

Introduction

Nous vous remercions d'avoir choisi le moniteur haute résolution. Il vous fera bénéficier des performances haute résolution et des fonctions adaptées à une vaste gamme de modes de fonctionnement vidéo.

Caractéristiques

- Le moniteur est un moniteur de 19 pouces (18,0 pouces visualisable) à microprocesseur, compatible avec la plupart des standards analogiques RVB (Rouge, Vert, Bleu), y compris IBM PC®, PS/2®, Apple®, Macintosh®, Centris®, Quadra®, et la famille Macintosh II.
- Ce moniteur produit texte et graphiques en modes VGA, SVGA, XGA, VESA (non entrelacé), et avec la plupart des cartes vidéo couleur compatibles Macintosh, lorsqu'elles sont utilisées avec l'adaptateur approprié. La grande compatibilité du moniteur permet l'extensibilité de cartes vidéo ou de logiciels sans qu'il soit nécessaire d'acheter un nouveau moniteur.
- L'autobalayage à contrôle numérique est fait par microprocesseur, pour les fréquences de balayage horizontal comprises entre 30 et 96kHz, et pour les fréquences de balayage vertical entre 50 et 160Hz.
- Ce moniteur est capable de produire une résolution horizontale maximale de 1600 points, et une résolution verticale maximale de 1200 lignes.
- Les contrôles numériques commandés par microprocesseur vous permettent de régler de nombreux paramètres d'image en utilisant le système OSD (On-Screen Display - système d'affichage écran).
- L'arrière du moniteur est équipé de ports USB (Bus en série universel) pour recevoir le câble et le nœud de raccordement USB. Vous pouvez facilement connecter au moniteur des périphériques compatibles USB, tels qu'un clavier, une souris, une imprimante afin d'obtenir une véritable fonction Plug and Play.
- Possibilité de plug and play si votre système prend en charge cette fonctionnalité.
- Ce moniteur a DDC 1 et DDC 2B fonction.*
- Compatible avec les spécifications réglementaires suivantes : *
 - EPA ENERGY STAR
 - Swedish MPR II
 - Swedish TCO'99

FRANÇAIS

* Pour des informations détaillées, veuillez utiliser le Reference Guide fourni avec le manuel.

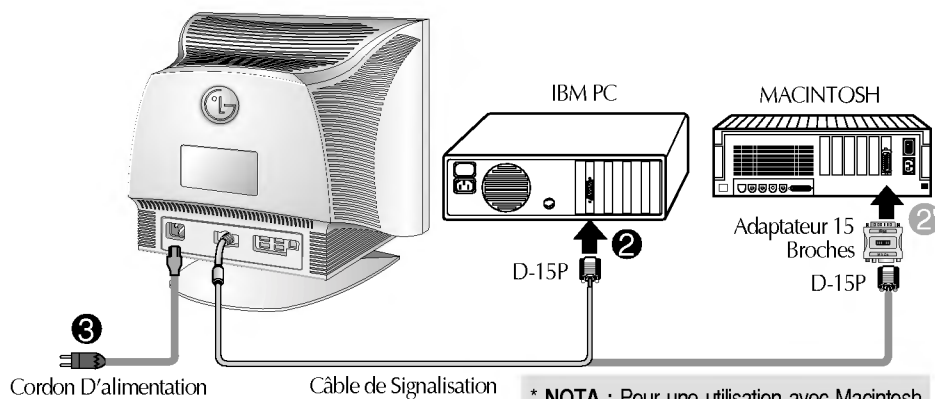
Branchement du Moniteur

Sur le panneau arrière de votre moniteur, vous trouverez trois prises enfichables : une pour le cordon secteur, et les deux autres pour le câble de signalisation et pour la carte vidéo.

