'égaliseurs graphiques (GEQ)	127
Visualisation des réglages Matrix	128
Copier les réglages Matrix	128
Nommer les bus Matrix	128
12 Fonctions pour tous les canaux	129
Indicateurs de niveau	129
Atténuation des signaux	132
Egalisation (EQ)	133
Grouper les égaliseurs des canaux de sortie (Equalizer Link)	137
Utilisation des boucles d'insertion	137
Compression des canaux	139
Grouper les compresseurs des canaux de sortie (Comp Link)	142
Retarder les signaux d'un canal (Delay)	143
Isoler des canaux (Solo)	144
Paires de canaux	146
Grouper des curseurs de canaux de sortie	149
Fonction Master pour les canaux de sortie	150
Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)	151
Fonction Mute Master des canaux de sortie	152
Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux	152
Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)	154
Copier des réglages de canaux	158
Attribuer un nom aux canaux	159
13 Ecoute & communication	161
Sources d'écoute Control Room	161
Ecoute en studio	162
Ecoute Surround	163
Fonctions intercom (Talkback) et Slate	167

14 Bibliothèques (Libraries)	169
“Bibliothèques” ou groupes de mémoires	169
Fonctionnement général des bibliothèques	169
Channel Library (bibliothèque de canal)	170
Input Patch Library (Assignations d’entrée)	171
Output Patch Library (assignations de sortie)	171
GEQ Library (bibliothèque d’égaliseurs graphiques)	172
Effects Library (bibliothèque d’effets)	173
Bus To Stereo Library (assignations Bus→Stereo)	174
Gate Library (bibliothèque des réglages Gate)	175
Comp Library	176
EQ Library	177
Automix Memory	178
Surround Monitor Library	179
15 Effets internes, plug-ins & GEQs	180
Processeurs d’effets internes	180
Routage des processeurs d’effet	180
Effets et types préprogrammés (presets)	180
Editer les effets	182
Effets additionnels en option (“Add-On”)	184
Plug-ins	185
Configuration d’un plug-in	185
Edition des plug-ins	186
Les égaliseurs graphiques (GEQ)	188
Réglage des GEQ	188
Edition de l’égaliseur graphique avec les curseurs de canaux	190
16 Mémoires de scène	191
Mémoires de scène	191
Mise à jour automatique de la mémoire de scène	192
Sauvegarde et chargement de scènes avec les touches SCENE MEMORY	193
Travailler avec la page “Scene Memory”	194
Fade Time: transition entre deux scènes	195
Recall Safe: exception pour certains paramètres	196
Changement de la séquence des scènes (Sort)	197
Copier et coller une scène (Global Paste)	197
17 Automix	199
La fonction Automix	199
Quelles sont les données contenues dans un automix?	199
Page Automix principale	200
Section AUTOMIX (touches)	204
Les touches [AUTO] des bandes de canaux	205
Page “Automix Memory”	205
Pages “Fader Edit”	206
Sélection de la source de synchronisation et de la résolution en frames	207
Changements de type de mesure (Time Signature Map)	208
Enregistrement d’un automix	208
Insérer des paramètres de mixage dans un automix	209
Correction de certains événements en temps réel	211
Enregistrement des paramètres individuels	212
Punch In/Out pour certains paramètres	213
Ecouter un “Automix”	215
Edition “Offline” des événements automix	215

18 Paramètres MIDI de la DM2000	221
MIDI et la DM2000	221
Connexions pour la communication MIDI	221
Configuration des connexions MIDI	222
Réglage des canaux MIDI	223
Assignation des scènes aux numéros de programme MIDI	224
Assignation des commandes de contrôle (CC) aux paramètres	225
Contrôle des paramètres avec des données SysEx	226
Archiver les réglages (Bulk Dump)	226
19 Commande à distance Pro Tools	228
Configuration d'un ordinateur Windows	228
Configuration d'un Macintosh (MacOS 8.6 à 9.2.2)	228
Configuration d'un ordinateur Macintosh (MacOS X)	228
Configuration de la DM2000	229
Configuration de Pro Tools	229
Contrôle à distance de Pro Tools avec la DM2000	231
Défilement dans la fenêtre affichée	244
Sélection d'un canal	244
Assignation des entrées aux canaux	245
Assignation des sorties aux canaux	245
Réglage du niveau des canaux	246
Activer/couper les canaux	246
Position stéréo (Pan) des canaux	247
Isoler un canal (Solo)	247
Assignation des envois	247
Réglage Pre ou Post des envois	248
Réglage du niveau d'envoi (Send Level)	248
Couper le lien d'un canal à un envoi	249
Position stéréo des signaux Send	249
Travailler en mode Flip	249
Assignation des Inserts/Plug-ins	250
Édition des plug-ins	251
Contourner des plug-ins individuels (Bypass)	252
Contourner tous les plug-ins	252
Initialisation des curseurs, des paramètres Send, Pan & Plug-In	253
Naviguer dans la fenêtre d'édition	253
Zoom: agrandissement et rétrécissement	254
Réglage fin de la région sélectionnée	254
Scrub & Shuttle	255
Automatisation	256
Position Surround (Panner)	258
20 Commande à distance (Remote)	259
Les couches (Layer) Remote	259
MIDI Machine Control (MMC & P2)	263
GPI (General Purpose Interface)	273
Commande à distance de convertisseurs A/N AD8HR/AD824	276
21 Autres fonctions	278
Travailler avec les couches "User Assignable"	278
Travailler avec les touches assignables (User Defined Keys)	279
Sauvegarde des données de la DM2000 sur carte SmartMedia	280
Réglage des préférences	284
Travailler avec l'oscillateur	289

Operation Lock	290
Contrôle de la tension de la pile (Battery Check) et de la version du système ..	292
Initialisation de la DM2000	292
Initialiser le mot de passe	293

Appendice A: Listes de paramètres 294

USER DEFINED KEYS	294
USER DEFINED KEYS: Assignations initiales	296
Paramètres Input Patch	297
Input Patch: réglages usine	300
Paramètres Output Patch	301
Output Patch: réglages usine	308
Noms initiaux des canaux d'entrée	309
Noms initiaux des canaux de sortie	310
Noms initiaux des entrées	311
Noms initiaux des sorties	312
Pilotage de paramètres GPI	313
Réglages initiaux des banques de la couche User Defined Remote	317
Paramètres d'effet	321
Effets et synchronisation avec le tempo	343
Programmes usine EQ	344
Programmes usine Gate (fs= 44.1 kHz)	345
Programmes usine compresseur (fs= 44.1 kHz)	346
Paramètres de dynamique	348

Appendice B: Fiche technique 353

Caractéristiques générales	353
Bibliothèques (Libraries)	358
Caractéristiques des entrées analogiques	359
Caractéristiques des sorties analogiques	359
Caractéristiques des entrées numériques	360
Caractéristiques des sorties numériques	360
Caractéristiques des fentes pour cartes (Slots)	361
Caractéristiques des entrées/sorties de contrôle	361
Assignation des broches des connecteurs	362
Dimensions	363

Appendice C: MIDI 364

Assignation des mémoires de scènes aux programmes MIDI	364
Assignation usine des paramètres aux numéros CC	365
MIDI Data Format	381
Format Details	381

Appendice D: Accessoires en option 398

Tableau de VU-mètres MB2000	398
Panneaux latéraux en bois SP2000	400

Index 401

1 Bienvenue

Nous vous remercions d'avoir porté votre choix sur la console de production numérique DM2000 de Yamaha.

La DM2000 a été conçue pour la production de matériel audio et offre tout ce qui est indispensable pour cette tâche: un traitement audio numérique 24 bits/96kHz sans compromis, des fonctions de mixage et d'écoute complètes pour applications surround avec notamment un système de gestion des basses et des fonctions de mixage final ainsi que des fonctions de commande à distance extrêmement complètes pour stations de travail audio numériques les plus fréquemment utilisées.

Propriétés audio

- Convertisseur A/N linéaire avec une résolution de 24 bits et suréchantillonnage à 128 fois.
- Convertisseur N/A linéaire avec une résolution de 24 bits et suréchantillonnage à 128 fois.
- Réponse en fréquence de 20 Hz–40 kHz (0.5, –1.5 dB) à 96kHz
- Plage de dynamique de 108 dB (typique, AD INPUT vers STEREO OUT)
- Traitement interne du signal en format 32 bits ("accumulateur" 58 bits)

Architecture des canaux

- 96 canaux d'entrée avec possibilité de sortie directe (Direct Out)
- 8 Bus pouvant être acheminés au bus stéréo (exploitation comme sous-groupes)
- 12 bus AUX Send
- 4 bus Matrix stéréo (22 x 8 Matrix)
- Sortie stéréo
- Les canaux peuvent avoir un nom pour en faciliter l'identification
- Bibliothèque de canaux avec 127 mémoires utilisateur
- Les réglages de canal peuvent être copiés dans d'autres canaux.

Entrées/sorties

- 24 entrées analogiques MIC/Line avec des connecteurs XLR et jack (et alimentation fantôme 48 V)
- 24 boucles d'insertion analogiques avec jacks d'entrée/de sortie individuels
- 48 entrées, 48 sorties via six fentes pour cartes Mini-YGDAI. Vous pouvez y installer des cartes d'entrées/sorties disponibles en option supportant divers formats numériques et analogiques. Tous les formats numériques courants (AES/EBU, ADAT, Tascam TDIF-1 et mLAN) sont reconnus.
- 8 connecteurs Omni Out assignables
- Entrées numériques à 2 pistes; 2x AES/EBU, 1x coaxial
- Sorties numériques à 2 pistes: 2x AES/EBU, 1x coaxial
- Entrées analogiques à 2 pistes x2
- Les sorties stéréo sont pourvues de connecteurs XLR et de jacks.
- Sorties pour grands systèmes d'écoute de studio et moniteurs de proximité
- Sorties séparées pour l'écoute en studio
- Convertisseur de fréquence d'échantillonnage pour entrées AES/EBU et coaxiales afin de pouvoir utiliser des appareils numériques plus anciens à 44.1/48kHz
- 2x canaux d'entrée/de sortie numériques pour multipiste 44.1/48kHz
- Connexions Cascade permettant de relier jusqu'à 4 DM2000 (384 canaux d'entrée)

Entrées/sorties assignables

- Chaque connecteur d'entrée disponible peut être assigné aux canaux d'entrée, aux points Insert In ou aux entrées d'effet.
- Les sorties Direct Out, Insert Out, Bus Out, AUX Send, Matrix Send et Stereo Out peuvent être envoyées à n'importe quelle sortie
- Les connecteurs d'entrée et de sortie peuvent se voir attribuer un nom
- Les routages peuvent être sauvegardés dans des mémoires "Input Patch" ou "Output Patch"

EQ (égalisation) & GEQ (égaliseurs graphiques)

- Égaliseurs paramétriques à 4 bandes sur tous les canaux d'entrée et de sortie
- Bibliothèque EQ avec 40 présélections et 160 mémoires utilisateur
- 6x égaliseurs graphiques à 31 bandes pouvant être assignés aux canaux de sortie
- Bibliothèque GEQ offrant 128 mémoires utilisateur

Groupes et paires

- Les canaux d'entrée peuvent être jumelés de façon horizontale ou verticale
- Les Bus, les bus Aux et les canaux Surround Pan peuvent être jumelés de façon horizontale
- 8x groupes Fader pour canaux d'entrées et 4x pour canaux de sortie
- 8x groupes Mute pour canaux d'entrées et 4x pour canaux de sortie
- 4x groupes EQ pour canaux d'entrée et 4x pour canaux de sortie
- 4x groupes Comp (compresseur) pour canaux d'entrée et 4x pour canaux de sortie

Effets

- 8 processeurs d'effets internes
- Bibliothèque d'effets contenant 61 présélections et 67 mémoires utilisateur (les présélections 53–61 sont réservées aux effets additionnels en option.)
- L'ensemble d'effets "Add-On" en option propose des effets incorporant de nouveaux algorithmes.
- Effets multicanaux pour le traitement Surround
- Les premières réflexions et la réverbération de l'effet "Reverb 5.1" peuvent être réglés avec joystick
- Vous pouvez utiliser une carte 56K Waves optionnelle (plug-in d'effet)
- Les "plug-ins" logiciels programmables permettent de piloter des effets externes à distance via MIDI (avec fonction "Learn" pour une assignation rapide des paramètres).

Effets de dynamique

- Gates sur les 96 canaux d'entrée
- Bibliothèque Gate avec 4 présélections et 124 mémoires utilisateur
- Compresseurs sur tous les canaux d'entrée et de sortie (126 en tout)
- Bibliothèque de compression avec 36 présélections et 92 mémoires utilisateur

Automatisation

- Automatisation dynamique comprenant pratiquement tous les paramètres de mixage ("Automix" avec une précision allant jusqu'au 1/4 d'image (frame))
- 16 mémoire automix
- Automatisation "par instantanés" via 99 mémoires de scène chargeables via MIDI ou par automix

- Les transitions des niveaux des curseurs sont réglables séparément pour les canaux d'entrée et de sortie
- Le chargement de scènes et d'autres mémoires
- Les touches [AUTO] permettent d'effectuer des Punch In/Out (pour modifier tous les paramètres ou certains paramètres de mixage bien précis dans les canaux en question)
- Les mouvements de curseur enregistrés peuvent être édités avec plusieurs procédés ("Return", "Takeover", "Absolute/Relative")
- Les événements peuvent être édités individuellement: ils peuvent être effacés sur une plage définie, copiés, déplacés/superposés, "trimmés" (réduction du niveau d'une valeur donnée), dédoublés, supprimés et insérés.

Surround

- "3-1", "5.1" et "6.1"
- Joystick
- "Bass Management" (contrôle des basses)
- Downmix (sur moins de canaux)
- Fonction d'alignement de niveau pour les enceintes surround
- Bibliothèque pour configurations d'enceintes avec 32 mémoires utilisateur

Commande à distance

- Avec le logiciel fourni "Studio Manager", la DM2000 peut être pilotée à partir d'un PC ou d'un Mac
- Couche de mixage "Remote" pour le contrôle à distance d'appareils externes avec des réglages par défaut pour stations de travail audio numériques (DAW) les plus courantes et couches programmables ("User Defined") pour le pilotage MIDI d'autres appareils (avec fonction "Learn")
- Contrôle à distance de multipistes externes via MMC ou P2: transport, préparation des pistes à l'enregistrement, Jog/Shuttle et Locator avec 8 mémoires; il est possible de piloter plusieurs appareils "Master" et MTR (multipistes) séparément
- Connexion GPI (General Purpose Interface) pour le pilotage d'appareils externes et/ou d'une lampe de signalisation "Enregistrement".
- Commande à distance des paramètres pour un maximum de 12 convertisseurs A/N AD8HR/AD824 de Yamaha.

MIDI

- Communication MIDI via des connecteurs MIDI, USB TO HOST ou SERIAL TO HOST.
- Si vous utilisez des connexions USB et/ou SERIAL, vous disposez de plusieurs "Ports"
- Pilotage MIDI des éléments suivants: chargement de scènes, paramètres de mixage, Bulk Dump (archivage de données) ainsi que MTC et MIDI Clock pour la synchronisation automix et MMC pour la commande à distance d'appareils externes

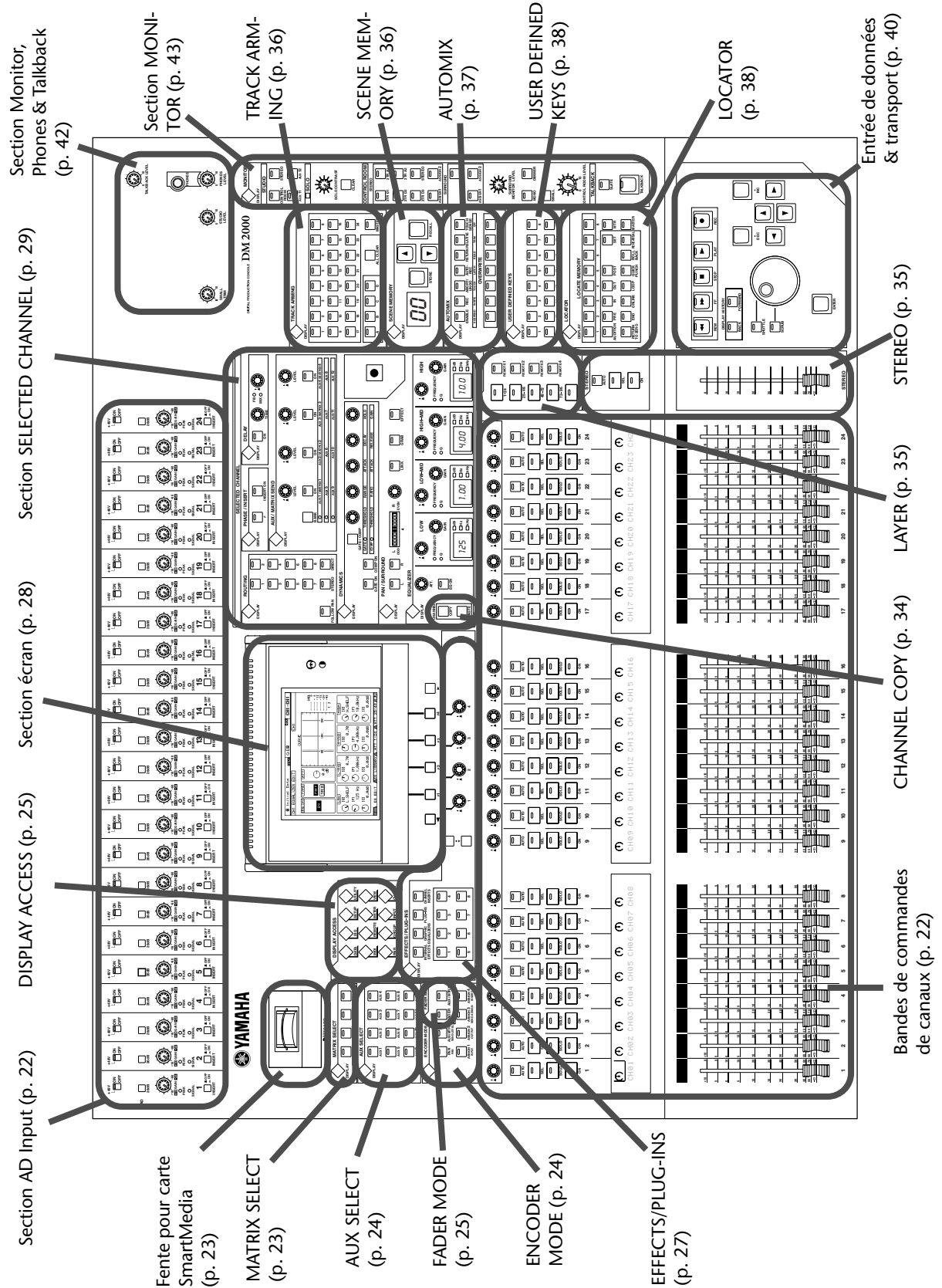
Surface de contrôle

- 25x curseurs sensibles au toucher et motorisés de 100mm (sensibilité au toucher pour la sélection de canaux et le Punch In/Out en cours d'enregistrement automix)
- Les curseurs permettent de régler le niveau des canaux ainsi que le niveau des envois AUX/Matrix
- 24x encodeurs assignables permettant de régler la position stéréo (Pan), le niveau d'envoi AUX/Matrix ou d'autres paramètres
- Les canaux sont répartis sur quatre couches d'entrée, une couche "Master" et quatre couches "Remote"

- Ecran à 320 x 240 pixels avec rétro-éclairage fluorescent
- Affichage fluorescent sur toutes les bandes de canaux permettant de visualiser les noms des canaux, les réglages des encodeurs, le routage, etc.
- Tous les paramètres du canal sélectionné peuvent être réglés via la section SELECTED CHANNEL
- Affichage à 2 chiffres pour le numéro de mémoire de scène
- 4x affichages EQ indiquant la fréquence, le gain et la largeur de bande (“Q”)
- 16x touches définissables (“User Defined”) permettant d’accélérer des opérations fréquentes
- Touche “Display History” qui permet de retrouver plus rapidement une page d’écran antérieure
- Connecteur pour cartes SmartMedia pour sauvegarder des données d’automix, de scène, de bibliothèque et de configuration (Setup)
- Connexion pour un clavier compatible PS/2 disponible en option pour accélérer l’entrée de noms.

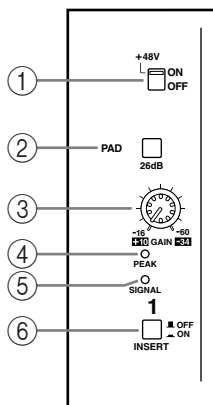
2 Surface de contrôle & face arrière

Surface de contrôle



Section AD Input

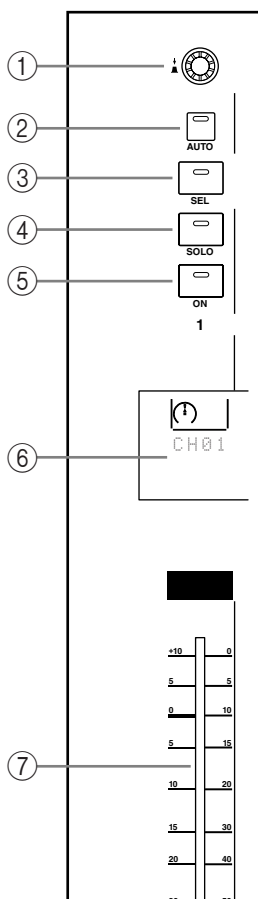
L'entrée AD Input 1 est représentée ci-contre.



- ① **Commutateurs +48V ON/OFF**
Activent/coupent l'alimentation fantôme de +48 V de chaque entrée INPUT A (connecteur XLR). Alimentent des microphones à condensateur ou des boîtes à insertion directe. Voyez "Alimentation fantôme" à la page 66 pour en savoir plus.
- ② **Commutateurs PAD**
Activent/coupent l'atténuation (PAD) de 26 dB pour chaque entrée AD Input. Voyez "Pad" à la page 66 pour en savoir plus.
- ③ **Commandes GAIN**
Déterminent le niveau des préamplis des entrées AD Input. Elles ont une sensibilité d'entrée de -16 dB à -60 dB, ou de +10 dB à -34 dB avec atténuation (PAD). Voyez "Gain" à la page 66 pour en savoir plus.
- ④ **Témoins PEAK**
Ces témoins s'allument lorsque le niveau du signal d'entrée est à 3 dB sous le seuil de saturation. Voyez "Témoins PEAK & SIGNAL" à la page 66 pour en savoir plus.
- ⑤ **Témoins SIGNAL**
Ces témoins s'allument lorsque le niveau du signal d'entrée est à 20 dB sous le niveau nominal. Voyez "Témoins PEAK & SIGNAL" à la page 66 pour en savoir plus.
- ⑥ **Commutateurs INSERT ON/OFF**
Activent/coupent les boucles d'insertion des entrées AD Input. Voyez "AD Insert (inserts analogiques)" à la page 67 pour en savoir plus.

Bandes de commandes de canaux

La bande du canal 1 est représentée ci-contre.



La fonction de chaque bande de canal dépend de la couche actuellement sélectionnée. Voyez "Sélection de couches" à la page 60 pour en savoir plus.

- ① **Encodeurs**
Permettent d'éditer les paramètres des canaux d'entrée et de sortie. Leur fonction exacte dépend de la couche (Layer) et du mode Encoder sélectionnés. Il y a deux modes Encoder présélectionnés, Pan et Aux/Mtrx, et quatre modes assignables. Vous avez le choix parmi plus de 50 paramètres. Voyez "Encoder Mode (modes des encodeurs)" à la page 63 pour en savoir plus.
Les encodeurs sont dotés de commutateurs que vous pouvez actionner pour insérer/extraire le paramètre qui leur est assigné durant l'enregistrement Automix. Voyez "Punch In/Out pour certains paramètres" à la page 213 pour en savoir plus.
- ② **Touches AUTO**
Ces touches permettent de régler l'enregistrement et la reproduction Automix sur chaque canal. Leur fonction exacte dépend de la couche sélectionnée. Leurs témoins s'allument en orange lorsqu'ils sont prêts pour l'enregistrement, en rouge durant l'enregistrement d'événements et en vert durant la reproduction. Voyez "Les touches [AUTO] des bandes de canaux" à la page 205 pour en savoir plus.
- ③ **Touches SEL**
Ces touches permettent de sélectionner les canaux d'entrée et de sortie pour les éditer avec les commandes de la section SELECTED CHANNEL. Leur fonction exacte dépend de la couche sélectionnée. Le témoin de la touche [SEL] d'un canal sélectionné s'allume. Voyez "Sélection des canaux" à la page 61 pour en savoir plus. Ils servent également à afficher les noms complets des canaux. Voyez "Noms des canaux" à la page 59 pour en savoir plus.

Les touches [SEL] servent aussi à constituer des paires de canaux ainsi qu'à ajouter et retirer des canaux de groupes EQ, Comp, Fader et Mute.

④ Touches SOLO

Ces touches permettent d'isoler des canaux. Les témoins des touches [SOLO] des canaux isolés s'allument. Voyez "Isoler des canaux (Solo)" à la page 144 pour en savoir plus.

⑤ Touches ON

Ces touches permettent d'étouffer (Mute) les canaux d'entrée et de sortie. Leur fonction exacte dépend de la couche sélectionnée. Les témoins des touches [ON] des canaux activés s'allument.

Vous pouvez aussi utiliser ces touches avec les boutons AUX SELECT pour désactiver les canaux d'un bus AUX (Mix Minus) (page 118).

⑥ Affichage des bandes de canaux

Ces affichages fluorescents indiquent le canal d'entrée/de sortie assigné aux encodeurs. Ils peuvent aussi afficher des réglages de routage et l'état on/off des fonctions EQ, Insert, Delay, Comp et Gate. Ils affichent également les noms de canaux, complets et abrégés, et indiquent le canal sélectionné. Quand vous manipulez les curseurs ou les encodeurs des canaux, la valeur correspondante est affichée ici. Voyez "Affichages des bandes de commandes de canaux" à la page 57 pour en savoir plus.

⑦ Curseurs des canaux

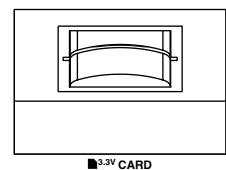
Ces curseurs motorisés de 100 mm, sensibles au toucher, déterminent les niveaux des canaux d'entrée, des bus Out, des envois Aux et des envois Matrix. Leur fonction exacte dépend de la couche et du mode Fader sélectionnés. Voyez "Fader Mode (modes des curseurs)" à la page 62 pour en savoir plus. Les curseurs peuvent être groupés pour un maniement simultané. Voyez "Grouper les curseurs (Fader) des canaux d'entrée" à la page 92 et "Grouper des curseurs de canaux de sortie" à la page 149 pour en savoir plus.

Vous pouvez aussi utiliser les curseurs pour sélectionner les canaux d'entrée et de sortie. Voyez "Auto Channel Select & Touch Sense Select" à la page 62 pour en savoir plus. Ils peuvent également servir à insérer/extraire des canaux durant l'enregistrement Automix (Punch In/Out). Voyez "Punch In/Out pour certains paramètres" à la page 213 pour en savoir plus.

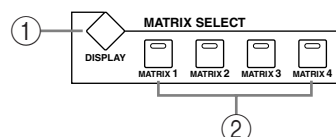
Les curseurs des canaux permettent aussi de régler les égaliseurs graphiques. Voyez "Réglage des GEQ" à la page 188 pour en savoir plus.

Fente pour carte SmartMedia

Cette fente CARD permet d'utiliser une carte SmartMedia (3.3 V) pour stocker des données de la DM2000 (configurations, scènes, automix, bibliothèques, etc.). Voyez "Sauvegarde des données de la DM2000 sur carte SmartMedia" à la page 280 pour en savoir plus.



MATRIX SELECT

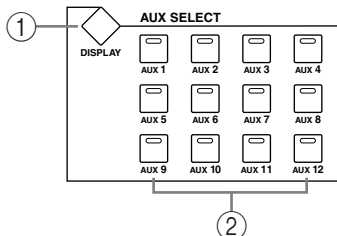


① Touche MATRIX SELECT DISPLAY

Cette touche permet de sélectionner les pages suivantes: Matrix Send, Matrix Send Pan et Matrix View. Voyez "Bus Matrix" à la page 122 pour en savoir plus.

- ② **Touches MATRIX 1–4**
Ces touches permettent de sélectionner les envois Matrix lorsque vous leur envoyez les signaux Bus Out, Aux Send et Stereo Out. Le témoin de la touche de l’envoi Matrix sélectionné s’allume. Voyez “Bus Matrix” à la page 122 pour en savoir plus.

AUX SELECT



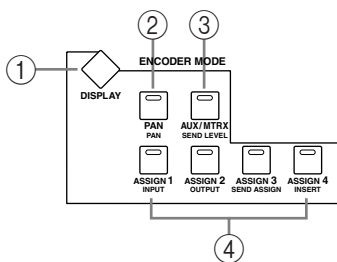
- ① **Touche AUX SELECT DISPLAY**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Aux Send, Aux Send Pan et Input Channel Aux View. Voyez “Envois AUX (AUX Send)” à la page 111 pour en savoir plus.
- ② **Touches AUX 1–12**
Ces touches permettent de sélectionner les envois Aux lorsque vous leur envoyez les signaux des canaux d’entrées. Le témoin de la touche de l’envoi Matrix sélectionné s’allume. S’il fait partie d’une paire, le témoin de son partenaire clignote. Voyez “Envois AUX (AUX Send)” à la page 111 pour en savoir plus.

Vous pouvez utiliser ces touches avec les touches [ON] des canaux pour activer et couper les envois AUX (Mix Minus) (page 118).

Vous pouvez utiliser ces touches avec les touches LAYER pour copier les niveaux des canaux en question vers les niveaux d’envoi AUX.

Ces touches permettent aussi d’activer et de couper la fonction “Aux Out Solo” quand la fonction “Aux/Solo Link” est active (page 146).

ENCODER MODE



Le texte imprimé en petits caractères sous les touches ASSIGN s’applique à la couche DAW Remote. Voyez “Les couches (Layer) Remote” à la page 259 pour en savoir plus.

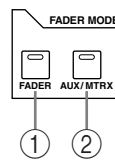
- ① **Touche ENCODER MODE DISPLAY**
Cette touche permet de sélectionner la page “Assign” du mode Encoder. Voyez “Encoder Mode (modes des encodeurs)” à la page 63 pour en savoir plus.
- ② **Touche PAN**
Cette touche permet de sélectionner le mode Pan pour les encodeurs. Son témoin s’allume lorsque vous sélectionnez ce mode. Dans ce cas, les encodeurs font office de commandes Pan si vous sélectionnez une couche de canaux d’entrée. Si vous avez sélectionné la couche Master, les encodeurs 21 à 24 servent de commandes de balance d’envoi Matrix. Les autres commandes sont inactives. Voyez “Encoder Mode (modes des encodeurs)” à la page 63 pour en savoir plus.

③ Touche AUX/MTRX

Cette touche permet de sélectionner le mode Encoder Aux/Mtrx. Son témoin s'allume lorsque ce mode est sélectionné. Dans ce cas, les encodeurs font office de commandes de niveau d'envoi Aux si vous sélectionnez une couche de canaux d'entrée. Si vous avez sélectionné la couche Master, les encodeurs 1 à 20 font office de commandes de niveau d'envoi Matrix. Voyez "Encoder Mode (modes des encodeurs)" à la page 63 pour en savoir plus.

④ Touches ASSIGN 1–4

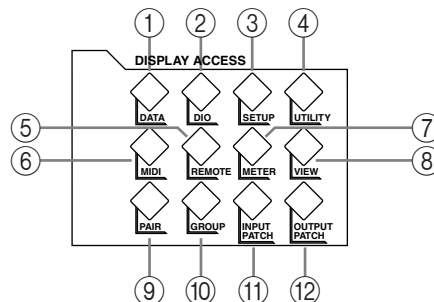
Ces touches permettent de sélectionner les modes Encoder assignables. Le témoin de la touche correspondant au mode sélectionné est allumé. Lorsqu'un mode assignable est sélectionné, la fonction des encodeurs dépend du paramètre assigné. Vous avez le choix parmi de 50 paramètres pour l'assignation de ces touches. Voyez "Assigner des paramètres aux touches ENCODER MODE [ASSIGN]" à la page 64 pour en savoir plus.

FADER MODE**① Touche FADER**

Cette touche sélectionne le mode Fader; ce mode permet aux curseurs de piloter le niveau des canaux d'entrée ou de sortie, selon la couche sélectionnée. Son témoin s'allume lorsque ce mode est actif. Voyez "Fader Mode (modes des curseurs)" à la page 62 pour en savoir plus.

② Touche AUX/MTRX

Cette touche sélectionne le mode Fader Aux/Mtrx qui permet aux curseurs de contrôler les niveaux Aux Send ou Matrix Send selon la couche sélectionnée. Son témoin s'allume lorsque ce mode est sélectionné. Voyez "Fader Mode (modes des curseurs)" à la page 62 pour en savoir plus.

DISPLAY ACCESS**① Touche DATA**

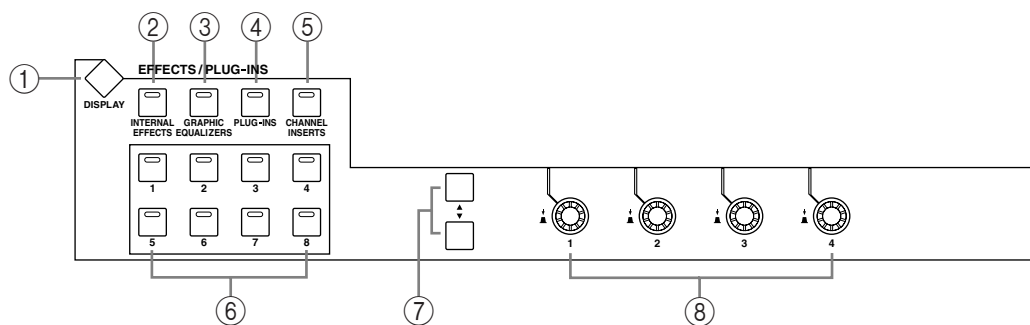
Cette touche permet de sélectionner les pages Save, Load et File permettant de sauvegarder et de charger des données de la DM2000 sur carte SmartMedia. Voyez "Sauvegarde des données de la DM2000 sur carte SmartMedia" à la page 280 pour en savoir plus.

② Touche DIO

Cette touche sélectionne les pages suivantes: Wordclock Select, Dither, Cascade In, Cascade Out, Sampling Rate Converter et Higher Sample Rate Data Transfer Format. Voyez "I/O numériques & cascade" à la page 68 pour en savoir plus.

- ③ **Touche SETUP**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Preferences 1, Preferences 2, Preferences 3, MIDI/TO HOST Setup, GPI Setup, Input Port Name, Output Port Name, Time Reference, Time Signature, Remote Port Setup et Surround Bus Setup.
- ④ **Touche UTILITY**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Oscillator, Channel Status Monitor, Battery Check et Operation Lock.
- ⑤ **Touche REMOTE**
Cette touche sélectionne les pages Remote. Voyez “Les couches (Layer) Remote” à la page 259 pour en savoir plus.
- ⑥ **Touche MIDI**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: MIDI Setup, Program Change Assign Table, Control Change Assign Table et Bulk Dump. Voyez “Paramètres MIDI de la DM2000” à la page 221 pour en savoir plus.
- ⑦ **Touche METER**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Input Channel Meter, Master Meter, Effect Input/Output Meter, Effect 1–8 Input/Output Meter, Effect 1–2 Input/Output Meter, Stereo Meter et Metering Position. Voyez “Indicateurs de niveau” à la page 129 pour en savoir plus.
- ⑧ **Touche VIEW**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Parameter View, Fader View et Channel Library. Voyez “Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux” à la page 152, “Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)” à la page 154 et “Channel Library (bibliothèque de canal)” à la page 170 pour en savoir plus.
- ⑨ **Touche PAIR**
Cette touche sélectionne les pages Input et Output Pair. Voyez “Paires de canaux” à la page 146 pour en savoir plus.
- ⑩ **Touche GROUP**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Fader Group, Mute Group, Output Fader Group, Output Mute Group, Input Equalizer Link, Output Equalizer Link, Input Comp Link, Output Comp Link, Input Fader Group Master et Output Fader Group Master.
- ⑪ **Touche INPUT PATCH**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Input Channel Patch, Input Channel Insert In Patch, Effects 1-2 Input/Output Patch, Effects 3–8 Input/Output Patch, Input Channel Name et Input Patch Library. Voyez “Assignment des entrées (Input Patch)” à la page 79 pour en savoir plus.
- ⑫ **Touche OUTPUT PATCH**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Slot Output Patch, Omni Out Patch, Output Insert In Patch, Input Channel Direct Out Destination, 2TR Out Digital Patch, Graphic Equalizer Insert, Output Channel Name et Output Patch Library. Voyez “Assignment des sorties (Output Patch)” à la page 81 pour en savoir plus.

EFFECTS/PLUG-INS



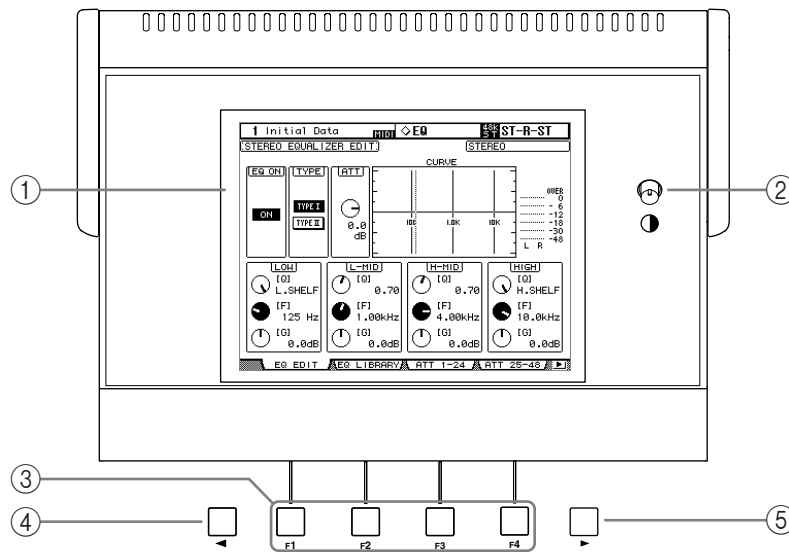
- ① **Touche EFFECTS/PLUG-INS DISPLAY**
 Cette touche sélectionne les pages suivantes: Effects Edit, Effects Library, Graphic Equalizer Edit, Graphic Equalizer Library, Plug-In Setup et Plug-In Edit. Voyez “Effets internes, plug-ins & GEQs” à la page 180 pour en savoir plus.
- ② **Touche INTERNAL EFFECTS**
 Cette touche sélectionne les processeurs d’effets internes (Internal Effects) lorsqu’elle est utilisée avec les touches EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8]. Son témoin s’allume quand vous l’activez. Voyez “Editer les effets” à la page 182 pour en savoir plus.
- ③ **Touche GRAPHIC EQUALIZERS**
 Cette touche sélectionne les égaliseurs graphiques lorsqu’elle est utilisée avec les touches EFFECTS/PLUG-INS [1]–[6]. Son témoin s’allume quand vous l’activez. Voyez “Réglage des GEQ” à la page 188 pour en savoir plus.
- ④ **Touche PLUG-INS**
 Cette touche sélectionne les plug-ins lorsqu’elle est utilisée avec les touches EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8]. Son témoin s’allume quand vous l’activez. Voyez “Edition des plug-ins” à la page 186 pour en savoir plus.
- ⑤ **Touche CHANNEL INSERTS**
 Si vous insérez un processeur d’effet interne ou une chaîne d’effets de carte Y56K dans le canal sélectionné, la page Effect Edit ou Plug-In Edit correspondante s’affiche lorsque vous appuyez sur cette touche et son témoin s’allume. En outre, le témoin de la touche EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8] correspondante clignote. Si vous avez inséré une carte Y56K, le témoin de la touche [PLUG-INS] clignote aussi. S’il s’agit d’un processeur d’effet interne, le témoin du bouton [INTERNAL EFFECTS] clignote. Un avertissement s’affiche s’il n’y a pas d’insertion dans le canal sélectionné. Voyez “Editer les effets” à la page 182 et “Edition des plug-ins” à la page 186 pour en savoir plus.
- ⑥ **Touches EFFECTS/PLUG-INS 1–8**
 Ces touches permettent de sélectionner les processeurs d’effets internes, les égaliseurs graphiques et les plug-ins en conjonction avec les touches EFFECTS/PLUG-INS [INTERNAL EFFECTS], [GRAPHIC EQUALIZERS] et [PLUG-INS]. Le témoin de la touche correspondant au processeur d’effet interne, à l’égaliseur graphique ou au plug-in sélectionné s’allume. Comme il n’y a que six égaliseurs graphiques, les touches [7] et [8] sont inactives lorsque le témoin de la touche [GRAPHIC EQUALIZERS] est allumé. Si le témoin de la touche EFFECTS/PLUG-INS [CHANNEL INSERTS] est allumé, toutes ces touches sont inactives.
- ⑦ **Touches de paramètres ▲/▼**
 Ces touches permettent de sélectionner les rangées de paramètres des processeurs d’effets internes et des plug-ins afin de les éditer avec les commandes de paramètres 1–4. Les paramètres de la rangée sélectionnée sont contrastés. Il est possible d’afficher jusqu’à 16 paramètres simultanément. S’il y a plus de paramètres, une flèche vers le haut ou vers le bas apparaît. Voyez “Editer les effets” à la page 182 et “Edition des plug-ins” à la page 186 pour en savoir plus.

⑧ Commandes de paramètres 1–4

Ces commandes combinent commandes rotatives et commutateurs à presser. Les commandes rotatives permettent d'éditer les paramètres du processeur d'effet interne, plug-in ou égaliseur graphique sélectionné. Lorsque la page Effects Edit est affichée, elles contrôlent les paramètres de la rangée sélectionnée (avec les touches de paramètres haut/bas). Lorsque la page Graphic Equalizer Edit est affichée, la commande de paramètre 1 sélectionne les bandes de fréquence et la commande de paramètre 4 détermine le gain de la bande sélectionnée. Les commandes 2 et 3 sont inactives. Voyez “Editer les effets” à la page 182, “Edition des plug-ins” à la page 186 et “Réglage des GEQ” à la page 188 pour en savoir plus.

Les commutateurs permettent d'insérer/d'extraire (punch in/out) les paramètres d'effet ou plug-in contrôlés par les commandes rotatives durant l'enregistrement Automix. Voyez “Punch In/Out pour certains paramètres” à la page 213 pour en savoir plus.

Section écran



① Écran

Cet écran de 320 x 240 points avec rétro-éclairage fluorescent affiche des pages contenant des informations sur la scène et le canal sélectionnés, la fréquence d'échantillonnage et autres. Voyez “L'écran” à la page 53 pour en savoir plus.

② Commande de contraste

Cette commande permet d'ajuster le contraste de l'écran.

③ Touches F1–F4

Ces touches permettent de sélectionner les pages dont les onglets sont affichés. Voyez “Sélection des pages d'écran (DISPLAY)” à la page 54 pour en savoir plus.

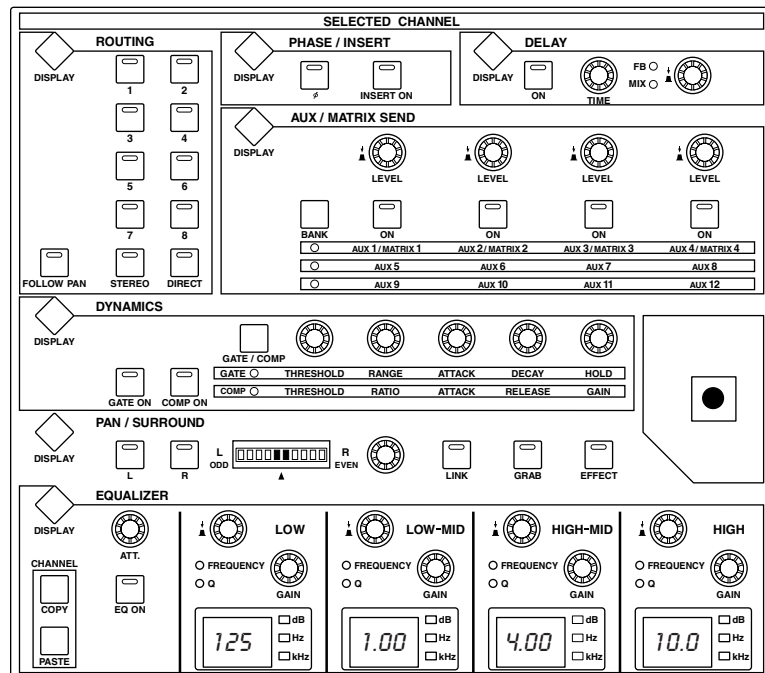
④ Touche gauche de défilement d'onglets

Cette touche n'est active que lorsqu'il y a une flèche de défilement d'onglet à gauche et permet d'afficher les onglets des pages disponibles à gauche de la page sélectionnée. Voyez “Sélection des pages d'écran (DISPLAY)” à la page 54 pour en savoir plus.

⑤ Touche droite de défilement d'onglets

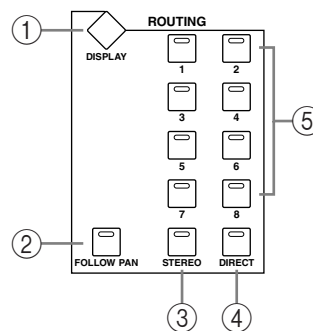
Cette touche n'est active que lorsqu'il y a une flèche de défilement d'onglet à droite et permet d'afficher les onglets des pages disponibles à droite de la page sélectionnée. Voyez “Sélection des pages d'écran (DISPLAY)” à la page 54 pour en savoir plus.

Section SELECTED CHANNEL



Les sous-divisiones de la section SELECTED CHANNEL sont décrites ci-dessous.

ROUTING

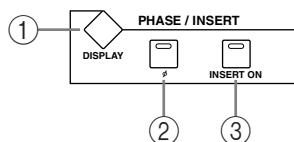


- ① **Touche ROUTING DISPLAY**
 Cette touche sélectionne les pages suivantes: Input Channel Routing, Bus to Stereo et Bus to Stereo Library. Voyez “Routage des canaux d’entrée” à la page 94 et “Acheminement des Bus vers le bus stéréo” à la page 110 pour en savoir plus.
- ② **Touche FOLLOW PAN**
 Cette touche permet de définir si les réglages Pan et Surround Pan du canal d’entrée actuellement choisi s’appliquent aussi aux Bus. Son témoin s’allume lorsqu’il est enfoncé. Voyez “Routage des canaux d’entrée” à la page 94 pour en savoir plus.
- ③ **Touche STEREO**
 Cette touche permet d’acheminer le canal d’entrée sélectionné à la sortie stéréo. Son témoin s’allume lorsqu’il est enfoncé. Voyez “Routage des canaux d’entrée” à la page 94 pour en savoir plus.
- ④ **Touche DIRECT**
 Cette touche permet d’acheminer le canal d’entrée sélectionné à sa sortie directe (Direct Out). Son témoin s’allume lorsqu’il est enfoncé. Voyez “Routage des canaux d’entrée” à la page 94 pour en savoir plus.

⑤ Touches ROUTING 1–8

Ces touches permettent d'acheminer le canal d'entrée sélectionné aux sorties de bus. Les témoins des touches des sorties de bus vers lesquelles le canal d'entrée est envoyé s'allument. Voyez "Routage des canaux d'entrée" à la page 94 pour en savoir plus.

PHASE/INSERT



① Touche PHASE/INSERT DISPLAY

Cette touche permet de sélectionner les pages Input Channel Phase et Insert. Voyez "Inversion de la phase du signal" à la page 86 et "Utilisation des boucles d'insertion" à la page 137 pour en savoir plus.

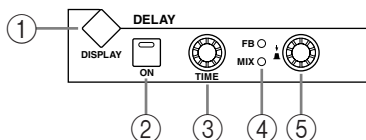
② Touche Phase [∅]

Cette touche permet d'inverser la phase du signal du canal d'entrée sélectionné. Son témoin s'allume pour indiquer que la phase est inversée. Voyez "Inversion de la phase du signal" à la page 86 pour en savoir plus.

③ Touche INSERT ON

Cette touche permet d'activer/de couper l'insertion du canal sélectionné. Son témoin s'allume lorsque l'insertion est activée. Voyez "Utilisation des boucles d'insertion" à la page 137 pour en savoir plus.

DELAY



① Touche DELAY DISPLAY

Cette touche sélectionne les pages Delay. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

② Touche ON

Cette touche active/ coupe le Delay du canal sélectionné. Son témoin est allumé lorsque le Delay est activé. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

③ Commande TIME

Cette commande permet de déterminer le temps de retard pour la fonction Delay du canal sélectionné. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

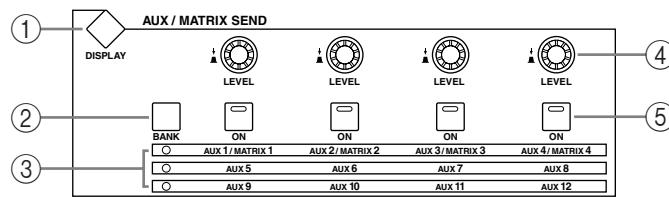
④ Témoins FB/MIX

Ces témoins indiquent si la commande FB/MIX contrôle le niveau du feedback (témoin FB allumé) ou le mix (témoin MIX allumé). Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

⑤ Commande FB/MIX

Elle allie commande rotative et commutateur à presser. Lorsque le canal sélectionné est un canal d'entrée, le commutateur peut servir à sélectionner soit le niveau du feedback (FB) soit le mix du feedback (MIX). La commande rotative permet de régler le niveau du feedback ou le mix, en fonction de la sélection opérée avec le commutateur. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

AUX/MATRIX SEND



① Touche AUX/MATRIX SEND DISPLAY

Les pages sélectionnées par cette touche dépendent du type de canal actuellement sélectionné. S'il s'agit d'un canal d'entrée, cette touche affiche les pages Aux Send, Aux Send Pan et Input Channel Aux View. S'il s'agit d'un canal de sortie, il affiche les pages Matrix Send, Matrix Send Pan et Matrix View.

② Touche BANK

Cette touche permet de sélectionner Aux 1–4/Matrix 1–4, Aux 5–8 ou Aux 9–12 pour les commandes AUX/MATRIX LEVEL et les touches [ON]. Si le canal sélectionné est un canal de sortie, la banque Aux 1–4/Matrix 1–4 est automatiquement sélectionnée et ne peut pas être changée. Voyez “Avec les commandes SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND LEVEL” à la page 112 pour en savoir plus.

③ Témoins de banque

Ces témoins indiquent la banque d'envois Aux/Matrix sélectionnée par la touche [BANK]. Si le canal sélectionné est un canal de sortie, la banque Aux 1–4/Matrix 1–4 est automatiquement sélectionnée et ne peut pas être changée.

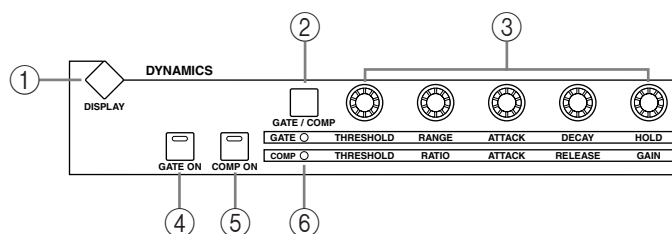
④ Commandes LEVEL

Ces commandes permettent de régler le niveau Aux ou Matrix Send actuellement sélectionné par la touche [BANK]. Si le canal sélectionné est un canal d'entrée, elles pilotent les niveaux Aux Send. S'il s'agit d'un canal Bus Out, Aux Send ou Stereo Out, elles pilotent les niveaux Matrix Send. Voyez “Réglage du niveau AUX Send” à la page 112 et “Réglage des niveaux d'envoi Matrix” à la page 122 pour en savoir plus.

⑤ Touches ON

Ces touches permettent d'étouffer les envois Aux/Matrix sélectionnés par la touche [BANK]. Les témoins des canaux activés sont allumés. Si le canal sélectionné est un canal d'entrée, ils étouffent les envois Aux. S'il s'agit d'un canal Bus Out, Aux Send ou Stereo Out, ils étouffent les envois Matrix. Voyez “Activer/couper les envois AUX Send (ON/OFF)” à la page 113 et “Activer/couper les bus Matrix (ON/OFF)” à la page 123 pour en savoir plus.

DYNAMICS

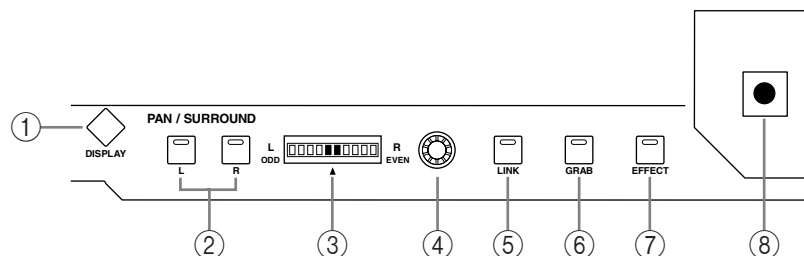


① Touche DYNAMICS DISPLAY

Cette touche sélectionne les pages suivantes: Gate Edit, Gate Library, Comp Edit et Comp Library. Voyez “Noise Gate pour canaux d'entrée” à la page 87 and “Compression des canaux” à la page 139 pour en savoir plus.

- ② **Touche GATE/COMP**
 Cette touche détermine si les commandes rotatives contrôlent la fonction Gate ou Compressor. Avec un canal de sortie, Compressor est sélectionné d'office et ne peut pas être changé. Voyez "Noise Gate pour canaux d'entrée" à la page 87 et "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.
- ③ **Commandes THRESHOLD, RANGE, ATTACK, DECAY, HOLD (THRESHOLD, RATIO, ATTACK, RELEASE, GAIN)**
 Lorsque la touche GATE/COMP est sur GATE, ces commandes déterminent les paramètres Threshold, Range, Attack, Decay et Hold de la fonction Gate du canal d'entrée sélectionné. Lorsqu'il est sur COMP, ces commandes déterminent les paramètres Threshold, Ratio, Attack, Release et Gain de la fonction Compressor du canal sélectionné. Voyez "Noise Gate pour canaux d'entrée" à la page 87 et "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.
- ④ **Touche GATE ON**
 Active/coupe la fonction Gate du canal d'entrée sélectionné. Son témoin s'allume lorsque la fonction est activée. Voyez "Noise Gate pour canaux d'entrée" à la page 87 pour en savoir plus.
- ⑤ **Touche COMP ON**
 Active/coupe la fonction Compressor du canal sélectionné. Son témoin s'allume lorsque la fonction est activée. Voyez "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.
- ⑥ **Témoins GATE/COMP**
 Ces témoins indiquent si les commandes rotatives pilotent la fonction Gate ou Compressor. Le témoin GATE s'allume quand la fonction Gate est active et le témoin COMP quand la fonction Compressor l'est. Voyez "Noise Gate pour canaux d'entrée" à la page 87 et "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.

PAN/SURROUND



- ① **Touche PAN/SURROUND DISPLAY**
 Cette touche permet de sélectionner les pages Input Channel Pan, la page Surround Mode et les pages Surround Edit. Voyez "Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)" à la page 96 et "Surround Pan" à la page 98.
- ② **Touches L & R**
 Ces touches permettent de sélectionner des canaux d'entrée et de sortie constituant des partenaires horizontaux ou verticaux. Vous pouvez vous en servir pour sélectionner les canaux gauche et droit d'un bus Matrix Send ou Stereo Out. Pour les canaux d'entrée en mode Individual Pan, le témoin de la touche [L] s'allume lorsque le canal impair/gauche est sélectionné et celui de la touche [R] lorsque le canal pair/droit est sélectionné. En mode Gang ou Inverse Gang Pan, le témoin de la touche de l'autre canal de la paire clignote lors de la sélection de son partenaire.
- ③ **Affichage PAN**
 Cet affichage à 10 segments indique la position Pan du canal d'entrée sélectionné. Avec un réglage pan central, les deux segments centraux s'allument. Avec un bus Matrix Send ou le bus Stereo Out, cet affichage indique la balance.

④ **Commande PAN**

Cette commande rotative permet de régler la position stéréo du canal d'entrée sélectionné. Avec un bus Matrix Send ou le bus Stereo Out, elle permet de régler la balance. Pour les canaux d'entrée, en mode Gang ou Inverse Gang Pan, les canaux d'entrée constituant une paire verticale ou horizontale voient leur position stéréo réglée simultanément. Voyez "Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)" à la page 96, "Balance de la sortie stéréo" à la page 107 et "Balance des bus Matrix" à la page 127

⑤ **Touche LINK**

Cette touche (activée uniquement lorsqu'un mode Surround autre que Stereo est sélectionné) permet de lier les effets de la commande PAN et du joystick pour le réglage du panoramique. Si le joystick est réglé pour piloter des effets (si le témoin de la touche [EFFECT] est allumé donc), cette touche est désactivée. Voyez "Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)" à la page 96 et "Surround Pan" à la page 98 pour en savoir plus.

⑥ **Touche GRAB**

Cette touche permet d'activer et de couper le joystick pour le canal d'entrée sélectionné. Son témoin s'allume lorsque la fonction Grab est activée. Dans ce cas, le joystick peut servir à contrôler la position pan surround du canal d'entrée. Lorsque cette fonction est coupée, le joystick ne peut pas être utilisé pour contrôler le pan surround. En mode Stereo, il règle la position stéréo du canal d'entrée actuellement choisi. Si la commande PAN et le joystick sont liés (le témoin de la touche [LINK] est allumé), la fonction Grab est coupée lorsque la commande PAN est ajustée. Si le joystick est réglé pour piloter des effets (si le témoin de la touche [EFFECT] est allumé donc), cette touche est désactivée.

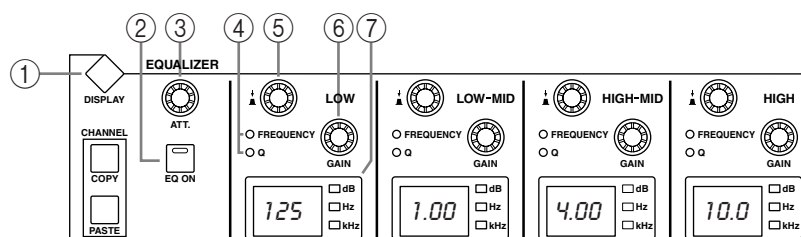
⑦ **Touche EFFECT**

Cette touche permet de sélectionner le joystick pour contrôler les paramètres de l'effet Reverb 5.1. Son témoin s'allume lorsque le pilotage de l'effet Reverb 5.1 est activé et il est alors impossible de se servir du joystick pour le panning surround. Voyez "REVERB 5.1" à la page 337 pour en savoir plus.

⑧ **Joystick**

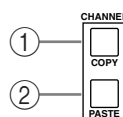
Cette commande peut être utilisée pour régler le pan surround, le pan normal ou contrôler les paramètres de l'effet Reverb 5.1. Lorsque le témoin de la touche [EFFECT] est allumé, le joystick contrôle l'effet Reverb 5.1. Voyez "REVERB 5.1" à la page 337 pour en savoir plus. Lorsque le témoin de la touche [EFFECT] est coupé alors que le témoin de la touche [GRAB] est allumé, le joystick contrôle le pan surround du canal d'entrée sélectionné. Lorsque les témoins des touches [EFFECT] et [GRAB] sont tous deux éteints, vous pouvez toujours utiliser le joystick pour le pan surround si la préférence Auto Grab est activée. Voyez "Surround Pan" à la page 98 pour en savoir plus. Si le témoin de la touche [EFFECT] est coupé alors que les témoins des touches [GRAB] et [LINK] sont allumés, vous pouvez utiliser le joystick et la commande PAN pour la fonction de panoramique normale. Voyez "Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)" à la page 96 pour en savoir plus.

EQUALIZER



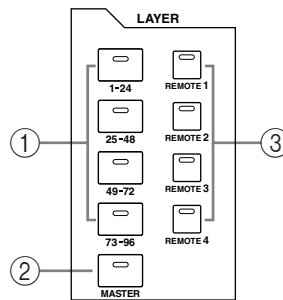
- ① **Touche EQUALIZER DISPLAY**
 Cette touche sélectionne les pages suivantes: Equalizer Edit, Equalizer Library, Input Channel Attenuator/Shifter et Output Attenuator.
- ② **Touche EQ ON**
 Cette touche permet d'activer/de couper l'égaliseur du canal sélectionné. Son témoin s'allume lorsque l'égaliseur est activé. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.
- ③ **Commande ATT**
 Cette commande permet d'atténuer le signal pré-EQ du canal sélectionné. Voyez "Atténuation des signaux" à la page 132 pour en savoir plus.
- ④ **Témoins FREQUENCY/Q**
 Ces témoins indiquent si la commande FREQUENCY/Q contrôle la fréquence (témoin FREQUENCY allumé) ou la largeur de bande (témoin Q allumé). Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.
- ⑤ **Commandes FREQUENCY/Q**
 Ces commandes combinent commande rotative et commutateur à presser. Les commutateurs permettent de sélectionner la fréquence ou la largeur de bande (Q). Le réglage sélectionné est indiqué par les témoins FREQUENCY/Q. La commande rotative permet de régler la fréquence ou la largeur de bande selon la sélection opérée par le commutateur. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.
- ⑥ **Commandes EQ GAIN**
 Ces commandes déterminent le gain de chaque bande EQ. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.
- ⑦ **Affichages EQ**
 Normalement, ces affichages indiquent la fréquence de chaque bande. Lorsque vous réglez le GAIN ou la largeur de bande (Q), ils affichent la valeur. Deux secondes après le réglage du gain ou de la largeur de bande, la fréquence réapparaît. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.

CHANNEL COPY



- ① **Touche COPY**
 Cette touche permet de copier les réglages de canal dans la mémoire tampon Copy. Voyez "Copier des réglages de canaux" à la page 158 pour en savoir plus.
- ② **Touche PASTE**
 Cette touche permet d'importer les réglages de canal de la mémoire tampon Copy dans le canal spécifié. Voyez "Copier des réglages de canaux" à la page 158 pour en savoir plus.

LAYER



① Touches 1–24, 25–48, 49–72 & 73–96

Ces touches sélectionnent les couches (layers) de canaux d'entrée et déterminent les canaux d'entrée pilotés par les bandes de commandes de canal. Le témoin de la touche LAYER correspondant à la couche sélectionnée s'allume. Voyez "Sélection de couches" à la page 60 pour en savoir plus.

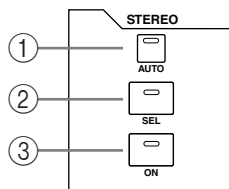
② Touche MASTER

Cette touche sélectionne la couche Master qui permet aux commandes de canaux de contrôler les bus Out, Aux Send et Matrix Send. Son témoin s'allume lorsque la couche Master est sélectionnée. Voyez "Sélection de couches" à la page 60 pour en savoir plus.

③ Touches REMOTE 1–4

Ces touches sélectionnent les couches Remote qui permettent de piloter des appareils externes dont les DAW (Digital Audio Workstations). Voyez "Les couches (Layer) Remote" à la page 259 pour en savoir plus. Le témoin de la touche LAYER correspondant à la couche Remote sélectionnée s'allume. Voyez "Sélection de couches" à la page 60 pour en savoir plus.

STEREO



① Touche AUTO

Cette touche sert exclusivement à régler l'enregistrement et la reproduction Auto-mix pour le bus Stereo Out. Son témoin s'allume en orange lorsqu'il est prêt pour l'enregistrement, en rouge durant l'enregistrement et en vert durant la reproduction. Voyez "Les touches [AUTO] des bandes de canaux" à la page 205.

② Touche SEL

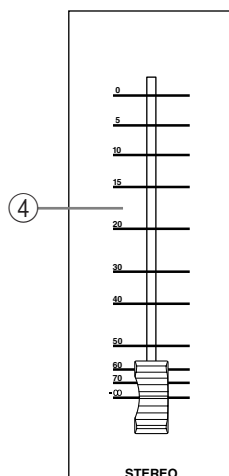
La touche Stereo Out [SEL] sert exclusivement à sélectionner le bus Stereo Out pour l'édition avec les commandes de la section SELECTED CHANNEL. Son témoin s'allume lorsque Stereo Out est sélectionné. Chaque pression sur la touche sélectionne alternativement les canaux gauche et droit du bus stéréo. Voyez "Sélection des canaux" à la page 61 pour en savoir plus. Elle peut également servir à ajouter (ou supprimer) le bus Stereo Out de groupes EQ, Comp, Fader et Mute.

③ Touche ON

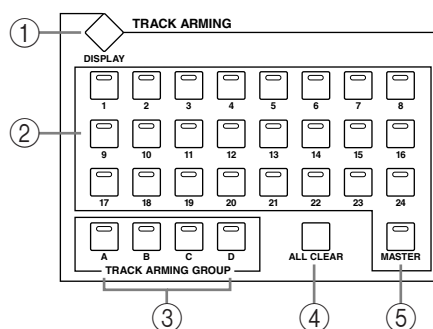
Cette touche sert exclusivement à étouffer le bus Stereo Out. Son témoin s'allume lorsque Stereo Out est activé. Voyez "Étouffer la sortie (ON/OFF)" à la page 106 pour en savoir plus.

④ Curseur

Ce curseur motorisé de 100 mm, sensible au toucher, sert exclusivement à régler le niveau du bus Stereo Out. Voyez "Réglage du niveau du bus stéréo" à la page 106 pour en savoir plus. Il peut être groupé avec d'autres curseurs de canaux de sortie pour un maniement simultané. Il peut également servir à sélectionner le bus Stereo Out (voyez "Auto Channel Select & Touch Sense Select" à la page 62) ou à insérer/extraire (Punch In/Out) le bus Stereo Out durant l'enregistrement Auto-mix. Voyez "Punch In/Out pour certains paramètres" à la page 213 pour en savoir plus.

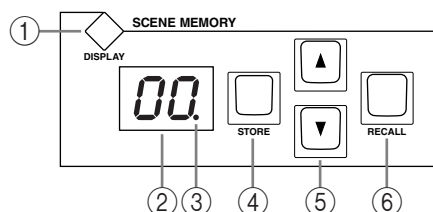


TRACK ARMING



- ① **Touche TRACK ARMING DISPLAY**
 Cette touche sélectionne les pages suivantes: Track Arming Group, MTR Track Arming Configuration et Master Track Arming Configuration. Voyez “Préparation à l’enregistrement de pistes externes (TRACK ARMING)” à la page 269 pour en savoir plus.
- ② **Touches TRACK ARMING 1–24**
 Ces touches permettent d’activer les pistes sur l’appareil cible (DAW, MMC ou P2). Leurs témoins s’allument quand les pistes sont activées. Voyez “Préparation à l’enregistrement de pistes externes (TRACK ARMING)” à la page 269 pour en savoir plus.
- ③ **Touches TRACK ARMING GROUP A–D**
 Ces touches préparent l’enregistrement de toutes les pistes assignées aux groupes “TRACK ARMING” correspondants (A, B, C ou D). Dès que toutes les pistes du groupe choisi sont prêtes pour l’enregistrement, le témoin de la touche correspondante s’allume. Voyez “Préparation à l’enregistrement de pistes externes (TRACK ARMING)” à la page 269 pour en savoir plus.
- ④ **Touche ALL CLEAR**
 Cette touche permet de supprimer toute activation des pistes sur l’appareil cible (DAW, MMC ou P2). Voyez “Préparation à l’enregistrement de pistes externes (TRACK ARMING)” à la page 269 pour en savoir plus.
- ⑤ **Touche MASTER**
 Cette touche permet de sélectionner des appareils Master ou multipiste (MTR) pour l’activation des pistes. Son témoin s’allume lorsque Master est sélectionné et est coupé lorsque vous optez pour MTR. Voyez “MIDI Machine Control (MMC & P2)” à la page 263 pour en savoir plus.

