



Disney  
**EPIC MICKEY**

**PAINT BRUSH  
& THINNER  
PROTECTION PACK**  
FOR FÜR POUR Wii™

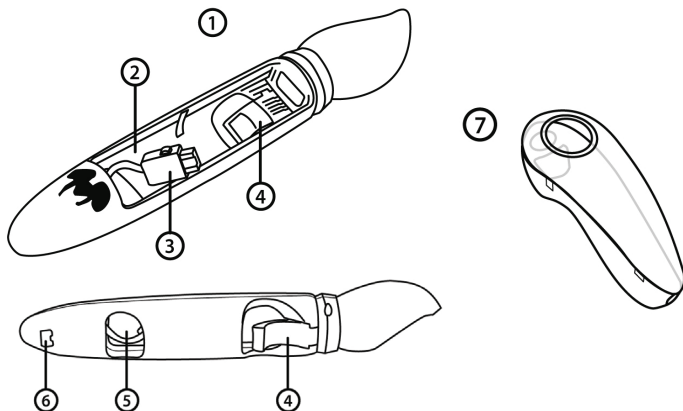
USER MANUAL / MANUEL DE L'UTILISATEUR / BENUTZERHANDBUCH /  
HANDLEIDING / MANUALE D'USO / MANUAL DEL USUARIO /  
MANUAL DO UTILIZADOR / ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ

**THRUSTMASTER®**

# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

## User Manual



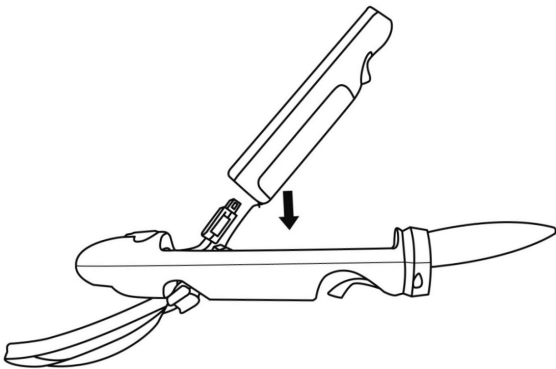
### TECHNICAL FEATURES

1. Paintbrush with lighting effect
2. Compartment for the Wii Remote™
3. Connection port for the Wii Remote™
4. Paintbrush trigger
5. Opening for the Wii Remote™ wrist strap
6. Nunchuk™ port for connecting the Nunchuk™
7. Protective cover for the Nunchuk™

## INSTALLING THE WII REMOTE™ IN ITS COMPARTMENT

***Never press the paintbrush trigger (4) when the Wii Remote™ is not in place: by doing so, you risk damaging the product.***

- Connect the Wii Remote™ to its connection port (3).
- Pass the wrist strap through the dedicated opening (5), and insert the Wii Remote™ into its compartment (2).



- The "bristles" at the top of the paintbrush light up when you press the paintbrush trigger (4).

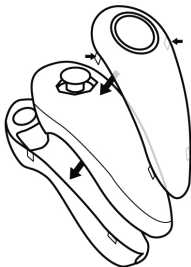
### **Notes:**

To enjoy the full lighting effect from the paintbrush, the Wii Remote™ must be connected to its connection port (3).

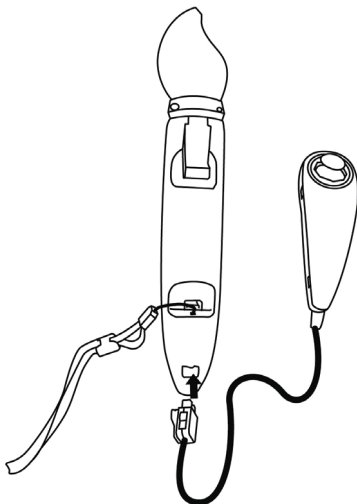
As the paintbrush is powered by the connection port for the Wii Remote™ (3), no batteries are required, apart from those needed for the functioning of the Wii Remote™ itself.

## INSTALLING THE PROTECTIVE COVER, AND CONNECTING THE NUNCHUK™ TO THE WII REMOTE™

- Clip the two sections of the protective cover together, around the Nunchuk™.



- Connect the Nunchuk™ to the Wii Remote™, by inserting the Nunchuk™ connector into the Nunchuk™ port (6) in the paintbrush.



*You are now ready to play!*

## TECHNICAL SUPPORT

If you encounter a problem with your product, please go to <http://ts.thrustmaster.com> and click **Technical Support**. From there you will be able to access various utilities (Frequently Asked Questions (FAQ), the latest versions of drivers and software) that may help to resolve your problem. If the problem persists, you can contact the Thrustmaster products technical support service ("Technical Support"):

### By email:

In order to take advantage of technical support by email, you must first register online. The information you provide will help the agents to resolve your problem more quickly. Click **Registration** on the left-hand side of the Technical Support page and follow the on-screen instructions. If you have already registered, fill in the **Username** and **Password** fields and then click **Login**.

### By telephone:

<b>United Kingdom</b>	<b>08450800942</b> Charges at local rate	Monday to Friday from Noon to 4pm and 5pm to 10pm Saturday from 9am to Noon and 1pm to 7pm Sunday from 9am to Noon and 1pm to 4pm
<b>United States</b>	<b>1-866-889-5036</b> Free	Monday to Friday from 7am to 11am and from Noon to 5pm Saturday from 8am to 2pm Sunday from 8am to 10am (Eastern Standard Time)
<b>Canada</b>	<b>1-866-889-2181</b> Free	Monday to Friday from 7am to 11am and from Noon to 5pm Saturday from 8am to 2pm Sunday from 8am to 10am (Eastern Standard Time)
<b>Denmark</b>	<b>80887690</b> Free	Monday to Friday from 1pm to 5pm and 6pm to 11pm Saturday from 9am to 1pm and 2pm to 8pm Sunday from 10am to 1pm and 2pm to 5pm (English)
<b>Sweden</b>	<b>0200884567</b> Free	Monday to Friday from 1pm to 5pm and 6pm to 11pm Saturday from 9am to 1pm and 2pm to 8pm Sunday from 10am to 1pm and 2pm to 5pm (English)
<b>Finland</b>	<b>0800 913060</b> Free	Monday to Friday from 2pm to 6pm and 7pm to Midnight Saturday from 10am to 2pm and 3pm to 9pm Sunday from 11am to 2pm and 3pm to 6pm (English)

## WARRANTY INFORMATION

Worldwide, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") warrants to the consumer that this Thrustmaster product will be free from material defects and manufacturing flaws for a period of two (2) years from the original date of purchase. Should the product appear to be defective during the warranty period, immediately contact Technical Support, who will indicate the procedure to follow. If the defect is confirmed, the product must be returned to its place of purchase (or any other location indicated by Technical Support).

Within the context of this warranty, the consumer's defective product will, at Technical Support's option, be either repaired or replaced. Where authorized by applicable law, the full liability of Guillemot and its subsidiaries (including for indirect damages) is limited to the repair or replacement of the Thrustmaster product. The consumer's legal rights with respect to legislation applicable to the sale of consumer goods are not affected by this warranty.

This warranty shall not apply: (1) if the product has been modified, opened, altered, or has suffered damage as a result of inappropriate or abusive use, negligence, an accident, normal wear, or any other cause not related to a material defect or manufacturing flaw; (2) in the event of failure to comply with the instructions provided by Technical Support; (3) to software not published by Guillemot, said software being subject to a specific warranty provided by its publisher.

### **Additional warranty provisions**

In the United States of America and in Canada, this warranty is limited to the product's internal mechanism and external housing. Any applicable implied warranties, including warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to two (2) years from the date of purchase and are subject to the conditions set forth in this limited warranty. In no event shall Guillemot Corporation S.A. or its affiliates be liable for consequential or incidental damage resulting from the breach of any express or implied warranties. Some States/Provinces do not allow limitation on how long an implied warranty lasts or exclusion or limitation of incidental/consequential damages, so the above limitation may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other legal rights which vary from State to State or Province to Province.

**COPYRIGHT**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. All rights reserved. Thrustmaster® is a registered trademark of Guillemot Corporation S.A. Wii™ is a trademark of Nintendo Co., Ltd. All other trademarks and brand names are hereby acknowledged and are property of their respective owners. Illustrations not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without notice and may vary from one country to another. Made in China.

**ENVIRONMENTAL PROTECTION RECOMMENDATION**

At the end of its working life, this product should not be disposed of with standard household waste, but rather dropped off at a collection point for the disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) for recycling.

This is confirmed by the symbol found on the product, user manual or packaging.

Depending on their characteristics, the materials may be recycled. Through recycling and other forms of processing Waste Electrical and Electronic Equipment, you can make a significant contribution towards helping to protect the environment. Please contact your local authorities for information on the collection point nearest you.

Retain this information. Colours and decorations may vary.