- 1 Mettez hors tension le moniteur et le PC.
- 2 Branchez le connecteur VGA 15 broches du câble de signalisation (fourni) sur la prise de sortie vidéo VGA du PC. Les connecteurs ne peuvent être insérés que d'une seule façon. Si vous ne parvenez pas à brancher le câble sans forcer, tournez-le et essayez à nouveau avec l'autre extrémité. Lorsqu'il est branché, resserez les vis pour bien fixer le connecteur.
- 2' Procurez-vous l'adaptateur MAC/VGA (vous le trouverez chez votre détaillant de matériel informatique). Cet adaptateur permet de transformer le connecteur haute densité 3 rangées 15 broches VGA en branchement 15 broches 2 rangées adapté à votre MAC. Reliez l'autre extrémité du câble de signalisation au côté de l'adaptateur présentant 3 rangées.

Branchez le câble de signalisation avec adaptateur à la sortie vidéo de votre MAC.

- 3 Une extrémité du cordon secteur est branchée dans le connecteur d'alimentation secteur situé à l'arrière du moniteur. L'autre extrémité est enfichée dans une prise de courant à trois broches, mise à la terre.
- 4 Mettez sous tension le PC, puis le moniteur.
- 5 Si vous voyez apparaître le message PAS DE SIGNAL, vérifiez le câble de signalisation et les connecteurs.
- 6 En fin d'utilisation, mettez le moniteur hors tension, puis le PC.



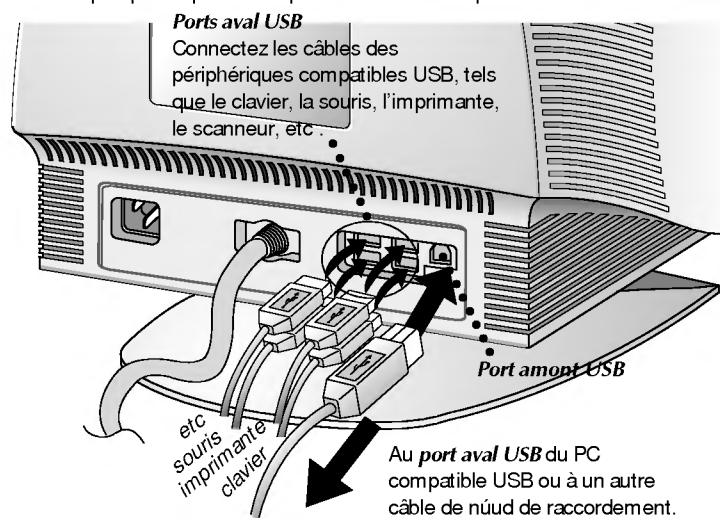
* NOTA : Pour une utilisation avec Macintosh d'Apple, vous devez utiliser un adaptateur de prise pour transformer le connecteur VGA 15 broches haute densité (3 rangées) du câble fourni en connecteur 15 broches 2 rangées.

Utilisation du USB (Bus en série universel)

USB (Universal Serial Bus) est une nouvelle connexion novatrice permettant de brancher facilement vos périphériques de bureau sur l'ordinateur. En utilisant le USB, vous serez en mesure de connecter votre moniteur à votre souris, votre clavier, votre imprimante ou autres périphériques au lieu de les connecter à votre ordinateur. Vous aurez ainsi une plus grande flexibilité pour configurer votre système. USB permet de connecter en série jusqu'à 120 périphériques sur un seul port USB. Vous pouvez en outre les remplacer "à chaud" (c'est-à-dire les connecter alors que l'ordinateur est sous tension) ou les déconnecter tout en conservant active la fonction de détection et de configuration automatique Plug and Play. Ce moniteur est équipé d'un concentrateur USB intégré à alimentation électrique autonome, auquel peuvent être connectés 4 périphériques USB supplémentaires.

Connexion USB

1. Connectez le port amont du moniteur au port aval du PC compatible USB ou à un autre nœud de raccordement, à l'aide du câble USB (Votre ordinateur doit être muni d'un port USB).
2. Connectez les périphériques compatibles USB aux ports avals du moniteur.