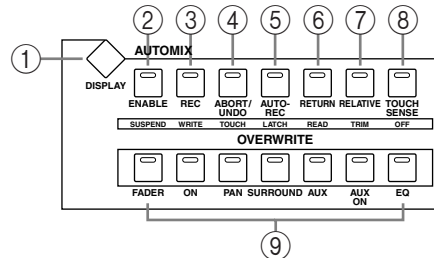
SCENE MEMORY



- ① **Touche SCENE MEMORY DISPLAY**
 Cette touche sélectionne les pages suivantes: Scene Memory, Input Channel Fade Time, Output Fade Time, Recall Safe et Scene Memory Sort. Voyez “Mémoires de scène” à la page 191 pour en savoir plus.
- ② **Affichage de mémoire de scène**
 Affiche le numéro de la scène sélectionnée. Voyez “Mémoires de scène” à la page 191 pour en savoir plus.

- ③ **Témoin d'édition**
Ce point indique que les réglages de mixage actuels ne correspondent plus à ceux de la scène chargée en dernier lieu. Voyez “Tampon d'édition et affichage” à la page 191.
- ④ **Touche STORE**
Cette touche permet de sauvegarder la scène actuelle dans la mémoire de scène sélectionnée. Voyez “Sauvegarde et chargement de scènes avec les touches SCENE MEMORY” à la page 193.
- ⑤ **Touches Scene ▲/▼**
Ces touches permettent de sélectionner les mémoires de scène. Une pression sur la touche [▲] augmente d'une unité le numéro de scène tandis que la touche [▼] le diminue. Maintenez une des touches enfoncée pour faire défiler les numéros en continu. Voyez “Sauvegarde et chargement de scènes avec les touches SCENE MEMORY” à la page 193.
- ⑥ **Touche RECALL**
Cette touche permet de charger la scène sélectionnée. Voyez “Sauvegarde et chargement de scènes avec les touches SCENE MEMORY” à la page 193.

AUTOMIX

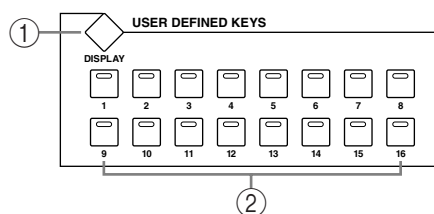


Le texte imprimé en petits caractères sous les touches AUTOMIX s'applique à la couche DAW Remote. Voyez “Les couches (Layer) Remote” à la page 259 pour en savoir plus.

- ① **Touche AUTOMIX DISPLAY**
Cette touche sélectionne les pages suivantes: Automix Main, Automix Memory, Input Channel Fader Edit, Event Copy et Event Edit. Voyez “Automix” à la page 199.
- ② **Touche ENABLE**
Cette touche permet d'activer/de couper la fonction Automix. Elle est reliée au bouton ENABLED/DISABLED de la page Automix Main. Voyez “Page Automix principale” à la page 200.
- ③ **Touche REC**
Cette touche permet de préparer la fonction Automix pour l'enregistrement. Elle est reliée au bouton REC de la page Automix Main. Voyez “REC” à la page 203.
- ④ **Touche ABORT/UNDO**
Cette touche permet d'annuler l'enregistrement ou la reproduction Automix. Elle est reliée au bouton ABORT de la page Automix Main. Voyez “ABORT” à la page 203. Lorsque vous n'êtes pas en train d'enregistrer ou de reproduire un automix, il sert à annuler l'automix. Il est relié au bouton UNDO de la page Automix Main. Voyez “UNDO” à la page 203.
- ⑤ **Touche AUTO-REC**
Cette touche permet d'armer la fonction d'enregistrement automatique Automix. Elle est reliée au bouton AUTO REC de la page Automix Main. Voyez “AUTO REC” à la page 203.
- ⑥ **Touche RETURN**
Cette touche permet de sélectionner le mode Automix Edit Out. Elle est reliée au bouton EDIT OUT RETURN de la page Automix Main. Voyez “EDIT OUT” à la page 201.

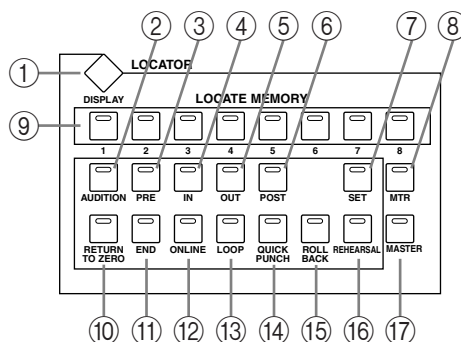
- ⑦ **Touche RELATIVE**
 Cette touche permet de sélectionner le mode Automix Fader Edit. Elle est reliée au bouton FADER EDIT de la page Automix Main. Voyez “FADER EDIT” à la page 202.
- ⑧ **Touche TOUCH SENSE**
 Cette touche permet d’activer et de couper la fonction Fader Touch Sense pour l’enregistrement Automix. Voyez “Pages “Fader Edit”” à la page 206.
- ⑨ **Touches FADER, ON, PAN, SURROUND, AUX, AUX ON & EQ**
 Ces touches permettent de sélectionner le type de paramètres enregistrés dans un Automix. Elles sont reliées aux boutons correspondants des pages Automix Main et Memory. Voyez “OVERWRITE” à la page 202.

USER DEFINED KEYS



- ① **Touche USER DEFINED KEYS DISPLAY**
 Cette touche permet de sélectionner la page User Defined Key Assign. Voyez “Travailler avec les touches assignables (User Defined Keys)” à la page 279 pour en savoir plus.
- ② **Touches USER DEFINED KEYS 1–16**
 Vous pouvez assigner jusqu’à 16 fonctions à ces touches parmi plus de 214 possibilités. Voyez “Travailler avec les touches assignables (User Defined Keys)” à la page 279 pour en savoir plus. Ces touches ont des fonctions spécifiques lorsque la couche DAW Remote est sélectionnée. Voyez “Les couches (Layer) Remote” à la page 259 pour en savoir plus.

LOCATOR

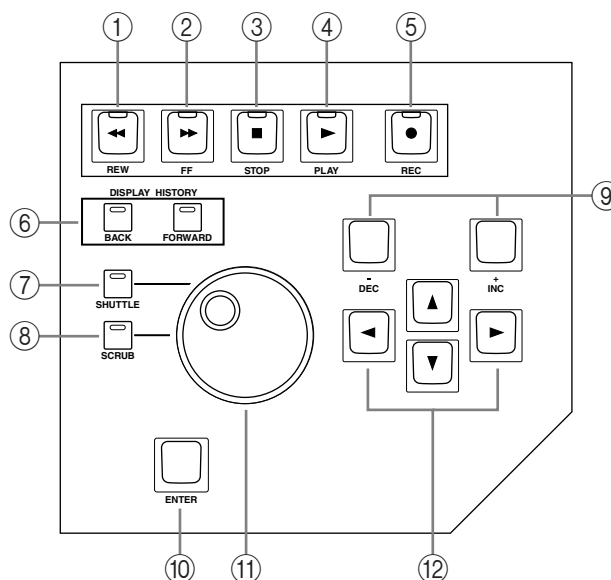


- ① **Touche LOCATOR DISPLAY**
 Cette touche permet de sélectionner les pages Locate Memory et Machine Configuration. Voyez “Définition des points Locate/Pre & Post Roll/Roll Back” à la page 268 et “Configuration des appareils” à la page 263 pour en savoir plus.
- ② **Touche AUDITION**
 Cette touche permet d’activer et de couper la fonction Audition sur l’appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s’allume lorsque la fonction Audition est activée. Voyez “Utilisation de la section LOCATOR” à la page 265.

-
- ③ **Touche PRE**
Une pression sur cette touche envoie une commande Locate à la machine cible (DAW, MMC ou P2) afin de localiser le point Pre-roll. Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Le point Pre-roll se trouve à un nombre de secondes prédéfini du point In. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ④ **Touche IN**
Cette touche permet de localiser et de déterminer le point In sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑤ **Touche OUT**
Cette touche permet de localiser le point Out sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑥ **Touche POST**
Cette touche permet de localiser le point Post-Roll point sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Le point Post-roll est un point situé à un nombre de secondes prédéfini du point Out spécifié. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑦ **Touche SET**
Cette touche sert lors de la définition des huit points Locate, du point In, du point Out et du point Return to Zero point. Son témoin s'allume lorsque vous l'actionnez. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑧ **Touche MTR**
Cette touche permet de sélectionner le multipiste (MTR) pour les fonctions Locator, Transport, Scrub et Shuttle (MMC ou P2). Son témoin s'allume quand MTR est sélectionné (le témoin de la touche [MASTER] s'éteint). Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265.
 - ⑨ **Touches LOCATE MEMORY**
Une pression sur cette touche envoie une commande Locate à la machine cible (DAW, MMC ou P2) afin de localiser des points Locate. Leur témoin s'allume momentanément lorsque vous les actionnez. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑩ **Touche RETURN TO ZERO**
Une pression sur cette touche envoie une commande Locate à la machine cible (DAW, MMC ou P2) afin de localiser le point Return to Zero. Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑪ **Touche END**
Cette touche permet de localiser la fin d'une session lorsque vous vous servez de la couche (Layer) DAW Remote. Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Voyez "Les couches (Layer) Remote" à la page 259 pour en savoir plus.
 - ⑫ **Touche ONLINE**
Cette touche active/coupe la fonction Chase sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume lorsque la fonction Chase est activée. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265 pour en savoir plus.
 - ⑬ **Touche LOOP**
Cette touche permet d'activer et de couper la reproduction en boucle (Loop Playback) sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume quand Loop Playback est activé. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265.
-

- ⑭ **Touche QUICK PUNCH**
 Cette touche permet d'activer et de couper la fonction Quick Punch sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume quand Quick Punch est activé. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265.
- ⑮ **Touche ROLL BACK**
 Cette touche permet de "revenir en arrière" d'une distance prédéfinie sur l'appareil cible (MMC ou P2) à partir de la position actuelle. Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265.
- ⑯ **Touche REHEARSAL**
 Cette touche permet d'activer et de couper la fonction Rehearsal sur l'appareil cible (MMC ou P2). Son témoin s'allume quand Rehearsal est activée. Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265.
- ⑰ **Touche MASTER**
 Cette touche permet de sélectionner l'appareil maître (Master) pour les fonctions Locator, Transport, Scrub et Shuttle. Son témoin s'allume quand Master est sélectionné (le témoin de la touche [MTR] s'éteint). Voyez "Utilisation de la section LOCATOR" à la page 265.

Entrée de données & transport



- ① **Touche REW**
 Cette touche "rebobine" sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin reste allumé durant le rebobinage. Voyez "La section de transport de la DM2000" à la page 264.
- ② **Touche FF**
 Cette touche lance l'avance rapide sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume durant l'avance rapide. Voyez "La section de transport de la DM2000" à la page 264.
- ③ **Touche STOP**
 Cette touche arrête l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume momentanément lorsque vous l'actionnez. Voyez "La section de transport de la DM2000" à la page 264.
- ④ **Touche PLAY**
 Cette touche lance la reproduction sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin reste allumé durant la reproduction. Voyez "La section de transport de la DM2000" à la page 264.

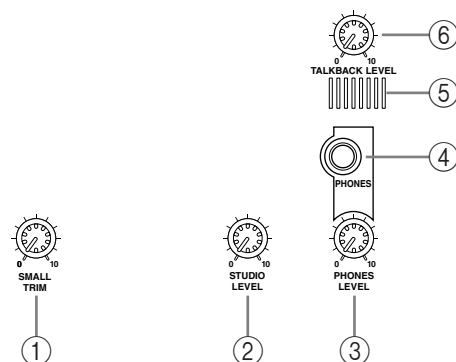
-
- ⑤ **Touche REC**
Cette touche utilisée avec la touche [PLAY] permet de lancer l'enregistrement sur l'appareil cible (DAW, MMC ou P2). Son témoin reste allumé durant l'enregistrement. Voyez "La section de transport de la DM2000" à la page 264.
- ⑥ **Touches DISPLAY HISTORY BACK/FORWARD**
Ces touches fonctionnent comme les touches Back et Forward d'un browser internet et vous permettent de retourner aux pages affichées en dernier lieu. Voyez "Display History (historique de l'affichage)" à la page 55 pour en savoir plus.
- ⑦ **Touche SHUTTLE**
Cette touche permet de placer la molette de paramètre en mode Shuttle pour le contrôle d'appareils (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume quand le mode Shuttle est activé. Voyez "Scrub & Shuttle" à la page 265 pour en savoir plus.
- ⑧ **Touche SCRUB**
Cette touche permet de placer la molette de paramètre en mode Scrub pour le contrôle d'appareils (DAW, MMC ou P2). Son témoin s'allume quand le mode Scrub est activé. Voyez "Scrub & Shuttle" à la page 265 pour en savoir plus.
- ⑨ **Touches DEC & INC**
Ces touches permettent d'ajuster les valeurs des paramètres. Une pression sur la touche [INC] augmente la valeur du paramètre sélectionné d'une unité. Une pression sur la touche [DEC] la diminue. Si vous maintenez l'une ou l'autre touche enfoncée, la valeur du paramètre change en continu.

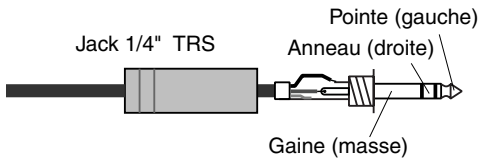
Ces touches peuvent également servir à activer/couper des paramètres de type on/off, tel que EQ ON/OFF. Lorsqu'un tel paramètre est sélectionné, une pression sur la touche [DEC] coupe la fonction et une pression sur la touche [INC] l'active.

Ces touches permettent également de faire défiler les listes de scènes et de bibliothèques.
- ⑩ **Touche ENTER**
Cette touche permet de sélectionner et de finaliser les réglages de paramètres, de régler des paramètres on/off tels que EQ ON/OFF et d'entrer des caractères lors de l'attribution d'un nom à des scènes, des effets, etc. Lorsqu'une commande Pan est sélectionnée à une page d'écran Pan, une pression sur cette touche ramène la position stéréo au centre. Pour certains paramètres, la touche [ENTER] peut être double-cliquée (actionnée rapidement à deux reprises).
- ⑪ **Molette de paramètre**
La molette de paramètre permet d'éditer des valeurs de paramètres, de faire défiler les listes de scènes et de bibliothèques et de placer le curseur lors de l'attribution d'un nom aux scènes, effets, etc. Son maniement cranté la rend facile à utiliser avec rapidité et précision. Tournez-la dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la valeur et dans l'autre sens pour la diminuer. Si vous l'actionnez rapidement, vous pouvez changer les valeurs des paramètres rapidement.

La molette de paramètre est également utilisée avec les fonctions Shuttle et Scroll. Voyez "Scrub & Shuttle" à la page 265 pour en savoir plus.
- ⑫ **Touches du curseur**
Ces touches permettent de déplacer le curseur au sein des pages d'écran et de sélectionner des paramètres et des options. Le curseur apparaît sous forme de case clignotante, permettant de visualiser clairement le paramètre ou l'option voulue. Maintenez une des touches curseur enfoncée pour vous déplacer en continu dans la direction choisie.

Section Monitor, Phones & Talkback

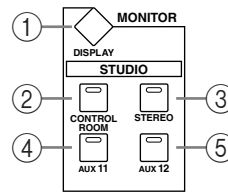
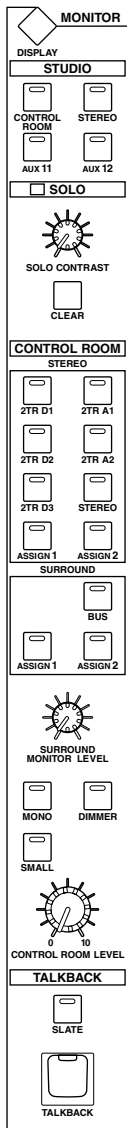


- ① **Commande SMALL TRIM**
 Cette commande permet de régler le niveau de la sortie SMALL CONTROL ROOM MONITOR OUT. Voyez “Sources d’écoute Control Room” à la page 161 pour en savoir plus.
- ② **Commande STUDIO LEVEL**
 Cette commande permet de régler le niveau de la sortie STUDIO MONITOR OUT. Voyez “Écoute en studio” à la page 162 pour en savoir plus.
- ③ **Commande PHONES LEVEL**
 Cette commande permet de régler le niveau de la sortie PHONES. Voyez “Sources d’écoute Control Room” à la page 161 pour en savoir plus.
- ④ **Prise PHONES**
 Cette prise pour jack TRS stéréo produit le signal Control Room pour une écoute via un casque stéréo.
 
- ⑤ **Talkback mic**
 Ce microphone intégré sert pour l’intercom. Voyez “Fonctions intercom (Talkback) et Slate” à la page 167 pour en savoir plus.
- ⑥ **Commande TALKBACK LEVEL**
 Cette commande permet de régler le niveau de la sortie du micro d’intercom intégré. Voyez “Fonctions intercom (Talkback) et Slate” à la page 167 pour en savoir plus.

Section MONITOR

Vous trouverez ci-dessous une description des sous-sections de la section MONITOR.

STUDIO



① Touche MONITOR DISPLAY

Cette touche permet de choisir les pages suivantes: “Solo Setting”, “Control Room Setup”, “Talkback Setup”, “Surround Monitor”, “Surround Monitor Setup”, “Surround Monitor Patch” et “Surround Monitor Library”. Voyez “Configuration de la fonction Solo (Solo Setup)” à la page 145, “Sources d’écoute Control Room” à la page 161 “Fonctions intercom (Talkback) et Slate” à la page 167 et “Ecoute Surround” à la page 163.)

② Touche CONTROL ROOM

Cette touche permet de sélectionner le signal Control Room Monitor comme source pour le signal Studio Monitor. Son témoin s’allume quand cette source est sélectionnée. Voyez “Ecoute en studio” à la page 162 pour en savoir plus.

③ Touche STEREO

Cette touche sélectionne le signal Stereo Out comme source de signal Studio Monitor. Son témoin s’allume quand cette source est sélectionnée. Voyez “Ecoute en studio” à la page 162 pour en savoir plus.

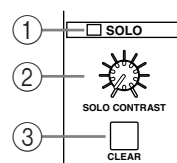
④ Touche AUX 11

Cette touche sélectionne Aux Send 11 comme source de signal Studio Monitor. Son témoin s’allume quand cette source est sélectionnée. Voyez “Ecoute en studio” à la page 162 pour en savoir plus.

⑤ Touche AUX 12

Cette touche sélectionne Aux Send 12 comme source de signal Studio Monitor. Son témoin s’allume quand cette source est sélectionnée. Voyez “Ecoute en studio” à la page 162 pour en savoir plus.

SOLO



① Témoin SOLO

Ce témoin clignote lorsque vous isolez (solo) un ou plusieurs canaux et indique que la fonction Solo est active. Voyez “Isoler des canaux (Solo)” à la page 144 pour en savoir plus.

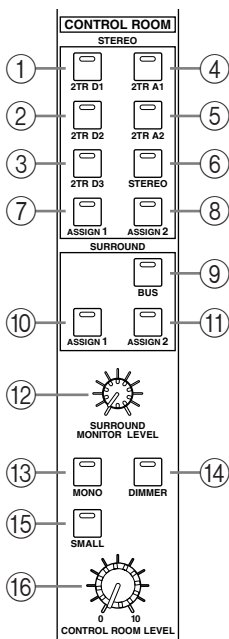
② Commande SOLO CONTRAST

Cette commande permet de régler la balance de niveau entre les canaux d’entrée isolés et la source CONTROL ROOM actuellement sélectionnée. Elle n’a pas d’effet sur les canaux de sortie isolés. Voyez “Isoler des canaux (Solo)” à la page 144 pour en savoir plus.

③ Touche CLEAR

Cette touche peut servir à couper la fonction solo de tous les canaux solo. Voyez “Isoler des canaux (Solo)” à la page 144 pour en savoir plus.

CONTROL ROOM



- ① **Touche STEREO 2TR D1**
 Cette touche sélectionne 2TR IN DIGITAL AES/EBU 1 comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.
- ② **Touche STEREO 2TR D2**
 Cette touche sélectionne 2TR IN DIGITAL AES/EBU 2 comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.
- ③ **Touche STEREO 2TR D3**
 Cette touche sélectionne 2TR IN DIGITAL COAXIAL 3 comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.
- ④ **Touche STEREO 2TR A1**
 Cette touche sélectionne 2TR IN ANALOG 1 comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.
- ⑤ **Touche STEREO 2TR A2**
 Cette touche sélectionne 2TR IN ANALOG 2 comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.

- ⑥ **Touche STEREO**
 Cette touche sélectionne Stereo Out comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.
- ⑦ **Touche STEREO ASSIGN 1**
 Cette touche permet de sélectionner le canal de sortie assigné comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Page "Control Room Setup"" à la page 162 pour en savoir plus.
- ⑧ **Touche STEREO ASSIGN 2**
 Cette touche permet de sélectionner le canal de sortie assigné comme signal source Control Room Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Page "Control Room Setup"" à la page 162 pour en savoir plus.
- ⑨ **Touche SURROUND BUS**
 Cette touche permet de sélectionner les Bus comme signal source Surround Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Ecoute Surround" à la page 163 pour en savoir plus.
- ⑩ **Touche SURROUND ASSIGN 1**
 Cette touche permet de sélectionner les entrées Slot assignées comme signal source Surround Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Ecoute Surround" à la page 163 pour en savoir plus.
- ⑪ **Touche SURROUND ASSIGN 2**
 Cette touche permet de sélectionner les entrées Slot assignées comme signal source Surround Monitor. Son témoin s'allume quand cette source est sélectionnée. Voyez "Ecoute Surround" à la page 163 pour en savoir plus.
- ⑫ **Commande SURROUND MONITOR LEVEL**
 Cette commande permet de régler le niveau des signaux Surround Monitor. Voyez "Ecoute Surround" à la page 163 pour en savoir plus.

⑬ Touche MONO

Cette touche permet de rendre le signal Control Room Monitor mono. Son témoin s'allume quand mono est sélectionné. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.

⑭ Touche DIMMER

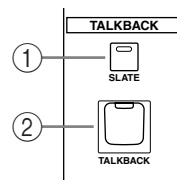
Cette touche permet de baisser les signaux Control Room Monitor et Surround Monitor. Son témoin s'allume quand le niveau de ces signaux est baissé. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.

⑮ Touche SMALL

Cette touche permet d'envoyer le signal Control Room Monitor vers les sorties SMALL ou LARGE CONTROL ROOM MONITOR OUT. Lorsque le témoin de la touche est éteint, le signal est envoyé aux sorties LARGE CONTROL ROOM MONITOR OUT et quand il est allumé, le signal est envoyé aux sorties SMALL CONTROL ROOM MONITOR OUT. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.

⑯ Commande CONTROL ROOM LEVEL

Cette commande permet de régler le niveau du signal Control Room Monitor. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus.

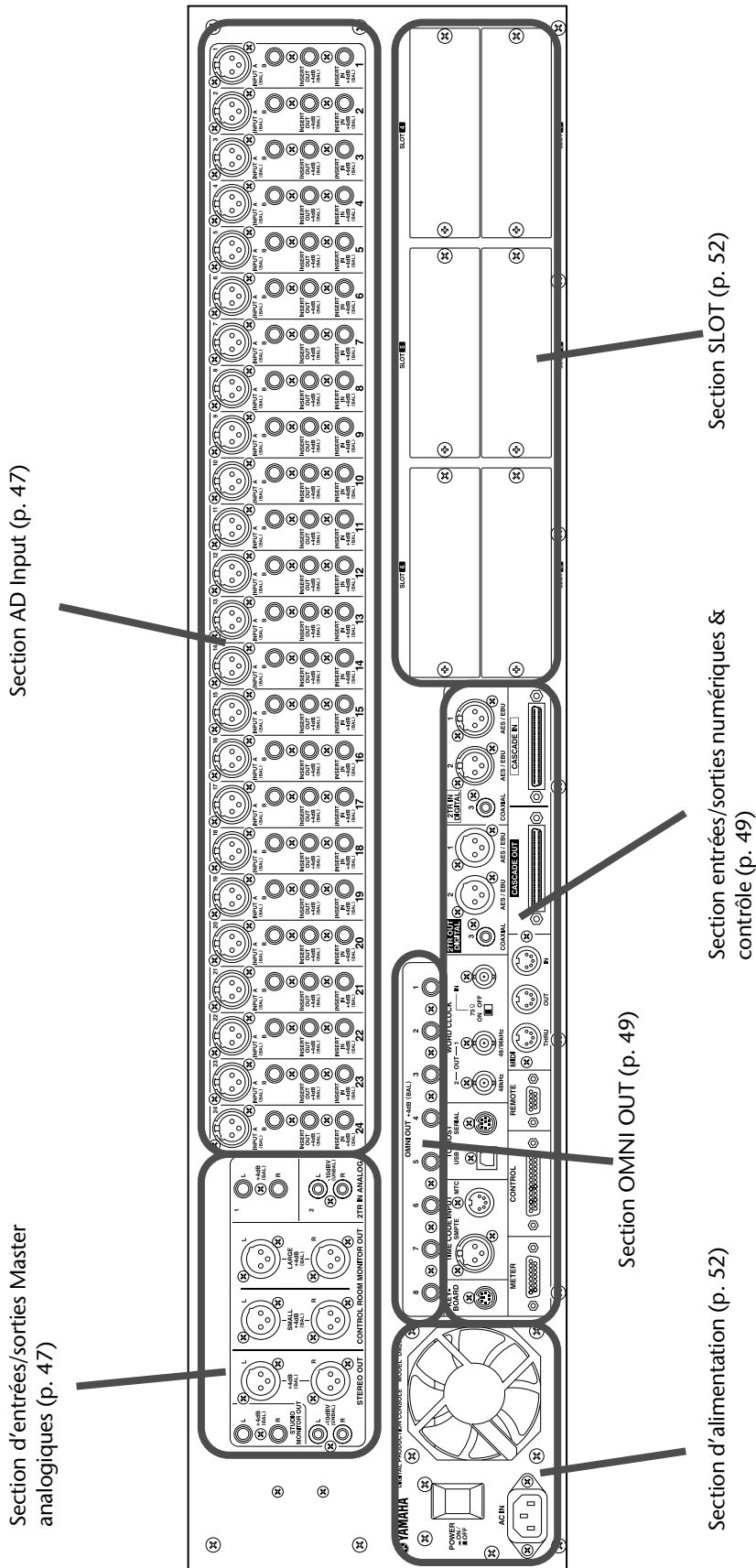
TALKBACK**① Touche SLATE**

Cette touche active la fonction Slate qui répartit le signal du micro Talkback vers tous les bus Out, Matrix Send et Stereo Out. Voyez "Fonctions intercom (Talkback) et Slate" à la page 167 pour en savoir plus.

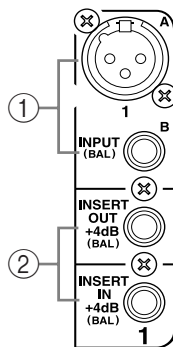
② Touche TALKBACK

Cette touche active la fonction Talkback qui envoie le signal du micro d'intercom aux sorties Studio Monitor et à toute sortie Slot ou Omni spécifiée à la page "Talkback Setup". Voyez "Fonctions intercom (Talkback) et Slate" à la page 167 pour en savoir plus.

Face arrière



Section AD Input



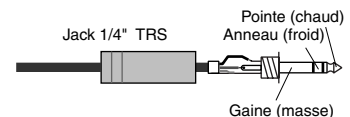
① Connecteurs INPUT A & B (BAL)

Les entrées A/N 1 à 24 sont pourvues de connecteurs symétriques XLR-3-31 et de connecteurs symétriques pour jacks 1/4". Ces connecteurs ont tous une plage de niveau d'entrée nominal de -60 dB à $+10$ dB. Les connecteurs XLR sont dotés d'une alimentation fantôme ($+48$ V) et de commutateurs ON/OFF pour chaque entrée. Les prises pour jacks, qui peuvent également accueillir des jacks asymétriques, ont priorité sur les connecteurs XLR. Si vous branchez un jack, le connecteur XLR est automatiquement déconnecté. Ces entrées peuvent être acheminées individuellement vers les canaux d'entrée ou les entrées des boucles d'insertion. Avec leur haute sensibilité et leur commutateur PAD, ces entrées peuvent gérer une vaste plage de signaux, allant des microphones à condensateur aux niveaux lignes "chauds". Voyez "Section AD Input" à la page 66 pour en savoir plus.

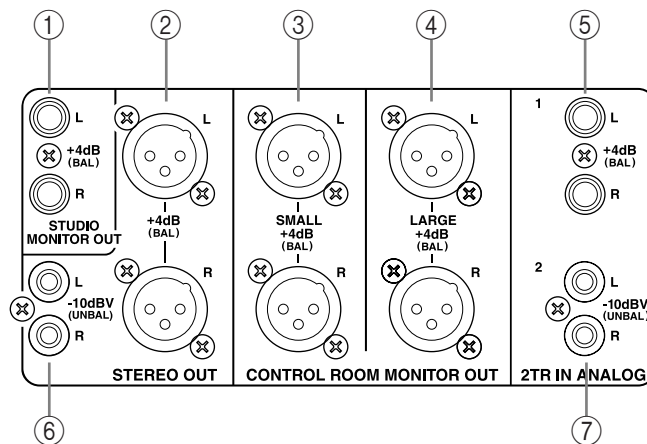


② Connecteurs INSERT IN & OUT +4dB (BAL)

Ces connecteurs pour jacks symétriques 1/4" TRS permettent d'insérer des processeurs de signaux externes, etc., aux entrées A/N 1 à 24. Ils ont le câblage suivant: gaine-masse, anneau-froid, pointe-chaud. Le niveau nominal des deux jacks est de $+4$ dB. Les boucles d'insertion peuvent être activées/coupées individuellement avec les commutateurs INSERT ON/OFF. Voyez "Section AD Input" à la page 66 pour en savoir plus.

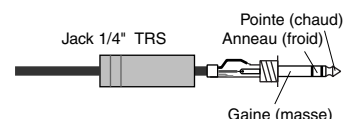


Section d'entrées/sorties Master analogiques



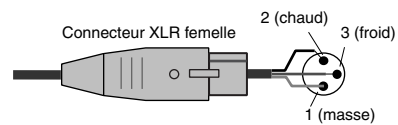
① STUDIO MONITOR OUT +4 dB (BAL)

Ces prises pour jack 1/4" TRS, d'un niveau de sortie nominal de $+4$ dB, produisent le signal analogique Studio Monitor permettant d'écouter le studio. Pour la source, sélectionnée avec les touches STUDIO de la section MONITOR, vous avez le choix entre Aux Send 11, Aux Send 12, Stereo Out ou Control Room. Le niveau de sortie est contrôlé par la commande STUDIO LEVEL. Voyez "Ecoute en studio" à la page 162 pour en savoir plus.

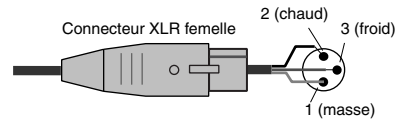


② **STEREO OUT +4 dB (BAL)**

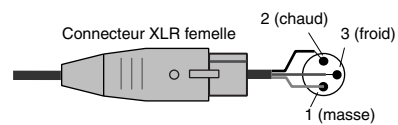
Ces connecteurs symétriques XLR-3-32, d'un niveau de sortie nominal de +4 dB, produisent le signal analogique Stereo Out et sont généralement branchés aux entrées stéréo d'un enregistreur 2 pistes. Leur câblage est le suivant: broche 1—masse, broche 2—chaud (+), broche 3—froid (–). Voyez “Connecteurs Stereo Out” à la page 105.

③ **SMALL CONTROL ROOM MONITOR OUT +4 dB (BAL)**

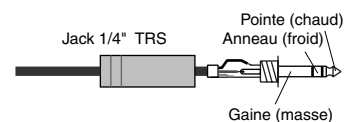
Ces connecteurs symétriques XLR-3-32, d'un niveau de sortie nominal de +4 dB, produisent le signal analogique Small Control Room Monitor et servent généralement à alimenter les enceintes de proximité de la cabine. Voyez “Sources d'écoute Control Room” à la page 161 pour en savoir plus.

④ **LARGE CONTROL ROOM MONITOR OUT +4 dB (BAL)**

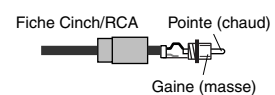
Ces connecteurs symétriques XLR-3-32, d'un niveau de sortie nominal de +4 dB, produisent le signal analogique Large Control Room Monitor et servent généralement à alimenter les enceintes principales de la cabine. Voyez “Sources d'écoute Control Room” à la page 161 pour en savoir plus.

⑤ **2TR IN ANALOG 1 +4 dB (BAL)**

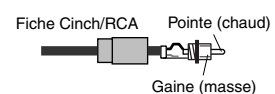
Ces prises pour jacks symétriques 1/4” TRS, d'un niveau d'entrée nominal de +4 dB, servent généralement à relier les sorties analogiques stéréo d'un enregistreur 2 pistes. Les signaux arrivant ici peuvent être écoutés via la sortie CONTROL ROOM MONITOR OUT en actionnant la touche CONTROL ROOM [2TR A1]. En plus, cette entrée peut être envoyée aux canaux d'entrée ou aux entrées d'insertion (Insert In). Voyez “2TR Analog IN” à la page 67.

⑥ **STEREO OUT –10 dBV (UNBAL)**

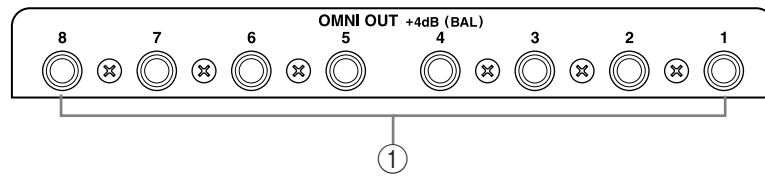
Ces prises RCA/Cinch asymétriques, d'un niveau de sortie nominal de –10 dBV, produisent le signal analogique Stereo Out et sont généralement branchées aux entrées analogiques stéréo d'un enregistreur 2 pistes. Voyez “Connecteurs Stereo Out” à la page 105.

⑦ **2TR IN ANALOG 2 –10 dBV (UNBAL)**

Ces prises RCA/Cinch asymétriques, d'un niveau d'entrée nominal de –10 dBV, sont généralement branchées aux sorties analogiques stéréo d'un enregistreur 2 pistes. Les signaux arrivant ici peuvent être écoutés via les sorties CONTROL ROOM MONITOR OUT en actionnant la touche CONTROL ROOM [2TR A2]. En plus, cette entrée peut être envoyée aux canaux d'entrée ou aux entrées d'insertion (Insert In). Voyez “2TR Analog IN” à la page 67.

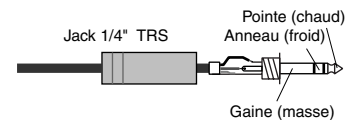


Section OMNI OUT

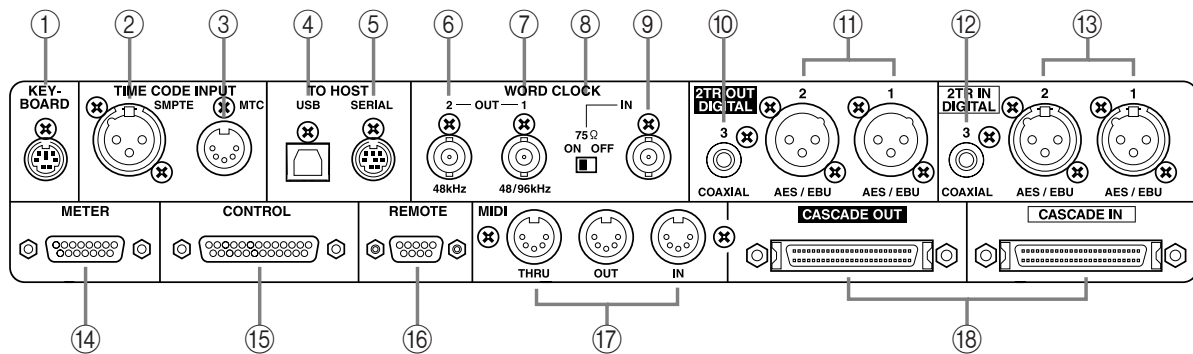


① OMNI OUT +4dB (BAL)

Ces prises pour jacks symétriques 1/4" TRS, d'un niveau de sortie nominal de +4 dB, offrent huit sorties analogiques pouvant être assignées à Stereo Out, Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Direct Out, Insert Out ou les canaux Surround Monitor. Voyez "Omni Out" à la page 67 pour en savoir plus.



Section entrées/sorties numériques & contrôle



① Connecteur KEYBOARD

Vous pouvez y brancher un clavier PS/2 compatible afin d'entrer rapidement les noms de scènes et de bibliothèques et les noms des canaux. Voyez "Utilisation d'un clavier" à la page 56 pour en savoir plus.

② Connecteur SMPTE TIME CODE INPUT

Ce connecteur de type XLR-3-31 permet de recevoir un signal de synchronisation SMPTE pour synchroniser la fonction Automix. Voyez "Sélection de la source de synchronisation et de la résolution en frames" à la page 207.

③ Connecteur MTC TIME CODE INPUT

Ce connecteur DIN à 5 broches permet de recevoir un signal MTC pour synchroniser la fonction Automix. Voyez "Sélection de la source de synchronisation et de la résolution en frames" à la page 207.

④ Port USB TO HOST

Ce port USB sert à la communication MIDI entre la DM2000 et un ordinateur doté d'un port USB. Voyez "Connexions pour la communication MIDI" à la page 221 pour en savoir plus.

⑤ Port SERIAL TO HOST

Ce port mini DIN à 8 broches permet une communication MIDI entre la DM2000 et un ordinateur doté d'un port série. Voyez "Connexions pour la communication MIDI" à la page 221 pour en savoir plus.

⑥ Connecteur WORD CLOCK OUT 2

Ce connecteur BNC produit un signal wordclock équivalant à la moitié du signal d'horloge de la DM2000 lorsque vous utilisez 88.2 kHz ou 96 kHz. Voyez "Connexions wordclock" à la page 68 pour en savoir plus.

- ⑦ **Connecteur WORD CLOCK OUT 1**
Ce connecteur BNC produit un signal wordclock équivalant au signal d'horloge de la DM2000. Voyez "Connexions wordclock" à la page 68 pour en savoir plus.
- ⑧ **Commutateur de terminaison WORD CLOCK 75Ω ON/OFF**
Ce commutateur active une terminaison de 75Ω pour WORD CLOCK IN. Voyez "Terminaison des signaux wordclock externes" à la page 70 pour en savoir plus.
- ⑨ **Connecteur WORD CLOCK IN**
Ce connecteur BNC permet de recevoir un signal wordclock externe. Voyez "Sélection de la source wordclock" à la page 69 pour en savoir plus.
- ⑩ **2TR OUT DIGITAL COAXIAL 3**
Ce connecteur RCA/Cinch produit de l'audio numérique de format consumer (IEC-60958) et est généralement relié à l'entrée stéréo numérique d'un enregistreur 2 pistes. Vous pouvez envoyer les signaux suivants à cette sortie: Stereo Out, Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Direct Out, Insert Out et Control Room. La fréquence d'échantillonnage de la sortie audio numérique peut être déterminée indépendamment de celle de la DM2000 en utilisant les convertisseurs de fréquence d'échantillonnage internes. Il est possible d'appliquer du Dither pour effectuer un transfert de données audio numériques vers des systèmes à plus basse résolution. Voyez "Sorties 2TR Digital" à la page 70 pour en savoir plus.
- ⑪ **2TR OUT DIGITAL AES/EBU 1 & 2**
Ces connecteurs de type XLR-3-32 produisent des données audio numériques de format AES/EBU et sont généralement branchés aux entrées numériques stéréo d'enregistreurs 2 pistes. Vous pouvez envoyer les signaux suivants à ces sorties: Stereo Out, Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Direct Out, Insert Out et Control Room. La fréquence d'échantillonnage de la sortie audio numérique peut être déterminée indépendamment de celle de la DM2000 en utilisant les convertisseurs de fréquence d'échantillonnage internes. Il est possible d'appliquer du Dither pour effectuer un transfert de données audio numériques vers des systèmes à plus basse résolution. Voyez "Sorties 2TR Digital" à la page 70 pour en savoir plus.
- ⑫ **2TR IN DIGITAL COAXIAL 3**
Ce connecteur RCA/Cinch accepte de l'audio numérique de format consumer (IEC-60958) et est généralement relié à la sortie stéréo numérique d'un enregistreur 2 pistes. Les signaux arrivant ici peuvent être écoutés via la sortie CONTROL ROOM MONITOR OUT en actionnant la touche CONTROL ROOM [2TR D3]. En plus, cette entrée peut être envoyée aux canaux d'entrée ou aux entrées d'insertion (Insert In). Les signaux audio numériques non synchronisés peuvent être convertis par les convertisseurs internes de fréquence d'échantillonnage. Voyez "Entrées 2TR Digital" à la page 71 pour en savoir plus.
- ⑬ **2TR IN DIGITAL AES/EBU 1 & 2**
Ces connecteurs XLR-3-31 acceptent des données audio numériques de format AES/EBU et sont généralement branchés aux sorties d'enregistreurs 2 pistes. Les signaux arrivant ici peuvent être écoutés via la sortie CONTROL ROOM MONITOR OUT en actionnant la touche CONTROL ROOM [2TR D1] ou la touche [2TR D1]. En plus, cette entrée peut être envoyée aux canaux d'entrée ou aux entrées d'insertion (Insert In). Les signaux audio numériques non synchronisés peuvent être convertis par les convertisseurs internes de fréquence d'échantillonnage. Voyez "Entrées 2TR Digital" à la page 71 pour en savoir plus.
- ⑭ **Port METER**
Ce connecteur D sub à 15 broches permet de brancher le MB2000 Peak Meter Bridge disponible en option.

⑮ Port CONTROL

Ce connecteur D sub à 25 broches offre un accès à l'interface GPI (General Purpose Interface) via laquelle il est possible de déclencher des appareils externes lorsque certains curseurs ou USER DEFINE KEYS (touches définies par l'utilisateur) de la DM2000 sont actionnées. Elle peut également piloter une lampe "ENREGISTREMENT" en dehors du studio, contrôler la fonction Solo d'une console d'enregistrement numérique 02R ou activer l'intercom (Talkback) à partir d'un appareil externe. Voyez "GPI (General Purpose Interface)" à la page 273 pour en savoir plus.

⑯ Port REMOTE

Ce connecteur sub D à 9 broches permet de brancher un convertisseur Yamaha AD8HR/AD824 AD disponible en option afin de disposer d'un contrôle à distance et de pouvoir charger des réglages des préamplis. Les appareils compatibles avec le protocole Sony P2 peuvent aussi être pilotés à partir de la DM2000 via ce port. Servez-vous d'un câble normal pour brancher un appareil P2 et d'un câble inversé pour un AD8HR/AD824. Voyez "Commande à distance de convertisseurs A/N AD8HR/AD824" à la page 276 et "MIDI Machine Control (MMC & P2)" à la page 263 pour en savoir plus.

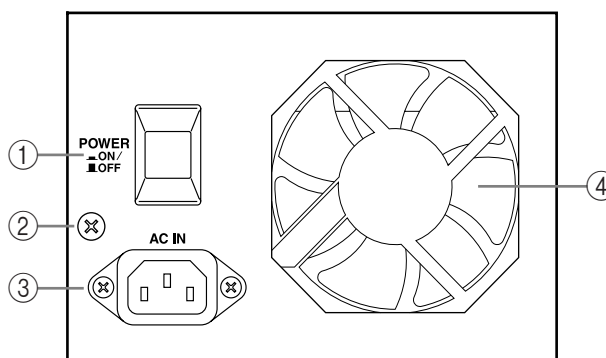
⑰ Ports MIDI IN, OUT & THRU

Ces ports standard MIDI IN, OUT et THRU permettent de brancher la DM2000 à d'autres appareils MIDI. La console accepte des messages de changement de programme pour charger des scènes, des commandes de contrôle, des messages Parameter Change permettant un contrôle en temps réel des paramètres, des messages Bulk Dump pour le transfert de blocs de données, des messages MIDI Clock, MTC et MMC. Voyez "Connexions pour la communication MIDI" à la page 221.

⑱ Ports CASCADE IN & OUT

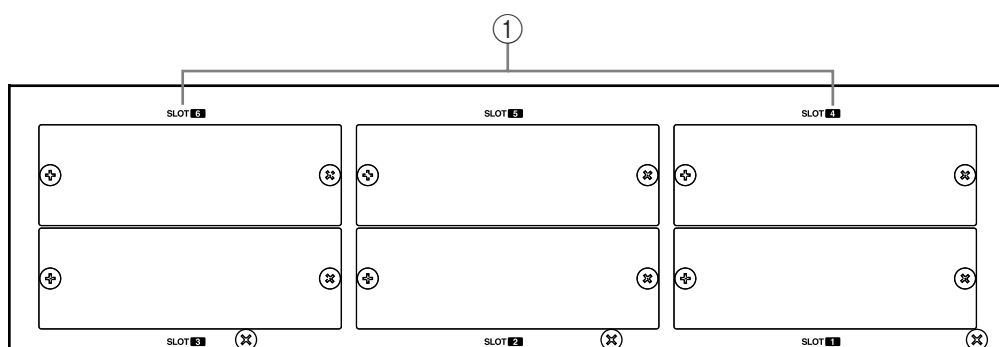
Ces connecteurs à 64 broches peuvent servir à constituer une chaîne pouvant comprendre jusqu'à quatre DM2000 afin de créer un système de mixage à plusieurs appareils. La DM2000 peut également être reliée à une console de mixage numérique 02R. Voyez "Cascade de consoles" à la page 76 pour en savoir plus.

Section d'alimentation



- ① **Commutateur d'alimentation POWER ON/OFF**
Ce commutateur permet de mettre la DM2000 sous/hors tension. Voyez “Mise sous/hors tension de la DM2000” à la page 53 pour en savoir plus.
- ② **Vis de mise à la masse**
Pour des raisons de sécurité électrique et pour assurer un bon fonctionnement des curseurs sensibles au toucher, il est important que la DM2000 soit correctement mise à la masse. Le cordon d'alimentation fourni dispose de trois broches et si la prise secteur est raccordée à la terre, l'appareil sera suffisamment mis à la masse via le cordon d'alimentation. Si la prise secteur n'est pas bien raccordée à la terre, cette vis doit être reliée à un point de mise à la masse adéquat. Une bonne mise à la masse élimine tout bourdonnement, interférence et autres bruits.
- ③ **Connecteur AC IN**
Ce connecteur permet de brancher la DM2000 à une prise secteur avec le cordon d'alimentation. Voyez “Brancher le cordon d'alimentation” à la page 53 pour en savoir plus.
- ④ **Ventilateur**
Le ventilateur évacue de l'air via cet orifice. S'il est partiellement obstrué, la DM2000 risque de surchauffer. Veillez donc à garantir un flux d'air suffisant au niveau de l'orifice.

Section SLOT



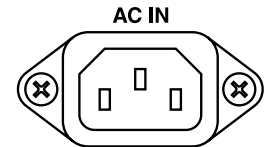
- ① **SLOT 1–6**
Ces six fentes (Slots) permettent d'utiliser des cartes mini YGDAI disponibles en option. Celles-ci offrent une large palette d'entrées/sorties analogiques et numériques. Voyez “Slot I/O” à la page 72 pour en savoir plus. Les entrées des cartes (appelées aussi “entrées Slot”) peuvent être envoyées aux canaux d'entrée ou aux entrées d'insertion. Voyez “Assignation des entrées (Input Patch)” à la page 79 pour en savoir plus. Les signaux suivants peuvent être envoyés aux sorties Slot: Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, Insert Out, Direct Out et les canaux Surround Monitor. Voyez “Assignation des sorties (Output Patch)” à la page 81 pour en savoir plus.

3 Principes élémentaires

Brancher le cordon d'alimentation

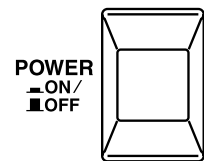
Avertissement: Coupez l'alimentation de tous les appareils branchés à la DM2000 avant d'effectuer des connexions d'alimentation.

Branchez la prise femelle du cordon d'alimentation au connecteur AC IN en face arrière de la DM2000 et la prise mâle à une prise secteur adéquate, correspondant aux caractéristiques données en face arrière de la DM2000.



Mise sous/hors tension de la DM2000

Pour éviter des clics et des coups sourds à haut volume au niveau de vos enceintes, coupez votre matériel audio selon l'ordre suivant (inversez cet ordre lors de la mise hors tension): sources sonores, multipiste et enregistreurs maîtres, DM2000, amplis de puissance.



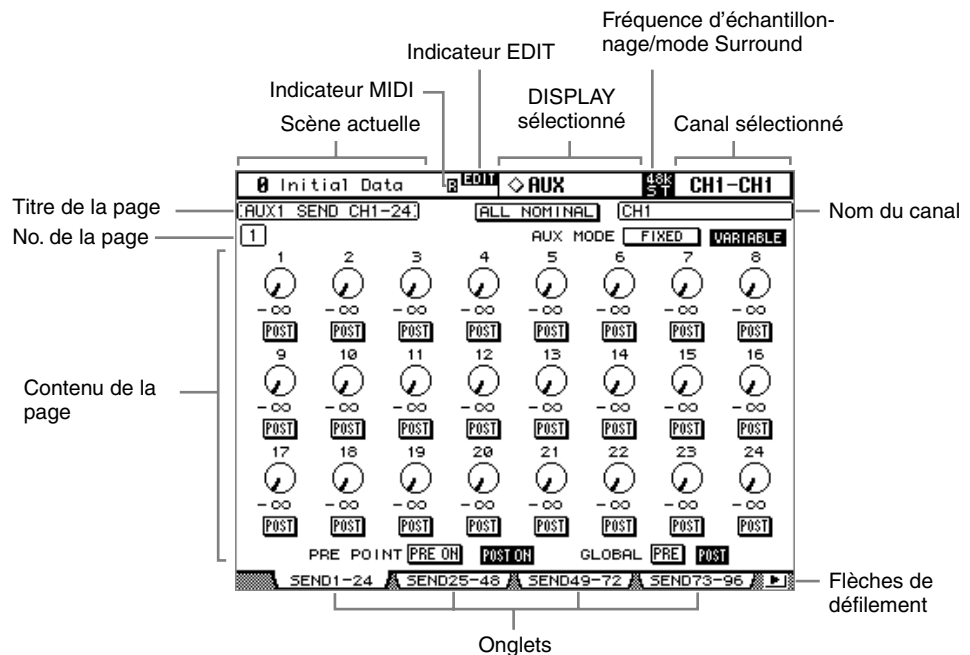
- 1 Pour mettre la DM2000 sous tension, appuyez sur le commutateur [POWER].

La page de démarrage apparaît durant un bref instant avant de céder la place à la page d'écran sélectionnée en dernier lieu.

- 2 Pour mettre la DM2000 hors tension, appuyez une fois de plus sur le commutateur [POWER].

L'écran

Les diverses pages d'écran permettent d'éditer tous les paramètres de mixage de la DM2000.



Scène actuelle: Le numéro et le nom de la scène actuelle sont affichés ici. Voyez “Sauvegarde et chargement de scènes avec les touches SCENE MEMORY” à la page 193 pour en savoir plus. Si la scène sélectionnée est protégée contre l'écriture, un cadenas s'affiche. Voyez “Travailler avec la page “Scene Memory”” à la page 194 pour en savoir plus.

Indicateur MIDI: Cet indicateur apparaît lorsque la DM2000 reçoit des données MIDI via le port MIDI IN, USB TO HOST ou SERIAL TO HOST.

Indicateur EDIT: Cet indicateur s’affiche lorsque les réglages de mixage actuels ne correspondent plus à ceux de la scène chargée en dernier lieu. Il a la même fonction que le point témoin apparaissant dans l’affichage SCENE MEMORY. Voyez “Tampon d’édition et affichage” à la page 191 pour en savoir plus.

DISPLAY sélectionné: Indique le groupe de pages d’écran sélectionné, par exemple: AUX, EQ ou AUTOMIX. Pour sélectionner les groupes de pages d’écran, actionnez les touches [DISPLAY].

Fréquence d’échantillonnage/mode Surround: Indique la fréquence d’échantillonnage (44,1 kHz (44k), 48 kHz (48k), 88,2 kHz (88k) ou 96 kHz (96k)) et le mode Surround (6.1, 5.1, 3-1 ou ST).

Canal sélectionné: Canal d’entrée ou de sortie actuellement sélectionné par les touches [SEL]. Voyez “Sélection des canaux” à la page 61. Les quatre premiers caractères donnent l’identité du canal (ex: CH1–CH96, BUS1–BUS8, AUX1–AUX9, AX10–AX12, MT1L–MT4R, ST-L, ST-R). Les quatre caractères suivants constituent le nom abrégé (Short) du canal. Voyez “Attribuer un nom aux canaux” à la page 159.

Nom du canal: Selon la page sélectionnée, il s’agit du nom complet soit du canal sélectionné actuellement soit du canal sélectionné par les touches du curseur. A certaines pages, les pages Aux Send, par exemple, il est possible d’éditer les niveaux Aux Send sans devoir sélectionner chaque canal d’entrée. Les envois AUX des canaux d’entrée peuvent être sélectionnés avec les touches du curseur. Dans ce cas, le nom affiché ici est différent du nom apparaissant dans le coin supérieur droit de l’écran.

Titre de la page: Titre de la page actuellement sélectionnée.

No. de la page: Le numéro de la page affiché ici dépend du groupe de pages sélectionné. Par exemple, bien que vous ne puissiez voir qu’une seule page Aux Send des canaux d’entrée 1–24 à la fois, il y a en fait 12 pages Aux Send pour les canaux d’entrée 1–24, une pour chacun des 12 bus Aux. Les groupes de pages suivants affichent aussi des numéros de page: Matrix Send, Effects et GEQ.

Contenu de la page: Cette zone affiche le contenu des diverses pages d’écran.

Onglets: Ces onglets permettent de sélectionner des pages. Il est possible de voir jusqu’à quatre onglets simultanément. Voyez “Sélection des pages d’écran (DISPLAY)” à la page 54 pour en savoir plus.

Flèches de défilement: Ces flèches indiquent qu’il y a d’autres pages disponibles. Voyez “Sélection des pages d’écran (DISPLAY)” à la page 54 pour en savoir plus.

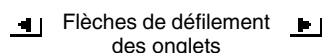
Sélection des pages d’écran (DISPLAY)



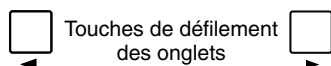
Les pages d’écran sont groupées par fonction. Vous pouvez sélectionner chaque groupe de pages avec les touches [DISPLAY] suivantes: MATRIX SELECT, AUX SELECT, ENCODER MODE, EFFECTS/PLUG-INS, ROUTING, PHASE/INSERT, DELAY, AUX/MATRIX SEND, DYNAMICS, PAN/SURROUND, EQUALIZER, TRACK ARMING, SCENE MEMORY, AUTOMIX, USER DEFINED KEYS, LOCATOR, MONITOR. Vous pouvez choisir d’autres groupes de pages avec les touches DISPLAY ACCESS.

- Pour sélectionner la page suivante dans le groupe, actionnez la touche [DISPLAY].
- Pour sélectionner les pages précédentes dans le groupe, maintenez la touche [DISPLAY] enfoncée.
- Pour sélectionner la première page du groupe, double-cliquez sur la touche [DISPLAY].
- Les pages dont les onglets sont affichés peuvent être sélectionnées d’une pression sur les touches F1–F4.





Flèches de défilement des onglets



Touches de défilement des onglets

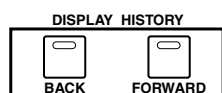
S'il y a plus de pages disponibles que d'onglets affichés, la flèche de défilement des onglets apparaît à droite ou à gauche. Actionnez la touche de défilement voulue pour afficher les onglets correspondant à ces pages. Vous pouvez alors sélectionner ces pages avec les touches F1–F4.

Lorsque des paramètres sont répartis sur plusieurs pages (ex; les atténuateurs des canaux d'entrée qui sont répartis sur 4 pages), la page contenant le paramètre pour le canal sélectionné s'affiche automatiquement lorsque vous travaillez avec des canaux de couches différentes. Exemple: si la page Attenuator des canaux d'entrée 1–24 est actuellement sélectionnée et si vous sélectionnez le canal 25 avec les touches LAYER [25–48] et [SEL] 1, la page Attenuator 25–48 s'affiche automatiquement.

La page sélectionnée au sein d'un groupe ainsi que le paramètre sélectionné à cette page sont mémorisés lorsque vous changez de groupe de pages. Quand vous revenez à ce groupe en appuyant sur la touche [DISPLAY] correspondante, la page et le paramètre sélectionné en dernier lieu s'affichent automatiquement.

Les préférences Auto Display peuvent être réglées de sorte à ce que certaines pages apparaissent automatiquement lorsque vous réglez la commande correspondante. Exemple: Si la préférence "Auto EQUALIZER Display" est activée, la page EQ apparaît automatiquement lorsque vous actionnez une commande SELECTED CHANNEL EQUALIZER. Voyez page 284 pour en savoir davantage sur les préférences Auto Display.

Display History (historique de l'affichage)



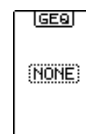
La fonction Display History ressemble à celle d'un programme de navigation sur le web et vous permet de retourner jusqu'à huit pages en arrière. Chaque fois que vous affichez une page durant plus de 5 secondes, elle s'ajoute dans la mémoire tampon Display History.

Une pression sur la touche DISPLAY HISTORY [BACK] sélectionne la page précédente dans la mémoire tandis que la touche DISPLAY HISTORY [FORWARD] sélectionne la page suivante. Si la mémoire ne contient aucune page, rien ne se passe lorsque vous actionnez ces touches.

Vous pouvez faire défiler les pages en mémoire vers l'arrière ou vers l'avant en maintenant la touche [BACK] ou [FORWARD] enfoncée. Tant que vous maintenez la touche enfoncée, le défilement se poursuit de façon cyclique. Vous pouvez effacer la mémoire Display History en appuyant simultanément sur les touches [BACK] et [FORWARD].

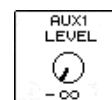
Commandes de pages d'écran

Le maniement des diverses touches, commandes et curseurs qui apparaissent sur les pages d'écran est simple. Les seuls éléments qui nécessitent une petite explication sont les cases de paramètres tels que la case GEQ illustrée ci-contre. Pour changer la valeur de ces cases, actionnez la molette de paramètre ou les touches [INC]/[DEC]. Ensuite, confirmez votre choix en appuyant sur la touche [ENTER]. Si vous sélectionnez un autre paramètre alors que la valeur est toujours en train de clignoter, elle reste inchangée.



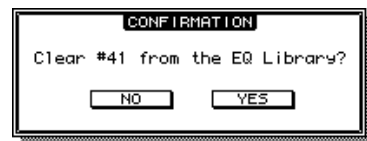
Fenêtres de paramètres

Lorsque vous actionnez une commande rotative de la section SELECTED CHANNEL et que le paramètre correspondant n'apparaît pas à la page actuellement sélectionnée, une fenêtre de paramètre comme celle illustrée ci-contre s'affiche tant que vous réglez la commande. Si vous cessez de manier la commande durant un certain temps, la fenêtre se ferme automatiquement. Si la préférence Auto Display est activée pour le paramètre en question, la page contenant ce paramètre s'affiche au lieu de cette fenêtre de paramètre.



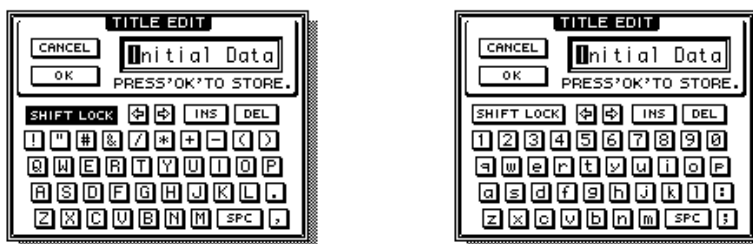
Demandses de confirmation

Pour certaines fonctions, la DM2000 vous demande confirmation avant de les exécuter. Appuyez sur YES pour exécuter la fonction ou sur NO pour l'annuler. Si vous ne faites rien durant un certain temps, la fenêtre se ferme automatiquement et la fonction n'est pas exécutée.



Fenêtre Title Edit

La fenêtre Title Edit permet d'entrer des noms pour les scènes, les bibliothèques, les auto-mix, etc. Selon l'objet auquel vous attribuez un nom, vous pouvez entrer 4, 12 ou 16 caractères. Les saisies d'écran suivantes montrent les caractères disponibles. Celle de gauche montre les majuscules, divers symboles et des marques de ponctuation. Celle de droite montre les minuscules, les chiffres et d'autres marques de ponctuation.



Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les caractères et de la touche [ENTER] pour les entrer dans le nom. Le curseur passe automatiquement à l'emplacement suivant après chaque entrée de caractère. Vous pouvez vous servir de la molette de paramètre ou des touches fléchées pour déplacer le curseur au sein du nom.

Servez-vous du bouton SHIFT LOCK pour sélectionner les majuscules et les minuscules et du bouton SPC pour entrer un espace. Pour entrer un espace à la position du curseur et déplacer les caractères suivants vers la droite, actionnez le bouton INS. Pour supprimer le caractère à la position du curseur, actionnez le bouton DEL.

Lorsque vous avez terminé, actionnez le bouton OK pour entrer le nom ou le bouton CANCEL pour annuler l'opération.

Utilisation d'un clavier

Vous pouvez brancher un clavier compatible PS/2 au port KEYBOARD pour entrer les noms plus rapidement lorsque la fenêtre Title Edit est affichée. Notez que vous ne pouvez utiliser que les claviers américains à 101 et 104 touches.

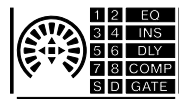
KEYBOARD



Vous pouvez entrer les caractères (lettres, chiffres, symboles et ponctuation) reconnus par la DM2000. Ceux-ci apparaissent dans la fenêtre Title Edit comme lorsque vous entrez le nom à partir de la DM2000. Le tableau suivant montre les correspondances entre les autres touches du clavier et les fonctions de la fenêtre Title Edit.

Touche	Fonction Title Edit	Description
ESC	CANCEL	Annule l'entrée de nom
RETURN/ENTER	OK	Entre le nom spécifié
CAPS LOCK	SHIFT LOCK	Alterne entre majuscules et minuscules
SHIFT	—	Passe en majuscules
BACKSPACE	—	Efface le caractère à gauche
Curseur (gauche/droite)	Boutons fléchés gauche et droit	Déplace le curseur au sein du nom
INSERT	INS	Alterne entre la fonction d'insertion et de remplacement
DELETE	DEL	Efface le caractère sélectionné
Barre d'espacement	SPACE	Insère un espace à la position actuelle

Affichages des bandes de commandes de canaux



Les affichages fluorescents donnent les informations suivantes sur les bandes de canaux.

Vous pouvez ajuster la brillance de ces affichages avec la préférence “Display Brightness” à la page 286.

CH01

Canal sélectionné



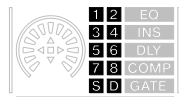
Le bord de l’affichage du canal actuellement sélectionné est éclairé comme illustré ci-contre.

Sensibilité au toucher des curseurs



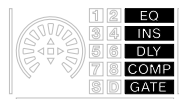
Lorsque vous touchez les curseurs de canaux, les témoins de sensibilité au toucher s’allument comme illustré ci-contre.

Indicateurs de routage



Ces indicateurs montrent les canaux de sortie vers lesquels un canal d’entrée est envoyé: 1 à 8 correspondent aux Bus Out, “S” est Stereo Out, et “D” la sortie directe.

Indicateurs EQ, Insert, Delay, Comp & Gate



Ces indicateurs montrent si les fonctions EQ, Insert, Delay, Comp et Gate d’un canal sont actives ou coupées.

Représentation de l’encodeur



L’utilisation de l’affichage de l’encodeur dépend du paramètre assigné aux encodeurs:

Mode Pan, position Surround L/R et Surround F/R



Extrême gauche
(▲ indique le centre)



Autre position



Centre
(■ indique un réglage au centre)



Extrême droite

Mode AUX/Mtrx et couche Alt



Minimum ($-\infty$)
(▶ indique la position nominale)



Autre position



Réglage nominal
(■ indique le réglage nominal)



Maximum

Surr LFE Level



Minimum (-96 dB)
(▶ indique la position nominale)



Autre position



Réglage nominal
(■ indique le réglage nominal)

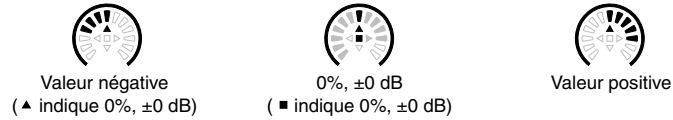


Maximum

Paramètres Attenuator



Paramètres Delay Feedback Gain, Delay Mix & EQ Gain



Paramètres On/Off & Pre/Post

EQ On/Off, Phase On/Off, Insert On/Off, EQ Type, Gate On/Off, Comp On/Off, Aux Send Pre/Post.



Paramètres Scene Fade Time



Autres paramètres

Delay Time, EQ Q, EQ Frequency, Comp Threshold, Comp Ratio, Comp Attack, Comp Release, Comp Out Gain, Comp Knee, Gate Threshold, Gate Range, Gate Attack, Gate Hold, Gate Decay, Comander Width, HA Input Gain, HA Insert In Gain.

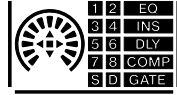


No Assign

Lorsque les encodeurs se voient assigner No Assign, Input Patch, Insert In Patch, Insert Out Patch, Direct Out ou Surround Pan Wheel, les représentations d'encodeurs sont inactives.

Noms des canaux

L’affichage des bandes de canaux indique également les noms ou les identités des canaux de la couche sélectionnée. Chaque canal d’entrée et de sortie a une identité fixe ainsi qu’un nom abrégé et un nom complet que vous pouvez modifier. Voyez “Attribuer un nom aux canaux” à la page 159.

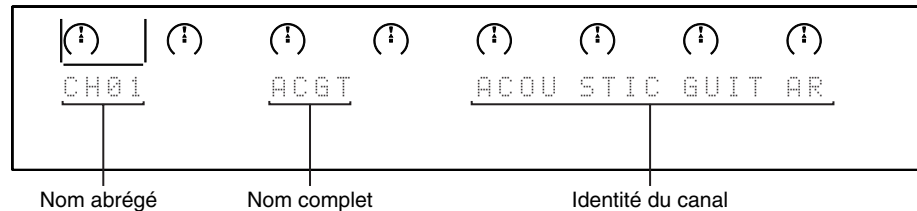


Les préférences permettent de définir si les noms abrégés (Short) ou les numéros ID des canaux sont affichés. Vous pouvez aussi choisir entre l’affichage du nom ou du numéro ID des ports. Voyez “Préférences 2” à la page 286 pour en savoir plus.

CH01

1 Pour afficher le nom complet d’un canal, maintenez sa touche [SEL] enfoncée.

Après environ une seconde, le nom abrégé, le nom complet et l’identité du canal apparaissent, comme illustré ci-dessous.



Tous les autres éléments de l’affichage sont coupés tant que vous maintenez la touche [SEL] enfoncée.

2 Relâchez la touche [SEL] lorsque vous avez terminé.

L’affichage de la bande du canal redevient normal.

Curseurs et encodeurs des canaux

Quand vous manipulez un curseur des canaux, le niveau choisi est indiqué par quatre chiffres sur l’affichage de bande de canaux correspondant. L’écran retourne à l’affichage précédent une seconde après la manipulation des curseurs.

