





# LANCEMENT DU JEU

1. Installez votre console de jeu PlayStation®2 conformément aux consignes données dans le manuel d'utilisation. Branchez les manettes et autres accessoires comme indiqué.
2. Veillez à ce que l'interrupteur d'alimentation principal (MAIN POWER), situé derrière la console, soit bien sur ON.
3. Appuyez sur le bouton /RESET. Lorsque l'indicateur  passe au vert, appuyez sur le bouton . Le compartiment à disque s'ouvre.
4. Mettez le disque de Medal of Honor™ Les Faucons de Guerre dans le compartiment à disque, étiquette vers le haut. Appuyez de nouveau sur le bouton  pour refermer le compartiment à disque.
5. Suivez les consignes affichées à l'écran et reportez-vous au présent manuel pour savoir comment utiliser le jeu.







Il est conseillé de ne pas insérer et de ne pas retirer de périphérique ou de memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) lorsque la console est sous tension. Assurez-vous qu'il y a assez d'espace disponible sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) avant de commencer à jouer.

**Remarque :** si vous utilisez un multitap (pour PlayStation®2), insérez-le dans le port de manette N°1 et branchez les manettes à la suite les unes des autres dans le port de manette 1-A, le port de manette 1-B, etc.

**Remarque :** Ce jeu n'est compatible qu'avec la fente pour MEMORY CARD (carte mémoire) N°1.

# REFERENTIEL DES COMMANDES

## DANS LES MENUS















Mettre une option en surbrillance	Touches directionnelles  / 
Faire défiler les options/Déplacer les glissières	Touches directionnelles  / 
Sélectionner/Suivant	
Retour	

# TOUTES LES COMMANDES

C'est ici que commence votre lutte pour la libération de l'Europe. Familiarisez-vous avec ces commandes pour mieux contrer l'ennemi et faire la différence sur le champ de bataille.

**Remarque :** les commandes ci-dessous s'appliquent à la configuration « tireur émérite ». Vous pouvez en changer sur l'écran Commandes lorsque vous entamez une partie Solo (cette rubrique est accessible également via l'écran Paramètres de jeu sous Options).

# COMMANDES PRINCIPALES

Pas de côté/Marcher/(Se pencher en mode Visée réelle)	Joystick analogique gauche
Tourner/Regarder	Joystick analogique droit
Tirer/Lancer une grenade	
Viser	 (maintenir enfoncée)
Changer d'arme	
Frapper	Touche R3
Passer d'une arme à une grenade	
Dégoupiller une grenade (lorsque vous avez la grenade à la main)	
Action/Recharger	
Se lever/Sauter	
S'accroupir/Se coucher	
Se soigner	Touche directionnelle 
Utiliser l'adrénaline	Touche directionnelle 
Positionner le groupe/Rappeler le groupe	 / touche L3
Changer de type de soldat à la base de ravitaillement (Multijoueur uniquement)	
Afficher la carte de la mission	
Ouvrir le menu Pause	

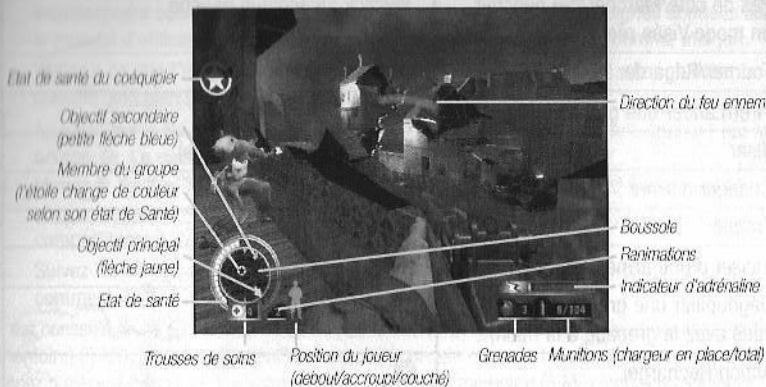
**Remarque :** ce jeu n'est compatible avec aucune manette numérique.

- Lorsque vous dégoupillez une grenade, le système de mise à feu s'enclenche. Vous pouvez ainsi la lancer au moment et à l'endroit voulu. Mais ne la tenez pas trop longtemps ! Cette option peut être désactivée via l'écran Paramètres de jeu du menu Options.





# L'AVENTURE COMMENCE

Vous incarnez William Holt, un lieutenant de l'US Army soigneusement choisi par William Donovan, alias « Wild Bill », pour être l'un des premiers agents du tout nouveau Bureau des services stratégiques : l'OSS. Vos missions vous mèneront des raids commandos intrépides aux rudes combats d'un hiver de guerre, tandis que les batailles historiques auxquelles vous participerez feront de vous le fer de lance de la libération du Vieux Continent.