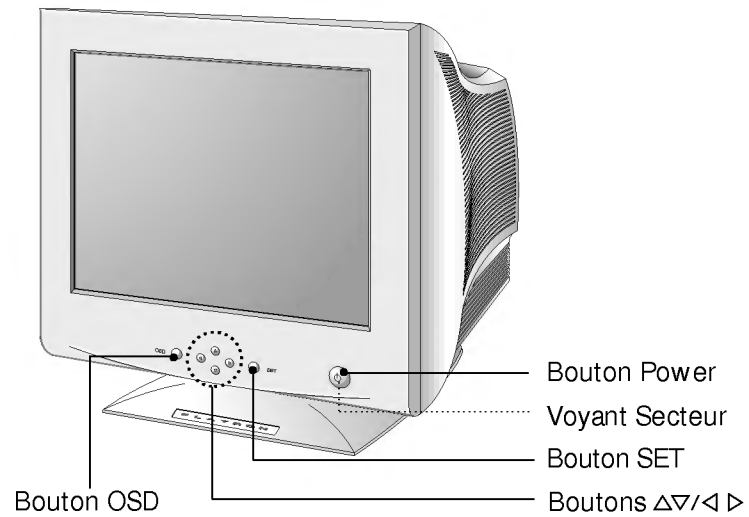


Remarque

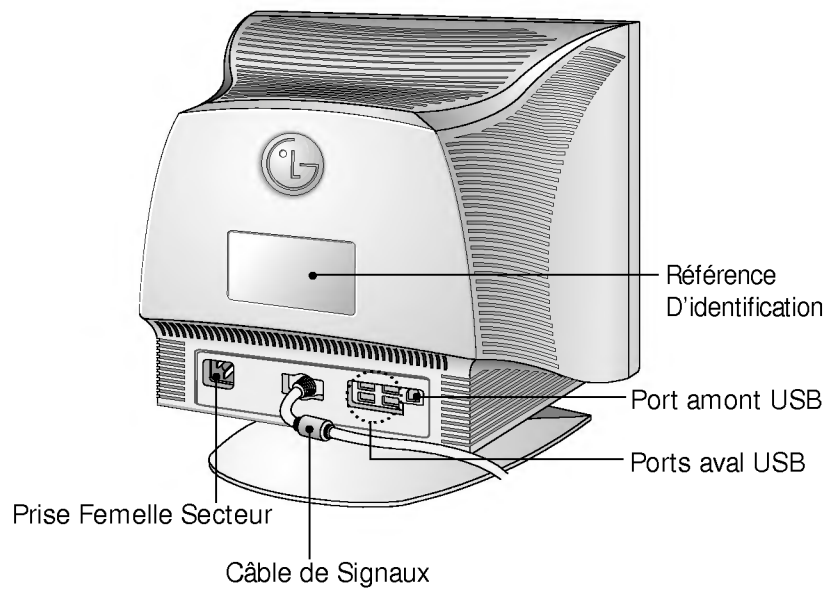
- Pour activer la fonction de nœud de raccordement USB, le moniteur doit être connecté à un PC(OS) compatible USB ou à un autre nœud de raccordement avec le câble USB (fourni).
- Si vous connectez le câble USB, vérifiez que la forme du connecteur du câble s'adapte au point de connexion.
- Lorsque le moniteur n'est pas branché sur le secteur, les périphériques connectés aux ports en amont ne fonctionnent pas.
- Même si le moniteur est en mode économie, les périphériques compatibles USB fonctionneront s'ils sont connectés aux ports USB (amont et aval) du moniteur.

Nomenclature et Fonctions

Panneau Avant

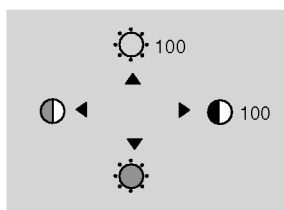
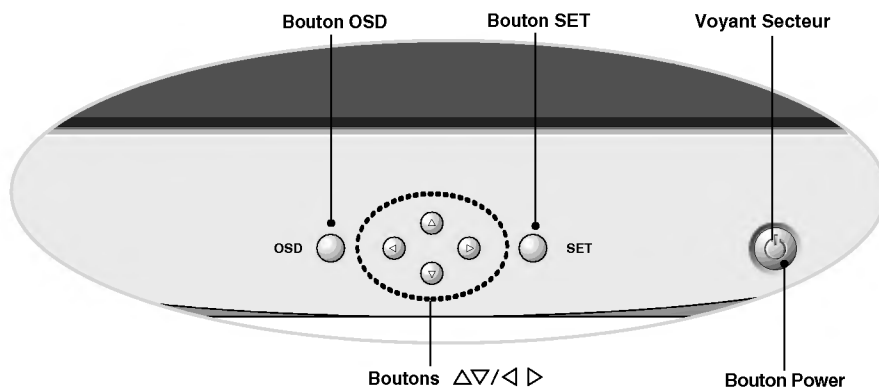