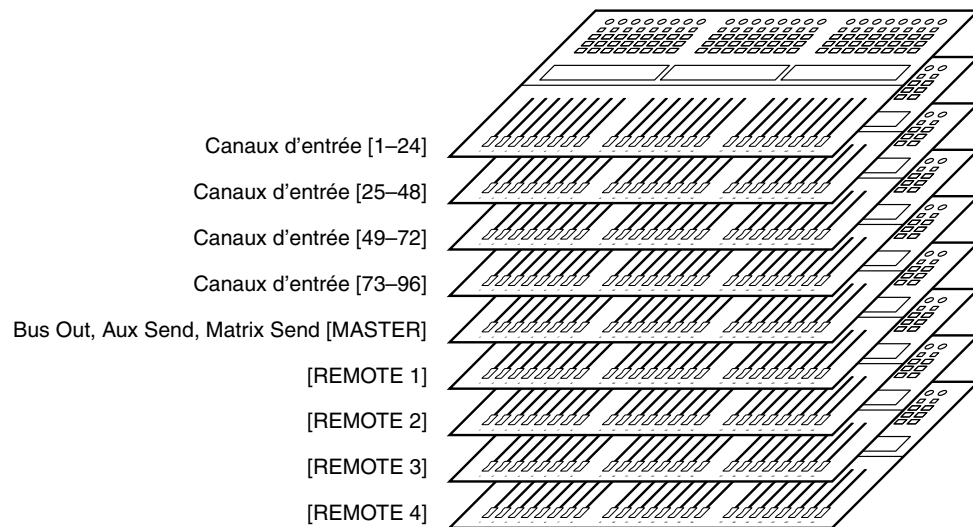
Si les encodeurs servent au réglage de “Pan”, “Aux Send”, “Matrix Send” ou “Alt Layer”, des valeurs de paramètres à quatre chiffres apparaissent sur les affichages des bandes de canaux quand vous manipulez les encodeurs. L’écran retourne à l’affichage précédent une seconde après la manipulation des encodeurs.

Input Patch, Insert In Patch, Insert Out Patch & Direct Out

Lorsque vous assignez le paramètre Input Patch, Insert In Patch, Insert Out Patch ou Direct Out aux encodeurs, l’affichage des encodeurs indique les identités des ports (Port ID). Voyez “Routage avec les encodeurs” à la page 85 pour en savoir plus.

Sélection de couches

Les canaux d'entrée et de sortie sont agencés par couches comme illustré ci-dessous. Il y a neuf couches en tout: quatre couches de canaux d'entrée, une couche Master (ou Output) et quatre couches Remote.

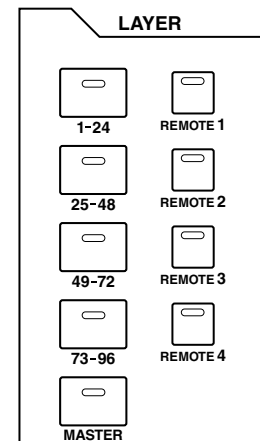


Pour sélectionner les canaux d'entrée et de sortie à éditer avec les commandes des bandes de canaux, sélectionnez une couche avec les touches de la section LAYER (couche).

Le témoin de la touche LAYER correspondant à la couche sélectionnée s'allume et les affichages de bandes de canaux affichent les noms abrégés/identités des canaux de la couche sélectionnée.

La couche sélectionnée détermine la fonction des encodeurs, des touches [AUTO], [SEL], [SOLO], [ON], des affichages des bandes de canaux et des curseurs de canaux. Exemple: lorsque la couche 1-24 est sélectionnée, la touche [SEL] 1 pilote le canal d'entrée 1. Si la couche 25-48 est sélectionnée, elle pilote le canal d'entrée 25. Si la couche Master est sélectionnée, elle contrôle le Bus 1.

Le tableau suivant montre les canaux d'entrée et de sortie contrôlés par les bandes de commandes de canaux pour chaque couche.



Couche (Layer)	Bandes de commandes de canaux			
	1-8	9-16	17-20	21-24
1-24	Canaux d'entrée 1-24			
25-48	Canaux d'entrée 25-48			
49-72	Canaux d'entrée 49-72			
73-96	Canaux d'entrée 73-96			
MASTER	Bus 1-8	Bus Aux 1-12		Bus Matrix 1-4
REMOTE 1-4	Le fonctionnement dépend de la cible sélectionnée. Voyez "Les couches (Layer) Remote" à la page 259 pour en savoir plus.			

La fonction exacte de chaque curseur et encodeur des bandes de canaux dépend aussi du mode Fader et du mode Encoder en vigueur. Voyez "Fader Mode (modes des curseurs)" à la page 62 et "Encoder Mode (modes des encodeurs)" à la page 63 pour en savoir plus.

Sélection des canaux

Pour sélectionner les canaux d'entrée et de sortie et les éditer avec les commandes de la section SELECTED CHANNEL, utilisez les touches LAYER pour sélectionner une couche et les touches [SEL] pour sélectionner un canal de cette couche.

- 1 **Sélectionnez une couche comme décrit à la page 60.**
- 2 **Servez-vous des touches [SEL] pour sélectionner un canal d'entrée ou de sortie.**



Le témoin de la touche [SEL] du canal sélectionné s'allume et le bord de l'affichage de sa bande de commandes s'allume (voyez page 57). De plus, l'identité et le nom abrégé du canal apparaissent dans le coin supérieur droit de l'écran (voyez page 54).

Le canal sélectionné par chaque touche [SEL] varie en fonction de la couche choisie. Exemple: lorsque la couche 1–24 est sélectionnée, la touche [SEL] 1 pilote le canal d'entrée 1. Si la couche 25–48 est sélectionnée, elle pilote le canal d'entrée 25. Si la couche Master est sélectionnée, elle contrôle le Bus 1. Le tableau suivant résume la situation.

Couche (Layer)	Touche [SEL]			
	1–8	9–16	17–20	21–24
1–24	Canaux d'entrée 1–24			
25–48	Canaux d'entrée 25–48			
49–72	Canaux d'entrée 49–72			
73–96	Canaux d'entrée 73–96			
MASTER	Bus 1–8	Bus Aux 1–12		Bus Matrix 1–4 ¹
REMOTE 1–4	Le fonctionnement dépend de la cible sélectionnée. Voyez "Les couches (Layer) Remote" à la page 259 pour en savoir plus.			

1. Chaque pression sur une touche [SEL] sélectionne alternativement le canal gauche et droit du bus Matrix.

Pour les canaux d'entrée ou de sortie formant une paire, le canal correspondant à la touche [SEL] enfoncée est sélectionné et le témoin de la touche s'allume. Le témoin de la touche [SEL] de l'autre canal clignote.

Les partenaires de canaux d'entrée et de sortie verticaux et horizontaux peuvent également être sélectionnés avec les touches [L] et [R] de la section SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND; ces touches servent aussi à sélectionner les canaux gauche et droit lorsqu'un envoi Matrix ou la sortie Stereo Out est sélectionnée.

Si la page affichée concerne un paramètre, ce paramètre est automatiquement sélectionné lorsque vous actionnez la touche [SEL] d'un canal. Si la page affichée ne contient pas un tel paramètre, une page qui en contient est automatiquement sélectionnée. Exemple: si l'écran affiche une page Delay pour des canaux de sortie quand vous actionnez une touche [SEL] de canal d'entrée, la page Delay contenant le paramètre Delay pour canal d'entrée s'affiche.

Touche Stereo Out [SEL]

La touche Stereo Out [SEL] sert exclusivement à sélectionner la sortie Stereo Out pour une édition avec les commandes de la section SELECTED CHANNEL. Son témoin s'allume lors de la sélection de Stereo Out. Chaque pression sur cette touche sélectionne en alternance les canaux Stereo Out gauche et droit. Les touches [L] et [R] de la section SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND permettent également de sélectionner les canaux gauche et droit.

Si la page affichée contient un paramètre Stereo Out, ce paramètre est automatiquement sélectionné lorsque vous actionnez la touche [SEL]. Si ce n'est pas le cas, une page qui en contient est automatiquement sélectionnée. Exemple: si l'écran affiche une page Delay pour des canaux d'entrée quand vous actionnez la touche Stereo Out [SEL], la page Delay contenant le paramètre Stereo Out Delay apparaît automatiquement.

Auto Channel Select & Touch Sense Select

Lorsque la préférence “Auto Channel Select” (voyez page 285) est activée, vous pouvez sélectionner les canaux en déplaçant le curseur ou l’encodeur correspondant ou en actionnant la touche [AUTO], [SOLO] ou [ON] correspondante. Notez que la touche [AUTO] ne permet de choisir les canaux que pendant l’enregistrement d’un automix ou sa préparation à l’enregistrement.

Tant que la préférence “Fader Touch Sense SELECT” (page 286) est activée, vous pouvez sélectionner les canaux en touchant simplement les curseurs.

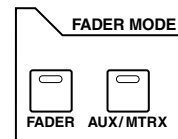
Fader Mode (modes des curseurs)

La fonction de chaque curseur est déterminée par la couche et le mode des curseurs.

- 1 **Sélectionnez une couche comme décrit à la page 60.**
- 2 **Servez-vous des touches FADER MODE pour sélectionner un mode pour les curseurs.**

[FADER]: Les curseurs de canaux déterminent les niveaux des canaux d’entrée ou les niveaux maîtres des canaux de sortie, selon la couche.

[AUX/MTRX]: Les curseurs de canaux déterminent les niveaux des bus Aux ou Matrix, selon la couche sélectionnée.



Le témoin de la touche FADER MODE sélectionnée s’allume.

Voici les fonctions des curseurs pour chaque couche et chaque mode Fader.

Couche (Layer)	Fader Mode	Curseurs			
		1-8	9-16	17-20	21-24
1-24	Fader	Can. 1-24: niveau			
	Aux/Mtrx	Can. 1-24: niveau Aux Send			
25-48	Fader	Can. 25-48: niveau			
	Aux/Mtrx	Can. 25-48: niveau Aux Send			
49-72	Fader	Can. 49-72: niveau			
	Aux/Mtrx	Can. 49-72: niveau Aux Send			
73-96	Fader	Can. 73-96 niveau			
	Aux/Mtrx	Can. 73-96: niveau Aux Send			
Master	Fader	Bus Out 1-8: niveau maître	Aux Send 1-12: niveau maître	Matrix Send 1-4: niveau maître	
	Aux/Mtrx	Bus Out 1-8: niveau Matrix Send	Aux Send 1-12: niveau Matrix Send	Curseurs fixés sur $-\infty$	
Remote 1-4	Fader	Le fonctionnement dépend de la cible sélectionnée. Voyez “Les couches (Layer) Remote” à la page 259 pour en savoir plus.			
	Aux/Mtrx				

Encoder Mode (modes des encodeurs)

La fonction de chaque encodeur est déterminée par la couche et le mode des encodeurs. Il y a deux modes encodeurs préprogrammés et quatre modes que l'utilisateur peut choisir parmi une palette de plus de 40 paramètres.



1 Sélectionnez une couche comme décrit à la page 60.

2 Utilisez les touches ENCODER MODE pour sélectionner un mode pour les encodeurs.

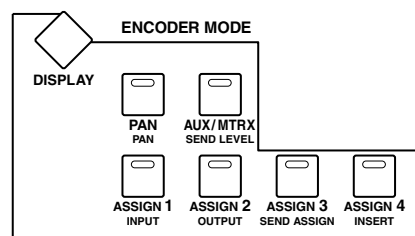
[PAN]: Les encodeurs servent de commande Pan. Quand vous appuyez sur les commutateurs d'encodeurs, les positions stéréo actuelles apparaissent sur les affichages des bandes de canaux.

[AUX/MTRX]: Les encodeurs déterminent les niveaux Aux ou Matrix Send, selon la couche sélectionnée. Quand vous appuyez sur les commutateurs d'encodeurs, les niveaux de l'envoi AUX ou Matrix actuellement choisi apparaissent sur les affichages des bandes de canaux.

[ASSIGN 1–4]: Les encodeurs déterminent les paramètres assignés aux touches ASSIGN. Voyez "Assigner des paramètres aux touches ENCODER MODE [ASSIGN]" à la page 64 pour en savoir plus.

Le témoin de la touche ENCODER MODE sélectionnée s'allume.

Le tableau suivant indique les fonctions des encodeurs pour chaque couche et chaque mode Encoder.



Couche (Layer)	Encoder Mode	Encodeur			
		1–8	9–16	17–20	21–24
1–24	Pan	Can. 1–24: pan			
	Aux/Mtrx	Can. 1–24: niveau Aux Send			
	Assign 1–4	Can. 1–24: paramètre assigné ¹			
25–48	Pan	Can. 25–48: pan			
	Aux/Mtrx	Can. 25–48: niveau Aux Send			
	Assign 1–4	Can. 25–48: paramètre assigné ¹			
49–72	Pan	Can. 49–72: pan			
	Aux/Mtrx	Can. 49–72: niveau Aux Send			
	Assign 1–4	Can. 49–72: paramètre assigné ¹			
73–96	Pan	Can. 73–96: pan			
	Aux/Mtrx	Can. 73–96: niveau Aux Send			
	Assign 1–4	Can. 73–96: paramètre assigné ¹			
Master	Pan	Inopérant	Inopérant		Matrix 1–4: Balance
	Aux/Mtrx	Bus Out 1–8: niveau Matrix Send	Aux Send 1–12: niveau Matrix Send		Inopérant
	Assign 1–4	Bus Out 1–8: paramètre assigné	Aux Send 1–12: paramètre assigné		Matrix Send 1–4: paramètre assigné
Remote 1–4	Pan	Le fonctionnement dépend de la cible sélectionnée. Voyez "Les couches (Layer) Remote" à la page 259 pour en savoir plus.			
	Aux/Mtrx				
	Assign 1–4				

1. Quand la couche Alt est assignée, les encodeurs permettent de piloter un paramètre affecté au curseur de canal correspondant de la couche associée. (Si, par exemple, la couche des canaux 1–24 est actuellement choisie, la couche associée peut être celle des canaux 25–48; si la couche des canaux 49–72 est actuellement sélectionnée, la couche des canaux 73–96 peut être la couche associée.)

Les valeurs des paramètres contrôlés par les encodeurs sont illustrées graphiquement dans les affichages des bandes de canaux. Voyez "Affichages des bandes de commandes de canaux" à la page 57 pour en savoir plus.

Assigner des paramètres aux touches ENCODER MODE [ASSIGN]

Vous pouvez assigner des paramètres de votre choix aux quatre touches ENCODER MODE [ASSIGN].

Initialement, les touches [ASSIGN] ont les fonctions suivantes:

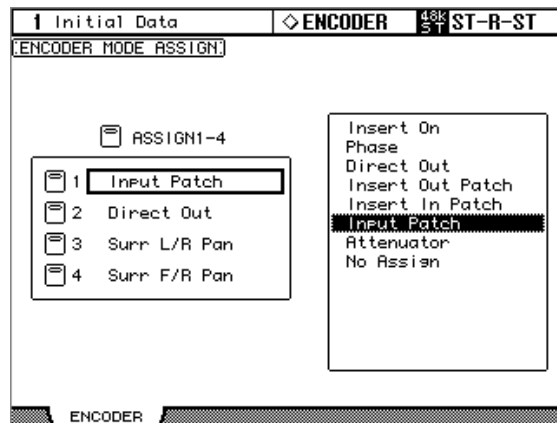
[ASSIGN 1]: Input Patch

[ASSIGN 2]: Direct Out

[ASSIGN 3]: Surr. LFE Level

[ASSIGN 4]: Surr. Pan Wheel

- 1 Servez-vous de la touche ENCODER MODE [DISPLAY] pour sélectionner la page “Encoder Mode Assign”.



Les noms des paramètres actuellement assignés à chaque touche [ASSIGN] s’affichent dans le cadre de gauche. Le paramètre de la touche [ASSIGN] sélectionnée est contrasté dans le cadre de droite.

- 2 Actionnez une touche [ASSIGN] ou servez-vous des touches du curseur ▲/▼ pour sélectionner une touche [ASSIGN].
- 3 Sélectionnez un paramètre avec la molette ou les touches INC/DEC.

Un paramètre est sélectionné lorsqu’il est entouré d’un cadre pointillé.

Voyez la “Liste des paramètres assignables aux encodeurs” à la page 65 pour y découvrir l’ensemble des paramètres pouvant être assignés.

- 4 Actionnez la touche [ENTER] pour entériner votre choix.

Une fois l’assignation effectuée, le paramètre choisi est contrasté dans le cadre de droite.

Lorsque vous sélectionnez des canaux ne disposant pas du paramètre assigné, les encodeurs sont inopérants. Exemple: si le paramètre “Phase” est assigné aux encodeurs alors que la couche Master est sélectionnée, les encodeurs sont inopérants car les Bus Out, Aux Send et Matrix Send n’ont pas de paramètre Phase.

Liste des paramètres assignables aux encodeurs

No.	Paramètre	Fonction des encodeurs	Fonction des commutateurs
1	No Assign	—	—
2	Attenuator	Atténuateur	—
3	Input Patch	Input Channel patch	Confirme ou exécute la sélection du patch
4	Insert In Patch	Insert In patch	Confirme ou exécute la sélection du patch
5	Insert Out Patch	Insert Out patch	Confirme ou exécute la sélection du patch
6	Direct Out	Direct Out patch	Confirme ou exécute la sélection du patch
7	Phase	Phase: normale/inversée	—
8	Insert On	Insert on/off	—
9	Aux pre/post	Aux pre/post	—
10	Delay On	Delay on/off	—
11	Delay Time	Delay Time	—
12	Delay FB.Gain	Delay FB.Gain	—
13	Delay Mix	Delay Mix	—
14	EQ On	Egalisation on/off	—
15	EQ Type	Type d'égalisation	—
16	EQ Low Q	Largeur de bande du grave	—
17	EQ Low F	Fréquence du grave	—
18	EQ Low G	Gain du grave	—
19	EQ Low-Mid Q	Largeur de b. du médium grave	—
20	EQ Low-Mid F	Fréquence du médium grave	—
21	EQ Low-Mid G	Gain du médium grave	—
22	EQ High-Mid Q	Largeur de b. du médium aigu	—
23	EQ High-Mid F	Fréquence du médium aigu	—
24	EQ High-Mid G	Gain du médium aigu	—
25	EQ High Q	Largeur de bande de l'aigu	—
26	EQ High F	Fréquence de l'aigu	—
27	EQ High G	Gain de l'aigu	—
28	Gate On	Gate on/off	—
29	Gate Threshold	Gate Threshold	—
30	Gate Range	Gate Range	—
31	Gate Attack	Gate Attack	—
32	Gate Decay	Gate Decay	—
33	Gate Hold	Gate Hold	—
34	Comp On	Comp on/off	—
35	Comp Threshold	Comp Threshold	—
36	Comp Ratio	Comp Ratio	—
37	Comp Attack	Comp Attack	—
38	Comp Release	Comp Release	—
39	Comp Out Gain	Comp Out Gain	—
40	Comp Knee/Width	Comp Knee/Width	—
41	Surr L/R Pan	Position Surround gauche/droite (L/R)	—
42	Surr F/R Pan	Position Surround avant/arrière (F/R)	—
43	Surr Front DIV	Divergence avant du Surround	—
44	Surr Rear DIV	Divergence arrière du Surround	—
45	Surr. LFE Level	Niveau Surround LFE	—
46	Surr. Pan Wheel	Commande Surround Pan	—
47	Scene Fade Time	Valeur Fade Time des scènes	—
48	Alt Layer	Couche Alt	Indique des valeurs sur les affichages des bandes de canaux
49	HA Gain	Commande de gain d'un HA	—
50	Ins HA Gain	Niveau Insert d'un HA	—

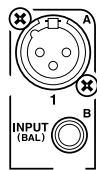
4 I/O analogiques & section AD Input

Section AD Input

La DM2000 dispose de 24 entrées analogiques permettant de brancher des microphones et des sources de niveau ligne.

Les entrées AD Input peuvent être envoyées aux canaux d'entrées ou aux entrées d'insertion des canaux d'entrées (voyez page 79). Elles peuvent également être envoyées aux entrées d'insertion des canaux de sortie (voyez page 82).

Connecteurs des entrées AD Input



Les entrées AD Input sont dotées de connecteurs de type XLR-3-31 et de prises pour jacks 1/4" symétriques ayant tous deux une plage d'entrée nominale de -60 dB à $+10$ dB. Les prises pour jacks peuvent aussi accueillir des jacks asymétriques; ils ont priorité sur les connecteurs XLR ce qui signifie qu'il suffit d'insérer un jack pour désactiver le connecteur XLR.

Alimentation fantôme



Les entrées AD Input sont pourvues d'une alimentation fantôme pour microphones à condensateur et boîtes à insertion directe. L'alimentation fantôme est fournie aux connecteurs symétriques XLR-3-31 et peut être activée/coupée individuellement pour chaque connecteur.

Pad



Les entrées AD Input ont des commutateurs d'atténuation PAD qui atténuent les signaux d'entrée de 26 dB, permettant ainsi aux préamplis de travailler avec des signaux à haut niveau. Cette atténuation sert généralement pour des signaux venant de microphones de basse ou de caisse claire ou, encore, pour des signaux de niveau ligne élevés.

Gain



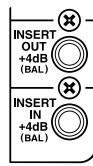
Les entrées AD Input sont pourvues de commandes de gain rotatives et crantées d'une sensibilité d'entrée allant de -16 dB à -60 dB ou de $+10$ dB à -34 dB lorsque le commutateur PAD est activé. Les commandes GAIN déterminent le niveau des préamplis, ce qui vous permet d'optimiser le niveau des signaux d'entrée et obtenir le meilleur rapport signal/bruit. Idéalement, la commande GAIN doit être réglée de sorte à ce que le niveau du signal soit relativement élevé; le témoin PEAK peut s'allumer occasionnellement. S'il s'allume souvent, par contre, il faut diminuer un peu le réglage GAIN pour éviter toute saturation du signal. Cependant, si le réglage GAIN est trop bas, le rapport signal/bruit sera moins bon.

Témoins PEAK & SIGNAL



Ces témoins utilisés avec les commandes GAIN et les commutateurs PAD permettent d'optimiser les niveaux des signaux. Le témoin SIGNAL s'allume lorsque le niveau du signal atteint 20 dB sous le niveau indiqué. Le témoin PEAK s'allume lorsque le niveau du signal d'entrée atteint 3 dB sous le seuil de saturation.

AD Insert (inserts analogiques)



Les entrées analogiques disposent de boucles d'insertion commutables avec des prises pour jack 1/4" TRS symétriques pour les envois et les retours. Le câblage des connecteurs est le suivant: gaine–masse, anneau–froid, pointe–chaud. Le niveau de signal indiqué pour les deux connecteurs est de +4 dB.



Les boucles d'insertion des entrées AN peuvent être activées/coupées individuellement avec les commutateurs INSERT ON/OFF, ce qui vous évite de devoir débrancher votre matériel externe pour éliminer une boucle d'insertion.

Stereo Out

Voyez page 105 pour en savoir davantage sur les sorties Stereo Out.

Control Room Monitor Out

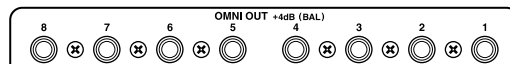
Voyez page 161 pour en savoir davantage sur les sorties Control Room Monitor Out.

Studio Monitor Out

Voyez page 162 pour en savoir davantage sur les sorties Studio Monitor Out.

Omni Out

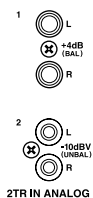
La DM2000 propose des sorties assignables Omni Out dotées de connecteurs pour jacks 1/4" TRS. Les sorties Omni Out peuvent accueillir les signaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, Insert Out des canaux d'entrée ou de sortie, ou aux canaux Surround Monitor (voyez page 82). De plus, les sorties directes des canaux d'entrée peuvent être envoyées aux sorties Omni Out (voyez page 83).



Vous pouvez régler le niveau de sortie maximum pour chaque sortie OMNI OUT de façon interne sur +4 dB (niveau opérationnel de –10 dB) ou +18 dB (niveau opérationnel de +4 dB). Pour en savoir plus, contactez votre revendeur.

2TR Analog IN

La DM2000 dispose de deux séries d'entrées à 2 pistes analogiques: la première, 2TR IN ANALOG 1 +4 dB (BAL), propose des connecteurs pour jacks 1/4" TRS symétriques. La seconde série d'entrées, 2TR IN ANALOG 2 –10 dBV (UNBAL), propose des connecteurs RCA/Cinch asymétriques. Les signaux de ces entrées peuvent être écoutés via les sorties Control Room Monitor si vous actionnez les touches CONTROL ROOM [2TR A1] et [2TR A2]. Ils peuvent être envoyés aux canaux d'entrée (voyez page 79), aux entrées d'insertion des canaux d'entrée (voyez page 80), ou aux entrées d'insertion des canaux de sortie (voyez page 82).



5 I/O numériques & cascade

Wordclock

A la différence du matériel audio analogique, le matériel audio numérique doit être synchronisé lorsque des signaux audio numériques doivent être transférés d'un appareil à l'autre. En effet, une absence de synchronisation risque d'entraîner du bruit, des erreurs de reproduction, des glissements ou des clics audibles. La synchronisation se fait avec une horloge numérique ou *wordclock* qui synchronise tous les signaux audio numériques d'un système. Notez que wordclock n'a rien à voir avec la synchronisation temporelle et diffère donc des codes SMPTE/EBU ou MIDI Timecode qui permettent de synchroniser des enregistreurs à bandes, des séquenceurs MIDI, etc. La synchronisation wordclock se fait au niveau des circuits de traitement des données audio numériques au sein de chaque appareil audio numérique.

Dans un système audio numérique typique, un appareil fait office de maître wordclock tandis que les autres lui sont asservis (esclaves wordclock) et se synchronisent sur son horloge. Les signaux wordclock peuvent être envoyés via des câbles dédiés (généralement des câbles BNC) ou dérivés de connexions audio numériques de format AES/EBU, ADAT et Tascam.

Si vous branchez la DM2000 en ne vous servant que des entrées et sorties analogiques, il est inutile de procéder à un réglage wordclock particulier. La DM2000 peut être réglée de sorte à utiliser sa propre horloge wordclock interne. Si vous y ajoutez du matériel numérique, par contre, vous devez choisir un appareil maître wordclock sur l'horloge duquel les autres appareils se synchroniseront.

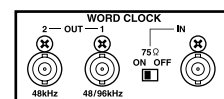
La DM2000 peut servir de maître wordclock en tournant à 44.1 kHz, 48 kHz, 88.2 kHz ou 96 kHz, ou peut être asservie à une source wordclock externe. Les signaux wordclock externes peuvent être reçus via les entrées Slot, les entrées numériques 2TR, le port CASCADE IN ou le connecteur dédié BNC WORD CLOCK IN.

Dans un système où tous les appareils utilisent une horloge wordclock commune, il est important de mettre tous les éléments sous tension, même si vous ne les utilisez pas. Commencez par mettre le maître wordclock sous tension puis les appareils asservis. Lorsque vous coupez le système, commencez par les appareils asservis et coupez l'appareil maître en dernier lieu. Avant toute utilisation, assurez-vous que les appareils asservis sont correctement synchronisés sur l'appareil maître. La plupart des appareils disposent à cet effet de témoins en face avant. Veuillez consulter la documentation des différents appareils.

Connexions wordclock

La DM2000 dispose d'une entrée wordclock BNC et de deux sorties wordclock BNC. Les signaux wordclock externes peuvent arriver au connecteur WORD CLOCK IN et bénéficier du commutateur de terminaison 75Ω ON/OFF (voyez page 70). WORD CLOCK OUT

1 produit un signal wordclock de même fréquence que la DM2000. WORD CLOCK OUT 2 produit un signal wordclock ayant une fréquence équivalant à la moitié de celle de la DM2000 lorsque vous utilisez une fréquence de 88.2 kHz ou 96 kHz (si la DM2000 tourne à une fréquence de 96 kHz, ce connecteur transmet un signal wordclock de 48 kHz).

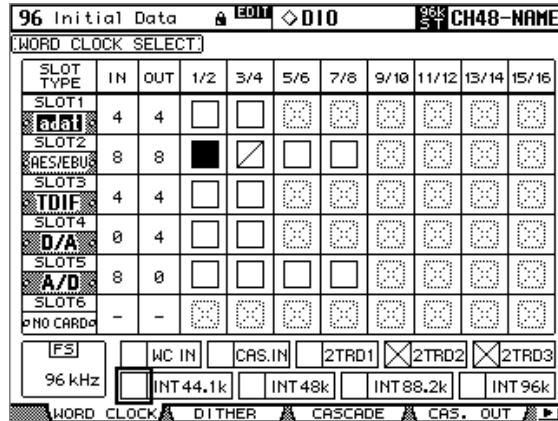


Sélection de la source wordclock

Voici comment sélectionner la source wordclock.

Remarque: Lorsque vous changez la source wordclock sur tout dispositif de votre système audio numérique, certains éléments peuvent produire du bruit. Diminuez donc le volume des amplis au préalable pour éviter d'endommager les enceintes.

- 1 Servez-vous de la touche **DISPLAY ACCESS [DIO]** pour afficher la page "Word Clock Select".



- 2 Sélectionnez les sources avec les touches du curseur puis appuyez sur **[ENTER]** pour confirmer.

La colonne SLOT TYPE affiche les noms de toute carte I/O installée. Les colonnes IN et OUT indiquent le nombre d'entrées et de sorties disponibles pour chaque carte I/O. La case FS située dans le coin inférieur gauche affiche la fréquence wordclock actuelle: 44.1kHz, 48kHz, 88.2kHz, 96kHz ou Unlock (non synchronisé).

Vous avez le choix parmi les sources wordclock suivantes:

SLOT1–6 (1/2–15/16): Ces boutons sélectionnent les entrées Slot comme source wordclock. Les entrées sont sélectionnées par paires, le nombre de paires dépendant du type de carte I/O installée.

WC IN: Ce bouton sélectionne le connecteur WORDCLOCK IN comme source wordclock.

CAS. IN: Ce bouton sélectionne le port CASCADE IN comme source wordclock.

2TRD1, 2TRD2, 2TRD3: Ces boutons sélectionnent les entrées numériques 2TR comme source wordclock.

INT44.1k, INT48k, INT88.2k, INT96k: Ces boutons sélectionnent le générateur wordclock interne comme source wordclock.

Les boutons de sélection de source ont les indications suivantes:

- Un signal wordclock utilisable est présent à cette entrée.
- Aucun signal wordclock n'est présent à cette entrée.
- Un signal wordclock est présent mais il n'est pas synchronisé avec la fréquence actuelle de la DM2000.
- Source wordclock en vigueur.
- Cette entrée a été sélectionnée comme source wordclock mais aucun signal utilisable n'a été reçu.
- Ne peut pas être sélectionné comme source wordclock car il est impossible d'obtenir un signal wordclock de cette entrée sur ce type de carte I/O ou il n'y a pas de carte I/O.

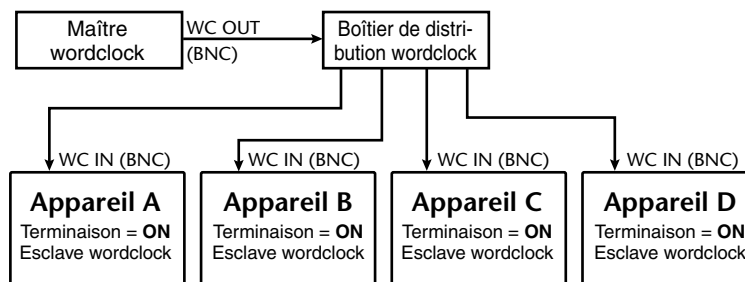
Si une source wordclock externe fait défaut, la DM2000 passe automatiquement sur son générateur wordclock interne en sélectionnant la fréquence la plus proche.

Terminaison des signaux wordclock externes

Lorsqu'un signal wordclock est transmis via des câbles BNC, la chaîne doit être pourvue d'une terminaison. Sans cela, vous risquez d'obtenir des heurts et des erreurs de synchronisation. L'idéal est d'effectuer une connexion wordclock avec terminaison pour chaque élément. Les exemples suivants vous montrent deux façons de répartir un signal wordclock et la manière de terminer la chaîne. Normalement, le commutateur WORD CLOCK 75Ω ON/OFF de la DM2000 doit être réglé sur ON. Le réglage OFF est destiné à des sources wordclock aux spécifications particulières.

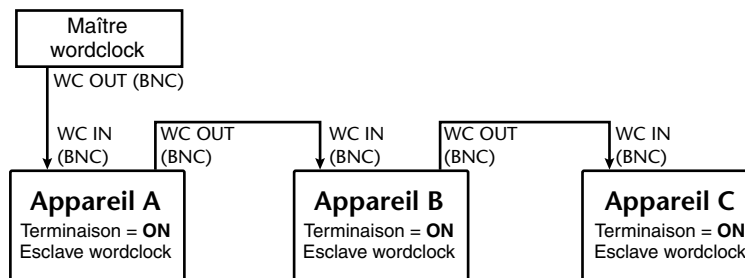
Distribution en étoile

Cet exemple utilise un boîtier de distribution wordclock pour amener un signal wordclock à chaque appareil individuel. La terminaison se fait au niveau de chaque appareil.



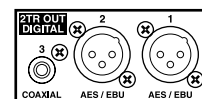
Distribution en chaîne

Ici, le signal wordclock est distribué en chaîne et chaque appareil transmet le signal wordclock à l'appareil suivant. Cette méthode de distribution n'est pas recommandée pour les systèmes importants.



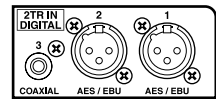
Sorties 2TR Digital

La DM2000 propose trois séries de sorties numériques à 2 pistes: les sorties 2TR OUT DIGITAL AES/EBU 1 et AES/EBU 2 se servent de connecteurs XLR-3-32 pour transmettre des données audio numériques de format AES/EBU. La sortie 2TR OUT DIGITAL COAXIAL 3 propose un connecteur RCA/Cinch et transmet des données numériques audio de format consumer (IEC-60958). Ces sorties peuvent se voir assigner les signaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, Insert Out des canaux d'entrée ou de sortie ou le signal Control Room (voyez page 83). Elles peuvent également servir de sorties directes en recevant les signaux Direct Out (voyez page 83). Ces sorties peuvent transmettre des signaux audio numériques à des fréquences d'échantillonnages différentes de celle utilisée par la DM2000 grâce à des convertisseurs de fréquence d'échantillonnage internes (voyez page 71). Il est possible d'appliquer du Dither aux signaux de sortie numériques pour un transfert vers des systèmes à résolution inférieure (voyez page 75).



Entrées 2TR Digital

La DM2000 propose trois séries d'entrées numériques à 2 pistes: les entrées 2TR IN DIGITAL AES/EBU 1 et AES/EBU 2 se servent de connecteurs XLR-3-31 pour recevoir des données audio numériques de format AES/EBU. L'entrée 2TR IN DIGITAL COAXIAL 3 propose un connecteur RCA/Cinch et accepte des données numériques audio de format con-

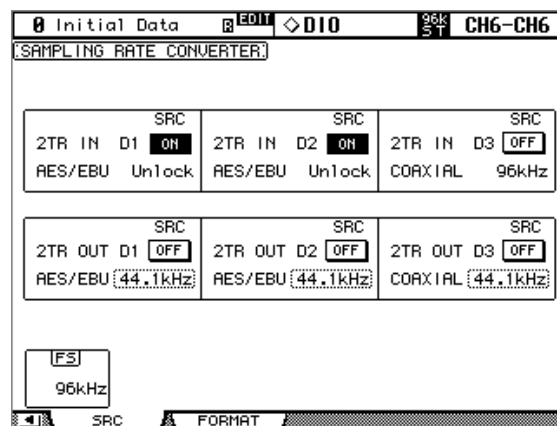


sumer (IEC-60958). Ces entrées peuvent être écoutées via les enceintes en cabine si vous actionnez les touches CONTROL ROOM [2TR D1], [2TR D2] et [2TR D3]. Elles peuvent être assignées aux canaux d'entrée (voyez page 79), aux entrées d'insertion des canaux d'entrée (voyez page 80) ou aux entrées d'insertion des canaux de sorties (voyez page 82). Il est possible de recevoir des signaux audio numériques à des fréquences d'échantillonnage différentes de celle utilisée par la DM2000 grâce à des convertisseurs de fréquence d'échantillonnage internes (voyez page 71). Vous pouvez contrôler le canal des signaux numériques présents à ces entrées à la page "Channel Status Monitor" (voyez page 75).

Conversion de la fréquence d'échantillonnage (2TR In/Out)

Les entrées et sorties numériques 2TR de la DM2000 sont dotées de convertisseurs de fréquence d'échantillonnage qui vous permettent d'y brancher votre matériel audio numérique 44.1/48 kHz.

- 1 **Servez-vous de la touche DISPLAY ACCESS [DIO] pour afficher la page "Sampling Rate Converter".**



- 2 **Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les paramètres et utilisez la molette de paramètres, les touches INC/DEC ou le bouton [ENTER] pour les entériner.**

La case FS dans le coin inférieur gauche affiche la fréquence wordclock actuelle: 44.1kHz, 48kHz, 88.2kHz, 96kHz ou Unlock.

2TR IN D1-3: Ces boutons permettent d'activer/couper le convertisseur de fréquence d'échantillonnage pour chaque entrée numérique 2 TR IN. Lorsqu'il est activé, la fréquence d'échantillonnage des données audio numériques reçues est convertie en fonction de la fréquence utilisée par la DM2000. La fréquence d'échantillonnage originale est affichée.

2TR OUT D1-3: Ces boutons permettent d'activer/couper le convertisseur de fréquence d'échantillonnage pour chaque sortie numérique 2 TR OUT. Lorsqu'il est activé, la fréquence d'échantillonnage des données audio numériques transmises est convertie en fonction de la fréquence choisie: 44.1 kHz ou 48 kHz.

Slot I/O

La DM2000 dispose de six fentes ou Slots pour installer des cartes I/O mini YGDAI (Yamaha General Digital Audio Interface) disponibles en option. Ces cartes offrent diverses options d'entrées/sorties analogiques et numériques dans tous les formats de connexion audio numériques populaires, dont AES/EBU, ADAT et Tascam.

Les entrées Slot peuvent être assignées aux canaux d'entrée ou aux entrées d'insertion des canaux d'entrée (voyez page 79) ou des canaux de sortie (voyez page 82). Les sorties Slot peuvent se voir assigner les signaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, Insert Out, les canaux Surround Monitor (voyez page 81) ou les sorties directes (voyez page 83).

Il est possible d'appliquer du Dither aux sorties Slot pour un transfert vers des systèmes à résolution inférieure (voyez page 75).

Cartes disponibles

Les cartes mini YGDAI I/O suivantes sont actuellement disponibles. Veuillez consulter le site Yamaha Professional Audio à l'adresse suivante pour vous tenir au courant des dernières nouveautés concernant les cartes I/O:

<http://www.yamahaproaudio.com/>

Carte	Format	Entrée	Sortie	Résolution/Fréq. d'échant.	Connecteurs
MY8-AD	Entrée analogique	8	—	20-bits, 44.1/48 kHz	Jack (symétrique) x8
MY8-AD24 ¹				24 bits, 44.1/48 kHz	XLR-3-31 (symétrique) x4
MY4-AD		4		24 bits, 44.1/48/88.2/96 kHz	D-sub à 25 broches
MY8-AD96		8			D-sub à 25 broches
MY4-DA	Sortie analogique	—	4	20 bits, 44.1/48 kHz	XLR-3-32 (symétrique) x4
MY8-DA96			8		D-sub à 25 broches
MY8-ADDA96	Entrées/sorties analogique	8	8	24 bits, 44.1/48/88.2/96 kHz	Euroblock x4
MY8-AE ²	Entrées/sorties AES/EBU	8	8	24 bits, 44.1/48 kHz	D-sub à 25 broches
MY16-AE ²		16	16		
MY8-AEB		8	8		Connecteur BNC x8
MY8-AE96		8	8	24 bits, 44.1/48/88.2/96 kHz	D-sub à 25 broches
MY8-AE96S ³					
MY8-AT ²	Entrées/sorties ADAT	8	8	24 bits, 44.1/48 kHz	Optique x2
MY16-AT ²		16	16		Optique x4
MY8-TD ²	Tascam	8	8		D-sub à 25 broches Sortie wordclock BNC
MY16-TD ²		16	16		D-sub à 25 broches
MY8-mLAN ²	IEEE1394	8	8		Connecteur 1394 à 6 broches x2
MY16-mLAN ²		16	16		
MY16-C ²	CobraNet	16	16	24-bit, 44.1/48 kHz	RJ-45 x2
WAVES Y56K	ADAT	8	8	24 bits, 44.1/48 kHz	Optique x2
WAVES Y96K				24 bits, 44.1/48/88.2/96 kHz	

1. Cette carte remplace la carte 20 bits MY8-AD.
2. Ces cartes supportent 24 bits/96 kHz en mode Double Channel. (Requiert un signal wordclock 96 kHz indépendant.)
3. Cette carte est identique à la carte MY8-AE96, si ce n'est qu'elle comporte un convertisseur de fréquence d'échantillonnage.

Installation de cartes I/O

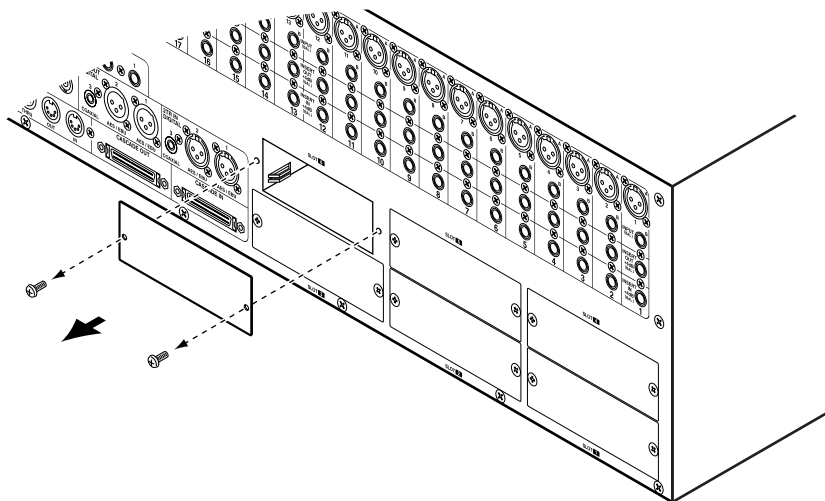


Certaines combinaisons de cartes ne sont pas possibles pour des raisons techniques. Avant d'installer une carte, consultez donc le site web de Yamaha (voyez p. 6) pour vous assurer que la carte en question est bien reconnue par l'appareil. <http://www.yamahaproaudio.com/>

Lors de l'installation d'une ou de plusieurs cartes qui n'ont pas été spécifiquement recommandées par Yamaha pour cet appareil, il y a risque d'électrocution ou d'incendie et de dysfonctionnements.

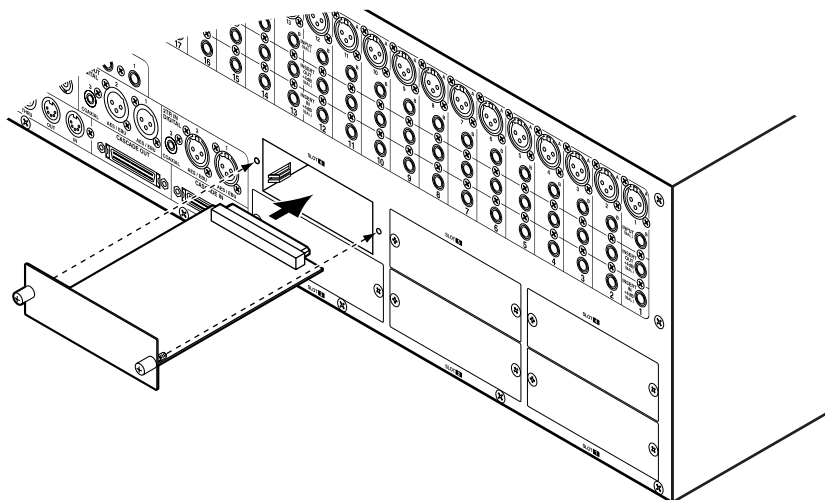
Cette section explique comment installer des cartes I/O.

- 1 **Coupez l'alimentation de la DM2000.**
- 2 **Dévissez les deux vis de fixation et enlevez le cache de la fente, comme illustré ci-dessous.**



Conservez le cache et les vis de fixation dans un endroit sûr pour tout usage ultérieur.

- 3 **Insérez la carte entre les rails de guidage et faites-la glisser jusqu'au bout. Vous devrez peut-être enfoncer fermement la carte afin de la brancher au connecteur interne.**



- 4 **Fixez la carte en vous servant des vis à papillon. N'oubliez pas de les serrer sinon la carte ne sera pas mise correctement à la masse et cela risque d'entraîner des dysfonctionnements.**

La page "Word Clock Select" vous permet de vérifier les cartes I/O installées (voyez page 69).

Réglage du format de transfert pour les fréquences d'échantillonnage élevées

Le format de transfert des données pour les fréquences d'échantillonnage élevées peut être déterminé de la façon suivante.

- 1 Servez de la touche **DISPLAY ACCESS [DIO]** pour afficher la page "Higher Sample Rate Data Transfer Format".

SLOT TYPE	IN	OUT	SRC			
			1/2	3/4	5/6	7/8
SLOT1 6061	DOUBLE CHANNEL	DOUBLE CHANNEL	-	-	-	-
SLOT2 AES/EBU	DOUBLE SPEED	DOUBLE CHANNEL	OFF 96kHz	ON 44.1kHz	ON 48kHz	ON 88.2kHz
SLOT3 TDIF	DOUBLE CHANNEL	DOUBLE CHANNEL	-	-	-	-
SLOT4 D/A	-	-	-	-	-	-
SLOT5 A/D	-	-	-	-	-	-
SLOT6 NO CARD	-	-	-	-	-	-

- 2 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les paramètres et utilisez la molette de paramètres, les touches INC/DEC ou le bouton [ENTER] pour les entériner.

La colonne SLOT TYPE affiche les noms des cartes I/O installées.

IN/OUT: Ces paramètres permettent de déterminer le format de transfert des données entrantes et sortantes de cartes I/O lorsque vous utilisez des fréquences d'échantillonnages élevées (88.2 kHz ou 96 kHz). Vous avez le choix entre "Double Channel", "Double Speed" ou "Single". En mode Double Speed, les données audio numériques sont reçues et transmises à la fréquence d'échantillonnage élevée actuellement choisie (c.-à-d. 88.2 kHz ou 96 kHz). En mode Double Channel, les données audio numériques sont reçues et transmises à une fréquence d'échantillonnage correspondant exactement à la moitié de la fréquence d'échantillonnage utilisée et les données sont traitées par deux canaux, réduisant ainsi à quatre le nombre d'entrées ou de sorties d'une carte I/O à huit canaux. En mode Double Channel, les canaux pairs sont désactivés. Le mode Double Channel vous permet d'enregistrer des données audio à 96 kHz sur des enregistreurs multipistes numériques de 44.1/48 kHz. En mode Single, les données audio numériques sont reçues et transmises à une fréquence d'échantillonnage correspondant exactement à la moitié de la fréquence d'échantillonnage actuelle la plus élevée. Cette fonction tombe à pic pour les applications d'enregistrement et de reproduction multipiste numérique.

Les paramètres IN et OUT ne sont disponibles que lorsque vous sélectionnez une fréquence d'échantillonnage élevée (88.2 kHz ou 96 kHz). Avec une fréquence d'échantillonnage de 44.1 kHz ou 48 kHz, les paramètres de cette page sont indisponibles comme le sont les paramètres individuels pour les Slots dotés de cartes I/O analogiques ou dépourvus de carte I/O. Si vous avez installé une carte I/O qui ne reconnaît pas les fréquences 88.2/96 kHz, comme la carte MY8-AE, MY8-AT ou MY8-TD, le mode Double Speed n'est pas disponible pour IN et OUT.

SRC: Ces paramètres permettent d'activer/couper le convertisseur de fréquence d'échantillonnage pour chaque paire d'entrées Slot. Lorsqu'il est activé, la fréquence d'échantillonnages des données audio numériques reçues est convertie en fonction de la fréquence utilisée par la DM2000. La fréquence d'échantillonnage originale s'affiche. Ces paramètres ne sont disponibles qu'avec des cartes contenant des convertisseurs de fréquence d'échantillonnage intégrés, comme la MY8-AE96S.

Application de Dither aux sorties numériques

Pour transférer des données audio numériques à des systèmes de résolution inférieure, il est possible d'ajouter du bruit numérique (Dither) à 16, 20 ou 24 bits aux sorties numériques 2TR OUT et Slot.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [DIO] pour afficher la page "Dither".

0 Initial Data		E011		DIO		96k		CH6-CH6			
[DITHER]											
2TR OUT D1 AES/EBU			24bit			2TR OUT D2 AES/EBU			24bit		
2TR OUT D3 COAXIAL			24bit								
	1/2	3/4	5/6	7/8	9/10	11/12	13/14	15/16			
SLOT1 AES/EBU	20bit	20bit	OFF	OFF	OFF	20bit	20bit	20bit			
SLOT2 NO CARD	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF			
SLOT3 NO CARD	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF			
SLOT4 NO CARD	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF			
SLOT5 AE 16	24bit	24bit	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF	OFF			
SLOT6 AES/EBU	OFF	OFF	24bit	24bit	24bit	OFF	OFF	OFF			
WORD CLOCK DITHER CASCADE CAS OUT											

- 2 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les paramètres Dither et utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour les régler.

La colonne SLOT affiche le nom des cartes I/O installées.

Vous pouvez copier le réglage sélectionné pour tous les autres paramètres Dither en "double-cliquant" la touche [ENTER].

Contrôle des informations canal des entrées numériques

Vous pouvez vérifier les informations canal des signaux audio numériques des entrées 2TR IN et Slot de la façon suivante.

- 1 Servez de la touche DISPLAY ACCESS [UTILITY] pour afficher la page "Channel Status Monitor".

1 Initial Data		UTILITY		96k		CH1-CH1	
[CHANNEL STATUS MONITOR]							
SLOT4	SLOT5	SLOT6	SLOT5 AE 16				
SLOT1	SLOT2	SLOT3	2TR IN				
	SLOT5 1/2	SLOT5 3/4	SLOT5 5/6	SLOT5 7/8			
FS	48kHz	48kHz	48kHz	48kHz			
EMPHASIS	Off	Off	Off	Off			
CATEGORY	AES/EBU	AES/EBU	AES/EBU	AES/EBU			
COPY	---	---	---	---			
@1-08							
OSCILLATOR CH STATUS BATTERY LOCK							

2 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les boutons SLOT 1–6 et 2TR IN, puis appuyez sur [ENTER].

Les informations canal affichées comprennent notamment la fréquence d'échantillonnage (FS), l'emphasis, la catégorie et le statut de protection.

Si vous utilisez une carte E/S mini-YGDAI autre que celle utilisant le format AES/EBU, l'information "Channel Status" est affichée en gris.

3 Si vous sélectionnez le bouton SLOT d'une fente contenant une carte MY16-AE, vous pouvez choisir le groupe de canaux voulu avec les boutons 01–08 et 09–16 dans le coin inférieur droit de l'écran.

01-08

09-16

Cascade de consoles

Vous pouvez relier jusqu'à quatre DM2000 ou 02R96 en cascade afin de disposer de 384 canaux d'entrée. Dans ce cas, plusieurs fonctions, comme Solo, le chargement de scène et la sauvegarde sont liées d'une console à l'autre afin que les différentes consoles n'en constituent plus qu'une seule grande. Vous pouvez également inclure une console d'enregistrement numérique 02R de Yamaha dans la cascade.

Les ports CASCADE IN et CASCADE OUT permettent de transmettre et de recevoir des signaux de la cascade et de contrôle. Utilisez exclusivement les câbles Cascade prévus à cet effet et disponibles en option pour vos connexions.



Fonctions liées

Les fonctions suivantes de la DM2000 sont liées via les ports Cascade:

- AUX SELECT (les lignes AUX 9–12 ne sont pas reliées à la 02R96.)
- MATRIX SELECT (N'est pas reliée à la 02R96.)
- Sélection de la page d'écran (N'est pas reliée à la 02R96.)
- Fonction Solo
- FADER MODE
- ENCODER MODE
- Réglage du point de contrôle de niveau du signal (Metering)
- Maintien de crêtes (Peak Hold) activé/coupé
- Meter Fast Fall On/Off
- Sauvegarde/Chargement de scènes, et fenêtre Title

Lorsqu'une scène est chargée sur la console maître, par exemple, cette scène est chargée sur toutes les consoles mises en cascade.

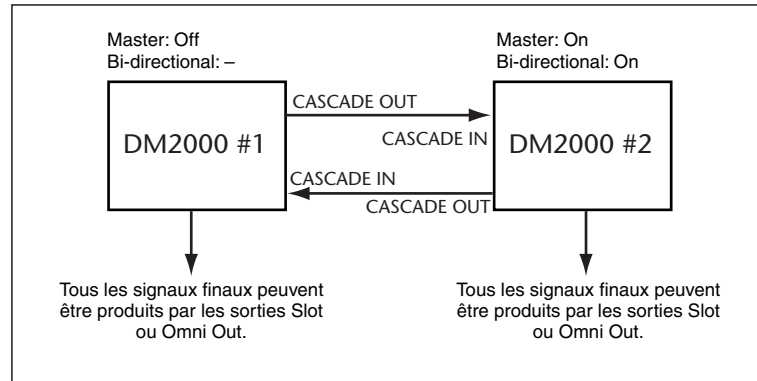
- Les fonctions Automix suivantes: Make New Automix, Store, Recall, Title Edit, Transport (AutoREC, REC, PLAY, STOP, ABORT).
- Les paramètres Automix suivants: Automix Enable/Disable, Internal Start Time, Offset Time, Frame Rate, Overwrite (FADER, ON, PAN, SURR, AUX, AUX ON, EQ), Motor ON/OFF, Edit Out Mode OFF/RETURN/TAKEOVER, Return Time, Update To End On/Off, ABSOLUTE/RELATIVE Fader Edit Mode, Touch Sense Edit In On/Off, Touch Sense Edit Off/Touch/Latch.

La liaison des fonctions et des paramètres peut être activée ou coupée avec la préférence Cascade COMM Link (voyez page 285). La fonction Solo est toujours liée, quel que soit le réglage de cette préférence.

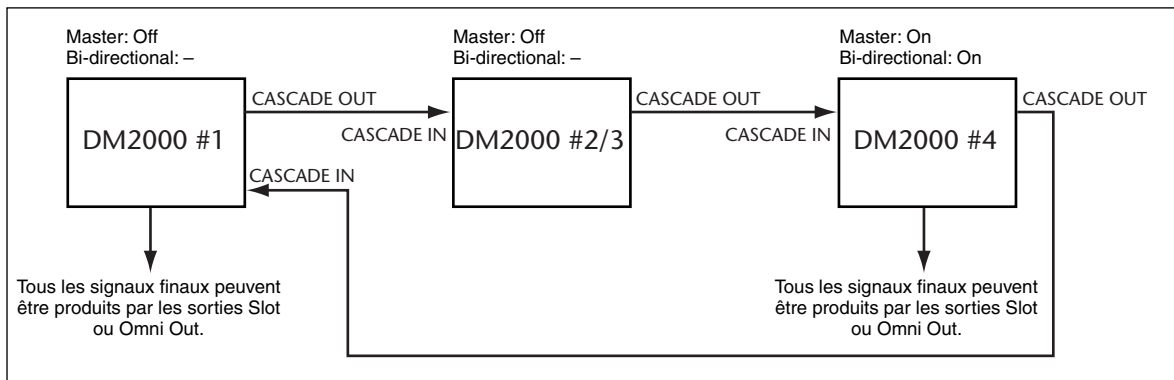
Remarque: Lorsque la préférence “Cascade COMM Link” est activée, n’effectuez aucune connexion MIDI entre deux DM2000/02R96 en cascade. Si vous établissez des connexions MIDI entre deux DM2000/02R96 reliés en cascade alors que la préférence “Cascade COMM Link” est activée, vous risquez, lors d’une opération de sauvegarde sur la console maître, de déclencher une boucle de sauvegardes infinies sur les deux consoles.

Exemples de cascades

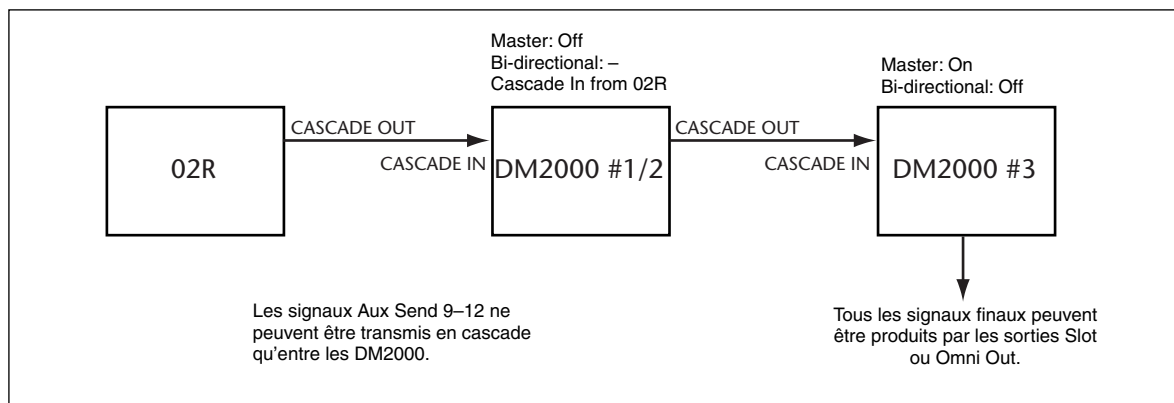
Cascade de deux DM2000



Cascade de trois DM2000 ou plus



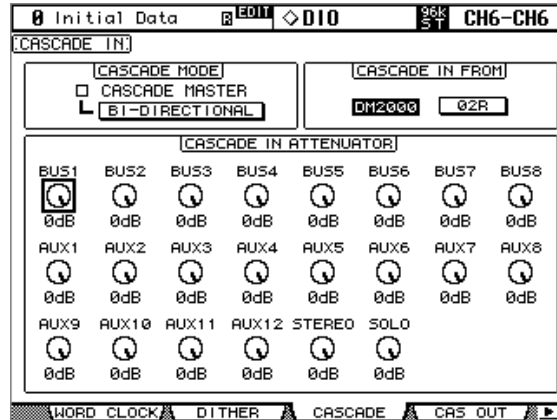
Cascade avec une console d’enregistrement numérique 02R



Atténuation des entrées Cascade

Il est possible d'atténuer les entrées Cascade et de spécifier le mode Cascade et la source Cascade à la page "Cascade In".

- 1 Servez de la touche DISPLAY ACCESS [DIO] pour afficher la page "Cascade In".



- 2 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les paramètres et utilisez la molette de paramètres, les touches INC/DEC ou le bouton [ENTER] pour les entériner.

CASCADE MODE: Pour produire les mêmes signaux à partir de deux DM2000, activez le bouton BI-DIRECTIONAL. Dans ce cas, les connexions de cascade sont mises en boucle. Activez l'option CASCADE MASTER sur une des DM2000 pour en faire la console maître. Lorsque le bouton BI-DIRECTIONAL est coupé, la dernière DM2000 est automatiquement sélectionnée comme console maître et produit les signaux finaux.

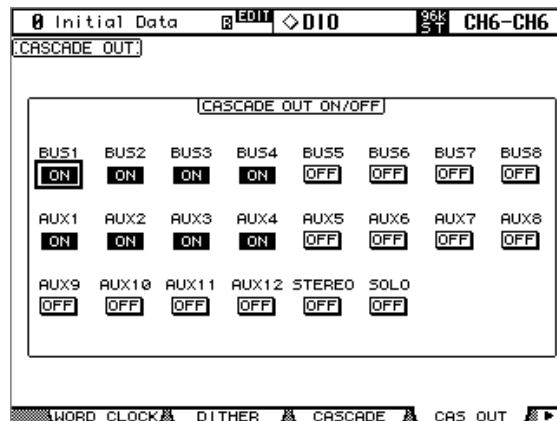
CASCADE IN FROM: Permet de préciser la console branchée au port CASCADE IN: une DM2000 ou une 02R. Lorsque vous y branchez une DM2000 ou une 02R96, "DM2000" est automatiquement entré.

CASCADE IN ATTENUATOR: Ces commandes permettent d'atténuer les signaux d'entrée de la cascade. Vous pouvez copier le réglage Attenuator sélectionné pour tous les autres paramètres Attenuator en "double-cliquant" sur la touche [ENTER].

Activer/couper les sorties Cascade

Il est possible d'activer/couper les sorties Cascade de la façon suivante.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [DIO] pour afficher la page "Cascade Out".



- 2 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les boutons ON/OFF et de la touche [ENTER] pour entériner votre choix.

6 Assignation des entrées & des sorties

Assignation des entrées (Input Patch)

Les signaux d'entrée et de sortie pour les canaux d'entrées, les entrées d'insertion des canaux d'entrée et les processeur d'effets internes sont sélectionnées aux pages "Input Patch" (assignation des entrées) que vous pouvez afficher avec la touche DISPLAY ACCESS [INPUT PATCH]. Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les paramètres d'assignation puis sélectionnez une source avec la molette des paramètres ou les touches INC/DEC et appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.

Les paramètres d'assignation (Patch) affichent des noms de port abrégés. Le nom de port complet du paramètre d'assignation apparaît dans le coin supérieur droit de chaque page. L'assignation peut également se faire à la page "Patch Select Window" (voyez page 85). Vous pouvez aussi utiliser les encodeurs pour assigner les entrées des canaux d'entrées, les entrées d'insertion des canaux d'entrée et celles des canaux de sortie (voyez page 85).

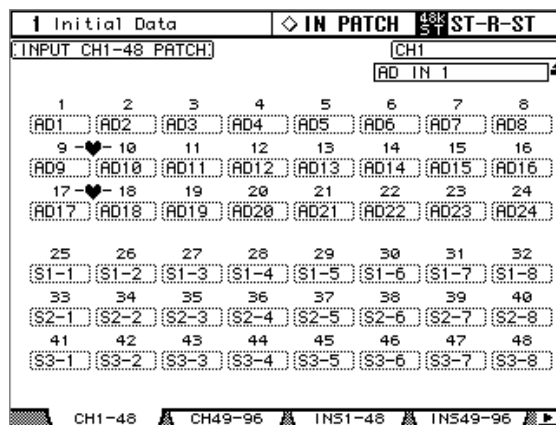
Vous trouverez la liste complète des sources d'assignation d'entrées à la page 297. Les assignations d'entrée initiales sont reprises à la page 300.

Vous pouvez sauvegarder les assignations d'entrées dans la bibliothèque d'assignations d'entrées (Input Patch Library) qui contient une mémoire préprogrammée et 32 mémoires utilisateur. Voyez "Input Patch Library (Assignations d'entrée)" à la page 171 pour en savoir plus.

Assignation des canaux d'entrée

Vous pouvez assigner les entrées Input AD, les entrées Slot, les sorties des processeurs d'effets internes, les entrées 2TR analogiques ou numériques, les sorties Bus Out ou Aux Send aux entrées des canaux d'entrée.

Les paramètres Input Channel Patch des 96 canaux d'entrée sont répartis sur deux pages. La page "Input Channel 1–48 Patch" est illustrée ci-dessous. L'autre page a la même structure. Lorsque vous choisissez le mode de jumelage vertical des canaux d'entrée, les paramètres d'assignation pour partenaires verticaux s'affichent: par exemple, CH1, CH25, CH2, CH26, etc.

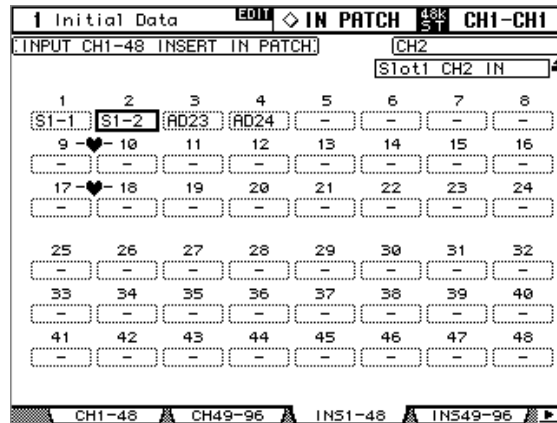


Vous pouvez sélectionner les paramètres Patch avec les touches du curseur ainsi qu'avec les boutons [SEL] et les couches (Layer) Input.

Assignment des entrées d'insertion des canaux d'entrée

Vous pouvez assigner les entrées Input AD, les entrées Slot, les sorties des processeurs d'effets internes, les entrées 2TR analogiques ou numériques aux entrées d'insertion des canaux d'entrée.

Les paramètres “Input Channel Insert In Patch” des 96 canaux d'entrée sont répartis sur deux pages. La page “Input Channel 1–48 Insert In Patch” illustrée ci-dessous. L'autre page a la même structure. Lorsque vous choisissez le mode de jumelage vertical des canaux d'entrée, les paramètres d'assignation pour partenaires verticaux s'affichent: par exemple, CH1, CH25, CH2, CH26, etc.



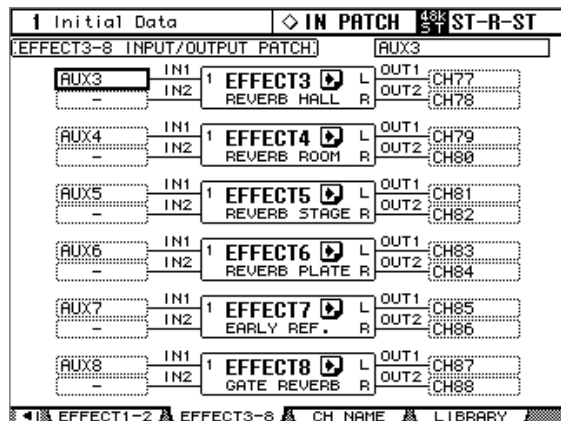
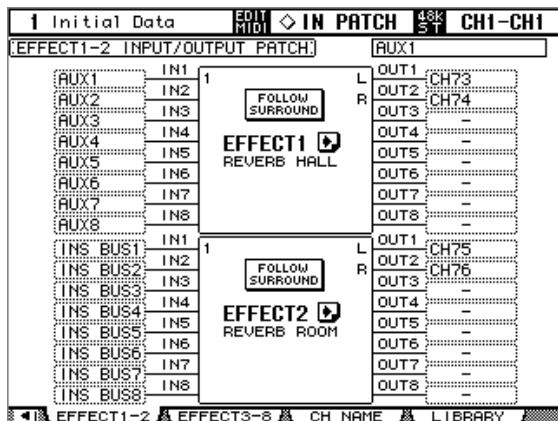
Vous pouvez sélectionner les paramètres Patch avec les touches du curseur ainsi qu'avec les boutons [SEL].

Assignment des entrées et sorties d'effet


Vous pouvez assigner les signaux Aux Send, les sorties des processeurs d'effets internes (OUT1 ou OUT2 uniquement) ou les sorties d'insertion des canaux de sortie aux entrées des processeurs d'effets internes.

Vous pouvez assigner les sorties des processeurs d'effets internes à des canaux d'entrée ou à des sources Insert In. Vous pouvez aussi assigner les entrées des processeurs d'effets internes à leurs sorties (uniquement OUT1 ou OUT2).

Les paramètres “Internal Effects Processor Input Patch” sont répartis sur deux pages: une pour les processeurs d'effets 1 et 2, et l'autre pour les processeurs d'effets 3–8. Les types d'effets de chaque processeur s'affichent dans les cadres.



FOLLOW SURROUND: Quand vous chargez un effet Surround pour le processeur d'effets 1 ou 2, ce bouton permet d'afficher les entrées et sorties d'effet selon l'ordre défini à la page “Surround Bus Setup” (voyez page 100). Si les effets surround sont compatibles avec des systèmes 5.1, les paramètres de bus du mode Surround 5.1 sont utilisés.

: Appuyez sur ce bouton jusqu'à ce que la page “Effect Edit (1–8)” du processeur d'effets à éditer s'affiche.

Assignation des sorties (Output Patch)

Vous pouvez sélectionner les sources pour les sorties Slot, Omni Out, les entrées d'insertion des canaux de sortie, les sorties directes, les sorties numériques 2TR et les égaliseurs graphiques (GEQ) aux pages "Output Patch" (assignation des sorties) que vous pouvez afficher avec la touche DISPLAY ACCESS [OUTPUT PATCH]. Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les paramètres d'assignation puis sélectionnez une source avec la molette des paramètres ou les touches INC/DEC et appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.

Selon la page Patch affichée, les paramètres d'assignation (Patch) peuvent afficher des noms de canal ou de port abrégés. Le nom de canal ou de port complet du paramètre d'assignation apparaît dans le coin supérieur droit de chaque page.

L'assignation peut également se faire à la page "Patch Select Window" (voyez page 85). Vous pouvez aussi utiliser les encodeurs pour assigner les entrées d'insertion, les sorties d'insertion et les sorties directes (voyez page 85).

