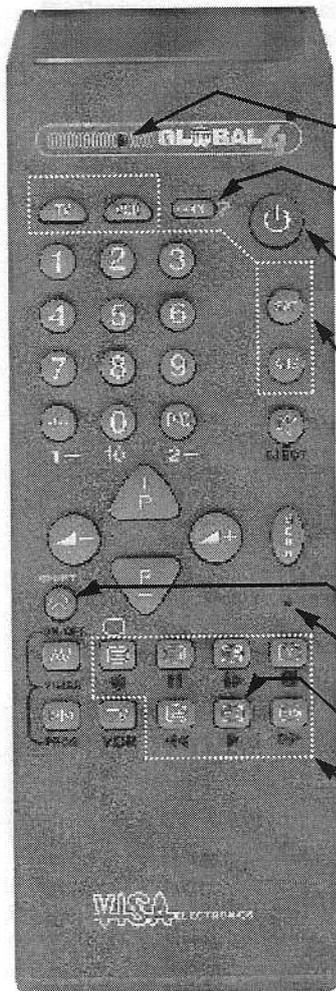


TELECOMMANDE UNIVERSELLE PRE-PROGRAMMEE GLOBAL 4



Touches et symboles :

- ① - Voyant L.E.D.
- ② - Accès à la programmation.
ou Visualisation des codes mémorisés.
- ③ - Mise en veille.
ou Recherche automatique des codes TV-SAT-AUX.
- ④ - Sélection des 4 appareils.
- ⑤ - Fonctions principales TV-SAT-AUX.
ou Saisie des codes avec les touches numériques.
- ⑥ - Accès aux fonctions secondaires.
- ⑦ - Reset : effacement des codes mémorisés.
(Utilisez l'extrémité d'un trombone ou autres).
- ⑧ - Recherche automatique des codes magnétoscope.
- ⑨ - Fonctions principales magnétoscope, télétexte.

fig. 1

La télécommande **GLOBAL 4** permet de regrouper les fonctions de **quatre** télécommandes infrarouges d'appareils différents : **TELEVISEURS - MAGNETOSCOPES - RECEPTIONNEURS SATELLITE - AUXILIAIRES.**

Sa mémoire contient un ensemble de codes destiné à la programmation de chaque appareil. Elle remplace directement les télécommandes perdues ou hors d'usage. **Il n'est donc pas nécessaire de disposer des télécommandes d'origine.**

Les symboles des fonctions principales figurent en sérigraphie sur les touches et le boîtier de la télécommande. Vous trouverez les symboles qui n'y figurent pas dans les fonctions secondaires.

Nous vous recommandons de bien observer les symboles et fonctions attribués à chaque touche (fig.1), de lire attentivement les instructions de cette notice et de la conserver.

MISE EN SERVICE DE LA TELECOMMANDE

- Faites coulisser la trappe du compartiment piles située à l'arrière de la télécommande. Placez les piles en respectant leur polarité + / - (fig.2). (Piles non fournies, modèle alcaline recommandé)

- Refermez la trappe.

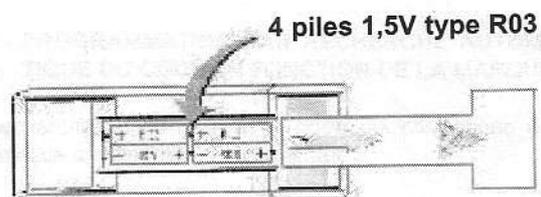


fig. 2

COMMENT PROGRAMMER LA TELECOMMANDE ?

- A - Programmation par saisie du code.
- B - Programmation par recherche automatique du code en fonction de la marque.
- C - Programmation par recherche automatique globale du code.
- D - Visualisation d'un code.
- E - Fonctions télétexte.
- F - Fonctions secondaires.
- G - Que faire si...

Les paragraphes :

- **A-B-C** : concernent les programmations qui permettent de mémoriser le code correspondant aux fonctions de l'appareil à commander.