Reference : 5075830

© **Disney**

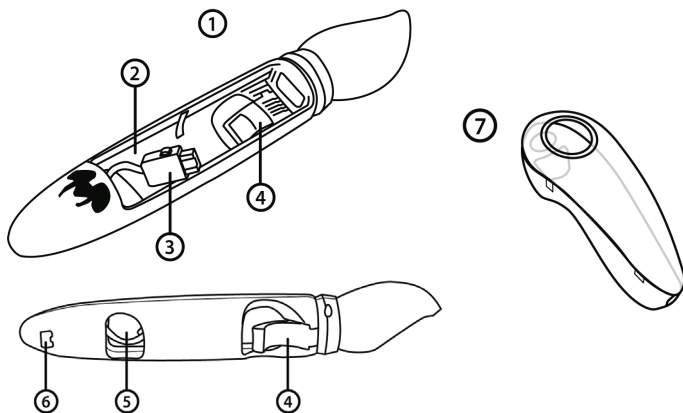
[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

Manuel de l'utilisateur



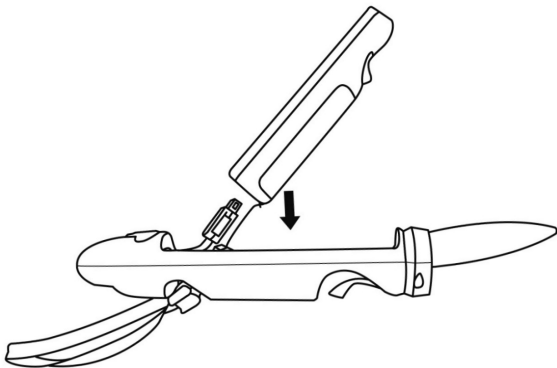
## CARACTERISTIQUES TECHNIQUES

1. Pinceau éclairant
2. Compartiment pour la Wiimote™
3. Port de connexion de la Wiimote™
4. Gâchette dérivée
5. Emplacement pour la dragonne
6. Port Nunchuck™ dérivé pour le branchement du Nunchuck™
7. Coque de protection pour Nunchuck™

## INSTALLATION DE LA WIIMOTE™ DANS SON COMPARTIMENT

***N'appuyez pas sur la gâchette dérivée tant que la Wiimote™ n'est pas mise en place, vous risqueriez d'endommager le produit.***

- Branchez la Wiimote™ sur son port de connexion (3).
- Faites passer la dragonne dans l'emplacement prévu (5), puis insérez la Wiimote™ dans son compartiment (2).



- La brosse du pinceau s'éclaire lorsque vous appuyez sur la gâchette dérivée (4).

### Remarques :

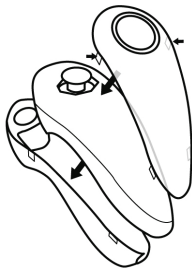
Pour profiter pleinement de l'éclairage du pinceau, il est indispensable de brancher la Wiimote™ sur son port de connexion (3).

Le pinceau étant alimenté par le port de connexion de la Wiimote™, aucune pile n'est nécessaire, hormis celles requises pour le fonctionnement de la Wiimote™.

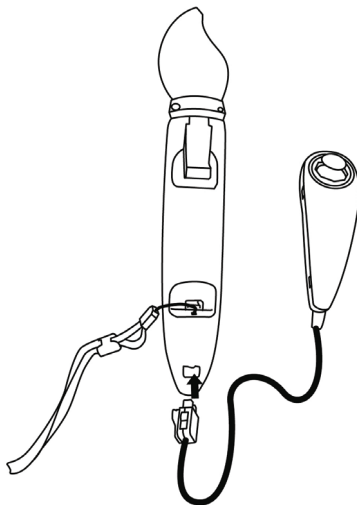


## INSTALLATION DE LA COQUE DE PROTECTION ET CONNEXION DU NUNCHUK™ A LA WIIMOTE™

- Clipsez les deux parties de la coque de protection sur le Nunchuk™.



- Insérez la prise du Nunchuk™ dans le Port Nunchuck™ dérivé (6) de la Wiimote™.



***Vous êtes maintenant prêt à jouer !***

## SUPPORT TECHNIQUE

Si vous rencontrez un problème avec votre produit, rendez-vous sur le site <http://ts.thrustmaster.com> et cliquez sur **Support Technique**. Vous aurez alors accès à différents services (Foire Aux Questions (FAQ), dernières versions des pilotes et logiciels) susceptibles de résoudre votre problème. Si le problème persiste, vous pouvez contacter le support technique des produits Thrustmaster (« Support Technique ») :

### Par e-mail :

Pour bénéficier du support technique par e-mail, vous devez d'abord vous enregistrer en ligne. Les informations fournies vont permettre aux techniciens de résoudre plus rapidement votre problème. Cliquez sur **Enregistrement** à gauche de la page Support technique et suivez les instructions à l'écran. Si vous êtes déjà enregistré, renseignez les champs **Nom d'utilisateur** et **Mot de passe** puis cliquez sur **Connexion**.

### Par téléphone (si vous n'avez pas d'accès Internet) :

<b>Canada</b>	<b>1-866-889-2181</b> Gratuit	Du lundi au vendredi de 7h à 11h et de 12h à 16h Le samedi de 8h à 14h Le dimanche de 8h à 10h (Heure de l'Est)
<b>France</b>	<b>02 99 93 21 33</b> Numéro fixe France Telecom non surtaxé. Tarif selon opérateur	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h
<b>Suisse</b>	<b>0842 000 022</b> Tarif d'une communication locale	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h
<b>Belgique</b>	<b>078 16 60 56</b> Tarif d'une communication nationale	Du lundi au vendredi de 13h à 17h et de 18h à 22h Le samedi de 9h à 13h et de 14h à 20h Le dimanche de 10h à 13h et de 14h à 17h

\* Tarif indicatif (hors coût de mise en relation)

## INFORMATIONS RELATIVES A LA GARANTIE

Dans le monde entier, Guillemot Corporation S.A. (« Guillemot ») garantit au consommateur que le présent produit Thrustmaster est exempt de défauts matériels et de vices de fabrication, et ce, pour une période de deux (2) ans à compter de la date d'achat d'origine. Si, au cours de la période de garantie, le produit semble défectueux, contactez immédiatement le Support Technique qui vous indiquera la procédure à suivre. Si le défaut est confirmé, le produit devra être retourné à son lieu d'achat (ou tout autre lieu indiqué par le Support Technique).

Dans le cadre de la garantie, le consommateur bénéficiera, au choix du Support Technique, du remplacement ou de la réparation du produit défectueux. Lorsque la loi applicable l'autorise, toute responsabilité de Guillemot et ses filiales (y compris pour les dommages indirects) se limite à la réparation ou au remplacement du produit Thrustmaster. Les droits légaux du consommateur au titre de la législation applicable à la vente de biens de consommation ne sont pas affectés par la présente garantie.

Cette garantie ne s'appliquera pas : (1) si le produit a été modifié, ouvert, altéré, ou a subi des dommages résultant d'une utilisation inappropriée ou abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure normale, ou de toute autre cause non liée à un défaut matériel ou à un vice de fabrication ; (2) en cas de non-respect des instructions du Support Technique ; (3) aux logiciels non-édités par Guillemot, lesdits logiciels faisant l'objet d'une garantie spécifique accordée par leurs éditeurs.

### Stipulations additionnelles à la garantie

Aux États-Unis d'Amérique et au Canada, cette garantie est limitée au mécanisme interne et au boîtier externe du produit. Toute garantie implicite applicable, incluant les garanties de qualité marchande ou d'adaptation à un usage particulier, est limitée à deux (2) ans à compter de la date d'achat et soumise aux conditions de la présente garantie limitée. En aucun cas, Guillemot Corporation S.A. ou ses sociétés affiliées ne sauraient être tenues responsables envers qui que ce soit de tous dommages indirects ou dommages accessoires résultant du non-respect des garanties expresses ou implicites. Certains États/Provinces n'autorisent pas la limitation sur la durée d'une garantie implicite, ou l'exclusion ou la limitation de responsabilité pour les dommages indirects ou accessoires, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas vous être applicables. Cette garantie vous confère des droits spécifiques ; vous pouvez également bénéficier d'autres droits qui peuvent différer d'un État/Province à l'autre.

**COPYRIGHT**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Thrustmaster® est une marque déposée de Guillemot Corporation S.A. Wii™ est une marque commerciale de Nintendo Co., Ltd. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays. Fabriqué en Chine.

**RECOMMANDATION RELATIVE A LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT**

En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.

En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement. Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.

Informations à conserver. Les couleurs et décorations peuvent varier.