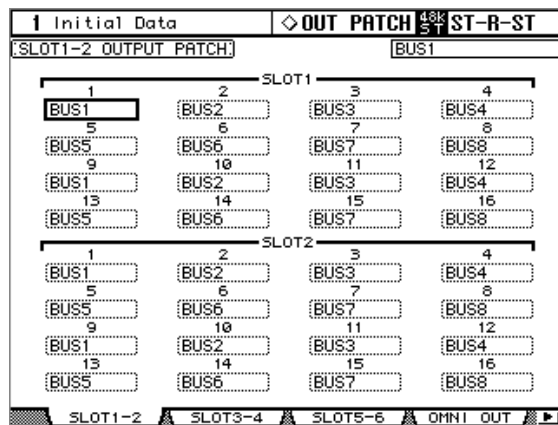
Vous trouverez la liste complète des assignations possibles pour les sorties à la page 301. Les assignations de sorties usine sont reprises à la page 308.

Vous pouvez sauvegarder les assignations de sorties dans la bibliothèque d'assignations de sorties (Input Patch Library) qui contient une mémoire préprogrammée et 32 mémoires utilisateur. Voyez "Output Patch Library (assignations de sortie)" à la page 171 pour en savoir plus.

Assignation des sorties Slot

Vous pouvez envoyer les signaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, les sorties d'insertion des canaux d'entrée ou de sortie ou les canaux Surround Monitor aux sorties Slot. Vous pouvez également assigner les sorties directes (Direct Out) aux sorties Slot aux pages "Direct Out Destination" (voyez page 83).

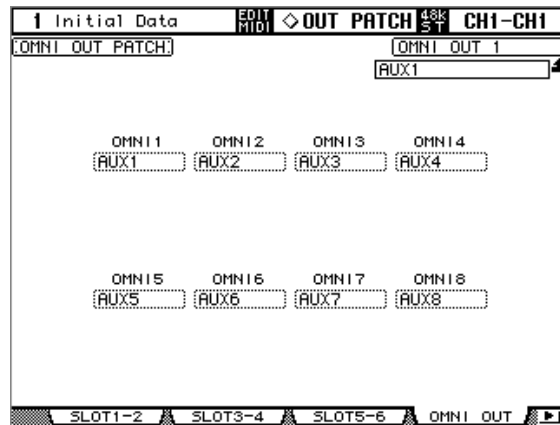
Les paramètres "Slot Output Patch" pour les six slots sont répartis sur trois pages. La page "Slot 1-2 Output Patch" est affichée ci-dessous. La structure des deux autres pages est identique.



Lorsque vous envoyez à une sortie Slot une sortie directe (voyez page 83) assignée à une page de routage de canal d'entrée, vous ne pouvez pas changer l'assignation de sortie Slot ici. Si le format de transfert des données de fréquence d'échantillonnage élevée (88.2kHz/96kHz) est réglé sur le mode "Double Channel", l'assignation des canaux pairs du Slot est désactivée et ne peut pas être modifiée.

Assignment des connecteurs Omni Out

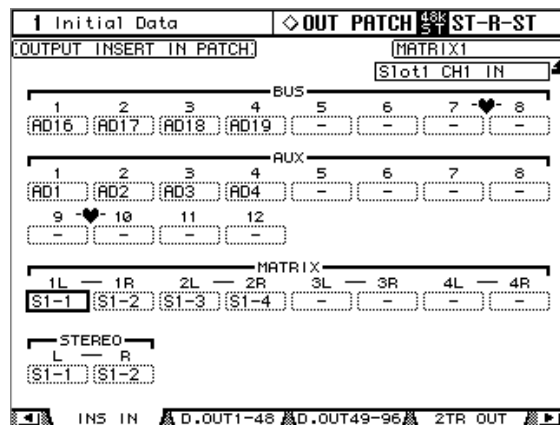
Vous pouvez envoyer les signaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, les sorties d'insertion des canaux d'entrée ou de sortie ou les canaux Surround Monitor aux connecteurs Omni Out. Vous pouvez également assigner les sorties directes (Direct Out) aux connecteurs Omni Out aux pages "Direct Out Destination" (voyez page 83).



Lorsque vous envoyez à une sortie Omni Out une sortie directe (voyez page 83) assignée à une page de routage de canal d'entrée, vous ne pouvez pas changer l'assignation de sortie Omni Out ici.

Entrées d'insertion des canaux de sortie

Vous pouvez assigner les signaux des entrées Input AD, des entrées Slot, des sorties des processeurs d'effets internes ou des entrées 2TR analogiques ou numériques aux entrées d'insertion des canaux de sortie. Les canaux gauche et droit des bus Matrix et stéréo peuvent faire l'objet d'une assignation individuelle.

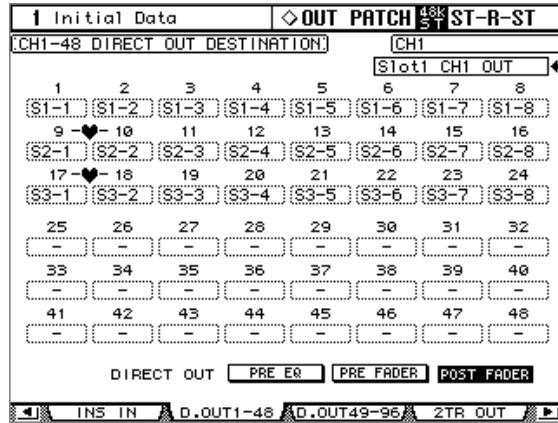


Vous pouvez sélectionner les paramètres Patch avec les touches du curseur ainsi qu'avec les boutons [SEL].

Assignment des sorties directes (Direct Out)

Vous pouvez envoyer les sorties directes (Direct Out) aux sorties Slot, Omni Out ou aux sorties numériques 2TR.

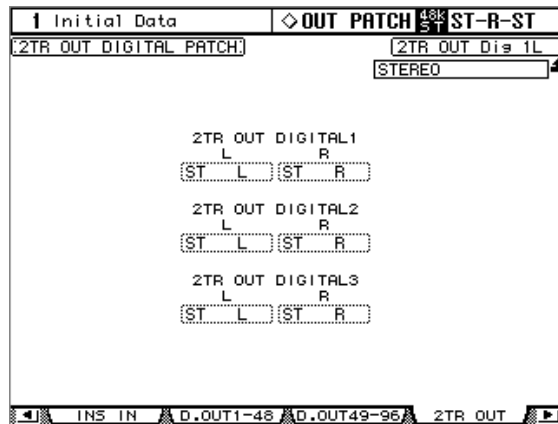
Les paramètres “Direct Out Destination” des 96 canaux d’entrée sont répartis sur deux pages. La page “Input Channel 1–48 Direct Out Destination” illustrée ci-dessous. L’autre page a la même structure.



Vous pouvez sélectionner les paramètres Patch avec les touches du curseur ainsi qu’avec les boutons [SEL].

Assignment des connecteurs 2TR OUT DIGITAL

Vous pouvez envoyer les signaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send, Stereo Out, les sorties d’insertion des canaux d’entrée ou les signaux Control Room aux sorties numériques 2TR. Vous pouvez également assigner les sorties directes (Direct Out) aux sorties numériques 2TR aux pages “Direct Out Destination” (voyez page 83). Les canaux gauche et droit de chaque sortie numérique peuvent faire l’objet d’une assignation individuelle.

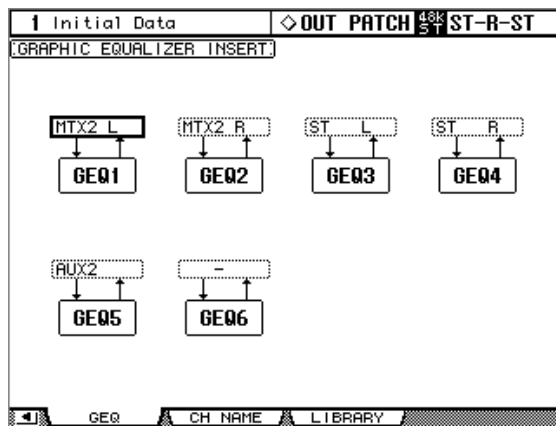


Lorsque vous reliez une sortie numérique 2TR à une sortie directe (voyez page 83) assignée à une page de routage de canal d’entrée, vous ne pouvez pas changer l’assignation de sortie numérique 2TR ici.

Assignment des égaliseurs graphiques (GEQ)

Les six égaliseurs graphiques à 31 bandes peuvent être insérés dans les canaux Bus Out, Aux Send ou les canaux gauche ou droit Matrix Send ou Stereo Out à la page “Graphic Equalizer Insert”.

L’assignment des GEQ peut aussi se faire à la page “Graphic Equalizer Edit” (voyez page 188) ou “Output Channel Insert” (voyez page 137).



Nommer les ports d’entrée et de sortie

Vous pouvez attribuer un nom complet et sa version abrégée aux ports d’entrée/sortie. Ces noms apparaissent aux pages d’assignment d’entrées et de sorties ainsi qu’à l’affichage des bandes de commandes de canaux lorsque vous effectuez les assignments avec les encodeurs.

A la page 311, vous trouverez une liste des noms usine des ports d’entrée et à la page 312 vous trouverez celle des ports de sortie.

- 1 Servez-vous de la touche DISPLAY ACCESS [SETUP] pour afficher la page “Input Port Name” ou “Output Port Name”.

ID	SHORT	LONG
AD17	<AD17>	<AD IN 17 >
AD16	<AD16>	<AD IN 16 >
AD15	<AD15>	<AD IN 15 >
AD14	<AD14>	<AD IN 14 >
AD13	<AD13>	<AD IN 13 >
AD12	<AD12>	<AD IN 12 >
AD11	<AD11>	<AD IN 11 >
AD10	<AD10>	<AD IN 10 >
AD9	<AD9 >	<AD IN 9 >
AD8	<AD8 >	<AD IN 8 >
AD7	<AD7 >	<AD IN 7 >
AD6	<AD6 >	<AD IN 6 >
AD5	<AD5 >	<AD IN 5 >

ID	SHORT	LONG
SLOT2-13	<S213>	<Slot2 CH13 OUT >
SLOT2-12	<S212>	<Slot2 CH12 OUT >
SLOT2-11	<S211>	<Slot2 CH11 OUT >
SLOT2-10	<S210>	<Slot2 CH10 OUT >
SLOT2-9	<S2-9>	<Slot2 CH9 OUT >
SLOT2-8	<S2-8>	<Slot2 CH8 OUT >
SLOT2-7	<S2-7>	<Slot2 CH7 OUT >
SLOT2-6	<S2-6>	<Slot2 CH6 OUT >
SLOT2-5	<S2-5>	<Slot2 CH5 OUT >
SLOT2-4	<S2-4>	<Slot2 CH4 OUT >
SLOT2-3	<S2-3>	<Slot2 CH3 OUT >
SLOT2-2	<S2-2>	<Slot2 CH2 OUT >
SLOT2-1	<S2-1>	<Slot2 CH1 OUT >

- 2 Utilisez la molette de paramètres ou INC/DEC pour sélectionner les ports.
- 3 Sélectionnez le nom Long ou Short (abrégé) avec les touches du curseurs et actionnez ensuite [ENTER].

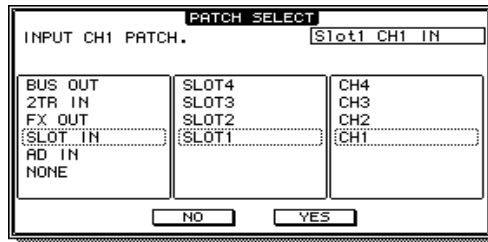
Lorsque la fenêtre “Title Edit” apparaît, changez le nom du port et appuyez sur OK lorsque vous avez terminé. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56 pour en savoir plus.

Si l’option “Name Input Auto Copy” est activée, les quatre premiers caractères du nom complet que vous venez d’entrer sont automatiquement copiés pour le nom court et vice versa.

Vous pouvez ramener le nom de tous les ports à leur définition initiale en actionnant le bouton INITIALIZE.

Fenêtre de routage (Patch)

Les assignations d'entrées et de sorties peuvent se faire avec la fenêtre de sélection d'assignation illustrée ci-dessous. Elle apparaît lorsque vous actionnez la touche [ENTER] durant la sélection d'un paramètre Patch.



Les sources et les destinations d'entrées et de sorties sont affichées de façon hiérarchique dans trois colonnes. La source ou la destination actuelle est indiquée dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Servez-vous des touches du curseur pour amener le curseur dans la colonne de gauche et servez-vous de la molette de paramètres ou des touches INC/DEC pour sélectionner le plus haut niveau. Amenez ensuite le curseur dans la colonne centrale pour sélectionner le niveau suivant. Effectuez une sélection dans la colonne de droite si elle est disponible puis sélectionnez le bouton YES et appuyez sur la touche [ENTER].

Routage avec les encodeurs

Les routages suivants peuvent être effectués avec les encodeurs: entrées des canaux d'entrée, les sorties d'insertion, les entrées d'insertion et les sorties directes.

1 Assignez un des paramètres ci-dessus à une touche Encoder Mode [ASSIGN] comme décrit à la page 64.

Pour effectuer les assignation des entrées des canaux d'entrées ou des sorties directes, vous devez sélectionner une couche Input Channel. Pour les sorties ou les entrées d'insertion, vous pouvez sélectionner une couche Input Channel ou la couche Master.

2 Appuyez sur la touche [ASSIGN] à laquelle vous avez assigné le paramètre Patch.

Si vous ne faites plus rien durant cinq secondes, l'affichage de la bande de canal revient à la normale et il faut alors appuyer une fois de plus sur la touche [ASSIGN].



AD 1

Selon la préférence "Port ID/Name on FL Display" à la page 286, les bandes de canaux affichent le numéro ID ou le nom abrégé du port pour les assignations actuelles.

3 Sélectionnez les ports avec les encodeurs et appuyez sur le commutateur des encodeurs pour entériner votre choix.

Si vous ne confirmez pas votre sélection dans les cinq secondes (tant que l'identité ou le nom abrégé du port clignote), ou si vous actionnez un autre encodeur, la sélection est annulée et l'assignation n'est pas modifiée.

7 Canaux d'entrée

Assignation des canaux d'entrée

Vous pouvez assigner les entrées AD Input, les entrées Slot, les sorties d'un processeur d'effet interne, les entrées 2TR analogiques ou numériques, les Bus ou les Bus AUX aux canaux d'entrée. Voyez "Assignation des canaux d'entrée" à la page 79 pour en savoir plus.

Contrôle du niveau des canaux d'entrée

Vous pouvez contrôler le niveau des canaux d'entrée aux pages "Meter". Voyez "Indicateurs de niveau" à la page 129 pour en savoir plus.

Inversion de la phase du signal

Il est possible d'inverser la phase du signal de chaque canal d'entrée.

Avec la touche SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT [ϕ]

- 1 Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches LAYER puis servez-vous des touches [SEL] pour sélectionner les canaux d'entrée.
- 2 Servez-vous de la touche Phase [ϕ] pour déterminer la phase.

La phase est inversée lorsque le témoin de la touche Phase [ϕ] est allumé.

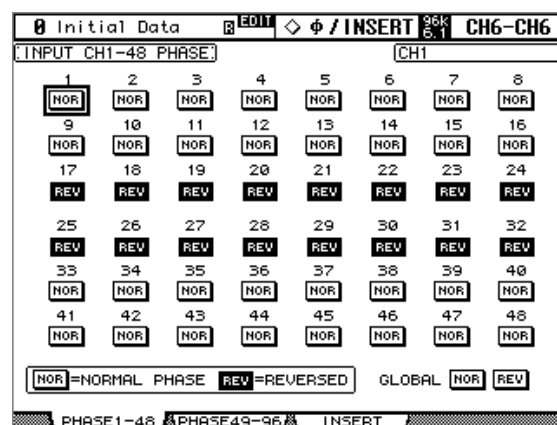


Pages "Phase"

Les réglages de phase sont affichés et réglables aux pages "Phase". Si la préférence "Auto PHASE/INSERT Display" est activée, ces pages s'affichent automatiquement lorsque vous actionnez la touche Phase [ϕ] de la section SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT et que son témoin s'allume. Voyez "Auto PHASE/INSERT Display" à la page 284.

- 1 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT [DISPLAY] pour afficher les pages "Phase".

Les paramètres Phase pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur deux pages. La page "Input Channel 1-48 Phase" est illustrée ci-dessous. L'autre page a la même structure.



- 2 Utilisez les touches du curseur ou la molette des paramètres pour sélectionner les boutons NOR/REV et actionnez les touches [ENTER] et INC/DEC pour les régler.

Vous pouvez aussi sélectionner les boutons NOR/REV avec les touches [SEL].

GLOBAL NOR/REV: Ces boutons vous permettent de choisir la phase de tous les canaux d'entrée simultanément.

Noise Gate pour canaux d'entrée

Chaque canal d'entrée dispose d'un Noise Gate coupant automatiquement tout bruit indésirable. Les réglages Gate peuvent être conservés dans la bibliothèque (Library) Gate qui contient 4 présélections et 124 mémoires utilisateur. Voyez "Gate Library (bibliothèque des réglages Gate)" à la page 175 pour en savoir plus.

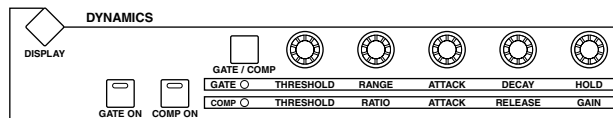
Présélections et types de Gate

Le tableau suivant donne la liste des présélections et types de Gate. Voyez page 345 pour en savoir plus sur les paramètres.

No	Présélection	Type	Description
1	Gate	GATE	Gate
2	Ducking	DUCKING	Ducking
3	A. Dr. BD	GATE	Présélection de Gate pour grosse caisse acoustique
4	A. Dr. SN	GATE	Présélection de Gate pour caisse claire acoustique

Avec les commandes SELECTED CHANNEL DYNAMICS

- 1 Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches LAYER puis servez-vous des touches [SEL] pour sélectionner les canaux d'entrée.
- 2 Utilisez la touche [GATE ON] pour activer ou couper le Gate du canal d'entrée sélectionné.



- 3 Servez-vous de la touche [GATE/COMP] pour régler les commandes DYNAMICS sur GATE (le témoin GATE s'allume) et servez-vous des commandes THRESHOLD, RANGE, ATTACK, DECAY et HOLD pour déterminer le Gate.

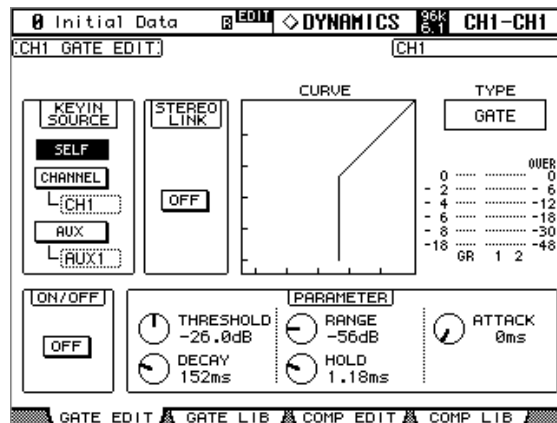
Page "Gate Edit"

Les réglages de Gate sont affichés et réglables à la page "Gate". Si la préférence "Auto DYNAMICS Display" est activée, cette page s'affiche automatiquement lorsque vous actionnez une commande Gate dans la section SELECTED CHANNEL DYNAMICS.

- 1 Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches LAYER puis servez-vous des touches [SEL] pour sélectionner les canaux d'entrée.
- 2 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [DISPLAY] pour afficher la page "Gate Library" et chargez ensuite une présélection Gate qui contient le type de Gate voulu.

Voyez "Gate Library (bibliothèque des réglages Gate)" à la page 175 pour en savoir plus.

- 3 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL DYNAMICS [DISPLAY]** pour afficher la page "Gate Edit".



- 4 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres et réglez-les avec la molette de paramètres, les touches **INC/DEC** et la touche **[ENTER]**.

KEYIN SOURCE: Détermine la source de déclenchement pour le Gate du canal d'entrée sélectionné. Vous avez le choix parmi les sources de déclenchement suivantes: SELF (le signal d'entrée du Gate), CHANNEL (un autre canal d'entrée) ou AUX (un bus Aux Send 1–12). Pour sélectionner un canal d'entrée comme source de déclenchement, sachez qu'ils sont rassemblés par groupes de 12. Si le canal d'entrée 1 est actuellement sélectionné, vous pouvez choisir les canaux d'entrée 1–12 comme source. Par contre, si le canal 13 est actuellement sélectionné, vous avez le choix entre les canaux d'entrée 13–24.

STEREO LINK: Ce paramètre vous permet de jumeler le Gate pour un fonctionnement en stéréo même si les canaux d'entrée ne constituent pas de paire stéréo. Les Gates des canaux d'entrée peuvent être jumelés horizontalement ou verticalement, selon le mode Pair choisi pour le canal d'entrée actuellement sélectionné. Voyez "Paires de canaux" à la page 146 pour en savoir plus sur le jumelage horizontal et vertical. Lorsque vous jumelez des canaux d'entrée, ce paramètre est automatiquement activé et ne peut pas être changé.

CURVE: Affiche la courbe du Gate (soit le niveau d'entrée par rapport au niveau de sortie).

TYPE: Type de Gate utilisé par l'effet Gate du canal d'entrée sélectionné.

Indicateurs: Ces indicateurs affichent les niveaux du canal d'entrée actuellement sélectionné et de son partenaire horizontal ou vertical. L'indicateur GR affiche la réduction de gain appliquée par le Gate du canal d'entrée sélectionné.

ON/OFF: Active/coupe le Gate du canal d'entrée sélectionné. Il fonctionne à l'unisson avec la touche **SELECTED CHANNEL DYNAMICS [GATE ON]**.

PARAMETER: Ces commandes permettent de régler les paramètres Threshold, Range, Attack, Decay et Hold.

Atténuation des canaux d'entrée

Vous pouvez atténuer les signaux des canaux d'entrée avant l'égalisation. Voyez "Atténuation des signaux" à la page 132 pour en savoir plus.

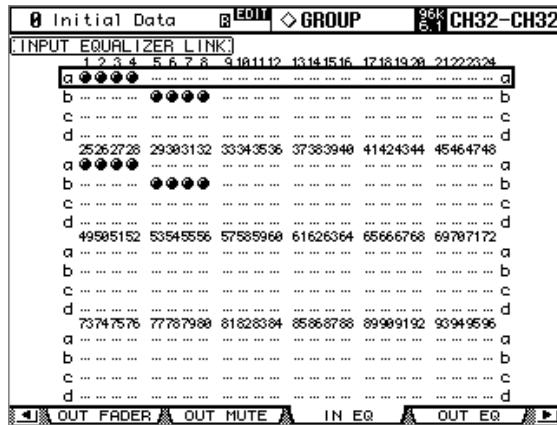
Egalisation des canaux d'entrée

Chaque canal d'entrée dispose d'un égaliseur paramétrique à 4 bandes. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.

Grouper les égaliseurs des canaux d'entrée

Vous pouvez grouper les égaliseurs des canaux d'entrée afin de contrôler l'égalisation de plusieurs canaux d'entrée simultanément. Il y a quatre groupes d'égaliseurs de canaux d'entrées: a, b, c et d.

- 1 Utilisez la touche **DISPLAY ACCESS [GROUP]** pour afficher la page "Input Equalizer Link".



- 2 Utilisez les touches **LAYER** pour sélectionner la couche de canaux d'entrée. La ligne du groupe correspondant est sélectionnée lors de chaque sélection de couche.
- 3 Servez-vous des touches **▲/▼** du curseur pour sélectionner les groupes d'égaliseurs a-d. Le groupe sélectionné est indiqué par un cadre clignotant.
- 4 Utilisez les touches **[SEL]** pour ajouter (ou supprimer) des canaux d'entrée au groupe sélectionné. Les réglages d'égalisation du premier canal d'entrée affilié au groupe sont appliqués à tous les canaux d'entrée ajoutés ensuite. Lors de l'ajout d'un canal d'entrée à un groupe, le témoin de sa touche **[SEL]** s'allume.

Insertions dans les canaux d'entrée

Vous pouvez insérer les processeurs d'effets internes et des processeurs externes de signaux dans les canaux d'entrée en vous servant des boucles d'insertion (Inserts). Voyez "Utilisation des boucles d'insertion" à la page 137 pour en savoir plus.

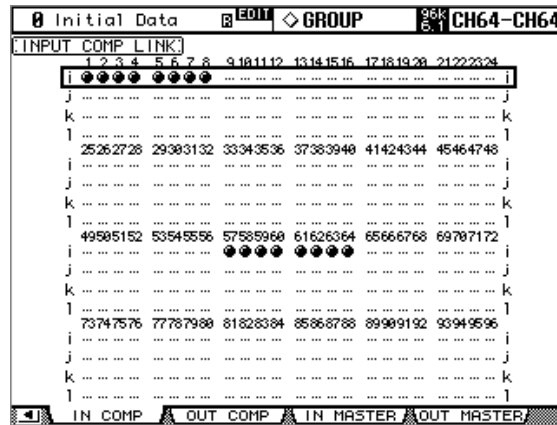
Compression des canaux d'entrée

Chaque canal d'entrée est doté d'un compresseur. Voyez "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.

Grouper les compresseurs des canaux d'entrée

Vous pouvez grouper les compresseurs des canaux d'entrée afin de contrôler la compression de plusieurs canaux d'entrée simultanément en actionnant n'importe quelle commande Compressor du groupe. Il y a quatre groupes de compresseurs de canaux d'entrée: i, j, k et l.

- 1 Utilisez les touches **DISPLAY ACCESS [GROUP]** pour afficher la page "Input Comp Link".



- 2 Utilisez les touches **LAYER** pour sélectionner la couche de canaux d'entrée. La ligne du groupe correspondant est sélectionnée lors de chaque sélection de couche.
- 3 Servez-vous des touches **▲/▼** du curseur pour sélectionner les groupes d'égaliseurs i-l. Le groupe sélectionné est indiqué par un cadre clignotant.
- 4 Utilisez les touches **[SEL]** pour ajouter (ou supprimer) des canaux d'entrée au groupe sélectionné. Les réglages de compression du premier canal d'entrée affilié au groupe sont appliqués à tous les canaux d'entrée ajoutés ensuite. Lors de l'ajout d'un canal d'entrée à un groupe, le témoin de sa touche **[SEL]** s'allume.

Retarder des canaux d'entrée (Delay)

Chaque canal d'entrée dispose d'une fonction Delay. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

Éteindre des canaux d'entrée (ON/OFF)

Il est possible d'éteindre des canaux d'entrée.

- 1 Utilisez les touches **LAYER** pour sélectionner la couche de canaux d'entrée.
- 2 Servez-vous des touches **[ON]** pour éteindre les canaux d'entrée dans la couche sélectionnée.



Le témoin de la touche **[ON]** est allumé lorsque le canal est actif.

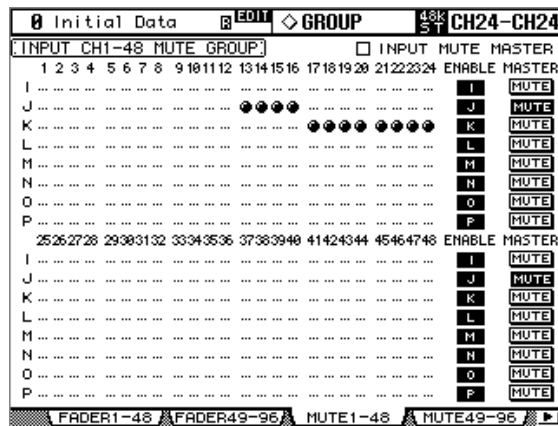
ON

Grouper l'étouffement (Mute) des canaux d'entrée

Il est possible de constituer des groupes Mute afin d'étouffer plusieurs canaux d'entrée simultanément. Il y a huit groupes d'étouffement ou "Mute": I, J, K, L, M, N, O et P.

- 1 Utilisez les touches **DISPLAY ACCESS [GROUP]** pour afficher la page "Input Channel Mute Group".

Les paramètres Mute Group pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur deux pages. La page "Input Channel 1–48 Mute Group" est illustrée ci-dessous. L'autre page a la même structure.



- 2 Utilisez les touches **LAYER** pour sélectionner la couche de canaux d'entrée.

La page "Mute Group" et la ligne du groupe correspondant sont sélectionnées lors de la sélection de couche.

- 3 Servez-vous des touches **▲/▼** du curseur pour sélectionner les groupes Mute I–P.

Le groupe sélectionné est indiqué par un cadre clignotant.

- 4 Utilisez les touches **[SEL]** pour ajouter ou supprimer des canaux d'entrée du groupe sélectionné.

Lors de l'ajout d'un canal d'entrée à un groupe Mute, le témoin de sa touche [SEL] s'allume.

ENABLE: Ces boutons activent/coupent les groupes.

INPUT MUTE MASTER: Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez activer ou étouffer tous les canaux d'un groupe Mute en cliquant sur le bouton MASTER MUTE correspondant. Quand cette case de sélection est vide, le statut des touches [ON] des canaux d'entrée est lié au statut Mute des canaux affectés au groupe en question.

MASTER MUTE: Quand la case de sélection "Input Mute Master" est cochée, ce bouton permet d'activer ou d'étouffer tous les canaux du groupe Mute correspondant.

Quand la case de sélection "Input Mute Master" est vide, vous pouvez commuter le statut de tous les canaux d'un groupe Mute en appuyant sur la touche [ON] d'un canal (les canaux étouffés sont activés et les canaux activés sont étouffés).

Fonction Mute Master des canaux d'entrée

La DM2000 propose une fonction "Mute Master" avec un bouton MASTER permettant d'étouffer et d'activer tous les canaux d'un groupe Mute (tout comme sur une console de mixage analogique). Quand la fonction "Mute Master" est active, le statut des touches [ON] n'a plus aucune influence sur les groupes Mute en question.

- 1 Effectuez les étapes 1–4 décrites sous "Grouper l'étouffement (Mute) des canaux d'entrée" à la page précédente, choisissez la case de sélection "Input Mute Master" et appuyez sur la touche **[ENTER]** pour l'activer/la désactiver.

- 2 **Quand la case de sélection “Input Mute Master” est cochée, vous pouvez activer ou couper tous les canaux d'un groupe Mute avec le bouton MASTER MUTE du groupe en question.**

Les touches [ON] des canaux étouffés avec la fonction “Mute Master” clignotent. Si vous devez activer et étouffer des groupes entiers de canaux au cours d'un projet, il serait bon d'assigner la fonction MASTER MUTE à l'une des touches USER DEFINED KEYS.

Réglage du niveau des canaux d'entrée

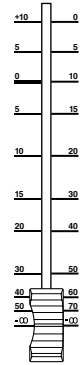
Voici comment régler le niveau des canaux d'entrée.

- 1 **Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche de canaux d'entrée.**
- 2 **Appuyez sur la touche FADER MODE [FADER] pour sélectionner le mode Fader.**
- 3 **Utilisez les curseurs pour régler le niveau des canaux d'entrée.**

Lisez la légende à gauche des curseurs pour régler le niveau des canaux d'entrée.

Les valeurs de niveau définies avec les curseurs apparaissent sur les affichages des bandes de canaux.

En outre, vous pouvez visualiser la position des curseurs aux pages “Fader View”. Vous pouvez y accéder en appuyant sur la touche DISPLAY ACCESS [VIEW]. Voyez “Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux” à la page 152 pour en savoir plus.



Grouper les curseurs (Fader) des canaux d'entrée

Vous pouvez regrouper les curseurs des canaux d'entrée pour contrôler le niveau de plusieurs canaux d'entrée simultanément. Il y a huit groupes de curseurs de canaux d'entrée (groupes Fader): A, B, C, D, E, F, G et H.

- 1 **Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [GROUP] pour afficher la page “Input Channel Fader Group”.**

Les paramètres Fader Group pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur deux pages. La page “Input Channel 1–48 Fader Group” est illustrée ci-dessous. L'autre page a la même structure.

Initial Data		GROUP	48k ST-R-ST
[INPUT_CH1-48_FADER_GROUP] <input type="checkbox"/> INPUT_FADER_MASTER			
1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16
17	18	19	20
21	22	23	24
ENABLE_MASTER			
A	A
B	B
C	C
D	D
E	E
F	F
G	G
H	H
25	26	27	28
29	30	31	32
33	34	35	36
37	38	39	40
41	42	43	44
45	46	47	48
ENABLE_MASTER			
A	A
B	B
C	C
D	D
E	E
F	F
G	G
H	H

- 2 **Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche de canaux d'entrée.**
La page “Fader Group” et la ligne du groupe correspondant sont sélectionnées lors de la sélection de couche.
- 3 **Servez-vous des touches ▲/▼ du curseur pour sélectionner les groupes Fader A–H.**

Le groupe sélectionné est indiqué par un cadre clignotant.

4 Utilisez les touches [SEL] pour ajouter (ou supprimer) des curseurs au groupe sélectionné.

Lors de l'ajout d'un canal d'entrée à un groupe Fader, le témoin de sa touche [SEL] s'allume.

ENABLE: Ces boutons activent/couperent les groupes.

INPUT FADER MASTER: Quand cette case de sélection est vide, les positions des curseurs de canaux d'entrée sont liées aux niveaux du groupe de curseurs auxquels ils sont assignés. Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez régler le niveau du groupe (pour tous les curseurs) dans la colonne Master. Le niveau résultant des canaux d'entrée assignés correspond alors à la somme de leurs valeurs Fader et de la valeur Group Master. Voyez "Grouper les curseurs (Fader) des canaux d'entrée" à la page 92.

Quand la case de sélection "Input Fader Master" est vide, la position des curseurs de canaux influence le niveau d'entrée du groupe de curseurs assigné. Vous pouvez maintenir la touche [SEL] d'un canal d'entrée enfoncée (pour le retirer temporairement du groupe) tout en manipulant son curseur pour modifier son niveau par rapport aux autres canaux d'entrée.

Les groupes de curseurs ne sont actifs qu'en mode Fader (lorsque le témoin de la touche FADER MODE [FADER] est allumé). Voyez "Fader Mode (modes des curseurs)" à la page 62 pour en savoir plus.

Fonction Master pour les groupes de curseurs des canaux d'entrée

La fonction "Fader Group Master" de la DM2000 permet de modifier le niveau de tous les canaux d'un groupe tout en conservant la balance entre chaque canal. Cette fonction est comparable au travail avec des groupes VCA sur une console de mixage analogique. Tant que cette fonction est active, la manipulation des curseurs de canaux n'affecte pas les niveaux des canaux au sein du groupe de curseurs assigné.

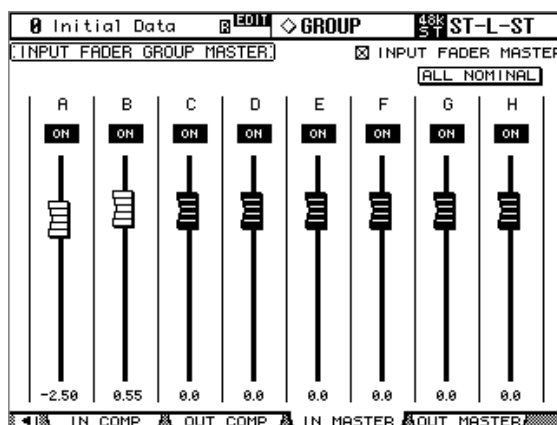
1 Effectuez les étapes 1–4 décrites sous "Grouper les curseurs (Fader) des canaux d'entrée" à la page précédente, choisissez la case de sélection "Input Fader Master" et appuyez sur la touche [ENTER] pour cocher ou désélectionner cette case.

2 Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez régler le niveau du groupe (tous les canaux assignés) dans la colonne Master.

Quand la colonne Master est sélectionnée, vous pouvez activer et couper alternativement les groupes de curseurs des canaux d'entrée avec la touche [ENTER].

Vous pouvez aussi effectuer ces réglages à la page "Input Fader Group Master" (voyez ci-dessous).

3 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [GROUP] pour afficher la page "Input Fader Group Master".



- 4 **Sélectionnez le paramètre à modifier avec les touches du curseur et réglez sa valeur avec la molette de paramètre, les touches INC/DEC ou [ENTER].**

INPUT FADER MASTER: Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez régler les niveaux maîtres des groupes de curseurs d'entrée. Le niveau résultant des canaux d'entrée assignés correspond alors à la somme de leurs valeurs Fader et de la valeur Group Master.

ALL NOMINAL: Ce bouton ramène les niveaux maîtres de tous les groupes de curseurs à la valeur nominale.

ON/OFF: Permet d'activer/de couper le groupe de curseurs d'entrée correspondant. Cette fonction correspond à l'étouffement VCA sur une console de mixage analogique.

Curseurs: Ces curseurs règlent le niveau maître des groupes de curseurs. Quand le niveau est réglé sur "0.0dB", le symbole de curseur est affiché en contrasté. Pour régler un curseur sur "0.0 dB", appuyez simplement sur la touche [ENTER].

Vous pouvez aussi piloter les paramètres via les bandes de canaux de la surface de contrôle. Pour cela, vous devez les affecter au préalable à la couche de mixage "User Assignable Layer" du groupe "Remote". Pour en savoir plus sur la couche "User Assignable", voyez page 278.

Encodeurs: Les encodeurs ne sont pas disponibles.

Touches [AUTO]: Elles permettent d'activer et de couper la fonction Fader Group Master et de régler le niveau Master pendant un automix.

Touches [SEL]: Elles permettent d'amener le curseur sur le groupe de curseurs voulu à la page "Input Fader Group Master".

Touches [SOLO]: Ces touches permettent d'activer et de couper la fonction Solo pour chaque groupe de curseurs. Vous pouvez isoler ou couper tous les canaux du groupe en question.

Affichage des bandes de canaux: Ces affichages indiquent les noms des groupes ("GrpA" – "GrpH"). Quand vous manipulez un curseur de canal, l'affichage en question indique le nouveau niveau Master.

Curseurs de canaux: Les curseurs de canaux permettent de régler le niveau maître de chaque groupe de curseurs.

Routage des canaux d'entrée

Vous pouvez envoyer chaque canal d'entrée vers les sorties Bus Out, Stereo Out ou sa propre sortie directe (Direct Out).

Avec les commandes SELECTED CHANNEL ROUTING

- 1 **Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches LAYER puis servez-vous des touches [SEL] pour sélectionner les canaux d'entrée.**
- 2 **Servez-vous des touches [1]–[8], [STEREO] et [DIRECT] pour acheminer le canal d'entrée sélectionné.**

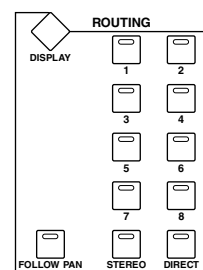
[1]–[8]: Ces touches acheminent le canal d'entrée sélectionné vers les sorties de bus (Bus Out).

[STEREO]: Cette touche envoie le canal d'entrée sélectionné vers la sortie stéréo (Stereo Out).

DIRECT: Cette touche envoie le canal d'entrée sélectionné vers sa sortie directe (Direct Out).

[FOLLOW PAN]: Détermine si le réglage de la commande Pan du canal d'entrée s'applique aux Bus. Lorsque cette fonction est coupée, les niveaux des signaux envoyés aux canaux pair et impair du Bus sont identiques. Lorsqu'elle est activée, ces niveaux suivent les réglages de la commande Pan.

Quand ce bouton est désactivé après le choix d'un mode Surround, le réglage Surround Pan n'a plus aucune influence sur les signaux acheminés aux Bus. Vous pouvez toutefois activer



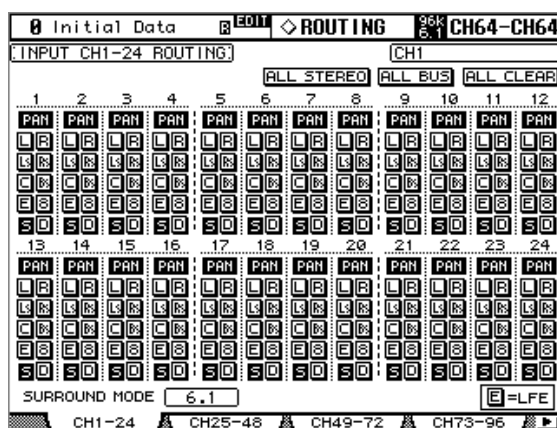
le réglage Surround Pan quand la source d'entrée est mono. En outre, vous pouvez relier les sources de signaux Surround et les effets Surround directement aux bus Surround.

Pages "Routing"

Les réglages de routage des canaux d'entrée apparaissent aux pages "Routing" où ils peuvent être modifiés. Si la préférence "Auto ROUTING Display" est activée, ces pages s'affichent automatiquement lorsque vous actionnez une touche de la section SELECTED CHANNEL ROUTING. Voyez "Auto ROUTING Display" à la page 284.

1 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL ROUTING [DISPLAY] pour afficher les pages "Routing".

Les paramètres Routing pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur quatre pages. La page "Input Channel 1–24 Routing" est illustrée ci-dessous. Les trois autres pages ont la même structure.



2 Utilisez les touches du curseur et la molette de paramètres pour sélectionner les paramètres et réglez-les avec les touches INC/DEC et la touche [ENTER].

Vous pouvez aussi sélectionner les canaux avec les touches Layer et [SEL].

ALL STEREO: Ce bouton envoie tous les canaux d'entrée actuellement affichés à la sortie stéréo (Stereo Out).

ALL BUS: Ce bouton envoie tous les canaux d'entrée actuellement affichés aux Bus (Bus Out)

ALL CLEAR: Ce bouton supprime tous les réglages de routage actuellement affichés.

Le mode Surround actuellement sélectionné apparaît dans le coin inférieur gauche. Lorsque vous optez pour le mode Stereo, les boutons de routage Bus Out affichent des chiffres de 1 à 8. Avec un mode Surround Pan, ils affichent les abréviations des noms de canaux Surround, comme illustré dans le tableau ci-dessous. Voyez "Surround Pan" à la page 98 pour en savoir plus.

Mode Surround	Bus Out							
	1	2	3	4	5	6	7	8
Stereo	1	2	3	4	5	6	7	8
3-1	L	R	C	S	5	6	7	8
5.1	L	R	Ls	Rs	C	E ¹	7	8
6.1	L	R	Ls	Rs	C	Bs	E	8

1. Abréviation de LFE (Low frequency Effects ou effets basse fréquence).

Le tableau ci-dessus indique les assignations par défaut. Celles-ci peuvent toutefois varier en fonction des réglages de la page "Surround Bus Setup". Voyez "Assignation des canaux Surround aux Bus" à la page 100 pour en savoir plus..

Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)

Vous pouvez déterminer la position des canaux d'entrée dans l'image stéréo entre les canaux gauche et droit du bus stéréo.

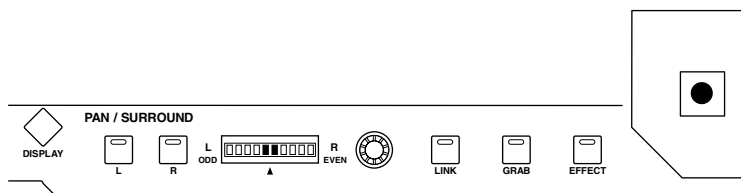
Utilisation des encodeurs

- 1 Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches LAYER.
- 2 Appuyez sur la touche ENCODER MODE [PAN] pour sélectionner le mode "Pan" pour les encodeurs.
- 3 Utilisez les encodeurs pour régler le panoramique des canaux d'entrée.



Avec les commandes SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND

- 1 Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches LAYER puis servez-vous des touches [SEL] pour sélectionner les canaux d'entrée.



- 2 Servez-vous de la commande Pan pour régler la position stéréo du canal d'entrée actuellement sélectionné.

L'affichage Pan indique la position stéréo du canal d'entrée sélectionné. Avec un réglage pan central, les deux segments centraux s'allument. Vous pouvez vous servir des touches [L] et [R] pour sélectionner un canal d'entrée partenaire horizontal ou vertical.

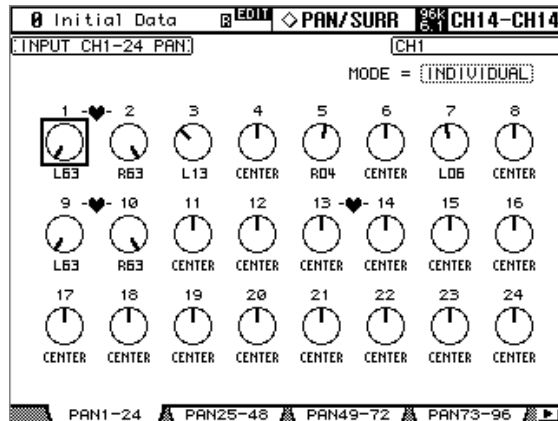
La touche [LINK], qui est activée lorsque vous sélectionnez un mode Surround autre que Stereo, permet de lier la commande Pan et le joystick afin de pouvoir utiliser ces deux commandes pour déterminer la position stéréo. Ce réglage s'applique uniquement aux canaux d'entrée actuellement sélectionnés. Pour cela, il faut que le témoin de la touche [EFFECT] soit éteint et que ceux des touches [GRAB] et [LINK] soient allumés.

Pages "Pan"

Les réglages Pan des canaux d'entrée apparaissent aux pages "Pan" où ils peuvent être modifiés. Si la préférence "Auto PAN/SURROUND Display" est activée, ces pages s'affichent automatiquement lorsque vous actionnez une commande de la section SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND.

1 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND [DISPLAY] pour afficher les pages "Input Channel Pan".

Les paramètres Pan pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur quatre pages. La page "Input Channel 1–24 Pan" est illustrée ci-dessous. Les trois autres pages ont la même structure.



2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les commandes Pan et servez-vous de la molette de paramètres et des touches INC/DEC pour les régler.

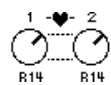
Vous pouvez aussi sélectionner les paramètres Pan avec les touches de la section Layer et les touches [SEL].

Pour ramener la commande Pan sélectionnée au centre, appuyez sur [ENTER].

MODE: Il y a trois modes Pan qui déterminent comment des canaux d'entrée jumelés horizontalement et verticalement sont placés dans l'image stéréo: Individual, Gang et Inverse Gang. Il s'agit d'un réglage global qui s'applique à tous les canaux d'entrée jumelés.



En mode *Individual*, les commandes Pan des canaux d'entrées jumelés fonctionnent indépendamment.



En mode *Gang*, les commandes Pan des canaux d'entrées jumelés fonctionnent à l'unisson.



En mode *Inverse Gang*, les commandes Pan des canaux d'entrées jumelés fonctionnent à l'unisson mais dans des directions opposées.

Les commandes Pan Aux Send peuvent être liées à des commandes Pan de canaux d'entrée pour que la commande Pan d'un canal d'entrée pilote également la commande Pan de l'envoi Aux et vice versa (voyez page 117). Tant qu'il est lié, le mode Pan peut être sélectionné à la page "Aux Pan" ou à la page "Input Channel Pan".

Remarque: Tant que la touche [LINK] de la section PAN/SURROUND est active, le mode Pan est automatiquement réglé sur "Individual". Quand le mode Pan passe de "Gang" à "Inverse Gang", la touche [LINK] est désactivée.

Surround Pan

La DM2000 propose les modes Surround 3-1, 5.1 et 6.1. La fonction Surround Pan est indépendante de la fonction Pan normale. Celle-ci détermine la façon dont le signal du canal d'entrée est placé entre les canaux gauche et droit de la sortie stéréo. La fonction Surround Pan, par contre, détermine la façon dont le signal du canal d'entrée est placé entre les canaux Surround (soit les Bus Out).

Quand le paramètre "Input Channel Follow Pan" est désactivé, la position stéréo des signaux présents aux Bus ne dépend pas du réglage Surround Pan. Cette option est par exemple utile quand la source de signal Surround ou un retour d'effet Surround est affecté aux Bus.

Quand l'option "Nominal Pan" est activée (voyez page 285), les canaux d'entrée réglés à fond à gauche ou à fond à droite ont le niveau nominal. Quand cette option est désactivée, le niveau de canal à chaque position extrême correspond à "+3dB".

Remarque: Si vous désactivez la fonction "Follow Pan" sur une DM2000 dont le système est antérieur à la version 2.0, il se pourrait que le réglage Surround ne soit pas reproduit.

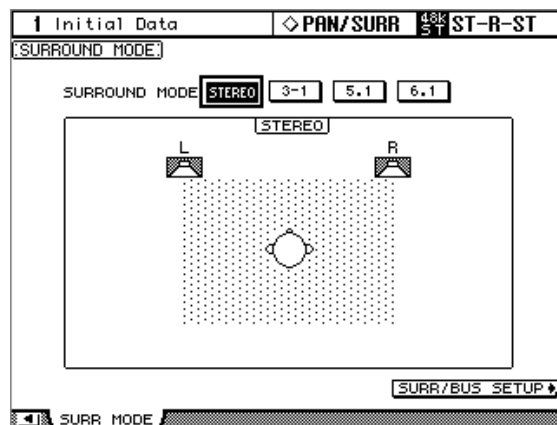
Le tableau suivant montre comment les canaux Surround sont gérés par les Bus. Les assignations dépendent des réglages de la page "Surround Bus Setup" (voyez page 100).

Mode Surround	Bus Out						
	1	2	3	4	5	6	7
3-1	L	R	C	S	—	—	—
	Avant gauche	Avant droit	Centre	Surround			
5.1	L	R	Ls	Rs	C	LFE	—
	Avant gauche	Avant droit	Arrière gauche	Arrière droit	Centre	Subwoofer	
6.1	L	R	Ls	Rs	C	Bs	LFE
	Avant gauche	Avant droit	Arrière gauche	Arrière droit	Centre	Arrière centre	Subwoofer

Sélection des modes Surround Pan

Voici comment sélectionner le mode Surround.

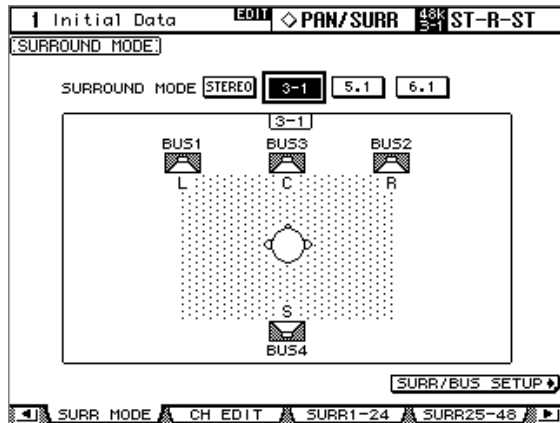
- 1 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND [DISPLAY]** pour afficher la page "Surround Mode".



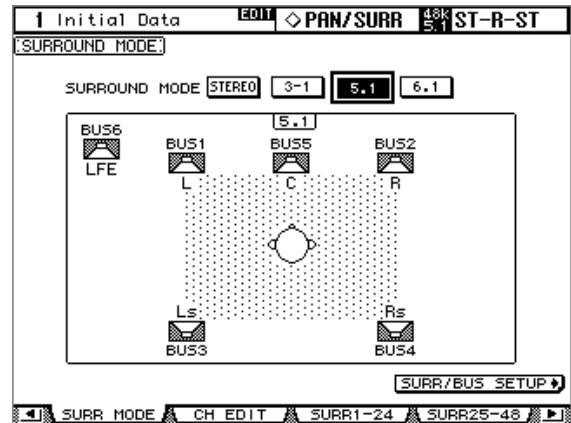
- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les boutons du mode surround et actionnez la touche [ENTER] pour activer le mode choisi.

Le schéma de chaque page montre l'image sonore typique des enceintes ainsi que la configuration canal Surround-Bus Out.

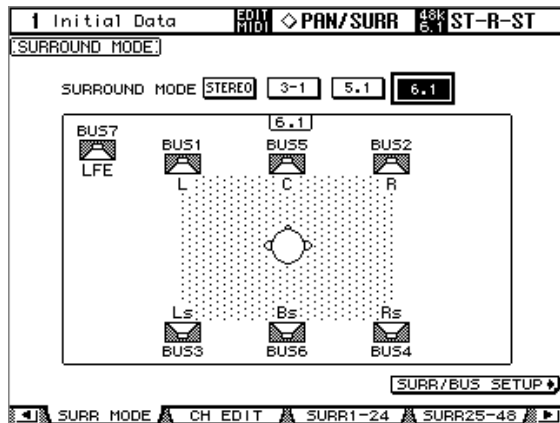
3-1 Surround



5.1 Surround



6.1 Surround

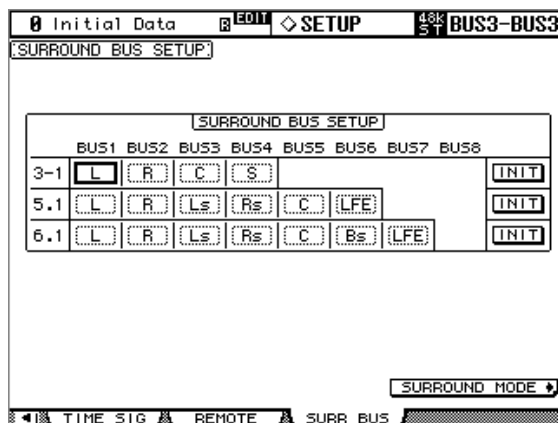


Sélectionnez le bouton SURR/BUS SETUP et appuyez sur la touche [ENTER] pour afficher la page “Surround Bus Setup”. Cette page permet d’assigner les canaux Surround aux Bus voulus. Voyez “Assignation des canaux Surround aux Bus” à la page 100 pour en savoir plus.

Assignation des canaux Surround aux Bus

Vous pouvez modifier librement l'assignation des canaux Surround aux Bus.

- 1 Utilisez la touche **DISPLAY ACCESS [SETUP]** pour afficher la page "Surround Bus Setup".

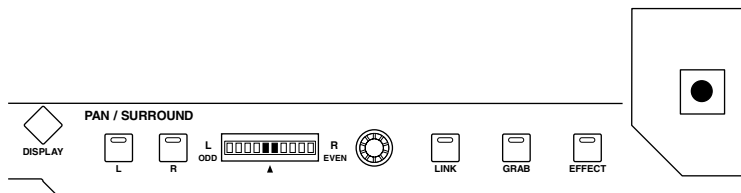


- 2 Servez-vous des touches du curseur pour choisir le Bus dont vous voulez modifier l'assignation Surround puis sélectionnez un autre canal Surround avec la molette de paramètre ou les touches INC/DEC.

INIT: Ces boutons permettent de retrouver les assignations par défaut des canaux.

Avec le joystick

- 1 Sélectionnez la couche de canaux d'entrée avec les touches **LAYER** puis servez-vous des touches **[SEL]** pour sélectionner les canaux d'entrée.



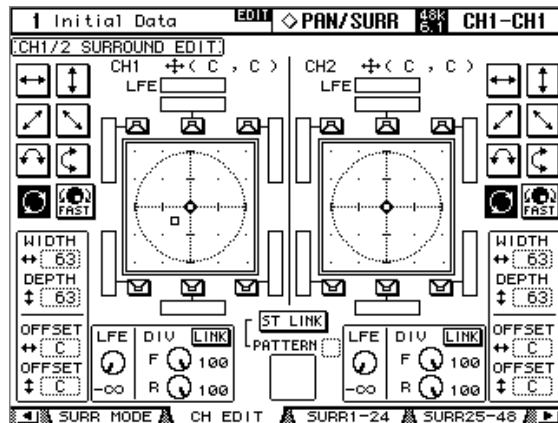
- 2 Actionnez la touche **[GRAB]** pour saisir la position actuelle du joystick puis utilisez-le pour régler le pan surround.

La touche **[GRAB]** permet d'activer et de couper le pilotage de la fonction Surround Pan avec le joystick pour le canal d'entrée actuellement sélectionné. Lorsque la fonction Grab (saisie) est activée, le joystick peut déterminer la position Surround Pan du canal d'entrée sélectionné. Si le joystick est réglé pour piloter les effets (le témoin de la touche **[EFFECT]** est allumé), la touche **[GRAB]** est désactivée.

Page “CH Surround Edit” du canal sélectionné

Les réglages Surround Pan peuvent être visualisés et ajustés à la page “Surround Edit” du canal d’entrée. Si la préférence “Auto PAN/SURROUND Display” est activée et si vous avez choisi un mode Surround autre que Stereo, cette page s’affiche automatiquement lorsque vous actionnez une commande PAN/SURROUND autre que la touche [EFFECT]. Voyez “Auto PAN/SURROUND Display” à la page 284.

- 1 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND [DISPLAY]** pour afficher la page “CH Surround Edit”.



- 2 Sélectionnez la couche de canaux d’entrée avec les touches **LAYER** puis servez-vous des touches **[SEL]** pour sélectionner les canaux d’entrée.

La page “Surround Edit” affiche les paramètres pour le canal d’entrée sélectionné et son partenaire horizontal ou vertical. La position Surround Pan actuelle de chaque canal d’entrée est indiquée par un petit cercle et de façon numérique à côté du numéro du canal d’entrée. Exemple: “CH1 (L9, R10).”

Le graphique du canal d’entrée sélectionné affiche un petit carré qui donne la position actuelle du joystick. Si la préférence “Auto Grab” est activée (voyez page 285) lorsque vous déplacez le joystick à la position Surround Pan actuelle, le joystick prend le contrôle du paramètre Surround Pan et le petit carré disparaît.

Le nombre de représentations d’enceintes et d’indicateurs autour du graphique dépend du mode Surround sélectionné. Les indicateurs donnent le niveau des signaux Bus Out.

Vous pouvez déplacer le Surround Pan directement sur une des enceintes, y compris sur la case qui ne contient pas d’enceinte en sélectionnant l’icône et en appuyant sur [ENTER].

- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres et réglez-les avec la molette de paramètres, les touches **INC/DEC** et la touche **[ENTER]**.

Motifs (Pattern): Ces boutons permettent de sélectionner un motif parmi sept qui déterminent la façon dont le Surround Pan se déplace avec la molette de paramètres et les touches INC/DEC.

FAST: Détermine la vitesse du contrôle Surround Pan lorsque vous actionnez la molette de paramètres et les touches INC/DEC.

WIDTH: Détermine la largeur (gauche – droite) du motif sélectionné.

DEPTH: Détermine la profondeur (avant – arrière) du motif sélectionné.

WIDTH OFFSET: Permet de décaler la largeur (gauche – droite) du motif sélectionné.

DEPTH OFFSET: Permet de décaler la profondeur (avant – arrière) du motif sélectionné.

LFE: Permet de régler le niveau du canal LFE (Low Frequency Effects) (mode 5.1 et 6.1 uniquement).

DIV (divergence): Détermine la façon dont le signal central est envoyé aux canaux gauche, droit et central. Avec une valeur 0, le signal central n'est envoyé qu'aux canaux gauche et droit (centre fantôme). Avec une valeur 50, le signal central est envoyé à parts égales aux canaux gauche, droit et central. Avec une valeur 100, il n'est envoyé qu'au canal central (centre réel) (mode 3-1 et 5.1 uniquement).

DIV F/R: La commande de paramètre "F" détermine l'intensité avec laquelle le signal du canal central avant est présent dans les canaux gauche et droit. La commande de paramètre "R" remplit la même fonction pour le canal Surround arrière et les canaux arrière gauche et droit (uniquement pour le Surround 6.1).

DIV LINK: Quand le paramètre DIV LINK est activé, les commandes de paramètres "F" et "R" sont réglées sur la même valeur et sont liées (uniquement pour le Surround 6.1).

ST LINK: Permet de lier les paramètres Surround Pan du canal d'entrée sélectionné avec ceux de son partenaire vertical ou horizontal, qu'ils soient jumelés ou non.

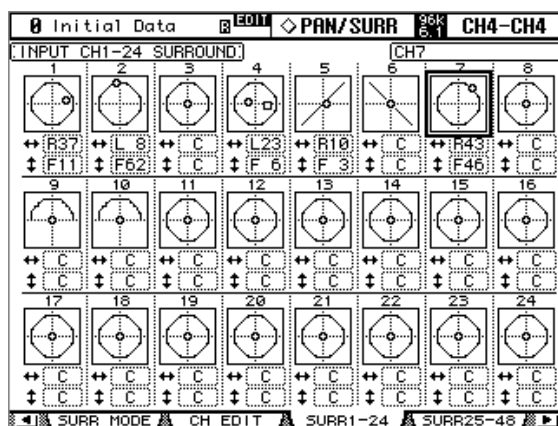
PATTERN: Lorsque des canaux d'entrée sont liés, les huit motifs (patterns) déterminent la façon dont le Surround Pan lié se déplace avec la molette de paramètres et les touches INC/DEC.

Pages "Input Channel Surround"

Les réglages Surround Pan apparaissent aux pages "Surround" et peuvent y être modifiés.

- 1 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL PAN/SURROUND [DISPLAY]** pour afficher les pages "Input Channel Surround".

Les paramètres Surround pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur quatre pages. La page "Input Channel 1–24 Surround" est illustrée ci-dessous. Les trois autres pages ont la même structure.



- 2 Sélectionnez les paramètres Surround avec les touches du curseur et utilisez la molette de paramètres et des touches INC/DEC pour les régler.

Vous pouvez aussi sélectionner les canaux d'entrée avec les touches de la section Layer et les touches [SEL]. Le graphique correspondant au canal d'entrée sélectionné affiche un petit carré qui indique la position actuelle du joystick.

L/R: Ces paramètres permettent de définir la position surround gauche/droite. Lorsqu'ils sont sélectionnés, vous pouvez les ramener en position centrale d'une pression sur [ENTER].

F/R: Ces paramètres permettent de définir la position surround avant/arrière. Lorsqu'ils sont sélectionnés, vous pouvez les ramener en position centrale d'une pression sur [ENTER].

Pour passer à la page "Surround Edit" plus détaillée, appuyez sur [ENTER] tant qu'un graphique surround de canal d'entrée est sélectionné.

Assignation des canaux d'entrée aux bus Aux

Vous pouvez envoyer les signaux des canaux d'entrée aux bus Aux 1–12. Voyez “Réglage du niveau AUX Send” à la page 112, “Activer/couper les envois AUX Send (ON/OFF)” à la page 113 et “Prise des signaux avant (Pre) ou après (Post) le curseur” à la page 112.

Isoler des canaux d'entrée (Solo)

Il est possible de rendre solo les canaux d'entrée. Voyez page 144 pour en savoir plus.

Direct Out

Chaque canal d'entrée est doté d'une sortie directe (Direct Out) qui peut être assignée aux sorties Slot, Omni Out ou aux sorties numériques 2TR. Les signaux Direct Out peuvent être pris avant l'égalisation, avant le curseur ou après le curseur. Voyez “Assignation des sorties directes (Direct Out)” à la page 83 et “Routage des canaux d'entrée” à la page 94 pour en savoir plus.

Jumeler des canaux d'entrée (Pair)

Vous pouvez constituer des paires stéréo en jumelant des canaux d'entrée avec leur partenaire horizontal ou vertical. Voyez “Paires de canaux” à la page 146 pour en savoir plus.

Visualisation des réglages des canaux d'entrée

Les réglages de paramètres et de curseur pour chaque canal d'entrée peuvent être visualisés aux pages “View”. Voyez “Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux” à la page 152 et “Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)” à la page 154 pour en savoir plus.

Copie des réglages des canaux d'entrée

Vous pouvez copier les réglages des canaux d'entrée dans d'autres canaux d'entrée avec la fonction Channel Copy. Voyez “Copier des réglages de canaux” à la page 158 pour en savoir plus.

Nommer des canaux d'entrée

Vous pouvez attribuer un nom aux canaux d'entrée afin d'en faciliter l'identification. Voyez “Attribuer un nom aux canaux” à la page 159 pour en savoir plus.

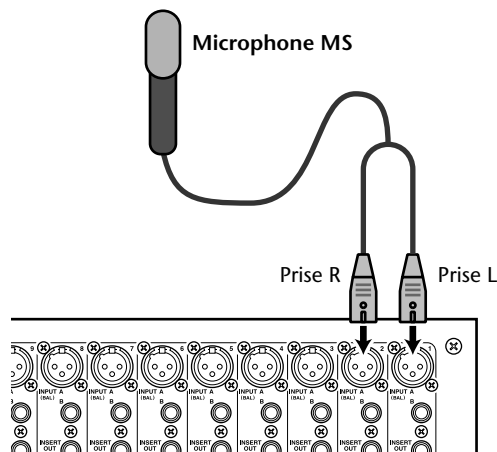
Utilisation d'un microphone stéréo MS

Le système MS désigne une technique d'enregistrement stéréo reposant sur l'utilisation de deux microphones: un monodirectionnel M ("Middle" ou centre) et un bidirectionnel S ("Side" ou latéral). Le microphone M capte les signaux principaux et le microphone S capte les signaux directionnels. Ces deux signaux sont décodés moyennant le calcul d'une somme (M plus S) et d'une différence (M moins S) et sont enregistrés dans les canaux L et R.

Un microphone MS désigne habituellement un micro stéréo proposant la fonction M et la fonction S. Voici comment utiliser un microphone MS:

- 1 Branchez la prise L du microphone MS au connecteur d'entrée d'un canal impair et sa prise R au connecteur d'entrée d'un canal pair.**

Les signaux du microphone MS sont reçus via ses prises L et R. Pour utiliser un microphone MS avec la DM2000, branchez la prise L du micro au connecteur d'un canal d'entrée impair et sa prise R au connecteur du canal d'entrée jumelé.



- 2 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [PAIR] pour afficher une page " Pair".**
- 3 Activez le bouton MS des canaux auxquels vous avez branché le microphone MS.**

Les deux canaux sont automatiquement jumelés et la fonction MS Decoding est activée. Quand MS Decoding est active, les curseurs et encodeurs (paramètres Pan) fonctionnent comme suit:

- **Curseurs de canaux impairs**Niveau M (commande le volume.)
- **Encodeurs de canaux impairs**Balance ML/MR
- **Curseurs de canaux pairs**Niveau S (règle la répartition directionnelle gauche et droite.)
- **Encodeurs de canaux pairs**Balance SL/SR

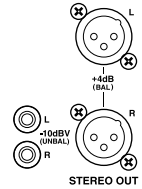
- 4 Réglez le niveau et la balance du microphone MS avec les curseurs et les encodeurs.**

Si les signaux sont acheminés à des bus jumelés ou au bus stéréo, la somme des signaux (ML plus SL) est envoyée au bus impair et la différence des signaux (ML moins SL) au bus pair.

8 Bus stéréo

Connecteurs Stereo Out

Le bus stéréo est envoyé aux connecteurs symétriques XLR-3-32 STEREO OUT +4 dB (BAL) ainsi qu'aux connecteurs RCA/Cinch asymétriques STEREO OUT -10 dBV (UNBAL).



Assignation du signal Stereo Out aux sorties

Les canaux gauche et droit du bus stéréo peuvent être envoyés aux sorties Slot, Omni Out ou aux sorties numériques 2TR. Voyez "Assignation des sorties (Output Patch)" à la page 81 pour en savoir plus.

Acheminement des canaux d'entrée vers le bus stéréo

Les canaux d'entrée peuvent être envoyés à la sortie stéréo et positionnés dans l'image stéréo (Pan). Voyez "Routage des canaux d'entrée" à la page 94 pour en savoir plus.

Acheminement des signaux Bus Out vers la sortie stéréo

Vous pouvez acheminer les signaux Bus Out vers Stereo Out. Voyez "Acheminement des Bus vers le bus stéréo" à la page 110 pour en savoir plus.

Contrôle du niveau de la sortie stéréo

Le niveau des signaux Stereo Out peut être visualisé aux pages "Meter". Voyez "Indicateurs de niveau" à la page 129 pour en savoir plus.

Ecouter la sortie stéréo

Vous pouvez écouter les signaux de la sortie stéréo via les sorties LARGE et SMALL CONTROL ROOM MONITOR OUT ainsi que la sortie PHONES (voyez page 161) ou STUDIO MONITOR OUT (voyez page 162).

Atténuation de la sortie stéréo

Vous pouvez atténuer les signaux Stereo Out avant l'égalisation. Voyez "Atténuation des signaux" à la page 132 pour en savoir plus.

Egalisation de la sortie stéréo

La sortie stéréo est dotée d'un égaliseur paramétrique à 4 bandes. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.