Panneau Arrière




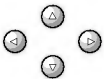


Fonctions du Panneau de Commande

Commandes Avant de Pannel



<Touches de raccourci>

- La luminosité et le contraste peuvent être réglés directement sans passer par le système de réglage en ligne (OSD). Appuyez sur les boutons ◀/▷/Δ/▽ pour régler les paramètres, puis sur le bouton OSD pour enregistrer toutes les modifications. Les fonctions Luminosité et Contraste sont également disponibles dans le menu de réglage en ligne (OSD).

| Contrôle | Fonctions |
|--|---|
|  Bouton OSD | Ce bouton sert à visualiser au à quitter l'écran. |
|  Boutons Δ▽/◀▷ | Ces boutons servent à choisir ou à ajuster des articles à l'écran. |
|  Bouton SET | Ce bouton sert à entrer une sélection à l'écran. |
|  Bouton Power | Ce bouton sert à mettre le moniteur en marche au à l'éteindre |
| Voyant Secteur | Le voyant lumineux de mise sous tension figure sur le bouton Marche/arrêt. Ce voyant lumineux est vert lorsque le moniteur fonctionne normalement. Si le moniteur est en mode économie d'énergie (DPM) (attente/susp/hors tension), ce voyant passe à la couleur ambre. |

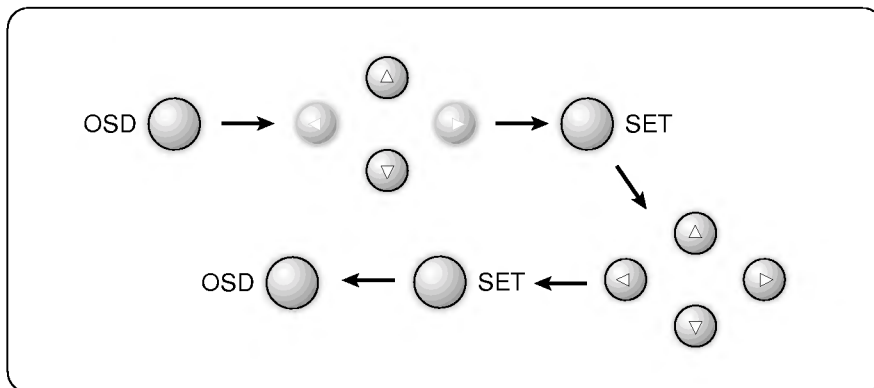
Réglage des Commandes Affichage Écran

Les réglages de la taille et de la position de l'image et des paramètres de fonctionnement du moniteur sont rapides et faciles grâce au système de Réglage à l'écran (On Screen Display - OSD). Vous trouverez ci-dessous un bref exemple pour vous familiariser avec ces réglages. Cette section est suivie par un aperçu des réglages et sélections à votre disposition avec l'OSD.

Remarque

- Avant de pouvoir régler l'image, le moniteur doit se stabiliser pendant au moins 30 minutes.

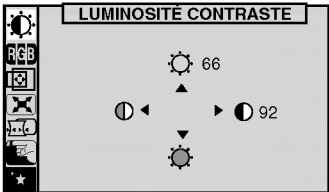
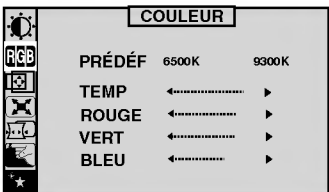
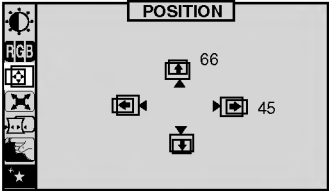
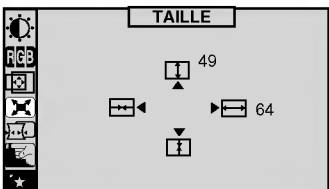
Pour effectuer des ajustements à l'écran, suivez ces étapes :



