



# Table des matières

<b>Table des matières</b> .....	1	<i>Réglages   Sécurité</i> .....	30
<b>Notice d'utilisation</b> .....	2	<i>Volume</i> .....	31
<i>Consignes de Sécurité</i> .....	2	<i>Options</i> .....	32
<i>Mises en Garde</i> .....	3	<i>OPTION   Paramètres Lampe</i> .....	34
<i>Avertissement de sécurité pour les yeux</i> .....	5	<i>3D</i> .....	35
<i>Caractéristiques du Produit</i> .....	5	<i>Interactif</i> .....	36
<b>Introduction</b> .....	7	<i>LAN</i> .....	37
<i>Contenu du paquet</i> .....	7	<i>Gestion Web</i> .....	38
<i>Aperçu du produit</i> .....	8	<b>Annexes</b> .....	44
<i>Unité principale</i> .....	8	<i>Dépannage</i> .....	44
<i>Panneau de configuration</i> .....	9	<i>Problèmes projecteur</i> .....	47
<i>Connexions d'entrée/sortie</i> .....	10	<i>Problèmes liés à la télécommande</i> .....	47
<i>Télécommande</i> .....	11	<i>Problèmes liés au son</i> .....	47
<b>Installation</b> .....	12	<i>Problèmes 3D</i> .....	47
<i>Connexion du projecteur</i> .....	12	<i>Messages de l'écran</i> .....	48
<i>Connecter à un Ordinateur de bureau/Ordinateur portable</i> .....	12	<i>Remplacement de la lampe</i> .....	49
<i>Connexion aux sources vidéo</i> .....	13	<i>Remplacez et nettoyez le filtre à poussière optionnel</i> .....	50
<i>Allumer/éteindre le projecteur</i> .....	14	<i>Modes de compatibilité</i> .....	51
<i>Mise sous tension du projecteur</i> .....	14	<i>Liste des Fonctions du Protocole RS232</i> .....	55
<i>Mise hors tension du projecteur</i> .....	15	<i>Installation au plafond</i> .....	57
<i>Messages des témoins DEL</i> .....	15	<i>Les bureaux d'Optoma dans le monde</i> .....	58
<i>Réglage de l'image projetée</i> .....	16	<i>Avis concernant les Réglementations &amp; la Sécurité</i> .....	60
<i>Réglage de la hauteur du projecteur</i> .....	16		
<i>Réglage du zoom et de la mise au point du projecteur</i> .....	17		
<i>Réglage de la taille de l'image projetée</i> .....	17		
<b>Commandes Utilisateur</b> .....	18		
<i>Utiliser le panneau de contrôle</i> .....	18		
<i>Utiliser la télécommande</i> .....	19		
<i>Installation de la pile de la télécommande</i> .....	20		
<i>Menus d'affichage à l'écran</i> .....	21		
<i>Comment procéder</i> .....	21		
<i>Arborescence du menu</i> .....	22		
<i>Image</i> .....	24		
<i>Écran</i> .....	26		
<i>Réglages</i> .....	28		

## Consignes de Sécurité

	Le symbole éclair avec une tête en forme de flèche à l'intérieur d'un triangle équilatéral, est destiné à alerter l'utilisateur de la présence de tensions dangereuses non isolées à l'intérieur du produit. Ces tensions peuvent être d'une puissance suffisante pour constituer un risque d'électrocution pour les individus.
	Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle équilatéral sert à avertir l'utilisateur des points importants concernant l'utilisation et la maintenance (entretien) dans le document qui accompagne l'appareil.

**AVERTISSEMENT** : POUR REDUIRE LES RISQUES D'INCENDIE OU D'ELECTROCUTION, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT A LA PLUIE OU A L'HUMIDITE. DES TENSIONS DANGEREUSES ELEVEES SONT PRESENTES A L'INTERIEUR DU BOITIER. NE PAS OUVRIR LE BOITIER. POUR TOUTE REPARATION, VEUILLEZ VOUS ADRESSER UNIQUEMENT A UN TECHNICIEN QUALIFIE.

### Limites d'émissions de Classe B

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le Matériel Brouilleur du Canada.

### Consignes de sécurité importantes

1. Ne bloquez pas les fentes de ventilation. Afin de s'assurer d'un fonctionnement fiable du projecteur et de le protéger contre toute surchauffe, il est recommandé de l'installer dans un lieu qui ne bloque pas la ventilation. Comme exemple, ne pas placer le projecteur sur une table à café encombrée, un divan, un lit ou etc. Ne pas l'installer dans un endroit fermé tel qu'une bibliothèque ou un meuble pouvant empêcher la circulation d'air.
2. Ne pas utiliser ce projecteur à proximité de l'eau ou de l'humidité. Pour réduire les risques d'incendie et/ou d'électrocution, n'exposez pas cet appareil à la pluie ou à l'humidité.
3. Ne pas installer à proximité de sources de chaleur telles que les radiateurs, les bouches de chauffage, les cuisinières ou d'autres appareils (y compris les amplificateurs) produisant de la chaleur.
4. Nettoyez uniquement avec un chiffon sec.
5. Utilisez uniquement des périphériques / accessoires spécifiés par le fabricant.
6. Ne pas utiliser l'appareil s'il est physiquement abîmé ou endommagé. Un endommagement ou un mauvais traitement physique pourrait être (mais n'est pas limité à) :
  - Lorsque l'appareil est tombé.
  - Lorsque le cordon d'alimentation ou la fiche ont été endommagés.
  - Lorsqu'un liquide a pénétré dans le projecteur.
  - Lorsque le projecteur a été exposé à la pluie ou à l'humidité.
  - Lorsque quelque chose est tombé dans le projecteur ou est lâche dedans.Ne pas essayer de réparer le projecteur vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles pourrait vous exposer à des tensions dangereuses ou aux autres dangers. Veuillez contacter Optoma avant de faire réparer l'appareil.
7. Ne pas laisser des objets ou des liquides pénétrer dans le projecteur. Ils peuvent toucher des points de tension dangereuse et des pièces court-circuitées peuvent entraîner un incendie ou un choc électrique.
8. Référez-vous au boîtier du projecteur pour les marques concernant la sécurité.
9. Cet appareil ne doit être réparé que par un personnel de service qualifié.

## Mises en Garde



*Veuillez suivre tous les avertissements, les mises en garde et les consignes recommandés dans ce guide d'utilisation.*

- Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous faire mal aux yeux.
- Avertissement - Pour éviter le risque d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Avertissement - Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le projecteur car vous pourriez vous électrocuter.
- Avertissement - Lorsque vous voulez remplacer la lampe, veuillez laisser l'unité se refroidir. Suivez les instructions des page 49.
- Avertissement - Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La forte lumière peut vous faire mal aux yeux.
- Avertissement - Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa vie, le message « Avertissement lampe : Durée de vie de la lampe expirée. » s'affiche à l'écran. Veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour remplacer la lampe le plus rapidement possible.
- Avertissement - Réinitialisez la fonction « Réinitialisé heures lampe » depuis le menu OSD « Options | Paramètres Lampe » après avoir remplacé le module de la lampe (référez-vous à la page 43).
- Avertissement - Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le cycle de refroidissement a été achevée avant de couper l'alimentation. Comptez 90 secondes pour que le projecteur refroidisse.
- Avertissement - Ne pas bloquer le rayon lumineux entre la source lumineuse et la lentille avec des objets. Sinon cet objet pour prendre feu.

# Notice d'utilisation



- ❖ Veuillez contacter le service clientèle lorsque la lentille PJ est sale. Ne pas essuyer pour éviter de rayer la lentille.

## **À faire :**

- ❖ Mettez hors tension et débranchez la fiche d'alimentation de la prise de courant CA avant de nettoyer le produit.
- ❖ Utilisez un chiffon doux et sec avec un détergeant doux pour nettoyer le boîtier de l'appareil.
- ❖ Débranchez le cordon d'alimentation de la prise de courant si le produit ne va pas être utilisé pendant une longue période.

## **A ne pas faire :**

- ❖ Nettoyer la lentille.
- ❖ Bloquer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- ❖ Utiliser des nettoyeurs, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- ❖ Utiliser dans les conditions suivantes :
  - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
    - ▶ Assurez-vous que la température ambiante de la pièce est comprise entre 5 et 40°C.
    - ▶ Humidité relative est entre 5 et 40°C, 80% (Max.), sans condensation.
  - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
  - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  - Sous la lumière directe du soleil.



## Avertissement de sécurité pour les yeux



- Evitez de regarder ou de faire face directement aux faisceaux du projecteur constamment. Tournez le dos aux faisceaux autant que possible.
- Lorsque le projecteur est utilisé dans une salle de classe, surveillez convenablement les élèves lorsqu'on leur demande de montrer quelque chose sur l'écran.
- Afin de minimiser la consommation électrique de la lampe, utilisez les rideaux pour réduire le niveau de la lumière de la pièce.

## Caractéristiques du Produit

Système de projection	DLP®	
Résolutions	WXGA (1280x800)	XGA (1024x768)
Compatibilité ordinateur	IBM PC et compatibles, Apple Macintosh, iMac et standards VESA : SXGA, XGA, SVGA, VGA, WXGA, UXGA	
Compatibilité vidéo	NTSC (3.58/4.43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/K1/L), HDTV (720p, 1080i, 1080p), SDTV (480i, 480p, 576i, 576p)	
Taux d'affichage	Auto, 4:3, 16:9, 16:10	
Couleurs affichables	1,07 milliards de couleurs	
Lentille de projection	F# 2,6	
Taille de l'écran de projection	80.2" - 96.6" (Diagonale)	68" - 81,9" (Diagonale)
Taille d'écran maximum	70" - 100" (Diagonale)	60" - 90" (Diagonale)
Distance de projection	517 mm - 759 mm (±10 mm)	522 mm - 802 mm (±10 mm)
Rapport de projection	0,35	0,43
Taux de balayage horizontal	30 k ~ 100 kHz	



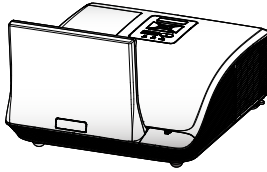
- ❖ La conception et les spécifications sont modifiables à tout instant sans notification préalable.