Grouper les égaliseurs Master

L'égaliseur Stereo Out peut être groupé avec les égaliseurs d'autres canaux de sortie. Voyez "Grouper les égaliseurs des canaux de sortie (Equalizer Link)" à la page 137 pour en savoir plus.

Boucles d’insertions de la sortie stéréo

Vous pouvez insérer les processeurs d’effets internes ou des processeurs de signaux externes dans la sortie stéréo grâce aux boucles d’insertion. Voyez “Utilisation des boucles d’insertion” à la page 137 pour en savoir plus.

Compression de la sortie stéréo

La dynamique de la sortie stéréo peut être contrôlée par le compresseur Stereo Out. Voyez “Compression des canaux” à la page 139 pour en savoir plus.

Grouper les compresseurs Master

Le compresseur Stereo Out peut être groupé avec les compresseurs des autres canaux de sortie. Voyez “Grouper les compresseurs des canaux de sortie (Comp Link)” à la page 142 pour en savoir plus.

Etouffer la sortie (ON/OFF)



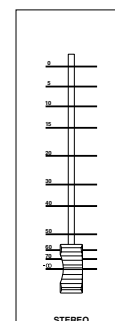
Vous pouvez étouffer (Mute) le signal de la sortie stéréo en vous servant de la touche STEREO [ON] qui sert exclusivement à cet effet et qui ne dépend pas de la couche choisie. Son témoin s’allume lorsque la sortie stéréo est active.

Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)

La fonction Stereo Out Mute peut être groupée avec les fonctions Mute des autres canaux de sortie. Voyez “Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)” à la page 151 pour en savoir plus.

Réglage du niveau du bus stéréo

Vous pouvez régler le niveau du bus stéréo avec le curseur STEREO qui sert exclusivement à cet effet et qui ne dépend pas de la couche ou du mode Fader en vigueur.



Groupes Fader pour les canaux Master

Vous pouvez grouper le curseur Stereo Out avec les curseurs d’autres canaux de sortie. Voyez “Grouper des curseurs de canaux de sortie” à la page 149 pour en savoir plus.

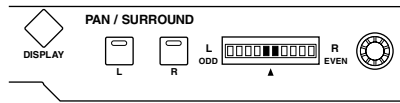
Acheminement de la sortie stéréo aux envois Matrix

Vous pouvez envoyer individuellement les canaux gauche et droit de la sortie stéréo aux envois Matrix. Voyez “Bus Matrix” à la page 122 pour en savoir plus.

Balance de la sortie stéréo

Vous pouvez régler la balance des canaux gauche et droit de la sortie stéréo.

1 Appuyez sur la touche STEREO [SEL] pour sélectionner la sortie stéréo.



2 Servez-vous de la commande Pan pour régler la balance.

L'affichage Pan indique la balance. Lorsqu'elle est au centre, les deux segments centraux s'allument.

Vous pouvez aussi régler la balance de la sortie stéréo à la page "Stereo Fader View". Voyez "Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)" à la page 154 pour en savoir plus.

Retarder la sortie stéréo (Delay)

Vous pouvez retarder les canaux gauche et droit du bus stéréo individuellement avec le Stereo Out Delay. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

Insertion d'égaliseurs graphiques (GEQ)

Les GEQ internes peuvent être insérés dans les canaux gauche et droit de la sortie stéréo. Voyez "Les égaliseurs graphiques (GEQ)" à la page 188 pour en savoir plus.

Visualisation des réglages du bus stéréo

Les réglages de paramètres et de curseur du bus stéréo peuvent être visualisés et modifiés aux pages "View". Voyez "Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux" à la page 152 et "Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)" à la page 154 pour en savoir davantage.

Copie des réglages du bus stéréo

Vous pouvez copier les réglages entre les canaux gauche et droit du bus stéréo avec la fonction Channel Copy. Voyez "Copier des réglages de canaux" à la page 158 pour en savoir plus.

Nommer le bus stéréo

Vous pouvez attribuer un nom au bus stéréo afin d'en faciliter l'identification. Voyez "Attribuer un nom aux canaux" à la page 159 pour en savoir plus.

9 Bus (Out)

Assignation des Bus aux sorties

Les Bus peuvent être envoyés aux sorties Slot, Omni Out ou aux sorties numériques 2TR. Voyez “Assignation des sorties (Output Patch)” à la page 81 pour en savoir plus.

Routage des canaux d’entrée vers les Bus

Les canaux d’entrée peuvent être envoyés aux Bus. Voyez “Routage des canaux d’entrée” à la page 94 pour en savoir plus.

Contrôle du niveau des Bus

Le niveau des signaux Bus Out peut être visualisé aux pages “Meter”. Voyez “Indicateurs de niveau” à la page 129 pour en savoir plus.

Ecouter les Bus

Vous pouvez assigner les Bus aux touches CONTROL ROOM [ASSIGN 1] ou [ASSIGN 2] pour les écouter. Voyez “Sources d’écoute Control Room” à la page 161 pour en savoir plus.

Atténuation des Bus

Vous pouvez atténuer les signaux de Bus avant l’égalisation. Voyez “Atténuation des signaux” à la page 132 pour en savoir plus.

Egalisation des Bus

Chaque Bus est doté d’un égaliseur paramétrique à 4 bandes. Voyez “Egalisation (EQ)” à la page 133 pour en savoir plus.

Grouper les égaliseurs Master

Les égaliseurs Bus Out peuvent être groupés avec les égaliseurs d’autres canaux de sortie. Voyez “Grouper les égaliseurs des canaux de sortie (Equalizer Link)” à la page 137 pour en savoir plus.

Boucles d’insertions des Bus

Vous pouvez insérer les processeurs d’effets internes ou des processeurs de signaux externes dans les Bus grâce aux boucles d’insertion. Voyez “Utilisation des boucles d’insertion” à la page 137 pour en savoir plus.

Compression des Bus

La dynamique des Bus peut être contrôlée par les compresseurs Bus Out. Voyez “Compression des canaux” à la page 139 pour en savoir plus.

Grouper les compresseurs Master

Les compresseurs Bus Out peuvent être groupés avec les compresseurs des autres canaux de sortie. Voyez “Grouper les compresseurs des canaux de sortie (Comp Link)” à la page 142 pour en savoir plus.

Activer/couper les Bus (ON/OFF)

Vous pouvez éteindre les signaux Bus Out avec les touches [ON] des bandes de canaux.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Utilisez les touches [ON] 1–8 des bandes de canaux pour éteindre les Bus.



Les témoins des touches [ON] des Bus activés sont allumés.

Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)

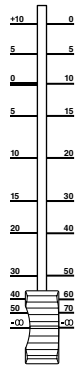
La fonction Bus Out Mute peut être groupée avec les fonctions Mute des autres canaux de sortie. Voyez “Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)” à la page 151 pour en savoir plus.

Réglage du niveau des Bus

Vous pouvez régler les niveaux des Bus.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Actionnez la touche FADER MODE [FADER] pour sélectionner le mode Fader.
- 3 Servez-vous des curseurs 1–8 pour régler le niveau des Bus.

Lors du réglage du niveau des Bus, tenez compte des légendes à droite des curseurs.



Groupes Fader pour les canaux Master

Vous pouvez grouper les curseurs de Bus avec les curseurs d’autres canaux de sortie. Voyez “Grouper des curseurs de canaux de sortie” à la page 149 pour en savoir plus.

Acheminement des signaux Bus Out aux envois Matrix

Vous pouvez envoyer les signaux des Bus aux envois Matrix. Voyez “Bus Matrix” à la page 122 pour en savoir plus.

Retarder les Bus (Delay)

Chaque Bus est doté d’une fonction Delay. Voyez “Retarder les signaux d’un canal (Delay)” à la page 143 pour en savoir plus.

Insertion d’égaliseurs graphiques (GEQ)

Les GEQ internes peuvent être insérés dans les Bus. Voyez “Les égaliseurs graphiques (GEQ)” à la page 188 pour en savoir plus.

Isoler les Bus (Solo)

Vous pouvez rendre les Bus solo. Voyez page 144 pour en savoir plus.

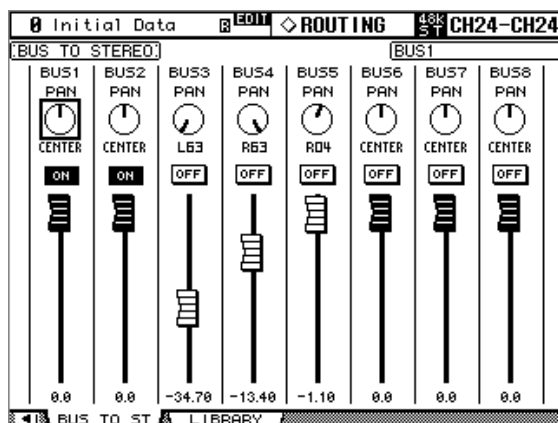
Jumelage de Bus

Vous pouvez constituer des paires stéréo en jumelant des Bus. Voyez “Paires de canaux” à la page 146 pour en savoir plus.

Acheminement des Bus vers le bus stéréo

Voici comment envoyer les Bus à la sortie stéréo. Les réglages Bus Out vers Stereo Out peuvent être conservés dans la bibliothèque Bus to Stereo qui contient une présélection et 32 mémoires utilisateur. Voyez “Bus To Stereo Library (assignations BusÆStereo)” à la page 174 pour en savoir plus.

- 1 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL ROUTING [DISPLAY]** afficher la page “Bus to Stereo”.



- 2 Sélectionnez les paramètres avec les touches du curseur et servez-vous de la molette des paramètres, des touches INC/DEC et de la touche [ENTER] pour les définir.

PAN: Ces commandes permettent de positionner les signaux Bus Out entre les canaux gauche et droit de la sortie stéréo. La commande Pan sélectionnée peut être ramenée au centre en appuyant sur la touche [ENTER].

ON/OFF: Ces boutons activent/coupent l’acheminement Bus Out vers Stereo Out.

Curseurs: Ces curseurs permettent de régler le niveau des signaux Bus Out vers Stereo Out. Ils sont contrastés lorsqu’ils ont un réglage 0.0 dB.

Appuyez sur la touche [ENTER] pour régler le curseur actuellement choisi sur “0.0 dB”. Vous pouvez copier le réglage du curseur actuellement choisi vers d’autres curseurs en “double-cliquant” sur la touche [ENTER].

Visualisation des réglages des Bus

Les réglages de paramètres et de curseurs des Bus peuvent être visualisés et modifiés aux pages “View”. Voyez “Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux” à la page 152 et “Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)” à la page 154 pour en savoir davantage.

Copier les réglages de Bus

Vous pouvez copier les réglages d’un Bus dans un autre avec la fonction Channel Copy. Voyez “Copier des réglages de canaux” à la page 158 pour en savoir plus.

Nommer les Bus

Vous pouvez attribuer un nom aux Bus afin d’en faciliter l’identification. Voyez “Attribuer un nom aux canaux” à la page 159 pour en savoir plus.

10 Envois AUX (AUX Send)

Acheminement des bus AUX aux sorties

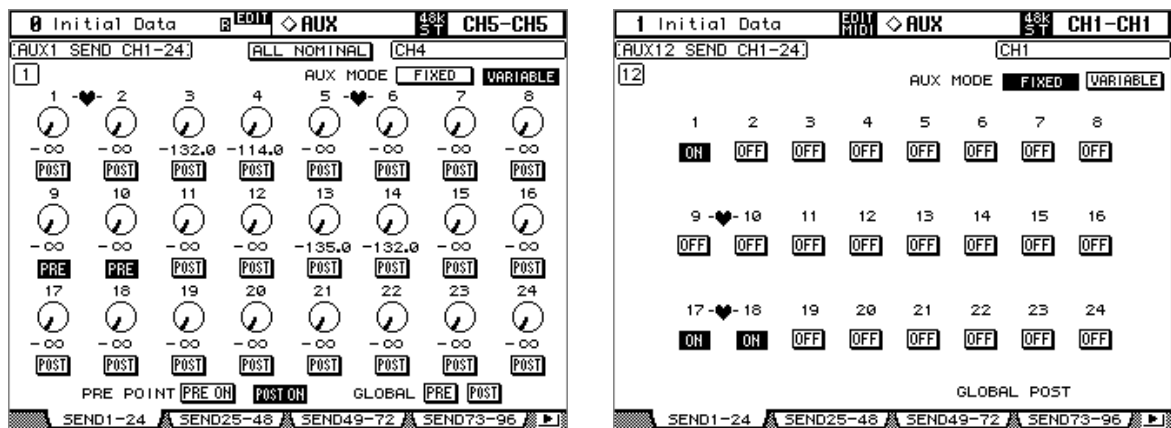
Les bus AUX peuvent être envoyés aux sorties Slot, Omni Out ou aux sorties numériques 2TR. Voyez “Assignation des sorties (Output Patch)” à la page 81 pour en savoir plus.

Sélection du mode AUX Send

Les bus AUX Send peuvent fonctionner selon deux modes, Variable et Fixed, que vous pouvez déterminer indépendamment pour chacun des 12 bus AUX. En mode Variable, les niveaux des bus AUX sont variables et la prise du signal peut se faire avant ou après le curseur. En mode Fixed, les niveaux des bus AUX sont fixés au niveau nominal et la prise du signal se fait après le curseur.

1 Servez-vous de la touche AUX SELECT [DISPLAY] pour sélectionner les pages “AUX Send”.

Les paramètres AUX Send des 96 canaux d’entrées sont répartis sur quatre pages. La page “AUX Send 1–24” est illustrée ci-dessous: le mode Variable à gauche et le mode Fixed à droite. La structure est identique pour les trois autres pages.



A la page du mode Fixed, “GLOBAL POST” s’affiche dans le bas à droite pour indiquer que le paramètre AUX Send Pre/Post est fixé sur Post.

- Utilisez les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] pour sélectionner les envois AUX 1–12.
- Sélectionnez le boutons FIXED et VARIABLE avec les touches du curseur et appuyez sur la [ENTER] pour entériner le mode sélectionné.

Lorsque vous changez de mode AUX, les paramètres de l’envoi AUX Send sélectionné ont les réglages suivants.

Paramètres	Changement de Variable à Fixed	Changement de Fixed à Variable
Level	Retour général au niveau nominal	Réglage général sur $-\infty$
Pre/Post	Tous sur Post	
On/Off	Tous coupés	Tous coupés

Prise des signaux avant (Pre) ou après (Post) le curseur

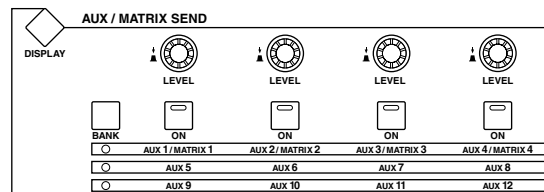
Vous pouvez configurer les envois AUX de sorte à prendre leur signal avant ou après le curseur aux pages “AUX Send” (voyez page 113) ou aux pages “AUX View” (voyez page 116). Si les signaux des envois AUX sont pris avant les curseurs, vous pouvez définir si la prise est faite devant ou derrière la touche [ON] de la bande du canal.

Réglage du niveau AUX Send

Vous pouvez régler le niveau des envois AUX avec les commandes des sections SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND LEVEL, les curseurs ou les encodeurs.

Avec les commandes SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND LEVEL

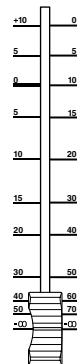
- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner une couche de canaux et utilisez les touches [SEL] pour sélectionner les canaux d’entrée.
- 2 Utilisez la touche [BANK] pour sélectionner AUX 1–4, AUX 5–8 ou AUX 9–12.
- 3 Réglez le niveau des envois AUX avec les commandes LEVEL.



Avec les curseurs

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner une couche de canaux d’entrée.
- 2 Actionnez la touche FADER MODE [AUX/MTRX] pour sélectionner le mode Fader AUX/Mtrx.
- 3 Utilisez les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] pour sélectionner les envois AUX Send 1–12.
- 4 Réglez le niveau des envois AUX Send avec les curseurs.

Tenez compte de la légende du côté gauche du curseur pour régler les niveaux AUX Send.



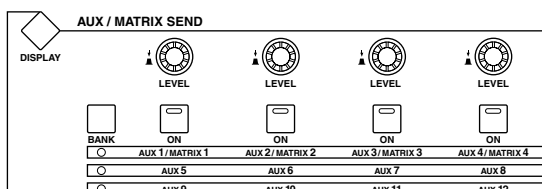
Avec les encodeurs

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner une couche de canaux d’entrée.
- 2 Actionnez la touche ENCODER MODE [AUX/MTRX] pour sélectionner le mode Encoder AUX/Mtrx.
- 3 Utilisez les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] pour sélectionner les envois AUX Send 1–12.
- 4 Réglez le niveau des envois AUX Send avec les encodeurs.



Activer/couper les envois AUX Send (ON/OFF)

- 1 Servez-vous des touches **LAYER** pour sélectionner une couche de canaux et utilisez les touches **[SEL]** pour sélectionner les canaux d'entrée.
- 2 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND [BANK]** pour sélectionner **AUX 1–4**, **AUX 5–8** ou **AUX 9–12**.
- 3 Servez-vous des touches **SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND [ON]** pour activer/couper les envois **AUX Send** du canal d'entrée sélectionné.



Pages "AUX Send CH"

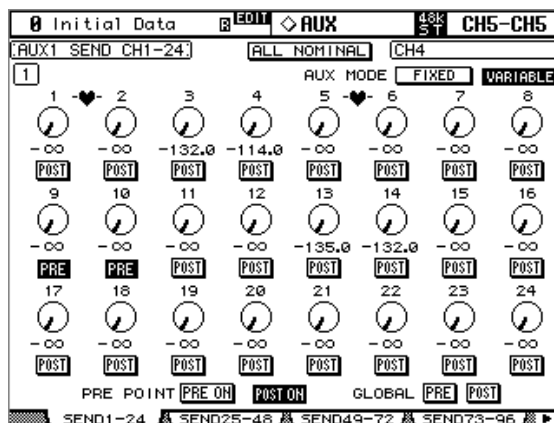
Vous pouvez visualiser et régler les paramètres de tous les canaux d'entrée aux pages "AUX Send". Les opérations des pages "AUX Send" en mode Variable et en mode Fixed sont décrites séparément.

Mode Variable

Voyez page 111 pour savoir comment sélectionner le mode Variable AUX.

- 1 Servez-vous de la touche **AUX SELECT [DISPLAY]** pour afficher les pages "AUX Send".

Les paramètres AUX Send des 96 canaux d'entrées sont répartis sur quatre pages. La page "AUX Send CH 1–24" est illustrée ci-dessous en mode Variable. La structure est identique pour les trois autres pages.



- 2 Utilisez les touches **AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12]** pour sélectionner les envois **AUX Send 1–12**.
- 3 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les commandes **AUX Send** des canaux d'entrée.

Vous pouvez également sélectionner les canaux d'entrée avec les touches **LAYER** et les touches **[SEL]**.

- 4 **Pour activer/couper les envois AUX, sélectionnez les commandes rotatives et appuyez sur la touche [ENTER].**

Les commandes rotatives des envois AUX non activés sont affichées en gris et “OFF” s’affiche à la place de la valeur de niveau. Les niveaux AUX Send peuvent être changés même lorsque les envois AUX sont coupés.

- 5 **Pour régler les niveaux AUX Send, sélectionnez les commandes rotatives et servez-vous de la molette de paramètres et des touches INC/DEC.**

Le bouton ALL NOMINAL permet de ramener les niveaux d’envois AUX de tous les canaux d’entrée au niveau nominal.

- 6 **Pour choisir une prise avant curseur et après curseur, sélectionnez les boutons PRE/POST puis utilisez les touches [ENTER] ou INC/DEC.**

- 7 **Vous pouvez régler tous les canaux d’entrée pour l’envoi AUX sélectionné sur PRE ou POST simultanément en sélectionnant le bouton GLOBAL PRE ou POST et en appuyant ensuite sur [ENTER].**

Le bouton PRE ou POST est alors contrasté et le reste tant que le réglage Pre/Post de tous les canaux d’entrée reste inchangé. Cela vous permet de voir rapidement si tous les canaux d’entrée sont pris avant ou après le curseur.

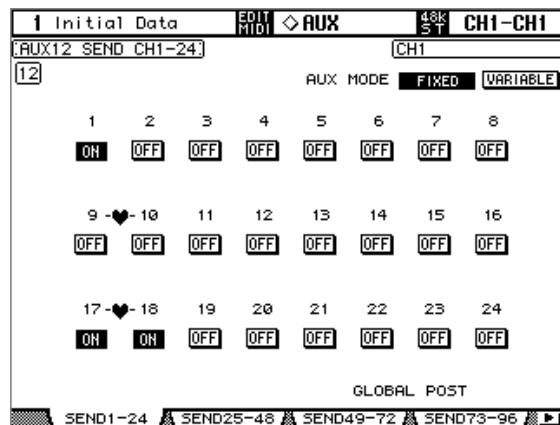
- 8 **Si vous avez choisi la prise avant curseur, vous pouvez définir si le signal est prélevé devant (bouton PRE ON) ou derrière (bouton POST ON) la touche [ON] des bandes de canaux.**

Mode Fixed

Voyez page 111 pour savoir comment sélectionner le mode AUX Fixed.

- 1 **Utilisez la touche AUX SELECT [DISPLAY] pour sélectionner les pages “AUX Send”.**

La page “AUX Send CH 1–24” en mode Fixed est illustrée ci-dessous. La structure des trois autres pages AUX Send en mode Fixed est identique.



- 2 **Utilisez les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] pour sélectionner les envois AUX Send 1–12.**
- 3 **Utilisez les touches du curseur ou la molette de paramètres pour sélectionner les boutons AUX Send.**

Vous pouvez également sélectionner les canaux d’entrée avec les touches LAYER et les touches [SEL].

4 Servez-vous de la touche [ENTER] ou des touches INC/DEC pour activer/couper les envois AUX.

Lorsque le mode Fader est sur AUX/Mtrx, les curseurs offrent une indication visuelle de l'état activé/coupé de chaque canal d'entrée pour l'envoi AUX sélectionné. Pour les envois AUX activés, les curseurs se placent en position nominale et pour les envois coupés, ils se placent en position $-\infty$ position. Vous ne pouvez pas changer les réglages activé/coupé avec les curseurs.

Visualisation des réglages AUX Send

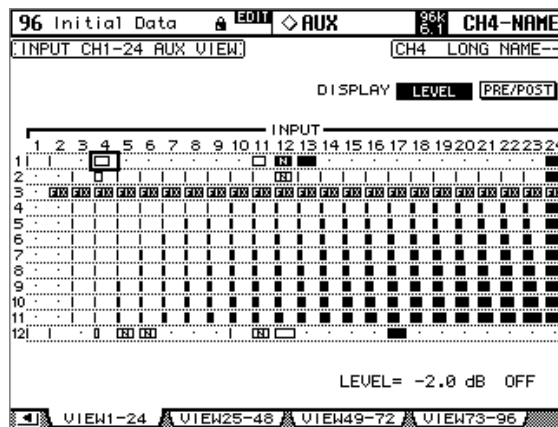
Vous pouvez visualiser et régler tous les envois AUX aux pages "AUX View". Les paramètres Level et Pre/Post sont affichés séparément. Si la préférence "Auto AUX/MATRIX Display" est activée et qu'un canal d'entrée est actuellement sélectionné, ces pages apparaissent automatiquement lorsque vous actionnez une commande SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND. Voyez "Auto AUX/MATRIX Display" à la page 284 pour en savoir plus.

Paramètres de niveau (Level)

En mode Level, les pages "AUX View" affichent les paramètres AUX Send Level et On/Off. Les envois AUX en mode Fixed peuvent exclusivement être activés/coupés.

- 1 Affichez les pages "AUX View" avec la touche AUX SELECT [DISPLAY].
- 2 Sélectionnez le bouton DISPLAY LEVEL et appuyez sur [ENTER].

Les paramètres AUX View des 96 canaux d'entrée sont répartis sur quatre pages. La page "Input Channel 1-24 AUX View" est illustrée ci-dessous en mode Level. La structure des trois autres pages est identique.



3 Servez-vous des touches du curseur pour sélectionner les envois AUX des canaux d'entrée.

Vous pouvez également sélectionner les canaux d'entrée avec les touches LAYER et les touches [SEL]. Les envois AUX peuvent également être sélectionnés avec les touches AUX SELECT [AUX 1]-[AUX 12].

- 4 Utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour régler le niveau des envois AUX.
- 5 Servez-vous de la touche [ENTER] pour activer/couper l'envoi AUX sélectionné.

Les indicateurs de la page "AUX View" ont les significations suivantes.

- Niveau d'envoi sur $-\infty$ ou envoi AUX en mode Fixed coupé.
- Barre de niveau d'envoi.

- Envoi coupé.
- Niveau d’envoi sur nominal.
- Envoi coupé, niveau sur nominal.
- Envoi AUX en mode Fixed activé.

En mode Variable, les valeurs des paramètres Level et On/Off de l’envoi AUX sélectionné sont affichées dans le coin inférieur droit de la page. Ex: “LEVEL: -2.0 dB ON/OFF: ON.”

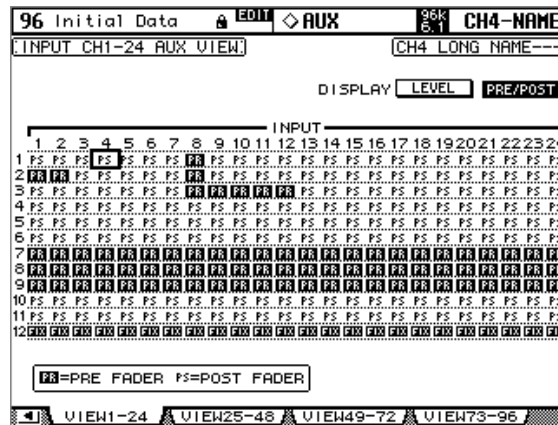
En mode Fixed, le réglage On/Off de l’envoi AUX sélectionné est affiché dans le coin inférieur droit de la page. Ex: “LEVEL: FIXED ON/OFF: ON.”

Paramètres Pre/Post

En mode Pre/Post, les pages “AUX View” affichent les paramètres AUX Send Pre/Post. Les envois AUX en mode Fixed peuvent exclusivement être activés/coupés.

- 1 **Servez-vous de la touche AUX SELECT [DISPLAY] pour afficher les pages “AUX View”.**
- 2 **Sélectionnez le bouton DISPLAY PRE/POST et actionnez [ENTER].**

La page “Input Channel 1–24 AUX View” est illustrée ci-dessous en mode Pre/Post. La structure des trois autres pages est identique en mode Pre/Post.



- 3 **Utilisez les touches du curseur ou la molette de paramètres pour sélectionner les envois AUX des canaux d’entrée.**

Vous pouvez également sélectionner les canaux d’entrée avec les touches LAYER et les touches [SEL]. Les envois AUX peuvent également être sélectionnés avec les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12].

- 4 **Utilisez la touche [ENTER] ou les touches INC/DEC pour régler l’envoi AUX sur Pre (prise avant le curseur) ou Post (prise après le curseur)**

Les indicateurs de la page “AUX View” ont les significations suivantes.

- Envoi AUX pris avant le curseur.
- Envoi AUX pris après le curseur.
- Envoi AUX en mode Fixed.

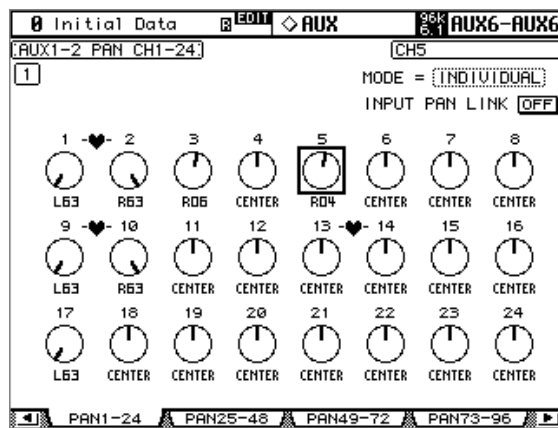
Position stéréo des envois AUX (Pan)

Lorsque les bus AUX Send constituent une paire stéréo, vous pouvez régler, outre le niveau d'envoi, la position stéréo du signal d'envoi dans la paire de bus AUX. Voyez “Paires de canaux” à la page 146 pour en savoir plus. Si le bus AUX Send sélectionné ne constitue pas une paire stéréo, le message “AUXx-x are not paired” apparaît.

Si la paire de bus AUX sélectionnée est réglée sur Follow Surround à la page “Output Pair”, les envois AUX suivent les réglages Surround Pan des canaux d'entrée et ne peuvent pas être réglés ici. Le message “AUX x-x are Following Surround” apparaît alors. Voyez “Jumelage des bus AUX” à la page 121 pour en savoir plus.

1 Affichez les pages “AUX Pan” avec la touche AUX SELECT [DISPLAY].

Les paramètres AUX Pan des 96 canaux d'entrée sont répartis sur quatre pages. La page “Input Channel 1–24 AUX Pan” est illustrée ci-dessous. Les trois autres pages ont la même structure.



2 Sélectionnez les envois AUX 1–12 avec les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12].

3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les commandes Pan des envois AUX des canaux d'entrée. Ajustez-les ensuite avec la molette de paramètres ou les touches INC/DEC.

Vous pouvez également sélectionner les canaux d'entrée avec les touches LAYER et les touches [SEL].

Pour ramener la commande Pan sélectionnée au centre, appuyez sur la touche [ENTER].

MODE: Il y a trois modes Pan qui déterminent la façon dont les envois AUX jumelés sont placés dans l'image stéréo: Individual, Gang et Inverse Gang. Il s'agit d'un réglage que vous pouvez effectuer individuellement pour chaque paire d'envois AUX.



En mode *Individual*, les commandes AUX Send Pan fonctionnent indépendamment.



En mode *Gang*, les commandes AUX Send Pan de canaux d'entrée jumelés fonctionnent à l'unisson.



En mode *Inverse Gang*, les commandes AUX Send Pan de canaux d'entrée jumelés fonctionnent à l'unisson mais dans des directions opposées.

INPUT PAN LINK: Cette fonction permet de lier des commandes Pan des envois AUX aux commandes Pan des canaux d'entrée afin qu'il suffise de manier une commande Pan d'un canal d'entrée pour piloter aussi la commande Pan de l'envoi AUX correspondant et vice versa. Cette fonction est réglable individuellement pour chaque paire de bus AUX.

Lorsque le lien est établi, les positions Pan et le mode Pan des canaux d'entrée sont copiés pour les envois AUX. Tant qu'il y a lien, vous pouvez ajuster le mode Pan aux pages "AUX Pan" ou "Input Channel Pan" (voyez page 97). Le choix du mode Pan des envois AUX est lié au réglage de mode Pan des canaux d'entrée.

Retirer certains canaux des envois Aux (Mix Minus)

Vous pouvez rapidement exclure les signaux de canaux donnés des envois Aux en utilisant les commandes en face avant. Cette fonction s'appelle "Mix Minus".

Exemple: lorsque les envois Aux servent d'écoutes pour des musiciens ou un narrateur, vous pouvez couper les signaux des musiciens ou du narrateur et les exclure ainsi du signal d'écoute.

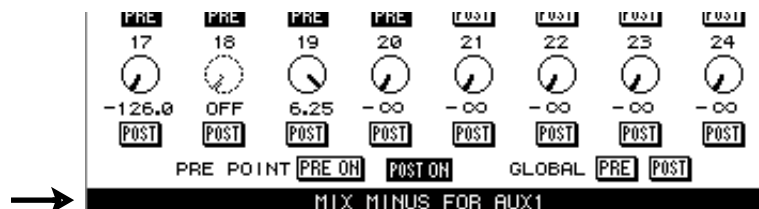
1 Maintenez enfoncées les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] des envois Aux voulus.

Les témoins des touches [ON] des bandes de commandes de canaux restent allumés tant que vous maintenez ces touches enfoncées. Cela signifie que les signaux acheminés de canaux dont le témoin de la touche [ON] est allumé sont actifs pour l'écoute avec les envois Aux.

Remarque: Si vous relâchez la touche de la AUX SELECT avant d'avoir effectué l'étape 2, vous ne pourrez pas utiliser la fonction Mix Minus.

2 Appuyez sur la touche [ON] des canaux d'entrée que vous voulez exclure de l'envoi Aux. Vous pouvez choisir plusieurs canaux.

Le témoin de la touche [ON] des canaux en question s'éteint et les signaux acheminés depuis ces canaux à l'envoi Aux en question sont coupés. "MIX MINUS FOR AUX *" s'affiche en bas de l'écran. (L'astérisque représente le numéro de l'envoi Aux.)



Astuce: Les commandes Send Level de la page "Aux Send" sont alors affichées en gris.

3 Pour initialiser le réglage, maintenez enfoncées les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12] actionnées à l'étape 1 et appuyez sur les touches [ON] enfoncées à l'étape 2.

Le témoin de la touche [ON] en question s'allume.

Copier les positions des curseurs des canaux dans les envois Aux

Lorsque les envois Aux sont en mode Variable, vous pouvez copier les positions de tous les curseurs des canaux d'entrée d'une couche dans les envois Aux correspondants.

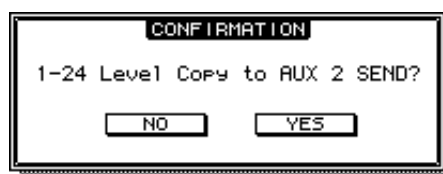
Cette fonction est par exemple utile pour envoyer aux musiciens des signaux d'écoute disposant des mêmes réglages de balance que les signaux de la sortie stéréo.

1 Maintenez enfoncée la touche de la couche de canaux d'entrée à copier.

Remarque: Si vous relâchez la touche de la section LAYER avant d'avoir effectué l'étape 2, vous ne pourrez pas effectuer l'opération Copy.

2 Choisissez l'envoi Aux voulu pour la destination de copie avec les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12].

Un message de confirmation s'affiche.



3 Pour exécuter la copie, amenez le curseur sur le bouton [YES] et appuyez sur la touche [ENTER].

Pour annuler la copie, amenez le curseur sur le bouton [NO] et appuyez sur la touche [ENTER].

Astuce: Si le canal d'entrée de source pour la copie est jumelé avec un partenaire vertical d'une autre couche, la position du curseur sera copiée dans l'envoi Aux du partenaire.

Contrôle du niveau des bus AUX

Vous pouvez contrôler le niveau des bus AUX aux pages "Meter". Voyez "Indicateurs de niveau" à la page 129 pour en savoir plus.

Ecouter les bus AUX

Vous pouvez assigner les bus AUX aux touches CONTROL ROOM [ASSIGN 1] ou [ASSIGN 2] pour les écouter. Voyez "Sources d'écoute Control Room" à la page 161 pour en savoir plus. Vous pouvez écouter les signaux AUX 11 et AUX 12 via la sortie STUDIO MONITOR OUT (voyez page 162).

Atténuation des bus AUX

Vous pouvez atténuer les signaux de bus AUX avant l'égaliseur. Voyez "Atténuation des signaux" à la page 132 pour en savoir plus.

Egalisation des bus AUX

Chaque bus AUX est doté d'un égaliseur paramétrique à 4 bandes. Voyez "Egalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.

Grouper les égaliseurs Master

Les égaliseurs des bus AUX peuvent être groupés avec les égaliseurs d'autres canaux de sortie. Voyez "Grouper les égaliseurs des canaux de sortie (Equalizer Link)" à la page 137 pour en savoir plus.

Boucles d'insertion des bus AUX

Vous pouvez insérer les processeurs d'effets internes ou des processeurs de signaux externes dans les bus AUX via les boucles d'insertion. Voyez "Utilisation des boucles d'insertion" à la page 137 pour en savoir plus.

Compression des bus AUX

La dynamique des signaux peut être contrôlée par les compresseurs des bus AUX. Voyez "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.

Grouper les compresseurs Master

Les compresseurs des bus AUX peuvent être groupés avec les compresseurs des autres canaux de sortie. Voyez "Grouper les compresseurs des canaux de sortie (Comp Link)" à la page 142 pour en savoir plus.

Activer/couper les bus AUX (ON/OFF)

Voici comment étouffer les bus AUX.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Utilisez les touches [ON] 9–20 des bandes de canaux pour étouffer les bus AUX.



Les témoins des touches [ON] des bus AUX activés s'allument.

ON

Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)

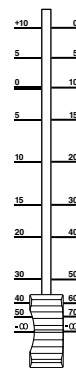
La fonction AUX Send Master Mute peut être groupée avec celle des autres canaux de sortie. Voyez "Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)" à la page 151 pour en savoir plus.

Réglage des niveaux des bus AUX

Vous pouvez régler les niveaux des bus AUX comme suit.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Appuyez sur la touche FADER MODE [FADER] pour sélectionner le mode Fader.
- 3 Utilisez les curseurs 9–20 pour régler les niveaux des bus AUX.

Tenez compte de la légende du côté droit des curseurs pour régler les niveaux des bus AUX.



Groupes Fader pour les canaux Master

Vous pouvez grouper les curseurs des bus AUX avec les curseurs d'autres canaux de sortie. Voyez "Grouper des curseurs de canaux de sortie" à la page 149 pour en savoir plus.

Envoyer les bus AUX vers les bus Matrix

Vous pouvez envoyer les signaux des bus AUX aux envois Matrix. Voyez "Bus Matrix" à la page 122 pour en savoir plus.

Retarder les signaux des bus AUX

Chaque sortie des bus AUX a une fonction Delay. Voyez “Retarder les signaux d’un canal (Delay)” à la page 143 pour en savoir plus.

Insertion d’égaliseurs graphiques (GEQ)

Les GEQ internes peuvent être insérés dans les bus AUX. Voyez “Les égaliseurs graphiques (GEQ)” à la page 188 pour en savoir plus.

Isoler les bus AUX

Il est possible de rendre solo les bus AUX. Voyez page 144 pour en savoir plus.

Jumelage des bus AUX

Vous pouvez constituer des paires stéréo en jumelant les bus AUX. Voyez “Paires de canaux” à la page 146 pour en savoir plus.

Visualisation des réglages de bus AUX

Vous pouvez visualiser et régler les paramètres et les curseurs de chaque bus AUX aux pages “View”. Voyez “Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux” à la page 152 et “Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)” à la page 154 pour en savoir plus.

Copier les réglages de bus AUX

Vous pouvez copier les réglages de bus AUX dans d’autres envois AUX avec la fonction Channel Copy. Voyez “Copier des réglages de canaux” à la page 158 pour en savoir plus.

Nommer les bus AUX

Vous pouvez attribuer un nom aux bus AUX afin d’en faciliter l’identification. Voyez “Attribuer un nom aux canaux” à la page 159 pour en savoir plus.

11 Bus Matrix

Assignment des bus Matrix aux sorties

Les canaux gauche et droit des bus Matrix peuvent être envoyés aux sorties Slot, Omni Out ou aux sorties numériques 2TR. Voyez “Assignment des sorties (Output Patch)” à la page 81 pour en savoir plus.

Réglage Pre/Post des bus Matrix

Vous pouvez configurer tous les bus Matrix de sorte à prendre leur signal avant ou après le curseur à la page “Matrix View”. Voyez “Visualisation des réglages Matrix Send” à la page 125 pour en savoir plus.

Réglage des niveaux d’envoi Matrix

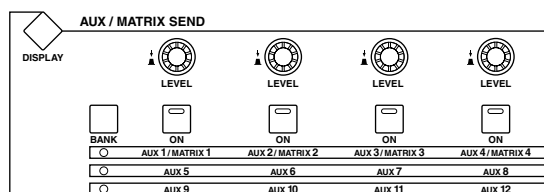
Vous pouvez régler le niveau des envois Matrix avec les commandes des sections SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND LEVEL, les curseurs ou les encodeurs.

Avec les commandes SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND LEVEL

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Servez-vous des touches [SEL] 1–8 pour sélectionner un Bus, des touches [SEL] 9–20 pour sélectionner un bus AUX ou de la touche STEREO [SEL] pour sélectionner le bus stéréo.

Les niveaux d’envoi Matrix peuvent être réglés indépendamment pour les canaux gauche et droit du bus stéréo. Servez-vous de la touche STEREO [SEL] pour sélectionner les canaux gauche et droit.

- 3 Utilisez les commandes LEVEL pour régler les niveaux d’envoi Matrix.



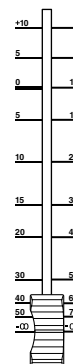
Avec les curseurs

Le niveau d’envoi Matrix des canaux du bus stéréo ne peut pas être ajusté avec les curseurs.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Appuyez sur la touche FADER MODE [AUX/MTRX] pour sélectionner le mode Fader “Aux/Mtrx”.
- 3 Utilisez les touches MATRIX SELECT [1–4] pour sélectionner le bus Matrix 1–4.
- 4 Réglez le niveau des envois Matrix avec les curseurs 1–20.

Les curseurs 21–24 sont inactifs car les bus Matrix ne peuvent pas être envoyés à un bus Matrix.

Tenez compte de la légende du côté gauche des curseurs pour régler les niveaux Matrix Send.



Avec les encodeurs

Le niveau d'envoi Matrix des canaux du bus stéréo ne peut pas être ajusté avec les encodeurs.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Appuyez sur la touche ENCODER MODE [AUX/MTRX] pour sélectionner le mode Encoder Aux/Mtrx.
- 3 Utilisez les touches MATRIX SELECT [1–4] pour sélectionner les envois Matrix 1–4.
- 4 Réglez le niveau des envois Matrix avec les encodeurs 1–20.

Les encodeurs 21–24 sont inactifs car les bus Matrix ne peuvent pas être envoyés à un bus Matrix.

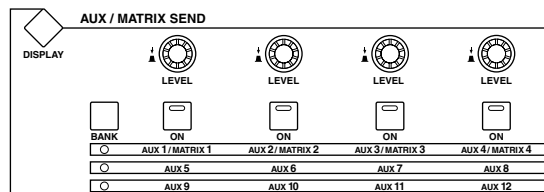


Activer/couper les bus Matrix (ON/OFF)

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Servez-vous des touches [SEL] 1–20 pour sélectionner un Bus ou un bus AUX, ou de la touche STEREO [SEL] pour sélectionner le bus stéréo.

Les envois Matrix pour les canaux gauche et droit de la sortie stéréo peuvent être coupés indépendamment. Servez-vous de la touche STEREO [SEL] pour sélectionner les canaux gauche et droit.

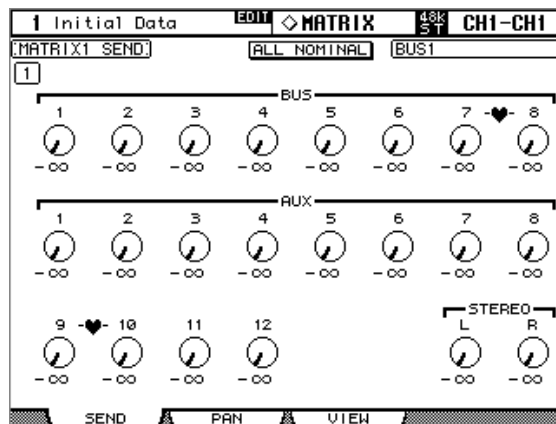
- 3 Utilisez les touches SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND [ON] pour activer/couper les envois Matrix sur le canal de sortie sélectionné.



Page “Matrix Send”

Vous pouvez visualiser les paramètres Matrix Send pour les Bus, les bus AUX et le bus stéréo à la page “Matrix Send”.

- 1 Affichez la page “Matrix Send” avec la touche MATRIX SELECT [DISPLAY].

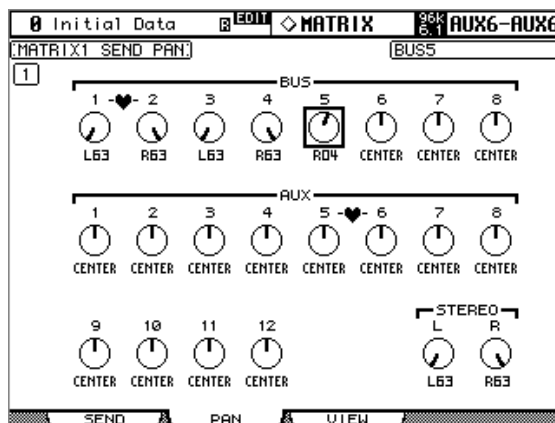


- 2 **Utilisez les touches MATRIX SELECT [1–4] pour sélectionner le bus Matrix voulu 1–4.**
- 3 **Amenez le curseur sur une commande écran.**
Si vous avez sélectionné la couche Master, vous pouvez aussi vous servir des touches [SEL] 1–20 pour régler le niveau d’envoi aux bus Matrix.
- 4 **Pour activer/couper les envois Matrix, sélectionnez les commandes rotatives et appuyez sur [ENTER].**
Les commandes rotatives des envois Matrix non activés sont affichées en gris et “OFF” s’affiche à la place de la valeur de niveau. Les niveaux Matrix Send peuvent être changés même lorsque les envois Matrix sont coupés.
- 5 **Pour régler les niveaux Matrix Send, sélectionnez les commandes rotatives et servez-vous de la molette de paramètres et des touches INC/DEC.**
ALL NOMINAL: Ce bouton ramène les niveaux de tous les envois Matrix à la valeur nominale.

Positionnement stéréo des envois Matrix (Pan)

Les bus Matrix sont stéréo. Vous pouvez donc positionner les envois Matrix dans l’image stéréo à la page “Matrix Send Pan”. Vous devez régler la position stéréo des canaux gauche et droit du bus stéréo indépendamment.

- 1 **Affichez la page “Matrix Send Pan” avec la touche MATRIX SELECT [DISPLAY].**

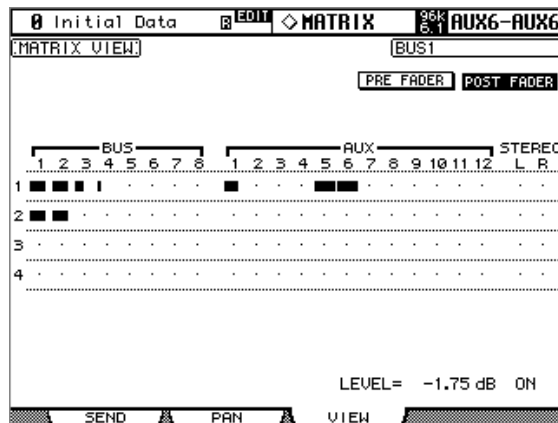


- 2 **Utilisez les touches MATRIX SELECT [1–4] pour sélectionner les bus Matrix Send 1–4.**
- 3 **Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les commandes des canaux de sortie dont vous souhaitez changer le réglage Matrix Send Pan et ajustez-les avec la molette des paramètres ou les touches INC/DEC.**
Si vous avez sélectionné la couche Master, vous pouvez aussi vous servir des touches [SEL] 1–20 pour sélectionner les canaux de sortie.
Vous pouvez ramener la commande Pan sélectionnée rapidement en position centrale en appuyant sur la touche [ENTER].

Visualisation des réglages Matrix Send

Vous pouvez visualiser et régler les paramètres Matrix Send Level et On/Off de tous les envois Matrix à la page “Matrix View”. Si la préférence “Auto AUX/MATRIX Display” est activée et que le bus Out, l’envoi auxiliaire ou la sortie stéréo est actuellement sélectionné, cette page apparaît automatiquement lorsque vous actionnez une commande SELECTED CHANNEL AUX/MATRIX SEND. Voyez “Auto AUX/MATRIX Display” à la page 284 pour en savoir plus.

- 1 Affichez la page “Matrix Send View” avec la touche MATRIX SELECT [DISPLAY].



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner un bouton PR/PS et appuyez sur [ENTER] pour régler tous les envois Matrix sur une prise avant ou après curseur.
- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner un paramètre “Level” (au-dessus du bouton PR/PS) pour pouvoir modifier le niveau d’envoi du canal en question.
Si vous avez sélectionné la couche Master, vous pouvez aussi vous servir des touches [SEL] 1–20 pour sélectionner les canaux de sortie. Les envois Matrix peuvent également être sélectionnés avec les touches MATRIX SELECT [1–4].
- 4 Utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour régler le niveau des envois Matrix.
- 5 Servez-vous de la touche [ENTER] pour activer/couper l’envoi Matrix sélectionné.

Les indicateurs de la page “Matrix View” ont les significations suivantes:

- Niveau d’envoi sur $-\infty$.
- Barre de niveau d’envoi.
- Envoi coupé.
- Niveau d’envoi sur nominal.
- Envoi coupé, niveau sur nominal.

Le niveau en dB et les réglages on/off de l’envoi Matrix sélectionné sont affichés dans le coin inférieur droit de la page.

Contrôle du niveau des bus Matrix

Vous pouvez contrôler le niveau du bus Matrix aux pages “Meter”. Voyez “Indicateurs de niveau” à la page 129 pour en savoir plus.

Ecouter les bus Matrix

Vous pouvez assigner les bus Matrix aux touches CONTROL ROOM [ASSIGN 1] ou [ASSIGN 2] pour les écouter. Voyez “Sources d’écoute Control Room” à la page 161 pour en savoir plus.

Atténuation des bus Matrix

Vous pouvez atténuer les signaux des bus Matrix avant l’égaliseur. Voyez “Atténuation des signaux” à la page 132 pour en savoir plus.

Egalisation des bus Matrix

Chaque bus Matrix est doté d’un égaliseur paramétrique à 4 bandes. Voyez “Egalisation (EQ)” à la page 133 pour en savoir plus.

Grouper les égaliseurs Master

Les égaliseurs des bus Matrix peuvent être groupés avec les égaliseurs d’autres canaux de sortie. Voyez “Grouper les égaliseurs des canaux de sortie (Equalizer Link)” à la page 137 pour en savoir plus.

Boucles d’insertion des bus Matrix

Vous pouvez insérer les processeurs d’effets internes ou des processeurs de signaux externes dans les bus Matrix grâce aux boucles d’insertion. Voyez “Utilisation des boucles d’insertion” à la page 137 pour en savoir plus.

Compression des bus Matrix

La dynamique des signaux peut être contrôlée par les compresseurs des bus Matrix. Voyez “Compression des canaux” à la page 139 pour en savoir plus.

Grouper les compresseurs Master

Les compresseurs des bus Matrix peuvent être groupés avec les compresseurs des autres canaux de sortie. Voyez “Grouper les compresseurs des canaux de sortie (Comp Link)” à la page 142 pour en savoir plus.

Etouffer les bus Matrix (ON/OFF)

Voici comment étouffer les bus Matrix.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Utilisez les touches [ON] 21–24 des bandes de canaux pour étouffer les bus Matrix.



Les témoins des touches [ON] des bus Matrix activés s’allument.

Groupes Mute pour les canaux Master (ON/OFF)

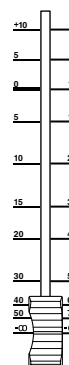
La fonction Matrix Send Master Mute peut être groupée avec celle des autres canaux de sortie. Voyez “Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)” à la page 151 pour en savoir plus.

Réglage des niveaux des bus Matrix

Vous pouvez régler les niveaux des bus Matrix comme suit.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master.
- 2 Appuyez sur la touche FADER MODE [FADER] pour sélectionner le mode Fader.
- 3 Utilisez les curseurs 21–24 pour régler les niveaux des bus Matrix.

Tenez compte de la légende du côté droit des curseurs pour régler les niveaux des bus Matrix.



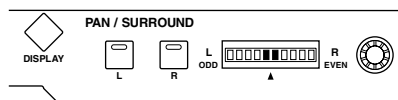
Groupes Fader pour les canaux Master

Vous pouvez grouper les curseurs des bus Matrix avec les curseurs d'autres canaux de sortie. Voyez “Grouper des curseurs de canaux de sortie” à la page 149 pour en savoir plus.

Balance des bus Matrix

Voici comment effectuer la balance des canaux gauche et droit des bus Matrix.

- 1 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER] pour sélectionner la couche Master et servez-vous des touches [SEL] 21–24 pour sélectionner un bus Matrix.



- 2 Servez-vous de la commande Pan pour régler la balance du bus Matrix sélectionné.

L'affichage Pan indique la balance. Lorsque la balance est au centre, les deux segments centraux s'allument. Vous pouvez régler la balance au centre en appuyant sur la touche [ENTER].

La balance des canaux gauche et droit du bus Matrix peut aussi être réglée aux pages “Matrix Fader View”. Voyez “Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)” à la page 154 pour en savoir plus.

Retarder les bus Matrix

Chaque bus Matrix a une fonction Delay. Voyez “Retarder les signaux d'un canal (Delay)” à la page 143 pour en savoir plus.

Isoler les bus Matrix (Solo)

Il est possible de rendre solo les bus Matrix. Voyez page 144 pour en savoir plus.

Insertion d'égaliseurs graphiques (GEQ)

Les GEQ internes peuvent être insérés dans les canaux gauche et droit des bus Matrix. Voyez “Les égaliseurs graphiques (GEQ)” à la page 188 pour en savoir plus.

Visualisation des réglages Matrix

Vous pouvez visualiser et régler les paramètres et les curseurs Matrix aux pages “View”. Voyez “Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux” à la page 152 et “Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)” à la page 154 pour en savoir plus.

Copier les réglages Matrix

Vous pouvez copier les réglages d’un bus Matrix dans d’autres bus Matrix avec la fonction Channel Copy. Voyez “Copier des réglages de canaux” à la page 158 pour en savoir plus.

Nommer les bus Matrix

Vous pouvez attribuer un nom aux bus Matrix afin d’en faciliter l’identification. Voyez “Attribuer un nom aux canaux” à la page 159 pour en savoir plus.

12 Fonctions pour tous les canaux

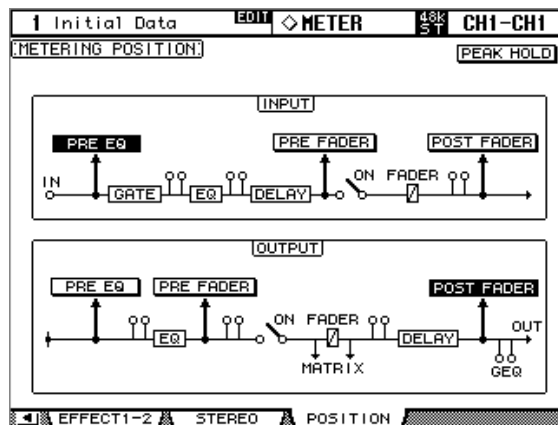
Indicateurs de niveau

Il est possible de visualiser le niveau des canaux d'entrée, des sorties de bus, des envois Aux, des envois Matrix, du bus stéréo et des processeurs d'effet aux diverses pages "Meter". Pour les afficher, servez-vous de la touche DISPLAY ACCESS [METER].

Les pages "Meter" des canaux d'entrée et de sortie indiquent également la valeur numérique des positions des curseurs. La fonction Peak Hold (maintien de crête), qui s'applique à tous les indicateurs de niveau, peut être activée/coupée à n'importe quelle page "Meter".

Réglage de la position de mesure du niveau

Pour les canaux d'entrée et de sortie, vous pouvez mesurer le niveau avant égalisation, avant curseur ou après curseur. Ce réglage, qui peut être différent pour les canaux d'entrée et de sortie, peut être effectué à la page "Metering Position" illustrée ci-dessous ou n'importe quelle page "Meter" des canaux d'entrée et de sortie.



PRE EQ: Le niveau des canaux est mesuré avant l'égaliseur.

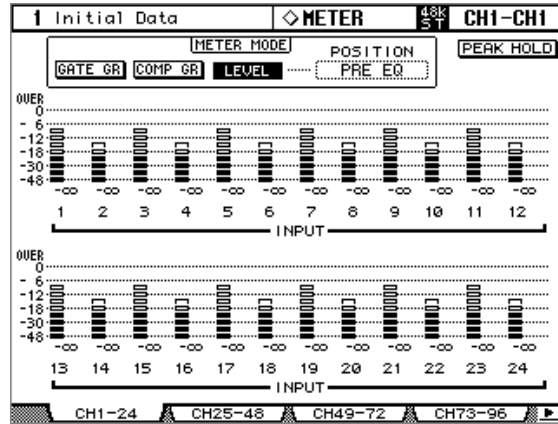
PRE FADER: Le niveau des canaux est mesuré avant le curseur.

POST FADER: Le niveau des canaux est mesuré après le curseur.

Mesure du niveau des canaux d'entrée

Il y a deux types de pages "Meter" de canaux d'entrée: 24 canaux et 48 canaux.

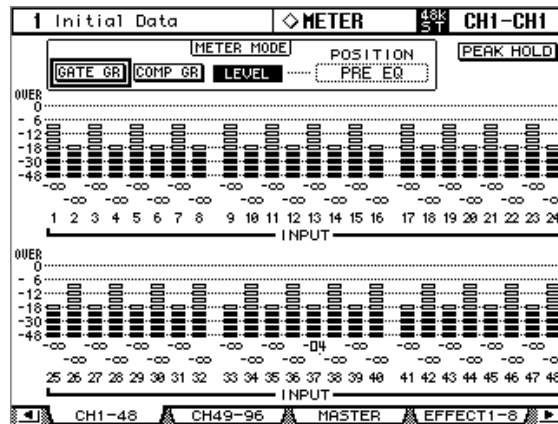
Il y a quatre pages "Meter" à 24 canaux. La page "Meter" des canaux d'entrée 1–24 est illustrée ci-dessous. La structure des trois autres pages est identique. Ces pages comportent deux indicateurs de niveau pour chaque canal d'entrée. Lorsque les canaux d'entrée sont jumelés verticalement, les deux indicateurs fonctionnent. Lorsque les canaux d'entrée sont jumelés horizontalement, seul l'indicateur de gauche fonctionne.



GATE GR: Ces indicateurs de niveau affichent la réduction de gain appliquée par le gate.

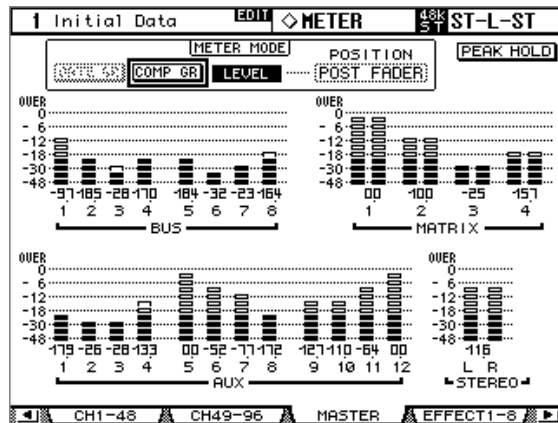
COMP GR: Ces indicateurs de niveau affichent la réduction de gain appliquée par le compresseur.

Il y a deux pages "Meter" à 48 canaux. La page "Meter" des canaux d'entrée 1–48 est illustrée ci-dessous. La structure de l'autre page est identique.



Mesure du niveau des canaux de sortie

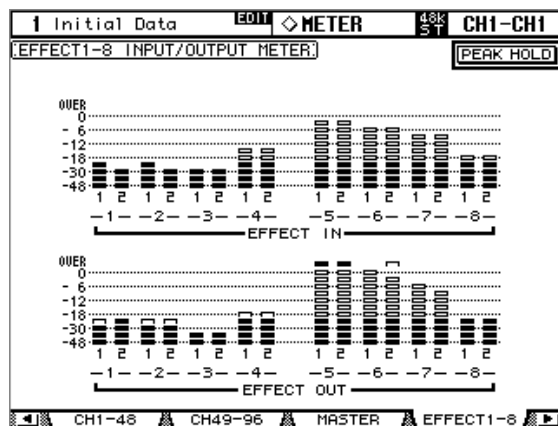
Vous pouvez visualiser le niveau des Bus, des bus AUX, des bus Matrix et du bus stéréo à la page “Master Meter”.



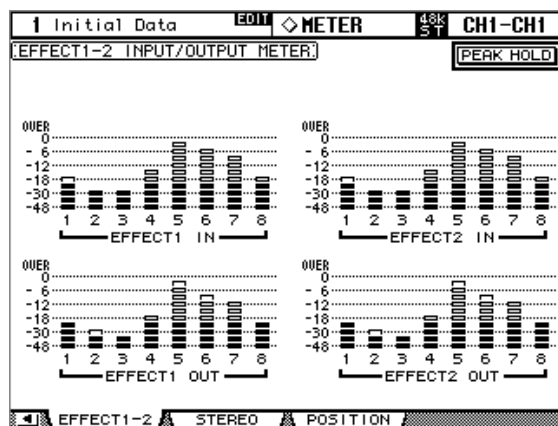
Mesure du niveau des effets

Il y a deux pages “Effects Input/Output Meter”: Effects 1–8 et Effects 1–2.

La page “Effects 1–8 Input/Output Meter” affiche deux indicateurs de niveau d’entrée et de sortie pour chacun des processeurs d’effets internes.

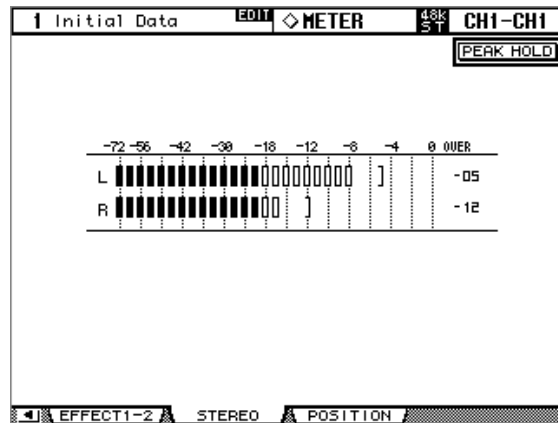


La page “Effects 1–2 Input/Output Meter” affiche des indicateurs de niveau individuels pour les huit entrées et les huit sorties des processeurs d’effets internes 1 et 2.



Mesure du niveau du bus stéréo

Vous pouvez visualiser le niveau du bus stéréo à la page “Stereo Meter”. Les crêtes de niveau des canaux gauche et droit sont affichées numériquement.



Atténuation des signaux

Les canaux d’entrée, les Bus, les bus AUX, les bus Matrix ainsi que le bus stéréo sont tous dotés d’une atténuation avant l’égaliseur, ce qui est pratique pour atténuer des signaux élevés avant égalisation.

Avec la commande SELECTED CHANNEL EQUALIZER ATT

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.
- 2 Réglez l’atténuation avec la commande ATT.

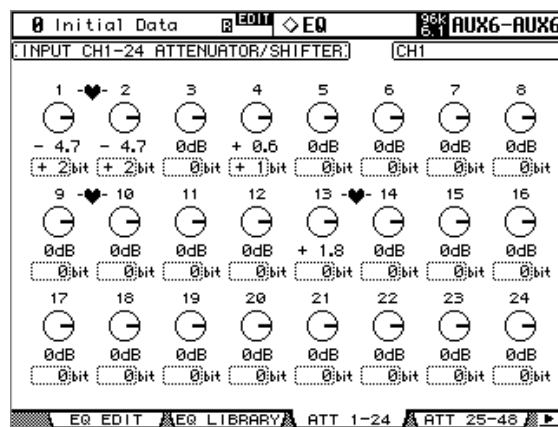


Pages “Attenuator”

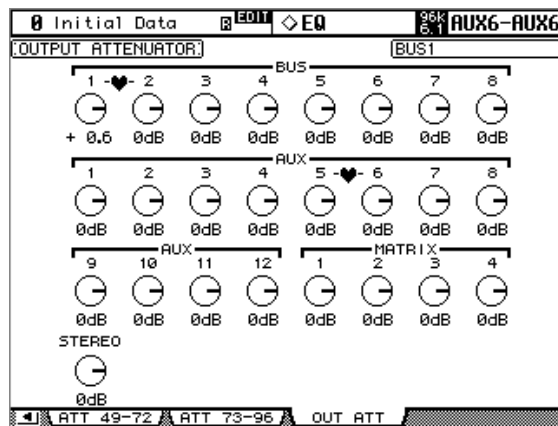
Vous pouvez visualiser les réglages d’atténuation aux pages “Attenuator”.

- 1 Utilisez la touche EQUALIZER [DISPLAY] pour afficher les pages “Attenuator”.

Les paramètres Attenuator des 96 canaux d’entrée sont répartis sur quatre pages. La page “Input Channel 1–24 Attenuator/Shifter” est illustrée ci-dessous. La structure des trois autres pages est identique.



Les paramètres Attenuator des canaux de sortie apparaissent à la page “Output Attenuator”.



2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les canaux et servez-vous de la molette des paramètres ou des touches INC/DEC pour régler l’atténuation.

Vous pouvez aussi sélectionner les canaux d’entrée et de sortie avec les touches LAYER et [SEL].

Vous pouvez copier le réglage d’atténuation du canal d’entrée ou de sortie sélectionné dans tous les autres canaux d’entrée ou de sortie en “double-cliquant” sur la touche [ENTER].

Pour les canaux d’entrée, vous disposez d’une fonction *Shifter* qui permet de régler l’atténuation en bits en partant de +2 bits à –24 bits. Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres Bit Shift puis servez-vous de la molette des paramètres ou des touches INC/DEC pour les régler. Vous pouvez régler indépendamment les atténuateurs rotatifs et les paramètres Bit Shift.

Vous pouvez régler les paramètres d’atténuation des canaux d’entrée et de sortie individuels aux pages “Input Attenuator” et “Output Attenuator”. Les canaux jumelés doivent aussi être réglés séparément. Les changements effectués aux pages “Attenuator” ainsi que le réglage de balance entre les canaux se répercutent sur les réglages de la section SELECTED CHANNEL, des commandes EQUALIZER [ATT] et de la page “EQ Edit”.

Egalisation (EQ)

Tous les canaux d’entrée, les Bus, les bus AUX, les bus Matrix ainsi que le bus stéréo, sont pourvus d’un égaliseur paramétrique à 4 bandes. Les bandes LOW-MID et HIGH-MID ont une égalisation en crête tandis que les bandes LOW et HIGH peuvent avoir une égalisation en plateau, en crête ou en filtre passe-haut (HPF) et filtre passe-bas (LPF) respectivement. Vous pouvez sauvegarder les réglages EQ sous forme de programme dans la bibliothèque EQ. Celle-ci contient 40 présélections usine et 160 programmes utilisateur. Voyez “EQ Library” à la page 177 pour en savoir plus.

Programmes usine d’égalisation

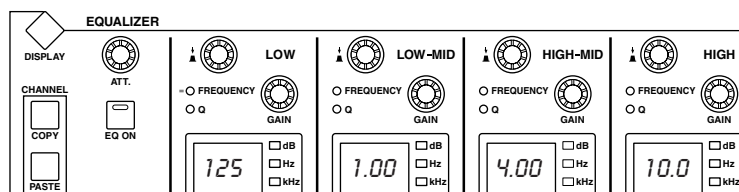
Le tableau suivant reprend les programmes usine d’égalisation. Vous trouverez des informations détaillées concernant les paramètres à la page 344.

No	Nom	Description
1	Bass Drum 1	Souligne les basses de la grosse caisse ainsi que l’attaque.
2	Bass Drum 2	Crée une crête autour de 80Hz, produisant un son serré et rigide.
3	Snare Drum 1	Met en valeur les sons secs et les rimshots.
4	Snare Drum 2	Souligne les fréquences typiques de ce son rock de caisse claire classique.
5	Tom-tom 1	Souligne l’attaque des toms et crée un long étouffement.
6	Cymbal	Souligne l’attaque des cymbales Crash et allonge l’étouffement “pétillant”.

