

Introduction

Le moniteur à fait appel à une matrice active, à un transistor de type TFT à film mince et à un affichage à cristaux liquides. Ce moniteur, de par sa conception, s'utilise dans les petites zones de travail ou est destiné à ceux qui ont besoin d'une aire de travail plus importante sur leur bureau.

Caractéristiques

- Le moniteur est un moniteur de 15 pouces (15 pouces visible) intelligent faisant appel à des microprocesseurs.
- L'arrière du moniteur est équipé de ports USB (Bus en série universel) pour recevoir le câble et le nûud de raccordement USB. Vous pouvez facilement connecter au moniteur des périphériques compatibles USB, tels qu'un clavier, une souris, une imprimante afin d'obtenir une véritable fonction Plug and Play.
- L'autobalayage à contrôle numérique est fait par microprocesseur, pour les fréquences de balayage horizontal comprises entre 31 et 61kHz, et pour les fréquences de balayage vertical entre 56 et 75Hz. Ce moniteur intelligent à microprocesseur peut fonctionner dans chaque mode de fréquences avec la précision d'un moniteur à fréquence fixe.
- Ce moniteur comporte une fonction audio. L'intégration de cette fonction au haut-parleur vous permet de séparer sans problème les haut-parleurs du moniteur et de les placer à l'endroit qui vous convient.
- Vous pouvez régler la hauteur de l'écran et le faire pivoter à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre (* Pour des informations détaillées, veuillez utiliser le CD fourni avec le manuel.).
- Nous nous efforçons d'adapter toute conception et toute technologie avancées à nos moniteurs. Les boutons de type touche sur le panneau sont simples d'emploi et vous permettent de faire aisément les réglages divers de l'image. L'écran entièrement plat et le traitement de la surface éliminent les problèmes de reflets gênants.
- Possibilité de plug and play si votre système prend en charge cette fonctionnalité.
- Ce moniteur a DDC 2B fonction.*
- Compatible avec les spécifications réglementaires suivantes : *
 - EPA ENERGY STAR
 - Swedish TCO'99

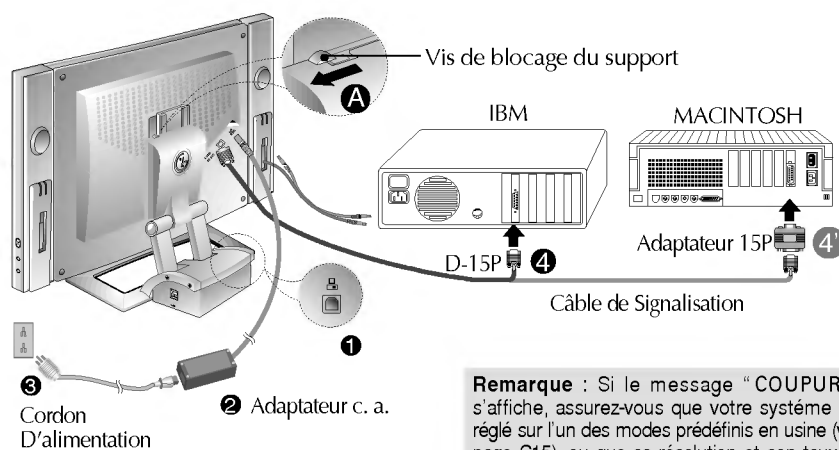
FRANÇAIS

* Pour des informations détaillées, veuillez utiliser le *Reference Guide* fourni avec le manuel.

Branchement du Moniteur

Pour installer le moniteur, assurez-vous que le moniteur, l'ordinateur et les autres périphériques qui s'y rattachent sont éteints, puis suivez les étapes suivantes:

