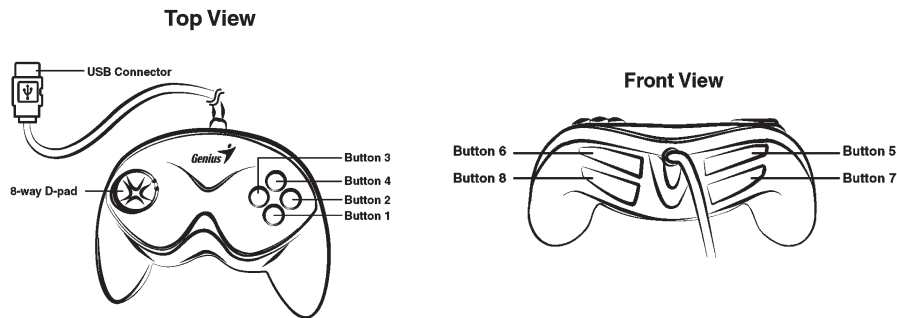


Fonctionnalités de l'unité de jeu

1. Boutons à huit fonctions (y compris détetes)
2. Pastille à huit directions
3. Quatre détetes à réponse rapide
4. Interface USB (Universal Serial Bus)



Installation de l'unité de jeu

1. Assurez-vous que l'ordinateur est allumé. Raccordez le connecteur USB du moniteur de jeu dans le port USB du PC.
2. Une fois la fiche raccordée, **Windows XP/Me/2000** la détectera et installera le pilote automatiquement. (Si vous utilisez **Windows 98**, suivez les instructions à l'écran pour terminer l'installation).
3. Cliquez sur **Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration** et double-cliquez sur l'icône "**Game Controllers**" ou "**Gaming Options**".
4. Sur l'écran de "**Game Controllers**" ou "**Gaming Options**", vous pouvez étalonner et tester votre moniteur de jeu avant de jouer.
5. Une fois l'étalonnage et le test terminés, vous pourrez commencer à jouer.

Important : pour obtenir les meilleurs effets durant le jeu, nous recommandons d'étalonner et de tester votre moniteur de jeu avant de jouer. En particulier, si vous redémarrez votre PC ou raccordez à nouveau votre moniteur de jeu à votre PC, nous suggérons vivement d'étalonner et de tester votre moniteur de jeu à nouveau.

Pour plus d'informations ou si vous avez des questions, suivez le lien <http://www.geniusnet.com.tw> pour vous rendre sur le site web
E-mail: csd02@email.geniusnet.com.tw