No	Nom	Description
7	High Hat	A utiliser pour un charleston très bref; souligne les médianes à aiguës.
8	Percussion	Souligne l'attaque et clarifie les aiguës d'instruments tels que des shakers, cabasas et congas.
9	E. Bass 1	Rend le son de basse électrique plus puissant en coupant les fréquences ultra-graves.
10	E. Bass 2	A la différence du programme 9, celui-ci souligne les graves de la basse électrique.
11	Syn. Bass 1	A utiliser avec une basse synthé avec des graves accentuées.
12	Syn. Bass 2	Accentue l'attaque particulière de ce type de basse.
13	Piano 1	Rend un son de piano plus brillant.
14	Piano 2	Souligne l'attaque et les graves de pianos lorsqu'il est utilisé avec un compresseur.
15	E. G. Clean	A utiliser pour un enregistrement ligne d'une guitare électrique ou semi-acoustique, pour durcir légèrement le son.
16	E. G. Crunch 1	Corrige les fréquences d'un son de guitare légèrement saturé.
17	E. G. Crunch 2	Variation du programme 16.
18	E. G. Dist. 1	Rend un son de guitare fort saturé plus clair.
19	E. G. Dist. 2	Variation du programme 18.
20	A. G. Stroke 1	Accentue la brillance d'une guitare acoustique.
21	A. G. Stroke 2	Variation du programme 20. Vous pouvez aussi l'utiliser avec des sons de guitare qui viennent du ventre.
22	A. G. Arpeg. 1	Réglage idéal pour arpèges de guitare acoustique.
23	A. G. Arpeg. 2	Variation du programme 22.
24	Brass Sec.	A utiliser avec trompettes, trombones ou saxo. Avec un seul instrument, ajustez la fréquence HIGH ou HIGH-MID.
25	Male Vocal 1	Pour voix d'homme. Ajustez le réglage HIGH ou H-MID selon la qualité de la voix.
26	Male Vocal 2	Variation du programme 25.
27	Female Vo. 1	Pour voix de femme. Ajustez le réglage HIGH ou H-MID selon la qualité de la voix.
28	Female Vo. 2	Variation du programme 27.
29	Chorus&Harmo	Pour chorale/choeurs. Les rend plus brillants.
30	Total EQ 1	A utiliser sur le bus STEREO lors du mixage. Pour plus d'effet, ajoutez un compresseur.
31	Total EQ 2	Variation du programme 30.
32	Total EQ 3	Variation du programme 30. Utilisez ces programmes pour des paires de canaux d'entrée ou de sortie.
33	Bass Drum 3	Variation du programme 1. Les graves et les médianes sont atténuées.
34	Snare Drum 3	Variation du programme 3. Elle crée un son relativement épais.
35	Tom-tom 2	Variation du programme 5. Accentue les médianes et les aiguës.
36	Piano 3	Variation du programme 13.
37	Piano Low	Pour la partie basse du piano lorsqu'il est enregistré en stéréo.
38	Piano High	Pour la partie haute du piano lorsqu'il est enregistré en stéréo.
39	Fine-EQ Cass	Pour enregistrer sur ou d'une cassette et rendre le son plus clair.
40	Narrator	Pour enregistrer une voix lisant un texte.

Avec les commandes SELECTED CHANNEL EQUALIZER

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.



- 2 Utilisez la touche [EQ ON] pour activer/couper l'égaliseur.
- 3 Utilisez les commandes GAIN pour régler le gain de chaque bande.
Lors du réglage d'une commande GAIN, le gain en dB apparaît sur l'affichage EQ correspondant. Si vous ne touchez plus la commande GAIN durant deux secondes, l'affichage cesse d'indiquer le réglage EQ et revient à la fréquence.
- 4 Pour régler la fréquence, appuyez sur une commande FREQUENCY/Q de sorte à allumer le témoin FREQUENCY et servez-vous de la commande FREQUENCY/Q pour choisir la fréquence.
La fréquence est indiquée par l'affichage EQ correspondant.
- 5 Pour régler la largeur de bande (Q), appuyez sur une commande FREQUENCY/Q de sorte à allumer le témoin Q et servez-vous de la commande FREQUENCY/Q pour choisir la largeur de bande (Q).

La valeur Q est indiquée par l'affichage EQ correspondant. Si vous ne touchez plus la commande Q durant deux secondes, l'affichage cesse d'indiquer le réglage Q et revient à la fréquence.

Pour initialiser une commande GAIN individuelle, enfoncez la commande FREQUENCY/Q correspondante. Pour initialiser toutes les commandes GAIN, appuyez sur les commandes LOW et HIGH FREQUENCY/Q.

Voici les plages des paramètres EQ.

Paramètre	LOW	LOW-MID	HIGH-MID	HIGH
Gain	-18.0 dB à +18.0 dB (par pas de 0.1 dB) ¹			
Fréquence	21.2 Hz à 20.0 kHz (120 pas par 1/12 octave)			
Q	HPF, 10.0 à 0.10 (41 pas), L.SHELF	10.0 à 0.10 (41 pas)		LPF, 10.0 à 0.10 (41 pas), H.SHELF

1. Les commandes LOW et HIGH GAIN font office de commandes activant/coupant le filtre lorsque Q est réglé sur HPF et LPF respectivement.

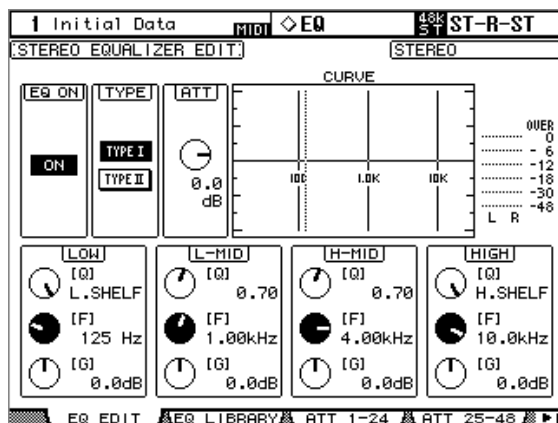
Voici les réglages initiaux des paramètres EQ.

Paramètre	LOW	LOW-MID	HIGH-MID	HIGH
Gain	0 dB			
Fréquence	125 Hz	1.00 kHz	4.00 kHz	10.0 kHz
Q	L.SHELF	0.70		H.SHELF

Pages “Equalizer Edit”

Vous pouvez également régler les paramètres EQ à la page “Equalizer Edit”. Si la préférence “Auto EQUALIZER Display” est activée, cette page s’affiche automatiquement lorsque vous actionnez une commande de la section SELECTED CHANNEL EQUALIZER. Voyez “Auto EQUALIZER Display” à la page 284.

- 1 Utilisez la touche EQUALIZER [DISPLAY] pour afficher la page “Equalizer Edit”.



- 2 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.
- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres et les touches INC/DEC pour les régler.

EQ ON: Active/coupe l’égaliseur. La touche [ENTER] peut servir à activer/couper ce bouton tant que tout autre paramètre que TYPE est sélectionné.

TYPE: Sélectionne le type d’égalisation: TYPE I (type utilisé sur les anciennes consoles de mixage numériques Yamaha) ou TYPE II (un algorithme nouveau).

ATT: Permet d’atténuer les signaux avant égalisation. C’est le même paramètre qui est affiché aux pages “Attenuator”. Voyez “Atténuation des signaux” à la page 132 pour en savoir plus.

CURVE: Affiche la courbe d’égalisation du canal d’entrée sélectionné.

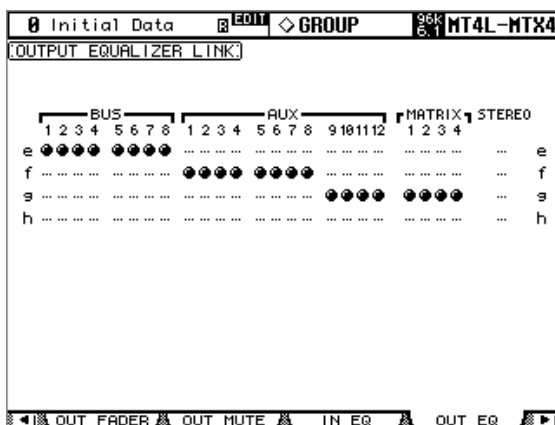
Indicateurs de niveau: Ces indicateurs mesurent les niveaux du canal d’entrée actuellement sélectionné et de son partenaire horizontal ou vertical.

LOW, L-MID, H-MID, HIGH: Il s’agit des paramètres largeur de bande (Q), fréquence (F) et gain (G) pour les quatre bandes. Le paramètre (“F” ou “Q”) sélectionné avec la commande FREQUENCY/Q est affiché en contrasté.

Grouper les égaliseurs des canaux de sortie (Equalizer Link)

Vous pouvez grouper les égaliseurs des sorties de bus, envois Aux, envois Matrix et du bus stéréo afin de contrôler l'égalisation de plusieurs canaux de sortie en même temps. Vous disposez de quatre groupes d'égalisation pour les canaux de sortie: e, f, g et h.

- 1 Utilisez la touche **DISPLAY ACCESS [GROUP]** pour afficher la page "Output Equalizer Link".



- 2 Actionnez la touche **LAYER [MASTER]**.
- 3 Servez-vous des touches **▲/▼** du curseur pour sélectionner un groupe d'égaliseurs e–h.
- 4 Servez-vous des touches **[SEL]** pour ajouter ou retrancher des canaux de sortie du groupe sélectionné.

Le groupe sélectionné est contrasté par un cadre clignotant.

Les réglages d'égalisation du premier canal de sortie du groupe s'appliquent à tous les canaux de sortie ajoutés ensuite au groupe.

Lorsqu'un canal de sortie est ajouté à un groupe, sa touche **[SEL]** s'allume.

Utilisation des boucles d'insertion

Les canaux d'entrée, les Bus, les bus AUX, les bus Matrix ainsi que le bus stéréo sont tous pourvus de boucles d'insertion assignables.

Avec la touche **SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT [INSERT ON]**

- 1 Servez-vous des touches **LAYER** pour sélectionner la couche et des touches **[SEL]** pour sélectionner les canaux.
- 2 Actionnez la touche **[INSERT ON]** pour activer/couper la boucle d'insertion du canal sélectionné.

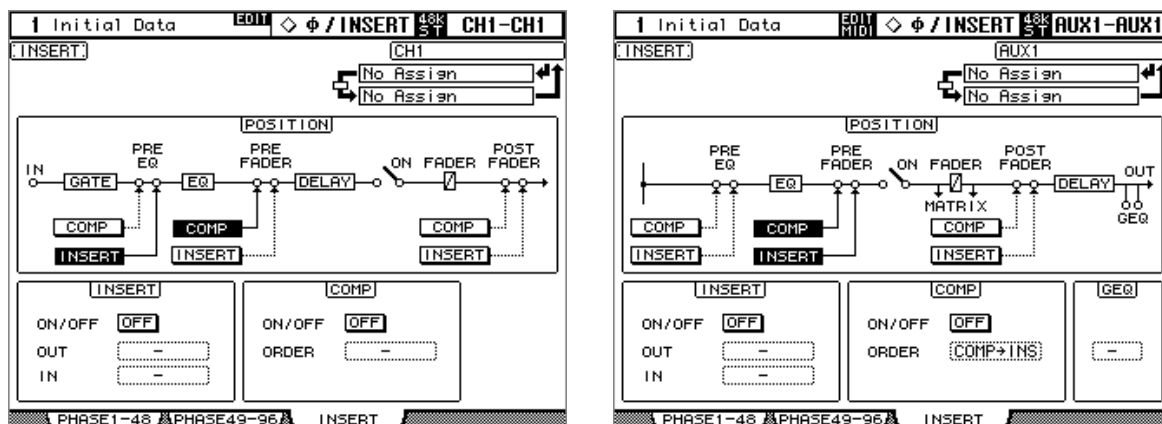


Pages "Insert"

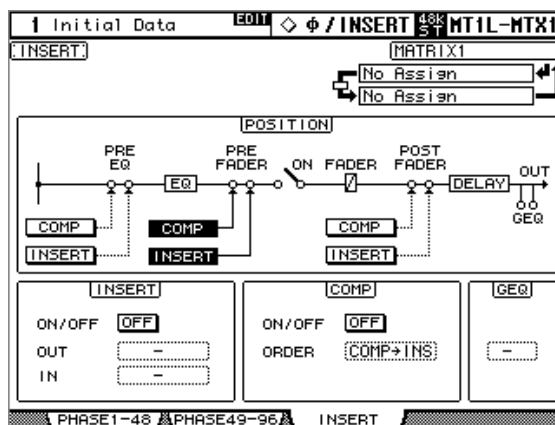
Vous pouvez configurer la boucle d'insertion à la page "Insert". Si la préférence "Auto PHASE/INSERT Display" est activée, cette page s'affiche dès que vous actionnez la touche **SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT [INSERT ON]** (son témoin s'allume). Voyez "Auto PHASE/INSERT Display" à la page 284.

- 1 Utilisez la touche **SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT [DISPLAY]** pour afficher la page “Insert”.

La page “Insert” des canaux d’entrée est illustrée à gauche; la page “Insert” des sorties de bus, des envois Aux et du bus stéréo est représentée à droite.



La page “Insert” des envois Matrix apparaît ci-dessous.



- 2 Servez-vous des touches **LAYER** pour sélectionner la couche et des touches **[SEL]** pour sélectionner les canaux.
- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches **INC/DEC** et **[ENTER]** pour les régler.

POSITION: Définit la position de la boucle d’insertion et du compresseur dans le canal. Voici les positions disponibles: avant égalisation (Pre-EQ), avant curseur (Pre-Fader) ou après curseur (Post-Fader). Cliquez sur les boutons **[COMP]** et **[INSERT]** voulus dans le schéma logique **POSITION** pour choisir les positions du compresseur et de la boucle d’insertion.

INSERT ON/OFF: Active/coupe la boucle d’insertion du canal sélectionné. Fonctionne de pair avec la touche **SELECTED CHANNEL PHASE/INSERT [INSERT ON]**.

INSERT OUT: Sélectionne la destination pour le départ de la boucle d’insertion qui peut être une sortie Slot, Omni Out, numérique 2TR ou l’entrée d’un processeur d’effet interne. Voyez page 297 et page 301: vous y trouverez des listes de paramètres d’assignation. Le port (Port ID) de la destination sélectionnée est affiché sous le long nom du canal sélectionné dans le coin supérieur droit de la page. Vous pouvez également sélectionner le port de destination avec la fenêtre “Patch” (voyez page 85); pour l’afficher, appuyez sur **[ENTER]** lorsque ce paramètre est sélectionné. Les départs de boucle d’insertion peuvent également être assignés aux pages “Output Patch”. Voyez “Assignation des sorties (Output Patch)” à la page 81 pour en savoir plus.

INSERT IN: Sélectionne la source pour le retour d'insertion: il peut s'agir d'une entrée AD Input, Slot, 2TR Digital ou Analog, ou de la sortie d'un processeur d'effet interne. A la page 297, vous trouverez une liste des sources Insert In pour les canaux d'entrée. A la page 301, vous trouverez une liste des sources Insert In pour les canaux de sortie. Le port de la source sélectionnée est affiché sous le long nom du canal sélectionné dans le coin supérieur droit de la page. Vous pouvez également sélectionner le port de la source avec la fenêtre "Patch" (voyez page 85); pour l'afficher, appuyez sur [ENTER] lorsque ce paramètre est sélectionné. Les retours de boucle d'insertion peuvent également être assignés aux pages "Insert In Patch" des canaux d'entrée. Voyez "Assignation des entrées d'insertion des canaux d'entrée" à la page 80 pour en savoir plus.

COMP ON/OFF: Active/coupe le compresseur du canal sélectionné. Fonctionne de pair avec la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [COMP ON] et le bouton ON/OFF de la page "Comp Edit". Voyez "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.

COMP ORDER: Si la boucle d'insertion et le compresseur se trouvent à la même position dans le canal (les positions INSERT POSITION et COMP POSITION sont identiques), vous pouvez utiliser ce paramètre pour déterminer la séquence: Comp->Ins ou Ins->Comp.

GEQ: Ce paramètre permet d'insérer un égaliseur graphique (GEQ) dans le canal de sortie sélectionné. Vous pouvez aussi régler ce paramètre à la page "Graphic Equalizer Edit" (voyez page 188) ainsi qu'à la page "Graphic Equalizer Insert" (voyez page 84).

Si une carte d'effet Y56K ou un processeur d'effet interne est inséré dans le canal sélectionné lorsque la touche EFFECTS/PLUG-INS [CHANNEL INSERTS] est actionnée, le témoin de la touche EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8] correspondante clignote et la page d'édition "Effect" ou "Plug-in" apparaît. S'il s'agit d'une carte Y56K, le témoin de la touche [PLUG-INS] clignote également. S'il s'agit d'un processeur d'effet, le témoin de la touche [INTERNAL EFFECTS] clignote. Cela ne s'applique qu'aux effets insérés dans les canaux. Si aucun plug-in n'est inséré dans le canal actuel, un avertissement apparaît.

Compression des canaux

Les canaux d'entrée, les Bus, les bus AUX, les bus Matrix ainsi que le bus stéréo sont dotés d'un compresseur. Vous pouvez en stocker les réglages dans la bibliothèque Comp qui contient 36 programmes usine et 92 mémoires utilisateur. Voyez "Comp Library" à la page 176 pour en savoir plus.

Types et programmes de compression usine

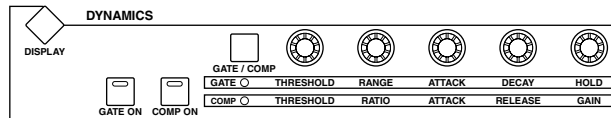
La liste suivante reprend les types et programmes de compression usine. Pour plus de détails concernant les paramètres, voyez page 346.

#	Programme usine	Type	Description
1	Comp	COMP	Compresseur qui diminue le niveau global. Idéal pour le mixage stéréo ou pour paires stéréo de canaux d'entrée ou de sortie.
2	Expand	EXPAND	Expander.
3	Compander (H)	COMPAND-H	Compander hard.
4	Compander (S)	COMPAND-S	Compander soft.
5	A. Dr. BD	COMP	Compresseur pour grosse caisse acoustique.
6	A. Dr. BD	COMPAND-H	Compander hard pour grosse caisse acoustique.
7	A. Dr. SN	COMP	Compresseur pour caisse claire acoustique.
8	A. Dr. SN	EXPAND	Expander pour caisse claire acoustique.
9	A. Dr. SN	COMPAND-S	Compander soft pour caisse claire acoustique.
10	A. Dr. Tom	EXPAND	Expander pour toms acoustiques. Comprime d'éventuelles résonances des toms lorsqu'on ne joue pas dessus. Améliore la séparation des micros.

#	Programme usine	Type	Description
11	A. Dr. OverTop	COMPAND-S	Compander doux, qui souligne l'attaque et les données spatiales de cymbales enregistrées avec des micros suspendus. Ici aussi, le niveau est réduit tant que l'on ne joue pas sur la cymbale et améliore ainsi la séparation des micros.
12	E. B. Finger	COMP	Compresseur qui égalise l'attaque ou le volume d'un son de basse électrique piquée.
13	E. B. Slap	COMP	Compresseur qui égalise l'attaque ou le volume d'un son de basse électrique frappée.
14	Syn. Bass	COMP	Compresseur qui ajuste ou souligne le niveau d'une basse synthé.
15	Piano1	COMP	Compresseur qui rend un son de piano plus brillant.
16	Piano2	COMP	Autre version du programme 15 qui change l'attaque et le volume général en utilisant un seuil plus bas.
17	E. Guitar	COMP	Compresseur pour guitare d'accompagnement électrique qui joue des accords ou des arpèges. La sonorité est fort tribulaire du style de jeu.
18	A. Guitar	COMP	Compresseur pour guitare acoustique (tant pour des notes individuelles que pour des arpèges).
19	Strings1	COMP	Compresseur pour cordes.
20	Strings2	COMP	Variation du programme 19, pour altos et violoncelles.
21	Strings3	COMP	Variation du programme 20, pour cordes graves (violoncelle ou contrebasse).
22	BrassSection	COMP	Compresseur pour sons de cuivres avec une attaque rapide et forte.
23	Syn. Pad	COMP	Compresseur pour nappes d'accords conçu pour empêcher un son trop diffus.
24	SamplingPerc	COMPAND-S	Compresseur pour rendre des sons échantillonnés aussi puissants et impressionnants que les originaux. Pour sons de percussion.
25	Sampling BD	COMP	Variation du programme 24, pour sons échantillonnés de grosse caisse.
26	Sampling SN	COMP	Variation du programme 25, pour sons de caisse claire échantillonnés.
27	Hip Comp	COMPAND-S	Variation du programme 26, pour boucles d'échantillons et phrases.
28	Solo Vocal1	COMP	Compresseur idéal pour les voix solo.
29	Solo Vocal2	COMP	Variation du programme 28.
30	Chorus	COMP	Variation du programme 28, pour chœurs.
31	Click Erase	EXPAND	Programme expandeur permettant de comprimer les bruits de la piste de synchronisation arrivant via le casque du musicien.
32	Announcer	COMPAND-H	Programme Hard Compander qui réduit le niveau de la musique de fond pour rendre le commentaire plus clair.
33	Limiter1	COMPAND-S	Programme Soft Compander avec un Release lent.
34	Limiter2	COMP	Programme de compression qui comprime les crêtes de signal.
35	Total Comp1	COMP	Compresseur qui uniformise un peu le niveau global. Idéal pour le mixage stéréo ou pour paires stéréo de canaux d'entrée ou de sortie.
36	Total Comp2	COMP	Variation du programme 35 mais avec plus de compression.

Avec les commandes SELECTED CHANNEL DYNAMICS

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.
- 2 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [COMP ON] pour activer/couper le compresseur du canal sélectionné.



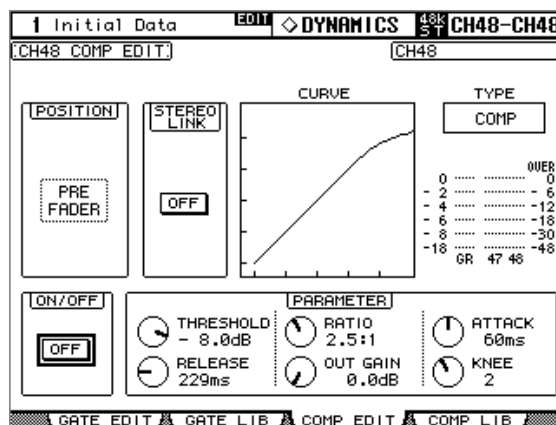
- 3 Servez-vous de la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [GATE/COMP] pour régler les commandes DYNAMICS sur COMP (le témoin COMP s’allume) et réglez le compresseur avec les commandes THRESHOLD, RATIO, ATTACK, RELEASE et GAIN.

Quand un canal de sortie est sélectionné, la touche [GATE/COMP] demeure sur COMP.

Page “Comp Edit”

Vous pouvez visualiser les réglages de compresseur à la page “Comp Edit”. Si la préférence “Auto DYNAMICS Display” est activée, cette page s’affiche automatiquement lorsque vous actionnez une commande Compressor dans la section SELECTED CHANNEL DYNAMICS. Voyez “Auto DYNAMICS Display” à la page 284.

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.
- 2 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [DISPLAY] pour afficher la page “Comp Library” et chargez un programme usine de compression qui contient le type de compresseur voulu.
Voyez “Comp Library” à la page 176 pour en savoir plus.
- 3 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [DISPLAY] pour afficher la page “Comp Edit”.



- 4 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres et servez-vous de la molette des paramètres, des touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

POSITION: Détermine la position du compresseur au sein du canal et peut être réglé sur pre EQ, pre fader ou post fader. Fonctionne de pair avec le paramètre COMP POSITION de la page “Insert”. Voyez “Utilisation des boucles d’insertion” à la page 137 pour en savoir plus.

STEREO LINK: Permet de jumeler des compresseurs afin de constituer des paires stéréo, même si les canaux ne forment pas une paire stéréo. Les compresseurs des canaux d'entrée peuvent être jumelés horizontalement ou verticalement en fonction du réglage du mode Pair en vigueur pour le canal d'entrée sélectionné. Lorsque les canaux constituent une paire stéréo, ce paramètre est automatiquement activé et ne peut pas être coupé.

CURVE: Affiche la courbe du compresseur (le niveau d'entrée sur le niveau de sortie).

TYPE: Type de compression utilisé par le compresseur du canal sélectionné.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs mesurent les niveaux du canal d'entrée sélectionné et de son partenaire horizontal ou vertical. L'indicateur GR affiche la réduction de gain appliquée par le compresseur du canal sélectionné.

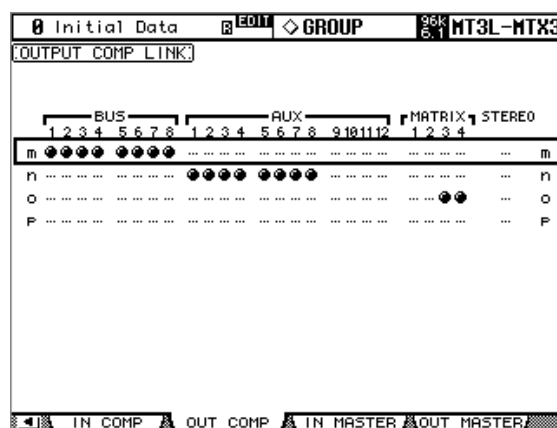
ON/OFF: Active/coupe le compresseur du canal sélectionné. Fonctionne de pair avec la touche SELECTED CHANNEL DYNAMICS [COMP ON].

PARAMETER: Ces commandes permettent de régler les paramètres Threshold, Ratio, Attack, Release, Out Gain et Knee (Width).

Grouper les compresseurs des canaux de sortie (Comp Link)

Vous pouvez grouper les compresseurs des sorties de bus, des envois Aux, des envois Matrix et du bus stéréo afin de contrôler la compression de plusieurs canaux de sortie simultanément. Il existe quatre groupes de compresseurs de canaux de sortie: m, n, o et p.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [GROUP] pour afficher la page "Output Comp Link".



- 2 Actionnez la touche LAYER [MASTER].
 - 3 Servez-vous des touches ▲/▼ du curseur pour sélectionner un groupe Comp m–p.
- Le groupe sélectionné est contrasté par un cadre clignotant.
- 4 Servez-vous des touches [SEL] pour ajouter ou retrancher des canaux de sortie du groupe sélectionné.

Les réglages de compresseur du premier canal de sortie du groupe s'appliquent à tous les canaux de sortie ajoutés ultérieurement au groupe.

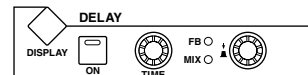
Lorsqu'un canal de sortie est ajouté à un groupe, sa touche [SEL] s'allume.

Retarder les signaux d'un canal (Delay)

Les canaux d'entrée, les Bus, les bus AUX, les bus Matrix ainsi que le bus stéréo sont dotés d'une fonction Delay. Les Delays des canaux d'entrée disposent d'un feedback avec des paramètres Mix et Gain indépendants.

Avec les commandes SELECTED CHANNEL DELAY

- 1 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.



Servez-vous de la touche STEREO [SEL] pour alterner entre les canaux gauche et droit de la sortie stéréo. Pour la couche Master, les touches [SEL] 21–24 vous permettent d'alterner entre les canaux gauche et droit des envois Matrix.

- 2 Utilisez la touche [ON] pour activer/couper la fonction Delay.
- 3 Utilisez la commande TIME pour déterminer le temps de retard.

Si le canal sélectionné est un canal d'entrée, vous pouvez aussi régler les paramètres Feedback Gain (FB) et Feedback Mix (MIX). Servez-vous du commutateur FB/MIX pour sélectionner FB ou MIX et utilisez ensuite la commande FB/MIX pour ajuster le paramètre.

Pages "Delay"

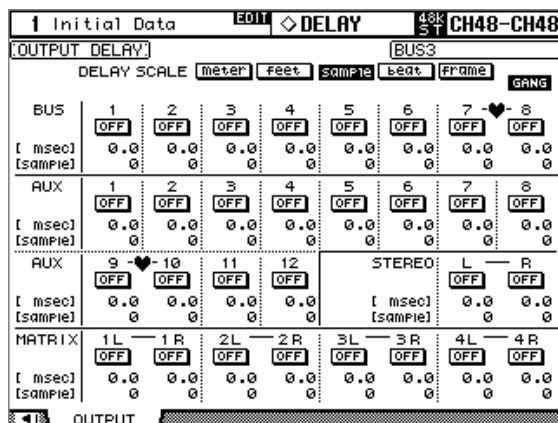
Vous pouvez voir et ajuster les réglages Delay aux pages "Delay". Si la préférence "Auto DELAY Display" est activée, ces pages s'affichent automatiquement lorsque vous actionnez une commande dans la section SELECTED CHANNEL DELAY. Voyez "Auto DELAY Display" à la page 284.

- 1 Utilisez la touche SELECTED CHANNEL DELAY [DISPLAY] pour afficher les pages "Delay".

Les paramètres Delay pour les 96 canaux d'entrée sont répartis sur quatre pages. La page "Input Channel 1–24 Delay" est illustrée ci-dessous. La structure des trois autres pages est identique.

Initial Data		EDIT		DELAY		48%		CH48-CH48	
INPUT CH1-24 DELAY									
CH1									
DELAY SCALE [meter] feet sample beat frame GANG									
1	2	3	4	5	6	7	8		
[msec]	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0		
[sample]	0	0	0	0	0	0	0		
MIX	+100	+100	+100	+100	+100	+100	+100		
FB.GAIN	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%		
9	10	11	12	13	14	15	16		
[msec]	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0		
[sample]	0	0	0	0	0	0	0		
MIX	+100	+100	+100	+100	+100	+100	+100		
FB.GAIN	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%		
17	18	19	20	21	22	23	24		
[msec]	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0		
[sample]	0	0	0	0	0	0	0		
MIX	+100	+100	+100	+100	+100	+100	+100		
FB.GAIN	0%	0%	0%	0%	0%	0%	0%		
CH1-24		CH25-48		CH49-72		CH73-96			

Les paramètres Delay des sorties de bus, des envois Aux, des envois Matrix et du bus stéréo apparaissent à la page “Output Delay”.



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres Delay puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les ajuster.

Vous pouvez aussi sélectionner les canaux d’entrée et de sortie avec les touches LAYER et [SEL].

DELAY SCALE: Ces boutons déterminent les unités de la valeur Delay affichée sous la valeur en millisecondes. Vous avez le choix parmi les unités suivantes: meters, feet, samples, beats ou frames.

GANG: Lorsque cette option est activée, le temps de retard des canaux d’une paire peut être réglé simultanément. Ce réglage est toutefois relatif et conserve donc toute différence éventuelle existant entre les deux canaux.

ON/OFF: Ces boutons activent/coupent les fonctions Delay individuelles. Vous pouvez vous servir de la touche [ENTER] pour activer/couper un Delay, quel que soit le paramètre sélectionné.

msec: Règle le temps de retard en millisecondes. Vous pouvez copier le réglage de Delay du canal d’entrée ou de sortie sélectionné dans tous les autres canaux d’entrée ou de sortie en “double-cliquant” sur la touche [ENTER].

MIX: Ce paramètre, disponible uniquement aux pages “Input Channel Delay”, détermine la balance entre le signal d’effet et le signal sec.

FB.GAIN: Ce paramètre, disponible uniquement aux pages “Input Channel Delay”, détermine la quantité de feedback.

Isoler des canaux (Solo)

Voici comment isoler des canaux d’entrée, les Bus, les bus AUX et les bus Matrix (fonction Solo).

- 1 Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche de canaux d’entrée si vous souhaitez isoler des canaux d’entrée ou sélectionner la couche Master pour isoler des canaux de sortie.

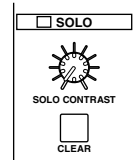
Il est impossible de rendre simultanément solo des canaux de sortie et des canaux d’entrée. Les canaux d’entrée rendus solo retrouvent leur statut normal dès que vous isolez un canal de sortie et vice versa.

- 2 Utilisez les touches [SOLO] pour isoler les canaux de la couche choisie.



Le témoin de la touche [SOLO] des canaux solo s’allume.

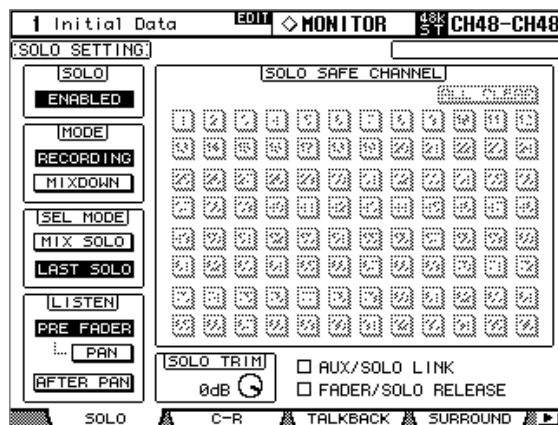
Le témoin SOLO de la section MONITOR clignote lorsque la fonction Solo est active. Vous pouvez annuler l'isolement de tous les canaux d'entrée solo d'une pression sur la touche SOLO [CLEAR]. Vous pouvez régler le contraste de niveau entre les canaux d'entrée solo et la source d'écoute Control Room en ajustant la commande SOLO CONTRAST qui atténue le signal Control Room Monitor.



Configuration de la fonction Solo (Solo Setup)

Pour configurer la fonction Solo, affichez la page “Solo Setup”. Si la préférence “Auto SOLO Display” est activée, cette page s’affiche automatiquement lorsque vous isolez un canal d’entrée. Voyez “Auto SOLO Display” à la page 285.

- 1 Utilisez la touche MONITOR [DISPLAY] pour afficher la page “Solo Setup”.



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres et réglez-les avec la molette de paramètres, les touches INC/DEC et la touche [ENTER].

SOLO: Active/coupe la fonction Solo.

STATUS: Détermine le mode Solo: Recording ou Mixdown.

En mode Recording Solo (enregistrement solo), les signaux des canaux d'entrée solo sont envoyés au bus Solo et aux sorties Control Room. La sortie Stereo Out n'est pas concernée par ce mode. Les canaux d'entrée qui sont coupés sont momentanément activés lorsqu'ils passent en mode Solo. Si le paramètre Listen est réglé sur AFTER PAN, la source de signal pour les canaux d'entrée qui sont coupés est PRE FADER.

En mode Mixdown Solo, les signaux des canaux d'entrée solo sont envoyés au bus stéréo et aux sorties Stereo Out et Control Room. Les canaux d'entrée qui ne sont pas solo sont étouffés et les témoins de leurs touches [ON] clignotent (sauf si leur fonction Solo Safe est activée). Seuls les canaux d'entrée envoyés à la sortie Stereo Out peuvent être solo avec ce mode. Les canaux d'entrée qui sont coupés sont momentanément activés lorsqu'ils passent en mode solo.

SEL MODE: Détermine le mode de sélection Solo: Mix Solo ou Last Solo. Avec Mix Solo, vous pouvez isoler n'importe quel nombre de canaux d'entrée simultanément. En mode Last Solo, vous ne pouvez isoler qu'un seul canal d'entrée à la fois.

LISTEN: Détermine l'endroit où le signal solo du canal d'entrée est pris: avant le curseur (PRE FADER) ou après le pan (AFTER PAN). Ce paramètre n'affecte pas le mode Mixdown Solo. Les canaux de sortie sont fixés sur AFTER PAN. Si vous sélectionnez “Pre Fader” et activez le bouton PAN en dessous de cette option, vous pouvez isoler le canal en conservant les réglages Pan.

SOLO TRIM: Permet d'ajuster le niveau du signal Solo. Ce paramètre n'affecte pas le mode Mixdown Solo.

SOLO SAFE CHANNEL: En mode Mixdown Solo, les canaux d'entrée peuvent être configurés individuellement pour éviter qu'ils ne soient étouffés lorsque d'autres canaux d'entrées passent en solo. Servez-vous des touches [SEL], des touches du curseur ou de la molette des paramètres pour sélectionner les boutons SOLO SAFE CHANNEL. Utilisez ensuite les touches [ENTER] ou INC/DEC pour activer la fonction Solo Safe pour chaque canal d'entrée. Ces réglages ne concernent pas le mode Recording Solo. Vous pouvez annuler tous les réglages Solo Safe en sélectionnant le bouton ALL CLEAR et en actionnant la touche [ENTER].

AUX/SOLO LINK: Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez isoler ou annuler l'isolement des envois AUX avec les touches AUX SELECT [AUX 1]–[AUX 12], sans changer de couche Master. Cette option est par exemple utile pour isoler les bus AUX afin de vérifier quels canaux sont assignés à l'envoi AUX en question. Appuyez sur le bouton AUX SELECT de l'envoi AUX que vous voulez rendre solo (le bouton s'allume). Appuyez ensuite une fois de plus sur ce bouton pour que seul l'envoi AUX sélectionné soit solo. Quand un envoi AUX est isolé, le témoin AUX SELECT en question clignote.

FADER/SOLO RELEASE: Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez annuler l'isolement de canaux solo en relevant leurs curseurs depuis la position “ $-\infty$ ”. Si un curseur de canal se trouve sur une position autre que “ $-\infty$ ”, vous ne pouvez pas isoler le canal en question.

Cette fonction n'est pas disponible en mode Mixdown Solo et pour les canaux de sortie.

Remarque: Quand la case de sélection AUX/SOLO LINK ou FADER/SOLO RELEASE est cochée, l'isolement est annulé.

Paires de canaux

Vous pouvez jumeler les canaux d'entrée, les sorties de bus et les envois Aux afin de travailler avec des paires stéréo. Les canaux d'entrée peuvent être jumelés horizontalement, c.-à-d. constituer une paire avec des canaux impair-pair adjacents de la même couche (ex: 1-2, 3-4, 5-6, etc.) ou verticalement, c.-à-d. constituer une paire avec un homologue d'une couche adjacente (ex: 1-25, 2-26, 49-73, 50-74, etc.). Les Bus et les bus Aux ne peuvent être jumelés qu'horizontalement.

Jumeler des canaux avec les touches [SEL]

Les touches [SEL] ne permettent de constituer que des paires horizontales.

- 1 **Avec les touches LAYER, sélectionnez la couche contenant les canaux à jumeler.**
- 2 **Tout en maintenant la touche [SEL] du premier canal enfoncée, actionnez la touche [SEL] du second canal.**

Les réglages du premier canal sont copiés dans le second et les canaux font une paire. Le témoin du bouton [SEL] du canal sélectionné s'allume tandis que le témoin du bouton [SEL] du second canal clignote.

Pour désolidariser une paire, il suffit de maintenir la touche [SEL] du premier canal enfoncée et d'appuyer sur la touche [SEL] du second canal.

Lors du jumelage de deux canaux, voici les paramètres de canal qui sont copiés et pilotés simultanément: Fader, On/Off, Insert On/Off, Aux/Matrix On/Off, Aux Send Mode, Aux/Matrix Send Level, Aux/Matrix Pre/Post, Aux Pre Point, paramètres Gate, paramètres Compressor, Comp Position, paramètres EQ, Fader Group, Mute Group, EQ Group, Comp Group, Solo, Solo Safe, touche [AUTO], Fade Time, Recall Safe, Bus to Stereo On/Off, Bus to Stereo Level.

Lors du jumelage de deux canaux, voici les paramètres de canal qui ne sont pas copiés et pilotés simultanément: Input Patch, Insert Patch, Output Patch, Phase, Delay On/Off, Delay Time, Delay Feedback, Delay Mix, Routing, Pan, Follow Pan, Surround Pan, Bus to Stereo Pan, Aux/Matrix Send Pan, Balance.

Pour les paires de canaux, la valeur Attenuator est copiée mais les changements effectués à la page “Attenuator” ne sont pas adoptés par l’autre canal de la paire. Cependant, si vous changez les valeurs à la page “EQ Edit”, “Parameter View” ou sur la surface de contrôle, l’autre canal de la paire adopte les modifications tout en conservant le rapport de niveau. Si vous avez choisi le mode AUX Send “Fixed”, les envois AUX jumelés ne sont pas activés/coupsés ensemble.

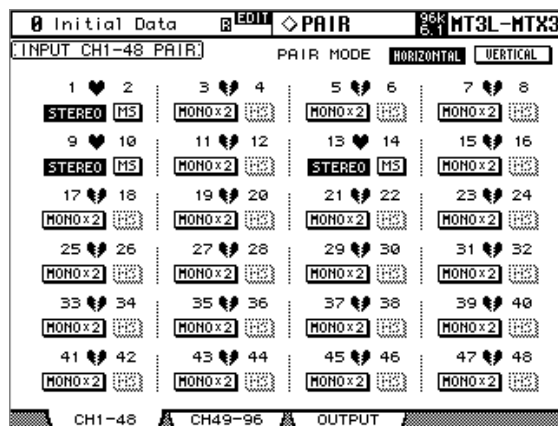
Cochez la case de sélection “Routing ST Pair Link” pour pouvoir assigner les canaux jumelés par paires au bus stéréo. Voyez “Réglage des préférences” à la page 284 pour en savoir plus.

Jumeler des canaux avec les pages “Pair”

Les pages “Pair” permettent de constituer des paires horizontales et verticales.

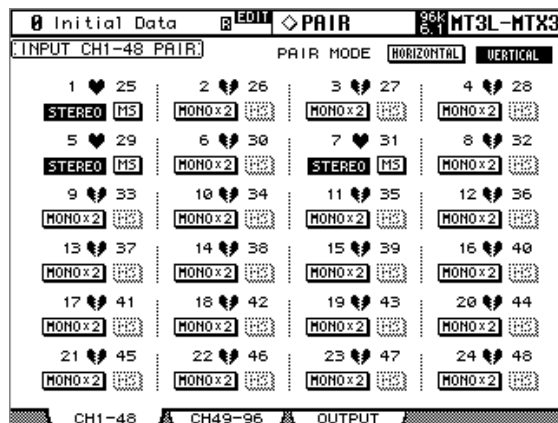
1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [PAIR] pour afficher les pages “Pair”.

Les paramètres Pair des 96 canaux d’entrée sont répartis sur deux pages. La page “Input Channel 1–48 Pair” est illustrée ci-dessous. La structure de l’autre page est identique.

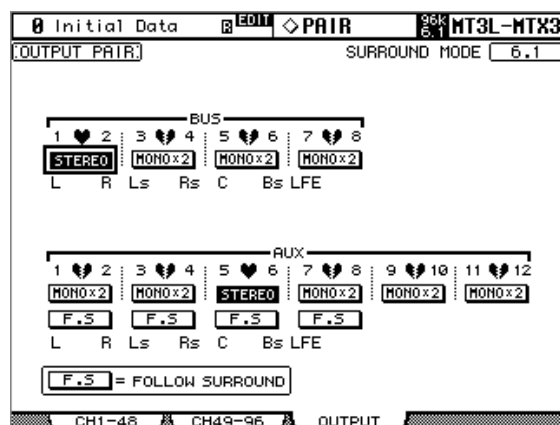


2 Pour choisir un mode de jumelage, sélectionnez le bouton PAIR MODE HORIZONTAL ou VERTICAL et appuyez sur la touche [ENTER].

Le mode Pair peut être réglé indépendamment pour les canaux d’entrée 1–48 et les canaux d’entrée 49–96. La page “Input Channel 1–48 Pair” en mode Vertical est illustrée ci-dessous.



Les paramètres Pair pour les sorties de bus et les envois Aux apparaissent à la page “Output Pair”.



3 Servez-vous des touches du curseur ou de la molette des paramètres pour sélectionner les boutons de la paire de canaux et appuyez sur [ENTER] pour constituer ou désolidariser des paires.

Vous pouvez aussi sélectionner les canaux d’entrée et de sortie avec les touches LAYER et [SEL].

Une fenêtre apparaît et propose des options pour la copie des réglages du premier canal dans le second, du second canal dans le premier ou l’initialisation des réglages des deux canaux. Sélectionnez l’option voulue et appuyez sur [ENTER].

Sur les autres pages d’écran, les canaux d’une paire sont unis par un cœur ou un tiret.

Lorsque les canaux d’entrée constituent une paire stéréo, vous pouvez utiliser la fonction MS Decoding pour décoder des signaux de microphone enregistrés avec des techniques MS. Vous pouvez régler la fonction MS Decoding aux pages “Input Channel Pair” et activer/couper cette fonction pour chaque paire de canaux avec les boutons MS.

La page “Output Pair” affiche le mode Surround sélectionné (Stereo, 3-1, 5.1 ou 6.1) que vous pouvez sélectionner à la page “Surround Mode” (voyez page 98). Lorsque vous optez pour un autre mode Surround que Stereo, les noms des canaux surround sont affichés sous les boutons des paires Bus Out et Aux Send comme illustré dans le tableau suivant.

Mode Surround	Bus Out/Aux Send							
	1	2	3	4	5	6	7	8
3-1	L	R	C	S	—	—	—	—
5.1	L	R	Ls	Rs	C	LFE	—	—
6.1	L	R	Ls	Rs	C	Bs	LFE	—

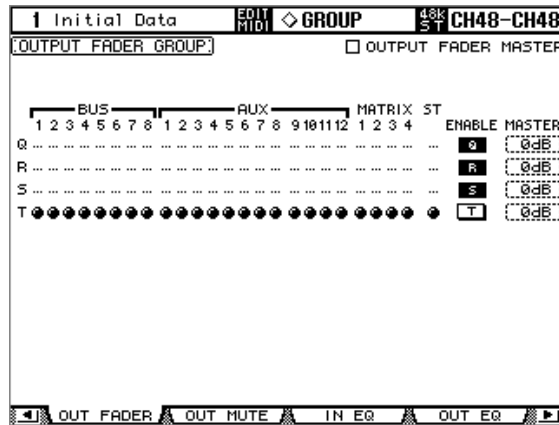
Ce tableau indique les assignations par défaut. Celles-ci varient cependant en fonction des réglages de la page “Surround Bus Setup” (voyez page 100).

Avec un mode Surround autre que Stereo, les envois Aux peuvent être réglés de sorte à suivre le Surround Pan des canaux d’entrée qui s’applique aux sorties de bus. C’est pratique pour envoyer les signaux de canaux surround à des processeurs d’effets externes. Pour activer/couper cette fonction, utilisez les boutons F.S. affichés sous les boutons des paires Aux Send. Lorsqu’une paire de canaux Aux Send est réglée sur Follow Surround Pan, le bouton Pair de la paire d’envoi Aux est indisponible, de même que leurs paramètres Aux Pan (voyez page 117).

Grouper des curseurs de canaux de sortie

Les curseurs des canaux Bus Out, Aux Send, Matrix Send et Stereo Out peuvent être groupés, ce qui vous permet de contrôler le niveau de plusieurs canaux de sortie simultanément. Il y a quatre groupes de curseurs pour canaux de sortie: Q, R, S et T.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [GROUP] pour afficher la page “Output Fader Group”.



- 2 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER].
- 3 Servez-vous des touches de curseur ▲/▼ pour sélectionner un groupe de curseurs Q–T.

Le groupe sélectionné est entouré par un cadre clignotant.

- 4 Utilisez les touches [SEL] pour ajouter ou enlever des curseurs de canaux de sortie du groupe sélectionné.

Lorsque vous ajoutez un canal de sortie à un groupe, le témoin de sa touche [SEL] s’allume.

ENABLE: Ces boutons activent/couperent les groupes.

OUTPUT FADER MASTER: Quand cette case de sélection est vide, les positions des curseurs de canaux de sortie déterminent les niveaux des groupes de curseurs auxquels ils sont assignés. Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez régler le niveau du groupe (de tous les canaux de sortie assignés) dans la colonne Master. Le niveau résultant des canaux de sortie assignés correspond alors à la somme de leurs valeurs Fader et de la valeur Group Master. Voyez “Fonction Master pour les canaux de sortie” à la page 150 pour en savoir plus.

Quand la case de sélection “Output Fader Master” est vide, la position des curseurs de canaux influence le niveau de sortie du groupe de curseurs en question. Vous pouvez maintenir la touche [SEL] d’un canal de sortie enfoncée (pour le retirer temporairement du groupe) tout en manipulant son curseur pour modifier son niveau par rapport aux autres canaux de sortie.

Les groupes de curseurs ne sont actifs qu’en mode Fader. Voyez “Fader Mode (modes des curseurs)” à la page 62 pour en savoir plus.

Fonction Master pour les canaux de sortie

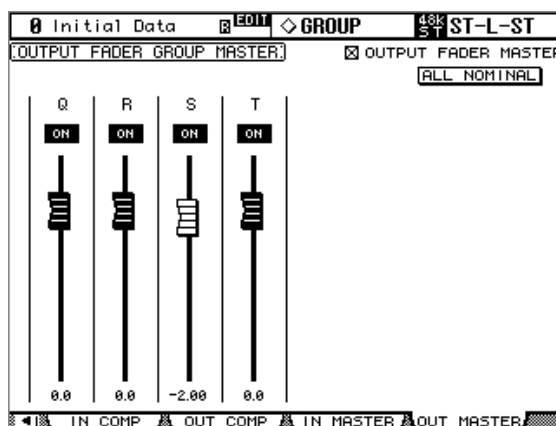
La fonction “Fader Group Master” de la DM2000 permet de modifier le niveau de tous les canaux d’un groupe tout en conservant la balance entre chaque canal. Cette fonction est comparable au travail avec des groupes VCA sur une console de mixage analogique. Tant que cette fonction est active, la manipulation des curseurs de canaux n’affecte pas les niveaux des canaux du groupe de curseurs en question.

- 1 **Effectuez les étapes 1–4 décrites sous “Grouper des curseurs de canaux de sortie” à la page précédente, choisissez la case de sélection “Output Fader Master” et appuyez sur la touche [ENTER] pour cocher ou désélectionner cette case.**
- 2 **Quand la case de sélection “Output Fader Master” est cochée, vous pouvez régler le niveau du groupe (tous les canaux de sortie assignés) dans la colonne Master.**

Quand la colonne Master est sélectionnée, vous pouvez activer et couper alternativement les groupes de curseurs des canaux de sortie avec la touche [ENTER].

Vous pouvez aussi effectuer ces réglages à la page “Output Fader Group Master” (voyez ci-dessous).

- 3 **Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [GROUP] pour afficher la page “Output Fader Group Master”.**



- 4 **Sélectionnez le paramètre à modifier avec les touches du curseur et réglez sa valeur avec la molette de paramètre, les touches INC/DEC ou [ENTER].**

OUTPUT FADER MASTER: Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez régler les niveaux maîtres des groupes de curseurs de sortie. Le niveau résultant d’un canal de sortie assigné correspond alors à la somme de sa valeur Fader et de la valeur Group Master.

ALL NOMINAL: Ce bouton ramène les niveaux maîtres de tous les groupes de curseurs à la valeur nominale.

ON/OFF: Permet d’activer/de couper le groupe de canaux de sortie correspondant. Cette fonction correspond à l’étouffement VCA sur une console de mixage analogique.

Curseurs: Ces curseurs règlent les niveaux maîtres des groupes de curseurs. Quand le niveau est réglé sur “0.0dB”, le symbole de curseur est affiché en contrasté. Pour régler un curseur sur “0.0 dB”, appuyez simplement sur la touche [ENTER].

Vous pouvez aussi piloter la fonction Fader Master via les bandes de canaux de la surface de contrôle. Pour cela, vous devez l’affecter au préalable à la couche de mixage “User Assignable Layer” du groupe “Remote”. Pour en savoir plus sur la couche “User Assignable”, voyez page 278.

Encodeurs: Les encodeurs ne sont pas disponibles.

Touches [AUTO]: Ces touches servent à activer/couper la fonction Fader Group Master et à régler le niveau Master dans un automix.

Touches [SEL]: Elles permettent d'amener le curseur sur le groupe de curseurs voulu à la page "Output Fader Group Master".

Touches [SOLO]: Ces touches permettent d'activer et de couper la fonction Solo pour chaque groupe de curseurs et de contrôler séparément les groupes.

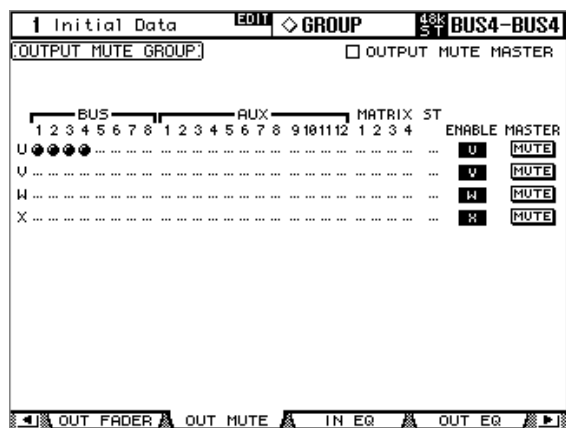
Affichage des bandes de canaux: Ces affichages indiquent les noms des groupes ("GrpQ" – "GrpT"). Quand vous manipulez un curseur de canal, l'affichage en question indique le nouveau niveau Master.

Curseurs de canaux: Les curseurs de canaux permettent de régler le niveau maître de chaque groupe de curseurs.

Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)

La fonction Mute (étouffement) des Bus, des bus AUX, Matrix et du bus stéréo peut s'appliquer à des groupes de canaux afin de les activer/couper simultanément. Il existe quatre groupes Mute: U, V, W et X.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [GROUP] pour afficher la page "Output Mute Group".



- 2 Appuyez sur la touche LAYER [MASTER].
- 3 Servez-vous des touches de curseur ▲/▼ pour sélectionner un groupe de curseurs U–X.

Le groupe sélectionné est entouré par un cadre clignotant.

- 4 Utilisez les touches [SEL] pour ajouter ou enlever des curseurs de canaux de sortie du groupe sélectionné.

Lorsque vous ajoutez un canal de sortie à un groupe, le témoin de sa touche [SEL] s'allume.

ENABLE: Ces boutons activent/couper les groupes.

OUTPUT MUTE MASTER: Quand cette case de sélection est cochée, vous pouvez activer ou étouffer tous les canaux d'un groupe Mute en cliquant sur le bouton MASTER MUTE correspondant. Quand cette case de sélection est vide, la touche [ON] des canaux de sortie permet d'activer ou d'étouffer tous les canaux du groupe en question.

MASTER MUTE: Quand la case de sélection "Output Mute Master" est cochée, ce bouton permet d'activer ou d'étouffer tous les canaux du groupe Mute correspondant.

Quand la case de sélection "Output Mute Master" est vide, vous pouvez commuter le statut de tous les canaux d'un groupe Mute en appuyant sur la touche [ON] d'un canal de sortie (les canaux étouffés sont activés et les canaux activés sont étouffés).

Fonction Mute Master des canaux de sortie

La DM2000 propose une fonction “Mute Master” avec un bouton MASTER permettant d’étouffer et d’activer tous les canaux d’un groupe Mute (tout comme sur une console de mixage analogique). Quand cette fonction est active, le statut d’une touche [ON] de canal n’a plus aucune influence sur le groupe entier.

- 1 Effectuez les étapes 1–4 décrites sous “Groupes Mute pour canaux de sortie (ON/OFF)” à la page précédente, choisissez la case de sélection “Output Mute Master” et appuyez sur la touche [ENTER] pour cocher ou désélectionner cette case.
- 2 Quand la case de sélection “Output Mute Master” est cochée, vous pouvez activer ou couper tous les canaux d’un groupe Mute avec le bouton MASTER MUTE du groupe en question.

Les touches [ON] des canaux étouffés avec la fonction “Mute Master” clignotent. Si vous devez activer et étouffer des groupes entiers de canaux au cours d’un projet, il serait bon d’assigner la fonction MASTER MUTE à l’une des touches USER DEFINED KEYS.

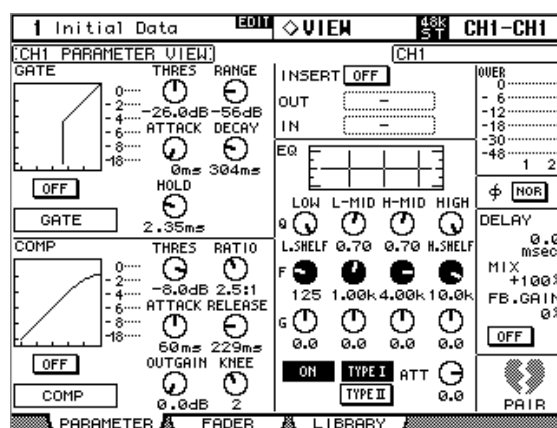
Parameter View: Visualisation de tous les paramètres des canaux

Les réglages des paramètres du canal sélectionné (du canal d’entrée, de la sortie de bus, de l’envoi Aux, de l’envoi Matrix ou du bus stéréo) peuvent être visualisés et ajustés aux pages “Parameter View”.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [VIEW] pour afficher la page “Parameter View”.
- 2 Servez-vous des touches LAYER pour sélectionner la couche et des touches [SEL] pour sélectionner les canaux.
- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres et servez-vous de la molette des paramètres, des touches INC/DEC et de la touche [ENTER] pour les régler.

Canaux d’entrée

Voici la page “Parameter View” des canaux d’entrée.



GATE: Vous pouvez régler les paramètres Gate suivants pour le canal d’entrée sélectionné: Gate On/Off, Threshold, Range, Attack, Decay et Hold. L’indicateur de niveau GR indique la réduction de gain appliquée par l’effet Gate. Vous y trouverez également la courbe et le type de Gate. Voyez “Noise Gate pour canaux d’entrée” à la page 87 pour en savoir plus.

COMP: Vous pouvez régler les paramètres Compressor suivants pour le canal d'entrée sélectionné: Comp On/Off, Threshold, Ratio, Attack, Release, Gain et Knee. L'indicateur de niveau GR indique la réduction de gain appliquée par l'effet Compressor. Vous y trouverez également la courbe et le type de compression. Voyez "Compression des canaux" à la page 139 pour en savoir plus.

INSERT: Vous pouvez activer/couper la boucle d'insertion du canal sélectionné et l'assigner. Voyez "Utilisation des boucles d'insertion" à la page 137 pour en savoir plus.

EQ: L'égalisation et l'atténuation du canal sélectionné apparaissent aussi et peuvent être ajustées. Vous y trouverez aussi la courbe d'égalisation du canal d'entrée sélectionné. Voyez "Égalisation (EQ)" à la page 133 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs donnent les niveaux du canal sélectionné et de son partenaire horizontal ou vertical.

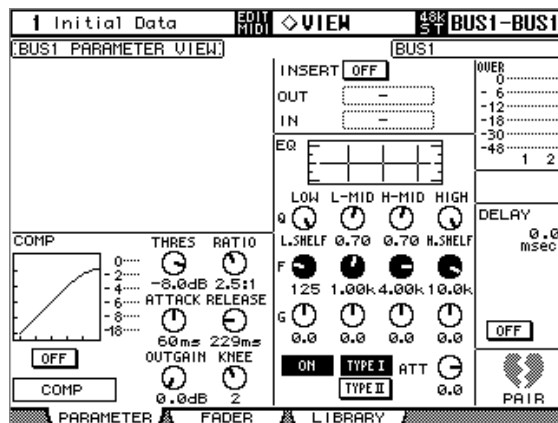
Phase: Vous pouvez inverser la phase du signal du canal d'entrée sélectionné. Voyez "Inversion de la phase du signal" à la page 86 pour en savoir plus.

DELAY: Vous pouvez régler la fonction Delay du canal sélectionné. Voyez "Retarder les signaux d'un canal (Delay)" à la page 143 pour en savoir plus.

PAIR: Ce cœur indique si les canaux constituent une paire ou non. Voyez "Paires de canaux" à la page 146 pour en savoir plus.

Canaux de sortie

Voici la page "Parameter View" pour les Bus, les bus AUX, les bus Matrix ainsi que le bus stéréo. Les paramètres sont les mêmes qu'à la page "Input Channel Parameter View", moins les sections GATE et Phase ainsi que les paramètres DELAY MIX et FB GAIN. Les réglages de paramètres des canaux gauche et droit des envois Matrix et du bus stéréo peuvent être visualisés indépendamment. Servez-vous des touches [SEL] pour alterner entre les canaux gauche et droit.



Fader View: Visualisation des réglages de curseurs (et Pan)

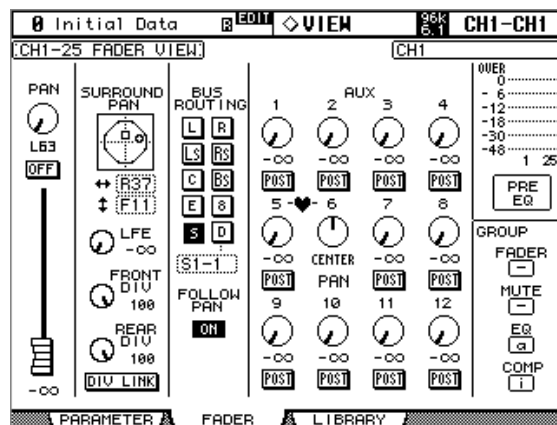
Les réglages concernant le curseur d'un canal d'entrée, d'une sortie de bus, d'un envoi Aux, d'un envoi Matrix ou du bus stéréo peuvent être visualisés et exécutés aux pages "Fader View".

- 1 Utilisez la touche **DISPLAY ACCESS [VIEW]** pour afficher la page "Fader View".
- 2 Servez-vous des touches **LAYER** pour sélectionner la couche et des touches **[SEL]** pour sélectionner les canaux.
- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres et servez-vous de la molette des paramètres, des touches **INC/DEC** et de la touche **[ENTER]** pour les régler.

Vous pouvez rapidement ramener les commandes Pan et Balance en position centrale en appuyant sur **[ENTER]** tant qu'elles sont sélectionnées.

Canaux d'entrée

Voici la page "Fader View" des canaux d'entrée.



PAN: Paramètre Pan du canal d'entrée sélectionné. Choisissez ce paramètre avec les touches de curseur puis appuyez sur la touche **[ENTER]** pour régler la position stéréo (Pan) sur "Center". Voyez "Position stéréo des canaux d'entrée (Pan)" à la page 96 pour en savoir plus.

ON/OFF: Paramètre On/Off du canal d'entrée sélectionné. Voyez "Etouffer des canaux d'entrée (ON/OFF)" à la page 90 pour en savoir plus.

Fader: Indique la position du curseur du canal d'entrée sélectionné. Le bouton du curseur est contrasté lorsqu'il est réglé sur 0.0 dB. La position du curseur est indiquée numériquement sous le curseur. Voyez "Réglage du niveau des canaux d'entrée" à la page 92 pour en savoir plus.

SURROUND PAN: Les paramètres Surround Pan du canal d'entrée sélectionné ne sont affichés que lorsqu'un mode Surround autre que Stereo est sélectionné. Voyez "Surround Pan" à la page 98 pour en savoir plus.

BUS ROUTING: Cette section contient les boutons Routing et Follow Pan pour le canal d'entrée sélectionné. Voyez "Routage des canaux d'entrée" à la page 94 pour en savoir plus. Vous pouvez également effectuer l'assignation des sorties directes. Voyez "Assignation des sorties directes (Direct Out)" à la page 83 pour en savoir plus.

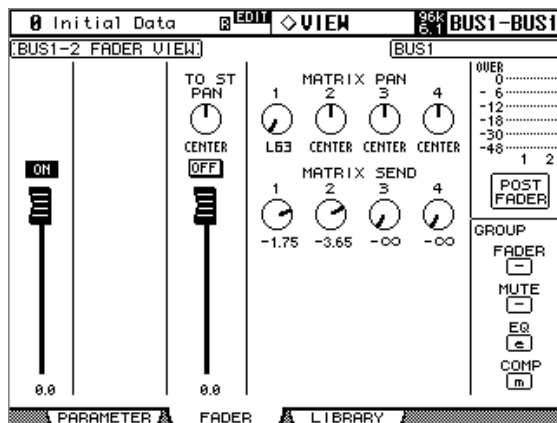
AUX: Paramètres Aux Send Level, On/Off et Pre/Post du canal d'entrée sélectionné. Tant qu'une commande rotative est sélectionnée, l'envoi Aux peut être activé/coupé d'une simple pression sur **[ENTER]**. Voyez "Envois AUX (AUX Send)" à la page 111 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau du canal d'entrée sélectionné et de son partenaire horizontal ou vertical. Le point de mesure du niveau est affiché sous les indicateurs.

GROUP: Ces boutons indiquent le groupe (Fader, Mute, EQ ou Comp) du canal d'entrée sélectionné, pour autant qu'il appartienne à un groupe.

Bus

Voici la page "Fader View" pour les Bus.



ON/OFF: Paramètre On/Off du bus sélectionné. Voyez "Activer/couper les Bus (ON/OFF)" à la page 109 pour en savoir plus.

Fader: Indique la position du curseur du Bus sélectionné. Le bouton du curseur est contrasté lorsqu'il est réglé sur 0.0 dB. La position du curseur est indiquée numériquement sous le curseur. Voyez "Réglage du niveau des Bus" à la page 109 pour en savoir plus.

TO ST PAN, ON/OFF & Fader: Paramètres Bus to Stereo Pan, On/Off et Fader pour le Bus sélectionné. Le bouton du curseur est contrasté lorsqu'il est réglé sur 0.0 dB. La position du curseur est indiquée numériquement sous le curseur. Voyez "Acheminement des Bus vers le bus stéréo" à la page 110 pour en savoir plus.

MATRIX PAN: Commandes Matrix Pan pour le bus sélectionné. Voyez "Positionnement stéréo des envois Matrix (Pan)" à la page 124 pour en savoir plus.

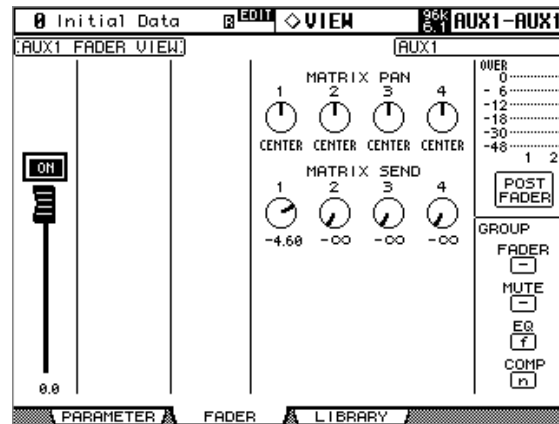
MATRIX SEND: Commandes de niveau Matrix Send pour le bus sélectionné. Tant qu'une commande rotative est sélectionnée, il suffit d'une pression sur [ENTER] pour activer/couper l'envoi Matrix. Voyez "Réglage des niveaux d'envoi Matrix" à la page 122 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau du Bus sélectionné et de son partenaire. Le point de mesure du niveau est affiché sous les indicateurs.

GROUP: Ces boutons indiquent le groupe (Fader, Mute, EQ ou Comp) du bus sélectionné, pour autant qu'il appartienne à un groupe.

Envois Aux

Voici la page “Fader View” pour les envois Aux.



ON/OFF: Paramètre On/Off de l’envoi Aux sélectionné. Voyez “Activer/couper les envois AUX Send (ON/OFF)” à la page 113 pour en savoir plus.

Fader: Indique la position du curseur de l’envoi Aux sélectionné. Le bouton du curseur est contrasté lorsqu’il est réglé sur 0.0 dB. La position du curseur est indiquée numériquement sous le curseur. Voyez “Réglage des niveaux des bus AUX” à la page 120 pour en savoir plus.

MATRIX PAN: Commandes Matrix Pan pour l’envoi Aux sélectionné. Voyez “Positionnement stéréo des envois Matrix (Pan)” à la page 124 pour en savoir plus.

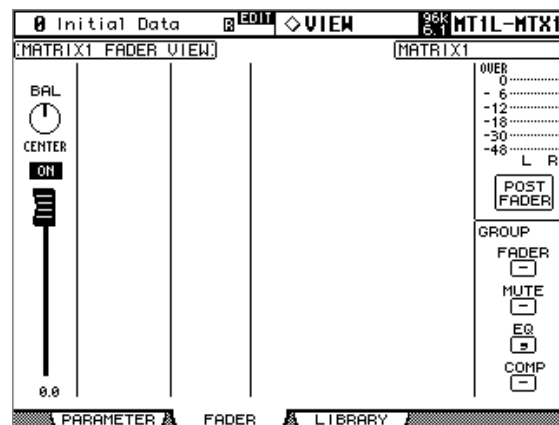
MATRIX SEND: Commandes de niveau Matrix Send pour l’envoi Aux sélectionné. Tant qu’une commande rotative est sélectionnée, il suffit d’une pression sur [ENTER] pour activer/couper l’envoi Matrix. Voyez “Réglage des niveaux d’envoi Matrix” à la page 122 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau de l’envoi Aux sélectionné et de son partenaire. Le point de mesure du niveau est affiché sous les indicateurs.

GROUP: Ces boutons indiquent le groupe (Fader, Mute, EQ ou Comp) de l’envoi Aux sélectionné, pour autant qu’il appartienne à un groupe

Envois Matrix

Voici la page “Fader View” pour les envois Matrix. Vous pouvez visualiser les réglages des canaux gauche et droit des envois Matrix individuellement. Servez-vous des touches [SEL] 1–24 pour alterner entre les canaux gauche et droit.



BAL: Paramètre Balance pour l’envoi Matrix sélectionné. Voyez “Balance des bus Matrix” à la page 127 pour en savoir plus.

ON/OFF: Paramètre On/Off de l’envoi Matrix sélectionné. Voyez “Activer/couper les bus Matrix (ON/OFF)” à la page 123 pour en savoir plus.