Référence : 5075830

© **Disney**

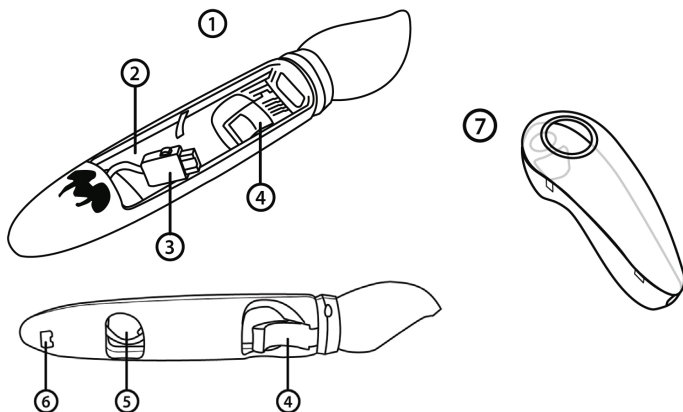
[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

## Benutzerhandbuch



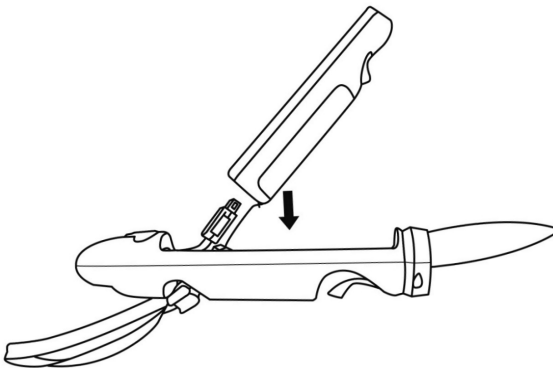
### TECHNISCHE FEATURES

1. Pinsel mit Lichteffekt
2. Fach für die Wii Remote™
3. Anschlußstecker für die Wii Remote™
4. Pinseltrigger
5. Öffnung für die Wii Remote™ Handschlaufe
6. Nunchuk™ Buchse zum Anschluß des Nunchuk™
7. Schutzhülle für den Nunchuk™

## EINSETZEN DER WII REMOTE™ IN DEREN FACH

**Betätigen Sie niemals den Pinseltrigger (4) wenn die Wii Remote™ nicht eingesetzt ist:  
Sie riskieren andernfalls eine Beschädigung des Produktes.**

- Schließen Sie die Wii Remote™ an den Anschlußstecker (3) für die Wii Remote an.
- Fädeln Sie die Handschlaufe durch die entsprechende Öffnung (5) und setzen die Wii Remote™ in deren Fach (2) ein.



- Die "Borsten" an der Spitze des Pinsels, leuchten auf, wenn Sie den Pinseltrigger (4) betätigen.

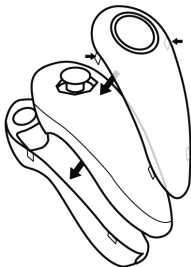
### Hinweise:

Um den Lichteffekt des Pinsels vollständig genießen zu können, muß die Wii Remote™ mit dem Anschlußstecker (3) verbunden sein.

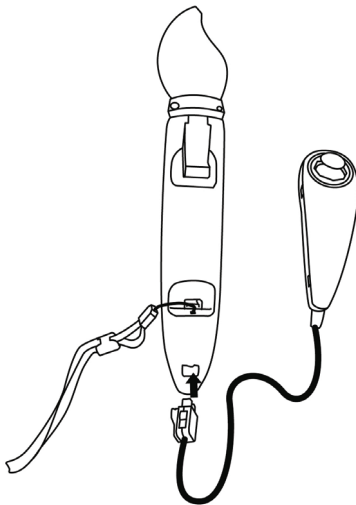
Da der Pinsel durch den Anschlußstecker (3) für die Wii Remote™ mit Strom versorgt wird, sind keine Batterien – außer denen, die für die Funktion der Wii Remote™ selbst benötigt werden – erforderlich.

## MONTIEREN DER SCHUTZHÜLLE UND ANSCHLUSS DES NUNCHUK™ AN DIE WII REMOTE™

- Fügen Sie die beiden Teile der Schutzhülle um den Nunchuk™ zusammen.



- Schließen Sie den Nunchuk™ an die Wii Remote™ an indem Sie den Nunchuk™ Stecker in die Nunchuk™ Buchse (6) des Pinsels stecken.



***Sie können nun mit dem Spielen loslegen!***

## TECHNISCHER SUPPORT

Sollten Sie mit Ihrem Produkt ein Problem haben, besuchen Sie bitte die Seite <http://ts.thrustmaster.com> und klicken Sie auf **Technischer Support**. Von dort aus können Sie auf verschiedene Instrumente zugreifen (Fragen und Antworten (FAQ), die neuesten Versionen von Treibern und Software), die Ihnen bei der Lösung Ihres Problems helfen könnten. Falls das Problem weiterhin besteht, können Sie mit dem technischen Support der Thrustmaster Produkten in Kontakt treten („Technischer Support“):

### Per E-Mail:

Um den Vorzug des technischen Supports per Email in Anspruch nehmen zu können, müssen Sie sich zunächst online registrieren. Mit den Informationen, die Sie uns so zukommen lassen, können die Mitarbeiter Ihr Problem schneller lösen. Klicken Sie auf **Registrierung** links auf der Seite des technischen Supports und folgen Sie den Instruktionen auf dem Bildschirm. Falls Sie bereits registriert sind, füllen Sie die Textfelder **Anwendername** und **Passwort** aus und klicken dann auf **Login**.

### Per Telefon (falls Sie über keinen Internetzugang verfügen):

<b>Deutschland</b>	<b>08000 00 1445</b> Kostenlos	Montag bis Freitag 13:00 bis 17:00 Uhr und 18:00 bis 22:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 20:00 Uhr Sonntag 10:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 17:00 Uhr
<b>Österreich</b>	<b>0810 10 1809</b> Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 13:00 bis 17:00 Uhr und 18:00 bis 22:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 20:00 Uhr Sonntag 10:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 17:00 Uhr
<b>Schweiz</b>	<b>0842 000 022</b> Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 13:00 bis 17:00 Uhr und 18:00 bis 22:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 20:00 Uhr Sonntag 10:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 17:00 Uhr

## GEWÄHRLEISTUNGSINFORMATIONEN

Guillemot Corporation S.A. („Guillemot“) bietet dem Kunde weltweit eine 2-jährige Garantie auf Materialschäden und Herstellungsmängel ab dem Kaufdatum. Sollte das Produkt dennoch während dieser 2 Jahre Schäden oder Mängel aufweisen, kontaktieren Sie unverzüglich den Technischen Support, der Ihnen mitteilt, wie weiter zu verfahren ist. Sollte ein Defekt vorliegen, muss das Produkt dort zurückgegeben werden, wo es gekauft wurde (oder an die vom Technischen Support angegebene Adresse).

Im Rahmen dieser Garantie wird das defekte Produkt des Kunden nach Ermessen des Technischen Supports entweder repariert oder ersetzt. Überall wo es geltendes Recht zulässt, wird die volle Haftung von Guillemot und seinen Niederlassungen (einschließlich für indirekte Beschädigungen), begrenzt auf die Reparatur oder den Ersatz des Thrustmaster Produktes, übernommen. Die Rechte des Käufers entsprechend geltendem Recht im jeweiligen Land werden nicht durch diese Garantie beeinflusst.

Diese Garantie tritt unter folgenden Umständen nicht in Kraft: (1) Falls am Produkt etwas verändert wurde oder es geöffnet wurde, ein Schaden durch unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinen anderen Grund verursacht wurde, der nicht im Zusammenhang mit einem Materialdefekt oder Herstellungsmangel aufgetreten ist. (2) Im Falle der Nichtbeachtung der durch den technischen Support erteilten Anweisungen. (3) Software, die nicht von Guillemot herausgegeben wurde, unterliegt der speziellen Garantie des jeweiligen Softwareherstellers.

**COPYRIGHT**

© Guillemot Corporation S.A. 2010. Alle Rechte vorbehalten. Thrustmaster® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Wii™ ist ein Warenzeichen von Nintendo Co., Ltd. Alle anderen Warenzeichen oder Handelsmarken werden hierdurch ausdrücklich anerkannt und sind im Besitz Ihrer jeweiligen Eigentümer. Illustrationen nicht verbindlich. Inhalte, Design und Spezifikationen können ohne vorherige Ankündigung geändert werden und können von Land zu Land unterschiedlich sein. Hergestellt in China.

**HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ**

Dieses Produkt darf nach Ende seiner Lebensdauer nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.

Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwertung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutz unserer Umwelt. Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

Wichtige Informationen. Die Farben und Verzierungen können abweichen.