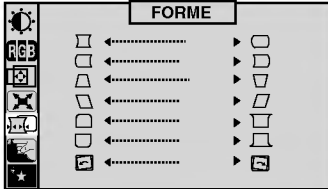







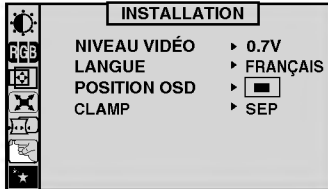
- 1 Appuyez sur le Bouton OSD, le menu principal de l'OSD(DTF) apparaît.
- 2 Pour accéder à une commande, utilisez les Boutons Δ ou ∇ . Lorsque l'icône désirée apparaît en surbrillance, appuyez sur le Bouton SET.
- 3 Utilisez les Boutons $\Delta/\nabla/\leftarrow/\rightarrow$ pour ajuster l'élément au niveau souhaité.
- 4 Validez les changements en appuyant sur le Bouton SET.
- 5 Quittez l'OSD en appuyant sur le Bouton OSD.

Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran)








Au chapitre précédent, nous vous présentions la procédure de sélection et de Réglage d'une option en utilisant le système OSD (affichage écran). La liste ci-dessous reprend les icônes, les noms d'icônes et les descriptions d'icônes, pour les options figurant dans le Menu Principal d'affichage écran (OSD) :

| Réglage OSD | Description |
|---|--|
|  | <p>Luminosité Utilisée pour régler la luminosité de l'écran.</p> <p>Contraste Permet de régler le contraste souhaité de l'affichage.</p> |
|  | <p>PRÉDÉF 6500K/ 9300K Pour faire apparaître la température de couleur à l'affichage.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 6500K : Blanc rougeâtre clair. • 9300K : Blanc bleuâtre clair. <p>TEMP L'utilisateur peut ainsi régler facilement les couleurs sans procéder à un ajustement du rouge, du vert et du bleu (R/V/B).</p> <p>ROUGE VERT BLEU Pour programmer vos niveaux de couleurs.</p> |
|  | <p>Position V Pour déplacer l'image vers le haut et vers le bas.</p> <p>Position H Pour déplacer l'image vers la gauche ou vers la droite.</p> |
|  | <p>Taille V Pour ajuster la hauteur de l'image.</p> <p>Taille H Pour ajuster la largeur de l'image.</p> |

Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran)

| Réglage OSD | Description |
|---|---|
|  | <p> Coussin Latéral Pour corriger la deformation de l'image.</p> <p> Coussin Balance Pour corriger l'effet de coussinet.</p> <p> Trapézoïde Pour corriger la distorsion géométrique.</p> <p> Parallélogramme Cette commande permet de régler l'inclinaison de l'image.</p> <p> Angle supérieur Correction de la déformation irrégulière de l'image à l'écran.</p> <p> Angle inférieur Correction de la déformation irrégulière de l'image à l'écran.</p> <p> Inclinaison Pour corriger la rotation de l'image.</p> |
|  | <p>NIVEAU VIDÉO Sélection du Niveau des Signaux D'entrée (0,7V / 1,0V). Si l'écran devient soudainement flou ou si la brillance devient excessive, sélectionnez 1.0V et ré-essayez.</p> <p>LANGUE Pour choisir la langue dans laquelle sont affichées les noms des boutons. Les Menus du Système d'Affichage sont disponibles en 8 langues : English, Deutsch, Français, Español, Italiano, Svenska, Suomi et Portuguais.</p> <p>POSITION OSD Pour ajuster la position de la fenêtre d'affichage en ligne OSD (On Screen Display).</p> <p>CLAMP En cas de signal vidéo à entrée synchro sur vert SOG, l'écran vert apparaît derrière la grille. Si vous sélectionnez alors l'option SOG (synchro sur vert) dans le "blocage", cela vous ramène à la grille arrière d'origine.</p> |