- ❶ Eteignez le moniteur et l'ordinateur.
- ❷ Pour régler la hauteur de votre moniteur, desserrez la vis de blocage en haut du support. Poussez le support à l'endroit indiqué par les flèches (figure A).
- ❸ Connectez l'une des extrémités du câble de signal du moniteur au connecteur d'entrée à l'arrière du moniteur.
- ❹ Branchez l'autre extrémité sur le connecteur à 15 broches à l'arrière de l'ordinateur et vissez bien. Assurez-vous que le câble de signaux est bien dans le prolongement du connecteur à 15 broches.
- ❹' Branchez l'autre extrémité du câble de signaux du moniteur sur le panneau arrière de l'ordinateur Macintosh avec un adaptateur Macintosh puis vissez bien.
- ❺ Branchez la fiche de l'adaptateur c.a. sur la base du moniteur. ❶ Branchez une extrémité du câble d'alimentation c.a. sur l'adaptateur c.a. ❷ et branchez l'autre extrémité sur une prise c.a. correctement mise à la terre, facile d'accès et à proximité du moniteur ❸.
- ❻ Allumez le moniteur et l'ordinateur.
- ❼ Si vous voyez apparaître le message PAS DE SIGNAL, vérifiez le câble de signalisation et les connecteurs.
- ❽ En fin d'utilisation, mettez le moniteur hors tension, puis le ordinateur.

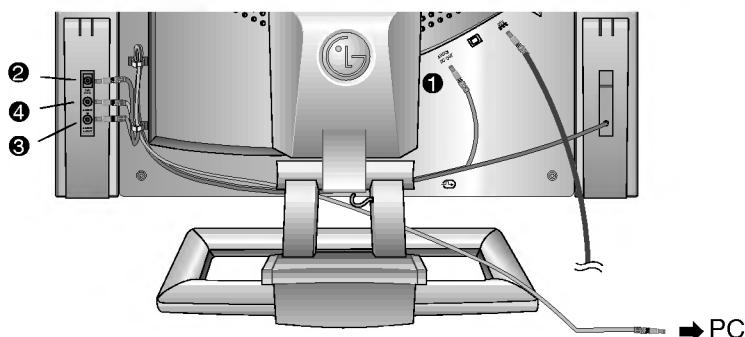


Remarque : Si le message "COUPURE" s'affiche, assurez-vous que votre système est réglé sur l'un des modes prédéfinis en usine (voir page C15), ou que sa résolution et son taux de rafraîchissement respectent les caractéristiques limites de ce moniteur.

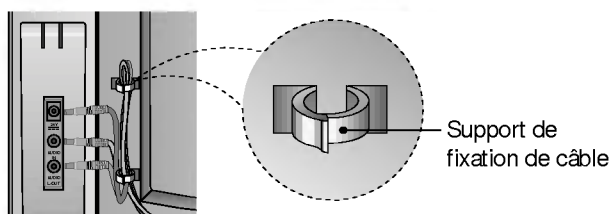
Branchement du Moniteur

Connexion le Audio

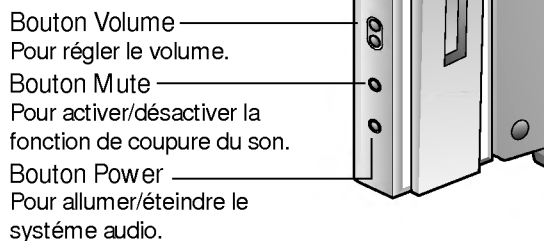
1. Connectez le haut-parleur comme le montre la figure ci-dessous.
2. Connectez l'extrémité du câble d'alimentation CC audio reliée au haut-parleur au connecteur AUDIO DC OUT ❶ et l'autre extrémité au connecteur DC 12V ❷ à l'arrière du haut-parleur. Connectez ensuite le port du câble audio directement relié au haut-parleur au port AUDIO L-OUT ❸.
3. Connectez le câble audio qui part du port AUDIO IN ❹ du haut-parleur au port de sortie de la carte son de votre ordinateur.



4. Une fois les deux câbles connectés, attachez-les au support de fixation des câbles (Des supports de fixation de câbles supplémentaires sont livrés avec le haut-parleur.).



5. Allumez le haut-parleur à l'aide du bouton de mise sous tension (Power) et réglez le volume au niveau qui vous convient.