Produktreferenz: 5075830

© **Disney**

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)

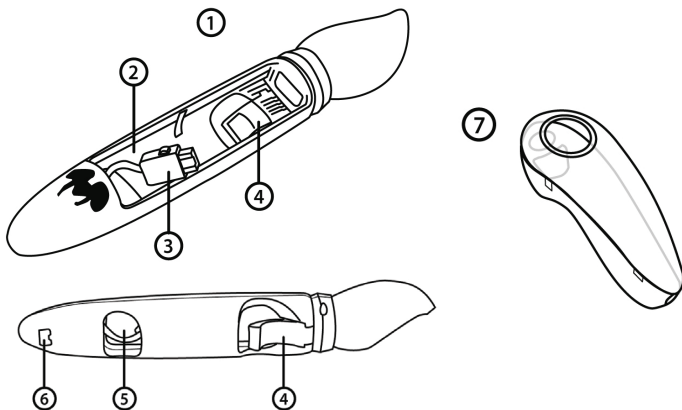




# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

Handleiding



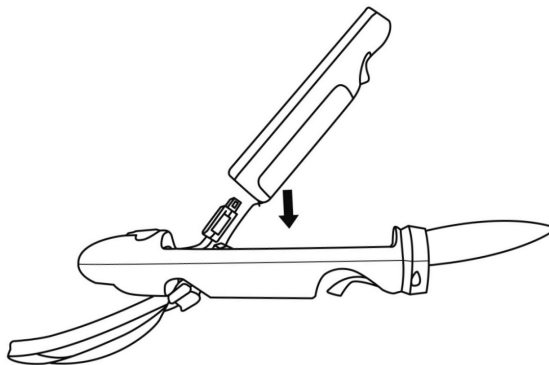
## TECHNISCHE KENMERKEN

1. Verfkwast met lichteffect
2. Vak voor de Wii™-afstandsbediening
3. Connector voor de Wii™-afstandsbediening
4. Trigger voor verfkwast
5. Opening voor het Wii™-afstandsbediening-polsriempje
6. Connector voor het aansluiten van de Nunchuk™
7. Beschermerhoes voor de Nunchuk™

## DE WII™-AFSTANDSBEDIENING IN HET VAK PLAATSEN

***Druk nooit op verkwasttrigger (4) als de Wii™-afstandsbediening er niet in zit: doet u dit toch, dan kan het product beschadigen.***

- Sluit de Wii™-afstandsbediening aan op de connector (3).
- Steek het polsriempje door de opening (5) en plaats de Wii™-afstandsbediening in het vak (2).



- De "haren" bovenop de verkwast lichten op als u op de verkwasttrigger (4) duwt.

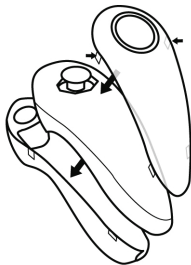
### **Opmerkingen:**

De verkwast geeft alleen licht als de Wii™-afstandsbediening is aangesloten op de connector (3).

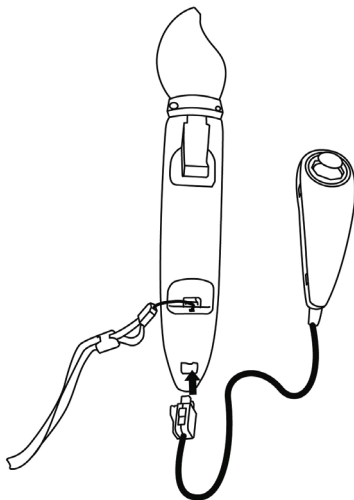
Omdat de verkwast zijn voeding uit de connector (3) voor de Wii™-afstandsbediening haalt, zijn er geen batterijen nodig behalve de eigen batterijen van de Wii™-afstandsbediening.

## DE BESCHERMHOES INSTALLEREN EN DE NUNCHUK™ AANSLUITEN OP DE WII™-AFSTANDSBEDIENING

- Klik de twee helften van de beschermhoes vast over de Nunchuk™.



- Sluit de Nunchuk™ aan op de Wii™-afstandsbediening door de Nunchuk™-connector aan te sluiten op de Nunchuk™-connector (6) in de verfkwast.



***Nu kan er gespeeld worden!***

## TECHNISCHE ONDERSTEUNING

Mocht u problemen ondervinden met dit product, ga dan naar <http://ts.thrustmaster.com> en klik op **Technical Support**. U hebt daar toegang tot verschillende onderwerpen die u helpen bij het vinden van oplossingen, zoals de FAQ (veelgestelde vragen) en de meest recente drivers en software. Als het probleem op die manier niet kan worden verholpen, kunt u contact opnemen met de Thrustmaster product technical support service (Technical Support).

### Per e-mail:

Voordat u gebruik kunt maken van technische ondersteuning per e-mail dient u zich eerst online te registreren. Met de door u verstrekte informatie kan uw probleem sneller en beter worden opgelost. Klik op **Registration** aan de linkerkzijde van de pagina Technical Support en volg de aanwijzingen op het scherm. Indien u reeds geregistreerd bent, vult u de velden **Username** en **Password** in en klikt u op **Login**.

### Per telefoon:

<b>Belgie</b>	<b>078 16 60 56</b> Kosten van interlokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 13:00 tot 17:00 en van 18:00 tot 22:00 (Nederlands)
		Van maandag t/m vrijdag van 13:00 tot 17:00 en van 18:00 tot 22:00
		Zaterdag van 9:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 20:00
		Zondag van 10:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 17:00 (Engels)
<b>Nederland</b>	<b>0900 0400 118</b> Kosten van lokaal gesprek	Van maandag t/m vrijdag van 13:00 tot 17:00 en van 18:00 tot 22:00 (Nederlands)
		Van maandag t/m vrijdag van 13:00 tot 17:00 en van 18:00 tot 22:00
		Zaterdag van 9:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 20:00
		Zondag van 10:00 tot 13:00 en van 14:00 tot 17:00 (Engels)

\* TIJDELIJK IS DE NEDERLANDSTALIGE TECHNISCHE DIENST ENKEL BEREIKBAAR VAN 13:00 TOT 17:00 EN VAN 18:00 TOT 22:00. TIJDENS DE ANDERE UREN KUNT U STEEDS TERECHT VOOR ENGELS-, DUITS-, OF FRANSTALIGE SUPPORT.

## INFORMATIE MET BETREKKING TOT DE GARANTIE

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") de koper dat dit Thrustmaster-product gedurende een periode van twee (2) jaar vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten. Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met de Technical Support, die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de consument gerepareerd of vervangen, zulks ter beoordeling van Technical Support. Indien toegestaan door van de geldende wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor indirecte schade) zich tot het repareren of vervangen van het Thrustmaster product. De wettelijke rechten van de klant volgens de wetgeving die van toepassing is op de verkoop van consumentproducten, worden op generlei wijze beperkt door deze garantie.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product aangepast, geopend of gewijzigd is, of beschadigd is ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enige andere oorzaak die niet gerelateerd is aan een materiaal- of fabricagefout; (2) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; of (3) op software die niet is geleverd door Guillemot en daardoor onder de specifieke garantie valt zoals verstrekt door degene die deze software levert.

**COPYRIGHT**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® is een geregistreerd handelsmerk van Guillemot Corporation S.A. Wii™ is een handelsmerk van Nintendo Co., Ltd. Alle andere handelsmerken en merknamen worden hierbij erkend en zijn eigendom van de respectieve eigenaren. Afbeeldingen zijn niet bindend. Inhoud, ontwerp en specificaties kunnen zonder kennisgeving vooraf worden gewijzigd en kunnen per land verschillen. Geproduceerd in China.

**AANBEVELINGEN VOOR DE BESCHERMING VAN HET MILIEU**

Gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht.

De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Door recycling en andere methoden voor verantwoorde verwerking van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.

Bewaar deze informatie. De kleuren en decoraties kunnen variëren.

Productreferentie: 5075830

© **Disney**

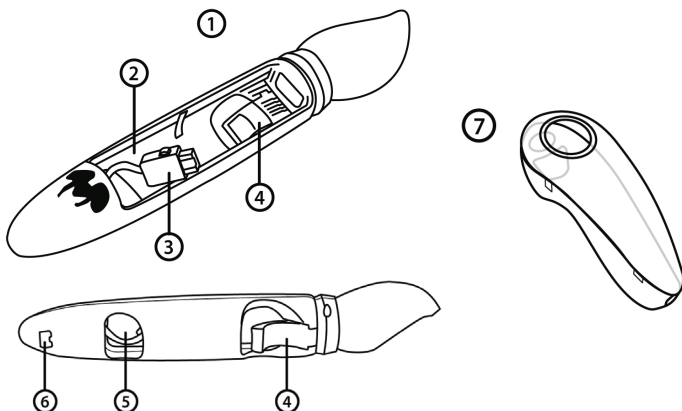
[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

Manuale d'uso



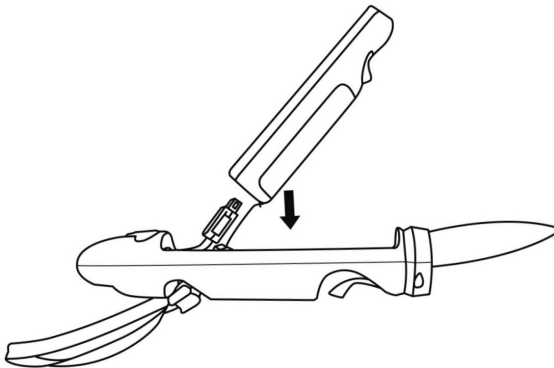
## CARATTERISTICHE TECNICHE

1. Pennello con effetto luminoso
2. Vano per il Wii Remote™
3. Porta di collegamento per il Wii Remote™
4. Grilletto del pennello
5. Apertura per il cinturino del Wii Remote™
6. Porta Nunchuk™ per il collegamento del Nunchuk™
7. Cover protettiva per il Nunchuk™

## INSTALLAZIONE DEL WII REMOTE™ NELL'APPOSITO VANO

***Non premere mai il grilletto del pennello (4) quando Wii Remote™ non è inserito: così facendo, rischieresti di danneggiare il prodotto.***

- Collega il Wii Remote™ alla relativa porta di connessione (3).
- Fai passare il cinturino attraverso l'apposita apertura (5) e inserisci il Wii Remote™ nel relativo vano (2).