Lorsque vous commencerez la partie avec un nouveau profil, vous devrez en passer par le prologue, l'opération Chariot, puis débloquer les missions suivantes au fil de vos pérégrinations. Chaque campagne ou mission débloquée pourra être rejouée dans l'ordre de votre choix.



D'autres icônes apparaissent en bas à droite de l'écran lorsque vous éliminez des soldats ennemis :

-  Tir en pleine tête
-  Corps à corps
-  Commandant tué
-  Plusieurs victimes

## NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Les quatre niveaux déterminent la valeur de l'ennemi et votre dotation au début de chaque mission. Ne choisissez Héros que si vous vous sentez prêt à livrer des combats sans pitié !

- Recrue** Pour les débutants. Vous commencez chaque mission avec 2 Ranimations et 4 Trousse de soins. L'ennemi est inexpérimenté et la difficulté est faible.
- Normal** Vous commencez chaque mission avec 1 Ranimation et 1 Trousse de soins. L'ennemi est expérimenté et la difficulté est normale.
- Elite** Vous commencez chaque mission sans Ranimation ni Trousse de soins. L'ennemi est très agressif et la difficulté est grande.
- Héros** Vous commencez chaque mission sans Ranimation ni Trousse de soins. Il n'y a pas d'objets de santé. L'ennemi est sans pitié et la difficulté est très grande.

## A COUVERT !

La règle numéro un du champ de bataille est de faire attention à vous. Pour cela, mettez-vous à l'abri quand les choses se gâtent. Cela ne veut pas dire vous retirer de l'action : vous pourrez toujours éliminer des adversaires en vous penchant brièvement pour jeter un petit coup d'œil (bien que cela soit plus difficile si vous êtes allongé).

Pour vous pencher derrière votre abri, passez en mode Visée réelle (maintenez **L1** enfoncée) et actionnez le joystick analogique gauche **←/→**. Vous pouvez aussi actionner le joystick analogique gauche **↑** pour sortir la tête de derrière votre « planque ». Si cette dernière n'est pas assez grande pour cacher votre tête ou pour vous permettre de vous baisser afin de tirer sous un véhicule, par exemple, actionnez le joystick analogique gauche **↓** en mode Visée réelle.

## SYSTEME DE RECOMPENSES

*Medal of Honor™ Les Faucons de Guerre* propose un nouveau système de récompenses grâce auquel vous cueillerez les fruits de vos prouesses en temps réel. En plus des Trousse de soins et des munitions que vous trouverez dans chaque niveau, vous pourrez gagner des remontants (points de santé), des balles et différentes armes lorsque vous tuerez des soldats ennemis, et même des Trousse de soins bonus si vos coéquipiers restent en vie tout au long d'une mission.

## INDICATEUR D'ADRENALINE

Il est possible d'accroître votre Adrenaline en tuant des adversaires d'un tir en pleine tête, en soignant vos camarades, etc. Lorsque l'indicateur est plein, appuyez sur la touche directionnelle **↑** pour utiliser votre Adrenaline. Le temps ralentit, votre vision s'aiguisé, tandis que vous devenez invincible, disposez de munitions illimitées, et combattez avec un courage que vous ne soupçonniez pas.

- Pour soigner un camarade blessé, approchez-vous de lui et appuyez sur **⊗** à l'invite. Vous utilisez alors une Trousse de soins.

## OBJECTIFS

L'OSS ne recrute pas de couards : vous ne pourrez venir à bout d'une mission qu'après avoir atteint l'objectif principal. Il est possible d'atteindre chaque objectif de différentes façons, à vous de voir.

Chaque mission présente également des objectifs secondaires facultatifs qui se débloquent sous certaines conditions.


- La réalisation des objectifs secondaires vous permet de gagner des Ranimations en plus, lesquelles vous ramèneront à la vie lorsque votre état de santé sera des plus inquiétants. Vous devez vous saisir de ces Ranimations bonus (en passant dessus) pour les ajouter à votre inventaire. Si vous succombez alors que vous n'avez plus de Ranimations, vous devrez recommencer la mission depuis le début.