# Notice d'utilisation

Taux de rafraichissement balayage vertical	50 ~ 120 Hz
Correction trapèze	±15 degrés
Poids	8 Kg (17,64 lb)
Dimensions (L x l x H)	357 (Largeur) x 367 (Profondeur) x 135 (Hauteur) mm (sans compter le pied) 357 (Largeur) x 367 (Profondeur) x 231 (H Hauteur) mm (avec le miroir)
Alimentation électrique	AC 100 - 240 V, 50 - 60 Hz
Consommation électrique	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisation normale : 350W ±10% @ 110Vac (mode Bright @ pleine puissance)</li><li>Mode ECO: 290W ±10% @ 110Vac (mode Vidéo @ économie d'énergie)</li><li>En veille &lt; 0.5 W</li></ul>
Températures de fonctionnement	5°C à 40°C / 41°F à 104°F
Connectique	<ul style="list-style-type: none"><li>Alimentation x 1</li><li>LAN (RJ45) x 1</li><li>RS232 x 1</li><li>DC 12 V x 1</li><li>HDMI x 1</li><li>Entrée VGA x 2</li><li>Sortie VGA x1</li><li>S-Video x 1</li><li>Composite x 1</li><li>Entrée 3.5 mm audio jack x 2</li><li>Entrée RCA (L/R) audio jack x 2</li><li>Entrée 3.5 mm audio jack (Microphone) x 1</li><li>Entrée 3.5 mm audio jack x 1</li><li>Mini USB B x 1</li></ul>
Contenu standard du carton	<ul style="list-style-type: none"><li>Cordon d'alimentation x 1</li><li>Câble VGA x 1</li><li>Télécommande x 1</li><li>CR2025 x 1</li></ul>

## Contenu du paquet

*Déballez et inspectez le contenu du carton pour vous assurer que toutes les parties listées ci-dessous sont présentes. Si quelque chose manque, merci de contacter notre service Client.*



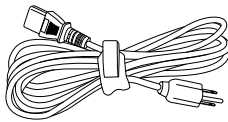
Projecteur



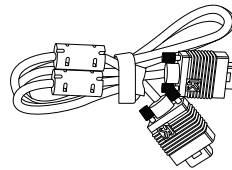
Télécommande



Pile



Cordon d'alimentation



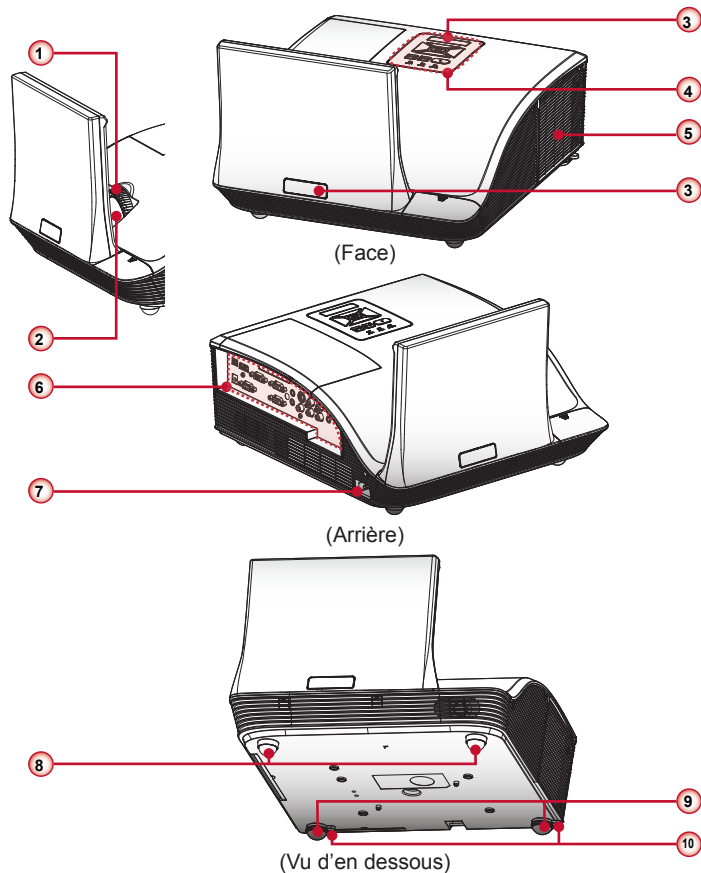
Câble VGA



- ❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

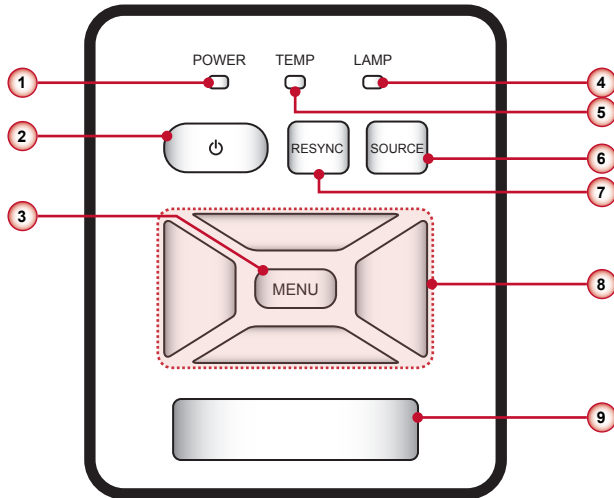
## Aperçu du produit

### Unité principale



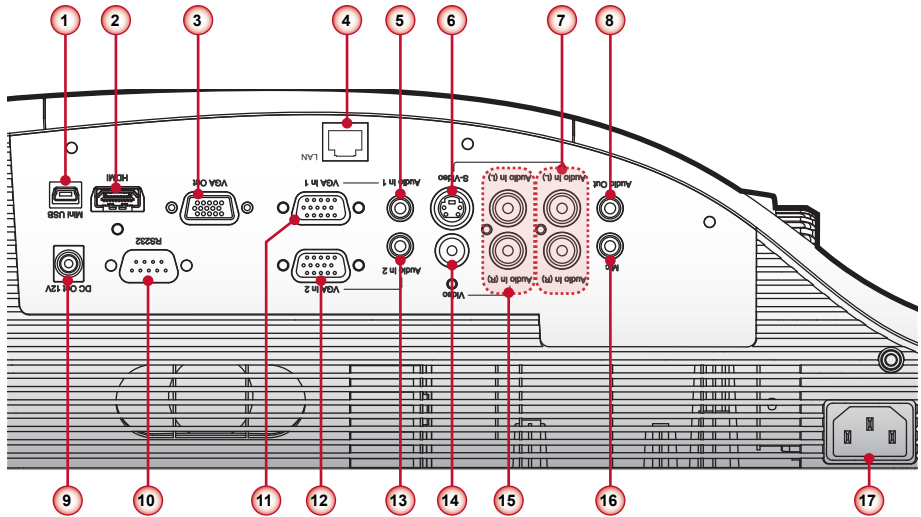
- |                                  |                                  |
|----------------------------------|----------------------------------|
| 1. Bague de réglage de la focale | 5. Couverture de la lampe        |
| 2. Objectif                      | 6. Connexions Entrée / Sortie    |
| 3. Récepteurs IR                 | 7. Prise d'alimentation          |
| 4. Panneau de configuration      | 8. Pied d'ajustement             |
|                                  | 9. Pied d'ajustement             |
|                                  | 10. Pied d'ajustement - écarteur |

## Panneau de configuration



1. Sous tension LED
2. Puissance  $\text{\textcircled{P}}$
3. Menu / Quitter
4. Lampe DEL
5. DEL de la température
6. Source
7. Resynchronisation
8. Touches directionnelles
9. Récepteurs IR

## Connexions d'entrée/sortie

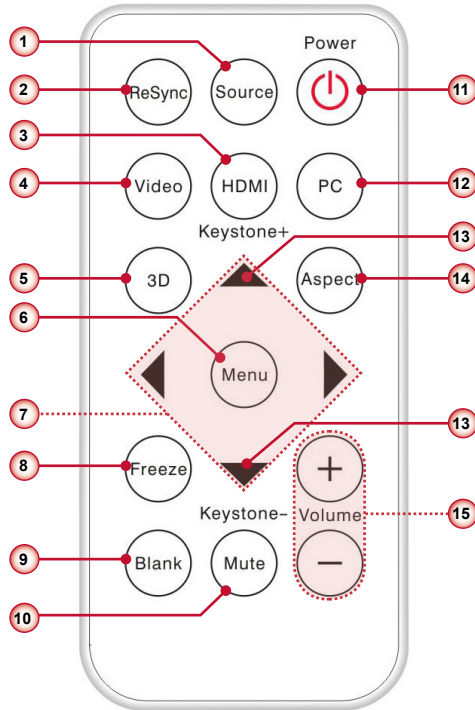
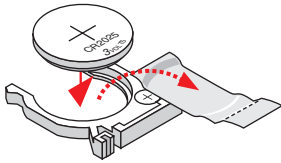


1. Connecteur mini USB
2. Connecteur HDMI
3. Connecteur sortie VGA
4. Connecteur LAN
5. Connecteur Audio Entrée 1 (pour connecteur VGA Entrée 1)
6. Connecteur S-Vidéo
7. Connecteur entrée RCA Gauche/Droite (pour connecteur S-Vidéo)
8. Connecteur Sortie audio
9. Trigger 12 V Connecteur relais (12V, 250mA)
10. Connecteur RS232
11. Connecteur VGA Entrée 1
12. Connecteur VGA Entrée 2
13. Connecteur Audio Entrée 2 (pour connecteur VGA Entrée 2)
14. Connecteur entrée vidéo composite
15. Connecteur entrée RCA Gauche/Droite (pour connecteur vidéo composite)
16. Connectée Entrée Micro 3,5mm
17. Prise d'alimentation

## Télécommande



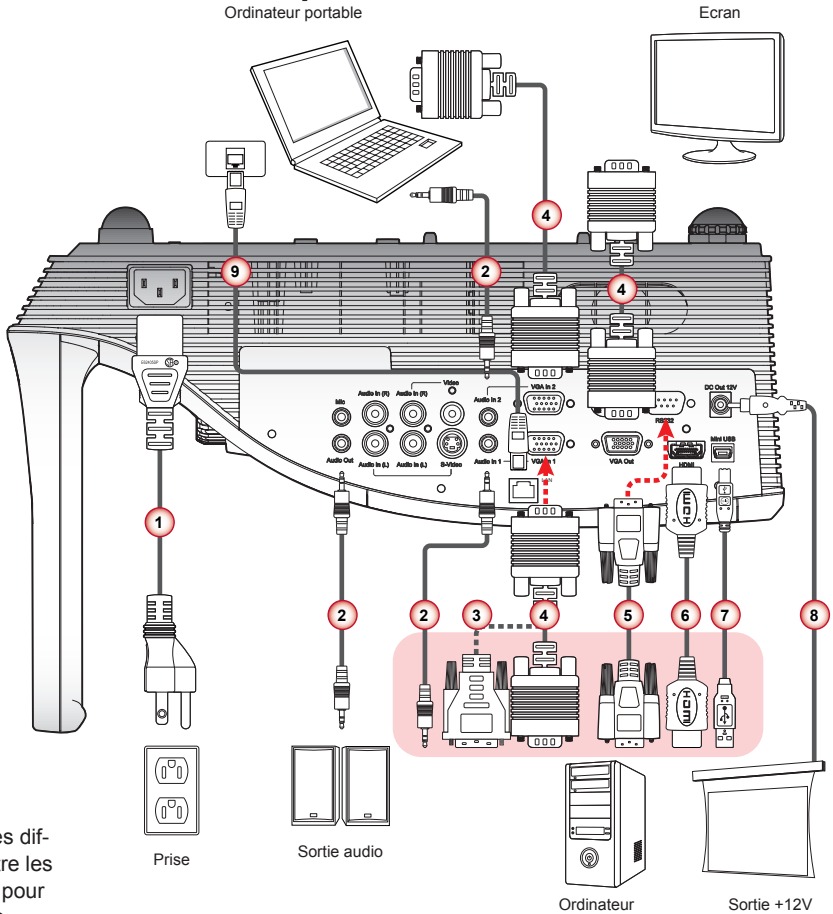
❖ Avant d'utiliser la télécommande pour la première fois, retirez le ruban isolant transparent. Voir page 20 pour l'installation de la batterie.