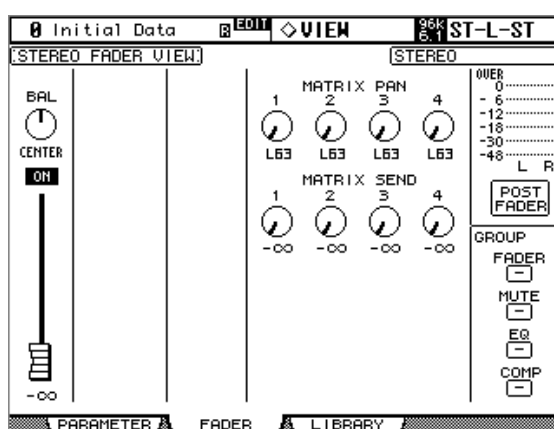
Fader: Indique la position du curseur de l'envoi Matrix sélectionné. Le bouton du curseur est contrasté lorsqu'il est réglé sur 0.0 dB. La position du curseur est indiquée numériquement sous le curseur. Voyez "Réglage des niveaux des bus Matrix" à la page 127 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau de l'envoi Matrix sélectionné et de son partenaire. Le point de mesure du niveau est affiché sous les indicateurs.

GROUP: Ces boutons indiquent le groupe (Fader, Mute, EQ ou Comp) de l'envoi Matrix sélectionné, pour autant qu'il appartienne à un groupe.

Bus stéréo

Voici la page "Fader View" pour le bus stéréo. Vous pouvez visualiser les réglages des canaux gauche et droit individuellement. Servez-vous de la touche STEREO [SEL] pour alterner entre les canaux gauche et droit.



BAL: Paramètre Balance du bus stéréo. Choisissez ce paramètre avec les touches de curseur puis appuyez sur la touche [ENTER] pour régler la balance au centre ("Center"). Voyez "Balance de la sortie stéréo" à la page 107 pour en savoir plus.

ON/OFF: Paramètre On/Off du bus stéréo. Voyez "Etouffer la sortie (ON/OFF)" à la page 106 pour en savoir plus.

Fader: Indique la position du curseur du bus stéréo. Le bouton du curseur est contrasté lorsqu'il est réglé sur 0.0 dB. La position du curseur est indiquée numériquement sous le curseur. Voyez "Réglage du niveau du bus stéréo" à la page 106 pour en savoir plus.

MATRIX PAN: Commandes Matrix Send Pan pour le bus stéréo. Elles peuvent être réglées indépendamment pour les canaux gauche et droit du bus stéréo. Voyez "Positionnement stéréo des envois Matrix (Pan)" à la page 124 pour en savoir plus.

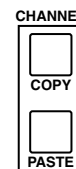
MATRIX SEND: Commandes Matrix Send Level pour le bus stéréo. Elles peuvent être réglées indépendamment pour les canaux gauche et droit du bus stéréo. Tant qu'une commande rotative est sélectionnée, il suffit d'une pression sur [ENTER] pour activer/couper l'envoi Matrix. Voyez "Réglage des niveaux d'envoi Matrix" à la page 122 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau du bus stéréo. Le point de mesure du niveau est affiché sous les indicateurs.

GROUP: Ces boutons indiquent le groupe (Fader, Mute, EQ ou Comp) du bus stéréo, pour autant qu'il appartienne à un groupe.

Copier des réglages de canaux

Vous pouvez copier les réglages des canaux d'entrée, des Bus, des envois Aux, des envois Matrix et du bus stéréo dans des canaux de même type en vous servant de la fonction Channel Copy. Vous pouvez même copier d'un canal ou vers un canal au sein de scènes sans charger ces dernières. Pour les envois Matrix et le bus stéréo, les canaux gauche et droit sont copiés et collés indépendamment.



Les boutons "Channel Copy Parameter" de la page "Préférences 2" vous permettent de préciser les paramètres de canal à copier. Voyez "Channel Copy Parameter" à la page 286.

Copier des réglages de canaux au sein de la même scène

- 1 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal source.**
- 2 **Actionnez la touche CHANNEL [COPY].**
Les réglages du canal sélectionné sont copiés dans la mémoire tampon de copie.
Pour les paires de canaux, seuls les réglages du canal sélectionné sont copiés.
- 3 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal de destination.**
- 4 **Actionnez la touche CHANNEL [PASTE].**
Si le canal de destination est de même type que le canal source, les réglages contenus dans la mémoire tampon de copie sont collés dans le canal de destination et ses réglages sont modifiés en conséquence.

Copier des réglages de canaux de la scène actuelle dans d'autres scènes

- 1 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal source.**
- 2 **Actionnez la touche CHANNEL [COPY].**
- 3 **Utilisez les touches SCENE MEMORY haut [▲] et bas [▼] pour choisir la scène de destination.**
Le numéro de la scène de destination clignote dans l'affichage SCENE MEMORY.
- 4 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal de destination.**
- 5 **Actionnez la touche CHANNEL [PASTE].**
L'écran affiche un message de confirmation. Choisissez YES pour copier les réglages du canal source dans le canal de destination.

Copier des réglages de canaux d'autres scènes dans la scène actuelle

- 1 **Utilisez les touches SCENE MEMORY haut [▲] et bas [▼] pour choisir la scène source.**
Le numéro de la scène source clignote dans l'affichage SCENE MEMORY.
- 2 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal source.**
- 3 **Actionnez la touche CHANNEL [COPY].**
- 4 **Utilisez les touches SCENE MEMORY haut [▲] et bas [▼] pour choisir la scène actuelle.**
Le numéro de la scène actuelle apparaît dans l'affichage SCENE MEMORY.
- 5 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal de destination.**
- 6 **Actionnez la touche CHANNEL [PASTE].**
Les réglages du canal source sont copiés dans le canal de destination.

Copier des réglages de canaux entre des scènes non sélectionnées

- 1 **Utilisez les touches SCENE MEMORY haut [▲] et bas [▼] pour choisir la scène source.**
Le numéro de la scène source clignote dans l’affichage SCENE MEMORY.
- 2 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal source.**
- 3 **Actionnez la touche CHANNEL [COPY].**
- 4 **Utilisez les touches SCENE MEMORY haut [▲] et bas [▼] pour choisir la scène de destination.**
Le numéro de la scène de destination clignote dans l’affichage SCENE MEMORY.
- 5 **Utilisez les touches LAYER et [SEL] pour sélectionner le canal de destination.**
- 6 **Actionnez la touche CHANNEL [PASTE].**
L’écran affiche un message de confirmation. Choisissez YES pour copier les réglages du canal source dans le canal de destination.

Attribuer un nom aux canaux

Vous pouvez entrer un nom long et un nom bref pour les canaux d’entrée, les Bus, les envois Aux, les envois Matrix et le bus stéréo.

Vous trouverez la liste des noms initiaux des canaux d’entrée à la page 309; la page 310 liste les noms des canaux de sortie.

Canaux d’entrée

- 1 **Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [INPUT PATCH] pour afficher la page “Input Channel Name”.**

0 Initial Data				IN PATCH		ST-L-ST	
INPUT CHANNEL NAME				<input checked="" type="checkbox"/> Name Input Auto Copy			
ID	SHORT	LONG					
CH31	<CH31 >	<CH14 >	<CH14 >	>			
CH7	<CH7 >	<CH13 >	<CH13 >	>			
CH30	<CH30 >	<CH12 >	<CH12 >	>			
CH6	<CH6 >	<CH11 >	<CH11 >	>			
CH29	<CH29 >	<CH10 >	<CH10 >	>			
CH5	<CH5 >	<CH9 >	<CH9 >	>			
CH28	<CH28 >	<CH8 >	<CH8 >	>			
CH4	<CH4 >	<CH7 >	<CH7 >	>			
CH27	<CH27 >	<CH6 >	<CH6 >	>			
CH3	<CH3 >	<CH5 >	<CH5 >	>			
CH26	<CH26 >	<CH4 >	<CH4 >	>			
CH2	<CH2 >	<CH3 >	<CH3 >	>			
CH25	<CH25 >	<CH2 >	<CH2 >	>			

INITIALIZE

EFFECT1-2 EFFECT3-8 CH NAME LIBRARY

- 2 **Servez-vous de la molette des paramètres, des touches INC/DEC ou des touches LAYER et [SEL] pour sélectionner les canaux d’entrée.**
En mode de jumelage Vertical des canaux d’entrée, les canaux d’entrée sont repris selon l’ordre des partenaires verticaux; ex: CH1, CH25, CH2, CH26 etc.
- 3 **Utilisez les touches du curseur pour sélectionner le nom long ou bref et appuyez sur [ENTER].**

Dans la fenêtre “Title Edit” qui apparaît, modifiez le nom du canal d’entrée et confirmez avec OK lorsque vous avez terminé. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56 pour en savoir plus.

Vous pouvez retrouver les noms initiaux de tous les canaux d’entrée en activant le bouton INITIALIZE.

Si la case de sélection “Name Input Auto Copy” est cochée dans le coin supérieur droit, les quatre premiers caractères du nom entier (LONG) sont automatiquement utilisés pour le nom abrégé (SHORT). En outre, un nom entré dans la colonne SHORT est automatiquement copié dans la colonne LONG.

Canaux de sortie

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [OUTPUT PATCH] pour afficher la page “Output Channel Name”.

ID	SHORT	LONG
STEREO	<ST >	<STEREO >
MATRIX4	<MTX4 >	<MATRIX4 >
MATRIX3	<MTX3 >	<MATRIX3 >
MATRIX2	<MTX2 >	<MATRIX2 >
MATRIX1	<MTX1 >	<MATRIX1 >
AUX12	<AX12 >	<AUX12 >
AUX11	<AX11 >	<AUX11 >
AUX10	<AX10 >	<AUX10 >
AUX9	<AUX9 >	<AUX9 >
AUX8	<AUX8 >	<AUX8 >
AUX7	<AUX7 >	<AUX7 >
AUX6	<AUX6 >	<AUX6 >

- 2 Servez-vous de la molette des paramètres, des touches INC/DEC ou des touches LAYER Master et [SEL] pour sélectionner les canaux de sortie.
- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner le nom long ou bref du canal de sortie et appuyez sur [ENTER].

Dans la fenêtre “Title Edit” qui apparaît, modifiez le nom du canal de sortie et confirmez avec OK lorsque vous avez terminé. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56 pour en savoir plus.

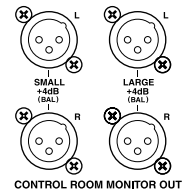
Vous pouvez retrouver les noms initiaux de tous les canaux de sortie en activant le bouton INITIALIZE.

Si la case de sélection “Name Input Auto Copy” est cochée dans le coin supérieur droit, les quatre premiers caractères du nom entier (LONG) sont automatiquement utilisés pour le nom abrégé (SHORT). En outre, un nom entré dans la colonne SHORT est automatiquement copié dans la colonne LONG.

13 Ecoute & communication

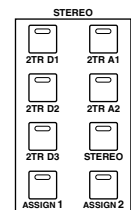
Sources d'écoute Control Room

La DM2000 dispose de deux lignes pour l'écoute des signaux en cabine. Vous pouvez régler le niveau de ces deux lignes indépendamment. Les connecteurs XLR-3-32 LARGE CONTROL ROOM MONITOR OUT +4 dB (BAL) peuvent alimenter les écoutes principales du studio tandis que les connecteurs XLR-3-32 SMALL CONTROL ROOM MONITOR OUT +4 dB (BAL) sont conçus pour alimenter les moniteurs de proximité.



Pour sélectionner la source d'écoute en cabine, utilisez les touches de la section CONTROL ROOM STEREO.

- [2TR D1]: Sélection des connecteurs 2TR IN DIGITAL AES/EBU 1.
- [2TR D2]: Sélection des connecteurs 2TR IN DIGITAL AES/EBU 2.
- [2TR D3]: Sélection des connecteurs 2TR IN DIGITAL COAXIAL 3.
- [2TR A1]: Sélection des connecteurs 2TR IN ANALOG 1.
- [2TR A2]: Sélection des connecteurs 2TR IN ANALOG 2.

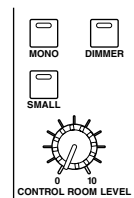


[STEREO]: Sélection du bus stéréo.

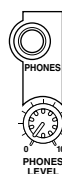
[ASSIGN 1]: Sélection du canal de sortie auquel vous avez assigné cette touche à la page "Control Room Setup". Voyez "Page "Control Room Setup"" à la page 162.

[ASSIGN 2]: Sélection du canal de sortie auquel vous avez assigné cette touche à la page "Control Room Setup". Voyez "Page "Control Room Setup"" à la page 162.

Pour régler le niveau d'écoute en cabine, servez-vous de la commande CONTROL ROOM LEVEL. Pour alterner entre les écoutes principales et les écoutes de proximité, actionnez la touche CONTROL ROOM [SMALL]. Lorsque son témoin est allumé, les connecteurs CONTROL ROOM MONITOR OUT SMALL sont sélectionnés. Lorsqu'il est éteint, les connecteurs LARGE reçoivent les signaux. Actionnez la touche CONTROL ROOM [MONO] pour écouter les signaux en mono. Pour diminuer momentanément le volume (quand le téléphone sonne, par exemple), appuyez sur la touche [DIMMER]. Cette touche concerne la sortie Control Room Monitor et la sortie Surround Monitor. Le niveau Dimmer est réglable à la page "Control Room Setup" (voyez p. 162). Lors de l'utilisation d'une des fonctions suivantes, la fonction Dimmer est également activée: Slate, Talkback ou Oscillator.



Le niveau d'écoute pour les connecteurs SMALL CONTROL ROOM MONITOR OUT doit être réglé avec la commande SMALL TRIM. Celle-ci dépend de la commande LEVEL: lorsque vous choisissez la valeur maximale, vous obtenez le niveau d'écoute des connecteurs LARGE CONTROL ROOM MONITOR OUT.

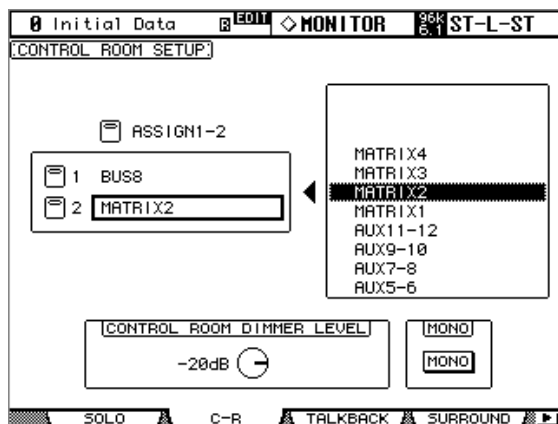


Le signal Control Room Monitor est également envoyé au connecteur PHONES. Le niveau du casque peut être réglé avec la commande PHONES LEVEL.

Page “Control Room Setup”

La page “Control Room Setup” permet de régler plusieurs paramètres d’écoute.

- 1 **Actionnez la touche MONITOR [DISPLAY] pour afficher la page “Control Room Setup”.**



- 2 **Amenez le curseur sur un bouton ASSIGN dans le cadre de gauche et assignez la touche à un canal de sortie avec la molette de paramètres.**

Vous sélectionnez ainsi la fonction des touches [ASSIGN 1] et [ASSIGN 2]. Pour chaque touche, vous pouvez sélectionner un Bus, un bus AUX ou un bus Matrix.

- 3 **Appuyez sur [ENTER] pour confirmer votre choix.**

La source sélectionnée est contrastée dans le cadre de droite.

Cette page propose également les paramètres suivants:

CONTROL ROOM DIMMER LEVEL: Détermine la diminution du niveau d’écoute lorsque vous activez la fonction Dimmer. Ce réglage s’applique aux signaux Control Room Monitor et Surround Monitor. Amenez le curseur sur la commande d’écran et réglez le niveau voulu avec la molette de paramètres ou les touches INC/DEC.

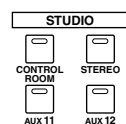
MONO: Ce bouton est lié à la touche CONTROL ROOM [MONO] et permet de combiner les canaux Control Room Monitor pour en faire un signal mono.

Écoute en studio

Pour l’écoute en studio, la DM2000 propose des sorties distinctes, des touches de sélection et une commande de niveau.



Le signal d’écoute en studio est envoyé au connecteur 1/4”-TRS STUDIO MONITOR OUT +4 dB (BAL).



Les signaux suivants peuvent être écoutés en studio:

[CONTROL ROOM]: Même signal qu’en cabine (Control Room Monitor).

[STEREO]: Signal du bus stéréo

[AUX 11]: Bus AUX “11”.

[AUX 12]: Bus AUX “12”.

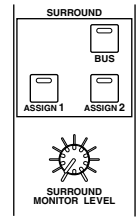


Le niveau du signal Studio Monitor peut être réglé avec la commande STUDIO LEVEL.

Ecoute Surround

Pour l'écoute d'un mélange Surround, vous disposez de plusieurs fonctions pratiques dont un générateur de bruit rose (pour configurer les enceintes), une fonction Bass Management ainsi que plusieurs variantes réductrices.

Vous pouvez sélectionner le signal d'écoute pour le mode Surround avec les touches de la section SURROUND. [BUS] permet de sélectionner les signaux Bus tandis que les touches [ASSIGN 1] et [ASSIGN 2] permettent de sélectionner les entrées Slot choisies comme sources à la page "Surround Monitor". Vous pouvez écouter des mélanges Surround pouvant aller jusqu'à six multipistes en assignant les entrées Slot aux canaux Surround Monitor (voyez p. 166) avec les touches [ASSIGN 1] et [ASSIGN 2]. Vous pouvez régler le volume d'écoute avec la commande SURROUND MONITOR LEVEL.



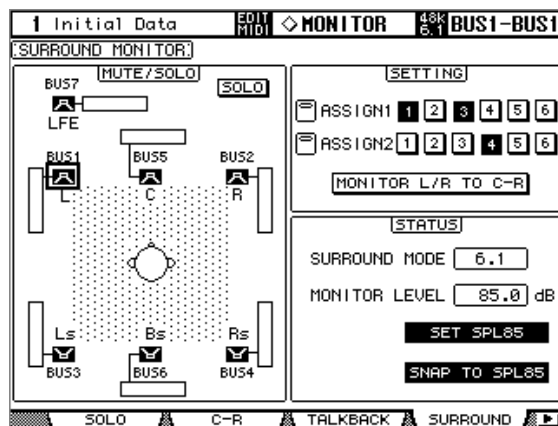
Si vous n'obtenez pas une écoute optimale, vous pouvez ajuster les paramètres ATT et DLY des canaux Surround Monitor trop élevés/trop rapides. Outre les enceintes standard Ls et Rs, la DM2000 reconnaît également les enceintes "Ls2" et "Rs2" disposant de paramètres ATT et DLY indépendants. Vous pouvez vous en servir pour obtenir une image surround plus diffuse, plus ronde. Voyez "Réglage des paramètres Surround Monitor" à la page 164.

Vous pouvez envoyer les canaux Surround Monitor aux sorties Slot ou aux connecteurs OMNI OUT. Voyez "Assignment des sorties (Output Patch)" à la page 81.

Vous pouvez sauvegarder les réglages Surround Monitor et les charger ultérieurement. La bibliothèque ("Library") propose 1 programme usine et 32 mémoires utilisateur. Voyez "Surround Monitor Library" à la page 179.

Les paramètres généraux Surround Monitor peuvent être définis à la page "Surround Monitor".

1 Utilisez la touche MONITOR [DISPLAY] pour afficher la page "Surround Monitor".



2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

Le nombre d'icônes d'enceintes et d'indicateurs de niveau de la page "Surround Monitor" varie en fonction du mode Surround sélectionné. Les indicateurs montrent les niveaux des bus.

MUTE/SOLO: Ces boutons activent/coupent les fonctions Mute/Solo des canaux Surround. L'enceinte d'un canal activé est contrastée. Les enceintes peuvent être sélectionnées avec les touches du curseur. Lorsque la fonction Solo est active, il est possible de rendre solo le canal Surround voulu en sélectionnant l'icône de son enceinte et en appuyant sur [ENTER].

SETTING: Les boutons de ce cadre permettent de sélectionner la fente (Slot) dont les entrées doivent être écoutées lorsque la touche SURROUND [ASSIGN 1] ou [ASSIGN 2] est actionnée. Au besoin, vous pouvez assigner plusieurs Slots à une des touches. Les signaux sont alors produits simultanément. La page “Surround Monitor Patch” permet d’assigner les entrées du Slot sélectionné aux canaux Surround Monitor (voyez p. 166).

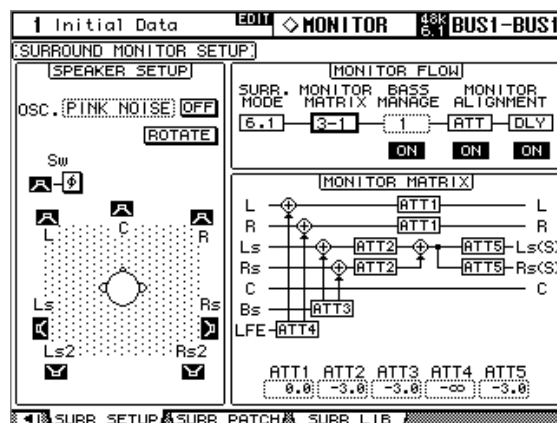
Lorsque le bouton MONITOR L/R TO C-R est activé, les canaux gauche et droit Surround Monitor sont envoyés aux enceintes Control Room. Cette fonction vient à point lorsque vous voulez utiliser les mêmes enceintes pour les signaux Surround Monitor de gauche et droite et les signaux Control Room Monitor.

STATUS: La case SURROUND MODE indique le mode Surround choisi à la page “Surround Mode Select” (voyez p. 98). MONITOR LEVEL indique le réglage de niveau de la commande SURROUND MONITOR LEVEL qui peut être calibrée sur “85 dB SPL”, la valeur standard au cinéma pour enceintes surround. Pour cela, faites en sorte que le générateur interne produise du bruit rose (voyez p. 164) et réglez la commande SURROUND MONITOR LEVEL ainsi que le volume des amplis surround de sorte à obtenir un niveau de pression sonore (SPL) total de 85 dB; activez ensuite le bouton SET SPL85. La case MONITOR LEVEL affiche alors le niveau en fonction d’un niveau de pression sonore de 85 dB. Désactivez le bouton SET SPL85 pour retrouver l’affichage normal de niveau. Appuyez sur la touche SNAP TO SPL85 pour ramener SURROUND MONITOR LEVEL sur “85 dB SPL”.

Réglage des paramètres Surround Monitor

A la page “Surround Monitor Setup”, vous disposez de plusieurs paramètres (dont Speaker Setup, Monitor Matrix, Bass Management et Monitor Alignment) pour optimiser les conditions d’écoute surround.

- 1 Utilisez la touche MONITOR [DISPLAY] pour afficher la page “Surround Monitor Setup”.



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

SPEAKER SETUP: Ces paramètres permettent d’effectuer la balance entre les niveaux des enceintes utilisées. Sélectionnez le paramètre OSC (oscillateur) et sélectionnez “500-2K” (bruit rose avec filtre passe-bande d’une largeur de 500 Hz à 2 kHz), “1K” (sinusoïde de 1 kHz) ou “50 Hz” (sinusoïde de 50 Hz). Le bouton ON/OFF active/coupe l’oscillateur. Lorsqu’il est sur ON, l’oscillateur envoie un signal de -20 dB à tous les canaux Surround dont l’enceinte est contrastée à l’écran. Vous pouvez activer/couper l’arrivée du signal de l’oscillateur pour chaque canal surround individuellement. Vous pouvez sélectionner les enceintes avec les touches du curseur. Au besoin, vous pouvez inverser la phase du canal LFE avec le bouton SW ϕ . Lorsque ROTATE est activé, l’oscillateur envoie successivement un signal aux divers canaux surround (un signal de 3 secondes alterne avec une pause de 2 secondes, dans le sens des aiguilles d’une montre).

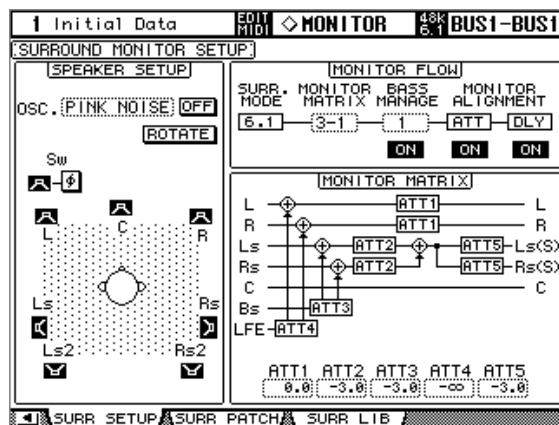
SURR. MODE: Indique le mode Surround en vigueur (sélectionné à la page “Surround Mode select” (voyez p. 98)).

MONITOR MATRIX: Détermine le mode de sortie des canaux Surround. Ce réglage ne s’applique toutefois qu’aux écoutes. En mode “6.1”, vous pouvez choisir “6.1”, “5.1”, “3-1” ou “ST”. En mode “5.1”, vous n’avez plus le choix qu’entre “5.1” et “3-1”. En mode “3-1”, vous pouvez choisir “3-1” ou “ST”.

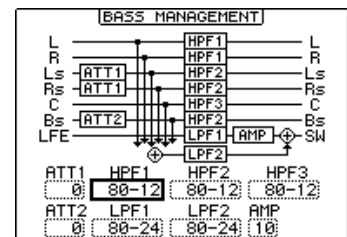
Si vous avez opté pour un mode réducteur (“Downmix”), vous pouvez atténuer les canaux individuels avec les paramètres ATT.

Vous pouvez utiliser les réglages Surround Monitor en mode Stereo; toutefois, le paramètre Monitor Matrix est réglé sur la valeur fixe “ST”.

L’illustration ci-dessous montre comment les signaux sont reproduits en modes Surround “6.1” et “3-1” Monitor Matrix.



BASS MANAGEMENT: Vous pouvez choisir un des cinq modes Bass Management prédéfinis pour régler les paramètres de filtre et d’atténuation de chaque canal d’écoute Surround.



Voici les réglages préprogrammés:

Présélections		Paramètre				
N°	Nom	HPF 1, 2, 3	LPF1	LPF2	ATT 1 & 2	AMP
1	DVD Mix w/BS	80-12	80-24	80-24	0	10
2	DVD Author w/BS	80-12	120-42	80-24	0	10
3	Film Mix w/BS	80-12	80-24	80-24	-3	10
4	Film Author w/BS	80-12	120-42	80-24	-3	10
5	Bypass	THRU	THRU	MUTE	0	0

ATT1: Règle la différence de niveau entre les enceintes LR et LsRs.

ATT2: Règle la différence de niveau entre les enceintes C et Bs.

AMP: Corrige le niveau du canal LFE.

HPF1-3: Atténue les graves de sorte que la plage de fréquences des enceintes exclue les signaux destinés au subwoofer.

HPF1-2: Atténue les aigus de sorte que la plage de fréquences du subwoofer exclue les signaux destinés aux autres enceintes.

Astuce: Si vous avez choisi le mode Monitor Matrix 3-1, sélectionnez le programme usine 1 ou 2 pour définir un environnement d’écoute approprié.

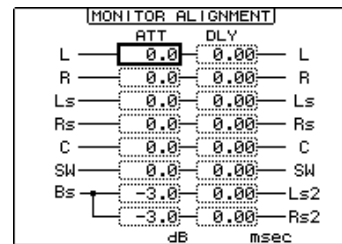
Voici les plages de réglage disponibles pour les paramètres Bass Management:

Paramètre	Plage de réglage
HPF 1, 2, 3	THRU, 80-12, 80-12L, 80-24, 80-24L
LPF1	THRU, 80-24, 80-24L, 120-42
LPF2	THRU, 80-24, 80-24L, MUTE
ATT 1 & 2	0 à -12 dB (pas de 1 dB)
AMP	0 à +12 dB (pas de 1 dB)

Les valeurs HPF 1, 2, 3 et LPF 1 & 2 désignent une fréquence de coupure et une réponse de filtre. Exemple: "80-12" correspond à une fréquence de coupure de 80 Hz et à une réponse de filtre de -12 dB/octave. "L" désigne un filtre Linkwitz. Les autres filtres sont des Butterworth.

MONITOR ALIGNMENT ATT & DLY ON/OFF:

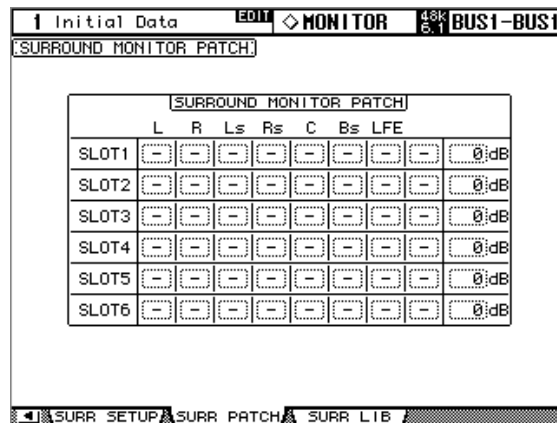
Ces boutons activent/ coupent les fonctions ATT et DLY de toutes les enceintes Surround Monitor. Après la sélection d'un de ces boutons, un schéma "Monitor Alignment" apparaît. Les paramètres qui y sont affichés permettent d'effectuer un alignement parfait des différentes enceintes en atténuant/accroissant ou en retardant certains signaux. La plage de réglage des paramètres ATT va de $-\infty$, -12 dB à +12 dB (par pas de 0,1 dB). Le paramètre DLY permet d'insérer un retard compris entre 0 et 30 msec (par pas de 0,02 msec).



Assignment des entrées Slot aux canaux Surround

La page "Surround Monitor Patch" permet d'assigner les entrées Slot aux divers canaux Surround.

- 1 Utilisez la touche MONITOR [DISPLAY] pour afficher la page "Surround Monitor Patch".



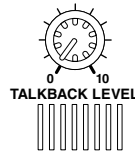
- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

SLOT/CH: Cette matrice vous permet de choisir le Slot et l'entrée 1-16 et de l'assigner aux canaux Surround Monitor. Vous ne pouvez assigner une entrée qu'à un seul canal Surround Monitor.

LEVEL: Ces paramètres permettent de régler le niveau d'écoute des différents Slots.

Fonctions intercom (Talkback) et Slate

La fonction Talkback permet d'envoyer le signal du microphone interne aux sorties STUDIO MONITOR et à tous les Bus voulus (voyez la page "Talkback Setup" plus bas).



La commande TALKBACK LEVEL permet de régler le niveau du microphone interne.



La touche [TALKBACK] peut être utilisée de deux manières: si vous appuyez brièvement dessus (moins de 300ms), vous activez la fonction d'intercom. Pour la couper, appuyez une fois de plus sur la touche. Ce mode de commutation s'appelle "Latch" en anglais (il peut d'ailleurs être désactivé à la page "Talkback Setup"). Si vous maintenez la touche enfoncée plus longtemps, la fonction d'intercom ne reste active que tant que la touche est enfoncée. Lorsque l'intercom est actif, le témoin de la touche [TALKBACK] clignote.

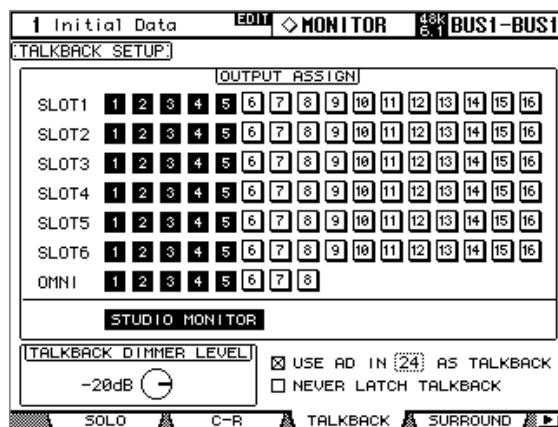
La fonction SLATE vous permet d'envoyer le signal d'intercom à tous les canaux de sorties (Bus, bus AUX et Matrix ainsi que bus stéréo).



La touche [SLATE] peut être utilisée de deux manières: si vous appuyez brièvement dessus (moins de 300ms), vous activez la fonction Slate ("Latch"). Si vous maintenez la touche enfoncée plus longtemps, la fonction Slate ne reste active que tant que la touche est enfoncée. Le témoin [SLATE] s'allume lorsque la fonction est active.

Page "Talkback Setup"

- 1 Utilisez la touche MONITOR [DISPLAY] pour afficher la page "Talkback Setup".



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

OUTPUT ASSIGN: Ces boutons permettent d'envoyer le signal du micro d'intercom aux sorties Slot et Omni Out.

STUDIO MONITOR: Permet de choisir le signal du micro d'intercom comme source d'écoute en studio.

TALKBACK DIMMER LEVEL: Lorsque la fonction Talkback est activée, détermine le niveau d'atténuation des sources assignées aux Studio Monitors et sélectionnées pour Talkback.

USE AD IN *x* AS TALKBACK: Cette fonction est nécessaire lorsque vous voulez utiliser une entrée AD Input comme source pour l'intercom (pour le producteur ou les musiciens dans le studio, par exemple). Dans ce cas, cochez la case (X) et entrez dans la case suivant "IN" le numéro du connecteur AD INPUT auquel le microphone supplémentaire est branché. Le signal de cette entrée est alors mixé avec celui du micro d'intercom interne. Si vous ne souhaitez pas utiliser le micro d'intercom interne, vous pouvez le "désactiver" en réglant la commande TALKBACK LEVEL sur le minimum.

NEVER LATCH TALKBACK: Si vous cochez cette case, la fonction d'intercom n'est active que tant que vous maintenez la touche [TALKBACK] enfoncée, même si vous la relâchez immédiatement (dans les 300ms; voyez plus haut).

14 Bibliothèques (Libraries)

“Bibliothèques” ou groupes de mémoires

La DM2000 propose 11 bibliothèques différentes dans lesquelles vous pouvez conserver les types de données suivants: Automix, effets, paramètres de canaux, assignation des entrées (Input Patch), assignation des sorties (Output Patch), égaliseurs graphiques (GEQ), assignations Bus to Stereo, données Gate, Comp, EQ et Surround Monitor.

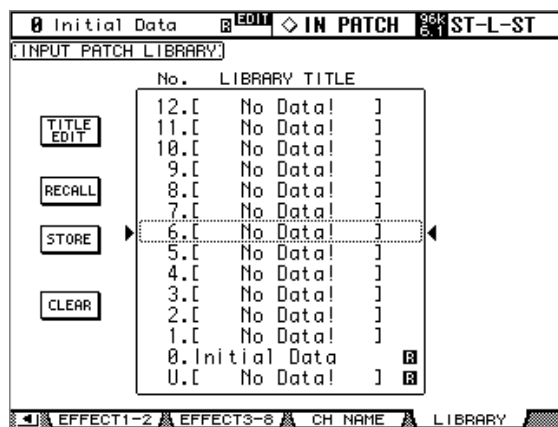
Les données Library peuvent être sauvegardées sur des appareils de stockage MIDI externes tels qu'un archiveur MIDI par transfert MIDI Bulk Dump (voyez page 226). Elles peuvent aussi être archivées sur cartes SmartMedia (voyez page 280).

Fonctionnement général des bibliothèques

Le mode d'utilisation des bibliothèques est globalement identique. C'est pourquoi nous ne décrirons le fonctionnement qu'une seule fois.

1 Chargez la bibliothèque voulue (voyez plus bas).

A titre d'exemple, nous allons prendre la page “Input Patch Library”.



2 Utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour sélectionner la bibliothèque voulue.

Le cadre en pointillé indique la bibliothèque sélectionnée.

3 Sélectionnez un des boutons suivants avec les touches du curseur:

TITLE EDIT: Pour conférer un nom à vos réglages, sélectionnez ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Entrez le nom dans la fenêtre “Title Edit” et confirmez-le avec le bouton OK. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56 pour en savoir plus.

RECALL: Pour charger les réglages de la mémoire sélectionnée, sélectionnez ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Lorsque l'option “Recall Confirmation” (page 285) est active, une demande de confirmation apparaît au préalable.

STORE: Pour mémoriser les réglages en vigueur, amenez le curseur sur ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Dans la fenêtre “Title Edit”, entrez un nom pour les réglages en question. Confirmez le nom avec le bouton OK. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56. Si vous ne voulez pas que cette fenêtre apparaisse chaque fois que vous sauvegardez les réglages, coupez l'option “Store Confirmation” (page 285).

CLEAR: Ce bouton permet d'effacer la mémoire sélectionnée (nom compris) d'une pression sur [ENTER]. Par sécurité, une demande de confirmation apparaît au préalable.

Les programmes usine ne peuvent être ni effacés ni remplacés. Le nom de ces programmes ne peut pas non plus être modifié. Ces mémoires sont indiquées par un “R” (pour “Read-Only”).

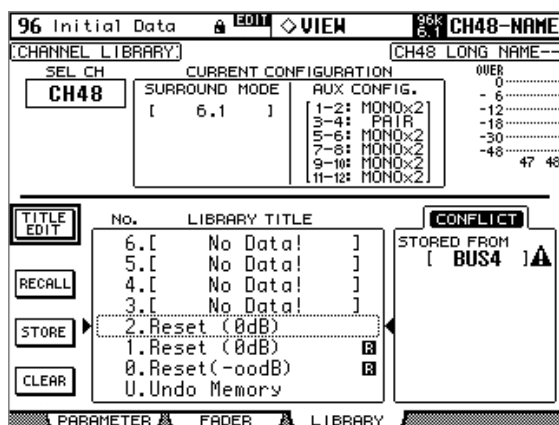
Les mémoires qui ne contiennent pas de données s'appellent “No Data!”. La mémoire “0” est une mémoire ROM qui peut être chargée mais pas modifiée. Elle contient des réglages initiaux que vous pouvez utiliser comme point de départ pour de nouveaux projets.

La mémoire “U” est en fait une mémoire tampon permettant d'annuler la dernière sauvegarde (Store) ou le dernier chargement (Recall) effectué. En sélectionnant cette option “U” et RECALL, vous pouvez retrouver les réglages en vigueur avant le chargement ou la sauvegarde. Pour “annuler l'annulation” (et retrouver les réglages chargés/sauvegardés), chargez une fois de plus la mémoire “U”.

Channel Library (bibliothèque de canal)

Vous pouvez sauvegarder les réglages d'un canal d'entrée, d'un Bus, d'un bus Aux ou Matrix ou, encore, du bus stéréo en les consignnant dans une mémoire “Channel”. Cette bibliothèque propose 2 programmes usine et 127 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [VIEW] pour sélectionner la page “Channel Library”.



- 2 Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche et les touches [SEL] pour sélectionner les canaux.

Après exécution de la commande STORE, tous les réglages en vigueur pour ce canal sont sauvegardés. Lors du chargement, les réglages de la mémoire sont appliqués.

Un canal ne peut utiliser que des réglages de “même catégorie”. Si vous avez sélectionné un canal d'entrée, vous ne pouvez charger que des réglages s'appliquant à un canal d'entrée. Un bus Aux ne peut donc pas charger des réglages effectués pour un canal d'entrée, par exemple. Si vous choisissez des réglages d'un type de canal non adéquat, le cadre “STORED FROM” affiche le message “CONFLICT” et un triangle d'avertissement.

La mémoire “0. Reset(-∞dB)” initialise le canal sélectionné et le curseur est ramené sur “-∞ dB”. La mémoire “1. Reset (0dB)” initialise aussi le canal sélectionné mais ramène le curseur sur le niveau nominal “0 dB”.

SEL CH: Indique le canal actuellement sélectionné (“CH” représente les canaux d'entrée).

CURRENT CONFIGURATION: Lorsqu'un canal d'entrée est sélectionné, le mode Surround et la configuration des bus Aux (jumelés ou non) est affichée ici.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau du canal d'entrée actuel et de son partenaire horizontal/vertical.

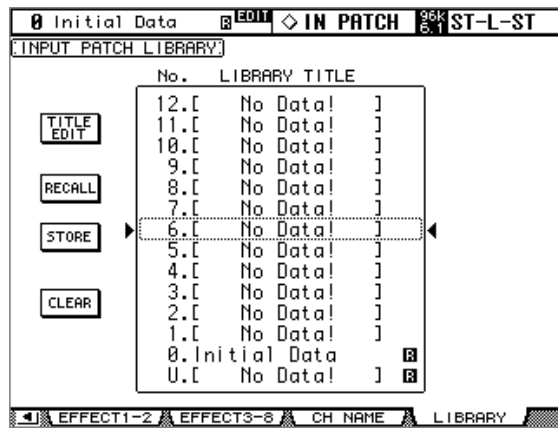
STORED FROM: Indique le canal d'où proviennent les réglages de la mémoire. Si le canal sélectionné actuellement est un canal d'entrée (CH), le mode pan et les informations concernant le jumelage des bus Aux sont également affichés.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

Input Patch Library (Assignations d'entrée)

Vous pouvez aussi sauvegarder les assignations d'entrée. Cette bibliothèque propose 1 programme usine et 32 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 79.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [INPUT PATCH] pour sélectionner la page "Input Patch Library".



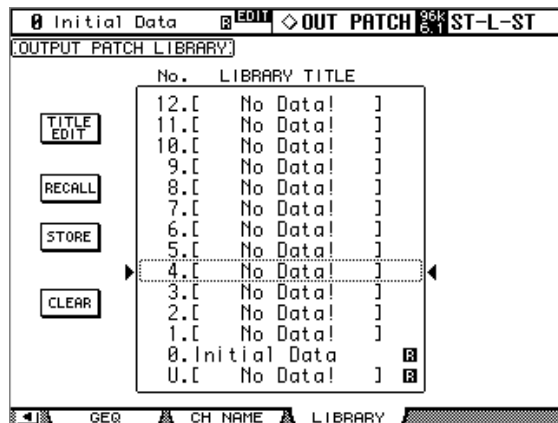
Après exécution de la commande STORE, tous les réglages Input Patch actuels sont sauvegardés dans la mémoire sélectionnée.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

Output Patch Library (assignations de sortie)

Vous pouvez aussi sauvegarder les assignations de sortie. Cette bibliothèque propose 1 programme usine et 32 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 81.

- 1 Utilisez la touche DISPLAY ACCESS [OUTPUT PATCH] pour sélectionner la page "Output Patch Library".



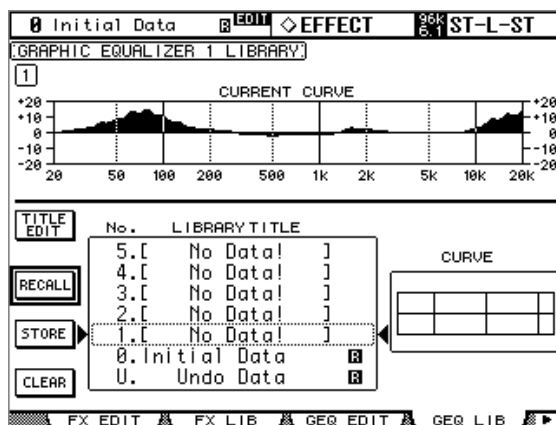
Après exécution de la commande STORE, tous les réglages Output Patch actuels sont sauvegardés dans la mémoire sélectionnée.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section “Fonctionnement général des bibliothèques” à la page 169.

GEQ Library (bibliothèque d'égaliseurs graphiques)

Vous pouvez sauvegarder les réglages d'un égaliseur graphique (GEQ) dans une mémoire GEQ. Cette bibliothèque propose 1 programme usine et 128 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 188.

- 1 Utilisez la touche EFFECTS/PLUG-INS [DISPLAY] pour sélectionner la page “Graphic Equalizer Library”.



- 2 Actionnez la touche EFFECTS/PLUG-INS [GRAPHIC EQUALIZERS] et utilisez les touches EFFECTS/PLUG-INS [1]–[6] pour sélectionner le GEQ pour la sauvegarde/le chargement.

Après exécution de la commande STORE, seuls les réglages du GEQ sélectionné (voyez le numéro en haut à gauche) sont sauvegardés.

CURRENT CURVE: Affiche la courbe de fréquence du GEQ sélectionné.

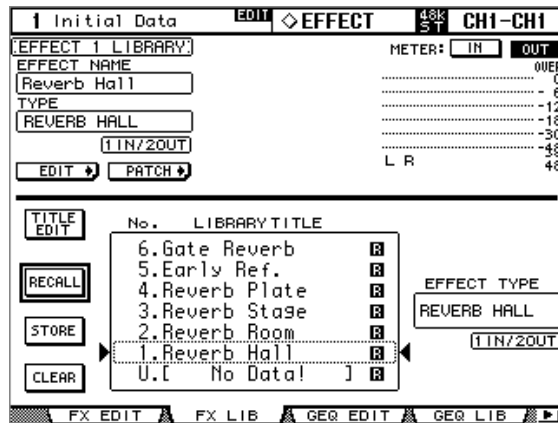
CURVE: Affiche la courbe de fréquence des réglages contenus dans la mémoire sélectionnée (en l'occurrence, “1”).

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section “Fonctionnement général des bibliothèques” à la page 169.

Effects Library (bibliothèque d'effets)

Les réglages des effets internes peuvent également être sauvegardés. Cette bibliothèque propose 61 programmes usine et 76 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 180.

- 1 Utilisez la touche EFFECTS/PLUG-INS [DISPLAY] pour sélectionner la page "Effect Library".



- 2 Actionnez la touche EFFECTS/PLUG-INS [INTERNAL EFFECTS] et utilisez les touches EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8] pour sélectionner le processeur d'effet interne voulu.

Après exécution de la commande STORE, seuls les réglages de l'effet interne sélectionné (voyez le numéro en haut à gauche) sont sauvegardés.

EFFECT NAME: Affiche le nom de la mémoire d'effet actuellement en vigueur.

TYPE: Indique l'algorithme à la base des réglages actuels. La case située en-dessous affiche la configuration d'entrée/sortie.

EDIT: Choisissez ce bouton puis appuyez sur la touche [ENTER] pour afficher la page "Effects Edit"; celle-ci permet de régler les paramètres d'effets. Voyez "Editer les effets" à la page 182 pour en savoir plus.

PATCH: Choisissez ce bouton puis appuyez sur la touche [ENTER] pour afficher la page "Effects Input Patch"; celle-ci permet d'effectuer les assignations d'entrées et de sorties des processeurs d'effets internes. Voyez "Assignation des entrées et sorties d'effet" à la page 80 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs affichent le niveau d'entrée ou de sortie du processeur d'effets actuellement choisi. Utilisez les boutons IN et OUT pour passer du niveau d'entrée au niveau de sortie. Les processeurs d'effets 1 et 2 disposent de huit indicateurs. Deux indicateurs sont affichés pour les processeurs d'effets 3–8.

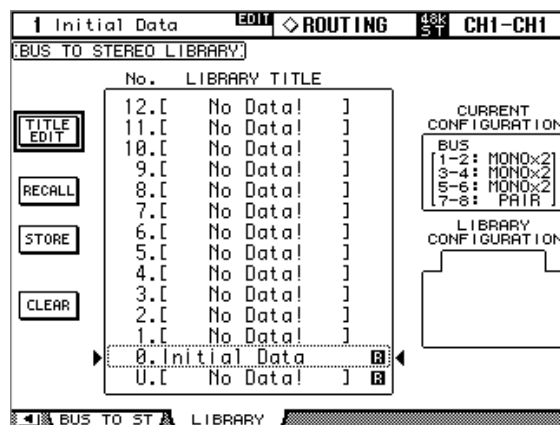
EFFECT TYPE: Indique l'algorithme à la base des réglages de la mémoire. La case située en-dessous affiche la configuration d'entrée/sortie.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

Bus To Stereo Library (assignations Bus→Stereo)

Les assignations des Bus au bus stéréo peuvent également être conservées. Cette bibliothèque propose 1 programme usine et 32 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 110.

- 1 Utilisez la touche **ROUTING [DISPLAY]** pour sélectionner la page "Bus To Stereo Library".



Après exécution de la commande **STORE**, toutes les assignations Bus→Stereo actuelles sont sauvegardées.

CURRENT CONFIGURATION: Affiche les informations de jumelage de Bus pour la configuration actuelle.

LIBRARY CONFIGURATION: Affiche les informations de jumelage de Bus pour la configuration sauvegardée dans la mémoire sélectionnée actuellement.

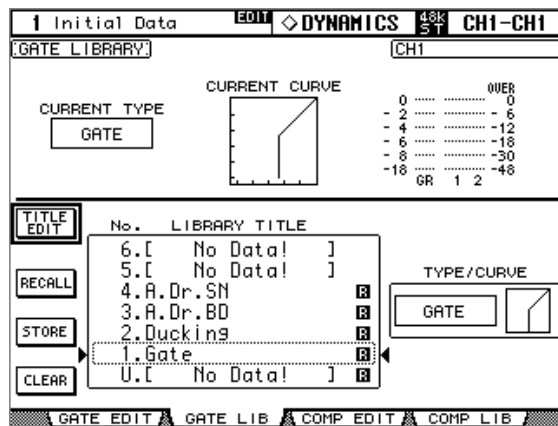
Si la configuration de jumelage de Bus ne correspond pas à la configuration actuelle, le message d'erreur "CONFLICT" s'affiche dans la section **LIBRARY CONFIGURATION**. Si vous rappelez une telle mémoire, la DM2000 applique la configuration de jumelage de Bus actuelle et les valeurs des paramètres liés aux réglages de la mémoire chargée.

Pour en savoir plus sur les boutons **STORE**, **RECALL**, **TITLE EDIT** et **CLEAR**, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

Gate Library (bibliothèque des réglages Gate)

Vous pouvez sauvegarder les réglages Gate du canal d'entrée actuel (les autres canaux ne disposent pas de fonction Gate). Cette bibliothèque propose 4 programmes usine et 124 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 87.

- 1 Utilisez la touche DYNAMICS [DISPLAY] pour sélectionner la page "Gate Library".



- 2 Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche et les touches [SEL] pour sélectionner les canaux.

Après exécution de la commande STORE, les réglages Gate du canal d'entrée actuel (voyez le numéro en haut à droite) sont sauvegardés dans la mémoire sélectionnée. Lors de l'exécution de la commande RECALL, les réglages Gate de la mémoire sélectionnée sont copiés dans le canal d'entrée actuel.

CURRENT TYPE: Indique le type de réglages Gate du canal d'entrée actuel.

CURRENT CURVE: Cette courbe montre le rapport de niveau après traitement du canal d'entrée actuel avec le Gate.

GR, indicateurs de niveau: Ces trois indicateurs de niveau montrent la réduction de gain (GR) ainsi que le niveau de sortie du canal d'entrée actuel et de son partenaire horizontal/vertical.

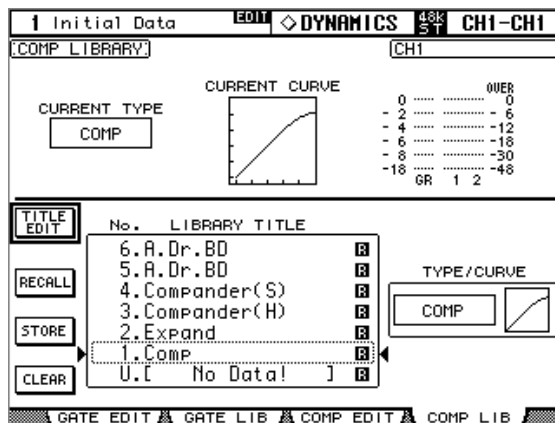
TYPE/CURVE: Le type (Gate ou Ducking) et la courbe des réglages de la mémoire sélectionnée sont affichés à droite de la liste de mémoires.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

Comp Library

Comp settings can be stored in the Comp library, which contains 36 preset memories and 92 user memories. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 139.

- 1 Utilisez la touche DYNAMICS [DISPLAY] pour sélectionner la page "Comp Library".



- 2 Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche et les touches [SEL] pour sélectionner les canaux.

Après exécution de la commande STORE, les réglages Comp du canal d'entrée ou de sortie actuel (voyez le numéro en haut à droite) sont sauvegardés dans la mémoire choisie. Lors de l'exécution de la commande RECALL, les réglages Comp de la mémoire choisie sont copiés dans le canal actuel.

CURRENT TYPE: Indique le type de réglages Comp du canal sélectionné.

CURRENT CURVE: Cette courbe montre le rapport de niveau après traitement du canal d'entrée actuel avec le compresseur.

GR, Meter: Ces trois indicateurs de niveau montrent la réduction de gain (GR) ainsi que le niveau de sortie du canal actuel et de son partenaire éventuel. Le numéro du deuxième canal d'entrée peut donc faire référence à une autre couche.

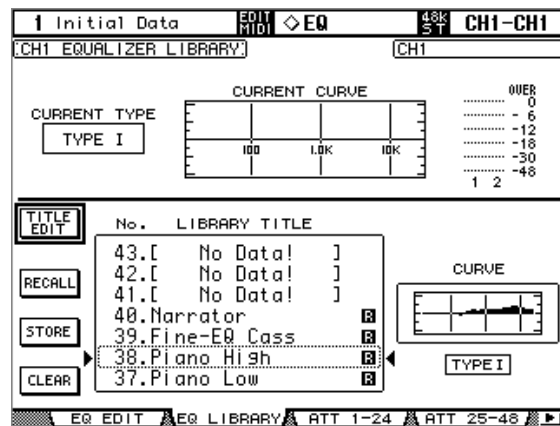
TYPE/CURVE: Le type (Compressor, Expander, Compander Hard, Compander Soft) et la courbe des réglages de la mémoire sélectionnée sont affichés à droite de la liste de mémoires.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

EQ Library

Vous pouvez sauvegarder les réglages EQ d'un canal d'entrée, d'un Bus, d'un bus Aux, Matrix ou du bus stéréo dans une mémoire EQ. Cette bibliothèque propose 40 programmes usine et 160 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 133.

- 1 Utilisez la touche EQUALIZER [DISPLAY] pour sélectionner la page "EQ Library".



- 2 Utilisez les touches LAYER pour sélectionner la couche et les touches [SEL] pour sélectionner les canaux.

Après exécution de la commande STORE, les réglages EQ utilisés actuellement pour ce canal sont sauvegardés. Lors du chargement, les réglages EQ contenus dans la mémoire sont appliqués au canal.

CURRENT TYPE: Indique le type de filtre (TYPE I ou TYPE II) utilisé par le canal actuel.

CURRENT CURVE: Indique la courbe de fréquence des réglages EQ actuels.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs montrent le niveau du canal d'entrée actuel et de son partenaire horizontal/vertical.

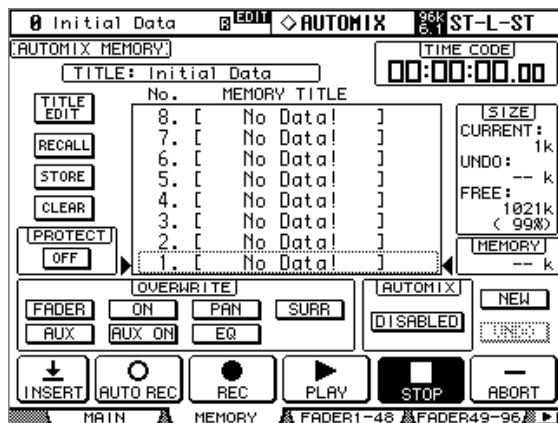
CURVE: Indique la courbe de fréquence des réglages de la mémoire sélectionnée (voyez le pointillé).

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

Automix Memory

La bibliothèque Automix propose 16 mémoires. Pour en savoir plus sur la fonction Automix, lisez à partir de la page 199.

- 1 Utilisez la touche **AUTOMIX [DISPLAY]** pour sélectionner la page “Automix Memory”.



Après exécution de la commande STORE, les données automix actuelles sont sauvegardées dans la mémoire sélectionnée.

TITLE: indique le nom de l'automix actuel.

CURRENT: Affiche la mémoire occupée par l'automix actuel.

UNDO: Ce paramètre affiche la taille des données Automix dans le tampon Undo actuel.

FREE: indique la mémoire disponible pour la sauvegarde de données automix.

MEMORY: Taille de la mémoire de l'automix sélectionné (voyez les pointillés).

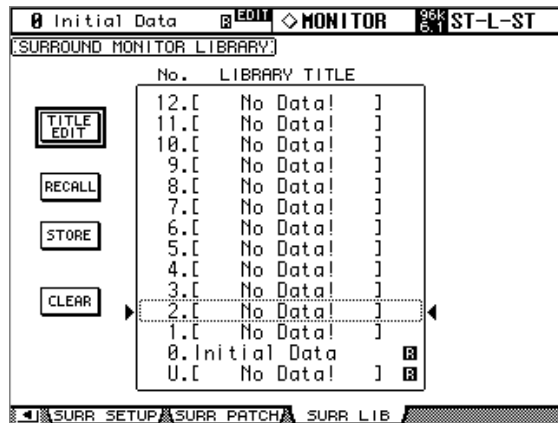
PROTECT: Pour protéger les données d'un automix (et éviter qu'il ne soit modifié), sélectionnez-le et appuyez sur [ENTER]. A droite du nom des automix protégés, un cadenas s'affiche.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section “Fonctionnement général des bibliothèques” à la page 169.

Surround Monitor Library

Vous pouvez aussi conserver les réglages Surround Monitor pour un usage ultérieur. Cette bibliothèque propose 1 programme usine et 32 mémoires utilisateur. La zone de mémoire Preset est protégée contre l'écriture. Vous pouvez sauvegarder vos réglages personnels dans les mémoires utilisateur. Pour en savoir plus, voyez page 163.

- 1 Utilisez la touche MONITOR [DISPLAY] pour sélectionner la page "Surround Monitor Library".



Après exécution de la commande STORE, tous les réglages Surround Monitor en vigueur actuellement sont sauvegardés.

Pour en savoir plus sur les boutons STORE, RECALL, TITLE EDIT et CLEAR, voyez la section "Fonctionnement général des bibliothèques" à la page 169.

15 Effets internes, plug-ins & GEQs

Processeurs d'effets internes

La DM2000 est dotée de huit processeurs d'effets internes que vous pouvez utiliser à pratiquement n'importe quelle fin car ils reposent sur huit algorithmes (réverbération, delay, modulation, divers effets). Vous disposez même d'effets dotés de plusieurs entrées et sorties pour traiter les signaux Surround.

Les processeurs 3–8 sont pourvus d'entrées et de sorties stéréo. Les processeurs 1 et 2 sont principalement conçus pour les applications surround et présentent donc huit entrées et sorties. Vous pouvez également assigner les entrées et les sorties. Outre l'utilisation comme effets d'insertion, ce système particulièrement souple permet d'enchaîner plusieurs processeurs d'effets. (Seules les sorties des processeurs d'effets OUT1 et OUT2 sont disponibles pour l'assignation en série.)

La page "Effect Edit" et page "Effects Library" affiche le niveau de entrées et sortie du processeur d'effet sélectionné. Vous disposez en outre de deux autres pages "Meter Input/Output" qui indiquent les niveaux d'entrée et de sortie des processeurs d'effets. Voyez page 131. Vous pouvez sauvegarder les réglages fréquemment utilisés dans la bibliothèque d'effets ou "Effect Library". Cette bibliothèque propose 61 programmes usine et 67 mémoires utilisateur. Voyez "Effects Library (bibliothèque d'effets)" à la page 173 pour en savoir plus.

Routage des processeurs d'effet

Aux entrées d'un processeur d'effet, vous pouvez envoyer les signaux d'un bus Aux, d'un point d'insertion Insert Out d'un canal d'entrée ou de sortie ou les sorties d'un autre processeur d'effet. Voyez "Assignation des entrées et sorties d'effet" à la page 80.

Vous pouvez envoyer les sorties d'un processeur d'effet aux canaux d'entrée, au point Insert In d'un canal d'entrée ou de sortie ou aux entrées d'un autre processeur d'effet. Voyez "Assignation des sorties (Output Patch)" à la page 81.

Effets et types préprogrammés (presets)

Vous trouverez ci-dessous une liste des réglages d'effet usine. "Type" représente l'algorithme utilisé. Vous trouverez une description des paramètres à partir de la page 321.

Reverb

	Nom du preset	Type	Description
1	Reverb Hall	REVERB HALL	Réverbération d'une salle de concert avec Gate.
2	Reverb Room	REVERB ROOM	Réverbération d'une pièce avec Gate.
3	Reverb Stage	REVERB STAGE	Réverbération pour chant avec Gate.
4	Reverb Plate	REVERB PLATE	Simulation d'une réverbération par plaque avec Gate.
5	Early Ref.	EARLY REF.	Premières réflexions (sans réverbération ultérieure).
6	Gate Reverb	GATE REVERB	Premières réflexions avec Gate
7	Reverse Gate	REVERSE GATE	Premières réflexions inversées avec Gate.

Delay

	Nom du preset	Type	Description
8	Mono Delay	MONO DELAY	Delay mono simple.
9	Stereo Delay	STEREO DELAY	Delay stéréo simple.
10	Mod.delay	MOD.DELAY	Delay simple avec modulation.
11	Delay LCR	DELAY LCR	Delay avec 3 retards (gauche, milieu, droite).
12	Echo	ECHO	Delay stéréo avec feedback croisé.

Effets de modulation

	Nom du preset	Type	Description
13	Chorus	CHORUS	Chorus.
14	Flange	FLANGE	Flanger
15	Symphonic	SYMPHONIC	Effet conçu par Yamaha avec une modulation plus pleine et plus complexe qu'un effet chorus.
16	Phaser	PHASER	Phaser à 16 niveaux.
17	Auto Pan	AUTO PAN	Effet Pan automatique
18	Tremolo	TREMOLO	Trémolo (modulation de volume).
19	HQ.Pitch	HQ.PITCH	Pitch Shifter mono produisant un résultat stable.
20	Dual Pitch	DUAL PITCH	Pitch Shifter stéréo.
21	Rotary	ROTARY	Simulation d'un haut-parleur rotatif d'orgue.
22	Ring Mod.	RING MOD.	Ring modulator.
23	Mod.Filter	MOD.FILTER	Effet de filtre modulé.

Effets pour guitare

	Nom du preset	Type	Description
24	Distortion	DISTORTION	Distorsion.
25	Amp Simulate	AMP SIMULATE	Simulation d'un ampli de guitare.

Effets dynamiques

	Nom du preset	Type	Description
26	Dyna.Filter	DYNA.FILTER	Filtre à contrôle dynamique.
27	Dyna.Flange	DYNA.FLANGE	Flanger à contrôle dynamique.
28	Dyna.Phaser	DYNA.PHASER	Phaser à contrôle dynamique.

Combinaisons d'effets

	Nom du preset	Type	Description
29	Rev+Chorus	REV+CHORUS	Réverbération et chorus connectés en parallèle.
30	Rev->Chorus	REV->CHORUS	Réverbération et chorus connectés en série.
31	Rev+Flange	REV+FLANGE	Réverbération et flanger connectés en parallèle.
32	Rev->Flange	REV->FLANGE	Réverbération et flanger connectés en série.
33	Rev+Sympho.	REV+SYMPHO.	Réverbération et effet Symphonic connectés en parallèle.
34	Rev->Sympho.	REV->SYMPHO.	Réverbération et effet Symphonic connectés en série.
35	Rev->Pan	REV->PAN	Réverbération et Auto Pan connectés en série.
36	Delay+ER.	DELAY+ER.	Delay et effet de premières réflexions connectés en parallèle.
37	Delay->ER.	DELAY->ER.	Delay et effet de premières réflexions connectés en série.
38	Delay+Rev	DELAY+REV	Delay et réverbération connectés en parallèle.
39	Delay->Rev	DELAY->REV	Delay et réverbération connectés en série.
40	Dist->Delay	DIST->DELAY	Distorsion et delay connectés en série.

Divers

	Nom du preset	Type	Description
41	Multi.Filter	MULTI.FILTER	Filtre paramétrique à trois bandes (24 dB/octave)
42	Freeze	FREEZE	Echantillonneur simple.
43	Stereo Reverb	ST REVERB	Réverbération stéréo.
44 ¹	Reverb 5.1	REVERB 5.1 ²	Réverbération avec 6 canaux pour surround 5.1.
45 ¹	Octa Reverb	OCTA REVERB ²	Réverbération avec 8 canaux pour surround 7.1.
46 ¹	Auto Pan 5.1	AUTO PAN 5.1	Auto Pan avec 6 canaux pour surround 5.1.
47 ¹	Chorus 5.1	CHORUS 5.1	Chorus avec 6 canaux pour surround 5.1.
48 ¹	Flange 5.1	FLANGE 5.1	Flanger avec 6 canaux pour surround 5.1.
49 ¹	Sympho. 5.1	SYMPHO. 5.1	Effet Symphonic avec 6 canaux pour surround 5.1.
50	M. Band Dyna.	M. BAND DYNA.	Processeur de dynamique multibande.
51 ¹	Comp 5.1	COMP 5.1 ²	Compresseur multibande pour surround 5.1.
52 ¹	Compand 5.1	COMPAND 5.1 ²	Compander multibande pour surround 5.1
53 ³	Comp276	—	—
54 ³	Comp276S	—	—
55 ³	Comp260	—	—
56 ³	Comp260S	—	—
57 ³	Equalizer601	—	—
58 ³	OpenDeck	—	—
59 ³	REV-X Hall	—	—
60 ³	REV-X Room	—	—
61 ³	REV-X Plate	—	—

1. Ces effets ne sont disponibles que pour les processeurs d'effet 1 et 2.

2. Ces algorithmes nécessitent 4 DSP; l'utilisation d'un de ces algorithmes réduit donc le nombre de processeurs disponibles de trois. Exemple: si vous choisissez "REVERB 5.1" pour le processeur 1, vous ne disposez plus que des processeurs 2–5. Et si vous sélectionnez "REVERB 5.1" pour le processeur 1 et 2, vous ne pouvez plus utiliser les processeurs 3–8.

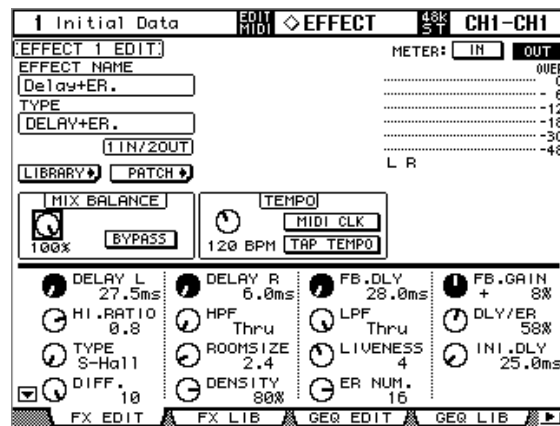
3. Ces mémoires preset sont réservées aux effets additionnels ("Add-On"). Les effets qui ne sont pas installés sont affichés en gris et ne sont pas disponibles. Voyez "Effets additionnels en option ("Add-On")" à la page 184 pour en savoir plus sur les effets additionnels.

Editer les effets

Vous pouvez éditer les effets internes de la façon suivante.

- 1 Appuyez sur la touche EFFECTS/PLUG INS [INTERNAL EFFECTS].
- 2 Utilisez les touches EFFECTS/PLUG INS [1]–[8] pour sélectionner le processeur à éditer.
- 3 Utilisez les touches EFFECTS/PLUG INS [DISPLAY] pour afficher la page "Effect Library" et choisissez une mémoire qui contient l'algorithme voulu. Voyez "Effects Library (bibliothèque d'effets)" à la page 173 pour en savoir plus.

4 Affichez la page “Effects Edit” avec la touche EFFECTS/PLUG INS [DISPLAY].



Le nombre et le type des paramètres d’effet disponibles dépendent du type d’effet de base. Pour en savoir davantage sur les paramètres, veuillez lire à partir de la page 321.

5 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

EFFECT NAME: Nom de la mémoire d’effet actuellement chargée.

TYPE: Indique l’algorithme de base de la mémoire actuellement chargée. Sous le type, la configuration d’entrée/sortie est affichée.

LIBRARY: Sélectionnez le bouton LIBRARY et appuyez sur la touche [ENTER] pour afficher la page “Library” du processeur d’effets choisi. Voyez “Effects Library (bibliothèque d’effets)” à la page 173 pour en savoir plus.

PATCH: Sélectionnez le bouton PATCH et appuyez sur la touche [ENTER] pour afficher la page “Effects Input/Output Patch”; celle-ci permet d’effectuer les assignations d’entrées et de sorties des processeurs d’effets internes. Voyez “Assignation des entrées et sorties d’effet” à la page 80 pour en savoir plus.