- **D-E-F-G** : concernent les procédures qui permettent d'exploiter toutes les possibilités de la télécommande. Les touches de sélection des appareils sont au nombre de quatre :

TELEVISEUR 1	MAGNETOSCOPE 1	RECEPTEUR SAT. 1	AUXILIAIRE 1
1 ^{er} appareil	2 ^{ème} appareil	3 ^{ème} appareil	4 ^{ème} appareil

Les touches de sélection des appareils à commander peuvent être affectées différemment, par exemple :

TELEVISEUR 1	MAGNETOSCOPE 1	TELEVISEUR 2	MAGNETOSCOPE 2
1 ^{er} appareil	2 ^{ème} appareil	3 ^{ème} appareil	4 ^{ème} appareil

ou toute autre combinaison selon les types d'appareils à commander.

En cours de programmation, nous vous recommandons de bien observer le voyant point ① (fig.1) et de tenir compte des informations qu'il délivre. Chaque appui sur une touche est confirmé par 1 clignotement bref.

Une fois la programmation terminée, la télécommande est facile à utiliser. Appuyez d'abord sur la touche de sélection de l'appareil à commander, ensuite sur les touches des fonctions à régler.

IMPORTANT : Pendant la fonction lecture du magnétoscope la télécommande permet de régler le volume son du téléviseur. Pour cela, appuyez sans les relâcher sur les touches puis et relâchez-les, ensuite régler le volume à l'aide des touches ou .

A - PROGRAMMATION PAR SAISIE DU CODE

Cette programmation est identique pour tous les types d'appareils.

Recherchez dans le livret la marque de l'appareil ainsi que le **code** qui correspond au modèle ou à la référence de la télécommande d'origine :

- **Téléviseurs** pages 1 à 27 (Marques d'appareils et références des télécommandes d'origine).

- **Magnétoscopes** pages 28 à 45 (Marques et modèles ou références des télécommandes d'origine).

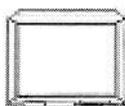
- **Récepteur satellite** pages 46 à 49 (Marques et modèles ou références des télécommandes d'origine).

- **Auxiliaires** page 49 (Marques et modèles ou références des télécommandes d'origine).

ATTENTION ! Certains codes sont suivis d'une lettre, exemple : Code 1007A. Cette lettre ne doit pas être utilisée lors de la saisie, elle sert uniquement de repère pour connaître les fonctions secondaires disponibles.

Si vous ne trouvez pas le code correspondant à l'appareil, consultez sur le serveur Minitel 3616 VISA FRANCE (1,29 Fmn) les dernières mises à jour concernant la télécommande. Sinon passez à la procédure de programmation du paragraphe B.

A.1 - Exemple : **Téléviseur PHILIPS** affecté sur la touche de sélection



Réf. télécommande d'origine **RC5151**
TV CODE : **1011D**

A.2 - Appuyez sur la touche et relâchez-la.

A.3 - Appuyez sur la touche et relâchez-la (vous avez 8 secondes pour saisir le code).

A.4 - **Saisissez** aussitôt le code à l'aide des touches numériques, point ② (fig.1), ex :

Observez le voyant :

2 clignotements brefs indiquent que le **code est mémorisé**.

1 clignotement prolongé signale que le **code est erroné**. Vérifiez celui-ci dans le livret et reprenez la procédure à partir de l'alinéa A.2.

A.5 - **Si le code est correct :**

- Allumez l'appareil.
- Dirigez la télécommande vers celui-ci.
- Vérifiez s'il réagit bien aux fonctions de la télécommande.

- **Si les fonctions correspondent, la télécommande est prête.**

- Notez le code mémorisé sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

- Pour utiliser les fonctions secondaires, suivez les instructions du paragraphe F.

A.6 - **Si les fonctions ne correspondent pas ou ne commandent pas l'appareil**, vérifiez le code dans le livret et reprenez la procédure à partir de l'alinéa A.2.

Si en fin de programmation vous n'obtenez toujours pas de résultats, passez à la procédure de programmation du paragraphe B.

B - PROGRAMMATION PAR RECHERCHE AUTOMATIQUE DU CODE EN FONCTION DE LA MARQUE

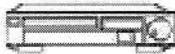
Recherchez dans le livret le **code** qui correspond à la **marque** de l'appareil à commander.

Si vous ne trouvez pas la marque, passez à la procédure de programmation du paragraphe C.

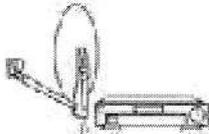
B.1 - Exemple : Appareil de marque PHILIPS code 0038.



ou



ou



ou



- Allumez le **TELEVISEUR** sur un programme.
- Appuyez sur la touche de sélection **TV** et relâchez-la.