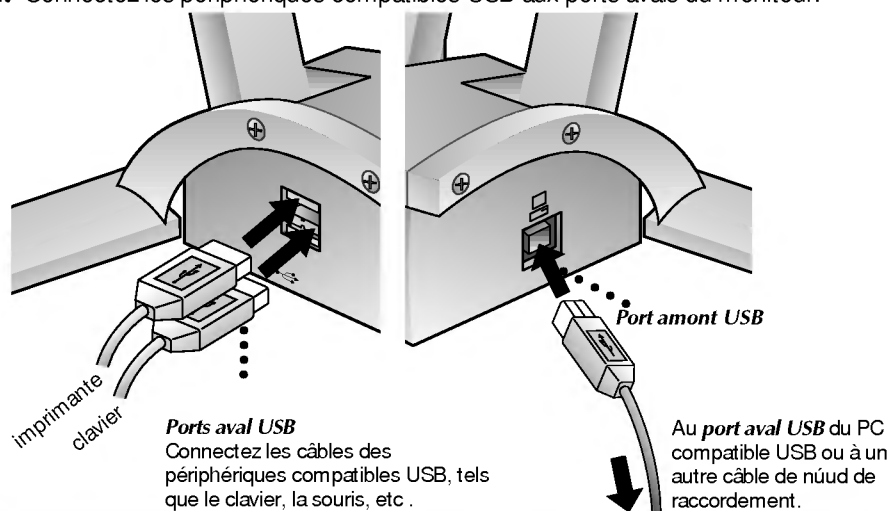


Utilisation du USB (Bus en série universel)

USB (Universal Serial Bus) est une nouvelle connexion novatrice permettant de brancher facilement vos périphériques de bureau sur l'ordinateur. En utilisant le USB, vous serez en mesure de connecter votre moniteur à votre souris, votre clavier ou autres périphériques au lieu de les connecter à votre ordinateur. Vous aurez ainsi une plus grande flexibilité pour configurer votre système. USB permet de connecter en série jusqu'à 120 périphériques sur un seul port USB. Vous pouvez en outre les remplacer "à chaud" (c'est-à-dire les connecter alors que l'ordinateur est sous tension) ou les déconnecter tout en conservant active la fonction de détection et de configuration automatique Plug and Play. Ce moniteur est équipé d'un concentrateur USB intégré, à alimentation par bus, permettant d'y raccorder 2 autres appareils USB.

Connexion USB

1. Connectez le port amont du moniteur au port aval du PC compatible USB ou à un autre noeud de raccordement, à l'aide du câble USB (Votre ordinateur doit être muni d'un port USB).
2. Connectez les périphériques compatibles USB aux ports avals du moniteur.



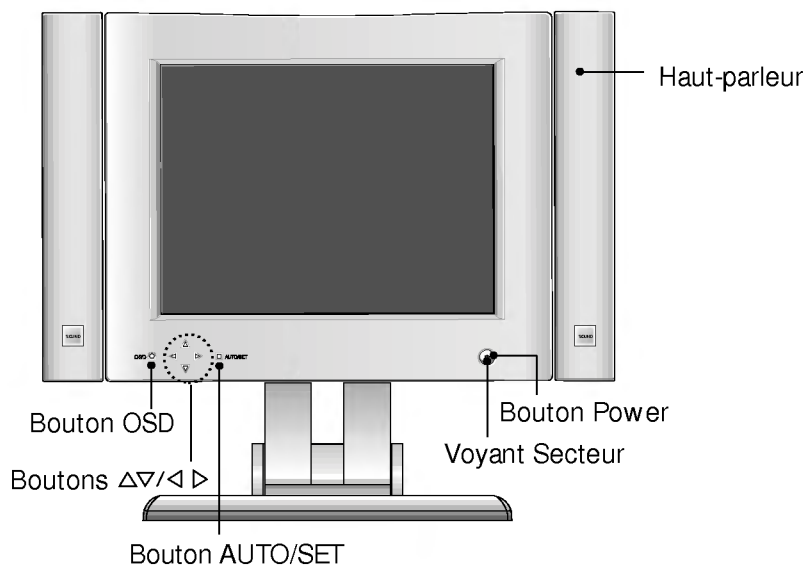
Remarque

- Pour activer la fonction de nœud de raccordement USB, le moniteur doit être connecté à un PC(OS) compatible USB ou à un autre nœud de raccordement avec le câble USB (fourni).
- Si vous connectez le câble USB, vérifiez que la forme du connecteur du câble s'adapte au point de connexion.
- Lorsque le moniteur n'est pas branché sur le secteur, les périphériques connectés aux ports en amont ne fonctionnent pas.
- Même si le moniteur est en mode économie, les périphériques compatibles USB fonctionneront s'ils sont connectés aux ports USB (amont et aval) du moniteur.