- Ogni volta che premerai il grilletto del pennello (4), le "setole" della punta del pennello si illumineranno.

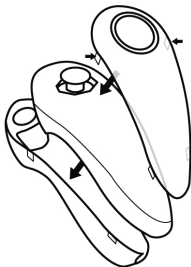
### **Note:**

Per sfruttare al massimo l'effetto luminoso del pennello, occorre collegare il Wii Remote™ alla relativa porta di connessione (3).

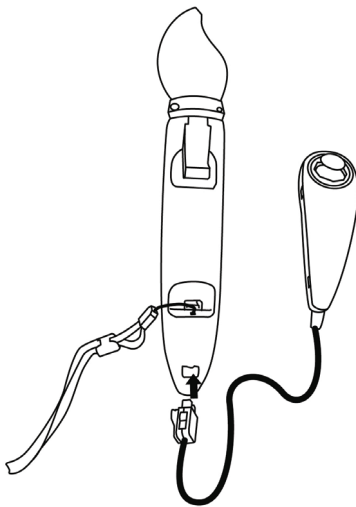
Dato che il pennello viene alimentato tramite la porta di connessione del Wii Remote™ (3), non sono occorrono batterie, oltre a quelle necessarie al funzionamento del Wii Remote™ stesso.

## INSTALLAZIONE DELLA COVER PROTETTIVA E COLLEGAMENTO DEL NUNCHUK™ AL WII REMOTE™

- Aggancia tra loro la due sezioni a clip della cover protettiva, avvolgendo il Nunchuk™.



- Collega il Nunchuk™ al Wii Remote™, inserendo il connettore Nunchuk™ nella porta Nunchuk™ (6) del pennello.



*Ora sei pronto per giocare!*



## ASSISTENZA TECNICA

Qualora riscontrassi un problema con il tuo prodotto, accedi al sito <http://ts.thrustmaster.com> e clicca su **Technical Support**. Da qui, potrai accedere a vari servizi ed informazioni (Risposte alle Domande più Frequenti (FAQ), le più recenti versioni di driver e software) che potrebbero esserti utili per risolvere il tuo problema. Qualora il problema persistesse, puoi contattare il servizio di assistenza tecnica Thrustmaster ("Technical Support"):

### Tramite e-mail:

Per poter usufruire del servizio di assistenza tecnica tramite e-mail, dovrai prima registrarti online. Le informazioni che fornirai aiuteranno i nostri esperti a risolvere più rapidamente il tuo problema. Fai clic su **Registration** nella parte sinistra della pagina di Assistenza Tecnica e segui le istruzioni che appariranno sullo schermo. Se sei già registrato, riempi i campi **Username** e **Password** e clicca quindi su **Login**.

### Per telefono:

<b>Italia</b>	<b>848999817</b> costo chiamata locale*	Lun - Ven: 13:00-17:00 e 18:00-22:00
---------------	--	--------------------------------------

\*costo massimo alla risposta de 0.1 Euro

## INFORMAZIONI SULLA GARANZIA

Nel mondo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantisce al consumatore che questo prodotto Thrustmaster è privo di difetti nei materiali e nell'assemblaggio per un periodo di due (2) anni a partire dalla data di acquisto originale. Qualora il prodotto presentasse dei difetti durante tale periodo, contatta immediatamente il servizio di Assistenza Tecnica, che ti indicherà la procedura da seguire. Se il difetto viene confermato, il prodotto dovrà essere riconsegnato al luogo di acquisto (o a qualsiasi altra destinazione indicata dall'Assistenza Tecnica).

Contestualmente a tale garanzia, il prodotto difettoso potrà essere riparato o sostituito, secondo il parere del servizio di Assistenza Tecnica. Dove ciò è concesso dalle leggi vigenti, gli obblighi di Guillemot e delle sue controllate sono limitati alla riparazione o alla sostituzione del prodotto Thrustmaster (compresi eventuali danni indiretti). I diritti legali del consumatore, stabiliti dalla legge riguardante la vendita di beni di consumo, non vengono intaccati da tale garanzia.

Questa garanzia non è applicabile se: (1) il prodotto è stato modificato, aperto, alterato o ha subito danni derivati da un uso improprio o non corretto, da negligenza, da un incidente, dalla normale usura o da qualsiasi altra causa non riconducibile a difetti nei materiali o nell'assemblaggio; (2) non vengono rispettate le istruzioni fornite dal servizio di Assistenza Tecnica; (3) si stia utilizzando un software non pubblicato da Guillemot, ossia un software soggetto ad una specifica garanzia offerta dal suo distributore.

### **Ulteriori clausole sulla garanzia**

Negli Stati Uniti d'America e in Canada, questa garanzia è limitata al meccanismo interno al prodotto e allo chassis esterno. Qualsiasi garanzia implicita applicabile, compresa la garanzia di commercializzazione e di conformità a particolari indicazioni, viene qui limitata a due (2) anni a partire dalla data di acquisto ed è soggetta alle condizioni stabilite dalla presente garanzia limitata. In nessun caso, Guillemot Corporation S.A. o le sue sussidiarie potranno essere ricollegate a danni diretti o accidentali derivati dal mancato rispetto di qualsiasi garanzia espressa o implicita. Alcuni Stati/Province non autorizzano limitazioni alla durata delle garanzie implicite, all'esclusione o alla limitazione della responsabilità per danni accidentali/diretti: pertanto, la limitazione sovra citata potrebbe non essere applicabile nel tuo caso. Questa garanzia ti fornisce specifici diritti legali, ai quali potrebbero sommarsi altri diritti legali, variabili da Stato a Stato o da Provincia a Provincia.

**COPYRIGHT**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® è un marchio registrato di proprietà di Guillemot Corporation S.A. Wii™ è un marchio registrato di proprietà di Nintendo Co., Ltd. Tutti gli altri marchi e nomi commerciali vengono qui citati previa autorizzazione ed appartengono ai legittimi proprietari. Illustrazioni escluse. I contenuti, i design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un Paese all'altro. Fabbricato in Cina.

**RACCOMANDAZIONI SULLA TUTELA DELL'AMBIENTE**

Al termine della sua vita operativa, questo prodotto non dovrebbe essere gettato assieme ai comuni rifiuti, ma dovrebbe essere portato ad un apposito punto di raccolta destinato al riciclaggio del Materiale Elettrico ed Elettronico.

Ciò è confermato dal simbolo riportato sul prodotto, nel manuale d'uso o sulla confezione.

A seconda delle proprie caratteristiche, i materiali potrebbero essere riciclati. Tramite il riciclaggio ed altre forme di trattamento del Materiale Elettrico ed Elettronico, è possibile fornire un importante contributo per la salvaguardia dell'ambiente.

Per conoscere i punti di raccolta più vicini a te, contatta le autorità locali competenti.

Informazioni da conservare. I colori e le decorazioni possono variare.

