

PROGRAMMATEUR HEBDOMADAIRE ELECTRONIQUE

Avant d'utiliser cet appareil, il est recommandé de lire attentivement la notice.

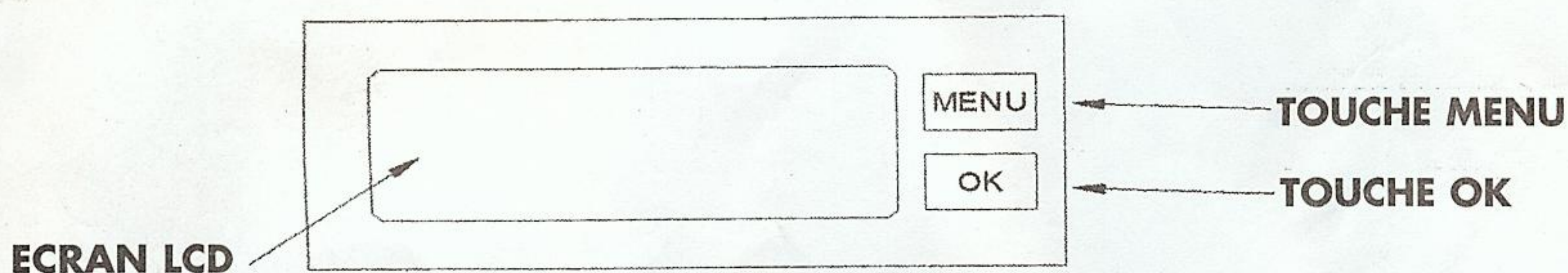
NOTICE D'UTILISATION

1) Fonctions principales :

- Ce programmeur sert à mettre en route et arrêter des appareils électriques tels que : lampes, cafetières, radiateurs, lave-linge, etc... afin de réaliser des économies d'énergie (heures creuses) et éventuellement signaler une présence en cas d'absence.
- Ce tout dernier modèle de programmeur électronique est très facile d'utilisation grâce à ses 2 boutons uniques.

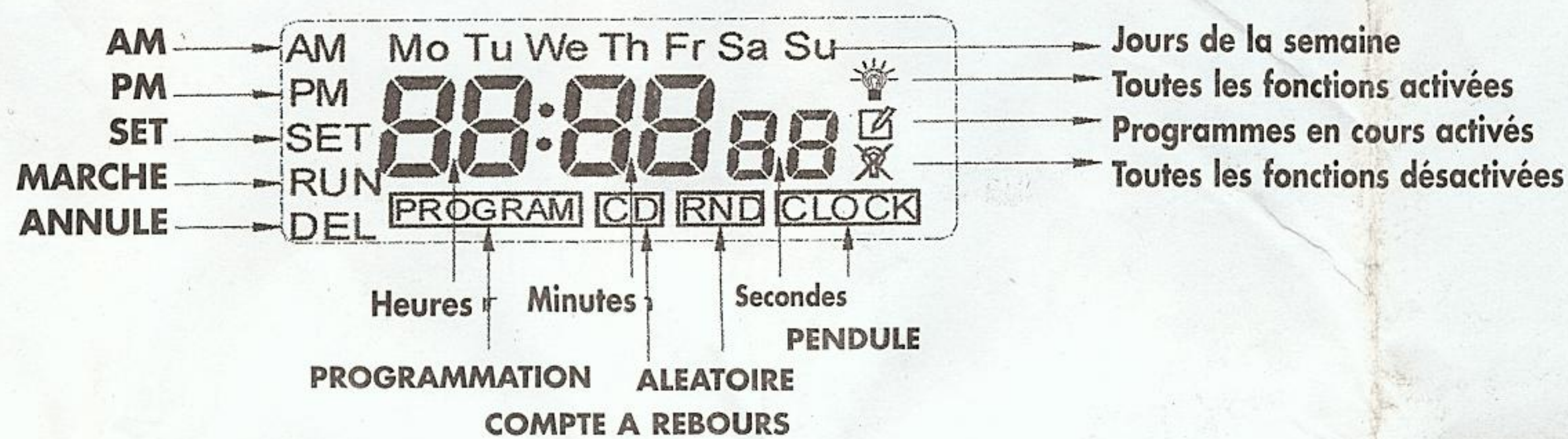
2) Utilisation :

- Possibilité de programme journalier et unique
- Compte à rebours
- Fonctionnement aléatoire
- Système 12/24 heures
- 2 boutons et 1 écran LCD
- 1 bouton de remise à zéro



3) Mise à l'heure et à la date :

La première chose à faire avant de programmer la toute première fois est de faire une remise à zéro en appuyant sur le bouton "reset" à gauche avec la pointe d'un stylo. Apparaissent alors à l'écran toutes les fonctions tel le schéma ci-dessous.



Après 5 secondes environ apparaît alors à l'écran "24", sélectionnez à l'aide de la touche MENU si vous souhaitez système 12 ou 24 heures puis validez en appuyant sur la touche OK.

Appuyez ensuite sur la touche MENU pour faire défiler les jours de la semaine, validez le jour en appuyant sur la touche OK.

Faites défiler le chiffre des heures jusqu'à l'heure désirée grâce à la touche MENU puis validez avec la touche OK.

Procédez de la même façon pour les minutes.

Si vous souhaitez reprogrammer l'heure, appuyez sur la touche MENU jusqu'à ce que vous obteniez à l'écran SET-CLOCK puis appuyez sur la touche OK et procédez de nouveau comme ci-dessus.

4) Programmation :

Les programmations peuvent s'effectuer pour un jour, 2 jours ou un groupe de jours dans la semaine.

- "1" représente le premier programme, "2" le deuxième, etc...
- "☀" signifie que le programme est activé
- "☒" signifie que le programme est désactivé

Appuyez sur la touche MENU afin de sélectionner SET-PROGRAM à l'écran. Appuyez ensuite sur la touche OK jusqu'à ce que les jours clignotent. Sélectionnez le jour ou le groupe de jours pour lequel vous souhaitez le démarrage de votre programme puis validez en appuyant sur la touche OK. Les heures clignotent. Sélectionnez l'heure à laquelle vous souhaitez démarrer votre programme, puis validez avec OK. Enfin les minutes puis validez avec OK. Le symbole 1 (☀) se met à clignoter.

Appuyez sur la touche MENU puis sur la touche OK afin de sélectionner le jour, l'heure et les minutes auxquels vous souhaitez que votre programme s'arrête en procédant comme ci-dessus jusqu'à ce que le symbole 1 (☒) clignote. Puis appuyez sur la touche MENU, le programme 2 est prêt à être programmé. Et ainsi de suite jusqu'au programme 10.

Si vous souhaitez modifier une programmation, appuyez de nouveau sur la touche MENU afin de faire apparaître à l'écran SET-PROGRAM et recommencez le cycle en appuyant sur la touche MENU afin de faire défiler les programmes que vous ne souhaitez pas changer. Le programmeur se remet automatiquement sur l'heure après environ 15 secondes de non-utilisation.