- Allumez le **MAGNETOSCOPE**, introduisez une cassette.
- Appuyez sur la touche de sélection **VCR** et relâchez-la.

- Allumez le **RECEPTEUR SATELLITE** sur un programme
- Appuyez sur la touche de sélection **SAT** et relâchez-la.

- Allumez le **LECTEUR HI-FI**, introduisez une cassette ou un CD
- Appuyez sur la touche de sélection **AUX** et relâchez-la.

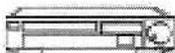
B.2 - Appuyez sur la touche **CODE** et relâchez-la (vous avez 8 secondes pour saisir le code).

B.3 - Saisissez aussitôt le code à l'aide des touches numériques, point ⑤ (fig.1), ex : 0 0 3 8 .

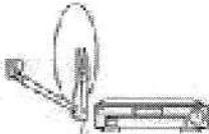
B.4 - Dirigez la télécommande vers l'appareil. Appuyez sans la relâcher sur la touche  pour TV-Sat-Aux point ③ (fig.1) ou sur la touche  pour magnétoscope point ④ (fig.1), le voyant clignote durant la recherche, relâchez-la dès que :



ou



ou



ou



- L'écran du **TELEVISEUR** s'éteint. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 5 minutes.

- Le **MAGNETOSCOPE** se met en lecture. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 5 minutes.

- Le **RECEPTEUR SATELLITE** change de programme ou ... coupe le son...ou ... s'éteint. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 5 minutes.

- Le **LECTEUR HI-FI** se met en lecture. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 5 minutes.

B.5 - Vérifiez si l'appareil réagit bien aux fonctions de la télécommande.

- Si les fonctions correspondent, la télécommande est prête.

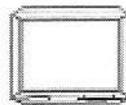
- Notez le code mémorisé sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles. Pour connaître ce code, suivez les instructions du paragraphe D.
- Pour utiliser les fonctions secondaires, suivez les instructions du paragraphe F.

B.6 - Si les fonctions ne correspondent pas ou ne commandent pas l'appareil, continuez la recherche pour tester les autres codes présents dans la mémoire. Pour cela, reprenez la procédure de recherche à partir de l'alinéa B.1.

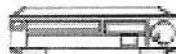
- 5 clignotements brefs indiquent la fin de la recherche. Pour s'assurer que celle-ci s'est bien déroulée, il est conseillé de reprendre la procédure à partir de l'alinéa B.1 et d'attendre environ 5 minutes que le voyant répète ce signal pour être certain d'avoir analysé tous les codes présents dans la mémoire.
- Si vous n'obtenez pas de résultats, passez à la procédure de programmation du paragraphe C.

C - PROGRAMMATION PAR RECHERCHE AUTOMATIQUE GLOBALE DU CODE

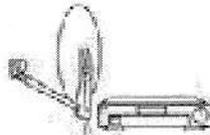
C.1 - Selon le type d'appareil :



ou



ou



ou



- Allumez le **TELEVISEUR** sur un programme.
- Appuyez sur la touche de sélection **TV** et relâchez-la.

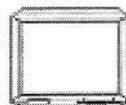
- Allumez le **MAGNETOSCOPE**, introduisez une cassette.
- Appuyez sur la touche de sélection **VCR** et relâchez-la.

- Allumez le **RECEPTEUR SATELLITE** sur un programme.
- Appuyez sur la touche de sélection **SAT** et relâchez-la.

- Allumez le **LECTEUR HI-FI**, introduisez une cassette ou un CD.
- Appuyez sur la touche de sélection **AUX** et relâchez-la.

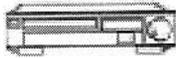
C.2 - Dirigez la télécommande vers l'appareil. Appuyez sur la touche **CODE** et relâchez-la (vous avez 8 secondes pour lancer la recherche).

C.3 - Appuyez sans la relâcher sur la touche  pour TV-Sat-Aux point ③ (fig.1) ou sur la touche  pour magnétoscope point ④ (fig.1), le voyant clignote durant la recherche, relâchez-la dès que :



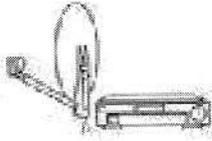
ou

- L'écran du **TELEVISEUR** s'éteint. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 15 minutes.