Codice prodotto: 5075830

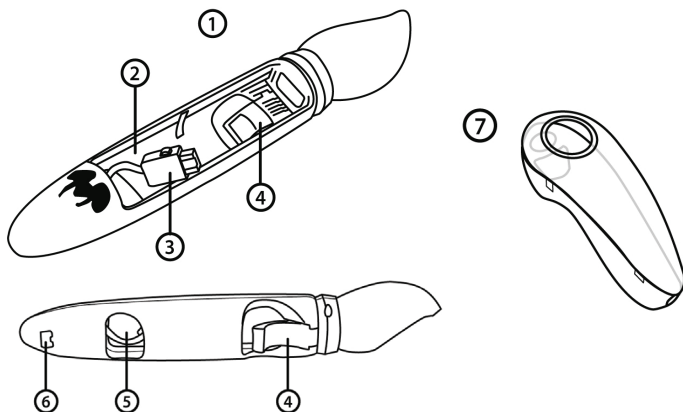
© **Disney**

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK FOR-FÜR-POUR Wii™

## Manual del usuario



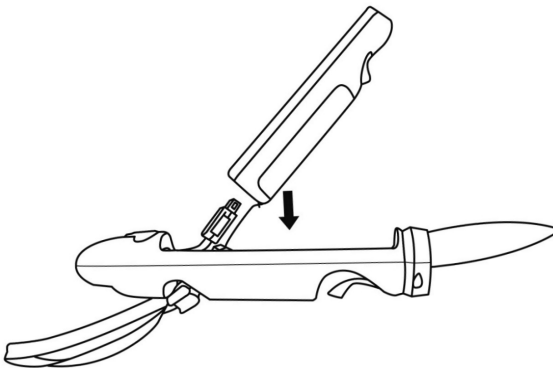
### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

1. Pincel con efecto de iluminación
2. Compartimento para el mando de Wii™
3. Puerto de conexión para el mando de Wii™
4. Gatillo del pincel
5. Abertura para la muñequera del mando de Wii™
6. Puerto de conexión para el Nunchuk™ para conectar el Nunchuk™
7. Cubierta protectora para el Nunchuk™

## INSTALACIÓN DEL MANDO DE WII™ EN SU COMPARTIMENTO

**No pulses nunca el gatillo del pincel (4) cuando el mando de Wii™ no esté en su sitio: si lo haces, te arriesgas a dañar el producto.**

- Conecta el mando de Wii™ a su puerto de conexión (3).
- Pasa la muñequera a través de la abertura dedicada (5), e inserta el mando de Wii™ en su compartimento (2).



- Los "pelos" de la parte superior del pincel se encienden cuando pulsas el gatillo del pincel (4).

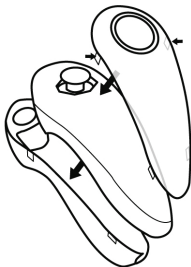
### Notas:

Para disfrutar del efecto de iluminación completo del pincel, el mando de Wii™ debe estar conectado a su puerto de conexión (3).

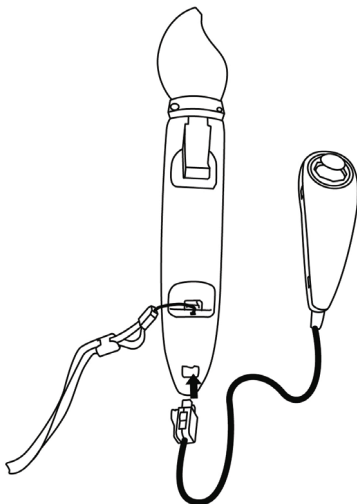
Como el pincel se alimenta mediante el puerto de conexión del mando de Wii™ (3), no se necesitan pilas, aparte de las necesarias para el funcionamiento del propio mando de Wii™.

## INSTALACIÓN DE LA CUBIERTA PROTECTORA Y CONEXIÓN DEL NUNCHUK™ AL MANDO DE WII™

- Une las dos secciones de la cubierta protectora alrededor del Nunchuk™.



- Conecta el Nunchuk™ al mando de Wii™ insertando el conector del Nunchuk™ en el puerto de Nunchuk™ (6) del pincel.



*¡Ya estás preparado para jugar!*

## SOPORTE TÉCNICO

Si encuentras un problema con tu producto, visita <http://ts.thrustmaster.com> y haz clic en **Technical Support**. Desde allí podrás acceder a distintas utilidades (preguntas frecuentes (Frequently Asked Questions, FAQ), las últimas versiones de controladores y software) que pueden ayudarte a resolver tu problema. Si el problema persiste, puedes contactar con el servicio de soporte técnico de los productos de Thrustmaster ("Soporte Técnico"):

### Por correo electrónico:

Para utilizar el soporte técnico por correo electrónico, primero debes registrarte online. La información que proporcionas ayudará a los agentes a resolver más rápidamente tu problema. Haz clic en **Registration** en la parte izquierda de la página de Soporte técnico y sigue las instrucciones en pantalla. Si ya te has registrado, rellena los campos **Username** y **Password** y después haz clic en **Login**.

### Por teléfono:

<b>España</b>	<b>901988060</b>	de lunes a viernes
	Precio de una llamada telefónica local	de 13:00 a 17:00 y de 18:00 a 22:00

## INFORMACIÓN DE GARANTÍA

En todo el mundo, Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garantiza al consumidor que este producto de Thrustmaster estará libre de defectos materiales y fallos de fabricación por un periodo de dos (2) años a partir de la fecha de compra original. Si el producto pareciera estar defectuoso durante el periodo de garantía, contacte inmediatamente con el Soporte Técnico, que le indicará el procedimiento a seguir. Si el defecto se confirma, el producto debe devolverse a su lugar de compra (o a cualquier otro lugar indicado por el Soporte Técnico).

Dentro del contexto de esta garantía, el producto defectuoso del consumidor será reparado o reemplazado, a elección del Soporte Técnico. En los casos que lo autorice la ley aplicable, toda la responsabilidad de Guillemot y de sus filiales (incluyendo sobre daños indirectos) está limitada a la reparación o sustitución del producto de Thrustmaster. Los derechos legales del consumidor con respecto a la legislación aplicable a la venta de bienes de consumo no se ven afectados por esta garantía.

Esta garantía no se aplicará: (1) si el producto ha sido modificado, abierto, alterado, o ha sufrido daños como resultado de una utilización inapropiada u ofensiva, negligencia, accidente, desgaste normal, o cualquier otra causa no relacionada con un defecto material o fallo de fabricación; (2) en caso de no cumplimiento de las instrucciones proporcionadas por el Soporte Técnico; (3) a software no publicado por Guillemot, o sea, a software que está sujeto a una garantía específica proporcionada por su fabricante.

**COPYRIGHT**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Todos los derechos reservados. Thrustmaster® es una marca registrada de Guillemot Corporation S.A. Wii™ es una marca comercial de Nintendo Co., Ltd. Todas las demás marcas registradas y nombres comerciales se reconocen por los presentes y son propiedad de sus respectivos dueños. Ilustraciones no definitivas. El contenido, la concepción y las especificaciones son susceptibles de cambiar sin previo aviso y varían según el país. Fabricado en China.

**RECOMENDACIÓN DE PROTECCIÓN AMBIENTAL**

Al terminar su vida útil, este producto no debe tirarse en un contenedor de basuras estándar, sino que debe dejarse en un punto de recogida de desechos eléctricos y equipamiento electrónico para ser reciclado.

Esto viene confirmado por el símbolo que se encuentra en el producto, manual del usuario o embalaje.

Dependiendo de sus características, los materiales pueden reciclarse. Mediante el reciclaje y otras formas de procesamiento de los desechos eléctricos y el equipamiento electrónico puedes contribuir de forma significativa a ayudar a proteger el medio ambiente.

Contacta con las autoridades locales para más información sobre el punto de recogida más cercano.

Esta información debe conservarse. Los colores y motivos decorativos pueden variar.

Referencia del producto: 5075830

© **Disney**

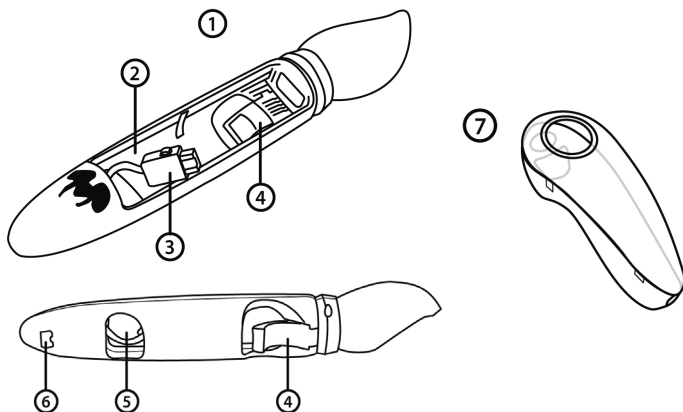
[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

## Manual do Utilizador



### CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

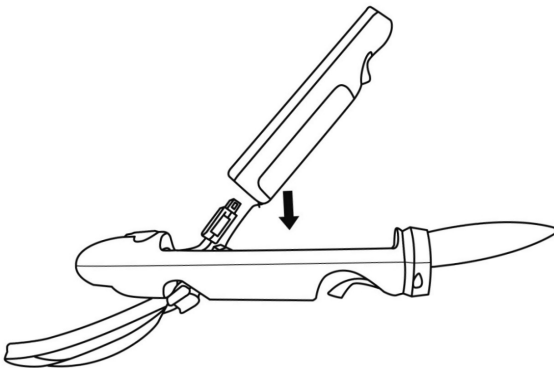
1. Pincel com efeito de luz
2. Compartimento para o Wii Remote™
3. Porta de ligação para o Wii Remote™
4. Gatilho do pincel
5. Abertura para a correia de pulso do Wii Remote™
6. Porta do Nunchuk™ para ligar o Nunchuk™
7. Revestimento de protecção para o Nunchuk™



## INSTALAR O WII REMOTE™ NO RESPECTIVO COMPARTIMENTO

***Nunca prima o gatilho do pincel (4) quando o Wii Remote™ não estiver instalado: se o fizer, pode danificar o produto.***

- Ligue o Wii Remote™ à respectiva porta de ligação (3).
- Enfie a correia de pulso através da abertura dedicada (5) e insira o Wii Remote™ no respectivo compartimento (2).