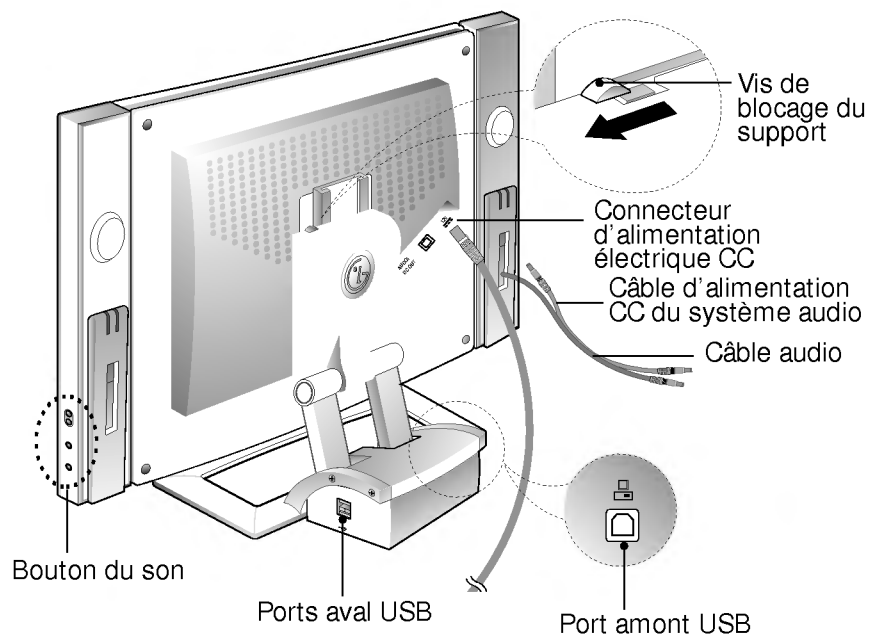
IMPORTANT: Ces connecteurs USB ne sont pas conçus pour l'utilisation avec des périphériques à alimentation élevée tels que caméra, scanner, etc. LG conseille de brancher ces périphériques directement sur l'ordinateur.