**Remarque :** si vous vous faites écraser par un char, vous perdez toutes vos Ranimations !

## OBJECTIFS COMMANDANT ET OSS

Pas facile de se débarrasser d'un commandant. Ce soldat d'élite est formé pour résister aux souffrances et aux privations les plus dures. Quant aux objectifs OSS, ils consistent en des missions d'espionnage qui peuvent vous conduire à vous emparer de documents secrets. A l'instar des objectifs secondaires, votre réussite à l'égard des objectifs Commandant et OSS peut vous permettre de décrocher la médaille d'or de la mission.

- Pour afficher vos objectifs, ouvrez le menu Pause (appuyez sur ). Les objectifs atteints sont marqués d'une étoile d'or. Ils apparaissent aussi sur la carte de la mission.

## MEDAILLES

A la fin de chaque mission, une médaille vous est décernée en fonction du nombre d'objectifs atteints. La médaille d'argent s'accompagne d'une Trousse de soins supplémentaire pour la mission suivante. Si vous atteignez tous vos objectifs, vous décrocherez une médaille d'or et, là aussi, une Ranimation en sus pour la mission suivante.

Pour mériter la décoration de campagne, vous devrez décrocher l'or sur toutes les missions. Ce ne sera pas facile, mais la reconnaissance des héros est à ce prix...

- Pour afficher votre progression dans chaque campagne et les missions que contient chacune d'elles, ouvrez l'écran Etats de service via le menu principal.

## SAUVEGARDE ET CHARGEMENT DES PROFILS

Pour pouvoir sauvegarder ou charger des fichiers sur votre memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2), créez un profil.

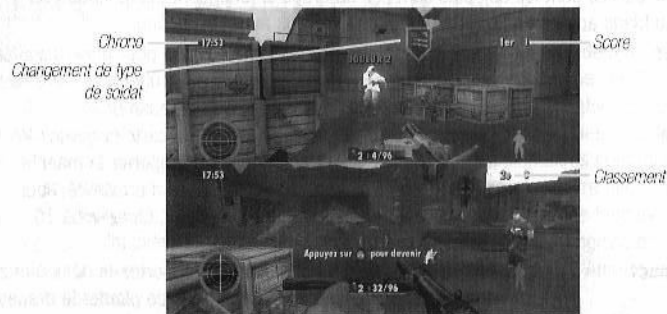
**Remarque :** ne jamais insérer ou retirer une memory card (carte mémoire) (8 MB) (pour PlayStation®2) pendant la sauvegarde ou le chargement des fichiers.

Le jeu vous propose de créer ou de charger un profil au démarrage via l'écran Sélectionnez un profil. On peut aussi accéder à ce dernier en choisissant Profils dans le menu principal. Une fois votre mission effectuée, le jeu vous invite à sauvegarder votre progression dans votre profil.

## TRUCS ET ASTUCES

- Vous pouvez vous débarrasser d'un soldat ennemi qui se cache en tirant sur un bidon d'essence rouge situé près de lui.
- N'essayez pas de mettre hors d'état de nuire à vous tout seul la machine de guerre allemande. Vos coéquipiers sont là pour vous épauler et obéir à vos ordres, même si cela signifie qu'ils doivent attaquer les premiers tandis que vous couvrez leurs arrières. Abritez-vous là où vous le pouvez, puis penchez-vous (en mode Visée réelle) derrière un coin de mur pour suivre les mouvements de l'ennemi sans trop vous montrer.
- Le choix d'une arme ne doit pas reposer sur vos seules préférences, mais sur la quantité de munitions disponible. Par ailleurs, même si vous appréciez la rapidité du M-1 Thompson, le Karabiner 98-K pourra être plus approprié si vous devez éliminer des adversaires de loin.
- Les objectifs peuvent être atteints de différentes façons. Un excès de prudence peut vous sauver la vie, mais il peut aussi vous priver des opportunités qui permettent de gagner des récompenses et d'accroître son adrénaline. A vous de choisir l'attitude qui vous paraît la plus adaptée.

## MULTIJOUEUR



Différents modes de jeu et pas moins de 15 cartes vous permettent de défier vos amis. Des réserves de munitions disposées çà et là sur chaque carte vous aideront à rester dans le feu de l'action.

Dans chaque mode de jeu en Multijoueur, des icônes désignent les endroits où vous pouvez améliorer votre armement ou opter pour un autre type de soldat.



D'une manche à l'autre d'un match multijoueur, l'écran Statistiques finales laisse apparaître vos points et le nombre de vos victimes. Vous pouvez ainsi vous situer par rapport à vos rivaux. Les modes de jeu en Multijoueur vous sont présentés ci-après.

## MODES DE JEU

Il existe trois modes de jeu en Multijoueur : Match à mort (jeu seul ou en équipe avec un nombre de victimes à atteindre), Axe contre Alliés et Chacun pour soi.