- Os "pêlos" no cimo do pincel iluminam-se quando prime o gatilho do pincel (4).

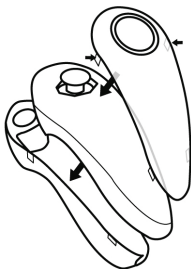
### **Notas:**

Para tirar o máximo partido do efeito de luz do pincel, tem de ligar o Wii Remote™ à respectiva porta de ligação (3).

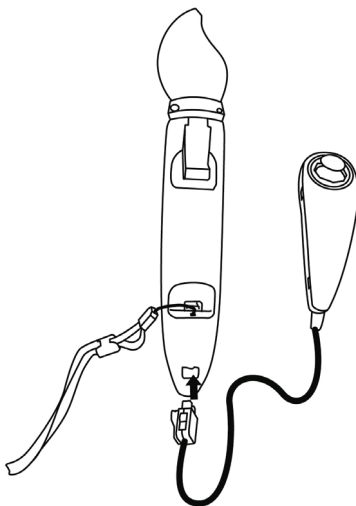
Uma vez que o pincel é alimentado através da porta de ligação do Wii Remote™ (3), não são necessárias pilhas, excepto as utilizadas para o funcionamento do próprio Wii Remote™.

## INSTALAR O REVESTIMENTO DE PROTECÇÃO E LIGAR O NUNCHUK™ AO WII REMOTE™

- Encaixe as duas secções do revestimento de protecção uma na outra e à volta do Nunchuk™.



- Ligue o Nunchuk™ ao Wii Remote™: insira o conector do Nunchuk™ na porta do Nunchuk™ (6) no pincel.



*Está pronto para começar a jogar!*

## SUORTE TÉCNICO

Se surgir algum problema com o seu produto, vá até <http://ts.thrustmaster.com> e clique em **Technical Support**. A partir daqui pode aceder a vários utilitários, como as perguntas mais frequentes (FAQ) ou as versões mais recentes dos controladores e do software, capazes de ajudá-lo a resolver o seu problema. Se o problema se mantiver, contacte o serviço de suporte técnico dos produtos Thrustmaster ("Technical Support"):

### Por correio electrónico:

Para tirar partido do suporte técnico por correio electrónico, primeiro tem de se registar online. As informações que fornecer ajudarão os agentes a resolver mais rapidamente o seu problema. Clique em **Registration** no lado esquerdo da página Technical Support e siga as instruções que surgirem no ecrã. Se já tiver feito o seu registo, preencha os campos **Username** e **Password** e clique em **Login**.

## GARANTIA

A Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") garante ao consumidor, a nível mundial, que este produto Thrustmaster está isento de defeitos de material e de falhas de fabrico durante um período de dois (2) anos a partir da data de compra original. Se o produto apresentar algum defeito dentro do período da garantia, contacte imediatamente o Suporte Técnico, que lhe indicará o procedimento a seguir. A confirmar-se o defeito, devolva o produto ao respectivo local de compra (ou qualquer outro local indicado pelo Suporte Técnico).

No âmbito do contexto desta garantia, e por decisão do Suporte Técnico, o produto defeituoso do consumidor será reparado ou substituído. Sempre que a lei em vigor o autorizar, a responsabilidade máxima da Guillemot e das suas filiais (incluindo nos danos indirectos) limitar-se-á à reparação ou substituição do produto Thrustmaster. Os direitos legais do consumidor em relação à legislação aplicável à venda de bens de consumo não são afectados por esta garantia.

Esta garantia não se aplicará: (1) se o produto tiver sido modificado, aberto, alterado ou sofrido danos em resultado de uso inadequado ou abusivo, negligência, acidente, desgaste normal ou qualquer outra causa que não esteja relacionada com um defeito de material ou uma falha de fabrico; (2) no caso de incumprimento das instruções fornecidas pelo Suporte Técnico; (3) ao software que não tenha sido publicado pela Guillemot, o qual estará sujeito a uma garantia específica fornecida pela respectiva editora.

### **Provisões adicionais da garantia**

Nos EUA e no Canadá, esta garantia está limitada ao mecanismo interno e ao revestimento externo do produto. Quaisquer garantias implícitas aplicáveis, incluindo garantias de comerciabilidade e adequação a um fim específico, têm um limite de dois (2) anos a partir da data de compra e estão sujeitas às condições estabelecidas na presente garantia limitada. Em circunstância alguma a Guillemot Corporation S.A. ou as suas filiais serão responsáveis por danos indirectos ou acidentais resultantes da violação de quaisquer garantias expressas ou implícitas. Certos estados/províncias não autorizam limitações à duração de uma garantia implícita ou a exclusão ou limitação de danos acidentais/indirectos, pelo que a limitação acima mencionada pode não se aplicar a si. A presente garantia confere-lhe direitos legais específicos, e também pode ter outros direitos que variam consoante o estado ou a província.

**DIREITOS DE AUTOR**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Todos os direitos reservados. Thrustmaster® é uma marca registada da Guillemot Corporation S.A. Wii™ é uma marca comercial da Nintendo Co., Ltd. Todas as outras marcas comerciais e nomes de marcas são por este meio reconhecidas e pertencem aos respectivos proprietários. As ilustrações não são vinculativas. Os conteúdos, desenhos e especificações estão sujeitos a alteração sem aviso prévio e podem variar de país para país. Fabricado na China.

**RECOMENDAÇÕES DE PROTECÇÃO AMBIENTAL**

Quando este produto chegar ao fim da sua vida útil, não o elimine juntamente com os resíduos domésticos normais; em vez disso, deixe-o num ponto de recolha de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico (REEE) para posterior reciclagem.

O símbolo presente no produto, no manual de utilizador ou na caixa confirma-o.

Os materiais podem ser reciclados, dependendo das suas características. Através da reciclagem e de outras formas de processamento de resíduos de equipamento eléctrico e electrónico, pode dar um importante contributo no sentido de ajudar a proteger o ambiente.

Contacte as autoridades locais para saber onde fica o ponto de recolha mais perto da sua área de residência.

Informações a reter. As cores e as decorações podem variar.

Referência do produto: 5075830

© **Disney**

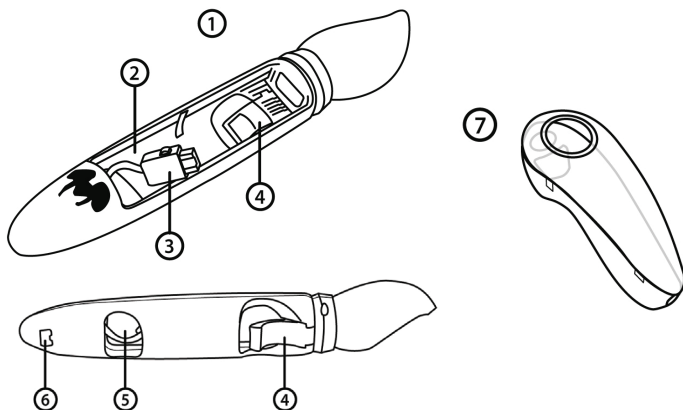
[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)



# PAINT BRUSH & THINNER PROTECTION PACK

FOR-FÜR-POUR Wii™

Εγχειρίδιο χρήσης



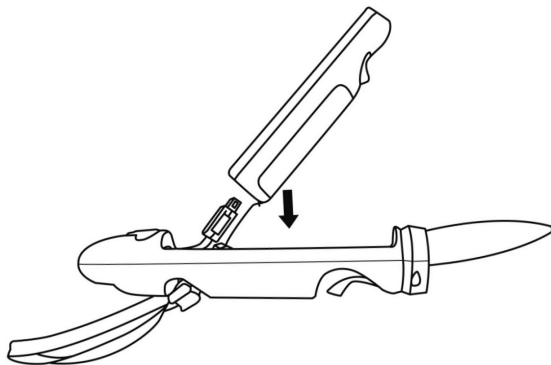
## ΤΕΧΝΙΚΑ ΧΑΡΑΚΤΗΡΙΣΤΙΚΑ

1. Πινέλο με φωτισμό
2. Θήκη για το Wii Remote™
3. Θύρα σύνδεσης για το Wii Remote™
4. Σκανδάλη πινέλου
5. Άνοιγμα για το περικάρπιο του Wii Remote™
6. Θύρα Nunchuk™ για σύνδεση Nunchuk™
7. Προστατευτικό κάλυμμα για το Nunchuk™

## ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ WII REMOTE™ ΣΤΗ ΘΗΚΗ ΤΟΥ

**Ποτέ μην πιέζετε τη σκανδάλη του πινέλου (4) όταν το Wii Remote™ δεν είναι στη θέση του: με αυτήν την κίνηση, υπάρχει κίνδυνος να καταστρέψετε το προϊόν.**

- Συνδέστε το Wii Remote™ στη θύρα σύνδεσής του (3).
- Περάστε το περικάρπιο από το ειδικό άνοιγμα (5), και τοποθετήστε το Wii Remote™ στη θήκη του (2).