Nomenclature et Fonctions

Panneau Avant

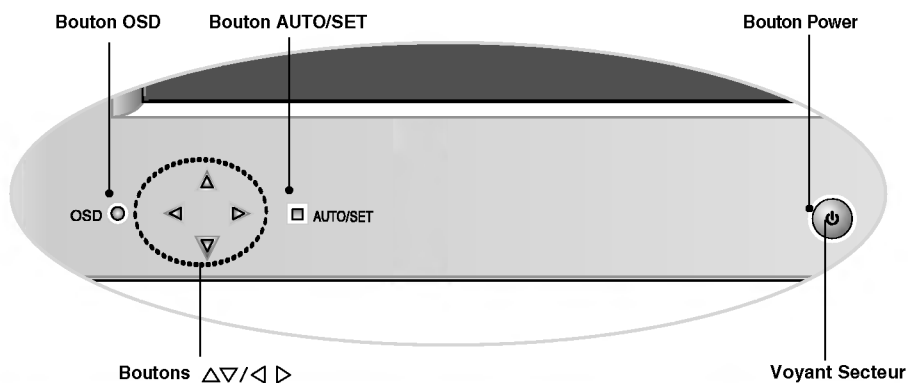







Panneau Arrière



Fonctions du Panneau de Commande

Commandes Avant de Pannel



Contrôle	Fonctions
 Bouton OSD	Ce bouton sert à visualiser au à quitter l'écran.
 Boutons Δ▽/◀▶	Ces boutons servent à choisir ou à ajuster des articles à l'écran. <Touches de raccourci> <ul style="list-style-type: none"> La luminosité et le contraste peuvent être réglés directement sans passer par le système de réglage en ligne (OSD). Appuyez sur les boutons ◀/▶/Δ/▽ pour régler les paramètres, puis sur le bouton OSD pour enregistrer toutes les modifications. Les fonctions Luminosité et Contraste sont également disponibles dans le menu de réglage en ligne (OSD).
 Bouton AUTO/SET	Ce bouton sert à entrer une sélection à l'écran. * Fonction AUTO Cliquez sur le bouton AUTO/SET avant d'utiliser le menu de réglage en ligne(OSD). Ce bouton permet le réglage automatique de la position de l'écran, de l'Horloge et de la Phase. Remarque: Certains signaux provenant de certaines cartes graphiques pourraient ne pas fonctionner correctement. Si les résultats ne sont pas satisfaisants , réglez manuellement les paramètres de Position, d'Horloge et de Phase du moniteur.
 Bouton Power	Ce bouton sert à mettre le moniteur en marche au à l'éteindre
 Voyant Secteur	Le voyant lumineux de mise sous ten-sion figure sur le bouton Marche/arrêt. Ce voyant lumineux est vert lorsque le moniteur fonctionne normalement. Si le moniteur est en mode économie d'énergie (DPM) (attente/susp/hors tension), ce voyant passe à la couleur ambre.

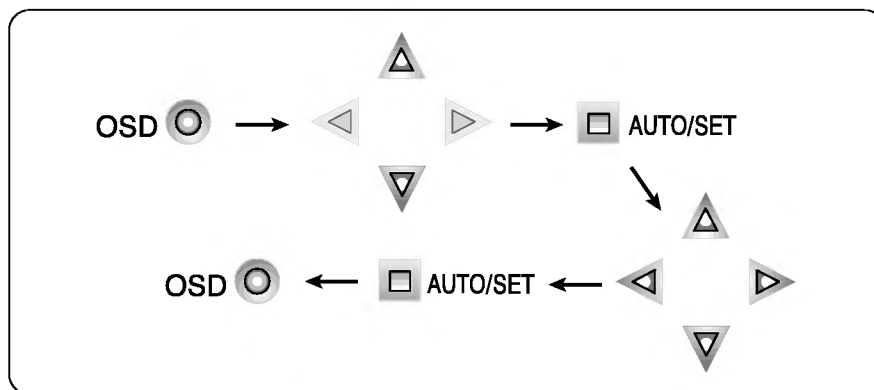
Réglage des Commandes Affichage Écran

Les réglages de la taille et de la position de l'image et des paramètres de fonctionnement du moniteur sont rapides et faciles grâce au système de Réglage à l'écran (On Screen Display - OSD). Vous trouverez ci-dessous un bref exemple pour vous familiariser avec ces réglages. Cette section est suivie par un aperçu des réglages et sélections à votre disposition avec l'OSD.

Remarque

- avant de pouvoir régler l'image, le moniteur doit se stabiliser pendant au moins 30 minutes.

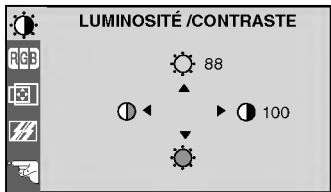




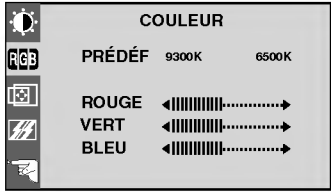
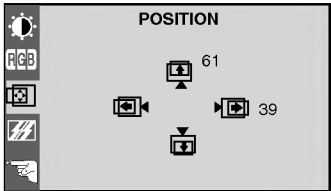




Pour effectuer des ajustements à l'écran, suivez ces étapes :



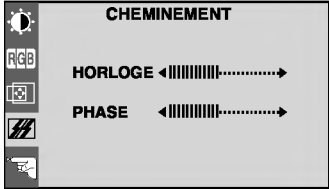
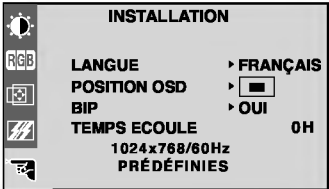
- 1 Appuyez sur le Bouton OSD, le menu principal de l'OSD(DTF) apparaît.
- 2 Pour accéder à une commande, utilisez les Boutons \triangle ou ∇ . Lorsque l'icône désirée apparaît en surbrillance, appuyez sur le Bouton AUTO/SET.
- 3 Utilisez les Boutons $\triangle/\nabla/\triangleleft/\triangleright$ pour ajuster l'élément au niveau souhaité.
- 4 Validez les changements en appuyant sur le Bouton AUTO/SET.
- 5 Quittez l'OSD en appuyant sur le Bouton OSD.

Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran)

Au chapitre précédent, nous vous présentons la procédure de sélection et de Réglage d'une option en utilisant le système OSD (affichage écran). La liste ci-dessous reprend les icônes, les noms d'icônes et les descriptions d'icônes, pour les options figurant dans le Menu Principal d'affichage écran (OSD) :

Réglage OSD	Description
	<p>  Luminosité Permet de régler la luminosité de l'écran.</p> <p>  Contraste Permet de régler le contraste souhaité de l'affichage.</p>
	<p>PRÉDÉF 9300K/ 6500K Pour faire apparaître la température de couleur à l'affichage. • 9300K : Blanc bleuâtre clair. • 6500K : Blanc rougeâtre clair.</p> <p>ROUGE Pour programmer vos niveaux de couleurs.</p> <p>VERT Pour programmer vos niveaux de couleurs.</p> <p>BLEU Pour programmer vos niveaux de couleurs.</p>
	<p>  Position V Pour déplacer l'image vers le haut et vers le bas.</p> <p>  Position H Pour déplacer l'image vers la gauche ou vers la droite.</p>

Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran)

Réglage OSD	Description
	<p>HORLOGE Permet de minimiser les bandes ou barres verticales visibles sur l'écran. La taille de l'écran horizontal changera également.</p> <p>PHASE Pour ajuster la mise au point d'affichage. Cette fonction vous permet d'augmenter la clarté et la netteté des caractères à l'écran.</p>
	<p>LANGUE Pour choisir la langue dans laquelle sont affichées les noms des boutons.</p> <p>POSITION OSD Pour ajuster la position de la fenêtre d'affichage en ligne OSD (On Screen Display).</p> <p>BIP Sélection du Mode Bip-Marche ou Bip-Arrêt.</p> <p>TEMPS ECOULE Pour afficher la durée d'utilisation du moniteur.</p>

Mise en Mémoire de Modes Vidéo

Ce moniteur a 30 emplacements en mémoire pour l'affichage des modes ; 14 d'entre eux sont programmés en usine sur les modes vidéos les plus populaires.

Modes D'affichage (Résolution)

Modes D'affichage(Résolution)	Fréquence Horizontale(kHz)	Fréquence Verticale(Hz)
1 VGA 640 x 350	31,47	70
2 VGA 720 x 400	31,47	70
3 VGA 640 x 480	31,47	60
4 MAC 640 x 480	35,00	67
5 VESA 640 x 480	37,86	73
6 VESA 640 x 480	37,50	75
7 VESA 800 x 600	35,16	56
8 VESA 800 x 600	37,88	60
9 VESA 800 x 600	48,08	72
10 VESA 800 x 600	46,88	75
11 MAC 832 x 624	49,72	75
12 VESA 1024 x 768	48,36	60
13 VESA 1024 x 768	56,48	70
14 VESA 1024 x 768	60,02	75

Modes Utilisateur

- Les modes 15 à 30 sont vides et peuvent accepter de nouvelles données vidéos. Si le moniteur détecte un nouveau mode vidéo qui n'a jamais été présent auparavant ou qui n'est pas l'un des modes programmés, il mémorise automatiquement ce nouveau mode dans l'un des modes vides en commençant par le mode 15.

Si vous utilisez les 16 modes vides et s'il y a encore d'autres nouveaux modes vidéos, le moniteur remplace les informations que contiennent les modes 15.

Quelques Conseils en Cas D'incident

Vérifiez ce qui suit avant de contacter le service d'entretien.

La Position d'Affichage sur l'écran est incorrecte.

- Appuyez sur le bouton AUTO/SET.
- Si les résultats ne sont pas satisfaisants, réglez la position de l'image à l'aide de l'icône Position H et Position V sur l'OSD.