- Une fois le mode de jeu choisi, vous pouvez accéder à l'écran Options, activer, désactiver ou réfléchir le feu ami (cette dernière possibilité a pour effet de punir le joueur qui tire sur un camarade), et modifier la durée limite de chaque manche.
- Vous avez le choix entre quatre variantes de combinaisons objectif-carte en mode Chacun pour soi, et cinq variantes en mode Axe contre Alliés. Vous pouvez aussi choisir Personnalisée pour créer vos propres combinaisons objectif-carte.



## OBJECTIFS

- Dans les parties dont les objectifs sont liés au drapeau, une icône représentant un drapeau blanc apparaît en haut à droite lorsque vous avez le drapeau.

<b>Destruction</b>	Posez une bombe dans la base adverse pour la faire sauter et gagner la manche. Si l'ennemi en pose une dans votre base, essayez de revenir assez vite pour la désamorcer.
<b>Occupation</b>	Prenez trois drapeaux dispersés sur la carte et gardez-les tous les trois pendant 10 secondes pour remporter la manche. Pour en capturer un, tenez-vous 5 secondes à proximité. Pour reprendre un drapeau pris par l'ennemi, tenez-vous 10 secondes à proximité.
<b>Point d'impact</b>	Retrouvez le drapeau d'artillerie et rappez-le dans une zone de largage de la base ennemie. Le fait de planter le drapeau offre une cible à votre artillerie. Les zones de largage sont indiquées sur la boussole.
<b>Livraison</b>	Votre mission consiste à porter le drapeau en lieu sûr ou d'empêcher l'ennemi de faire de même. Trouvez le drapeau, puis rappez-le dans la zone de livraison indiquée sur votre boussole. Chaque drapeau ramené avec succès vous permet d'inscrire un point. Pour gagner, marquez le nombre de points prévu.
<b>Domination</b>	Tenez-vous à proximité du drapeau pour marquer des points tout en repoussant les assauts des autres joueurs qui essaieront, eux aussi, de s'approcher du drapeau. Une couronne blanche apparaîtra en haut à droite de l'écran lorsque vous serez assez près du drapeau pour inscrire des points. Pour gagner, marquez le nombre de points prévu.
<b>Survie</b>	Prenez le drapeau et courez ! Plus vous le porterez longtemps, plus vous marquerez de points. Si vous vous faites tuer, vous le lâchez et un autre joueur pourra s'en emparer. Pour gagner, marquez le nombre de points prévu.
<b>Commandant</b>	Devenez commandant en vous emparant du lance-roquettes et tuez vos adversaires pour marquer des points. Pour gagner, inscrivez le nombre de points prévu. Lorsque vous serez mort, les autres joueurs pourront devenir commandant à leur tour.
<b>Capture du drapeau</b>	Infiltez la base ennemie, prenez le drapeau et rappez-le dans la zone de largage. Mais soyez prudent, l'ennemi essaie d'en faire autant de son côté. Pour gagner, inscrivez le nombre de points prévu.
<b>Match à mort</b>	Vous marquerez des points en tuant des joueurs ennemis. Pour gagner, inscrivez le nombre de points prévu. Si vous vous tuez tout seul, votre score sera revu à la baisse.

## A PROPOS DE LA CONGRESSIONAL MEDAL OF HONOR SOCIETY

Fondée en 1946, cette association vise à promouvoir les vertus qui président à l'attribution de la médaille d'honneur et à porter assistance aux récipiendaires dans le besoin. Qu'ils soient milliardaires ou paysans en temps de paix, tous se retrouvent dans la fraternité de la CMOHS. La décoration suprême ne pourrait être attribuée, ni la victoire ponctuer les batailles, s'il n'y avait de frères à protéger. Cette protection, bon nombre de récipiendaires l'ont payée de leur vie. A leur mémoire et à celle des survivants, l'association tient un registre des actes héroïques. La CMOHS porte au pinacle la vie de ceux que la mort n'a pas fauchés. Lorsque les temps sont difficiles, les Américains n'ont qu'à se tourner vers la Congressional Medal of Honor Society pour se rappeler les valeurs qui ont forgé les Etats-Unis d'Amérique : courage, respect et honneur.

Electronic Arts™ a le privilège de participer au témoignage et à la lutte contre l'oubli auxquels se consacre en permanence l'association, ceci au nom de la médaille d'honneur du Congrès et de ses « vainqueurs ». Pour en savoir plus à leur sujet, rendez-vous à l'adresse Internet [www.cmohs.org](http://www.cmohs.org) (site en anglais).