- |                            |                             |
|----------------------------|-----------------------------|
| 1. Source                  | 8. Geler                    |
| 2. Resynchronisation       | 9. Vide                     |
| 3. HDMI                    | 10. Muet                    |
| 4. Vidéo                   | 11. Puissance $\mathcal{P}$ |
| 5. 3D                      | 12. PC                      |
| 6. Menu                    | 13. Trapèze $\nabla/\Delta$ |
| 7. Touches directionnelles | 14. Aspect                  |
|                            | 15. Volume +/-              |

## Connexion du projecteur

### Connecter à un Ordinateur de bureau/ Ordinateur portable



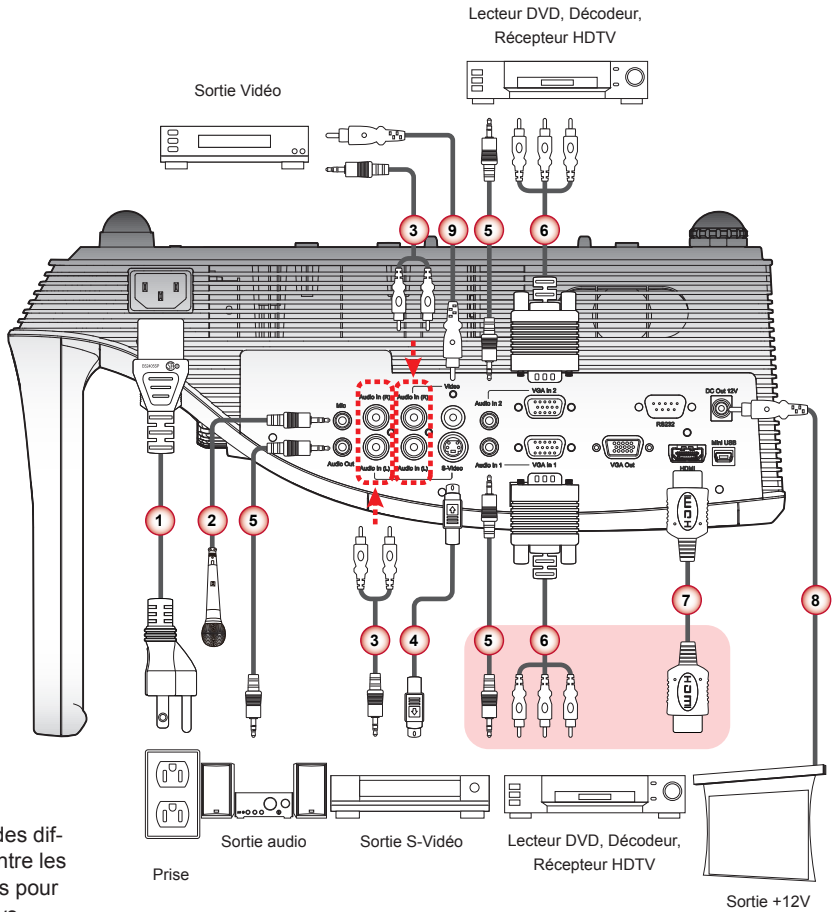
❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

❖ (\*) Optional accessory

- |        |                         |
|--------|-------------------------|
| 1..... | Cordon d'alimentation   |
| 2..... | *Câble Audio            |
| 3..... | *Câble VGA vers DVI-A   |
| 4..... | Câble VGA               |
| 5..... | *Câble RS232            |
| 6..... | *Câble HDMI             |
| 7..... | *Câble USB              |
| 8..... | *Jack 12 V DC           |
| 9..... | Câble de réseau* (WXGA) |



## Connexion aux sources vidéo



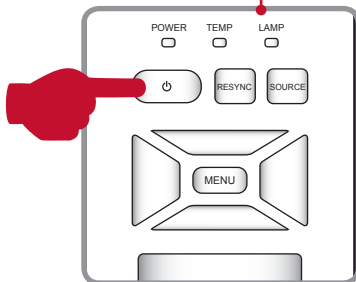
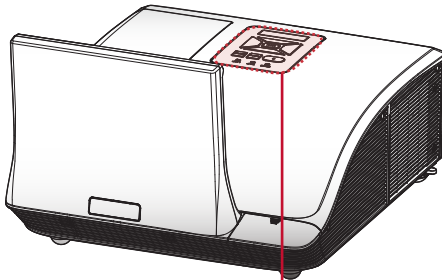
- ❖ En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.
- ❖ (\*) Optional accessory

1.....	Cordon d'alimentation
2.....	*Câble Microphone
3.....	*Prise de câble audio/RCA
4.....	*Câble S-Vidéo
5.....	*Câble Audio
6.....	*Câble VGA vers HDTV (RCA)
7.....	*Câble HDMI
8.....	*Jack 12 V DC
9.....	*CCâble vidéo composite

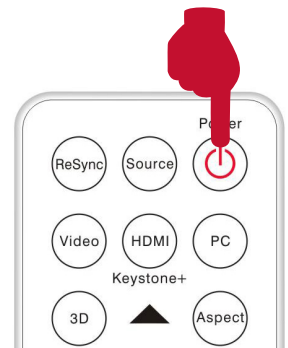
## Allumer/éteindre le projecteur

### Mise sous tension du projecteur



1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble du signal. Une fois le projecteur connecté le voyant DEL d'alimentation s'éclaire en rouge.
2. Allumez la lampe en pressant le bouton « ⏻ » sur le panneau de contrôle ou la télécommande. La DEL d'alimentation deviendra bleue.
3. Allumez la source désirée pour l'affichage à l'écran (ordinateur, portable, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source et l'affichera à l'écran.
4. Si vous deviez connecter de multiples sources en même temps, pressez le bouton « Source » sur la télécommande pour basculer entre les entrées.

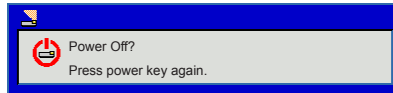


OR



## Mise hors tension du projecteur

1. Pressez le bouton «  » du panneau de contrôle ou de la télécommande pour éteindre le projecteur. Le message suivant sera affiché sur l'écran.  
Pressez le bouton «  » encore pour confirmer.



2. Le voyant d'alimentation s'allume en rouge et clignote rapidement lorsque le projecteur s'éteint. Les ventilateurs continuent de fonctionner pendant environ 90 secondes pour que le système se refroidisse correctement.
3. Une fois que le système a fini de refroidir, le voyant d'alimentation cesse de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode veille.
4. Vous pouvez à présent débrancher le cordon d'alimentation.

## Messages des témoins DEL

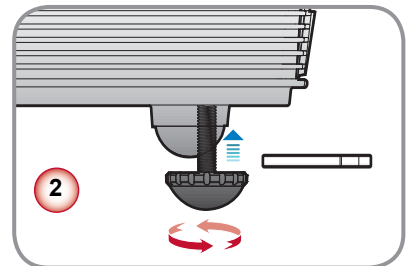
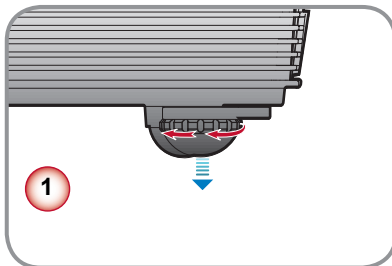
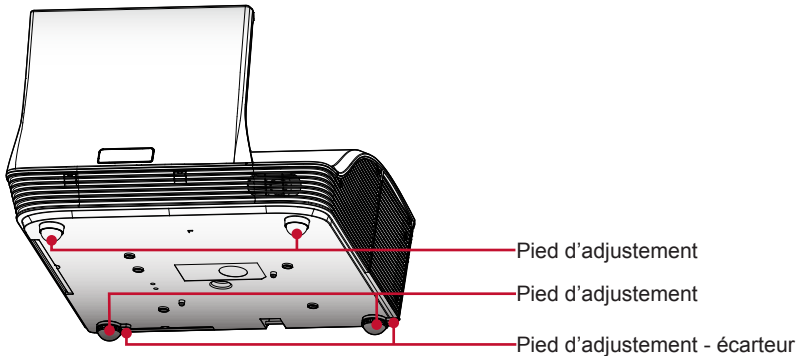
Message	Lampe DEL (Rouge)	DEL de la température (Rouge)	Sous tension LED (Rouge)	Sous tension LED (Bleu)
Branché sur le secteur	Flash ON vers OFF 100ms	Flash ON vers OFF 100ms	Flash ON vers OFF 100ms	-
Veille	-	-	ON	-
Bouton d'alimentation ON	-	-	-	ON
Refroidissement en cours	-	-	Flash de 0.5 seconde H (ON), flash de 0.5 seconde L (OFF)	-
Bouton d'alimentation OFF : Refroidissement achevé, mode Veille.	-	-	ON	-
Logiciel téléchargé	ON	ON	ON	-
Erreur des sondes thermiques, l'appareil apparaîtra comme tel : 1. Vous assurer que la circulation d'air (E/S) n'est pas obstruée. 2. <b>Vous assurer que la température ambiante est 40°C.</b>	-	ON	-	ON
Erreur de ventilateur, l'appareil apparaîtra comme tel : Le projecteur va s'arrêter automatiquement.	-	Flash de 0.5 seconde H (On), flash de 0.5 seconde L (Off)	-	ON
Erreur lampe (Lampe, Pilote Lampe, Roue couleur)	ON	-	-	ON

## Réglage de l'image projetée

### Réglage de la hauteur du projecteur

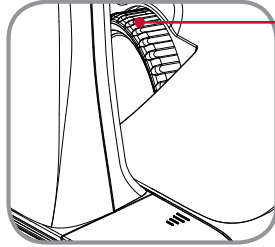
*Le projecteur est équipé d'un pied élévateur pour régler la hauteur de l'image.*

1. Pour élever l'image :  
Utilisez la vis du pied ajustable pour élever le projecteur à l'angle désiré et ajuter finement ce dernier. ❶
2. Pour descendre l'image :  
Utilisez la vis du pied ajustable pour descendre le projecteur à l'angle désiré et ajuter finement ce dernier. ❷



## Réglage du zoom et de la mise au point du projecteur

Pour régler la mise au point de l'image, faites pivoter l'anneau de mise au point jusqu'à ce que l'image soit nette.

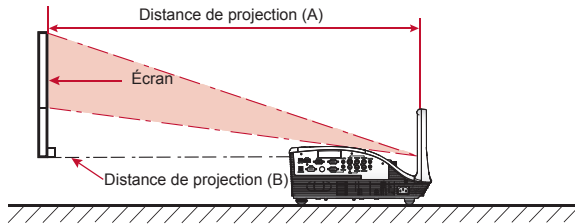


Bague de réglage de la focale

## Réglage de la taille de l'image projetée

Reportez-vous aux graphiques au tableau comme ci-dessous pour déterminer taille de l'écran et distance de projection.