- Le **MAGNETOSCOPE** se met en lecture. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 10 minutes.

ou



- Le **RECEPTEUR SATELLITE** change de programme ou ... coupe le son...ou ... s'éteint. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 10 minutes.

ou



- Le **LECTEUR HI-FI** se met en lecture. La télécommande a mémorisé un code. Cette phase peut durer jusqu'à 10 minutes.

C.4 - Vérifiez si l'appareil réagit bien aux fonctions de la télécommande.

- Si les fonctions correspondent, la télécommande est prête.

- Notez le code mémorisé sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles. Pour connaître ce code suivez les instructions du paragraphe D.
- Pour utiliser les fonctions secondaires, suivez les instructions du paragraphe F.

C.5 - Si les fonctions ne correspondent pas ou ne commandent pas l'appareil, continuez la recherche pour tester les autres codes présents dans la mémoire. Pour cela, reprenez la procédure de recherche à partir de l'alinéa C.1.

- 5 clignotements brefs indiquent la fin de la recherche. Pour s'assurer que celle-ci s'est bien déroulée, il est conseillé de reprendre la procédure à partir de l'alinéa C.1 et d'attendre environ 15 minutes que le voyant répète ce signal pour être certain d'avoir analysé tous les codes présents dans la mémoire.
- Si vous n'obtenez pas de résultats, suivez les instructions du paragraphe G, alinéa G.4.

D - VISUALISATION D'UN CODE MEMORISE

Cette procédure permet de connaître les codes déjà mémorisés. Chaque code comporte 4 chiffres. Le nombre de clignotements brefs du voyant correspond à 1 chiffre, sauf pour le 0 qui est signalé par un clignotement prolongé. Entre une série de clignotements et la suivante, le voyant reste éteint une fraction de seconde (pause).

D.1 - Appuyez sur la touche de sélection de l'appareil qui correspond au code à visualiser :
Exemple : **TV** et relâchez-la.
Cette procédure est identique pour les autres touches de sélection des appareils.

D.2 - Appuyez sans les relâcher sur les touches  puis **CODE** et relâchez-les, points ⑥ et ② (fig.1).

D.3 - Observez le voyant, il indique le code mémorisé par une série de clignotements.
Ex. code 1003 :
« 1 » = 1 clignotement (pause)

« 0 » = 1 clignotement prolongé (pause)
« 0 » = 1 clignotement prolongé (pause)
« 3 » = 3 clignotements.

- Notez le code identifié sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles.

E - FONCTIONS TELETEXTE

Ces fonctions ne sont utilisables que si le téléviseur est équipé d'origine du TELETEXTE. Les principaux symboles figurent en sérigraphie sur les touches point ⑤ (fig.1).

F - FONCTIONS SECONDAIRES

Il s'agit de fonctions peu utilisées dont les symboles ne figurent pas sur la face avant de la télécommande. Vous ne pouvez les obtenir que dans le cas où elles sont présentes sur la télécommande d'origine.

Les symboles et fonctions sont indiqués dans le livret, voir tableaux pages 50 à 64.

Certains codes sont répétés plusieurs fois et peuvent être suivis d'une lettre. Celle-ci sert de repère pour connaître les fonctions secondaires disponibles.

F.1 - Repérez dans les tableaux le code mémorisé ensuite sur la même ligne le symbole de la fonction souhaitée. Relevez le numéro d'ordre qui se trouve au-dessous.

Exemple code 1001 fonction luminosité  + numéro d'ordre 42

Code	Symboles des fonctions secondaires											
1001	11	12	13	14	15	16		- 	+ 	- 	+ 	
	59	39	55	47	63	33	56	54	38	58	42	
	Numéros d'ordre											

F.2 - Pour utiliser cette fonction :

1 - Appuyez sans la relâcher sur la touche .

2 - Saisissez le numéro d'ordre à l'aide des touches numériques, point ⑤ (fig.1), exemple : **4 2**.
La fonction est transmise dès l'introduction du dernier chiffre. Le réglage s'effectue tant que la dernière touche est maintenue appuyée et s'arrête dès que vous la relâchez.

- Relâchez la touche .

G - QUE FAIRE SI...

G.1 - Vous souhaitez commander un autre appareil à partir d'une touche de sélection :

- Faites une des programmations des paragraphes A-B-C.
- En fin de programmation le nouveau code sélectionné remplace le précédent.

G.2 - Après avoir mis les piles en place, vous appuyez sur une touche des appareils à commander et le voyant ne clignote pas :

- Vérifiez le bon état et la polarité des piles, pour cela suivez les instructions de mise en service de la télécommande (fig.2).

G.3 - Vous constatez une anomalie de fonctionnement de la télécommande :

Vérifiez si les codes de chaque touche de sélection des appareils sont notés sur l'étiquette qui se trouve à l'arrière de la trappe à piles ou suivez les instructions du paragraphe **D**.

A l'aide de l'extrémité d'un trombone ou autres,

- **Appuyez** sur la touche reset ● point ⑦ (fig.1), pour effacer tous les codes mémorisés. Refaites une des programmations des paragraphes **A-B-C** pour chaque touche de sélection des appareils.
- L'anomalie persiste, remplacez les 4 piles (fig.2). Au delà du temps de sauvegarde, refaites une des programmations des paragraphes **A-B-C** pour chaque touche de sélection des appareils.

G.4 - Vous ne parvenez pas à programmer la télécommande.

- Adressez-vous au point de vente où a été effectué l'achat.
- ou - Consultez la liste des points de vente sur Minitel **3616 VISA FRANCE.**

RECOMMANDATIONS :

- Ne laissez pas les piles dans une télécommande inutilisée.
- Remplacez les piles tous les 12 mois environ.
- La sauvegarde des codes mémorisés n'est plus assurée dans le cas de piles usagées.

CARACTERISTIQUES

Télécommande conforme à la norme 

Système de transmission Infrarouge.

Compatible avec 4 appareils : téléviseurs - magnétoscopes - récepteurs satellite.

Portée

10m sans obstacles, selon sensibilité du récepteur.
Angle : +/- 25 degrés.

Technologie

CMS, circuit double face.

Alimentation

4 piles 1,5V type R03, (alcalines recommandées).
Autonomie 1 an environ selon utilisation.

Temps de sauvegarde des codes mémorisés

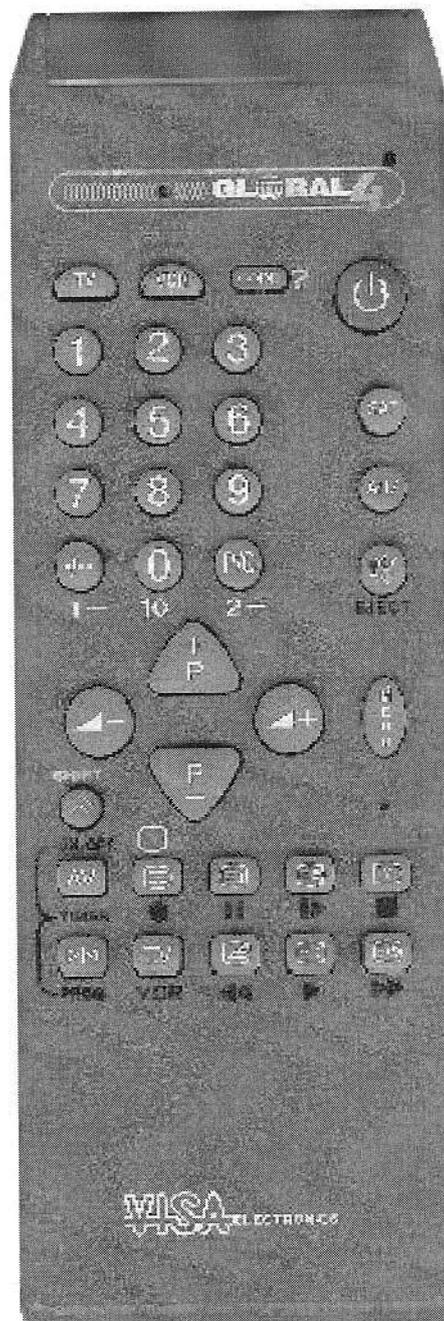
10 minutes sans alimentation.

Dimensions 173mm x 59mm x 22mm.

Poids net (sans piles) 90gr.

Options - disponibles sur le point de vente

- Blister 4 piles 1,5V, R03.
- Télécoque 57, étui de protection sur mesure.



Les descriptions et caractéristiques figurant dans cette notice sont données à titre d'information et sans engagement. Soucieux de la qualité de ses produits, **VISA Electronics** se réserve le droit d'effectuer des modifications sans préavis.