Options de sélection et de Réglage OSD (affichage écran)

| Réglage OSD | Description |
|--|--|
|  <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p style="text-align: center;">SPÉCIAL</p> <p>DÉMAGNÉT ▶ OUI</p> <p>RAPPEL ▶ OUI</p> <p>MOIRAGE ▶ H: 0/V: 0</p> <p>CONVERGENCE ▶ H:50/V:50</p> <p>PURETÉ ▶  50</p> <p>54.4kHz/60.0Hz</p> <p>MODE USAGER</p> </div> | <p>DÉMAGNÉT Pour démagnétiser manuellement l'écran si l'affichage de l'image ou de la couleur est incorrect.</p> <p>RAPPEL Vous pouvez utiliser cette fonction lorsque vous souhaitez revenir à l'écran d'affichage de l'heure d'achat de ce produit après l'avoir réglé pour le modifier en Mode prédéfini. En mode Utilisateur, vous pouvez rappeler uniquement les éléments , , , , , convergence Après avoir utilisé la fonction Rappel, réglez l'affichage si nécessaire. Pour plus d'informations sur le Mode prédéfini, consultez la page C10.</p> <p>MOIRAGE Cet élément vous permet de réduire le moirage (causé par l'interférence entre le motif d'affichage périodique et le tramage périodique). Il est normalement DESACTIVE (Valeur horizontale : 0 /Valeur verticale :0). Ces ajustements du moiré peuvent affecter la mise au point de l'image à l'écran. Il se peut que l'image tremble légèrement lorsque la fonction d'atténuation du scintillement est activée (ON).</p> <p>CONVERGENCE Permet de régler l'alignement des champs rouges et bleus.</p> <p>PURETÉ Pour régler la pureté de la couleur si celle-ci n'est pas uniforme :</p> <ol style="list-style-type: none"> (1) <input type="checkbox"/> Réglage de la pureté de la partie supérieure gauche de l'écran. (2) <input type="checkbox"/> Réglage de la pureté de la partie supérieure droite de l'écran. (3) <input type="checkbox"/> Réglage de la pureté de la partie inférieure gauche de l'écran. (4) <input type="checkbox"/> Réglage de la pureté de la partie inférieure droite de l'écran. |

Mise en Mémoire de Modes Vidéo

Ce moniteur a 31 emplacements en mémoire pour l'affichage des modes ; 5 d'entre eux sont programmés en usine sur les modes vidéos les plus populaires.

Modes D'affichage (Résolution)

| Modes D'affichage(Résolution) | Fréquence Horizontale(kHz) | Fréquence Verticale(Hz) |
|-------------------------------|----------------------------|-------------------------|
| 1 VESA 640 x 480 | 43,269 | 85 |
| 2 VESA 800 x 600 | 53,674 | 85 |
| 3 VESA 1024 x 768 | 68,677 | 85 |
| 4 VESA 1280 x 1024 | 91,146 | 85 |
| 5 VESA 1600 x 1200 | 93,750 | 75 |

Modes Utilisateur

- Les modes 6 à 31 sont vides et peuvent accepter de nouvelles données vidéos. Si le moniteur détecte un nouveau mode vidéo qui n'a jamais été présent auparavant ou qui n'est pas l'un des modes programmés, il mémorise automatiquement ce nouveau mode dans l'un des modes vides en commençant par le mode 6.

Si vous utilisez les 26 modes vides et s'il y a encore d'autres nouveaux modes vidéos, le moniteur remplace les informations que contiennent les modes utilisateurs à commencer par le mode 6.

Rappel des Modes D'affichage

- Lorsque votre moniteur détecte un mode qu'il a vu auparavant, il rappelle automatiquement les réglages de l'image que vous avez peut-être effectués la dernière fois que vous vous êtes servi de ce mode.

Cependant, vous pouvez forcer manuellement un rappel de chacun des 5 modes programmés à l'avance en appuyant sur le bouton Rappel. Tous les modes programmés à l'avance sont automatiquement rappelés dès que le moniteur détecte le signal d'arrivée.