- Réglage de la position verticale de l'image



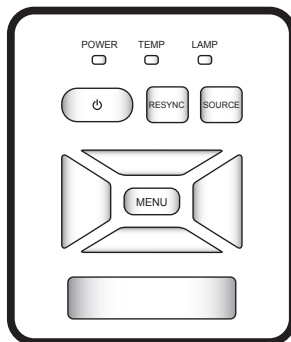
❖ Distance de projection A (mm) = taille de l'écran (mm) x 0,296, la tolérance est de l'ordre de 3,1%  
Ex: Distance de projection (655 mm) = Taille de l'écran (2215 mm) x 0,296

❖ Ce tableau est à but informatif seulement.


Séries WXGA					
Taille de l'écran (16:10)		Distance de projection (A)		Distance de projection (B)	
Diagonale (Pouces)	mm	Pouce	mm	Pouce	mm
70	1,778	20,4	517	7,2	182
80	2,032	23,5	596	10,3	262
87,2	2,215	25,8	655	12,6	320
90	2,286	26,7	677	13,5	343
100	2,540	29,9	759	16,7	424

Séries XGA					
Taille de l'écran (4:3)		Distance de projection (A)		Distance de projection (B)	
Diagonale (Pouces)	mm	Pouce	mm	Pouce	mm
60	1,524	20,6	524	7,5	190
70	1,778	24,1	612	10,9	277
77	1,956	26,5	673	13,3	338
80	2,032	27,5	699	14,3	364
90	2,286	31,0	786	17,8	452

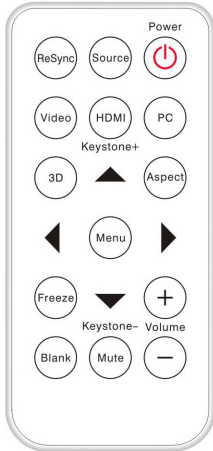
## Utiliser le panneau de contrôle





### Utiliser le panneau de contrôle

ALIMENTATION/MARCHE 	Allume/éteint le projecteur.
Sous tension LED	Indique l'état du projecteur.
Menu / Quitter	Lancement de l'affichage sur écran (OSD)/Quitter un menu.
Resynchronisation	Synchronise automatiquement le minutage analogique du PC à son état optimal.
Source	Sélectionnez un signal d'entrée.
Touches directionnelles	Utilisez ▲▼◀▶ pour sélectionner un élément ou ajuster votre sélection.
Lampe DEL	Indique l'état de la lampe du projecteur.
DEL de la température	Indique l'état de la température du projecteur.

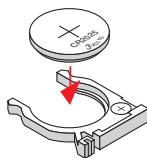
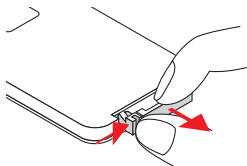
## Utiliser la télécommande



Utiliser la télécommande	
Source	Sélectionnez un signal d'entrée.
Resynchronisation	Synchronise automatiquement le minutage analogique du PC à son état optimal.
HDMI	Basculer vers une source HDMI.
Vidéo	Pour passer de la source Video composite à la source S-Vidéo et vice versa.
3D	Appuyez sur « Trois dimensions » pour ouvrir/fermer le menu OSD Trois dimensions.
Menu	Lancer ou quitter l'affichage à l'écran (OSD).
Touches directionnelles	Appuyez sur les boutons de direction ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner des éléments ou effectuer les réglages.
Geler	Presser pour figer l'image. Presser à nouveau pour défiger l'image.
Vide	Masquer l'image à l'écran. Appuyez de nouveau sur pour afficher à l'écran l'image.
Muet	Couper le volume des enceintes et la sortie audio. Appuyez à nouveau pour revenir à un volume normal.
Puissance 	Éteindre/Allumer le projecteur.
PC	Basculer vers une source VGA 1/VGA2.
Trapèze  /◁	Ajustez l'image jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
Aspect	Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité.
Volume +/-	Augmente/Diminue le volume audio.

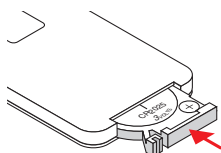
## Installation de la pile de la télécommande

1. Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.
2. Installer la nouvelle pile dans le compartiment.



Enlever la vieille pile et installer une neuve (CR2025). S'assurer que le côté positif « + » fait face vers le haut.

3. Remettre la couvercle.



Pour assurer une utilisation en toute sécurité, veuillez observer les précautions suivantes :


- ❖ Utiliser une pile de type CR2025.
- ❖ Eviter le contact avec l'eau ou tout autre liquide.
- ❖ Ne pas exposer la télécommande à l'humidité ou à la chaleur.
- ❖ Ne pas laisser tomber la télécommande.
- ❖ Si la pile a fuit dans la télécommande, essuyez soigneusement le compartiment de la pile puis installez une nouvelle pile.
- ❖ Risque d'explosion si la pile est remplacée par un type incorrect.
- ❖ Éliminez les piles usagées conformément aux instructions.

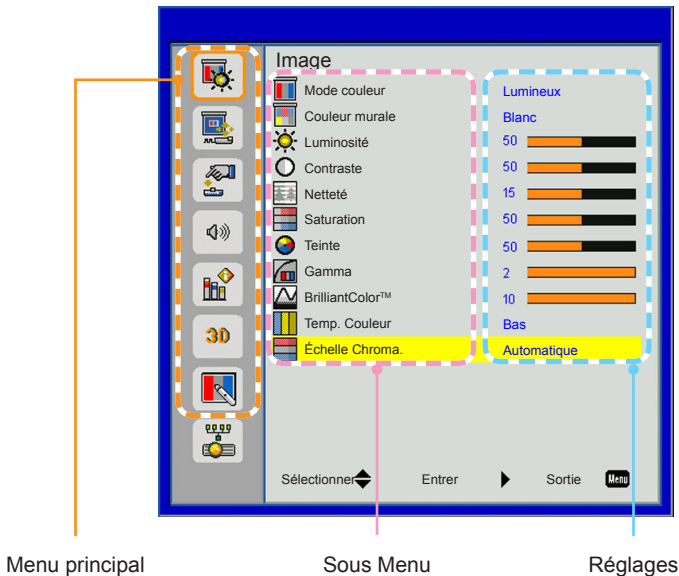


## Menus d'affichage à l'écran

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran qui vous permettent de faire des réglages d'image et de modifier de nombreux paramètres. Le projecteur détecte automatiquement la source.


### Comment procéder

1. Pour ouvrir le menu OSD, presser le bouton « Menu » sur le panneau de contrôle ou la télécommande.
2. Lorsque l'OSD est affiché, utilisez les boutons ◀▶ ▲▼ pour sélectionner l'élément souhaité et réglez les paramètres avec les touches ◀▶ .
3. Si le paramètre a une icône, vous pouvez presser le bouton  ▶ pour entrer dans un autre sous menu. Pressez le bouton « Menu » pour fermer le sous menu après réglage.
4. Après avoir ajuster les paramètres, pressez le bouton « Menu » pour revenir au menu principal.
5. Pour sortir, pressez le bouton « Menu » une dernière fois. Le menu OSD sera fermé et le projecteur sauvegardera automatiquement les nouveaux paramètres.



# Commandes Utilisateur

## Arborescence du menu

Menu principal	Sous Menu	Réglages	
<b>Image</b>	Mode Image	Lumineux / PC / FILM / Jeu / Utilisateur	
	Couleur Du Mur	White / Light Yellow / Light Blue / Pink / Dark Green	
	Luminosité	0~100	
	Contraste	0~100	
	Netteté	0~31	
	Saturation	0~100	
	Teinte	0~100	
	Gamma	0~3	
	BrilliantColor	0~10	
	Temp couleurs	Bas / Doux / HAUT	
	Esp.coul	Automatique / RGB / YUV	
<b>Écran</b>	Taux d'affichage	Automatique / 4:3 / 16:9 / 16:10	
	Suivi	0~31	
	Horloge	-50~50	
	Position Horiz.	-10~10	
	Position Vert.	-10~10	
	Zoom Numérique	1~10	
	Déformation V	-20~20	
	Montage plafond	Avant / Pl. avt / Arrière / Pl. arr.	
<b>Réglages</b>	Langue	English / Deutsch / Français / Italiano / Español / Portuguéis / Polski / Русский / Svenska / 日本語 / 한국어 / 繁體中文	
	Pos. Menu		
	Sous-titrage	OFF / CC1 / CC2 / CC3 / CC4	
	VGA Out (Veille)	OFF / ON	
	Ecran auto (sortie 12V)	OFF / ON	
	Séquence tests	OFF / ON	
	Sécurité	Sécurité OFF / ON	
		Changer mot passe 000000	
	Réin.	Non / Oui	
	<b>Audio</b>	Muet	OFF / ON
Volume		0~32	
Volume du micro		0~32	
<b>Options</b>	Logo	Val. par défaut / Utilisateur	
	Capture logo		
	Source auto	OFF / ON	
	Saisissez	HDMI / VGA 1 / VGA 2 / S-Vidéo / Vidéo	
	Arrêt Auto (Min)	0~120	
	Paramètres Lampe	Heures d'utilisation de la lampe (Normal)	
		Heures d'utilisation de la lampe (ECO)	
		Durée vie restante lampe	OFF / ON
		Mode d'alimentation de la lampe	ECO / Normal
		Réinitialisé heures lampe	Non / Oui
	Noir dynamique	OFF / ON	
	Haute Altitude	OFF / ON	
Rappel filtre à poussière	Rappel filtres (hr)		
	Rappel nettoyage	Non / Oui	
Informations	Nom modèle / SNID / Source / Résolution / Version du Logiciel / Esp.coul / Taux d'affichage		

# Commandes Utilisateur

Menu principal	Sous Menu	Réglages	
<b>3D</b>	3D	Automatique / OFF / ON	
	Invers. 3D	OFF / ON	
	3D Format	Frame Packing / Side-by-Side(Half) / Top and Bottom / Frame Sequential / Field Sequential	
	1080p @ 24	96Hz / 144Hz	
<b>Interactif</b>	Rég. Interactif	OFF / IR Camera	
<b>LAN</b>	Réglages LAN	DHCP	
		Adresse IP	
		Masque sous-réseau	
		Passerelle	
		DNS	
		Stocker	Non / Oui
		Réin.	Non / Oui

## Image



### Mode Image

Il y a de nombreux paramètres d'usine optimisés pour des types d'images en particulier. Utilisez les boutons ◀ ou ▶ pour sélectionner un élément.

- ▶ Lumineux : Pour optimiser la luminosité.
- ▶ PC : Pour la présentation en réunion.
- ▶ Film : Pour la lecture de contenu vidéo.
- ▶ Jeu : Pour les contenus ludiques.
- ▶ Utilisateur : Mémorise les réglages personnalisés de l'utilisateur.

### Couleur Du Mur

Utilisez cette fonction pour choisir une couleur en fonction du mur. Cela compensera les déviations de couleurs dues à la couleur du mur et affichera le bon ton d'image.

### Luminosité

Règle la luminosité de l'image.

- ▶ Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image.
- ▶ Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.

### Contraste

Le contraste contrôle la différence entre les zones claires et sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image.

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le contraste.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le contraste.

## Netteté

Règle la netteté de l'image.