MIX BALANCE: Permet de régler la balance de volume entre le signal sec et le signal d’effet. Le réglage “100%” signifie que le processeur d’effet en question ne produit que le signal traité.

BYPASS: Si vous activez ce bouton, vous contournez le processeur d’effet.

TEMPO: La section TEMPO contient les paramètres TEMPO pour les effets delay et de modulation. Les paramètres TEMPO calculent le temps de retard des effets Delay ou la vitesse de modulation des effets de modulation sur base de la valeur de note et du tempo sélectionnés. Utilisez ces paramètres en commun avec SYNC et NOTE.

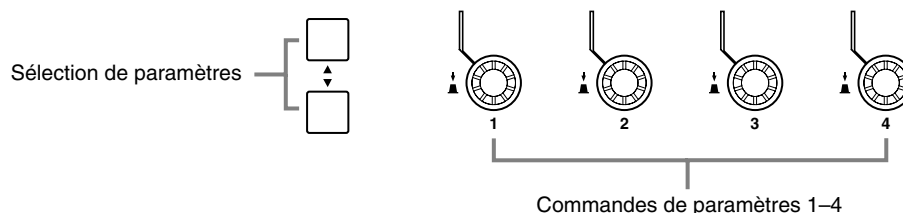
Quand vous activez le paramètre SYNC, la DM2000 calcule le temps de retard ou la vitesse de modulation sur base des valeurs TEMPO et NOTE. Exemple: si vous réglez TEMPO sur “120BPM” et NOTE sur une croche, le temps de retard est réglé sur “250msec” et la vitesse de modulation sur “0.25Hz” quand vous activez le paramètre SYNC.

Astuce:

- Si vous activez le paramètre SYNC et que vous réglez ensuite la valeur TEMPO ou NOTE, la DM2000 calcule à nouveau le temps de retard ou la vitesse de modulation.
- Si vous activez le paramètre SYNC et que vous modifiez ensuite le temps de retard ou la vitesse de modulation, la valeur du paramètre NOTE change en fonction du réglage TEMPO défini.
- Voyez “Effets et synchronisation avec le tempo” à la page 343 pour en savoir plus.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs de niveau affichent les niveaux d’entrée et de sortie du processeur d’effets actuellement choisi. Choisissez le bouton IN ou OUT pour afficher respectivement les niveaux d’entrée ou les niveaux de sortie. Les processeurs d’effets 1 et 2 disposent de huit indicateurs de sortie et les processeurs d’effets 3–8 de deux indicateurs de sortie.

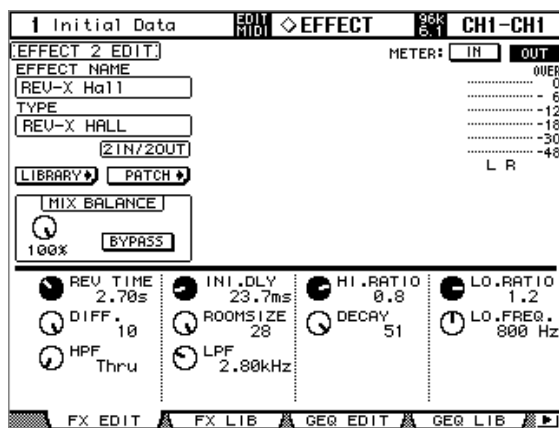
Les paramètres d'effet peuvent également être réglés avec les commandes de paramètres 1–4. Les touches ▲/▼ permettent de sélectionner la ligne du paramètre à éditer. Les paramètres de la ligne sélectionnée sont momentanément contrastés. Il est possible d'afficher jusqu'à 16 paramètres. S'il y en a davantage, une flèche pointant vers le haut ou vers le bas apparaît.



Si une carte d'effet Y56K ou un processeur d'effet interne est inséré dans le canal sélectionné lorsque la touche EFFECTS/PLUG-INS [CHANNEL INSERTS] est actionnée, le témoin de la touche EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8] correspondante clignote et la page d'édition "Effect" ou "Plug-in" apparaît. S'il s'agit d'une carte Y56K, le témoin de la touche [PLUG-INS] clignote également. S'il s'agit d'un processeur d'effet, le témoin de la touche [INTERNAL EFFECTS] clignote. Cela ne s'applique qu'aux effets insérés dans les canaux. Si aucun plug-in n'est inséré dans le canal actuel, un avertissement apparaît.

Effets additionnels en option ("Add-On")

L'ajout d'un ensemble d'effets additionnels en option augmente le nombre d'algorithmes internes disponibles. Une fois installés, les effets additionnels occupent les mémoires 53 et suivantes et se comportent comme les effets préprogrammés. Vous pouvez sauvegarder les réglages d'effets que vous éditez dans les mémoires utilisateur (à partir de la mémoire 68). Pour en savoir plus sur l'installation des effets additionnels, reportez-vous au mode d'emploi fourni dans leur emballage.



Voici les ensembles d'effets additionnels disponibles dès janvier 2004:

- AE011 Channel Strip (bande de canaux)
- AE021 Master Strip (bande Master)
- AE031 Reverb (réverbération)

D'autres ensembles d'effets sont en préparation. Pour obtenir les informations les plus récentes, visitez le site web de Yamaha:

<http://www.yamahaproaudio.com/>

Plug-ins

La DM2000 permet d'utiliser deux types de plug-ins: les plug-ins *Waves* sous forme de cartes Y56K qui doivent être installées dans une fente Mini-YGDAI de la DM2000 et les plug-ins *User Defined* (logiciels) qui permettent de piloter à distance jusqu'à 32 paramètres définis par l'utilisateur d'un appareil externe. Il s'agit donc de commandes pouvant être transmises sous forme de commandes de contrôle (CC) ou de commandes de paramètres (SysEx). Les paramètres plug-in peuvent être réglés avec les quatre commandes de paramètre se trouvant sous l'affichage. Les réglages de ces paramètres sont sauvegardés avec ceux des autres paramètres dans les mémoires de scène, ce qui permet une automatisation par "instantanés".

Si vous travaillez avec une carte Y56K, le numéro de la fente (Slot) Mini-YGDAI 4–6 indique automatiquement le numéro du plug-in 4–6. Une carte Y56K installée dans la fente Mini-YGDAI "4" est automatiquement reprise comme plug-in "4". Le routage des signaux vers une carte Y56K se fait comme l'envoi vers une entrée ou une sortie Slot "normale". Les sorties Slot (c.-à-d. les entrées de la chaîne d'effet plug-in) peuvent ainsi recevoir les signaux des Bus, des bus Aux, des bus Matrix, du bus stéréo et du point Insert In d'un canal d'entrée ou de sortie. Voyez "Assignation des entrées & des sorties" à la page 79.

Les réglages des cartes Y56K sont mémorisés sur la carte quand vous sauvegardez une scène et sont automatiquement rappelés quand vous chargez la scène. Notez cependant que vous ne pouvez pas sauvegarder ces réglages dans les scènes de la DM2000. Pour cette raison, les cartes ne sont pas compatibles avec les fonctions "Global Paste", "Sort" et d'autres fonctions liées aux scènes.

Remarque: Les cartes Y56K exploitent uniquement les mémoires de scènes 1–96. Si vous sauvegardez ou chargez la mémoire de scène 97 ou une mémoire suivante, les réglages de la carte Y56K ne correspondent pas à la scène en question. (Un message d'avertissement s'affiche.)

Configuration d'un plug-in

Voici comment configurer un plug-in.

Après avoir inséré une carte Y56K dans une fente, la DM2000 se charge de la configuration.

- 1 Appuyez sur la touche EFFECTS/PLUG INS [PLUG-INS].
- 2 Utilisez la touche EFFECTS/PLUG INS [DISPLAY] pour afficher la page "Plug-In Setup".

TARGET	TITLE	PORT
PLUG-IN1	USER_DEFINED <REV500 PARAMETER>	USB [2]
PLUG-IN2	USER_DEFINED <ProR3 REV PARAM >	USB [3]
PLUG-IN3	USER_DEFINED <ProR3 REV PARAM >	USB [4]
PLUG-IN4	NO ASSIGN	NO ASSIGN
PLUG-IN5	NO ASSIGN	NO ASSIGN
PLUG-IN6	NO ASSIGN	NO ASSIGN
PLUG-IN7	NO ASSIGN	NO ASSIGN
PLUG-IN8	NO ASSIGN	NO ASSIGN

- 3 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

TARGET: Détermine le type de plug-in utilisé. Lorsque vous sélectionnez ce plug-in à la page "Plug-In Edit" (en actionnant une des touches EFFECTS PLUG-INS [1]–[8]), les paramètres de ce type de plug-in s'affichent. Outre les touches du curseur, vous pouvez aussi vous servir des touches EFFECTS PLUG-INS [1]–[8] pour sélectionner le plug-in.

TITLE: Si vous avez installé une carte Y56K dans la fente correspondant au numéro du plug-in, le nom de la carte apparaît dans cette colonne. Si vous optez pour un plug-in logiciel (donc défini par l'utilisateur ou USER DEFINED), le nom de la banque de paramètres sélectionnée à la page "Plug-In Edit" s'affiche ici.

PORT: Pour les cartes Y56K, le numéro de la fente (Slot) est affiché ici. Si vous avez opté pour USER DEFINED, vous pouvez choisir ici la sortie via laquelle les commandes de paramètres doivent être expédiées: MIDI, SERIAL 1–8, USB 1–8 ou SLOT1 1–8. Vous pouvez également sélectionner les sorties MIDI à la page "MIDI/To Host Setup" (voyez p. 222).

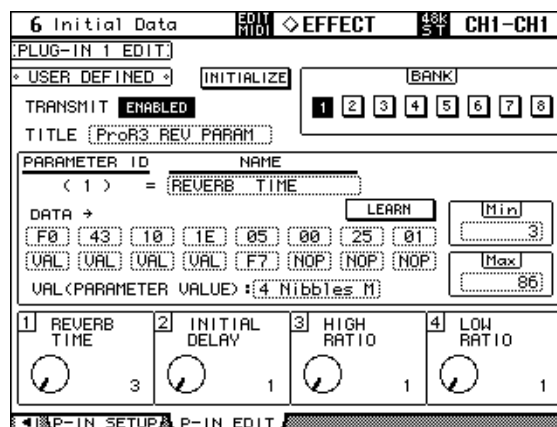
Les réglages "Plug-In Setup" font partie des données "Setup" et sont donc sauvegardés avec elles. Voyez "Sauvegarde des données de la DM2000 sur carte SmartMedia" à la page 280 pour en savoir plus.

Edition des plug-ins

Les plug-ins peuvent être édités de la façon suivante. Vous pouvez sauvegarder les réglages de plug-ins Waves et de banques User Defined Plug-In sur des appareils MIDI externes tels qu'un archiveur de données MIDI, via MIDI Bulk Dump (voyez page 226) ou sur carte SmartMedia (voyez page 280).

Lorsque le numéro de plug-in sélectionné contient une carte Y56K, les pages d'édition prévues par le fabricant de la carte pour en éditer les paramètres s'affichent. Veuillez donc consulter le mode d'emploi de la carte. La section suivante présente uniquement les paramètres des plug-ins logiciels ("User Defined").

- 1 Appuyez sur la touche EFFECTS/PLUG INS [PLUG-INS].
- 2 Utilisez les touches EFFECTS/PLUG INS [1]–[8] pour sélectionner le plug-in à éditer.
- 3 Utilisez la touche EFFECTS/PLUG INS [DISPLAY] pour afficher la page "Plug-In Edit".



- 4 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

TRANSMIT: Active/coupe la transmission de données MIDI vers l'appareil externe sélectionné (ne concerne que le plug-in en question).

INITIALIZE: Initialise tous les réglages de la banque actuelle.

BANK: Ces boutons permettent de sélectionner la banque de paramètres voulue du plug-in actif. Comme vous pouvez définir quatre paramètres par banque, cela permet de piloter jusqu'à 32 paramètres différents sur l'appareil externe.

TITLE: Permet d'attribuer un nom aux différentes banques (maximum 16 caractères). Sélectionnez ce cadre et appuyez sur [ENTER]. Entrez le nom dans la fenêtre "Title Edit" et confirmez avec le bouton OK. Voyez "Fenêtre Title Edit" à la page 56 pour en savoir plus.

PARAMETER ID/NAME: Ce cadre permet de sélectionner un des quatre paramètres pilotables (voyez les commandes dans le bas) et d'attribuer un nom aux commandes (jusqu'à 16 caractères). Sélectionnez une commande 1–4 ("Parameter ID") avec la molette de paramètres ou les touches INC/DEC et appuyez sur [ENTER]. Entrez le nom dans la fenêtre "Title Edit" et confirmez avec le bouton OK. Voyez "Fenêtre Title Edit" à la page 56 pour en savoir plus.

DATA: Ces cases permettent de définir l'adresse MIDI du message que la commande sélectionnée doit envoyer (max. 16 octets). Sélectionnez la commande (1–4) dans le cadre PARAMETER ID/NAME et entrez ensuite l'adresse. Cette adresse doit être entrée en code hexadécimal (00–FF. L'entrée "VAL" représente la valeur de la commande de paramètre. "END" indique la fin de l'entrée de l'adresse. "NOP" signifie qu'il serait encore possible de définir d'autres octets mais que ce n'est pas nécessaire/le cas ici (les adresses n'ont pas toutes la même longueur).

LEARN: Ce bouton active/coupe la fonction d'apprentissage. La rédaction d'adresses de paramètres MIDI (en hexadécimal en plus) n'étant pas la tasse de thé de tout un chacun, cette fonction peut vous simplifier la vie: activez ce bouton et modifiez le paramètre voulu sur l'appareil externe. Normalement, l'appareil transmet une commande MIDI qui contient l'adresse et qui peut être "apprise" par la DM2000. Les 16 premiers octets (à partir de l'octet de statut) sont entrés dans les cases DATA.

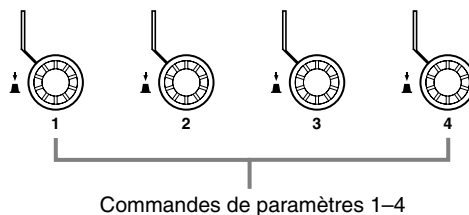
MIN/MAX: Vous ne voulez peut-être pas assigner l'ensemble de la plage de réglage du paramètre externe à la commande PARAMETER ID choisie. Dans ce cas, vous pouvez fixer la limite inférieure et supérieure des paramètres transmis via MIDI avec MIN et MAX. Au préalable, sélectionnez la commande 1–4 avec PARAMETER ID/NAME.

VAL: Détermine la manière dont la valeur du paramètre externe assigné (voyez DATA) doit être réglée, ce qui varie généralement selon la plage du paramètre en question. Le réglage VAL s'applique à la banque actuelle. Le tableau ci-dessous reprend les options disponibles.

VAL	Description	Nombre de VAL
One byte	Transmet les 7 bits inférieurs de la valeur du paramètre en 1 mot	Une VAL max.
MSB/LSB	Transmet les 14 bits inférieurs de la valeur du paramètre en unités de 7 bits en commençant par l'octet supérieur	Deux VAL max.
LSB/MSB	Transmet les 14 bits inférieurs de la valeur du paramètre en unités de 7 bits en commençant par l'octet inférieur	Deux VAL max.
2 Nibbles M	Transmet les 8 bits inférieurs de la valeur du paramètre en unités de 4 bits de façon consécutive à partir des données supérieures	Deux VAL max.
3 Nibbles M	Transmet les 12 bits inférieurs de la valeur du paramètre en unités de 4 bits de façon consécutive à partir des données supérieures	Trois VAL max.
4 Nibbles M	Transmet la valeur du paramètre en unités de 16 bits de façon consécutive à partir des données supérieures	Quatre VAL max.
2 Nibbles L	Transmet les 8 bits de la valeur du paramètre en unités de 4 bits de façon consécutive à partir des données inférieures	Deux VAL max.
3 Nibbles L	Transmet les 12 bits de la valeur du paramètre en unités de 4 bits de façon consécutive à partir des données inférieures	Trois VAL max.
4 Nibbles L	Transmet la valeur du paramètre en unités de 16 bits de façon consécutive à partir des données inférieures	Quatre VAL max.

Lorsque vous avez effectué tous les réglages ci-dessus, vous pouvez sélectionner la commande voulue dans le bas de l'écran et modifier son réglage.

L'utilisation des commandes réelles 1–4 est toutefois plus pratique et plus rapide. Tant que cette page est affichée, elles ont la même fonction que leur homologue à l'écran.



Si une carte d'effet Y56K ou un processeur d'effet interne est inséré dans le canal sélectionné lorsque la touche EFFECTS/PLUG-INS [CHANNEL INSERTS] est actionnée, le témoin de la touche EFFECTS/PLUG-INS [1]–[8] correspondante clignote et la page d'édition "Effect" ou "Plug-in" apparaît. S'il s'agit d'une carte Y56K, le témoin de la touche [PLUG-INS] clignote également. S'il s'agit d'un processeur d'effet, le témoin de la touche [INTERNAL EFFECTS] clignote. Cela ne s'applique qu'aux effets insérés dans les canaux. Si aucun plug-in n'est inséré dans le canal actuel, un avertissement apparaît.

Les réglages de paramètres ainsi que les données Target et Bank de chaque plug-in sont sauvegardés dans les scènes. Si, lorsque vous chargez une scène, la cible (Target) du plug-in est la même que lorsque la scène a été sauvegardée, les paramètres sont ajustés et les données MIDI correspondantes sont transmises (pour autant que le paramètre REMOTE soit sur ENABLED). Si la cible (Target) n'est pas la même, les paramètres sont ajustés mais les données MIDI ne sont pas transmises.

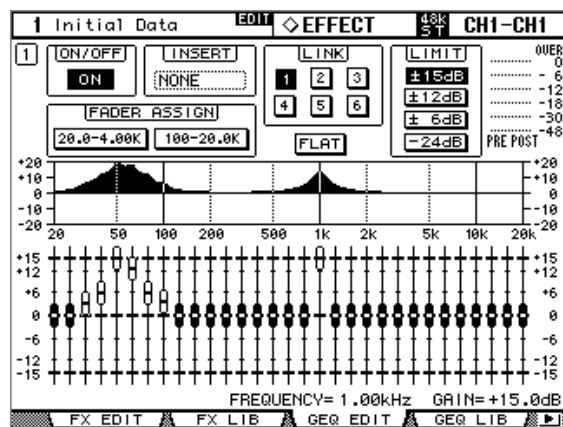
Les égaliseurs graphiques (GEQ)

La DM2000 propose six égaliseurs graphiques à 31 bandes que vous pouvez insérer dans un Bus, un bus Aux, un bus Matrix ou le bus stéréo. Il est possible de lier (Link) les GEQ pour les piloter simultanément. Vous pouvez sauvegarder les réglages d'un GEQ et les charger ultérieurement. Cette bibliothèque propose 1 programme usine et 128 mémoires utilisateur. Voyez "GEQ Library (bibliothèque d'égaliseurs graphiques)" à la page 172 pour en savoir plus.

Réglage des GEQ

Voici comment régler un GEQ:

- 1 Appuyez sur la touche EFFECTS/PLUG INS [GRAPHIC EQUALIZERS].
- 2 Utilisez les touches EFFECTS/PLUG INS [1]–[6] pour sélectionner un GEQ.
- 3 Affichez la page "GEQ Edit" avec la touche EFFECTS/PLUG INS [DISPLAY].



4 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

ON/OFF: Active/coupe le GEQ sélectionné (voyez le numéro en haut, à gauche).

INSERT: Sélection du canal de sortie (Bus, bus Aux, canal gauche ou droit Matrix ou stéréo) devant être traité par le GEQ actuel. Ce paramètre est également disponible à la page “Insert” du canal de sortie en question (voyez p. 137) ou à la page “Graphic Equalizer Insert” (voyez p. 84).

LINK: Ces boutons permettent de jumeler le GEQ actuel avec un autre pour les contrôler simultanément. Les boutons des GEQ jumelés avec d’autres sont affichés en gris et ne peuvent pas être sélectionnés. Lorsque vous activez un bouton disponible, vous conférez à ce GEQ les réglages du GEQ actuel.

FADER ASSIGN: Les curseurs de canaux permettent de régler le niveau de chaque bande (comme sur un égaliseur graphique analogique). Le choix du bouton “20.0–4.0k” assigne une plage de fréquence plus grave aux curseurs de canaux; sélectionnez le bouton “100–20.0k” pour leur affecter une plage de fréquence plus aiguë.

LIMIT: Détermine l’accentuation/atténuation maximum pour le GEQ sélectionné. Vous avez le choix entre les réglages suivants: “±15 dB”, “±12 dB”, “±6 dB” et “–24 dB” (atténuation uniquement).

FLAT: Sélectionnez ce bouton et appuyez sur [ENTER] pour ramener toutes les bandes de fréquence du GEQ actuel sur 0 dB.

Indicateurs de niveau: Ces indicateurs affichent le niveau du signal entrant (non traité encore) et du signal sortant.

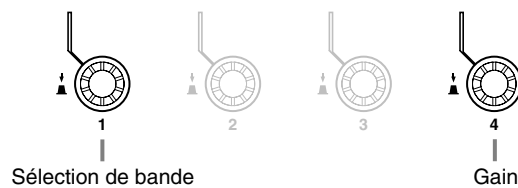
CURVE: Le réglage du GEQ sélectionné est affiché sous forme graphique.

Curseurs: Permettent d’accentuer/d’atténuer le niveau de la bande de fréquence assignée. Pour retrouver le niveau 0 dB, appuyez sur [ENTER].

FREQUENCY: La bande de fréquence de la bande sélectionnée est affichée ici sous forme numérique.

GAIN: Réglage de gain de la bande sélectionnée.

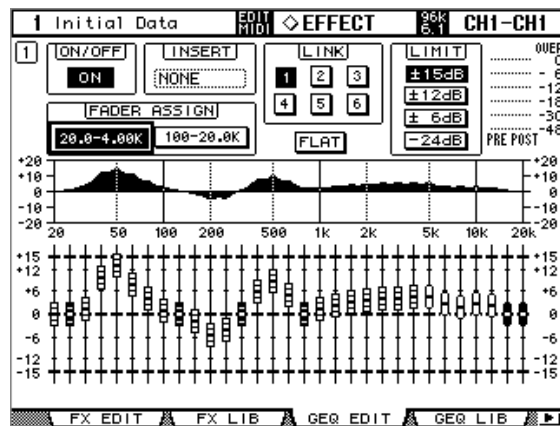
Vous pouvez aussi régler les paramètres GEQ avec les commandes de paramètres “1” et “4”. La commande 1 permet de sélectionner la bande de fréquence et la commande 4 initialise le niveau de cette bande. Les commandes 2 et 3 ne sont pas disponibles à cette page.



Edition de l'égaliseur graphique avec les curseurs de canaux

Servez-vous des curseurs de canaux pour régler le niveau de chaque bande (comme sur un égaliseur graphique analogique).

- 1 **Pour assigner une bande à un curseur de canal, éditez les GEQ comme décrit ci-dessus, choisissez le bouton "20.0–4.0k" ou "100–20.0k" de la section FADER ASSIGN avec les touches du curseur et appuyez sur la touche [ENTER].**



20.0–4.0k: Ce bouton permet de choisir parmi 24 bandes graves (20.0 Hz–4.0 kHz).

100–20.0k: Ce bouton permet de choisir parmi 24 bandes aiguës (100 Hz–20.0 kHz).

Chaque affichage de bande de canaux indique la fréquence de la bande affectée.

- 2 **Manipulez les curseurs de canaux pour régler le niveau de chaque bande.**

Quand vous actionnez les curseurs, les affichages de bandes de canaux en question indiquent la valeur de niveau pendant une seconde. Appuyez sur la touche [SEL] d'un canal pour amener le curseur sur la bande correspondante. Appuyez sur la touche [SEL] d'un canal pour ramener le niveau de la bande en question sur "0.0 dB".

Cette fonction est uniquement disponible à la page "Graphic Equalizer Edit" ou "Graphic Equalizer Library". Dès que vous affichez d'autres pages, l'assignation de curseur est annulée.

16 Mémoires de scène

Mémoires de scène

Les mémoires de scène permettent de conserver des instantanés de pratiquement tous les réglages de la DM2000 et de les charger ultérieurement, ce qui permet une automatisation statique du processus. Vous disposez de 99 mémoires de scène auxquelles vous pouvez attribuer un nom. Pour éviter des transitions de niveau brutales, le paramètre “Fade Time” (maximum 30 secondes) permet de déterminer la vitesse de changement du niveau lors d’un changement de scène. Vous pouvez en outre faire appel à la fonction “Recall Safe” pour éviter que certains canaux ne changent lors du chargement d’une scène. Vous pouvez enfin modifier la séquence des scènes sauvegardées.

Pour sauvegarder/charger des scènes, vous pouvez utiliser les touches SCENE MEMORY [STORE] ou [RECALL] ou vous servir des boutons du même nom à la page “Scene Memory”. Vous pouvez aussi les charger via MIDI (avec des changements de programme). Voyez “Assignation des scènes aux numéros de programme MIDI” à la page 224. Lors du chargement d’une scène sur la DM2000, celle-ci transmet un changement de programme aux appareils externes, ce qui permet de charger automatiquement les mémoires programmées sur les appareils MIDI externes. Enfin, vous pouvez aussi programmer le chargement d’une scène au sein d’un automix. Celui-ci charge les données programmées au moment programmé (automatisation dynamique). Voyez “Automix” à la page 199 pour en savoir plus.

Le contenu des mémoires de scène peut être archivé via MIDI avec un enregistreur de données MIDI, un ordinateur, etc. (“Bulk Dump”). Voyez “Archiver les réglages (Bulk Dump)” à la page 226. Il peut également être archivé sur carte SmartMedia (voyez page 280).

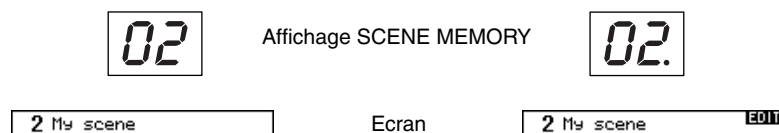
Données pouvant être sauvegardées dans une scène

Les scènes peuvent contenir les réglages suivants: canaux d’entrée et de sortie, effets, GEQ, groupes et paires, Fade Time et nom de scène.

Tampon d’édition et affichage

Les paramètres de mixage utilisés actuellement se trouvent dans le tampon d’édition. Lors de la sauvegarde, les données contenues dans ce tampon sont copiées dans la mémoire de scène choisie. Lors du chargement d’une scène, les données de la mémoire choisie sont copiées dans le tampon d’édition et peuvent alors être utilisées.

Si vous modifiez un paramètre après avoir chargé une scène, deux indicateurs d’édition s’affichent (un point dans l’affichage SCENE MEMORY et “EDIT” à l’écran). Ceux-ci vous indiquent que les réglages actuels ne correspondent plus à ceux de la version chargée à l’origine et doivent, si nécessaire, être sauvegardés.



La scène 2 vient d’être chargée: le contenu du tampon d’édition correspond aux données de la scène 2 et les indicateurs d’édition sont éteints.

Vous avez changé un paramètre depuis le chargement de la scène 2: les indicateurs d’édition montrent que le contenu du tampon d’édition ne correspond plus aux données de la scène 2.

Les réglages contenus dans le tampon d’édition sont conservés lors de la mise hors tension de la DM2000.

Mémoires de scène “0” et “U”

La mémoire de scène “0” est préprogrammée et contient les réglages initiaux de tous les paramètres de mixage. Vous pouvez la charger mais pas la modifier ni l’effacer. Chargez la scène “0” avant de commencer un nouveau projet. Les curseurs des canaux d’entrée sont soit sur $-\infty$ dB ou sur nominal, en fonction de la préférence Initial Data Nominal (voyez page 285).

La mémoire “U” est en fait une mémoire tampon permettant d’annuler la dernière sauvegarde (Store) ou le dernier chargement (Recall) effectué. En sélectionnant cette option “U” et RECALL, vous pouvez retrouver les réglages en vigueur avant le chargement ou la sauvegarde. Pour “annuler l’annulation” (et retrouver les réglages chargés/sauvegardés), chargez une fois de plus la mémoire “U”.

Mise à jour automatique de la mémoire de scène

Normalement, les changements des paramètres de mixage ne sont pas automatiquement sauvegardés dans la mémoire de scène chargée en dernier lieu. Il faut donc le faire manuellement. Pour accélérer le travail, vous pouvez activer l’option “Scene MEM Auto Update” (page 285) de sorte à ce que les changements soient stockés dans une “mémoire fantôme”. Chaque mémoire de scène dispose d’une mémoire fantôme. Au besoin, vous pouvez charger en alternance les réglages de la mémoire réelle et ceux de la mémoire fantôme, ce qui vous permet d’effectuer des comparaisons A/B.

Lors du chargement d’une scène (RECALL), les réglages actuels de mixage sont automatiquement chargés dans la mémoire fantôme de la mémoire de scène chargée en dernier lieu. Lors d’un chargement ultérieur de la scène, vous avez le choix entre les réglages sauvegardés manuellement et ceux de la mémoire fantôme.

Tant que l’option “Scene MEM Auto Update” est active, les réglages fantômes sont chargés en premier lieu. Pour sélectionner les réglages sauvegardés, rechargez une fois de plus la scène. Cela n’est toutefois possible que si vous n’avez effectué aucun changement après le chargement des données fantômes (les indicateurs d’édition doivent être éteints).

L’affichage du type de mémoire (originale ou fantôme) sélectionné fonctionne comme suit: Lorsque les indicateurs d’édition sont éteints, les réglages sauvegardés sont utilisés. Si ces indicateurs sont affichés, c’est la mémoire fantôme qui est utilisée. Notez qu’après une sauvegarde, les deux types de mémoire contiennent les mêmes données. En outre, les indicateurs d’édition sont alors éteints.

Lors de la sauvegarde des données sur une carte SmartMedia, les deux types de mémoires de scène (originale et fantôme) sont archivés. Cependant, seuls les réglages originaux peuvent être chargés au sein d’un automix. La marche à suivre est identique au rappel de scènes avec les touches SCENE MEMORY de la DM2000 ou via la page “Scene Memory”.

Sauvegarde et chargement de scènes avec les touches SCENE MEMORY

Si vous chargez une nouvelle scène avec les touches, son numéro clignote à l'affichage SCENE MEMORY. L'écran affiche le nom clignotant de cette scène dans le coin supérieur droit. Si vous chargez la mémoire sélectionnée avec RECALL ou si vous y sauvegardez des données avec STORE, le numéro et le nom cessent de clignoter. Les mémoires de scène qui ne contiennent pas encore de données s'appellent "No Data!" et ne peuvent être chargées. Il est possible de verrouiller des mémoires de scène pour éviter toute modification malencontreuse.

Avertissement: Avant de sauvegarder une scène, assurez-vous bien que le tampon d'édition ne contient que des changements que vous souhaitez réellement laisser à la postérité. Si vous (ou quelqu'un d'autre) avez fait des essais que vous n'avez pas annulés ensuite, il est possible que la scène ne corresponde pas vraiment à vos attentes. Nous vous recommandons donc de ne modifier des mémoires de scène que lorsque vous avez réellement le temps et la tranquillité nécessaires pour ces opérations délicates. Pour le travail de studio courant, servez-vous d'une mémoire différente lors de chaque sauvegarde.

Sauvegarde d'une scène

- 1 Utilisez les touches SCENE MEMORY [▲] et [▼] pour sélectionner la mémoire de scène dans laquelle les réglages actuels doivent être sauvegardés.**

- 2 Appuyez sur la touche [STORE].**

La fenêtre "Title Edit" apparaît. Vous pouvez désactiver cette fonction en coupant l'option "Store Confirmation" (page 285).

- 3 Attribuez un nom à la scène.**

Voyez "Fenêtre Title Edit" à la page 56 pour en savoir plus.

- 4 Confirmez le nom avec le bouton OK de la fenêtre "Title Edit".**

Les paramètres de mixage actuels sont sauvegardés dans la mémoire de scène sélectionnée.

Pour annuler la sauvegarde (et retrouver les réglages en vigueur au préalable), chargez la mémoire "U" (l'affichage SCENE MEMORY l'appelle "Ud").

Chargement d'une scène

- 1 Utilisez les touches SCENE MEMORY [▲] et [▼] pour sélectionner la mémoire de scène dont vous souhaitez charger les réglages.**

- 2 Appuyez sur la touche [RECALL].**

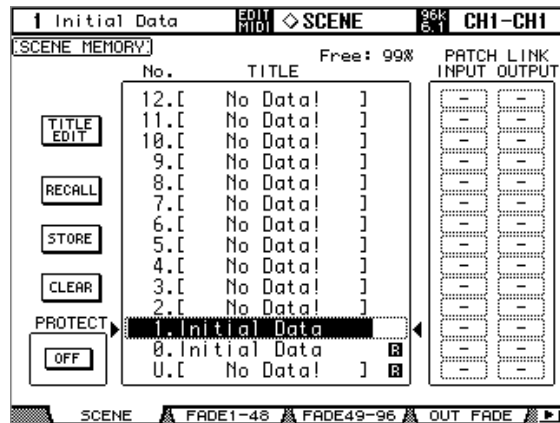
Les réglages de la mémoire sélectionnée sont copiés dans la mémoire tampon et entrent en vigueur. Lorsque l'option "Recall Confirmation" (page 285) est active, une demande de confirmation apparaît avant le chargement des réglages.

Il est également possible d'annuler le chargement d'une mémoire de scène en sélectionnant la mémoire de scène "U" (l'affichage SCENE MEMORY l'appelle "Ud").

Travailler avec la page “Scene Memory”

La page “Scene Memory” permet de sauvegarder, charger, verrouiller, effacer et nommer des scènes.

- 1 Utilisez la touche SCENE MEMORY [DISPLAY] pour afficher la page “Scene Memory”.



- 2 Utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour sélectionner la mémoire de scène voulue.

La scène choisie est reconnaissable au cadre pointillé.

- 3 Sélectionnez un des boutons suivants:

TITLE EDIT: Pour changer le nom de la scène choisie, sélectionnez ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Entrez le nom dans la fenêtre “Title Edit” et confirmez-le avec le bouton OK. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56 pour en savoir plus.

RECALL: Pour charger les réglages de la mémoire sélectionnée, sélectionnez ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Le numéro et le nom de la mémoire de scène cessent alors de clignoter. Lorsque l’option “Recall Confirmation” (page 285) est active, une demande de confirmation apparaît au préalable.

STORE: Pour mémoriser les réglages en vigueur dans la mémoire de scène, amenez le curseur sur ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Dans la fenêtre “Title Edit”, entrez un nom pour les réglages en question. Confirmez le nom avec le bouton OK. Voyez “Fenêtre Title Edit” à la page 56. Si vous ne voulez pas que cette fenêtre apparaisse chaque fois que vous sauvegardez les réglages, coupez l’option “Store Confirmation” (page 285).

CLEAR: Ce bouton permet d’effacer la mémoire de scène sélectionnée (nom compris) en sélectionnant YES et en appuyant sur [ENTER]. Par sécurité, une demande de confirmation apparaît au préalable.

PROTECT: Pour verrouiller la mémoire de scène sélectionnée, sélectionnez ce bouton et appuyez sur [ENTER]. Un cadenas apparaît alors à droite du nom de la mémoire. Il est impossible de modifier, d’effacer ou de changer le nom d’une mémoire de scène verrouillée. Tant que le bouton PROTECT est sélectionné, vous pouvez activer/couper la protection avec les touches INC/DEC.

PATCH LINK: Renvoie au numéro de la mémoire Input/Output Patch assignée à une scène. Lorsque vous sauvegardez une scène, le numéro de la mémoire d’assignations d’entrée/de sortie chargée ou sauvegardée en dernier lieu est automatiquement associé à cette scène. Lorsque vous chargez cette scène, la mémoire en question est automatiquement chargée. Vous pouvez aussi amener le curseur sur les boîtes de paramètres et changer de bibliothèque.

Fade Time: transition entre deux scènes

Vous pouvez spécifier une vitesse de transition entre les scènes pour les canaux d'entrée, Bus, envois AUX et envois Matrix, pour le bus stéréo et le Master. "Fade Time" spécifie la vitesse à laquelle les curseurs des canaux d'entrée et de sortie gagnent leurs nouvelles positions quand vous rappelez une scène. Vous pouvez définir ces réglages "Fade Time" séparément pour chaque scène.

1 Utilisez la touche SCENE MEMORY [DISPLAY] pour afficher la page "Fade Time" voulue.

Les paramètres "Fade Time" des canaux d'entrée 1–48 se trouvent à la page "Input CH1–48 Fade Time", ceux des canaux d'entrée 49–96 à la page "Input CH49–96 Fade Time" et ceux des Bus, bus AUX, bus Matrix, bus stéréo et du Master à la page "Output Fade Time".

Initial Data		SCENE		48k ST		CH1-CH1		
INPUT FADE TIME		CH25		ALL INPUT CLEAR				
<input type="checkbox"/> Global Fade Time								
INPUT CH (sec)	1	2	3	4	5	6	7	8
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
	9 -♥- 10	11	12	13	14	15	16	
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
	17 -♥- 18	19	20	21	22	23	24	
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
25	26	27	28	29	30	31	32	
00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	
33	34	35	36	37	38	39	40	
00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	
41	42	43	44	45	46	47	48	
00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	

Initial Data		SCENE		48k ST		CH50-CH50		
INPUT FADE TIME		CH73		ALL INPUT CLEAR				
<input type="checkbox"/> Global Fade Time								
INPUT CH (sec)	49 -♥- 50	51	52	53	54	55	56	
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	
	57	58	59	60	61	62	63	64
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
	65	66	67	68	69	70	71	72
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
	73	74	75	76	77	78	79	80
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
	81	82	83	84	85	86	87	88
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
	89	90	91	92	93	94	95	96
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0

Initial Data		SCENE		48k ST		CH50-CH50		
OUTPUT/GROUP MASTER FADE TIME		BUS1		ALL CLEAR				
<input type="checkbox"/> Global Fade Time								
BUS (sec)	1	2	3	4	5	6	7 -♥- 8	
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	
AUX (sec)	1	2	3	4	5	6	7	8
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
MATRIX (sec)	9 -♥- 10	11	12					
	00.0	00.0	00.0					
INPUT MASTER (sec)	1	2	3	4	STEREO (sec)	ST		
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	
OUTPUT MASTER (sec)	A	B	C	D	E	F	G	H
	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0	00.0
OUTPUT MASTER (sec)	9	R	S	T				
	00.0	00.0	00.0	00.0				

2 Utilisez les touches du curseur ou une touche [SEL] pour sélectionner le paramètre à modifier et employez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour régler la vitesse de transition.

Vous pouvez copier le réglage "Fade Time" du canal d'entrée ou de sortie sélectionné dans tous les autres canaux d'entrée ou de sortie en "double-cliquant" sur la touche [ENTER]. Si vous avez choisi un groupe (Master) d'entrée ou de sortie, vous pouvez copier ses réglages vers tous les canaux d'entrée ou de sortie du Master.

Dans le coin supérieur droit de l'écran, le nom complet du canal sélectionné est affiché. C'est également le cas lorsque vous sélectionnez le canal en appuyant sur la touche [SEL] correspondante.

La plage de réglage du paramètre "Fade Time" est de 0–30 secondes (par pas de 0,1s).

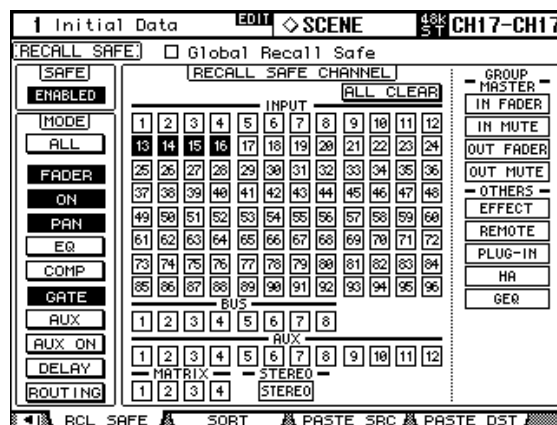
Vous pouvez remettre tous les paramètres "Fade Time" des canaux d'entrée à zéro en sélectionnant les boutons ALL INPUT CLEAR et en appuyant sur [ENTER]. Pour remettre tous les paramètres "Fade Time" des canaux de sortie à zéro, sélectionnez les boutons [ALL CLEAR] et appuyez sur [ENTER].

Global Fade Time: Quand cette case de sélection est cochée, la scène est chargée avec les réglages “Fade Time” appliqués en commun à toutes les scènes. (Dans ce cas, les réglages “Fade Time” de la scène chargée sont temporairement ignorés.)

Recall Safe: exception pour certains paramètres

Lors du chargement d’une scène, tous les paramètres de mixage sont normalement touchés. Cependant, il peut arriver que certains réglages de certains canaux doivent être conservés alors que tous les autres paramètres (même pour ces canaux) doivent être chargés. La fonction “Recall Safe” peut alors vous aider. Vous pouvez régler cette fonction séparément pour chaque canal d’entrée et de sortie (canaux d’entrée/de sortie, Master, processeurs d’effets internes, couche “Remote”, etc.)

- 1 Utilisez la touche **SCENE MEMORY [DISPLAY]** pour afficher la page “Recall Safe”.



- 2 Sélectionnez le bouton **SAFE ENABLED/DISABLED** et activez/coupez la fonction “Recall Safe” avec les touches **[ENTER]** ou **INC/DEC**.
- 3 Utilisez les touches du curseur, les touches **[SEL]** ou la molette de paramètres pour sélectionner les canaux voulus et appuyez sur **[ENTER]** ou sur les touches **INC/DEC** pour les verrouiller (contrasté) ou les déverrouiller (clair).

Les cases foncées avec des numéros blancs correspondent aux canaux verrouillés.

GROUP MASTER/OTHERS: Vous pouvez régler la fonction “Recall Safe” séparément pour les canaux d’entrée/de sortie, le Master, les processeurs d’effets internes, la couche Remote “User Defined”, les plug-ins, HA (AD8HR/AD824) et GEQ.

- 4 Utilisez les touches du curseur ou la molette de paramètres pour sélectionner le bouton **MODE** voulu et appuyez sur **[ENTER]**.

Les boutons **MODE** permettent de déterminer les paramètres qui seront protégés dans les canaux verrouillés par la fonction “Recall Safe”: **ALL** (tous les paramètres; ne peut être activé en même temps que les autres boutons), **FADER** (réglage du curseur), **ON** (canal activé/coupé), **PAN** (position stéréo), **EQ** (égalisation), **COMP** (compresseur), **GATE** (Gate; uniquement pour les canaux d’entrée), **AUX** (niveaux d’envoi AUX/Matrix), **AUX ON** (liens AUX/Matrix activés/coupés), **DELAY** (paramètres de delay), **ROUTING** (paramètres d’acheminement). Vous pouvez activer plusieurs boutons.

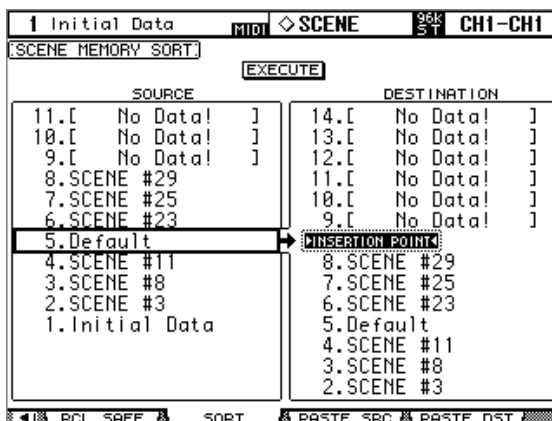
GLOBAL RECALL SAFE: Quand cette case de sélection est cochée, la scène est chargée avec les réglages communs à toutes les scènes. Dans ce cas, les réglages de la scène chargée sont temporairement ignorés.

Les réglages “Recall Safe” sont sauvegardés dans les mémoires de scène.

Changement de la séquence des scènes (Sort)

La fonction “Scene Memory Sort” permet de changer l’ordre des mémoires de scène.

- 1 Utilisez la touche SCENE MEMORY [DISPLAY] pour afficher la page “Scene Memory Sort”.



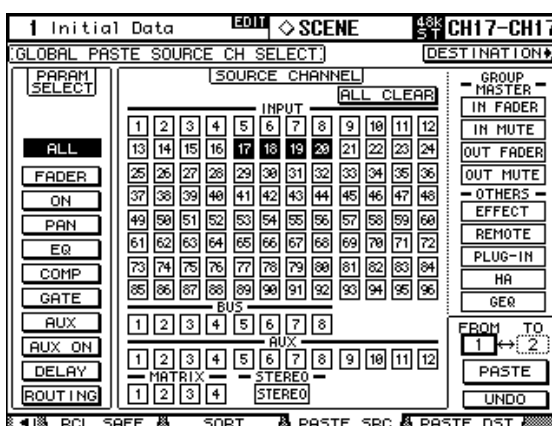
- 2 Amenez le curseur (l’encadré en pointillé) dans le cadre SOURCE, à gauche, et utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour sélectionner la mémoire de scène que vous voulez déplacer.
- 3 Amenez le curseur dans le cadre DESTINATION, à droite, et utilisez la molette de paramètres ou les touches INC/DEC pour sélectionner la position (“INSERT POINT”) à laquelle la mémoire de scène sélectionnée à gauche doit être insérée.
- 4 Appuyez sur la touche [ENTER] pour confirmer la nouvelle séquence.

Comme la touche [ENTER] n’a que cette fonction à cette page, il est inutile de sélectionner le bouton EXECUTE.

Copier et coller une scène (Global Paste)

Vous pouvez copier les réglages d’un canal ou d’un paramètre de la scène actuelle et le coller dans d’autres scènes. Cette option est utile pour appliquer des éditions de paramètres que vous avez effectuées dans la scène actuelle à d’autres scènes.

- 1 Utilisez la touche SCENE MEMORY [DISPLAY] pour afficher la page “Global Paste Source CH Select”.

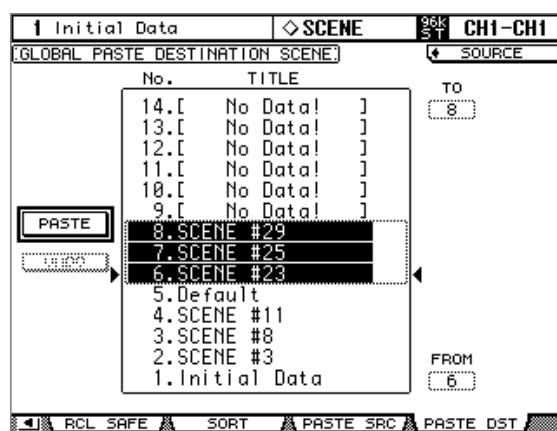


- Utilisez les touches du curseur, les touches [SEL] ou la molette de paramètre pour choisir la catégorie de canal et servez-vous des touches [ENTER] ou INC/DEC pour choisir le canal de source de la copie.

Le numéro du canal de source est contrasté.

GROUP MASTER/OTHERS: Vous pouvez aussi choisir les Masters, les processeurs d'effets internes, une couche Remote "User defined", un plug-ins "User Defined", HA (AD8HR/AD824) ou GEQ comme source de la copie.

- Utilisez les touches du curseur ou la molette de paramètre pour choisir le paramètre source de la copie et appuyez sur la touche [ENTER].
- Servez-vous des touches du curseur ou de la molette de paramètre pour choisir les canaux de destination et appuyez sur la touche [ENTER].
- Utilisez la touche SCENE MEMORY [DISPLAY] pour afficher la page "Global Paste Destination Select".



- Utilisez la molette de paramètre ou les touches INC/DEC pour choisir la ou les scènes de destination.
- Utilisez les touches du curseur pour choisir le bouton PASTE et appuyez sur la touche [ENTER] pour coller les réglages.

Vous ne pouvez pas coller de réglages dans une scène protégée contre l'écriture.

UNDO: Cette touche rétablit les réglages en vigueur avant le collage. Toutefois, si vous changez les réglages de la scène après le collage (en sauvegardant, supprimant ou triant la scène, en chargeant une scène depuis une carte SmartMedia ou en transmettant des données de scène via transfert MIDI), la fonction UNDO n'est pas disponible.

17 Automix

La fonction Automix

La fonction Automix de la DM2000 permet une automatisation dynamique de pratiquement tous les paramètres de mixage dont le niveau, le statut (activé/coupé), la position stéréo, le Surround Pan, le niveau Aux/Matrix, le lien des canaux aux bus Aux/Matrix, les réglages d'égalisation, les effets et les paramètres plug-ins. Vous pouvez déterminer les paramètres qui seront enregistrés et même effectuer des enregistrements Punch In/Out. Vous pouvez également automatiser les paramètres définis aux couches "User Defined" (Remote) ainsi que le chargement de mémoires de scène et autres. Les événements automix doivent être enregistrés en temps réel. Vous pouvez cependant les éditer pas à pas (et les placer au 1/4 de frame près). Les passages qui ne vous conviennent pas peuvent être corrigés par Punch In/Out. Les données automix imposent le recours à une source de synchronisation: il peut s'agir du générateur interne ou d'un appareil externe.

La bibliothèque "Automix Library" peut contenir jusqu'à 16 automix. Voyez "Automix Memory" à la page 178. Si nécessaire, vous pouvez aussi archiver ces données via MIDI (avec Bulk Dump) (voyez p. 226) ou sur une carte SmartMedia (voyez p. 280).

Quelles sont les données contenues dans un automix?

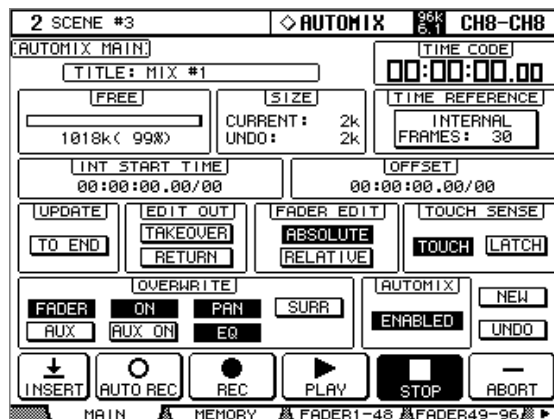
Vous pouvez enregistrer les paramètres suivants dans un automix:

Paramètres	Canaux d'entrée	Bus Master	Bus Aux	Bus Matrix	Bus stéréo
Niveau du canal (curseur)	O	O	O	O	O
Statut des canaux (ON/OFF)	O	O	O	O	O
Pan	O	—	—	—	—
Surround Pan	O	—	—	—	—
EQ (F, Q, G, activé/coupé)	O	O	O	O	O
Niveau d'envoi AUX 1-12	O	—	—	—	—
Lien AUX 1-12 activé/coupé	O	—	—	—	—
Niveau d'envoi Matrix 1-4	—	O	O	—	O
Lien Matrix 1-4 activé/coupé	—	O	O	—	O
Groupe de curseurs (Master) (niveau, activé/coupé)	—				
Chargement de scènes	—				
Chargement de mémoires EQ, Gate, Comp, effet, canal	—				
Paramètres d'effet (mais pas tous)	—				
Paramètres plug-in "User Defined" (Paramètres 1-4)	—				
Couches Remote "User Defined" (curseurs, [ON], encodeurs)	—				

Page Automix principale

Cette section présente les paramètres de la page Automix principale.

- 1 Utilisez la touche **AUTOMIX [DISPLAY]** pour sélectionner la page “Automix Main”.



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

TITLE: Nom de l’automix actuel.

TIME CODE: Ce compteur affiche la position actuelle. Si vous vous êtes procuré un tableau de VU-mètres MB2000 disponible en option, le code temporel y sera également affiché (“TIME CODE”).

FREE: Indique la capacité de mémoire encore disponible (en kilo-octets, pourcentage et sous forme de barre graphique).

SIZE: Indique le volume des données de l’automix actuel ainsi que des données résidant dans la mémoire tampon (en kilo-octets).

TIME REFERENCE: Ce cadre affiche la source de synchronisation ainsi que la résolution en frames. Si vous sélectionnez ce cadre, vous pouvez appuyer sur la touche [ENTER] pour sauter à la page “Time Reference” (page 207).

INT START TIME: Ce paramètre permet de déterminer la position Start du générateur interne de code temporel en heures : minutes : secondes : frames . subframes. Appuyez sur la touche [ENTER] pour ramener les chiffres actuels sur “00”. Pour sélectionner le générateur de code temporel, affichez la page “Time Reference” (voyez p. 207).

OFFSET: Ce paramètre permet de programmer un décalage des données automix par rapport au code temporel d’une source externe de synchronisation (heures : minutes : secondes : frames . subframes). Choisissez une valeur positive “+” si l’automix doit débuter un peu plus tard que le code temporel. Optez pour une valeur négative “-” si la position zéro de l’automix doit se trouver avant celle du code temporel externe. Appuyez sur la touche [ENTER] pour ramener les chiffres actuels sur “00”. Quand l’option “Timecode Display Relative” est activée (page 287), le code temporel affiché est décalé.

UPDATE: Ce bouton permet de déterminer ce qui arrive aux événements situés derrière la position à laquelle vous désactivez l’enregistrement. Si vous optez pour “TO END”, tous les événements du type sélectionné enregistrés au préalable sont effacés à partir de l’endroit où vous avez arrêté le nouvel enregistrement. Avec ce réglage, vous maintenez la correction effectuée jusqu’à la fin. Attention, cependant: ce nettoyage automatique ne se fait que si vous arrêtez l’enregistrement manuellement; il ne se fera donc pas après un Punch Out. Si, par contre, vous désactivez l’option “TO END”, les événements situés derrière la position à laquelle vous désactivez l’enregistrement ne changent pas.

Lorsque TO END est sélectionné, la façon dont les événements curseur sont traités dépend des modes Fader Edit et Edit Out en vigueur. Dans le tableau suivant, le mode Fader Edit

est réglé sur Absolute. Si le mode Fader Edit est sur Relative et le mode Edit Out sur Takeover ou Off, le curseur reste à une position dépendant de la position à laquelle l'enregistrement est arrêté.

	"Return"	"Takeover" ou "Off"
TO END désactivé	<p>Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, le curseur en question revient à la position enregistrée au préalable. La vitesse de transition est réglable avec le paramètre "Time" des pages "Fader Edit".</p>	<p>Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, le curseur reste à la position sélectionnée en dernier lieu jusqu'au prochain événement curseur.</p>
TO END activé	<p>Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, le curseur en question revient à la position enregistrée au préalable. La vitesse de transition est réglable avec le paramètre "Time" des pages "Fader Edit". Tous les événements suivants (originaux) sont effacés.</p>	<p>Lorsque vous arrêtez l'enregistrement, le curseur reste à la position sélectionnée en dernier lieu jusqu'à la fin de l'automix car tous les événements suivants sont effacés.</p>

EDIT OUT: Ces boutons déterminent ce qui arrive aux curseurs après la position Punch Out. Le terme "curseur" utilisé ici est très large car il porte sur les niveaux des canaux d'entrée, des bus, des bus Aux, des bus Matrix, du bus stéréo, les curseurs des couches "User Defined" (Remote) et les niveaux Group Master. Vous trouverez ci-dessous une description exacte de ces modes. Le mode "Edit Out" peut également être sélectionné avec la touche AUTOMIX [RETURN]. La vitesse de transition est réglable avec le paramètre "Return Time" (page "Fader Edit", page 206).

"Off"	"Return"	"Takeover"
<p>Au point Punch Out, le réglage de curseur ne change pas jusqu'à l'événement curseur suivant des données existantes.</p>	<p>Au point Punch Out, le curseur regagne la position dictée par les données existantes. Le temps de transition est déterminé par le paramètre "Time" de la page "Fader Edit".</p>	<p>Au point Punch Out, l'enregistrement se poursuit jusqu'à ce que la valeur du curseur croise la valeur des données enregistrées au préalable. Si vous touchez le bouton du curseur au point Punch Out, il est désactivé tant que vous le maintenez.</p> <p>Dans cet exemple, le Punch Out a été effectué avec [AUTO]. Entre le point Punch Out et la fin réelle de l'enregistrement, nous avons encore déplacé le curseur manuellement.</p>

FADER EDIT: Ces boutons déterminent le comportement des curseurs lors de la correction de données existantes: vous avez le choix entre “Absolute” ou “Relative”. Ces options vous permettent soit d’adopter les nouvelles données de curseur telles quelles (“Absolute”) soit de les additionner aux données existantes (“Relative”). En mode “Absolute”, les valeurs correspondant aux positions des curseurs sont enregistrées alors qu’en mode “Relative”, les curseurs “ajustent” les valeurs enregistrées au préalable.

Ce réglage s’applique aux curseurs des canaux d’entrée, des bus, des bus Aux, des bus Matrix, du bus stéréo, aux curseurs des couches “User Defined” (Remote) et aux niveaux Group Master. Le mode “Fader Edit” peut également être sélectionné avec la touche AUTOMIX [RELATIVE].

Voyons ce que cela donne en pratique (“TO END”: coupé; “Edit Out”: coupé):

“Absolute”	“Relative”
Les nouvelles données de curseur sont prises au pied de la lettre et les nouvelles valeurs en dB sont enregistrées en effaçant les valeurs originales entre les points Punch In et Out.	Les nouvelles données de curseur sont additionnées aux valeurs originales (et jouent donc un rôle régulateur).

TOUCH SENSE: Quand le bouton TOUCH est activé, vous pouvez entrer (Punch In/Out) des valeurs de paramètres en touchant les curseurs. Il faut toutefois que les boutons OVERWRITE des paramètres en question soient activés. Quand le bouton LATCH est activé, vous pouvez uniquement exécuter des Punch In en touchant les curseurs (la fonction Punch Out est désactivée).

Vous pouvez aussi activer/couper la fonction “Touch Sense” en appuyant sur la touche AUTOMIX [TOUCH SENSE]. Cette touche mémorise le réglage des boutons TOUCH et LATCH sur cette page. Exemple: si le bouton TOUCH est activé à cette page, la touche AUTOMIX [TOUCH SENSE] sert à activer/couper la fonction TOUCH. Quand le bouton LATCH est activé, la touche AUTOMIX [TOUCH SENSE] active/coupe la fonction LATCH.

OVERWRITE: Avec ces boutons, vous déterminez les paramètres qui sont enregistrés la première fois puis lors d’éventuelles corrections ultérieures (dans ce cas, vous remplacez les événements originaux par les nouveaux événements du même type).

Le réglage OVERWRITE peut être modifié en cours d’enregistrement. Les paramètres dont le bouton n’est pas allumé ne peuvent pas être édités. Ces boutons sont d’ailleurs liés aux touches AUTOMIX [FADER], [ON], [PAN], [SURROUND], [AUX], [AUX ON] & [EQ].

Bouton	Description
FADER	Fonctions de curseur (canaux d’entrée, Bus, bus AUX, bus Matrix, bus stéréo, niveaux Group Master et les curseurs des couches “User Defined” (Remote))
ON	Statut activé/coupé des canaux ([ON]), touches [ON] des couches “User Defined”, Group Master activé/coupé
PAN	Paramètres Pan des canaux d’entrée, fonctions des encodeurs “User Defined” (Remote)
SURR	Surround Pan des canaux d’entrée, niveau LFE, paramètre DIV, paramètre RDIV
AUX	Niveau d’envoi AUX 1–12/Matrix
AUX ON	Lien aux bus AUX 1–12/Matrix
EQ	EQ (F, Q, G, On/Off)

Le chargement de scènes et d'autres mémoires ainsi que les paramètres des processeurs d'effets internes et des plug-ins sont toujours enregistrés et ne dépendent pas des réglages OVERWRITE.

AUTOMIX: Active/coupe la fonction Automix. Ce bouton a la même fonction que la touche AUTOMIX [ENABLE].

NEW: Ce bouton permet de créer un nouvel automix. Comme il faut toujours un point de départ programmé, le numéro de la mémoire de scène actuelle (chargée en dernier lieu) est entré au début des données. Vous pouvez cependant éditer cet événement et le remplacer par le numéro de scène voulu. Cet événement scène est très important car il fournit les réglages initiaux à l'automix. Tous les événements enregistrés par après constituent des modifications de ces données initiales.

UNDO: Ce bouton permet d'annuler plusieurs opérations automix. Au début d'un enregistrement, avant le chargement d'un automix, avant l'exécution d'une commande Undo ou avant toute modification des réglages en mode "offline", les réglages actuels sont copiés dans la mémoire tampon Undo et peuvent être rechargés avec UNDO dès que vous arrêtez l'automix. Ce bouton est lié à la touche AUTOMIX [ABORT/UNDO].

INSERT: La touche INSERT permet de copier les réglages de la scène actuelle dans la mémoire de travail d'automix. Cette option est par exemple utile lorsqu'il s'avère qu'un passage sonnerait mieux avec d'autres réglages. Voyez "Insérer des paramètres de mixage dans un automix" à la page 209 pour en savoir plus.

AUTO REC: Ce bouton a pratiquement la même fonction que REC. Cependant, il n'est pas désactivé lors de l'arrêt de l'automix. Lorsqu'il est activé, il est contrasté. Ce bouton est lié à la touche AUTOMIX [AUTO-REC].

REC: Ce bouton active la préparation à l'enregistrement. Dès que l'automix reçoit un code temporel, l'enregistrement débute. A la différence d'AUTO REC, la préparation à l'enregistrement est désactivée dès l'arrêt de l'automix. Ce bouton clignote pour indiquer que l'automix est prêt pour l'enregistrement; durant l'enregistrement, il est contrasté. Vous pouvez activer ce bouton en cours de reproduction: lorsque le bouton PLAY est contrasté (reproduction), le bouton REC se met à clignoter lorsque vous l'activez une fois (préparation à l'enregistrement). Appuyez ensuite sur le bouton PLAY pour passer à l'enregistrement proprement dit. Il est lié à la touche AUTOMIX [REC].

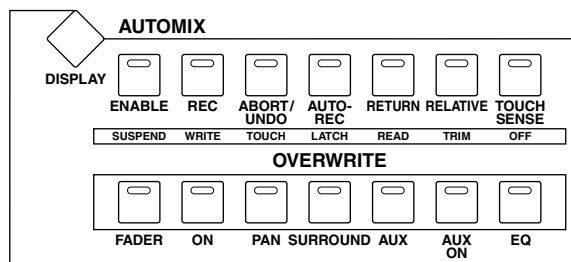
PLAY: Ce bouton lance l'enregistrement et la reproduction de l'automix lorsque le code temporel interne est utilisé. Si vous sélectionnez une source externe, l'enregistrement et la reproduction démarrent à la réception de ce code temporel externe et ce bouton est activé automatiquement. Si vous arrêtez l'automix avec le bouton STOP ou ABORT, vous pouvez redémarrer l'enregistrement ou la reproduction d'une pression sur ce bouton tant que le code temporel externe est reçu. Ce bouton peut également être utilisé avec le bouton REC pour effectuer un enregistrement Punch In durant la reproduction de l'automix.

STOP: Ce bouton arrête la reproduction et l'enregistrement de l'automix. Tant que l'automix est à l'arrêt, ce bouton est contrasté.

ABORT: Ce bouton annule l'enregistrement automix et l'insertion (les modifications effectuées par le dernier enregistrement sont ignorées). Ce bouton est lié à la touche AUTOMIX [ABORT/UNDO].

Section AUTOMIX (touches)

Les touches de la section Automix vous donnent accès aux fonctions automix les plus importantes.



[DISPLAY]: Cette touche affiche les pages Automix suivantes: “Main”, “Memory”, “Fader Edit”, “Event Copy” et “Event Edit”.

[ENABLE]: Cette touche active/coupe la fonction automix. Cette touche est liée au bouton ENABLED/DISABLED de la page “Automix Main”.

[REC]: Cette touche prépare l’automix pour l’enregistrement lorsque le transport est à l’arrêt, elle lance l’enregistrement en cours de reproduction et elle l’arrête. Pour indiquer la préparation pour l’enregistrement, le témoin de cette touche clignote; il reste allumé durant l’enregistrement. Appuyez sur cette touche en même temps que la touche [AUTO REC] pour activer le mode Insert de la DM2000 (voyez page 209).

[ABORT/UNDO]: Cette touche permet d’annuler la reproduction ou l’enregistrement de l’automix en cours. Quand l’automix est à l’arrêt, cette touche joue le rôle de touche UNDO et permet d’annuler les derniers changements effectués. Cette touche est liée aux boutons ABORT et UNDO des pages “Automix Main” et “Memory”.

[AUTO-REC]: Permet d’activer la préparation permanente à l’enregistrement. Tant qu’elle est active, le témoin de cette touche reste allumé. Cette touche est liée au bouton AUTO REC des pages “Automix Main” et “Memory”.

[RETURN]: Cette touche permet de choisir le mode “Edit Out”. Cette touche est liée au bouton EDIT OUT RETURN des pages “Automix Main” et “Memory”. Lorsque son témoin est allumé, vous êtes en mode “Return”. S’il clignote, vous avez opté pour le mode “Takeover”. S’il est éteint, aucun des deux modes n’est sélectionné.

[RELATIVE]: Cette touche permet de choisir le mode “Fader Edit”. Cette touche est liée aux boutons FADER EDIT des pages “Automix Main” et “Memory”. Lorsque son témoin est éteint, vous êtes en mode “Absolute”. S’il est allumé, vous êtes en mode “Relative” (voyez p. 202).

[TOUCH SENSE]: Cette touche est utilisée pour activer/couper l’enregistrement de l’automix avec la fonction “Touch Sense”. Elle fonctionne en tandem avec les boutons TOUCH des pages “Automix Main” et “Fader Edit” (voyez page 200 et 206).

[FADER], [ON], [PAN], [SURROUND], [AUX], [AUX ON] & [EQ]: Avec ces touches, vous déterminez les paramètres qui sont enregistrés la première fois puis lors d’éventuelles corrections ultérieures (dans ce cas, vous remplacez les événements originaux par les nouveaux événements du même type). Ces touches sont liées aux boutons du même nom des pages “Automix Main” et “Memory”.

Les touches [AUTO] des bandes de canaux

Les touches [AUTO] des bandes de canaux permettent de sélectionner les canaux dont les réglages doivent être enregistrés. En outre, vous pouvez vous en servir pour effectuer un enregistrement Punch In/Out dans l'automix.



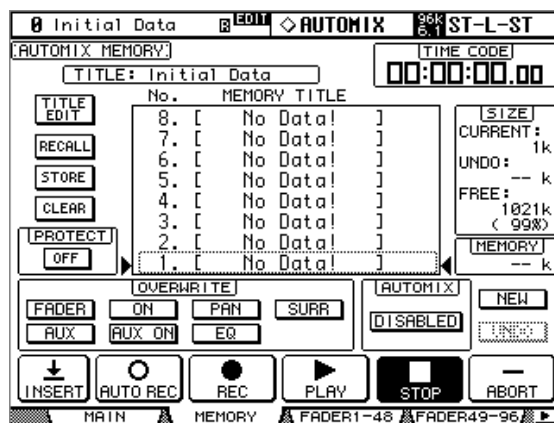
Les témoins des touches [AUTO] se comportent de la façon suivante:

- Eteint: Les données automix ne sont pas reproduites.
- Vert: La reproduction de l'automix est en cours ou à l'arrêt.
- Orange: Prêt pour l'enregistrement.
- Rouge: Enregistrement (même pour des paramètres individuels, voyez page 213)
- Clignote en rouge: Une transition de curseur ("Return" ou "Takeover") est en cours.
- Clignote en vert: Le curseur n'est momentanément pas disponible, par exemple, parce qu'après un Punch Out, vous le maintenez pour effectuer une transition de type "Takeover".

Page "Automix Memory"

La page "Automix Memory" permet de sauvegarder et de charger des automix. La partie inférieure reprend les mêmes fonctions qu'à la page principale ("Automix Main").

- 1 Utilisez la touche AUTOMIX [DISPLAY] pour sélectionner la page "Automix Memory".



- 2 Utilisez les touches du curseur pour sélectionner les paramètres puis utilisez la molette des paramètres, les touches INC/DEC et [ENTER] pour les régler.

Pour en savoir plus sur la sauvegarde, voyez "Automix Memory" à la page 178. Vous trouverez une description des fonctions disponibles à la page "Automix Main" à partir de la page 200.