Cette capacité de rappel des modes programmés à l'avance dépend du signal en provenance de la carte vidéo ou du système vidéo de votre ordinateur personnel PC. Si ce signal ne correspond pas à l'un des modes programmés en usine, le moniteur se règle automatique-ment de façon à afficher cette image.

Quelques Conseils en Cas D'incident

Vérifiez ce qui suit avant de contacter le service d'entretien.

Message d'PAS DE SIGNAL.

- Le câble signaux n'est pas branché ou n'est pas bien assujetti Vérifiez la connexion.

Power LED est allumé en Ambre.

- La fréquence des signaux envoyés par la carte graphique n'est pas comprise dans la plage de fonctionnement du moniteur.

*Horizontale Fréquence: 30-96kHz

*Verticale Fréquence: 50-160Hz

- Utilisez le logiciel utilitaire de la carte graphique pour modifier le réglage de la fréquence.(Consultez le manuel d'utilisation de la carte graphique).
- Le moniteur est en mode d'affichage du mode de gestion de l'alimentation.
- L'ordinateur n'envoie aucun signal d'activité.
- L'ordinateur n'est pas branché.

L'image sur l'écran n'est pas au milieu ou trop petite ou n'est pas rectangle.

- L'ajustement d'image n'est pas encore fait. Utilisez les boutons OSD (affichage en ligne), SET(DEFINIR) et $\triangle \nabla / \triangleleft \triangleright$ pour régler l'image à votre convenance.

Le moniteur n'entre pas en mode d'économie d'énergie (Ambre).

- Le signal vidéo de l'ordinateur n'est pas VESA DPMS standard. Soit le PC ou la carte contrôleur vidéo n'utilise pas la fonction d'économie de courant VESA DPMS.

Spécifications D'entree

| | | |
|---|--|---|
| Tube Image | 19 pouces (18,0 pouces visualisable) Un écran plat parfait | |
| | Déflexion 90 degrés | |
| | Pas de masque: 0,24 mm. | |
| | Enduit anti-réflexion et anti-statique arrière - ASC | |
| Entrée Sync | Fréquence de Lignes | 30 - 96kHz (Automatique) |
| | Fréquence de Balayage | 50 - 160Hz (Automatique) |
| | Forme D'entrée | Séparé, TTL, Positif/Négatif Composite, TTL, Positif/Négatif SOG (Sync sur le Vert) |
| | Entrée Signal | Connecteur D-SUB 15 Broches |
| Entrée Vidéo | Forme D'entrée | Séparée, Analogique RGB, 0,7Vp-p/75 ohms, Positive |
| | Résolution(max) | 1600 x 1200@75Hz |
| Spécifications USB | Standard USB | Nœud de raccordement autonome compatible Rev. 1,0 |
| | Blocs d'alimentation aval | 500 mA chacun (MAX) |
| | Vitesse de communication | 12 Mbps (pleine charge), 1,5 Mbps (basse charge) |
| | Port USB | 1 port amont, 4 ports aval |
| Consommation Électrique | Normal(Max.) | ≤ 140W |
| | Attente/Suspension | ≤ 8W |
| | Off | ≤ 3W |
| Dimensions (Avec support inclinable et pivotant) | Largeur | 47,0 cm / 18,5 pouces |
| | Hauteur | 48,0 cm / 18,9 pouces |
| | Profondeur | 47,0 cm / 18,5 pouces |
| Alimentation | Europe | AC 200-240V 50Hz 1,5A |
| | Autres pays | AC 100-240V 50/60Hz 2,5A |
| | L'utilisation des produits doit respecter la puissance requise indiquée sur chaque ETIQUETTE D'IDENTIFICATION. | |
| Poids | Filet | 25,5 kg (56,2 lbs) |
| Critères d'exploitation | Conditions d'exploitation | |
| | Température | 10 à 40°C |
| | Humidité relative | 10 à 90% sans condensation |
| | Conditions de stockage | |
| | Température | 0 à 60°C |
| | Humidité relative: | 5 à 90% sans condensation |

Remarque

- Les informations contenues dans ce document sont sujettes à modification sans préavis.