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser la netteté.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter la netteté.

## Saturation

Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la saturation de l'image.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour augmenter la saturation de l'image.

## Teinte

Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour diminuer la quantité de vert dans l'image.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter la quantité de rouge dans l'image.

## Gamma

Affecte l'affichage des paysages sombres. Avec une valeur gamma élevée, les paysages sombres auront l'air plus lumineux.

## BrilliantColor™

Ce paramètre réglable utilise un nouvel algorithme de traitement des couleurs et des améliorations pour permettre une luminosité plus importante en fournissant des couleurs vraies et dynamiques dans l'image. Les valeurs peuvent aller de « 1 » à « 10 ». Si vous préférez une image plus lumineuse, réglez vers le paramètre maximal. Pour une image plus douce et plus naturelle, réglez vers le paramètre minimal.

## Temp couleurs

Ajuste la température des couleurs. À température élevée, l'écran semblera plus froid. À température basse, l'écran semblera plus chaud.

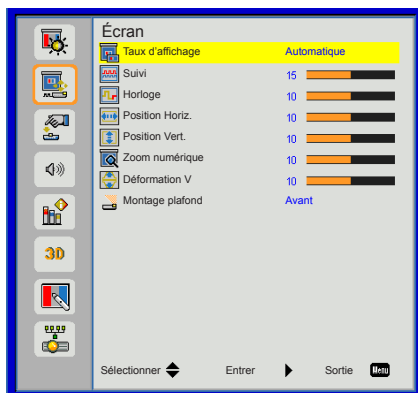
## Esp.cou1

Pour choisir une matrice de couleurs appropriée : Auto, RBG ou YUV.



- ❖ Les fonctions « Netteté », « Saturation » et « Teinte » sont disponibles uniquement dans le mode Vidéo.

## Écran



### Taux d'affichage

- ▶ Automatique : Gardez le rapport largeur-hauteur de l'image pour optimiser l'image afin qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux.
- ▶ 4:3 : L'image sera réduite pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3.
- ▶ 16:9 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9.
- ▶ 16:10 : L'image sera réduite pour s'adapter à la largeur de l'écran et la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:10.

### Suivi

Synchronise la fréquence du signal de l'affichage avec la carte graphique. Si l'image semble ne pas être stable ou papillote, utiliser cette fonction pour la corriger.

### Horloge

Modifie la fréquence des données d'affichage pour correspondre à la fréquence de la carte graphique de votre ordinateur. N'utilisez cette fonction que si l'image semble papilloter verticalement.

### Position Horiz.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers la gauche.
- ▶ Pressez le bouton ▶ pour déplacer l'image vers la droite.

### Position Vert.

- ▶ Pressez le bouton ◀ pour déplacer l'image vers le bas.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour déplacer l'image vers le haut.



- ❖ L'amplitude de « Position Horiz. » et « Position Vert. » dépendent de la source.

## Zoom Numérique

Appuyez sur le bouton ◀ pour réduire la taille d'une image.

Appuyez sur le bouton ▶ pour agrandir une image sur l'écran de projection.

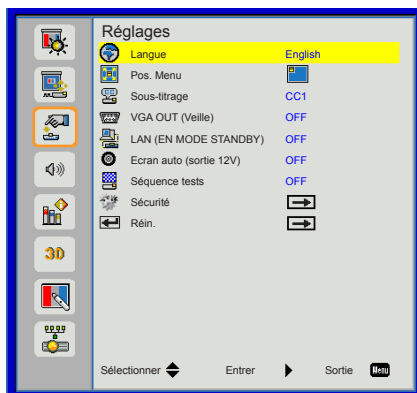
## Déformation V

Appuyez sur le bouton ◀ ou ▶ pour régler la distorsion verticale de l'image. Si l'image a une forme de trapèze, cette option peut vous aider à la rendre plus rectangulaire.

## Montage plafond

- ▶ Avant : L'image est projetée directement sur l'écran.
- ▶ Pl. avt : Il s'agit de la sélection par défaut. Lorsqu'il est sélectionné, l'image tournera à l'envers.
- ▶ Arrière : l'image apparaîtra renversée.
- ▶ Pl. arr. : Quand sélectionnée, l'image apparaîtra renversée dans la position à l'envers.

## Réglages



### Langue

Choisissez le menu OSD multilingue. Pressez le bouton ◀ ou ▶ pour passer au sous-menu puis utilisez les boutons ▲ ou ▼ pour sélectionner votre langue préférée. Pressez ▶ sur la télécommande pour terminer votre sélection.



### Pos. Menu

Choisissez la position du menu sur l'écran d'affichage.

### Sous-titrage

Utilisez cette fonction pour activer le menu de sous-titrage. Sélectionnez une option appropriée : Off, CC1, CC2, CC3, CC4.

### LAN (EN MODE STANDBY)

Choisissez « ON » pour activer la connexion LAN. Choisissez « Off » pour désactiver la connexion LAN.



## VGA OUT (Veille)

Choisissez « On » pour activer la connexion VGA OUT.

## Ecran auto (sortie 12V)

Choisissez « On », le mouvement haut / bas de l'écran électronique sera lié à la mise sous tension / hors tension du projecteur.

## Séquence tests

Afficher un motif de test.

## Sécurité

Référez-vous à la page suivante.

## Réin.

Choisissez « Oui » pour réinitialiser les paramètres de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

## Réglages | Sécurité



### Sécurité

- ▶ On : choisissez « On » pour utiliser le démarrage sécurisé du projecteur.
- ▶ Off : choisissez « Off » pour pouvoir démarrer le projecteur sans mot de passe.

### Changer mot passe

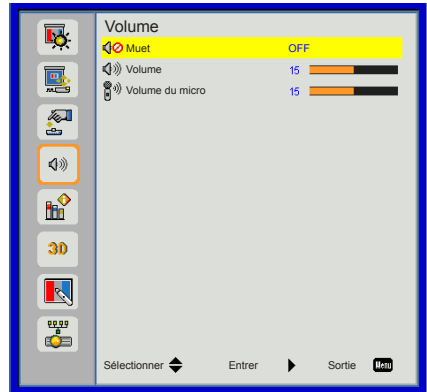
- ▶ Première fois :
  - Pressez le bouton ► pour changer le mot de passe.
  - Le mot de passe doit consister en 6 chiffres.
  - Utilisez le ▲ ou ▼ de la télécommande pour sélectionner votre nouveau mot de passe sur l'écran, puis appuyez ► pour le confirmer.
- ▶ Changer mot passe :
  - Utilisez le ▲ ou ▼ sur la télécommande pour saisir votre mot de passe actuel à l'écran, puis appuyez sur ► pour le confirmer.
  - Entrez un nouveau mot de passe (6 chiffres) puis appuyez sur « Entrer » pour confirmer.
  - Entrer à nouveau le nouveau mot de passe et presser « Entrer » pour confirmer.
- ▶ Si un mot de passe incorrect est entré 3 fois, le projecteur s'éteindra automatiquement.
- ▶ Si vous avez oublié votre mot de passe, veuillez contacter le bureau local pour dépannage.



- ❖ La valeur par défaut du code du mot de passe est « 000000 » (première fois).



## Volume



### Muet

- ▶ Choisissez « On » pour désactiver le son.
- ▶ Choisissez « Off » pour activer le son.

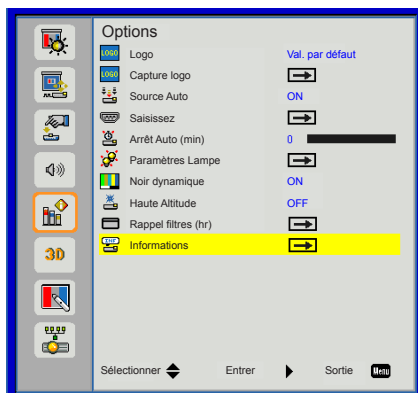
### Volume

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume.

### Volume du micro

- ▶ Appuyez sur le bouton ◀ pour baisser le volume du micro.
- ▶ Appuyez sur le bouton ▶ pour augmenter le volume du micro.

## Options



### Logo

Utilisez cette fonction pour sélectionner l'écran de démarrage désiré. Si des changements sont faits, le nouveau réglage ne prendra effet que la prochaine fois que le projecteur est allumé.

- ▶ Val. par défaut : L'écran de démarrage par défaut.
- ▶ Utilisateur : Utiliser mémoriser l'image à partir de la fonction « Capture Logo ».



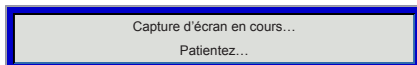
❖ Pour capturer un logo avec succès, veuillez vous assurer que l'image à l'écran ne dépasse pas la résolution native du projecteur (WXGA: 1280 x 800).

❖ « Capture logo » n'est pas disponible lorsque la 3D est activée.

❖ Avant d'activer cette fonction, il est recommandé que « Taux d'affichage » soit réglé sur « Automatique ».

### Capture logo

Appuyez sur le bouton ► pour capturer un instantané de l'image actuellement affichée sur l'écran.

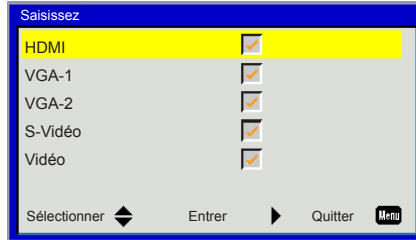


### Source Auto

- ▶ On : Le projecteur recherchera d'autres signaux si le signal d'entrée courant est perdu.
- ▶ Off : Le projecteur cherchera uniquement au sein des connexions source actuelles.

### Saisissez

Appuyez sur le bouton ► pour activer / désactiver les sources d'entrée. Le projecteur ne recherchera pas les entrées qui ne sont pas sélectionnés.



## Arrêt Auto (min)

Règle l'intervalle du décompte. Le compte à rebours débutera lorsqu'il n'y a aucun signal envoyé au projecteur. Le projecteur s'éteindra automatiquement une fois le compte à rebours écoulé (en minutes).



- ❖ « Noir dynamique » est disponible lorsque « Mode Image » est défini sur « Film ».
- ❖ « Noir dynamique » n'est pas disponible lorsque «3D» ou «Interactif» est activé.
- ❖ Lorsque « Noir dynamique » est disponible, « Mode d'alimentation de la lampe » n'est pas disponible.

## Paramètres Lampe

Rendez-vous en page 34.

### Noir dynamique

- ▶ On : Les images seront affichées avec le contraste optimal en fournissant automatiquement un signal de compensation en fonction des images concernées.
- ▶ Off : Désactiver cette fonction.

### Haute Altitude

- ▶ On : Le ventilateur va tourner très rapidement. Sélectionnez cette option lorsque vous utilisez ce projecteur dans un endroit situé à plus de 762 mètres/2500 pieds d'altitude.
- ▶ Off : les ventilateurs intégrés tournent à des températures variables en fonction de la température interne.

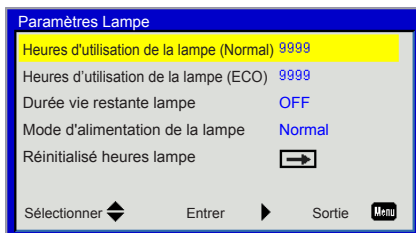
### Rappel filtres (hr)

- ▶ Rappel filtres (hr) : Réglez l'heure de rappel du filtre
- ▶ Rappel nettoyage : Sélectionnez « Oui » pour remettre à zéro le compteur d'heures d'utilisation du filtre à poussière après son remplacement ou son nettoyage.

### Informations

Afficher les informations du projecteur pour le nom du modèle, SNID, la source, la résolution, la version du logiciel, l'espace colorimétrique et le rapport d'aspect de l'écran.

## Options | Paramètres Lampe



### Heures d'utilisation de la lampe (Normal)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode Normal.

### Heures d'utilisation de la lampe (ECO)

Affiche le nombre d'heures de projection en mode ECO.

### Durée vie restante lampe

- ▶ On : Choisissez « on » pour indiquer le message de vie de vie de la lampe.
- ▶ Off : Choisissez « off » pour masquer le message de vie de vie de la lampe.

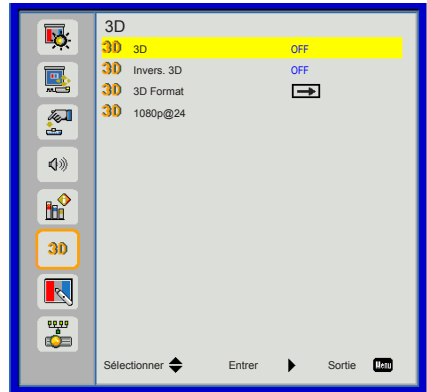
### Mode d'alimentation de la lampe

- ▶ Normal : Mode normale.
- ▶ ECO : Utiliser cette fonction pour atténuer la lampe du projecteur, ce qui baissera la consommation de courant et prolongera la durée de vie de la lampe.

### Réinitialisé heures lampe

Sélectionnez « Oui » pour réinitialiser le décompte des heures de vie de la lampe après l'avoir remplacée.

## 3D



### 3D

- ▶ Automatique : Lorsqu'un signal d'identification HDMI 1.4a 3D est détecté, l'image 3D est automatiquement sélectionnée.
- ▶ Choisissez « Off » pour désactiver la fonction 3D.
- ▶ Sélectionnez « On » pour activer la fonction 3D.

### Invers. 3D

Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous devrez peut-être exécuter « Inverser » pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche / droite afin de voir l'image correctement.

### 3D Format

Utilisez cette fonction pour sélectionner le format 3D. Les options sont: « Frame Packing », « Side-by-Side(Half) », « Top and Bottom », « Frame Sequential » et « Field Sequential ».

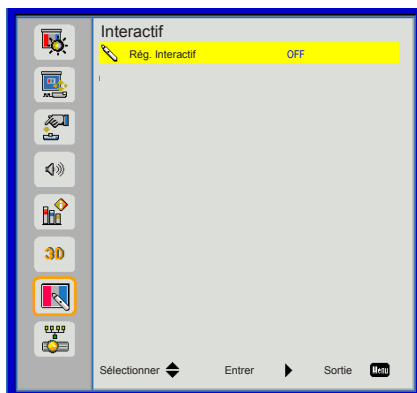
### 1080p@24

Utilisez cette fonction pour sélectionner un taux de rafraîchissement de 96 ou 144Hz lors de l'utilisation de lunettes 3D dans la configuratin 1080p@24 images.



- ❖ « Frame Sequential » est pris en charge par les signaux d'entrée 3D DLP Link des connecteurs VGA / HDMI.
- ❖ « Frame Sequential »/« Field Sequential » sont pris en charge par les signaux d'entrée HQFS 3D à partir de connecteurs Composite / S-Video.
- ❖ « Frame Packing »/« Side-by-Side (Half) »/« Top and Bottom » sont pris en charge à partir des signaux d'entrée HDMI 1.4a 3D.

## Interactif



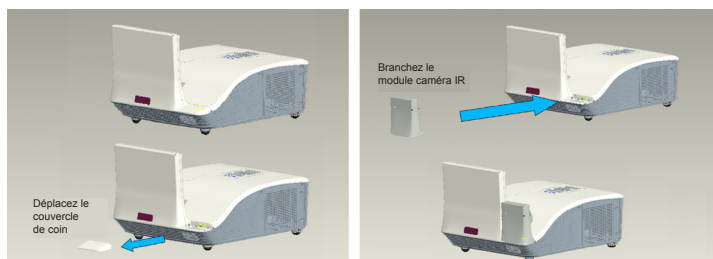
- ❖ La fonction interactive est disponible lors de l'affichage de l'image depuis une source HDMI / VGA. Les autres sources ne sont pas pris en charge.
- ❖ Si la fonction « 3D » ou « Noir Dynamique » est activée, « Interactif » ne sera pas prise en charge.

### Rég. Interactif

Utilisez cette fonction pour sélectionner la fonction Stylo Interactif. Les options sont: « Off » et « IR Camera ». Choisissez « Off » pour désactiver la fonction Stylo Interactif.

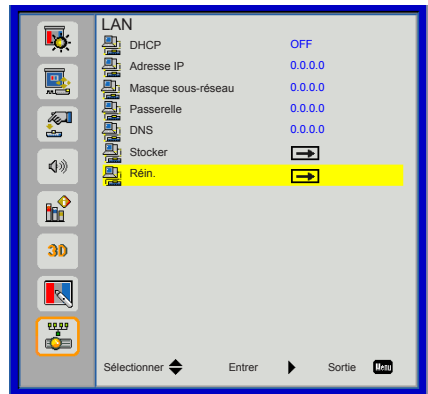
Vous devez débrancher le câble mini-USB qui se connecte au PC Portable / Fixe avec le projecteur avant d'utiliser la fonction interactive. Après avoir effectué les réglages dans l'OSD, utilisez le câble mini-USB pour connecter le PC Portable / Fixe avec le projecteur

La fonction caméra IR Interactive a besoin d'une caméra infrarouge externe. Veuillez vous référer à la figure ci-dessous et branchez la caméra IR au projecteur avant d'installer ce dernier.





## LAN



### Réglages LAN

- ▶ DHCP : Si un serveur DHCP existe dans le réseau auquel le projecteur est connecté, l'adresse IP sera automatiquement assignée lorsque vous sélectionnez DHCP On. Si DHCP est désactivé, réglez manuellement l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle. Utilisez ▲ ou ▼ pour sélectionner le numéro de l'adresse IP, le masque de sous-réseau et la passerelle.
- ▶ Adresse IP : Sélectionner une adresse IP.
- ▶ Masque sous-réseau : Configure le masque de sous-réseau de la connexion LAN.
- ▶ Passerelle : Vérifiez l'adresse de passerelle avec votre administrateur réseau / système si vous le configurez manuellement.
- ▶ DNS : Vérifiez l'adresse IP du serveur DNS avec votre administrateur réseau / système si vous le configurez manuellement.
- ▶ Stocker : Choisissez « Oui » pour enregistrer les modifications apportées aux paramètres de configuration réseau.
- ▶ Réin. : Choisissez « Oui » pour réinitialiser les paramètres d'affichage de tous les menus aux valeurs d'usine par défaut.

## Gestion Web

1. Activer DHCP permet au serveur DHCP d'assigner automatiquement une adresse IP, ou d'entrer manuellement les informations réseau requises.



2. Ouvrez votre navigateur Web et saisissez l'adresse IP LAN de l'OSD.
3. Les limitations suivantes s'appliquent en termes de longueur (caractères spéciaux et espace compris) dans l'onglet [outils]:



- ❖ Utilisez Internet Explorer 7/8/9 ou Safari 5.0.3 pour saisir l'adresse IP. Vous pouvez maintenant accéder au gestionnaire Web et gérer le projecteur à partir d'un emplacement distant.

Catégorie	Item	Nombre max. de caractères
Projecteur	Nom du projecteur	21
	Localisation	21
	Administrateur	21
Mot de passe administrateur	Nouveau mot de passe	4
	Confirmez	4

Remarque : les caractères de saisie autorisés sont 0-9 et a-z.

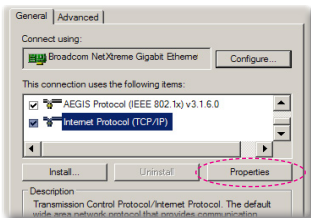
# Commandes Utilisateur

**Lorsque vous établissez une connexion directe entre votre ordinateur et le projecteur**

Etape 1 : Trouvez une adresse IP (192.168.10.100) depuis la fonction LAN du projecteur.

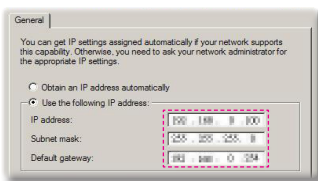
Etape 2 : Pour ouvrir Connexions réseaux, cliquez sur **Démarrer**, cliquez sur **Panneau de commandes**, cliquez sur **Réseau et connexions Internet**, et ensuite cliquez sur **Connexions réseaux**. Cliquez sur la connexion que vous voulez configurer, et ensuite, sous **Tâches réseau**, cliquez sur **Changer les paramètres de cette connexion**.

Etape 3 : Sur l'onglet **Général**, sous **Cette connexion utilise les éléments suivants**, cliquez sur **Protocole IP (TCP/IP)**, et ensuite cliquez « **Propriétés**. »

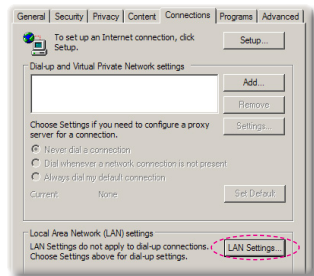


Etape 4 : Cliquez sur **Utiliser l'adresse IP** suivante, et tapez comme ci-dessous :

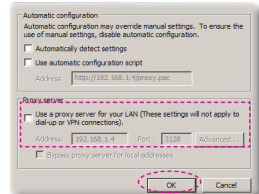
- ▶ Adresse IP : 192.168.10.99
- ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0



Etape 5 : Pour ouvrir Options Internet, cliquez sur le navigateur IE, cliquez sur Options Internet, cliquez sur **Onglet connexions** et cliquez sur « **Réglages LAN...** »



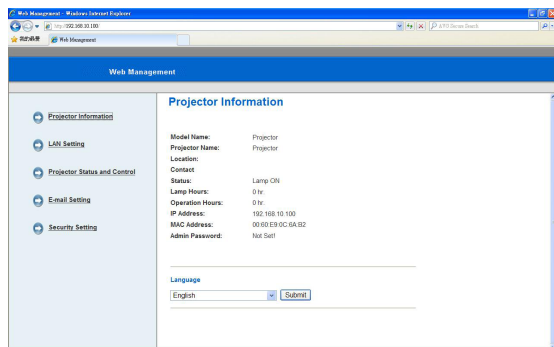
Etape 6 : La boîte de dialogue **Paramètres de réseau local (LAN)** apparaît, dans la **Zone du serveur proxy**, annulez la case à cocher **Utiliser un serveur proxy pour votre LAN**, ensuite cliquez le bouton « **OK** » deux fois.



Etape 7 : Ouvrez votre IE et entrez l'adresse IP 192.168.10.100 dans l'URL, puis appuyez sur « **Enter** ».

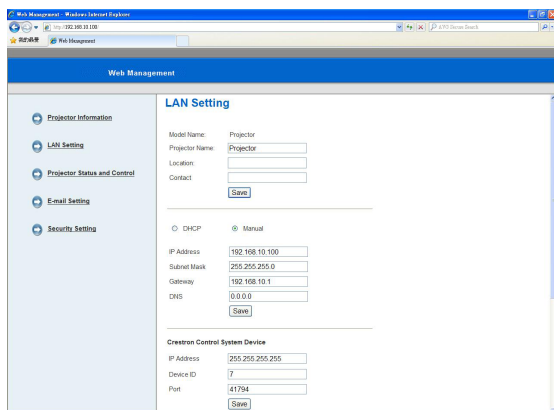
# Commandes Utilisateur

## Page d'information du projecteur



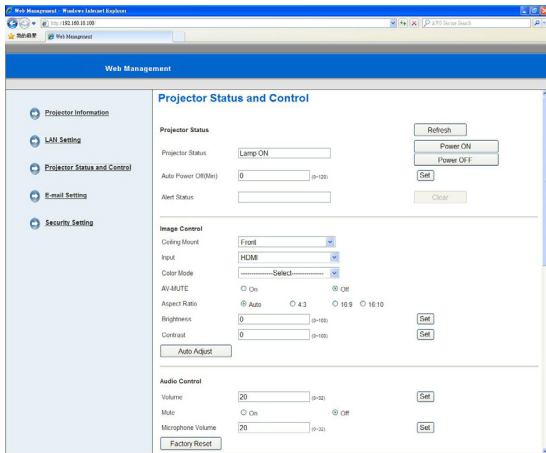
- ▶ Accéder à la Page d'information projecteur en entrant l'adresse IP du projecteur dans le navigateur. Voir « Réglages LAN » section.
- ▶ Langue : Permet de définir la langue du gestionnaire Web.

## Page Réglages LAN



- ▶ Configurez le nom du projecteur, Emplacement et informations Administrateur (jusqu'à 21 caractères pour chaque champ). Appuyez sur Enregistrer pour enregistrer les paramètres.
- ▶ Choisissez DHCP pour attribuer une adresse IP au projecteur à partir d'un serveur DHCP, ou Manuelle pour attribuer une adresse IP manuellement.
- ▶ Mise en place de l'adresse IP, ID du périphérique et informations du port pour la fonction Crestron.

## Statut du projecteur et page de configuration



- ▶ Statut du projecteur : Il ya 4 statuts: En veille, en chauffe, allumé, économie d'énergie et refroidissement. Cliquez sur le bouton Actualiser pour actualiser les paramètres de statut et de contrôle.
- ▶ Arrêt Auto : la mise hors tension automatique peut être désactivée (0) ou réglée entre 1et 120 minutes. Consultez la section « Arrêt Auto (Min) ».
- ▶ L'état d'alerte : Il ya trois statuts d'erreur: avertissement de la lampe, fin de vie de la mape et avertissement de surchauffe. Votre projecteur peut se verrouiller en mode de protection si les alertes sont activées. Pour quitter le mode de protection, cliquez sur Clear pour effacer l'État d'alerte avant que de pouvoir allumer votre projecteur.
- ▶ Montage plafond : Vous permet de sélectionner le mode du projecteur, en fonction de la manière dont le projecteur est monté. Il ya quatre modes de projection: Frontal, plafond avant, arrière et plafond arrière. Voir la fonction « Montage plafond ».
- ▶ Sélection de la source: Le menu de sélection de source vous permet de sélectionner la source d'entrée de votre projecteur. Vous pouvez sélectionner VGA 1/VGA 2, S-Vidéo, Vidéo Composite et HDMI.
- ▶ Mode Image : Sélectionnez un mode pour optimiser l'image affichée en fonction de la façon dont le projecteur est utilisé. Voir « Mode Image ».
- ▶ Écran blanc/vide : Sélectionnez On / Off pour masquer / afficher l'image à l'écran.
- ▶ Taux d'affichage : Permet de sélectionner le format d'image pour ajuster la manière dont celle-ci apparaît.
- ▶ Luminosité : Choisissez une valeur pour régler la luminosité de l'image.
- ▶ Contraste : Choisissez une valeur pour régler le contraste de l'affichage.
- ▶ Volume : Sélectionnez une valeur (0 ~ 32) pour le volume
- ▶ Muet : Choisissez « On » pour couper le son. Choisissez « Off » pour désactiver le son.
- ▶ Volume du micro : Sélectionnez une valeur (0 ~ 32) pour le volume du microphone.



- ❖ Cliquez sur le bouton Réglage automatique pour ajuster automatiquement les paramètres.
- ❖ Cliquez sur le bouton Réglages usine pour restaurer les paramètres d'usine par défaut.

# Commandes Utilisateur

## Réglages E-mail

The screenshot shows the 'E-mail Setting' page in the Web Management interface. On the left is a navigation menu with 'E-mail Setting' selected. The main content area has the following sections:

- E-mail Alert:** Radio buttons for 'Enable' and 'Disable'. A 'E-mail Alert Test' button is to the right.
- TO, CC, From:** Three text input fields for email addresses.
- Subject:** A text input field with 'Alert' as a placeholder.
- SMTP Setting:** A text input field for the outgoing SMTP server.
- Alert Condition:** Three checkboxes: 'Lamp warning', 'Lamp life reminder', and 'Temperature warning'.
- Save:** A button at the bottom left of the form area.

- ▶ E-mail Avis : Vous pouvez choisir d'être averti par e-mail (Activer) ou non (Désactiver).
- ▶ À / Cc / De : Vous pouvez entrer l'adresse email de l'expéditeur (De) et les destinataires (A / Cc) pour recevoir une notification d'anomalie ou d'avertissement.
- ▶ Le Serveur SMTP sortant, le Nom d'utilisateur et le Mot de passe doivent être fournis par votre administrateur réseau ou MIS.
- ▶ Alerte Condition : Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui doivent être notifiés par email. Lorsque l'une des conditions d'alerte est remplie, un courriel sera envoyé aux destinataires (A / Cc).



❖ Cliquez sur le bouton Enregistrer pour sauver les paramètres d'enregistrement.

## Page Paramètres de sécurité

The screenshot shows the 'Security Setting' page in the Web Management interface. On the left is a navigation menu with 'Security Setting' selected. The main content area has the following sections:

- Warning:** A message stating: 'Please set your password if you enable this feature for first-time. If password is set, you will require to enter with your password upon you connect to the Web Management.'
- Administrator Password:** Radio buttons for 'Enable' and 'Disable'. A 'Submit' button is to the right.
- New Password:** A text input field.
- Confirm Password:** A text input field.
- Submit:** A button at the bottom right of the form area.

# Commandes Utilisateur

- ▶ met en place un mot de passe administrateur pour accéder à la gestion Web.  
Etape 1. Mot de passe : Cliquez sur Activer en premier.  
Etape 2. Nouveau mot de passe : Entrez le nouveau mot de passe.  
Etape 3. Confirmer mot de passe : Confirmez le nouveau mot de passe puis validez  
Etape 4. Mot de passe : Cliquez sur Activer puis validez.
- ▶ Page de connexion du gestionnaire web :

NOTE

- ❖ Contactez le centre de services si vous oubliez votre mot de passe administrateur.

## Page de connexion

Web Management

Welcome to Web Management.

Administrator Password:

Login

Projector Information

Projector Name:	D21211
IP Address:	192.168.0.100

- ▶ Mot de passe administrateur : Entrez le mot de passe administrateur et cliquez sur le bouton Connexion.

## Crestron

- ▶ Pour plus d'informations, veuillez visiter <http://www.crestron.com> et [www.crestron.com/getroomview/](http://www.crestron.com/getroomview/)

## Dépannage

*Si vous avez des problèmes avec le projecteur, référez-vous aux informations suivantes. Si les problèmes persistent, contactez votre revendeur régional ou le centre de service.*

### **[?]** Aucune image n'apparaît à l'écran

- ▶ S'assurer que tous les câbles et les connexions électriques sont correctement connectés comme décrit dans la section « Installation ».
- ▶ Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
- ▶ Vérifiez si la lampe de projection a été correctement installée.
- ▶ Assurez-vous que la fonction « Masquer » est bien désactivée.

### **[?]** Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte

- ▶ Appuyez sur « Automatique synchronisation » sur la télécommande.
  - Si vous utilisez un ordinateur :
    - Pour Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7 :
      1. Ouvrez l'icône « Poste de travail », ensuite le dossier « Panneau de configuration » puis double-cliquez sur l'icône « Affichage ».
      2. Sélectionnez l'onglet « Paramètres ».
      3. Vérifiez que votre réglage de résolution d'affichage est inférieur ou égal à 1080p.
      4. Cliquez sur « Entrer ».
    - Pour Windows Vista :
      1. Depuis « Mon Ordinateur », ouvrez le « Panneau de Configuration » et double-cliquez sur « Apparence et personnalisation »
      2. Sélectionnez « Personnalisation ».
      3. Cliquez sur « Régler la résolution de l'écran » pour afficher les « Paramètres d'affichage ». Cliquez sur « Entrer ».



- Si le projecteur ne projette toujours pas toute l'image, vous devez également changer l'affichage du moniteur que vous utilisez. Référez-vous aux étapes suivantes.
  1. Sélectionnez « Changer » sous l'onglet « Moniteur ».
  2. Cliquez sur « Afficher tous les périphériques ». Ensuite sélectionnez « Types de moniteur standard » sous la boîte SP, choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous « Modèles ».
  3. Vérifiez que le réglage de résolution de l'affichage du moniteur est inférieur ou égal à 1080p.
- Si vous utilisez un ordinateur portable :
  - Suivez d'abord les étapes ci-dessus pour régler la résolution de l'ordinateur.
  - Appuyez sur la touche de combinaison de touches Fn.  
Exemple : [Fn]+[F4]

Acer ⇨	[Fn]+[F5]	IBM/Lenovo ⇨	[Fn]+[F7]
Asus ⇨	[Fn]+[F8]	HP/Compaq ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:

Préférence Système ⇨ Affichage ⇨ Disposition ⇨ Affichage Miroir

- Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

## **[?] L'écran de l'ordinateur portable ou de l'ordinateur Power-Book n'affiche pas de présentation**

Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente.

## **[?] L'image est instable ou vacillante**

- ▶ Réglez la « Suivi » pour la corriger. Se référer à la section « Écran » pour plus d'informations.
- ▶ Changez les paramètres de couleur du moniteur sur votre ordinateur.

## **[?]** L'image comporte une barre verticale vacillante

- ▶ Utilisez « Horloge » pour faire les ajustements. Vous pouvez vous référer à la section « Écran » pour plus d'informations.
- ▶ Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.

## **[?]** L'image est floue

- ▶ Réglez la « bague de variation de la focale » sur l'objectif du projecteur.
- ▶ Assurez-vous que l'écran de projection se trouve à la bonne distance. Reportez-vous à la page 17.

## **[?]** L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD 16 :9

Quand vous lisez des DVD anamorphiques ou 16:9, le projecteur affichera la meilleure image en sélectionnant le format d'affichage 16:9.