- Οι «τρίχες» στο επάνω μέρος του πινέλου ανάβουν όταν πιέζετε τη σκανδάλη του πινέλου (4).

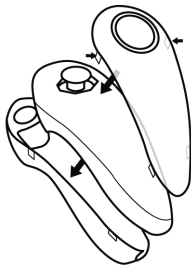
### Σημειώσεις:

Για να απολαμβάνετε την πλήρη ατμόσφαιρα του φωτισμού από το πινέλο, το Wii Remote™ πρέπει να είναι συνδεδεμένο στη θύρα σύνδεσής του (3).

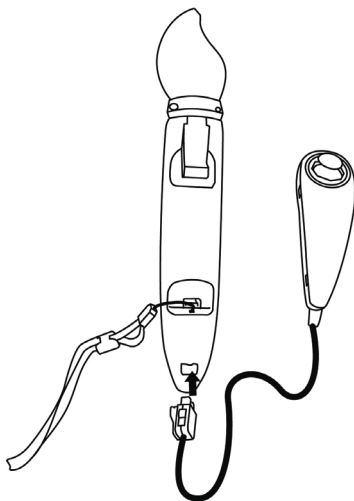
Καθώς το πινέλο τροφοδοτείται από τη θύρα σύνδεσης για το Wii Remote™ (3), δεν απαιτούνται μπαταρίες, εκτός από εκείνες που χρειάζονται για τη λειτουργία του ίδιου του Wii Remote™.

## ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΠΡΟΣΤΑΤΕΥΤΙΚΟΥ ΚΑΛΥΜΜΑΤΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΔΕΣΗ ΤΟΥ NUNCHUK™ ΣΤΟ WII REMOTE™

- Κουμπώστε τα δύο μέρη του προστατευτικού καλύμματος μεταξύ τους γύρω από το Nunchuk™.



- Συνδέστε το Nunchuk™ στο Wii Remote™, τοποθετώντας την υποδοχή του Nunchuk™ στη θύρα του Nunchuk™ (6) στο πινέλο.



*Τώρα είστε έτοιμοι για παιχνίδι!*

## ΤΕΧΝΙΚΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ

Αν αντιμετωπίσετε πρόβλημα με το προϊόν σας, μεταβείτε στον ιστότοπο <http://ts.thrustmaster.com> και κάντε κλικ στην επιλογή **Technical Support**. Από εκεί μπορείτε να δείτε διάφορες χρήσιμες πληροφορίες (Συχνές ερωτήσεις, τις τελευταίες εκδόσεις οδηγιών και λογισμικού) που ενδέχεται να σας βοηθήσουν να λύσετε το πρόβλημα που αντιμετωπίζετε. Αν το πρόβλημα παραμένει, μπορείτε να επικοινωνήσετε με την υπηρεσία τεχνικής υποστήριξης των προϊόντων της Thrustmaster ("Technical Support"):

### Με email:

Για να επωφεληθείτε τη δυνατότητα τεχνικής υποστήριξης μέσω email, πρέπει πρώτα να εγγραφείτε online. Οι πληροφορίες που παρέχετε θα βοηθήσουν τους αντιπροσώπους να επιλύσουν το πρόβλημά σας γρηγορότερα. Κάντε κλικ στην επιλογή **Registration** στα αριστερά της σελίδας της Technical Support και ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη. Αν έχετε ήδη εγγραφεί, συμπληρώστε τα πεδία **Username** και **Password** και στη συνέχεια, κάντε κλικ στην επιλογή **Login**.

## ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ

Παγκοσμίως, η Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") εγγυάται στον καταναλωτή ότι το προϊόν της Thrustmaster δεν παρουσιάζει ελάττωμα στο υλικό ούτε κατασκευαστικές ατέλειες για το χρονικό διάστημα των δύο (2) ετών από την αρχική ημερομηνία αγοράς. Σε περίπτωση που το προϊόν σας φαίνεται να είναι ελαττωματικό κατά την περίοδο της εγγύησης, επικοινωνήστε αμέσως με την Τεχνική υποστήριξη, η οποία θα υποδείξει τη διαδικασία που θα ακολουθήσετε. Αν το ελάττωμα επιβεβαιωθεί, το προϊόν πρέπει να επιστραφεί στο σημείο αγοράς του (ή σε οποιοδήποτε άλλο σημείο υποδεικνύει η Τεχνική υποστήριξη).

Στα πλαίσια της εγγύησης, το ελαττωματικό προϊόν του καταναλωτή, με επιλογή της Τεχνικής υποστήριξης, είτε θα επισκευαστεί είτε θα αντικατασταθεί. Όπου επιτρέπεται από την ισχύουσα νομοθεσία, η πλήρης ευθύνη της Guillemot και των θυγατρικών της (περιλαμβάνονται οι έμμεσες ζημιές) περιορίζεται στην επισκευή ή αντικατάσταση του προϊόντος Thrustmaster. Τα νομικά δικαιώματα του καταναλωτή σε σχέση με την ισχύουσα νομοθεσία όσον αφορά την πώληση των καταναλωτικών ειδών δεν επηρεάζονται από την παρούσα εγγύηση.

Η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει: (1) αν το προϊόν έχει τροποποιηθεί, ανοιχτεί, μεταποιηθεί ή υποστεί βλάβη ως αποτέλεσμα ακατάλληλης ή κακής χρήσης, αμέλειας, ατυχήματος, φυσιολογικής φθοράς ή οποιαδήποτε άλλης αιτίας που δεν σχετίζεται με ελάττωμα στο υλικό ή κατασκευαστικό ελάττωμα, (2) σε περίπτωση έλλειψης συμμόρφωσης με τις οδηγίες που παρέχονται από την Τεχνική υποστήριξη, (3) για λογισμικό που δεν έχει εκδοθεί από την Guillemot, το εν λόγω λογισμικό υπόκειται σε συγκεκριμένη εγγύηση που παρέχεται από την εταιρεία εκδόσής του.



**ΠΝΕΥΜΑΤΙΚΑ ΔΙΚΑΙΩΜΑΤΑ**

© 2010 Guillemot Corporation S.A. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος. Η ονομασία Thrustmaster® είναι εμπορικό σήμα της Guillemot Corporation S.A. Η ονομασία Wii™ είναι εμπορικό σήμα της Nintendo Co., Ltd. Όλα τα υπόλοιπα εμπορικά σήματα και οι εμπορικές επωνυμίες με το παρόν επιβεβαιώνονται και αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Οι εικόνες δεν είναι δεσμευτικές. Τα περιεχόμενα, οι σχεδιασμοί και οι προσδιορισμοί προδιαγραφών υπόκεινται σε αλλαγή χωρίς ειδοποίηση και ενδέχεται να ποικίλουν από χώρα σε χώρα. Κατασκευάζεται στην Κίνα.

**ΣΥΣΤΑΣΗ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΟΣ**

Στο τέλος της ωφέλιμης διάρκειας ζωής, το παρόν προϊόν δεν πρέπει να απορρίπτεται με τα τυπικά οικιακά απορρίμματα, αλλά να απορρίπτεται σε σημείο συλλογής απόρριψης ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού για ανακύκλωση.

Το παρόν επιβεβαιώνεται με το σύμβολο που υπάρχει στο προϊόν, στο εγχειρίδιο χρήσης ή στη συσκευασία.

Ανάλογα με τα χαρακτηριστικά τους, τα υλικά μπορούν να ανακυκλωθούν. Μέσω της ανακύκλωσης και άλλων μορφών επεξεργασίας απόρριψης ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού, μπορείτε να συμβάλετε σημαντικά στην προστασία του περιβάλλοντος. Επικοινωνήστε με τις τοπικές αρχές για το πλησιέστερο σε εσάς σημείο συλλογής.

Κρατήστε αυτές τις πληροφορίες. Τα χρώματα και τα διακοσμητικά ενδέχεται να ποικίλουν.

Αναφορά: 5075830

© **Disney**

[www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)





Thrustmaster is a division  
of the Guillemot Corporation group

5075830