Des bandes ou barres verticales sont visibles sur l'écran.

- Appuyez sur le bouton AUTO/SET.
- Si les résultats ne sont pas satisfaisants, réduisez les bandes ou barres verticales à l'aide de l'icône HORLOGE (CLOCK) sur l'OSD.

Toutes interférences horizontales apparaissant sur toute image ou caractères ne sont pas clairement définies.

- Appuyez sur le bouton AUTO/SET.
- Si les résultats ne sont pas satisfaisants, réduisez les barres horizontales à l'aide de l'icône PHASE (PHASE) sur l'OSD.

Message d'**PAS DE SIGNAL**.

- Le câble signaux n'est pas branché ou n'est pas bien assujetti Vérifiez la connexion.

Le message **COUPURE** a'affiche.

L'image est vide.

- La fréquence des signaux envoyés par la carte graphique n'est pas comprise dans la plage de fonctionnement du moniteur.

* Horizontale Fréquence: 31kHz-61kHz

* Verticale Fréquence: 56Hz-75Hz

Utilisez le logiciel utilitaire de la carte graphique pour modifier le réglage de la fréquence.(Consultez le manuel d'utilisation de la carte graphique).

Vous pouvez changer la programmation pour l'amener sur la résolution supportée en utilisant le Mode sûr (Safe mode). Pour cela, appuyez sur la touche F8 lors du lancement du système.

Power LED est allumé en Ambre.

- Le moniteur est en mode d'affichage du mode de gestion de l'alimentation.
- L'ordinateur n'envoie aucun signal d'activité.
- L'ordinateur n'est pas branché.

Le moniteur n'entre pas en mode d'économie d'énergie (Ambre).

- Le signal vidéo de l'ordinateur n'est pas VESA DPMS standard. Soit le PC ou la carte contrôleur vidéo n'utilise pas la fonction d'économie de courant VESA DPMS.

Spécifications D'entree

Display	Type	panneau plat de 15 pouces (38,1 cm), matrice active, transistor TFT à film mince, affichage à cristaux liquides, revêtement anti-éblouissement
	Image affichable	15 pouces visible (38,1cm)
	Pas fixe	0,3 x 0,3mm
Entrée Sync	Fréqu. de lignes	31kHz - 61kHz (Automatique)
	Fréqu. de balayage	56Hz - 75Hz (Automatique)
	Forme d'entrée	Séparé TTL, Positif/Négatif
	Entrée signal	Connecteur D-SUB 15 broches
Entrée Vidéo	Zone d'affichage	304 x 228mm / 12,0 x 9,0pouces (HxV)
	Forme d'entrée	Séparée, Analogique RGB, 0,714Vpp/75 ohms, Positive
Résolution	Maxi	VESA 1024 x 768@75 Hz
	Recommandée	VESA 1024 x 768@60 Hz
Spécifications USB	Standard USB	Compatible concentrateur a alimentation par BUS
	Blocs d'alimentation aval	100 mA chacun (MAX)
	Vitesse de communication	12 Mbps (pleine charge), 1,5 Mbps (basse charge)
	Port USB	1 port amont 2 ports aval
Consommation Électrique	Sortie audio RMS	2W(G+D)
	Sensibilité en Entrée	0,7Vrms
	Haut-parleurs	4Ω
Audio	Normal	≤ 36W
	Attente/Suspension	≤ 3W
	Off	≤ 3W
Dimensions	Largeur	39,4 cm / 15,5 pouces
	Hauteur(élévation min)	39,78 cm / 15,7 pouces
	(élévation max)	47,82 cm / 18,6 pouces
	Profondeur	21,47 cm / 8,45 pouces
Alimentation	DC 12V 3A	
Poids	Net(Sans haut-parleur)	5,4 kg / 11,9 lbs
		6,4 kg / 14,1 lbs
Plage d'inclinaison	Vers le bas	0 degrés
	Vers le haut	30 degrés
Critères d'exploitation	Conditions d'exploitation	
	Température	10 à 35°C
	Humidité relative	10 à 80% sans condensation
	Conditions de stockage	
	Température	-20 à 60°C
	Humidité relative	5 à 95% sans condensation

Remarque

- Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis.