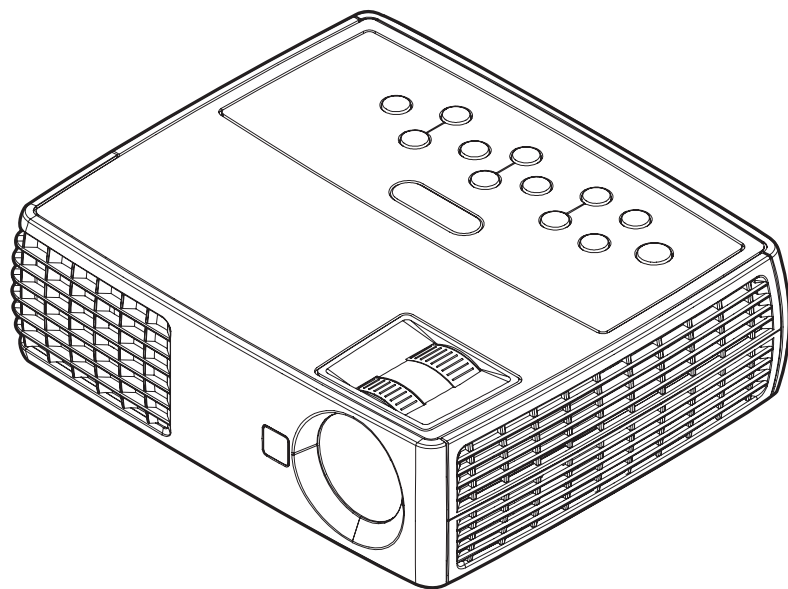


IN1110a/IN1112a

# IN1110a/IN1112a

User's Guide  
Mode d'emploi  
Benutzeranleitung  
Manuale d'uso  
Manual de Uso  
Guia do Usuário

Användarhandbok  
Руководство по пользователю  
사용 설명서  
用戶指南  
Panduan Pengguna  
Gebruikershandleiding



36.8UT01G001-A  
Regulatory models: IN1110a, IN1112a  
DISPERINDAG No. 0287/1.824.51/09.03

**InFocus**

**InFocus**  
*The New Way to Collaborate*

## Déclaration de conformité

Fabricant : InFocus Corporation 13190 SW 68th Parkway, Portland, Oregon 97223-8368 États-Unis

Nous déclarons sous notre seule responsabilité que ce projecteur est conforme aux directives et normes suivantes :

Directive EMC 2004/108/EC

EMC : EN 55022

EN 55024

EN 61000-3-2

EN 61000-3-3

Directive Basse tension 2006/95/EC

Sécurité : IEC 60950-1

## Marques commerciales

Apple, Macintosh et PowerBook sont des marques commerciales ou des marques déposées de Apple Computer, Inc. IBM est une marque commerciale ou une marque déposée de International Business Machines, Inc. Microsoft, PowerPoint et Windows sont des marques commerciales ou des marques déposées de Microsoft Corporation. Adobe et Acrobat sont des marques commerciales ou des marques déposées de Adobe Systems Incorporated. DLP® et le logo DLP sont des marques déposées de Texas Instruments et BrilliantColor™ est une marque commerciale de Texas Instruments. InFocus, In Focus et INFOCUS (stylisé) sont des marques déposées ou des marques commerciales de InFocus Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

## Avertissement FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) L'appareil ne doit pas causer d'interférences dangereuses et (2) doit accepter toute interférence reçue, y compris celles pouvant causer un fonctionnement non désiré.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux normes applicables au matériel informatique de Classe B, en vertu de l'article 15 des Réglementations de la FCC. Ces normes visent à fournir aux installations résidentes une protection raisonnable contre les interférences. Cet appareil génère, utilise et peut diffuser des signaux radioélectriques. En outre, s'il n'est pas installé et employé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio.

Quoi qu'il en soit, on ne peut pas garantir que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si l'appareil est à l'origine de nuisances vis-à-vis de la réception de la radio ou de la télévision, ce que l'on peut déterminer en l'allumant puis en l'éteignant, il est recommandé à l'utilisateur de prendre l'une des mesures suivantes pour tenter de remédier à ces interférences :

--Réorientez ou changez l'antenne réceptrice de place.

--Éloignez l'appareil du récepteur.

--Branchez l'appareil à une prise appartenant à un circuit différent de celui du récepteur.

--Consultez le fournisseur ou un technicien radiotélévision expérimenté.

Les changements ou modifications qui ne seraient pas expressément approuvés par InFocus Corporation, pourraient faire perdre le droit à faire fonctionner l'appareil.

## Avertissement EN 55022

Il s'agit d'un produit de classe B. Dans un environnement domestique, il peut causer des interférences radio, et l'utilisateur peut avoir besoin de prendre des mesures adaptées. L'utilisation typique est dans une salle de conférence, une salle de réunion ou un auditorium.

## Canada

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## Certifications d'agence

UL, cUL

D'autres certifications spécifiques selon le pays peuvent être applicables. Veuillez vérifier l'étiquette de certification du produit.

Ce document est applicable aux modèles réglementaires IN1110a et IN1112a.

Caractéristiques d'entrée : 100-240V c.a., 2,3-0,9A, 50-60Hz

InFocus se réserve le droit de modifier l'offre de produits et les spécifications à tout moment sans préavis.

## Table des matières

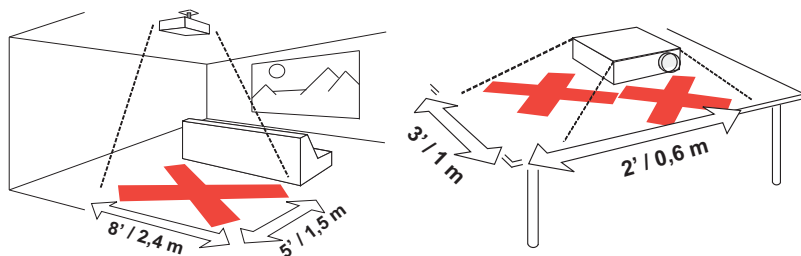
Introduction	4
Positionner le projecteur	6
Connecter une source ordinateur	7
Connexion VESA	7
Connexion HDMI	7
Connexion d'alimentation	7
Connexions optionnelles à l'ordinateur	7
Afficher une image	8
Ajuster l'image	9
Connexions de l'appareil vidéo	10
Connexion vidéo composite	10
Connexion HDMI 1.4	10
Connexion VESA	10
Connexion vidéo composante	10
Arrêter le projecteur	11
Dépannage de votre configuration	11
Utiliser la télécommande	19
Utiliser l'audio	20
Utiliser les boutons du clavier	21
Optimiser les images de l'ordinateur	22
Fonctions de présentation	22
Optimiser les images vidéo	23
Personnaliser le projecteur	23
Utiliser les menus	24
Menu base	25
Menu avancé > Image	26
Menu avancé > Configuration	27
Menu > Statut et entretien avancé	31
Menu Multimedia EZ Suite	32
EZ Media	32
EZ Display	40
Settings (Paramètres)	42

## Entretien

	47
Nettoyer l'objectif	47
Utiliser le verrou de sécurité	47
Remplacer la lampe de projection	48

## Importantes considérations d'utilisation pour la sécurité

- Placez le projecteur dans une position horizontale au plus avec 15 degrés de décalage par rapport à l'axe.
- Installez le projecteur dans une zone bien ventilée sans obstructions des entrées et sorties d'air. Ne placez pas le projecteur sur une nappe ou autre tissu doux qui pourrait bloquer les entrées d'air.
- Installer le projecteur au moins à 1,2 m (4 pieds) de bouches de chauffage ou de refroidissement.
- Seules les lampes authentiques InFocus sont testées pour utilisation dans ce projecteur. InFocus n'est pas responsable de la performance, sécurité ou certification de toute autre lampe. L'utilisation d'autres lampes viole la garantie du projecteur et annule toutes les marques de sécurité sur ce projecteur.
- N'utilisez que le cordon d'alimentation fourni. Une barre multiprise à protection de surtension est recommandée.
- Consultez ce guide pour les procédures de démarrage et d'arrêt appropriées.
- Hg-- La lampe contient du mercure. Gérez en accord avec les lois de mise au rebut locales. Voir [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).
- En cas, peu probable, d'un éclatement de la lampe, des particules peuvent sortir par les entrées de ventilation latérales du projecteur. Lorsque le projecteur est allumé, éloignez les personnes, la nourriture et les boissons de la zone à éviter au-dessous et autour du projecteur, comme indiqué par la zone « X » ci-dessous.



Suivez ces instructions pour assurer la qualité de l'image et la durée de vie de la lampe pendant la durée de vie du projecteur. Le non respect de ces instructions peut affecter la garantie. Pour des détails complets sur la garantie, voir le livret de garantie.



# Introduction

Votre nouveau projecteur numérique est simple à connecter, facile à utiliser et commode à entretenir. Le IN1110a a une résolution native XGA 1024x768 et le IN1112a a une résolution WXGA 1280x800. Ce guide s'applique à tous les produits. Ils sont compatibles avec une grande variété d'ordinateurs et d'appareils vidéo.

## Spécifications du produit

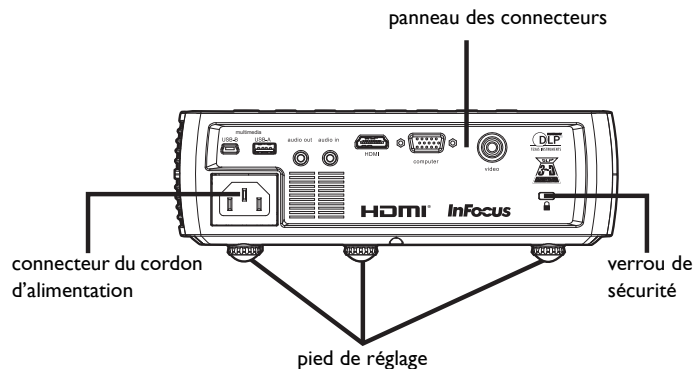
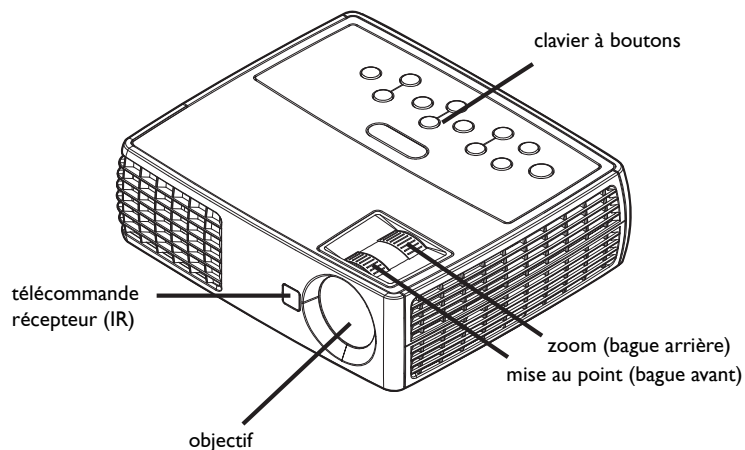
Pour lire les dernières spécifications de votre projecteur multimédia, assurez-vous de visiter notre site Web à [www.infocus.com](http://www.infocus.com), car les spécifications peuvent changer.

## Accessoires

Les accessoires standards fournis avec votre projecteur sont listés dans le livret Démarrage rapide inclus. Vous pouvez trouver les accessoires optionnels sur notre site Web à [www.infocus.com](http://www.infocus.com) ou chez votre revendeur.

## Enregistrement en ligne

Enregistrez votre projecteur sur notre site Web à [www.infocus.com/register](http://www.infocus.com/register) pour activer votre garantie et recevoir des mises à jour produit, des annonces et des incitations à l'enregistrement.

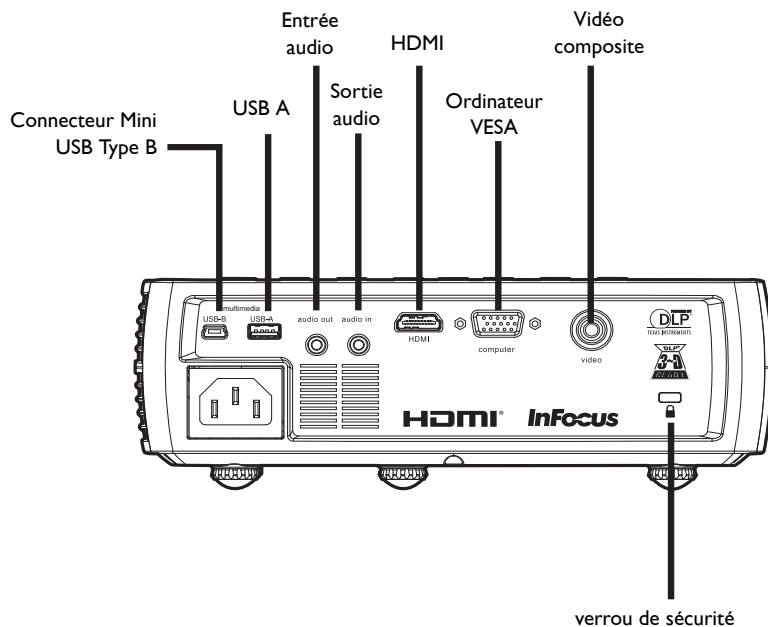


## Panneau des connecteurs

Le projecteur possède les connecteurs suivants:

- Mini USB Type B : Utiliser pour faire avancer les diapositives, afficher sur USB, enregistrer des fichiers sur la mémoire interne et pour les mises à niveau logicielles.
- USB Type A : Utilisé pour afficher des photos, vidéos et autres fichiers d'un périphérique USB source.
- Entrée audio
- Sortie audio
- HDMI
- Ordinateur VESA

- Vidéo composite



# Positionner le projecteur

Pour déterminer où positionner le projecteur, prenez en considération la taille et la forme de votre écran, l'emplacement de vos prises d'alimentations. Voici quelques recommandations générales:

- Positionnez le projecteur sur une surface plane à angle droit par rapport à l'écran. Le projecteur doit être au moins à 1,5 m (4,9 pieds) de l'écran de projection.
- Positionnez le projecteur à moins de 3 m (10 pieds) de votre source d'alimentation et à moins de 1,8 m (6 pieds) de votre appareil vidéo (à moins que vous n'achetiez des câbles d'extension). Pour assurer un accès approprié aux câbles, assurez-vous de ne pas placer le projecteur à moins de 15 cm (6 pouces) d'un mur ou autre objet.
- Positionnez le projecteur à la distance souhaitée de l'écran. La distance de l'objectif du projecteur à l'écran, le réglage du zoom et le format vidéo déterminent la taille de l'image projetée.
- L'image sort du projecteur à un angle donné. IN1110a le décalage de l'image est de 115 % ; IN1112a le décalage de l'image est de 112,4 %. Cela signifie que si vous avez une image d'une hauteur de 10 pieds, le bas de l'image sera 1,5 pieds (IN1110a) ou 1,24 pieds (IN1112a) au-dessus du centre de l'objectif.

image de 10 pieds (3 m) de haut (IN1112a)

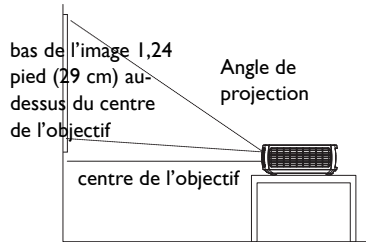


image de 10 pieds (3 m) de haut (IN1110a)

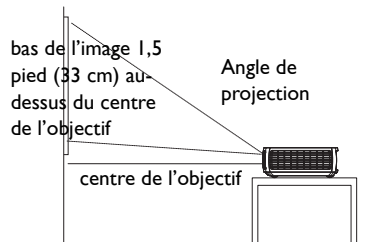


Tableau 1: (IN1110a)

Plage de distance à l'écran pour une taille d'écran donnée

Taille de diagonale d'écran (pouces/m)	Distance à l'écran	
	Distance maximale (pieds/m)	Distance minimale (pieds/m)
60/1,5	8'7"/2,6	7'10"/2,4
80/2,0	11'6"/3,5	10'5"/3,2
90/2,3	12'11"/3,9	11'8"/3,6
150/3,8	21'6"/6,6	19'6"/5,9

Tableau 2: (IN1112a)

Plage de distance à l'écran pour une taille d'écran donnée

Taille de diagonale d'écran (pouces/m)	Distance à l'écran	
	Distance maximale (pieds/m)	Distance minimale (pieds/m)
60/1,5	7'2"/2,2	6'7"/2,0
80/2,0	9'7"/2,9	8'9"/2,7
90/2,3	10'10"/3,3	9'10"/3,0
150/3,8	18'0"/5,5	16'5"/5,0

# Connecter une source ordinateur

## Connexion VESA

Connectez l'un des câbles ordinateurs fournis avec le connecteur de l'**ordinateur** sur le projecteur et l'autre sur le connecteur VESA sur votre ordinateur. Si vous utilisez un ordinateur de bureau, vous devrez débrancher en premier le câble du moniteur du port vidéo de l'ordinateur.

## Connexion HDMI

HDMI est une interface tout-numérique audio/vidéo standard, incompressée. HDMI permet l'interfaçage entre plusieurs sources, telles que les décodeurs, les lecteurs et récepteurs DVD et votre projecteur. Branchez un câble HDMI dans le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo et dans le connecteur **HDMI** de votre projecteur.

Pour pouvoir profiter pleinement de HDMI 1.4 Deep Color (30 bits) et de Blue-Ray 3D, vous devez avoir une source compatible 1.4.

## Connexion d'alimentation

Connectez le cordon d'alimentation noir au connecteur **Alimentation** sur le côté du projecteur et à votre prise électrique. La diode d'alimentation sur le panneau des voyants d'état (page 11) devient orange.

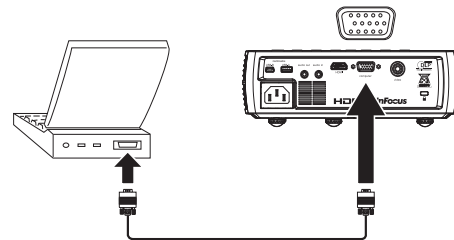
**REMARQUE:** Utilisez toujours le cordon d'alimentation livré avec le projecteur.

## Connexions optionnelles à l'ordinateur

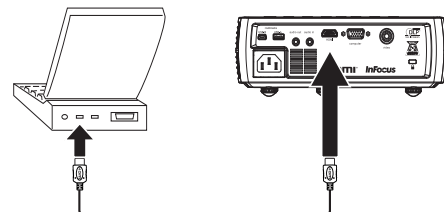
Pour avoir le son sur le projecteur, connectez un câble audio (câble optionnel, non inclus) à votre ordinateur et au connecteur **Entrée audio** sur le projecteur. Un adaptateur peut également être nécessaire.

Pour faire avancer les diapositives d'une présentation PowerPoint en utilisant une télécommande optionnelle, branchez le câble USB dans le connecteur souris USB sur votre ordinateur et le connecteur **USB** sur le projecteur.

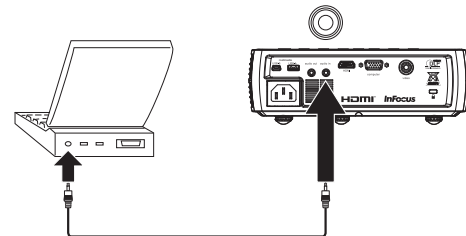
connecter le câble ordinateur



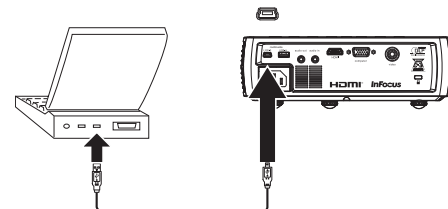
connecter le câble HDMI



connecter le câble audio



connecter le câble USB



# Afficher une image

Touchez le bouton **Power** .

Le voyant Power clignote en vert et le ventilateur se met en marche. Lorsque la lampe s'allume, l'écran de démarrage s'affiche et le voyant Power est vert en continu. Une minute peut être nécessaire pour que l'image atteigne sa complète luminosité.

**Pas d'écran de démarrage ?** Obtenez de l'aide à la page 12.

Allumez votre ordinateur ou l'appareil vidéo.

L'image devrait apparaître sur l'écran de projection. Si ce n'est pas le cas, appuyez le bouton **Source** sur le clavier du projecteur ou la télécommande. Puis naviguez vers l'icône de la source souhaitée et appuyez sur le bouton Select.

## Si vous utilisez un câble VESA pour connecter votre ordinateur au projecteur

Si vous utilisez un ordinateur portable, assurez-vous que le port vidéo externe est actif.

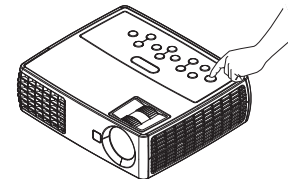
De nombreux ordinateurs portables n'activent pas automatiquement leur port vidéo lorsqu'un projecteur est connecté. Habituellement, une combinaison de touches, telle que FN + F8 or CRT/LCD, active et désactive l'affichage externe. Trouvez une touche de fonction marquée CRT/LCD ou une touche de fonction avec un symbole de moniteur. Appuyez simultanément sur FN et la touche de fonction. **Consultez la documentation de votre ordinateur portable pour connaître sa touche de combinaison.**

**Pas d'image sur l'ordinateur portable ?** Essayez d'appuyer sur le bouton **Image auto** sur le clavier. Obtenez de l'aide à la page 12.

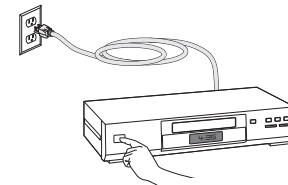
appuyez le bouton Alimentation



Voyant Power



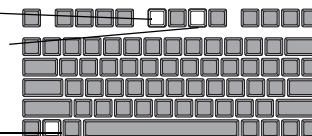
allumez l'ordinateur



activez le port externe du portable



touche moniteur ou  
touche LCD/CRT



touche FN

# Ajuster l'image

Si nécessaire, ajustez la hauteur du projecteur en appuyant le bouton de déblocage du pied de réglage pour sortir le pied.

Si nécessaire, faites pivoter le pied de réglage situé à l'arrière du projecteur.

Évitez de placer vos mains à proximité de la sortie d'air chaud sur le côté du projecteur.

Positionnez le projecteur à la distance souhaitée de l'écran à un angle de 90 degré par rapport à l'écran.

Voir page 6 pour un tableau des tailles d'écran et des distances.

Ajustez le zoom ou la mise au point comme désiré.

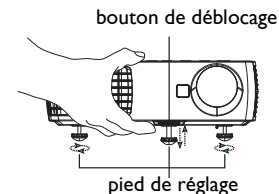
Si l'image n'est pas carrée, assurez-vous d'abord que le projecteur est perpendiculaire par rapport à l'écran. Si l'image est plus grande ou plus petite en haut ou en bas de l'écran, appuyez sur le bouton **Trapèze** en haut pour réduire la partie supérieure de l'image, et appuyez sur le bouton **Trapèze** en bas pour réduire la partie inférieure.

Si la partie gauche ou droite de l'écran est plus grande ou plus petite que l'autre, vous pouvez faire tourner le projecteur à gauche ou à droite pour rendre l'image carrée.

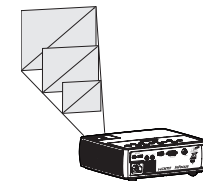
Ajustez Contraste et App. lumineuse dans le menu de base. Voir page 25 pour de l'aide sur les réglages des menus.

Pour Proportions, gardez à l'esprit que les lecteurs de DVD doivent être configurés en 16:9 pour afficher la meilleure qualité d'image. Pour plus d'information concernant Proportions, voir page 25.

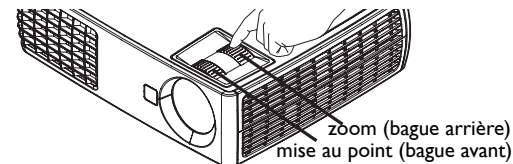
ajuster la hauteur



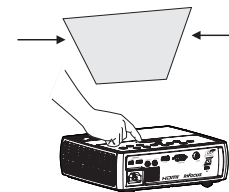
ajuster la distance



ajuster le zoom ou la mise au point

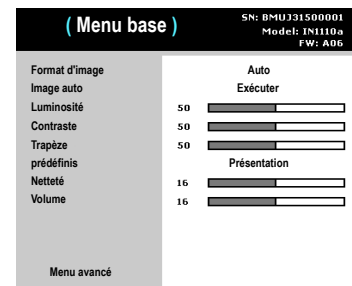


ajuster le trapèze



ajuster le menu de base

menu



## Connexions de l'appareil vidéo

**Aucun câble vidéo n'est fourni avec le projecteur.** Vous pouvez commander les câbles auprès de InFocus ou les vôtres.

### Connexion vidéo composite

Branchez un connecteur jaune du câble vidéo composite dans le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo. Branchez l'autre connecteur jaune dans le connecteur **Vidéo** jaune sur le projecteur.

Branchez le connecteur blanc d'un câble en Y audio mini-prise dans le connecteur audio gauche de l'appareil vidéo et branchez le connecteur rouge dans le connecteur audio droit de l'appareil vidéo. Branchez l'autre extrémité du câble dans le connecteur **Entrée audio** sur le projecteur.

Gardez à l'esprit que la sortie vidéo des connexions composites n'est pas d'aussi bonne qualité que la HDMI.

### Connexion HDMI 1.4

HDMI est une interface tout-numérique audio/vidéo standard, incompressée. HDMI permet l'interfaçage entre plusieurs sources, telles que les décodeurs, les lecteurs et récepteurs DVD et votre projecteur. Branchez un câble HDMI dans le connecteur de sortie vidéo de l'appareil vidéo et dans le connecteur **HDMI** de votre projecteur.

Pour pouvoir profiter pleinement de HDMI 1.4 Deep Color (30 bits) et de Blu-Ray 3D, vous devez avoir une source compatible 1.4.

### Connexion VESA

Si votre appareil vidéo a une sortie VGA à 15 broches, branchez une extrémité du câble ordinateur fourni dans le connecteur VGA de votre source vidéo. Ce connecteur peut être marqué « Vers moniteur » sur la source vidéo. Branchez le câble ordinateur dans le connecteur **Ordinateur** sur le projecteur.

## Connexion vidéo composante

Si votre appareil vidéo a des connecteurs vidéo composante, un adaptateur composante à VESA peut être utilisé. Branchez le câble composante dans l'appareil vidéo. Branchez l'autre extrémité du câble composante dans l'adaptateur et branchez l'adaptateur dans le connecteur **Ordinateur**. Gardez à l'esprit que la sortie vidéo des connexions composites n'est pas d'aussi bonne qualité que la HDMI.

## Arrêter le projecteur

Le projecteur affiche automatiquement un écran noir lorsqu'aucune source active n'est détectée pendant 30 minutes. Cet écran noir aide à prolonger la vie du projecteur. L'image revient lorsqu'une source active est détectée ou un bouton de la télécommande ou du clavier est appuyé.

### Désact. auto

Le projecteur a une fonction Désact. auto qui éteint automatiquement le projecteur après qu'aucune source active n'est détectée et aucune interaction de l'utilisateur n'est effectuée avec le projecteur pendant 30 minutes. Par défaut, cette fonction est désactivée. Vous pouvez changer la durée, voir page 30.

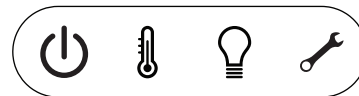
### Éteindre le projecteur

Pour éteindre le projecteur, appuyez le bouton **Alimentation** sur la télécommande ou le clavier. La lampe s'éteint et la diode clignote en orange pendant 1 minute pendant que les ventilateurs continuent à tourner pour refroidir la lampe. Lorsque la lampe est refroidie, la diode devient orange et les ventilateurs s'arrêtent. Débranchez le câble d'alimentation pour éteindre complètement le projecteur.

## Dépannage de votre configuration

Si votre image apparaît correctement à l'écran, ignorez ceci et passez à la section suivante. Si n'est pas le cas, vérifiez la configuration.

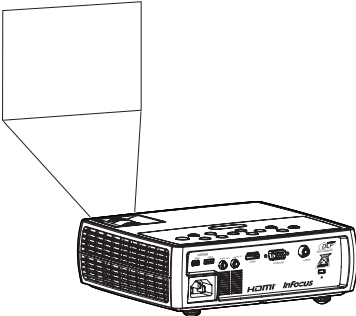
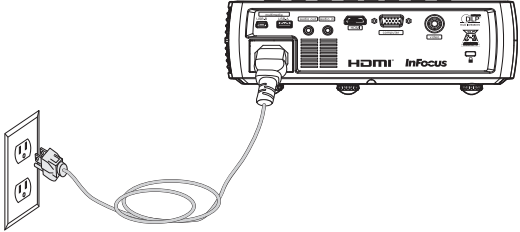
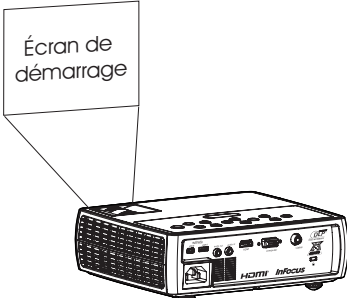
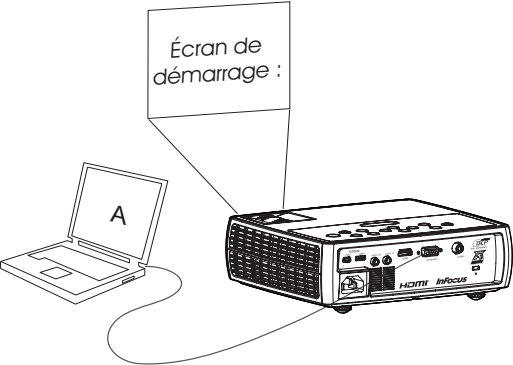

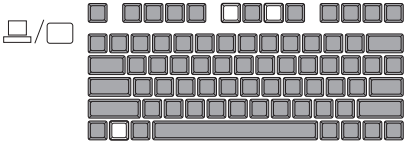
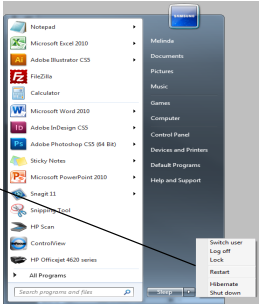
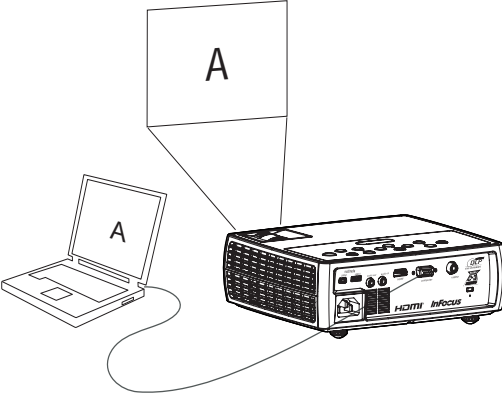
Le panneau des voyants d'état en haut du projecteur indique l'état du projecteur et peut vous aider au dépannage.

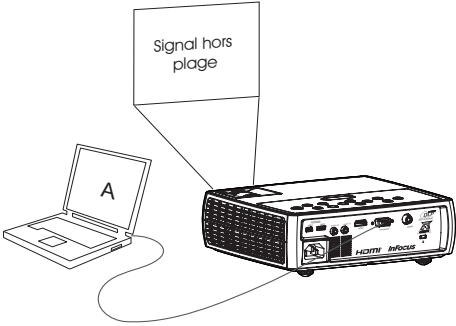
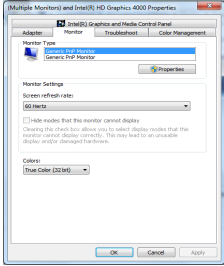
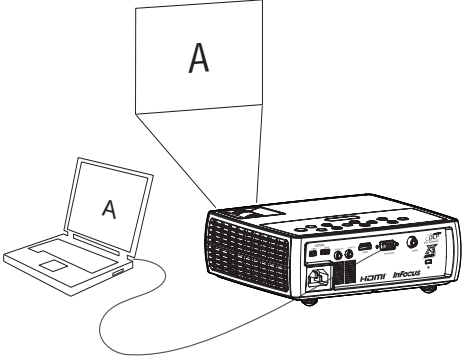
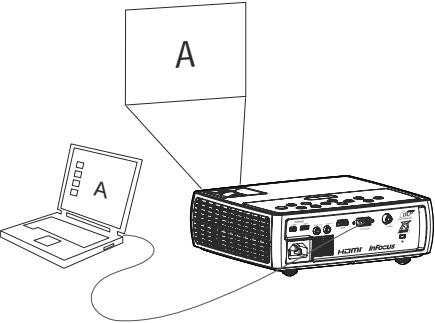
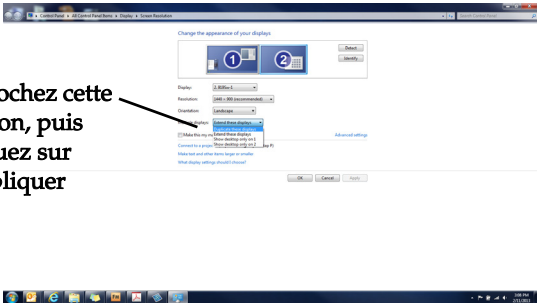
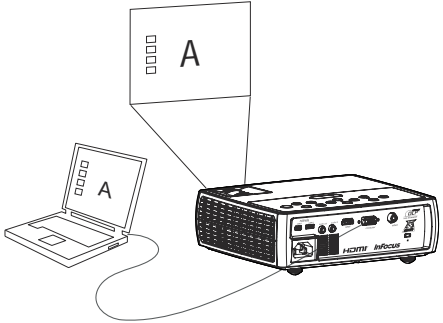



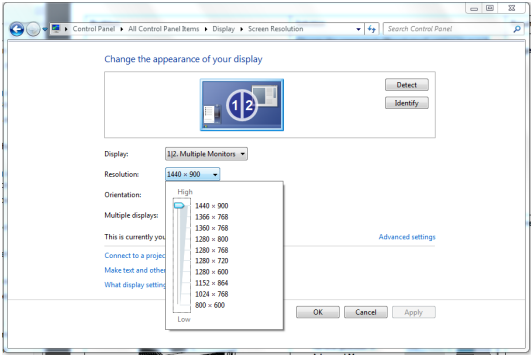

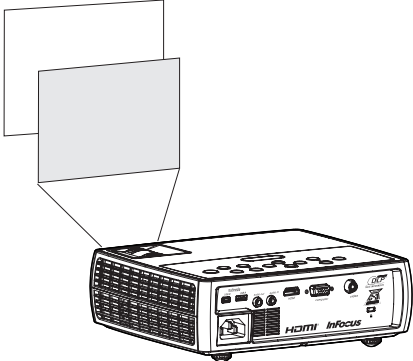
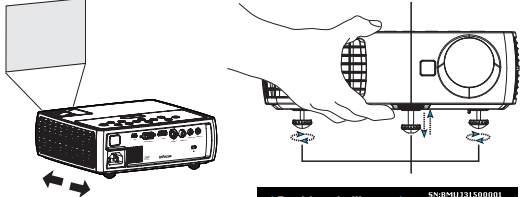
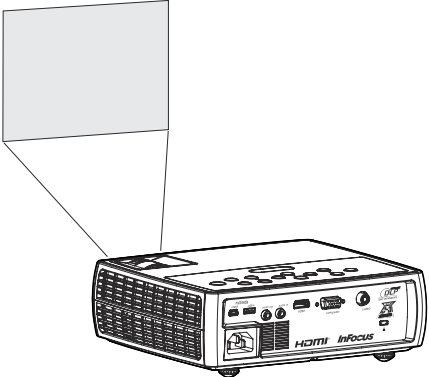
**Tableau 3: Comportement et signification des diodes voyants d'état**


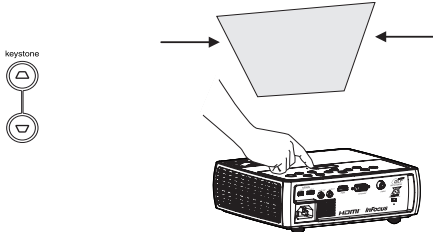


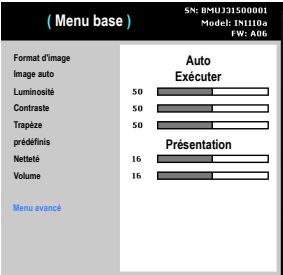

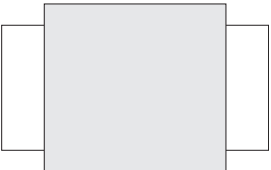
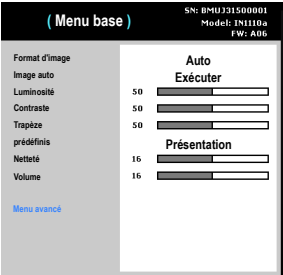

Îcônes du panneau des témoins d'état	Signification
Alimentation, orange continue	Le projecteur est branché.
Alimentation, verte clignotante	Le bouton d'alimentation a été appuyé et le logiciel s'initialise.
Alimentation, verte continue	Le projecteur est allumé et initialisé.
Alimentation, orange clignotante	Le bouton d'alimentation a été appuyé pour éteindre le projecteur et les ventilateurs tournent pour refroidir le projecteur.
Thermomètre	Le projecteur est trop chaud. Assurez-vous que les bouches de ventilations ne sont pas bloquées (voir page 17). Éteignez le projecteur et attendez une minute, puis rallumez le projecteur. Visitez <a href="http://www.infocus.com/support">www.infocus.com/support</a> pour contacter le service.
Lampe	Éteignez le projecteur et attendez une minute, puis rallumez le projecteur. Si la diode de la lampe s'allume à nouveau, remplacez la lampe et réinitialisez le minuteur de la lampe.
Clé/Service	Éteignez le projecteur et attendez une minute, puis rallumez le projecteur. Si la diode de service s'allume à nouveau, le service est nécessaire. Visitez <a href="http://www.infocus.com/support">www.infocus.com/support</a> pour contacter le département Service.


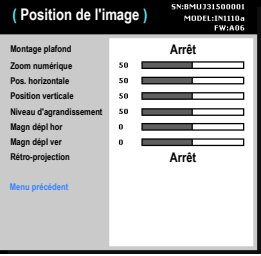


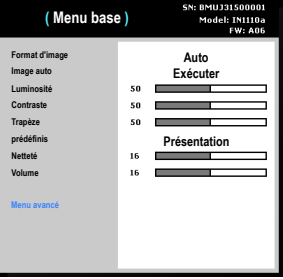

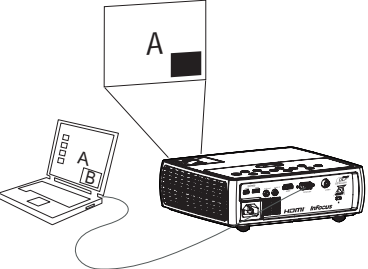
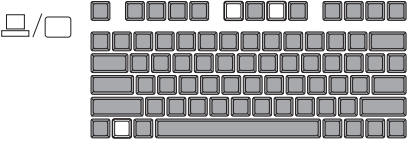
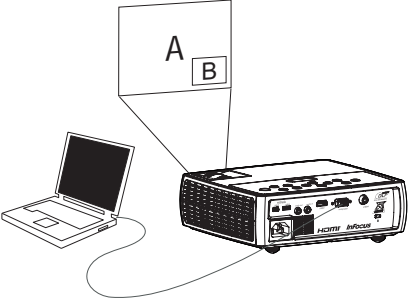


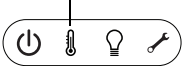
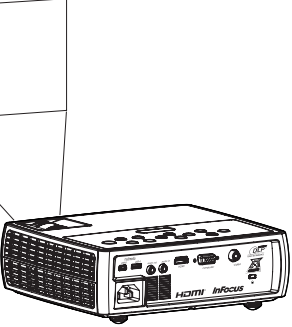

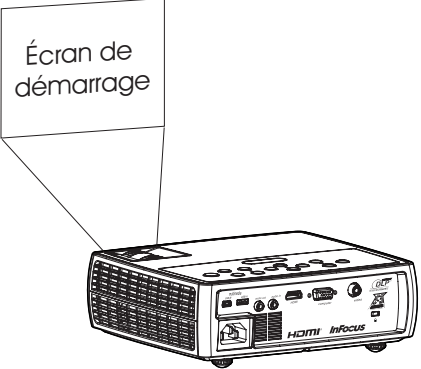
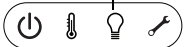
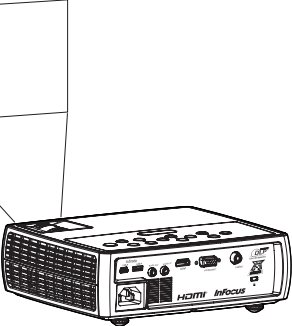
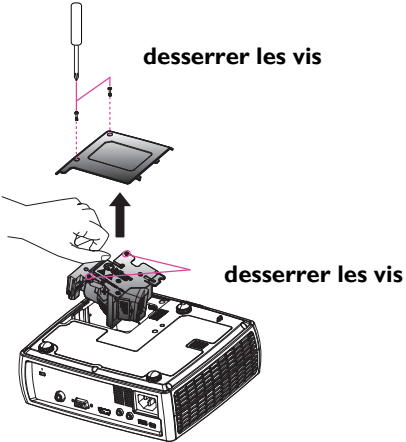
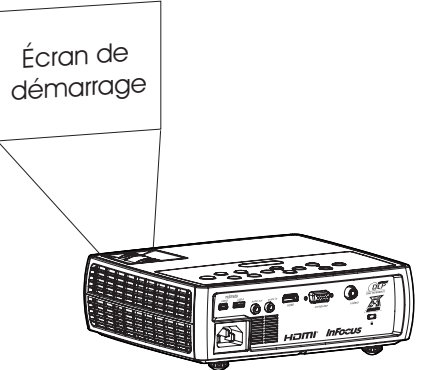
Problème	Solution	Résultat
<p data-bbox="55 128 350 151">pas d'écran de démarrage</p> 	<p data-bbox="656 128 1156 208"><b>Branchez le cordon d'alimentation sur le projecteur et appuyez sur le bouton d'alimentation</b></p> 	<p data-bbox="1183 128 1357 151"><b>Image correcte</b></p> 
<p data-bbox="55 514 454 537">seul l'écran de démarrage apparaît</p> 	<p data-bbox="656 541 1052 599"><b>appuyez le bouton Source</b>  <b>activez le port externe du portable</b></p>  <p data-bbox="666 863 802 943"><b>redémarrez l'ordinateur portable</b></p> 	<p data-bbox="1183 514 1531 537"><b>image de l'ordinateur projetée</b></p> 

Problème	Solution	Résultat
<p>Pas d'image de l'ordinateur, seulement les mots « Signal hors plage »</p> 	<p>Appuyez sur le bouton <b>Auto Image</b> sur le clavier. Ajuster le taux de rafraîchissement de l'ordinateur (<b>Windows 7 : Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Résolution d'écran &gt; Paramètres avancés &gt; Onglet Moniteur</b>). Varie selon le système d'exploitation.</p>  <p>Il peut également être nécessaire de définir une résolution différente sur votre ordinateur, comme indiqué dans le problème suivant, « image floue ou partielle »</p>	<p>image de l'ordinateur projetée</p> 
<p>Seul l'arrière plan de mon portable apparaît, pas les icônes du Bureau</p> 	<p>Modifier le paramètre Écrans multiples sur « Dupliquer ces écrans » (<b>Windows 7 : Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Résolution d'écran</b>). Varie selon le système d'exploitation.</p>  <p>Décochez cette option, puis cliquez sur Appliquer</p>	<p>Arrière-plan et Bureau projetés</p> 

Problème	Solution	Résultat																
<p data-bbox="41 74 312 104">image floue ou partielle</p> <div data-bbox="118 192 449 291">  </div>	<p data-bbox="532 74 1173 189"><b>Changez le paramètre de résolution de l'ordinateur pour correspondre à celle du projecteur (Windows 7 : Panneau de configuration &gt; Affichage &gt; Résolution d'écran). Varie selon le système d'exploitation.</b></p> <div data-bbox="618 230 1150 583">  </div>	<p data-bbox="1180 74 1466 104">Image nette et complète</p> <div data-bbox="1364 192 1512 291">  </div>																
<p data-bbox="41 599 381 629">Image non centrée sur l'écran</p> <div data-bbox="65 675 479 1034">  </div>	<p data-bbox="532 599 1173 629">déplacez le projecteur, réglez le zoom, réglez la hauteur</p> <div data-bbox="591 640 1112 835">  </div> <div data-bbox="847 824 1112 1076"> <p data-bbox="857 831 996 849"><b>( Position de l'image )</b></p> <p data-bbox="1020 827 1107 858">SN:8MUJ31580001 MODEL:FW1000 FW:AR6</p> <table border="1" data-bbox="857 870 1107 996"> <tr> <td>Montage plafond</td> <td>Arrêt</td> </tr> <tr> <td>Zoom numérique</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>Pos. horizontale</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>Position verticale</td> <td>50</td> </tr> <tr> <td>Niveau d'agrandissement</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Magn dépli hor</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Magn dépli ver</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Rétro-projection</td> <td>Arrêt</td> </tr> </table> <p data-bbox="857 1007 921 1022"><a href="#">Menu précédent</a></p> </div> <p data-bbox="618 893 822 1053"><b>Ajuster la position horizontale ou verticale dans le menu Avancé &gt; Configuration &gt; Position de l'image</b></p>	Montage plafond	Arrêt	Zoom numérique	50	Pos. horizontale	50	Position verticale	50	Niveau d'agrandissement	0	Magn dépli hor	0	Magn dépli ver	0	Rétro-projection	Arrêt	<p data-bbox="1180 599 1362 629">Image correcte</p> <div data-bbox="1204 644 1633 1019">  </div>
Montage plafond	Arrêt																	
Zoom numérique	50																	
Pos. horizontale	50																	
Position verticale	50																	
Niveau d'agrandissement	0																	
Magn dépli hor	0																	
Magn dépli ver	0																	
Rétro-projection	Arrêt																	

Problème	Solution	Résultat
<p data-bbox="36 70 244 101">Image non carrée</p> 	<p data-bbox="527 70 892 101">réglez le Keystone sur le clavier</p> 	<p data-bbox="1177 70 1338 101">Image carrée</p> 
<p data-bbox="36 342 227 373">Image pas nette</p> 	<p data-bbox="527 342 961 373">Ajuster Netteté dans le menu de base</p> 	<p data-bbox="1177 342 1355 373">Image correcte</p> 
<p data-bbox="36 661 522 720">Image ne correspond pas à un écran 4:3 ou 16:9</p> 	<p data-bbox="527 661 1142 720">changez les proportions à 4:3 ou 16:9 dans le menu de base</p> 	<p data-bbox="1177 661 1355 692">Image correcte</p> 

Problème	Solution	Résultat
<p>Image inversée de gauche à droite</p> 	<p>Désactivez Project. arrière dans le menu Avancé &gt; Configuration &gt; Position de l'image</p> 	<p>Image correcte</p> 
<p>Les couleurs projetées ne correspondent pas à la source</p> 	<p>Ajustez la couleur, la teinte, la luminosité et le contraste dans le menu de base.</p> 	<p>Image correcte</p> 
<p>La vidéo intégrée à ma présentation PowerPoint n'est pas lue à l'écran</p> 	<p>éteignez l'affichage LCD interne de votre portable</p> 	<p>La vidéo intégrée est lue correctement</p> 

Problème	Solution	Résultat
<p>La lampe ne s'allume pas, la diode Température est allumée</p> <p>diode Température</p>  	<p>Assurez-vous que les bouches de ventilations ne sont pas bloquées, éteignez le projecteur et laissez le refroidir une minute.</p> 	<p>La lampe s'allume</p> 
<p>le message « Rempl. lampe. » apparaît au démarrage la lampe ne s'allume pas, la diode Lampe est allumée</p> <p>diode Lampe</p>  	<p>la lampe doit être remplacée (voir page 48)</p> 	<p>La lampe s'allume</p> 

### **Encore besoin d'assistance ?**

Si vous avez besoin d'assistance, visitez notre site Web à [\*\*www.infocus.com/service\*\*](http://www.infocus.com/service) ou appelez-nous. Consultez notre section COMMENT FAIRE pour plus d'informations. Voir la carte Démarrage Rapide pour les informations de contact du support.

Ce produit est couvert par une garantie limitée. Une garantie complémentaire peut être achetée auprès de votre revendeur. Lors de l'envoi du projecteur pour réparation, il est recommandé d'expédier l'unité dans ses matériaux d'emballage d'origine ou de demander à une société d'emballage professionnelle d'emballer l'unité. Veuillez assurer votre expédition à sa pleine valeur.

## Utiliser la télécommande

La télécommande utilise deux (2) piles AA (non incluses). Elles sont facilement installées en retirant le couvercle de l'arrière de la télécommande, en alignant les extrémités + et - des piles, en les faisant glisser en place, puis en remettant le couvercle en place.

### Attention:

- Lors de la mise au rebut des piles, assurez-vous de le faire d'une manière environnementale appropriée.
- Si la télécommande est mouillée, essuyez-la immédiatement.
- Évitez la chaleur et l'humidité.
- Vérifiez que les polarités des piles (+/-) sont bien alignées.
- Ne mélangez des piles neuves et anciennes, ou différents types de piles.
- Remplacez les piles dès qu'elles sont vides.
- Enlevez les piles de la télécommande lors du stockage ou d'une période de non utilisation prolongée.

Pour utiliser, pointez la télécommande vers l'avant du projecteur (pas vers l'ordinateur). La plage d'utilisation optimale est d'environ 18 m (30 pieds).

Appuyez sur le bouton **Alimentation** de la télécommande pour allumer et éteindre le projecteur (voir page 11 pour des infos d'arrêt).

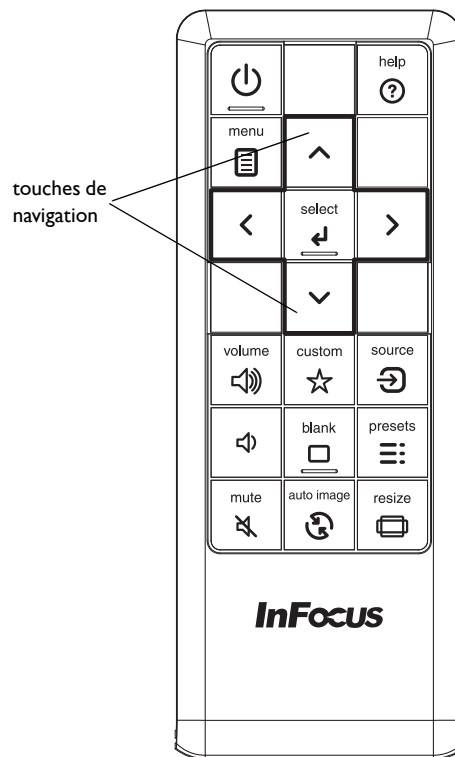
Appuyez sur le bouton **Menu** de la télécommande pour ouvrir le système de menus du projecteur. Utilisez les boutons fléchés pour naviguer, et le bouton **Select** pour sélectionner les fonctions et ajuster les valeurs dans les menus. Voir page 24 pour plus d'infos sur les menus.

La télécommande a également :

- Boutons **Volume** pour régler le son.
- Bouton **Custom** qui peut être affecté à une fonction spéciale, comme Écran vide ou Figer (voir page 26).
- Bouton **Source** pour changer entre les sources.
- Bouton **Blank** pour vider l'écran.
- Bouton **Presets** pour sélectionner les paramètres enregistrés (voir page 25).
- Bouton **Mute** pour désactiver le son.
- Bouton **Auto Image** pour resynchroniser le projecteur avec la source.
- Bouton **Resize** pour changer de proportions (voir page 25).
- Bouton **Help** pour obtenir de l'aide interactive pour la résolution de problèmes fréquents d'image, de son et de câblage.

## Dépannage de la télécommande

- Assurez-vous que les piles sont installées dans le bon sens et ne sont pas usées.
- Assurez-vous que vous pointez la télécommande devant le projecteur ou à l'écran et non pas à l'ordinateur, et que vous êtes dans la distance d'utilisation de la télécommande de 18 m (30 pieds). Pour les meilleurs résultats, pointez la télécommande vers le projecteur en lui faisant face.





# Utiliser l'audio

## Utiliser le haut-parleur du projecteur

Pour utiliser le haut-parleur du projecteur, connectez la source audio au connecteur **Entrée audio** du projecteur.

Pour régler le volume, appuyez les boutons **Volume** sur le clavier ou la télécommande.

## Dépannage audio

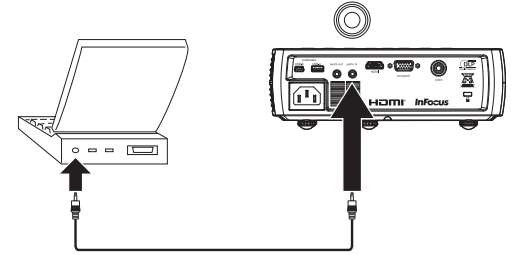
Si vous n'entendez pas le son, vérifiez ce qui suit :

- Assurez-vous que le volume est réglé assez fort. Appuyez le bouton **Volume** sur le clavier ou la télécommande.
- Assurez-vous que la source correcte est active.
- Assurez-vous que vous êtes connecté à un connecteur « sortie audio » sur la source et non pas un connecteur « entrée de ligne » ou « microphone ».
- Ajustez la source audio.
- Si vous lisez une vidéo, assurez-vous que la lecture n'est pas en pause.

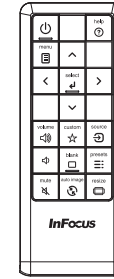
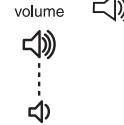
## Connecter des haut-parleurs externes

Le projecteur peut être relié à des haut-parleurs externes amplifiés en connectant un câble audio stéréo 3,5 mm depuis le connecteur **Sortie Audio** sur le projecteur aux haut-parleurs amplifiés. Vous pouvez également ne pas passer par le système audio du projecteur et connecter l'audio directement de votre source à un système stéréo ou home cinéma.

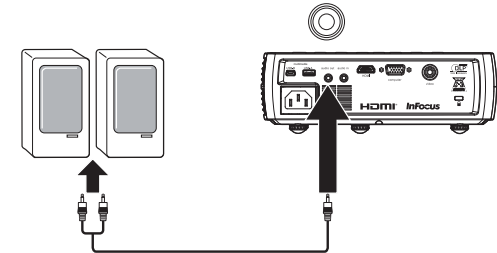
connecter le câble audio



régler le volume



connecter des haut-parleurs externes



## Utiliser les boutons du clavier

La plupart des boutons sont décrits en détail dans d'autres sections, mais voici un aperçu de leurs fonctions :

**Power**-Allume ou éteint le projecteur (page 8).

**Auto Image**-réinitialise le projecteur avec la source (page 26).

**Presets**- passe entre les différent paramètres prédéfinis disponibles (page 25).

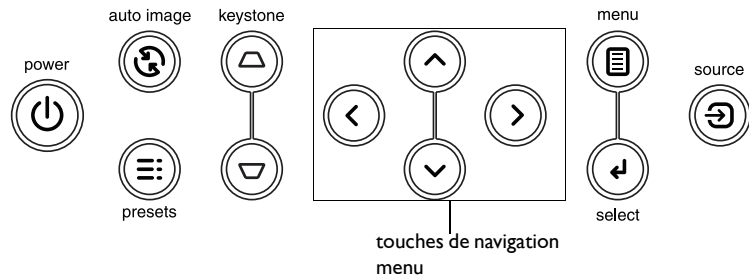
**Keystone**- ajuste la forme carré de l'image (page 9).

**Flèches haut/bas/gauche/droite**-pour naviguer et ajuster les paramètres dans les menus (page 24).

**Menu**- ouvre les menus à l'écran (page 24).

**Select**- confirme les choix faits dans les menus (page 24).

**Source** change la source active (page 8).



## Optimiser les images de l'ordinateur

Après la connexion correcte de votre ordinateur et l'apparition de l'image sur l'écran, vous pouvez optimiser l'image en utilisant les menus à l'écran. Pour des informations générales sur l'utilisation des menus, voir page 24.

- Ajustez Trapèze, Contraste et App. lumineuse dans le menu de base (page 25).
- Changez les Proportions. Choisissez l'option qui correspond le mieux à votre source d'entrée (page 25).
- Ajustez Temp. Couleur dans le menu Avancé > Image > Couleur (page 25).
- Ajustez le suivi et la phase dans le menu Avancé > Image > PC (page 26).
- Ajustez les positions horizontale et verticale dans le menu Avancé > Configuration > Position de l'image.
- Lorsque vous avez optimisé l'image pour une source en particulier, vous pouvez enregistrer les réglages en utilisant les prédéfinis. Cela vous permet de rappeler rapidement ces réglages plus tard (page 25).

## Fonctions de présentation

Plusieurs fonctions sont fournies pour permettre des présentations plus faciles. Voici un aperçu, les détails sont fournis dans la section des menus.

- La touche Personnaliser permet d'affecter différentes fonctions au bouton. L'effet par défaut est Info source, qui affiche des informations sur le projecteur et la source actuelle. Voir page 27 pour des détails.
- L'option Écran de recherche vous permet de modifier l'apparence de l'écran vide et de l'écran de démarrage (page 30).
- L'arrêt automatique est fourni pour éteindre le projecteur automatiquement après plusieurs minutes d'inactivité ou afficher un écran noir. Ceci aide à prolonger la vie de la lampe (page 27).

## Optimiser les images vidéo

Après la connexion correcte de votre appareil vidéo et l'apparition de l'image sur l'écran, vous pouvez optimiser l'image en utilisant les menus à l'écran. Pour des informations générales sur l'utilisation des menus, voir page 24.

- Ajustez Trapèze, Contraste, App. Lumineuse, Couleur et Teinte dans le menu de base (page 25).
- Changez les Proportions. Choisissez l'option qui correspond le mieux à votre source d'entrée (page 25).
- Sélectionnez un paramètre de netteté dans le menu de base (page 25).
- Ajustez Temp. Couleur dans le menu Avancé > Image > Couleur. Sélectionnez une chaleur relative listée (page 26).
- Activez le surbalayage dans le menu Avancé > Image > Vidéo Vidéo pour supprimer le bruit sur les bords de l'image (page 26).

## Personnaliser le projecteur

Vous pouvez personnaliser le projecteur pour votre configuration et besoins spécifiques. Voir page 27 à page 28 pour des détails sur ces fonctions.

- Pour la projection arrière, Project. arrière dans le menu avancé > Configuration > Position de l'image.
- Spécifiez la source vérifiée d'abord par le projecteur pour la vidéo active pendant le démarrage.
- Spécifiez la fonction de la touche Personnaliser sur la télécommande.
- Activez ou désactivez les messages affichés sur le projecteur.
- Activez les fonctions d'économie d'énergie.
- Indiquez l'apparence de l'écran vide et celui de démarrage.
- Spécifiez la langue affichée sur les menus.
- Enregistrez les paramètres de la source active comme prédéfini.

## Utiliser les menus

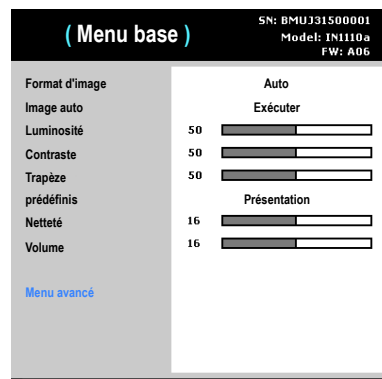
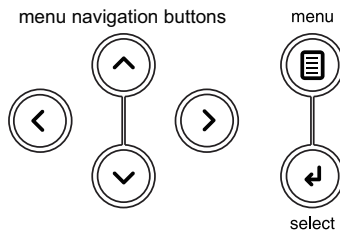
Pour ouvrir les menus, appuyez le bouton **Menu** sur le clavier ou la télécommande. (Le menu se ferme automatiquement après 60 secondes si aucun bouton n'est appuyé.) Utilisez les boutons fléchés pour mettre en surbrillance l'option de menu souhaitée, puis appuyez le bouton **Select** ou le bouton flèche droite.

Pour modifier les paramètres du menu (ou accéder à un autre sous-menu), mettez l'option de menu souhaitée en surbrillance et appuyez sur le bouton **Select** ou le bouton de flèche droite. Utilisez les boutons de flèche gauche ou droite pour défiler entre les options et faire des ajustements. Pour enregistrer vos ajustements, appuyez sur **Select**.

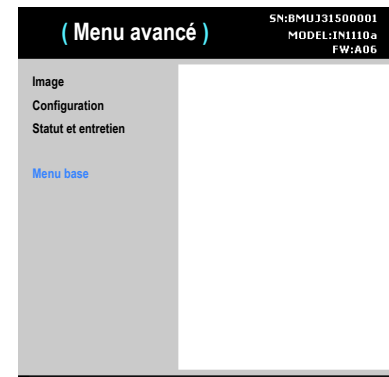
Appuyez à nouveau sur le bouton **Menu** pour quitter le système de menus.

Les menus sont groupés par utilisation:

- Le menu de base fournit des ajustements communs des images.
- Le menu Avancé propose des ajustements d'image plus complexes, des ajustements qui ne sont pas souvent effectués et des informations sur le projecteur et la source.



Menu base



Menu avancé

## Menu base

Pour modifier les paramètres du menu suivants (ou accéder au menu Avancé), mettez l'option de menu souhaitée en surbrillance et appuyez sur le bouton **Select** ou le bouton de flèche droite. Utilisez les boutons de flèche gauche ou droite pour défiler entre les options et faire des ajustements. Pour enregistrer vos ajustements, appuyez sur **Select**.

**Format d'image** : le rapport entre la largeur et la hauteur de l'image. La plupart des écrans TV sont en 4:3. La plupart des TVHD et des sont en 16:9.

Sélectionnez Auto pour que le projecteur choisisse les proportions. Choisissez Natif pour voir l'entrée non modifiée sans redimensionnement par le projecteur.

Sélectionnez 16:9 pour regarder des DVD améliorés en écran large.

**Image auto** : force le projecteur à réacquérir et verrouiller le signal d'entrée. Ceci est utile lorsque la qualité du signal est marginale.

**Luminosité** : change l'intensité de l'image.

**Contraste** : contrôle le degré de différence entre les zones les plus sombres et les plus claires de l'image et change la quantité de noir et de blanc dans l'image.

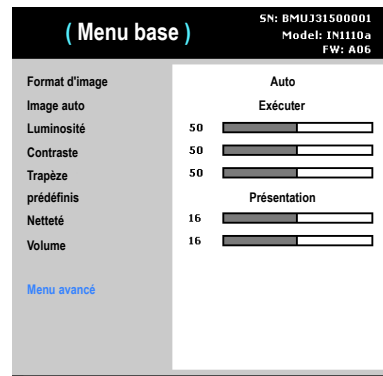
**Trapèze** : ajuste l'image verticalement et rend l'image plus carrée. Vous pouvez également ajuster le trapèze depuis le clavier.

**prédéfinis** : Les paramètres prédéfinis fournis optimise le projecteur pour l'affichage des présentations informatiques et des images vidéo sous certaines conditions.

Il y a également des paramètres prédéfinis réglés par l'utilisateur. Pour régler un prédéfini, ajustez l'image Enr. util. dans le menu Prédéfinis. Vous pouvez rappeler ces paramètres ultérieurement en sélectionnant le prédéfini utilisateur.

**Netteté** : change la clarté des bords d'une image vidéo. Sélectionnez un réglage de netteté.

**Volume** : ajuste le niveau sonore.



Menu base

## Menu avancé > Image

### Contrôle 3D:

- **3D** : bascule entre activé et désactivé. Activer pour afficher l'image en 3D.
- **Inverser la synchro. 3D** : bascule entre activé et désactivé. Activer quand l'image est discrète ou surimprimée.

### Couleur:

- **Espace de couleur** : Cette option s'applique aux sources ordinateur et vidéo composante. Il permet de sélectionner un espace de couleur qui a été spécifiquement réglé pour le signal d'entrée. Lorsqu'Auto est sélectionné, le projecteur détermine automatiquement le standard.
- **Crête du blanc** : (sources vidéo seulement) augmente la luminosité des blancs qui sont proches de 100%.
- **Teinte** : ajuste la balance de couleur rouge-verte dans l'image des images vidéo NTSC. Le réglage de teinte s'applique aux sources vidéo NTSC seulement.
- **Couleur** : ajuste une image vidéo de noir et blanc en couleurs pleinement saturées.
- **Gain rouge** : ajuste le gain du canal rouge de l'image.
- **Gain vert** : ajuste le gain du canal vert de l'image.
- **Gain bleu** : ajuste le gain du canal bleu de l'image.
- **Gamma** : sélectionnez la valeur de gamma appropriée parmi Vidéo, Film, Lumineux et CRT.

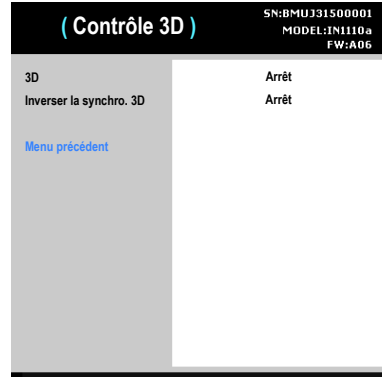
### PC:

- **Ecran wide forcé** : Cette fonction peut vous aider lorsque vous avez des problèmes d'image fixe lorsque le mode correct ne peut pas être déterminé. Si cette fonction est désactivée et que le mode de résolution ne peut pas être déterminé, les algorithmes de verrouillage analogiques utiliseront un mode 4:3 pour l'image. Si cette fonction est activée et que le mode exact ne peut pas être déterminé, les algorithmes de verrouillage analogiques choisiront le mode large le plus adapté à l'image (16:9 ou 16:10).
- **Phase** : ajuste la phase horizontale d'une source ordinateur.

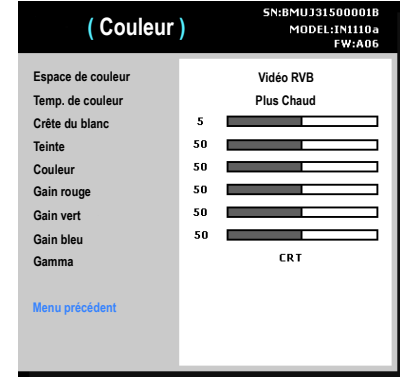
- **Traçage** : ajuste le balayage vertical d'une source ordinateur.
- **Ecran d'éco. de l'nrj off** : évite que votre ordinateur n'entre en mode écran de veille. Le projecteur doit être connecté à l'ordinateur via un câble USB pour que cette fonction marche.

### Vidéo:

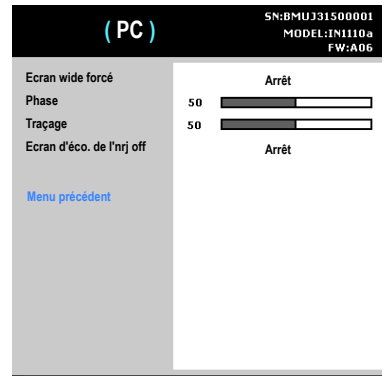
- **Closed Captions** : commande l'affichage des légendes jointes lorsque l'audio n'est pas muet.
- **Surbalayer** : supprime le bruit autour de l'image vidéo.



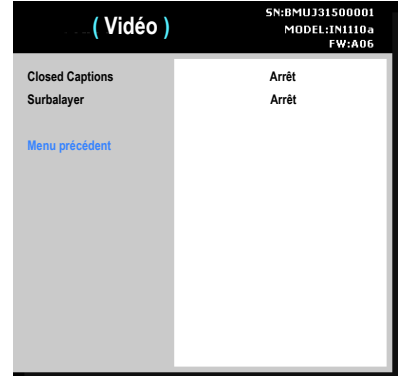
Menu avancé > Image > Contrôle 3D



Menu > Image > Couleur avancé



Menu > Image > PC avancé



Menu > Image > Vidéo avancé

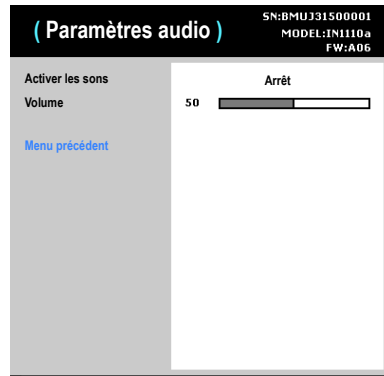
## Menu avancé > Configuration

### Paramètres audio:

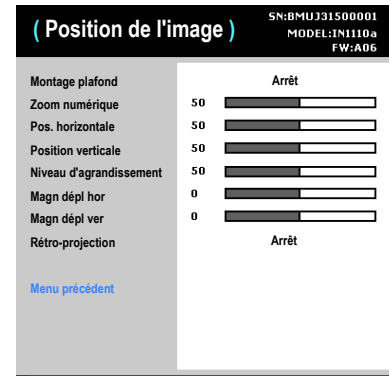
- **Activer les sons** : Contrôle si le projecteur émet un son lorsqu'il est allumé et éteint.
- **Volume** : ajuste le volume sonore.

### Position de l'image:

- **Montage plafond** : retourne l'image de haut en bas pour la projection montée au plafond.
- **Zoom numérique** : change la taille de la zone d'affichage du projecteur.
- **Pos. horizontale** : ajuste la position horizontale d'une source ordinateur.
- **Position verticale** : ajuste la position verticale d'une source ordinateur.
- **Niveau d'agrandissement** : ajuste le niveau de Magnify de l'image.
- **Magn dépl hor** : ajuste le paramètre Magnify pour la direction horizontale.
- **Magn dépl ver** : ajuste le paramètre Magnify pour la direction verticale.
- **Rétro-projection** : inverse l'image pour que vous puissiez projeter depuis derrière un écran translucide.



Menu > Configuration > Paramètres audio avancé



Menu > Configuration > Position de l'image avancé



## Clavier/Télécommande:

- **Touche vide** : sélectionner ce qui est affiché quand vous appuyez sur **Touche vide** sur la télécommande : une capture personnalisée, un écran uni (bleu, noir ou blanc), l'écran du logo d'usine, un minuteur ou des motifs de test. L'option Minuteur est utile pour les examens dans une classe ou les pauses pendant les réunions.
- **Custom Key** : permet d'affecter une fonction différente au bouton Personnaliser, pour pouvoir utiliser facilement et rapidement l'effet. Mettez un effet en surbrillance et appuyez sur Select pour en choisir un différent.
- **Clavier** : active ou désactive le clavier.

## Trapèze:

- **Corr trapezoïde auto** : bascule entre activé et désactivé. Activer pour ajuster la distorsion de l'image automatiquement.
- **Trapèze** : ajuste l'image verticalement et rend l'image plus carrée. Vous pouvez également ajuster le trapèze depuis le clavier.

**REMARQUE** : La fonction Trapèze manuelle est désactivée quand le Trapèze auto est activé.

## Lampe:

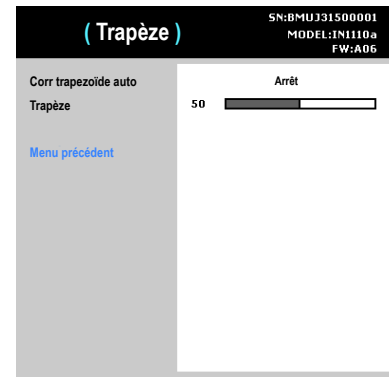
- **Puiss lamp faible** : bascule entre activé et désactivé. Activez-le pour réduire la lumière de la lampe. Cela réduit également la vitesse du ventilateur, rendant le projecteur moins bruyant. Remarque : Quand la lumière est réduite, ImageCare est indisponible.

## Paramètres du menu:

- **Langue** : permet de sélectionner une langue pour l'affichage à l'écran.
- **Position du menu** : permet de changer la position de l'affichage à l'écran.
- **Transparence du menu** : permet de changer la quantité de l'image pouvant être vue derrière le menu. Plus la valeur est grande, plus l'image derrière le menu est visible.
- **Afficher messages** : affiche les messages d'état (tels que « Recherche ») dans le coin supérieur gauche de l'écran.



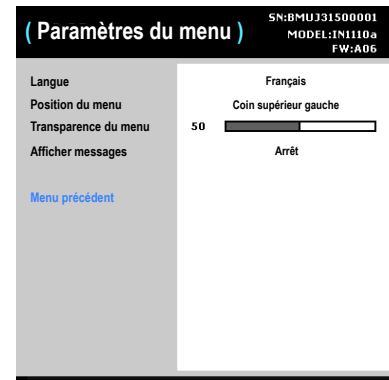
Menu > Configuration > Clavier/  
Télécommande avancé



Menu > Configuration > Trapèze avancé



Menu > Configuration > Lampe avancé



Menu > Configuration > Paramètres du  
menu avancé

## Paramètres PIN:

### • Modif. PIN:

#### **Pour entrer le code PIN au démarrage du projecteur :**

Allumez le projecteur. La boîte de dialogue « Entrer PIN » apparaît après l'écran de démarrage. Entrez le code PIN. Utilisez les boutons de navigation sur la télécommande ou le clavier pour entrer la séquence des appuis de boutons. Voir la description ci-dessus pour des instructions.

#### **Pour changer le code PIN.**

Sélectionnez « Modif. PIN » dans le menu Réglage. Entrez le code PIN existant. Entrez le nouveau code PIN. Vous pouvez naviguer entre OK et Annuler en appuyant sur les touches de flèche gauche et droite. Appuyez sur le bouton **Select** (ou les touches de flèche haut/bas) pour sélectionner l'option en surbrillance. Vérifiez le nouveau code PIN.

#### **Si vous perdez ou oubliez votre code PIN personnalisé :**

Contactez le support InFocus. Allez sur [www.infocus.com/support](http://www.infocus.com/support)

- **Protection PIN** : La fonction de code PIN (personal identification number) permet de protéger votre projecteur par mot de passe. Lorsque vous avez activé la fonction du code PIN, vous devez entrer le code PIN avant de pouvoir projeter une image. Le code PIN par défaut sur ce projecteur est Menu-Flèche haut-Lèche bas- Sélectionner-Source: Utilisez les boutons de navigation sur la télécommande ou le clavier pour entrer la séquence des 5 appuis de boutons. Quand les 5 boutons ont été appuyés correctement, appuyez le bouton Select sur la télécommande ou le clavier pour sélectionner OK. Si le message « PIN Erroné » apparaît, vérifiez le code et entrez-le à nouveau. Si vous avez appuyé sur une mauvaise touche, vous devez appuyer sur les 5 touches et appuyer sur le bouton Select pour accéder au message « PIN erroné » et entrer à nouveau le code.

## Allumage/Extinction:

- **Démarrage automatique** : Quand cette fonction est activée, le projecteur s'allume automatiquement lorsque l'alimentation électrique est appliquée.

## Capture image:

- **Capturé l'image** : capture l'image actuelle et permet de l'utiliser comme image de l'écran de démarrage. Remarque : La résolution d'entrée doit être WXGA (1280x800) ou moins avec une taille d'image de 3 Mo maximum.

- **Désactiver capture d'image** : supprime la fonction Capture du menu. Une réinitialisation d'usine est requise pour faire revenir la fonction Capture dans le menu.



Menu > Configuration > Paramètres PIN avancé



Menu > Configuration > Allumage/Extinction avancé



Menu > Configuration > Capture image avancé

## Source:

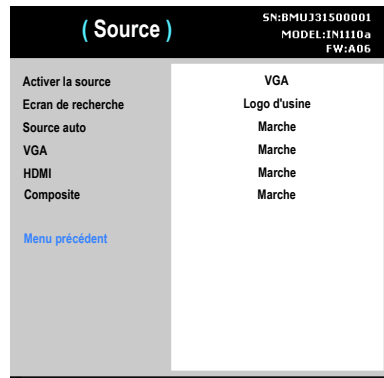
- **Activer la source** : Spécifiez la source vérifiée d'abord par le projecteur pour la vidéo active pendant le démarrage.
- **Ecran de recherche** : permet d'afficher un écran vide au lieu de l'écran par défaut au démarrage et lorsque aucune source n'est détectée. Les options comprennent l'écran de logo d'usine, une capture personnalisée ou un écran bleu, noir ou blanc.
- **Source auto** : Quand cette fonction est activée, le projecteur trouve automatiquement la source active, vérifiant d'abord la Source alim. Quand cette fonction est désactivée, le projecteur va par défaut à la Source alim. sélectionnée.

Pour afficher une autre source, vous devez en sélectionner manuellement un en appuyant le bouton Alimentation sur la télécommande ou le clavier. Puis naviguez vers l'icône de la source souhaitée et appuyez sur le bouton Select.

- **VGA** : bascule entre activé et désactivé. Quand activé est sélectionné, VGA sera inclus dans la fonction de recherche automatique.
- **HDMI** : bascule entre activé et désactivé. Quand activé est sélectionné, HDMI sera inclus dans la fonction de recherche automatique.
- **Composite** : bascule entre activé et désactivé. Quand activé est sélectionné, Composite sera inclus dans la fonction de recherche automatique.

## Minuteur:

- **Arrêt automatique** : éteint automatiquement le projecteur après qu'aucun signal n'est détecté après un nombre prédéfini de minutes. Si un signal actif est reçu avant que le projecteur ne s'éteigne, l'image est affichée.



Menu > Configuration > Source avancé



Menu > Configuration > Minuteur avancé

## Menu > Statut et entretien avancé

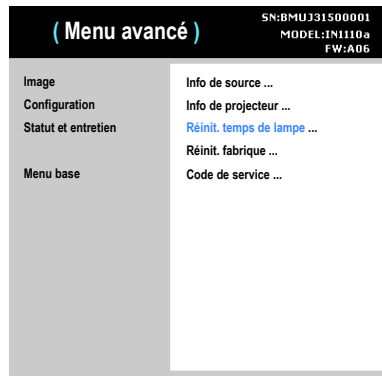
**Info de source** : un affichage pour la lecture seule des réglages actuels de la source.

**Info de projecteur** : un affichage pour la lecture seule des réglages actuels du projecteur.

**Réinit. temps de lampe** : réinitialise le compteur des heures d'utilisation de la lampe dans le menu Info projecteur à zéro. Faites ceci après avoir changé la lampe.

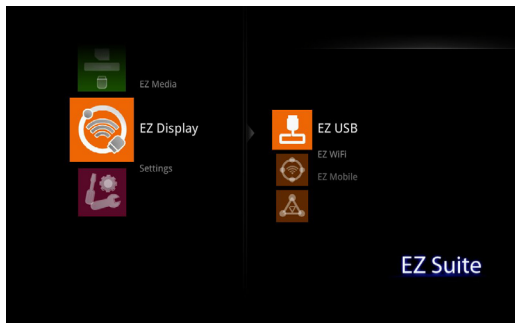
**Réinit. fabrique** : restaure tous les paramètres aux valeurs par défaut.

**Code de service** : utilisé uniquement par le personnel de service autorisé.



Menu > Statut et entretien avancé

# Menu Multimedia EZ Suite



Quand une source USB est insérée sur un projecteur (USB-A ou USB-B), appuyez sur la touche Source et utilisez les flèches directionnelles pour mettre l'icône USB en surbrillance. Appuyez sur la touche **Select** pour sélectionner la source multimédia. Le menu Multimedia EZ Suite s'affiche.

Utilisez les touches de flèches pour naviguer en haut et en bas, à gauche et à droite. Les menus sur la droite changent en fonction du choix du menu à gauche. Pour sélectionner une option de menu, appuyez sur la flèche de droite.

Pour revenir au menu EZ Suite précédent (jusqu'au menu EZ Suite principal), appuyez sur la touche **Menu** de votre télécommande ou clavier.

Les formats pris en charge sont :

**Audio** : MP3/WMA/AAC/OGG

**Vidéo** : Xvid/MPEG4/AVC/AVI/H.264/WMV(VC-1)/M-JPEG

**Photo** : JPEG/BMP jusqu'à 64 mégapixels

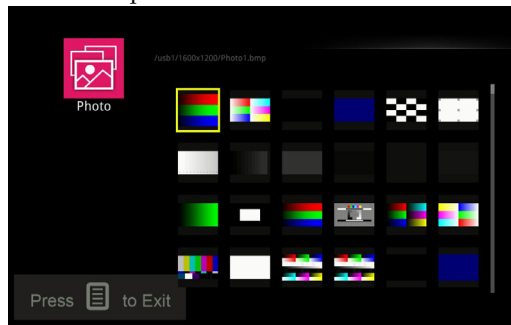
**Office Reader** : DOC/DOCX/XLS/XLSX/PPT/PPTX

**PDF Reader** : PDF

# EZ Media

## Afficher des photos

- 1 Pour afficher des photos et autres images, naviguez vers **EZ Media** et appuyez sur la touche de droite ou **Select**.
- 2 Avec les flèches haut et bas, mettez **Internal Memory (Mémoire interne)** en surbrillance si vos images sont stockées sur le projecteur ou **USB** si vous utilisez un appareil de stockage branché au connecteur USB-A.
- 3 Appuyez sur la flèche de gauche ou la touche **Select**.
- 4 Mettez **Photo** en surbrillance puis appuyez sur la flèche de droite ou sur la touche **Select**. La vue de miniatures de photos s'affiche.
- 5 Pour trier les photos, appuyez sur la touche de flèche gauche. Les options **Sort by Name (Trier par nom)** et **Sort by Time (Trier par date)** s'affichent. Appuyez sur les touches de flèche haut ou bas pour mettre en surbrillance l'option souhaitée puis appuyez sur la touche **Select** pour trier les photos.

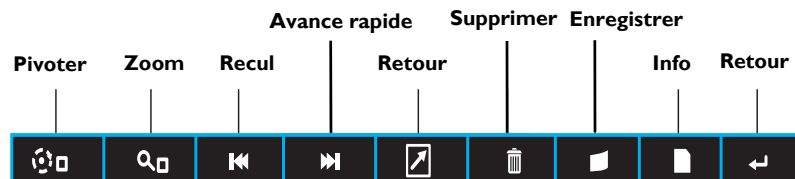
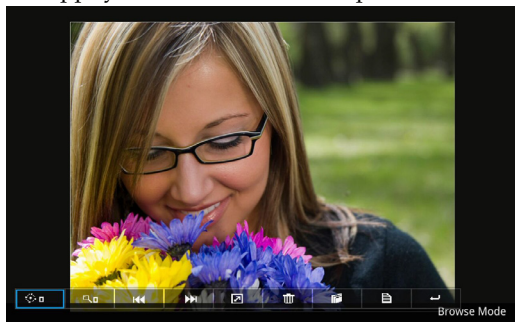


- 6 Appuyez sur les touches de flèches pour mettre l'image désirée en surbrillance.
- 7 Appuyez sur la touche **Select** pour ouvrir l'image.
- 8 Quand l'image est ouverte, utilisez la flèche droite (ou basse) pour afficher l'image suivante. Utilisez la flèche gauche (ou haute) pour afficher l'image précédente.

- 9 Une fois ceci fait, appuyez sur la touche **Select** pour revenir à la vue de miniatures.
- 10 Appuyez à nouveau sur la touche **Menu** pour revenir au menu EZ Suite précédent.

### Pour afficher une barre de contrôle et contrôler les photos :

- 1 Appuyez la touche **Menu** sur la télécommande.
- 2 Utilisez les flèches gauche et droite pour mettre en surbrillance une fonction de barre de contrôle.
- 3 Appuyez sur la touche **Select** pour activer la fonction sélectionnée.



**Pivoter** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour activer la fonction Pivoter (l'icône de menu passe au rouge). Puis appuyez sur la touche **Select** ou les touches de flèches pour zoomer sur l'image (options = 0 (normal), 90 , 180 , et 270 ). Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode Pivoter.

**Zoom** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour activer la fonction Zoom (l'icône de menu passe au rouge). Puis appuyez sur la touche **Select** pour zoomer sur l'image (0 = normal/aucun zoom; 1-4 différents rapports de zoom). Quand le zoom est entre 1 et 4, utilisez les flèches pour déplacer l'image. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode zoom.

**Précédent**: Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour afficher l'image précédente.

**Suivant** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour afficher l'image suivante.

**Démarrer diaporama** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour démarrer le diaporama. Le diaporama doit être activé dans le menu Paramètres photo.

**Supprimer** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour afficher la boîte de dialogue « Vraiment supprimer ? ». Utilisez les flèches haut et bas pour mettre en surbrillance **Yes (Oui)** ou **No (Non)** comme il convient, puis appuyez sur la touche **Select** pour activer le choix. Choisir **Yes (Oui)** supprime l'image de la mémoire interne du projecteur ou de la source multimédia.

**Enregistrer** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour afficher la boîte de dialogue « Vraiment copier ? ». Utilisez les flèches haut et bas pour mettre en surbrillance **Yes (Oui)** ou **No (Non)** comme il convient, puis appuyez sur la touche **Select** pour activer le choix. Choisir **Yes (Oui)** enregistre l'image dans la mémoire interne du projecteur. La taille totale est de 3,8 Go.

**Infos photo** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour afficher le nom de l'image et sa taille.

**Retour** : Appuyez sur la touche **Select** ou basse pour revenir à la vue de miniatures.

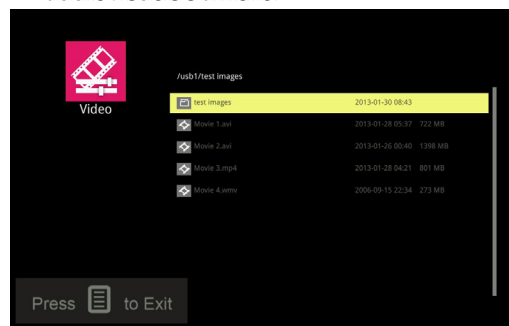
**Remarque** : Vous pouvez choisir si les fichiers image s'affichent en plein écran ou en taille originale, ou en mode diaporama ou non, en réglant les Paramètres photo dans le menu Paramètres.

**Tableau 4: Types d'image compatibles**

Type d'image	Sous-type	Type d'encodage	Pixels max
JPEG, JPG	Baseline	YUV400	Aucune limite
		YUV420	Aucune limite
		YUV422	Aucune limite
		YUV440	Aucune limite
		YUV444	Aucune limite
	Progressif	YUV400	Largeur <= 10240, Hauteur <= 6400
		YUV420	
		YUV422	
		YUV4422	
		YUV444	
BMP			Aucune limite

## Voir des vidéos

- 1 Pour afficher des vidéos et autres fichiers audiovisuels, naviguez vers **EZ Media** et appuyez sur la touche de droite.
- 2 Avec les flèches haut et bas, mettez **Internal Memory (Mémoire interne)** en surbrillance si vos images sont stockées sur le projecteur ou **USB** (si vous utilisez un appareil de stockage branché au connecteur USB-A).
- 3 Appuyez sur la flèche de gauche ou la touche **Select**.
- 4 Une fois votre source sélectionnée, mettez **Video (Vidéo)** en surbrillance et appuyez sur la flèche de droite ou la touche **Select**. La liste de fichiers audiovisuels s'affiche.



- 5 Pour trier les vidéos, appuyez sur la touche de flèche gauche. Les options **Sort by Name (Trier par nom)** et **Sort by Time (Trier par date)** s'affichent. Appuyez sur les touches de flèche haut ou bas pour mettre en surbrillance l'option souhaitée puis appuyez sur la touche **Select** pour trier les vidéos.
- 6 Appuyez sur les touches de flèches pour mettre la vidéo désirée en surbrillance.
- 7 Appuyez sur la touche **Select** ou sur la flèche droite pour ouvrir la vidéo.

**8** Pour ouvrir la barre de contrôle vidéo lorsqu'une vidéo est en cours de lecture, appuyez sur la touche **Menu**.

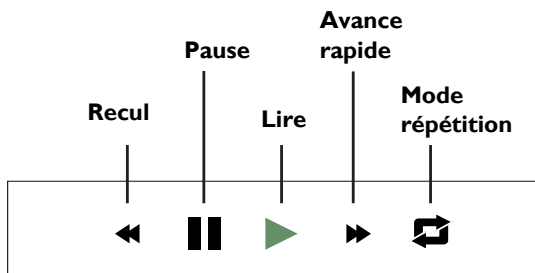


**Pour ajuster le volume :** Appuyez sur les touches **Augmenter volume** et **Diminuer volume** sur la télécommande pour augmenter/baisser le volume.

**9** Pour arrêter la vidéo et revenir à l'écran de liste de vidéos, appuyez sur la touche **Select**.

**10** Appuyez sur la touche **Menu** pour revenir au menu EZ Suite.

**Remarque :** Vous pouvez définir si un seul fichier audiovisuel est lu une fois ou s'il passe en boucle et si le rapport d'aspect du fichier s'affiche en tant que plein écran ou format d'origine en ajustant les Paramètres vidéo du menu Paramètre.



**Pour lire/mettre en pause le fichier audiovisuel :** Appuyez sur la touche **Select** mettre en pause/lire le fichier audiovisuel.

**Pour reculer sur un fichier audiovisuel :** Appuyez sur la touche de gauche pour faire reculer la vidéo et basculer entre les différentes vitesses de recul. Appuyez sur la touche **Select** pour arrêter le recul. Les options comprennent : X1, X2, X4 et X8.

**Pour faire une avance rapide sur le fichier audiovisuel :** Appuyez sur la touche de droite pour faire avancer la vidéo et basculer entre les différentes vitesses d'avance rapide. Appuyez sur la touche **Select** pour arrêter l'avance rapide. Les options comprennent : X1, X2, X4 et X8.

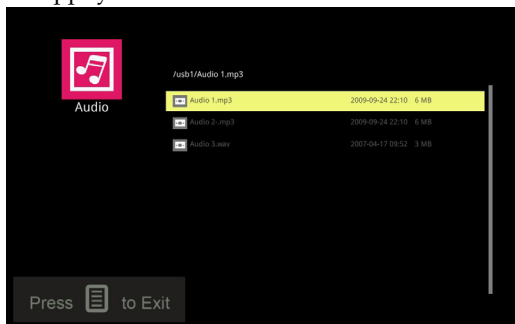


**Tableau II: Types de vidéo compatibles**

Type de vidéo	Vidéo	Résolution	Taux de bits	Images par seconde	Code audio	Commentaire
AVI, MKV	XVID, MPEG4, H.264, M-JPEG, WMV3	1080P	20 Mbps	30 ips	AC3, DTS, MPEG1/2/3, PCM, ADPCM, AAC	Aucune prise en charge VC-1 AP  H.264 prend en charge moins de 4 cadres de référence
TS	H.264	1080P	20 Mbps	30 ips	AC3, AAC, MPEG1/2/3, DTS, LPCM	H.264 prend en charge moins de 4 cadres de référence
DAT, VOB, MPG, MPEG	MPEG-1	1080P	20 Mbps	30 ips	MPEG1/2/3, AC3, DTS, LPCM	
MOV, MP4, 3GP	MPEG-4, H.264, H.263	1080P	20 Mbps	30 ips	AAC, AMR, PCM, ADPCM	H.264 prend en charge moins de 4 cadres de référence
RM, RMVB	RV3, RV4	720P	5 Mbps	30 ips	Cook (RA4), AAC(RA9), RACP(RA10)	
WMV	WMV3	1080P	20 Mbps	30 ips	WMA2, WMA3	Aucune prise en charge VC-1 AP

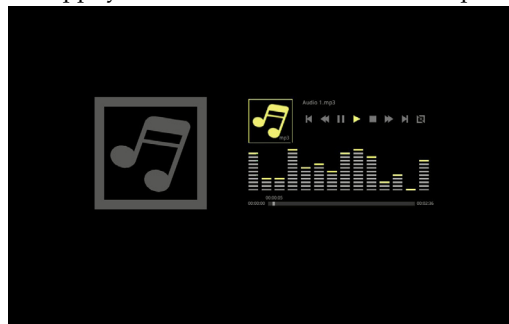
## Écouter des fichiers audio

- 1 Pour écouter des fichiers audio, naviguez vers **EZ Media** et appuyez sur la touche de droite ou **Select**.
- 2 Avec les flèches haut et bas, mettez **Internal Memory (Mémoire interne)** en surbrillance si vos images sont stockées sur le projecteur ou **USB** (si vous utilisez un appareil de stockage branché au connecteur USB-A).
- 3 Appuyez sur la flèche de gauche ou la touche **Select**.
- 4 Une fois votre source sélectionnée, mettez **Audio** en surbrillance et appuyez sur la flèche de droite. La liste de fichiers audio s'affiche.

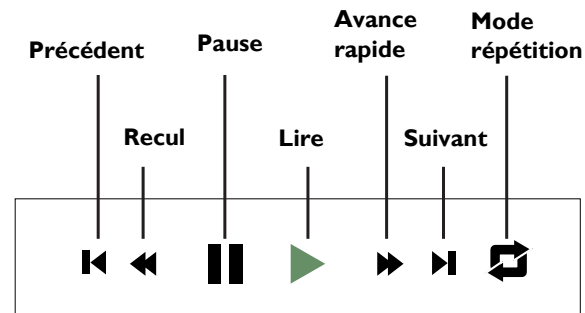


- 5 Pour trier les fichiers audio, appuyez sur la touche de flèche gauche. Les options **Sort by Name (Trier par nom)** et **Sort by Time (Trier par date)** s'affichent. Appuyez sur les touches de flèche haut ou bas pour mettre en surbrillance l'option souhaitée puis appuyez sur la touche **Select** pour trier les fichiers audio.
- 6 Appuyez sur les touches de flèches pour mettre le fichier audio désiré en surbrillance.

- 7 Appuyez sur la touche droite ou **Select** pour ouvrir le fichier.



- 8 Pour contrôler le fichier audio:



- Pour lire/mettre en pause le fichier audio : Appuyez sur la touche **Select** mettre en pause/lire le fichier audio.
- Pour reculer sur un fichier audio : Appuyez sur la touche de flèche gauche pour reculer. Appuyez à nouveau pour revenir à la vitesse normale.
- Pour faire une avance rapide sur le fichier audio : Appuyez sur la touche de flèche droite pour avancer rapidement sur l'audio. Appuyez à nouveau sur **Select** pour revenir à la vitesse normale.
- Pour ajuster le volume : Appuyez sur les touches **Augmenter volume** et **Diminuer volume** sur la télécommande pour augmenter/baisser le volume.

- **Pour aller au fichier audio précédent** : Appuyez sur la flèche gauche et maintenez-la jusqu'à entendre un bip.
  - **Pour aller au fichier audio suivant** : Appuyez sur la flèche droite et maintenez-la jusqu'à entendre un bip.
- 9 Appuyez sur la touche **Menu** pour fermer le fichier audio et revenir à la liste de fichiers audio.

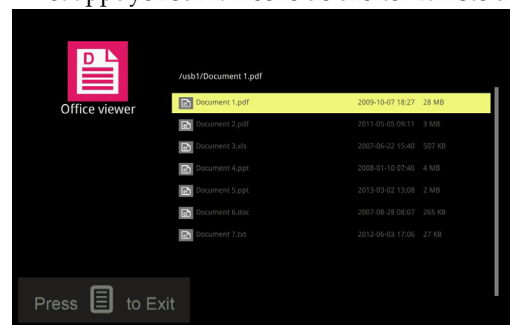
**Remarque** : Vous pouvez définir si un morceau est lu une seule fois ou répété en ajustant les Paramètres audio dans le menu Paramètres.

**Tableau 10: Types audio compatibles**

Type audio	Taux d'échantillonnage (KHz)	Taux de bits (Kbps)
<b>MPI/MP2/MP3</b>	<b>8-48</b>	<b>8-320</b>
<b>WMA</b>	<b>22-48</b>	<b>5-320</b>
<b>OGG</b>	<b>8-48</b>	<b>63-320</b>
<b>ADPCM-WAV</b>	<b>8-48</b>	<b>64-320</b>
<b>PCM-WAV</b>	<b>8-48</b>	<b>128-1536</b>
<b>AAC</b>	<b>8-48</b>	<b>8-256</b>

## Afficher des documents

- 1 Pour afficher des documents, naviguez vers **EZ Media** et appuyez sur la touche de droite.
- 2 Avec les flèches haut et bas, mettez **Internal Memory (Mémoire interne)** en surbrillance si vos images sont stockées sur le projecteur ou **USB** (si vous utilisez un appareil de stockage branché au connecteur USB-A).
- 3 Appuyez sur la touche de flèche gauche.
- 4 Une fois votre source sélectionnée, mettez **Office Viewer** en surbrillance et appuyez sur la flèche de droite. La liste de documents s'affiche. .



- 5 Pour trier les documents, appuyez sur la touche de flèche gauche. Les options **Sort by Name (Trier par nom)** et **Sort by Time (Trier par date)** s'affichent. Appuyez sur les touches de flèche haut ou bas pour mettre en surbrillance l'option souhaitée puis appuyez sur la touche **Select** pour trier les fichiers.
- 6 Appuyez sur les touches de flèches pour mettre le document désiré en surbrillance.

7 Appuyez sur la touche droite ou **Select** pour ouvrir le fichier.

		<b>ASTD – Cascadia Chapter 2011 Regional Conference October 11 – 12, 2011 Salem Conference Center Schedule</b>	
All Conference events and workshops are being held on the second floor.			
<b>Tuesday, October 11, 2011</b>			
8 – 9 am	Check in and Onsite Registration (2 <sup>nd</sup> Floor Foyer)		
8 am – 9 pm	Exhibit Hall (Willamette River Room, Section B)		
9 – 9:15 am	JumpStart CyberCafe (2 <sup>nd</sup> Floor Foyer)		
9:15 – 10:15 am	Willamette River Room (Sections A and D) Welcome and Opening Remarks		
9:15 – 10:15 am	Willamette River Room (Sections A and D) Welcome and Opening Remarks		
10:15 – 10:45 am	POO, MOO, and SHOE...What Innovators Know and DO DO with Kirk Weisler		
10:15 – 10:45 am	Exhibit Hall (2 <sup>nd</sup> Floor, Willamette River Room, Section B)		
10:45 am – Noon	JumpStart CyberCafe (2 <sup>nd</sup> Floor Foyer)		
Concurrent Sessions	Willamette River Room – Section C Push Past PowerPoint	Croisan Creek A From Creativity to Innovation Bringing the Best Out of Great Groups	Croisan Creek B Three Reasons Training Programs Succeed or Fail
			Croisan Creek C Dr. John Medina's Brain Rules
Noon – 12:15 pm	Jennifer Dryden	Rebecca Bodero	Jeff Toister
Break	Exhibit Hall (2 <sup>nd</sup> Floor, Willamette River Room, Section B)		
12:15 – 1:15 pm	JumpStart CyberCafe (2 <sup>nd</sup> Floor Foyer)		
	Willamette River Room (Sections A and D)		

8 Pour aller à la page suivante, appuyez sur la flèche basse.

9 Pour aller à la page précédente, appuyez sur la flèche haute.

10 Pour défiler vers le bas, appuyez sur la touche de droite.

11 Pour défiler vers le haut, appuyez sur la touche de gauche.

12 Pour zoomer sur une page, appuyez sur la touche trapèze +.

13 Pour dézoomer d'une page, appuyez sur la touche trapèze -.

14 Appuyez sur la touche **Menu** pour fermer le document et revenir à la liste de documents.

15 Appuyez à nouveau sur la touche **Menu** pour revenir au menu EZ Suite.

**Tableau 16: Types de documents compatibles**

Versions prises en charge	Applications Microsoft Office	Extension de fichier
<b>Microsoft® Office 95, Microsoft® Office 97, Microsoft® Office 2000, Microsoft® Office 2003, Microsoft® Office 2007, Microsoft® Office 2010</b>	Word	.doc .docx
	PowerPoint	.ppt .pptx
	Excel	.xls .xlsx
	Adobe® PDF	.pdf

## EZ Display

EZ Display vous permet de projeter vos fichiers depuis votre appareil PC, MAC, Android ou iOS sans fil avec les adaptateurs SP-WiFiUSB ou SP-WiFiUSB-02 en option.

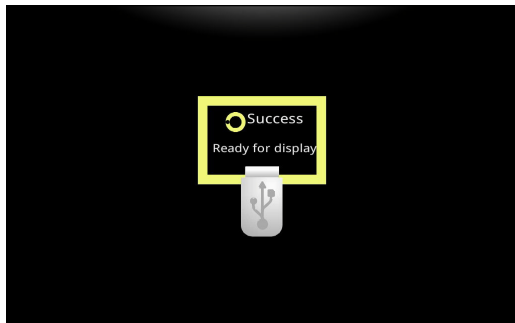
EZ Display vous permet également d'afficher sur USB depuis votre PC ou MAC.

EZ Mobile vous permet de vous connecter sans fil à un serveur multimédia et à des appareils compatibles DLNA.

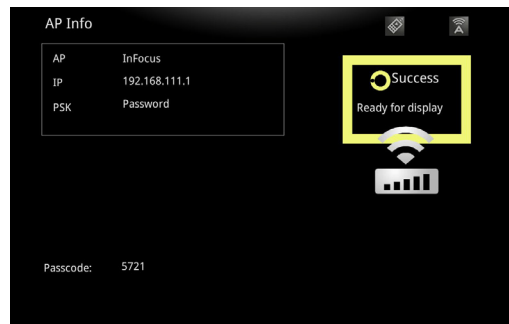
Pour plus d'informations sur les applications EZ USB, EZ WiFi et EZ Display, consultez leurs manuels sur [www.infocus.com/support](http://www.infocus.com/support) :

- Manuel d'EZ USB Display (Win+Mac)-V2.03
- Manuel d'EZ WiFi Display-Mac-V1.01
- Manuel d'EZ WiFi Display-Mac-V1.02
- Fonctionnement d'EZ Mobile
- Manuel d'EZ Display-Android-M0301
- Manuel d'EZ Display-iOS-M0117

## EZ USB

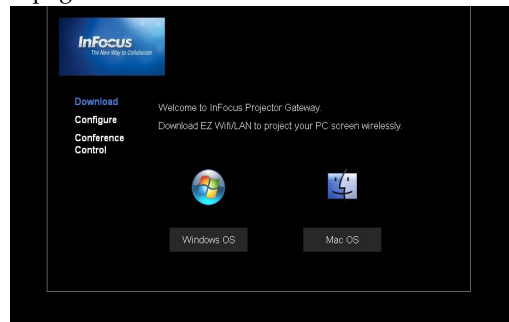


## EZ WiFi

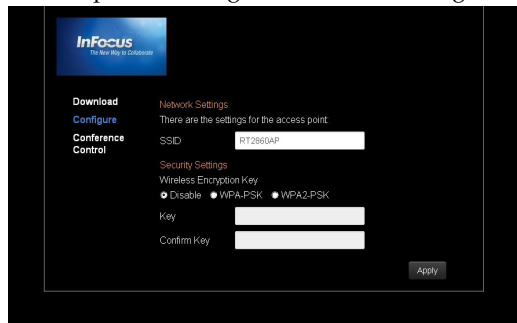


Avant activation, le WiFi doit être configuré dans le menu Paramètres. Voir page 42 pour plus d'informations.

Une fois une connexion WiFi établie, le projecteur est accessible depuis un navigateur à l'adresse IP affichée.. EZ WiFi/LAN peut se télécharger depuis la page d'accueil.



Le WiFi peut se configurer avec votre navigateur.



Plusieurs utilisateurs connectés via l'application EZ WiFi/LAN peuvent être contrôlés avec votre navigateur.

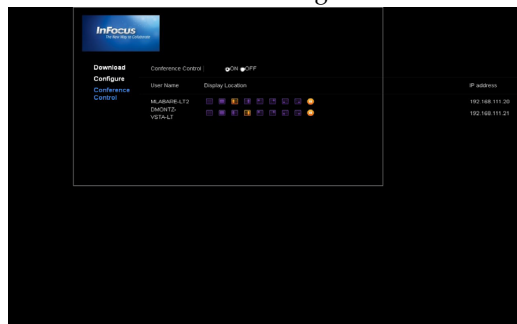
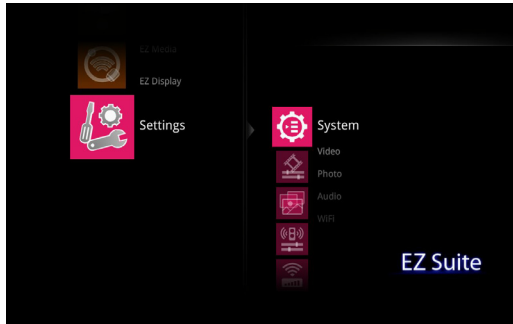


Tableau 17: Icônes EZ WiFi/LAN

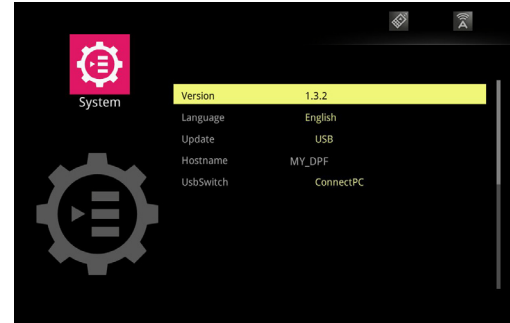
Icônes	Description
	Supprimer l'utilisateur
	Afficher l'utilisateur en plein écran
	Afficher l'utilisateur sur le côté gauche
	Afficher l'utilisateur sur le côté droit
	Afficher 4 utilisateurs sur des quarts d'écran différents
	Mettre en pause l'affichage de l'utilisateur

## Settings (Paramètres)



- 1 Pour configurer les paramètres de Système, Vidéo, Photo, Audio ou WiFi, naviguez vers **Settings (Paramètres)** et appuyez sur la touche **Select** ou flèche droite.
- 2 Avec les flèches haut et bas, mettez en surbrillance la fonction à configurer.
- 3 Appuyez sur la flèche de gauche ou la touche **Select**.
- 4 Utilisez les flèches haut et bas pour naviguer vers l'élément à ajuster.
- 5 Utilisez les flèches gauche et droite pour mettre l'option que vous souhaitez activer en surbrillance.
- 6 Appuyez sur la touche Select sur la télécommande ou le clavier pour enregistrer vos modifications.
- 7 Appuyez sur la touche Menu pour revenir au menu multimédia principal.

## Sous-menu System (Système)



**Version** : Il s'agit de la version du logiciel EZ Suite sur votre projecteur. Il s'agit d'un champ en lecture seule.

**Language (Langue)** : Affiche la langue actuelle du menu à l'écran. Utilisez les touches de flèche haut et bas pour surligner la langue souhaitée puis appuyez sur la touche **Select**.

**Update (Mise à jour)** : Pour la maintenance uniquement.

**Hostname (Nom d'hôte)** : Affiche le nom d'hôte actuel du projecteur. Ceci s'affichera lors de l'utilisation d'une des applications sans fil. Pour modifier le nom d'hôte, mettez **Hostname (Nom d'hôte)** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Utilisez les touches de flèches et le clavier à l'écran pour mettre chaque caractère alphanumérique en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Répétez jusqu'à ce que le nom d'hôte soit complet. Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode clavier.

**UsbSwitch** : Mettez en surbrillance et sélectionnez pour connecter le projecteur directement à un PC ou MAC pour télécharger des documents photos/vidéo/audio/office sur la mémoire interne du projecteur.

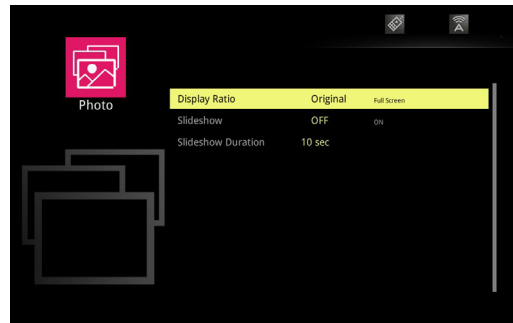
## Sous-menu Video (Vidéo)



**Pour ajuster le rapport d'aspect vidéo :** Mettez **Display Ratio (Rapport d'affichage)** et utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner le mode souhaité. Appuyez sur la touche **Select** pour activer. Les options comprennent : Original (rapport d'aspect natif) et Plein écran (l'image est ajustée pour remplir l'écran en entier).

**Pour ajuster le mode répétition vidéo :** Mettez **Repeat mode (Mode répétition)** et utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner le mode souhaité. Appuyez sur la touche **Select** pour activer. Quand le mode répétition est activé, la vidéo sélectionnée sera lue jusqu'à ce que vous l'arrêtiez manuellement. Les options comprennent : On (Activé) et Off (Désactivé).

## Sous-menu Photo



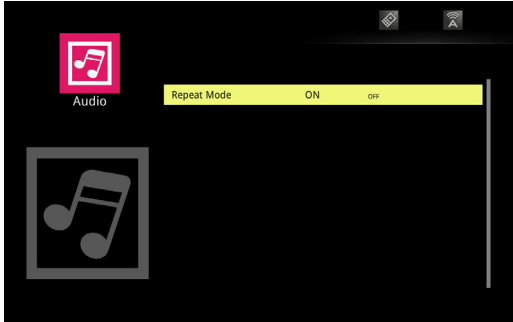
**Pour ajuster le rapport d'aspect photo :** Mettez **Display Ratio (Rapport d'affichage)** et utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner le mode souhaité. Appuyez sur la touche **Select** pour activer. Les options comprennent : Original (rapport d'aspect natif) et Plein écran (l'image est ajustée pour remplir l'écran en entier).

**Pour ajuster le mode Diaporama :** Mettez **Slideshow (Diaporama)** en surbrillance et utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner le mode souhaité. Appuyez sur la touche **Select** pour activer. Quand le mode Diaporama est activé, les photos s'afficheront dans un format de diaporama et continueront à être lues jusqu'à ce que vous arrêtez manuellement le diaporama. Les options comprennent : On (Activé) et Off (Désactivé).

**Pour ajuster la fréquence du Diaporama :** Mettez **Slideshow Duration (Durée diaporama)** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Utilisez les flèches haut et bas pour mettre en surbrillance la durée d'affichage souhaitée pour chaque image. Appuyez sur la touche **Select** pour enregistrer vos modifications. Les options comprennent : 10 secondes, 30 secondes et 1 minute.



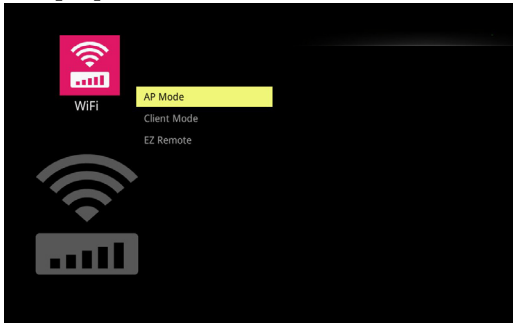
## Sous-menu Audio :



Pour ajuster le mode répétition audio : Mettez **Repeat mode (Mode répétition)** et utilisez les flèches gauche et droite pour sélectionner le mode souhaité. Appuyez sur la touche **Select** pour activer. Quand le mode répétition est activé, la musique sélectionnée sera lue jusqu'à ce que vous l'arrêtez manuellement. Les options comprennent : Activé et Désactivé. Appuyez sur la touche **Menu** pour revenir au menu EZ Suite précédent.

## Sous-menu WiFi

Le sous-menu Paramètres>WiFi vous permet de configurer le projecteur en tant que point d'accès sans fil ou de se connecter à un réseau WiFi existant...



## AP Mode (Mode AP)



Pour configurer un réseau peer-to-peer :

- 1 Mettez Mode AP en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**.
- 2 Utilisez la touche de flèche gauche pour mettre **On (Activé)** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Le menu Paramètres pour le Mode AP s'affichera.

**SSID** : Affiche le SSID actuel du projecteur. Pour modifier le SSID, mettez **SSID** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Utilisez les touches de flèches et le clavier à l'écran pour mettre chaque caractère alphanumérique en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Répétez jusqu'à ce que le SSID soit complet (Il doit faire de 1 à 20 caractères). Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode clavier.

**Security (Sécurité)** : Affiche le mode de chiffrement actuel. La valeur par défaut est Ouvert (aucune sécurité). Mettez en surbrillance et appuyez sur la touche **Select** pour basculer entre WPA et WPA2.

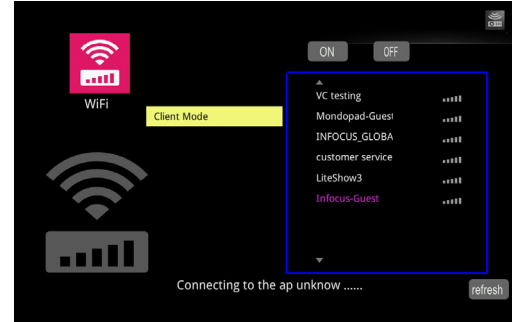
**PSK** : Affiche la clé pré-partagée actuelle pour le chiffrement. Pour modifier le PSK, mettez PSK en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Utilisez les touches de flèches et le clavier à l'écran pour mettre chaque caractère alphanumérique en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Répétez jusqu'à ce que le PSK soit complet (Il doit faire de 8 à 20 caractères). Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode PSK.

**Channel (Canal) :** Affiche le canal WiFi actuel. Pour modifier le canal, mettez **Channel (Canal)** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Utilisez les touches de flèches et le clavier à l'écran pour mettre chaque caractère numérique en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Répétez jusqu'à ce que le canal souhaité soit entré (1-14). Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode clavier.

**Auto :** Le basculement de canal automatique n'est pas pris en charge.

- 3 Enregistrez la configuration en mettant la coche en surbrillance et en appuyant sur la touche **Select**.
- 4 Si vous souhaitez quitter sans enregistrer, appuyez sur la touche **Menu** ou mettez **X** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. L'icône du Mode AP s'affichera dans le coin supérieur droit de l'image projetée.

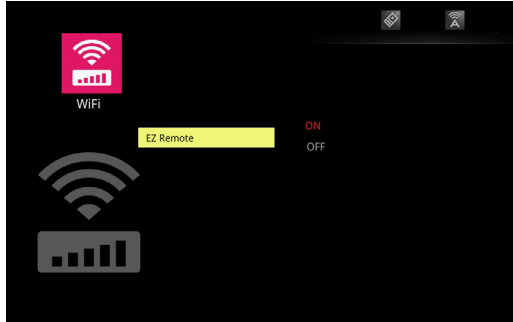
## Client Mode (Mode client)



### Pour vous connecter à un réseau WiFi existant :

- 1 Mettez **Client mode (Mode client)** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**.
- 2 Utilisez la touche de flèche gauche pour mettre **On (Activé)** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**. Le menu Paramètres pour le Mode client s'affichera.
- 3 Mettez le SSID souhaité en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**.
- 4 Si nécessaire, sélectionnez le bon type de PSK pour votre réseau, ASCII ou HEX16.
- 5 Si nécessaire, sélectionnez le bon index pour votre réseau (1-4).
- 6 Si nécessaire, accédez au PSK mettez **PSK** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**.
- 7 Utilisez les touches de flèches et le clavier à l'écran pour mettre chaque caractère alphanumérique en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**.
- 8 Répétez jusqu'à ce que le PSK soit complet.
- 9 Appuyez sur la touche **Menu** pour quitter le mode clavier.
- 10 Pour accepter les modifications, mettez **OK** en surbrillance et appuyez sur la touche **Select**.

## EZ Remote (EZ Remonte)



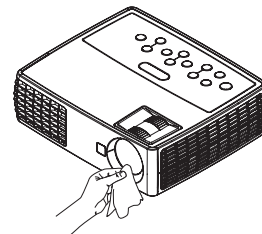
Vous permet de contrôler votre projecteur depuis votre appareil Android ou iOS. **Remarque** : Une connexion sans fil doit être établie pour utiliser cette fonction.

Pour l'activer, appuyez sur la touche **Select** et utilisez les touches de flèches haut et bas pour mettre **On (Activé)** en surbrillance. Appuyez à nouveau sur la touche **Select**. L'icône d'EZ Remonte s'affichera dans le coin supérieur droit de l'image projetée.

# Entretien

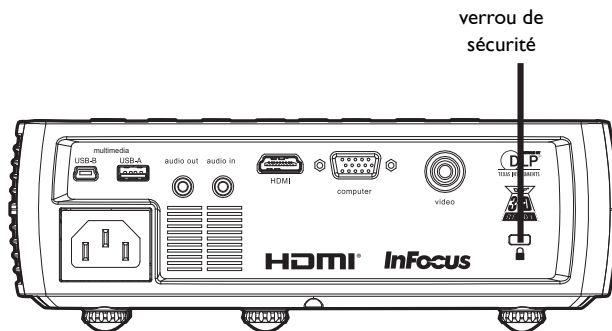
## Nettoyer l'objectif

- 1 Appliquez un nettoyant pour objectif d'appareil photo non abrasif sur un chiffon doux et sec.
  - Évitez d'utiliser une quantité excessive du produit, et n'appliquez pas le produit directement sur l'objectif. Les nettoyants abrasifs, les solvants ou autres produits chimiques forts peuvent rayer l'objectif.
- 2 Frottez légèrement le chiffon de nettoyage sur l'objectif en un mouvement circulaire.



## Utiliser le verrou de sécurité

Le projecteur a un verrou de sécurité à utiliser avec un système de verrou et câble pour ordinateur. Consultez les informations fournies avec le verrou pour des instructions sur son utilisation.



## Remplacer la lampe de projection

Le compteur des heures d'utilisation de la lampe dans le menu Info projecteur compte le nombre d'heures d'utilisation de la lampe. Vingt heures avant l'expiration de la vie de la lampe, le message « Repl. lampe » apparaît sur l'écran au démarrage.

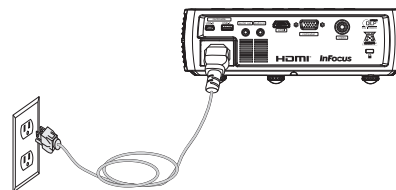
- **REMARQUE:** Vous pouvez commander de nouvelles lampes sur [www.infocus.com](http://www.infocus.com) (dans certaines régions) ou chez votre revendeur. Seules les lampes authentiques InFocus sont testées pour utilisation dans ce projecteur. InFocus n'est pas responsable de la performance, sécurité ou certification de toute autre lampe. L'utilisation d'autres lampes viole la garantie du projecteur et annule toutes les marques de sécurité sur ce projecteur.

### AVERTISSEMENT:

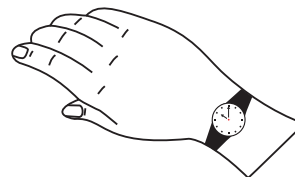
- Pour éviter les brûlures, laissez le projecteur se refroidir pendant au moins 60 minutes avant de remplacer la lampe.
- Seules les lampes authentiques InFocus sont testées avec ce projecteur. L'utilisation d'autres lampes peut causer une électrocution ou un incendie.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de remplacer la lampe.
- Ne laissez pas tomber le module de la lampe. Le verre peut éclater et vous blesser.
- Ne touchez pas le verre de l'écran de la lampe. Les marques de doigt peuvent diminuer la netteté de la projection.
- Faites extrêmement attention lors du retrait du module de la lampe. En cas, peu probable, d'un éclatement de la lampe, des petits fragments de verre peuvent être produits. Le module de la lampe est conçu pour contenir la plupart de ces fragments, mais faites attention lors de son retrait. Avant de remplacer une lampe cassée, nettoyez le compartiment de la lampe et jetez l'équipement de nettoyage. Lavez vos mains après le remplacement de la lampe.

Hg-- La lampe contient du mercure. Gérez en accord avec les lois de mise au rebut locales. Voir [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

( Info de projecteur )		SN:BMUMJ3150001 MODEL:INI110a FW:A06
Nom du modèle	INI110a	
No. de série	BMUMJ3150001	
Résolution native	1024 x 768	
Logiciel	A06	
Heures lampe	20	
Normal	10	Heures lampe
Alimentation faible	10	
Total d'utilisation	20	
Réinit. Lampe	20	
<a href="#">Menu précédent</a>		

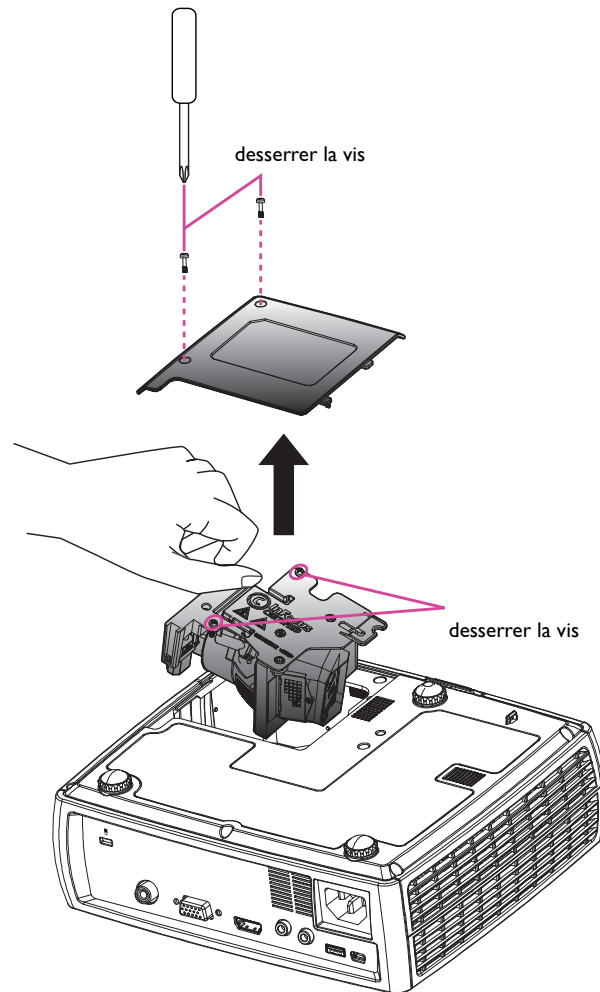
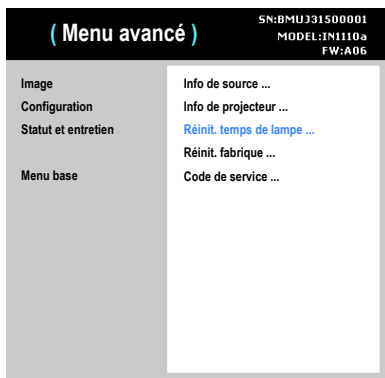


arrêtez et débranchez le projecteur



attendez 60 minut

- 1 Éteignez le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation.
- 2 Attendez 60 minutes pour permettre au projecteur de refroidir pleinement.
- 3 Retournez le projecteur et posez-le sur un chiffon doux pour que le compartiment de la lampe soit face à vous.
- 4 Dévissez les deux vis de fixation du couvercle de la lampe et enlevez le couvercle.
- 5 Desserrez les vis de fixation qui attachent le logement de la lampe au projecteur.
- 6 Soulevez avec soin le module de la lampe. Mettez la lampe au rebut d'une manière environnementale correcte.
- 7 Installez un nouveau module de lampe et serrez les vis.
- 8 Remettez le couvercle de la lampe.
- 9 Branchez le cordon d'alimentation et appuyez le bouton Alimentation pour rallumer le projecteur.
- 10 Pour réinitialiser le minuteur d'heure de la lampe, naviguez vers le menu **Avancé > Statut et entretien** et sélectionnez **Réinit. temps de lampe**. Voir page 31 pour des détails.



## INDEX

Numérique

Contrôle 3D

3D 26

Inversions sync 3D26

A

activation du port vidéo de l'ordinateur portable 8

appareils vidéo, connecter 10

arrêter le projet 11

B

Boutons Volume 20

C

Code de Service 31

Connecteur d'alimentation 7

connecteur Entrée ordinateur 7

contacter InFocus 18

Contrôle 3D

3D 26

Inversions sync 3D 26

cordon d'alimentation 7

Couleur 26

Couleur 26

Crête Du Blanc : 26

Espace couleur 26

Gain bleu 26

Gain rouge 26

Gain vert 26

Gamma 26

Teinte 26

Temp couleurs 26

D

déformation, réglage 9

DELS 11

dépannage 11

distance de projection 6

DVD 25

E

enregistrement de votre projecteur 4

entretien du projecteur 47

F

fonctions de présentation 22

G

garantie 18

I

image

optimisation 22

taille 6

informations de contact pour le service clientèle 18

M

Menu Avancé > Image > Contrôle 3D 26

Menu de base 25

Contraste 25

Image auto 25

Luminosité 25

Netteté 25

Prédéfini 25

Proportions 25

Trapèze 25

Volume 25

Menu de réglages 27

mise au point 9

N

netteté 25

nettoyer l'objectif 47

O

optimisation de la vidéo 23

- optimiser la vidéo 23
- optimiser les images 22
- P
- panneau des connecteurs 5
  - Connecteur MINI USB Type B 5
  - HDMI 5
  - Ordinateur VESA 5
  - Vidéo composite 5
- Panneau des témoins d'état 11
- PC 26
  - Alignement 26
  - Ecran d'éco. de l'nrj off 26
  - Largeur de force 26
  - Phase 26
- personnaliser le projecteur 23
- positionner le projecteur 6
- projecteur
  - arrêt 11
  - configuration 6
  - décalage 6
  - enregistrement 4
  - entretien 47
  - guide de dépannage 11
  - menus 24
  - panneau des connecteurs 5
  - Panneau des témoins d'état 11
  - personnaliser 23
  - positionnement 6
  - précautions de sécurité 3
  - réinitialiser 31
  - taille de l'image 6
  - touches de navigation clavier 21
  - verrou de sécurité 47

- R
- Réinitialisation d'usine 31
- réinitialiser le projecteur 31
- S
- Service 31
- Standard vidéo 27
- Surbalayage 26, 27, 28, 29, 30
- T
- télécommande 19
  - Image auto 19
  - Muet 19
  - Personnalisé 19
  - Prédéfini 19
  - Redimensionner 19
  - Source 19
  - Vide 19
  - Volume 19
- Temps de lampe, réinitialiser 49
- Touche utilisateur 22
- touches de navigation clavier 21
  - Alimentation 21
  - Flèches haut/bas/gauche/droite 21
  - Image auto 21
  - Menu 21
  - Prédéfini 21
  - Select 21
  - Source 21
  - Trapèze 21
- TVHD 25
- U
- USB 7
- utilisation des menus 24



V

verrou de sécurité 47

Vidéo 26

    Surbalayage 26

Z

zoom 9