- ▶ Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur.
- ▶ Si l'image est toujours étirée, vous aurez peut-être à régler le format d'affichage en 16:9 (large) sur votre lecteur DVD.

## **[?]** L'image est trop petite ou trop large

- ▶ Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran.
- ▶ Appuyez sur « Menu » sur la télécommande ou sur le panneau de commande. Aller sur « Écran » --> « Taux d'affichage » et essayer les différents réglages.

## **[?]** Image has slanted sides :

- ▶ Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré horizontalement par rapport à l'écran et au-dessous de celui-ci.
- ▶ Utilisez « Écran » --> « Déformation V » dans le menu OSD pour effectuer un réglage.

## **[?]** L'image est renversée

- ▶ Sélectionnez « Écran » --> « Montage plafond » dans l'OSD et réglez la direction de projection.

## Problèmes projecteur

- [?] Le projecteur ne répond plus aux contrôles**
  - ▶ Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation. Attendez au moins 20 secondes avant de rebrancher le courant.
- [?] La lampe grille ou émet un claquement**
  - ▶ Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe » en pages 49.

## Problèmes liés à la télécommande

- [?] Si la télécommande ne fonctionne pas**
  - ▶ Vérifiez que l'angle d'utilisation de la télécommande est  $\pm 30^\circ$  horizontalement et verticalement par rapport aux récepteurs IR du projecteur.
  - ▶ Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 7 m ( $\pm 0^\circ$ ) du projecteur.
  - ▶ Assurez-vous que les piles sont insérées correctement.
  - ▶ Remplacer les piles quand elles sont mortes.

## Problèmes liés au son

- [?] Si aucun son ne provient du projecteur**
  - ▶ Si vous jouez depuis une source externe, assurez-vous que vous disposez d'un câble audio et que celui-ci soit correctement connecté entre le dispositif source et l'entrée audio du projecteur.
  - ▶ Assurez-vous que les haut-parleurs externes ne sont pas connectés.
  - ▶ Assurez-vous que le volume n'est pas réglé au minimum.
  - ▶ Assurez-vous que « Volume -> Muet » est réglé sur « Off ».

## Problèmes 3D

- [?] Image floue en double**
  - ▶ Sélectionnez « 3D » -> « 3D » depuis l'OSD et choisissez « Off » pour éviter que l' image normale 2D ne trouble l'écran.

## **[?] Deux images, format Side-by-Side (moitié)**

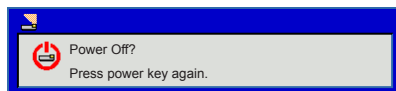
- ▶ Sélectionnez « 3D » -> « 3D Format » depuis l'OSD et choisissez « Side-by-Side(Half) » pour le signal d'entrée est HDMI 1.4a 3D. Le Format 3D est uniquement prise en charge via Timing 3D voir la page 54.

## **[?] L'image ne s'affiche pas en 3D**

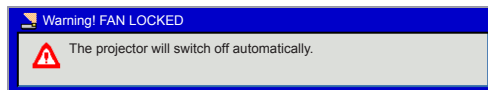
- ▶ Vérifiez les piles des lunettes 3D.
- ▶ Vérifier si les lunettes 3D sont activées.
- ▶ Sélectionnez « 3D » -> « 3D Format » depuis l'OSD et choisissez « Side-by-Side(Half) » pour le signal d'entrée est HDMI 1.4a 3D. Le Format 3D est uniquement prise en charge via Timing 3D voir la page 54.

## Messages de l'écran

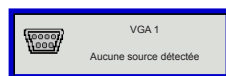
- ▶ Confirmation arrêt



- ▶ Erreur ventilateur



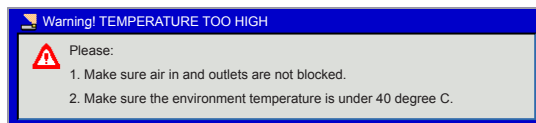
- ▶ Aucune source détectée



- ▶ Hors champ.



- ▶ Surchauffe

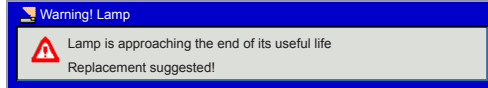


## Remplacement de la lampe

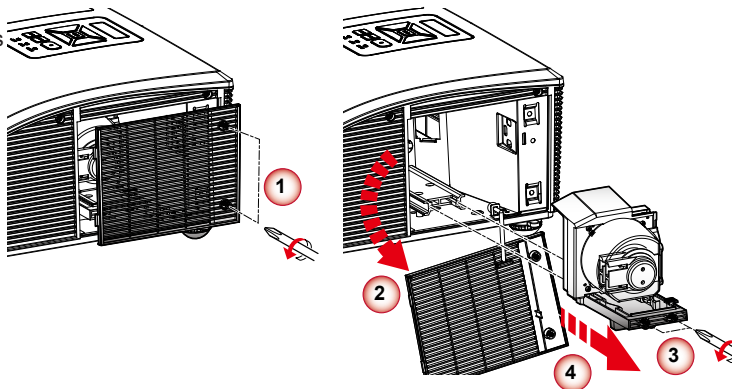
NOTE

- ❖ Les vis du couvercle de la lampe et de la lampe ne peuvent pas être enlevées.
- ❖ Le projecteur ne peut pas être tourné si le couvercle de la lampe n'a pas été remis sur le projecteur.
- ❖ Ne touchez aucune partie en verre de la lampe. Les huiles de la peau peuvent endommager la lampe. Utilisez un chiffon sec pour nettoyer le module de la lampe s'il a été touché par accident.


Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Lorsque la lampe atteint presque la fin de sa durée de vie, vous verrez un message d'avertissement.



Une fois que vous voyez ce message, veuillez contacter votre revendeur régional ou le centre de service pour changer la lampe le plus rapidement possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 60 minutes avant de changer la lampe.



### Procédure de remplacement de la lampe :

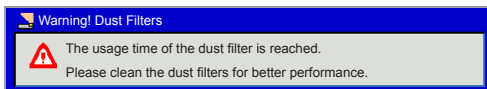
1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton «  ».
  2. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 60 minutes.
  3. Débranchez le cordon d'alimentation.
  4. Dévissez les vis du couvercle. **1**
  5. Poussez vers le haut et retirez le couvercle. **2**
  6. Dévissez les deux vis sur la trappe de la lampe. **3**
  7. Tirez la lampe avec la poignée et enlevez le module de la lampe doucement et avec précaution. **4**
- Pour replacer le module de la lampe, suivez les étapes précédentes dans l'ordre inverse.
8. Rallumez le projecteur et utilisez la fonction « Mise à zéro lampe » une fois que le module de la lampe a été changé.

## Remplacez et nettoyez le filtre à poussière optionnel

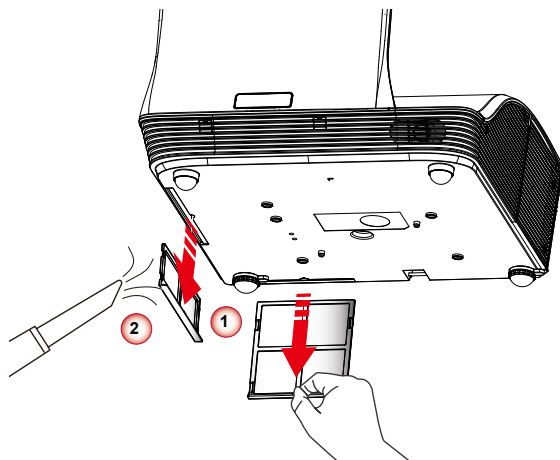
Il est recommandé de nettoyer le filtre anti-poussière toutes les 500 heures d'utilisation ; nettoyez plus souvent si le projecteur est utilisé dans un environnement poussiéreux.




- ❖ Le filtre à poussière optionnel doit être utilisé dans des environnements poussiéreux.
- ❖ Si le filtre à poussière est installé, une maintenance adéquate préviendra les risques de surchauffe et de dommage au projecteur.



Quand vous voyez ce message, veuillez suivre les étapes ci-dessous pour la procédure de nettoyage :



### Procédure de remplacement de la lampe :

1. Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton «  ».
2. Débranchez le cordon d'alimentation.
3. Tirez le loquet dans direction de la flèche. **1**
4. Retirez le filtre à poussière lentement et avec précaution.
5. Nettoyez ou remplacez le filtre à poussière. **2**

Pour installer le nouveau filtre à poussière, inversez les étapes précédentes.

6. Rallumez le projecteur et utilisez la fonction « Mise à zéro filtre poussière » une fois que le module du filtre a été changé.

## Modes de compatibilité

- VGA Analogique
  - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Composant signal

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3



- HDMI Digital
  - Signal PC

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	67	35,0
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
IBM	720x400	70	31,5
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
Apple, MAC II	832x624	75	49,1
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
Apple, MAC II	1152x870	75	68,7
SXGA	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0

- Minuteur étendu

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
WXGA	1280x720	60	44,8
	1280x800	60	49,6
	1366x768	60	47,7
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3

- Signal vidéo

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
480p	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94(29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50(25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60(30)	33,8
1080i	1920x1080	50(25)	28,1
1080p	1920x1080	23,98/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3

- Minuteur 3D obligatoire HDMI 1.4a - Signal Video

Modes	Résolutions	Fréquences V. [Hz]	Fréquences H. [Hz]
Frame Packing	720p	50	31,5
	720p	59,94/60	15,7
	1080p	23,98/24	15,6
Side-by-Side(Half)	1080i	50	31,5
	1080i	59,94/60	31,3
Top and Bottom	720p	50	45,0
	720p	59,94/60	37,5
	1080p	23,98/24	33,8

## Liste des Fonctions du Protocole RS232



- Chaque commande ASCII est suivie d'un <CR>.
- 0D est le code HEX pour <CR> en code ASCII.

Baud Rate : 9600

Data Bits : 8

Parity : None

Stop Bits : 1

Flow Control : None

UART16550 FIFO : Disable

Projector Return (Pass) : P

Projector Return (Fail) : F

XX=00-99, projector's ID,

XX=00 is for all projectors

### SEND to projector

232 ASCII Code	307UST Code	Function	Description
--XX00 1	7E 30 30 30 20 31 0D	Power ON	
--XX00 0	7E 30 30 30 20 30 0D	Power OFF	
--XX01 1	7E 30 30 30 31 20 31 0D	Resync	
--XX02 1	7E 30 30 30 32 20 31 0D	AV Mute(Blank)	On
--XX02 0	7E 30 30 30 32 20 30 0D		Off
--XX03 1	7E 30 30 30 33 20 31 0D	Mute	On
--XX03 0	7E 30 30 30 33 20 30 0D		Off
--XX04 1	7E 30 30 30 34 20 31 0D	Freeze	
--XX04 0	7E 30 30 30 34 20 30 0D	Unfreeze	
--XX05 1	7E 30 30 30 35 20 31 0D	Zoom Plus	
--XX06 1	7E 30 30 30 36 20 31 0D	Zoom Minus	
--XX12 1	7E 30 30 31 32 20 31 0D	Direct Source	HDMI
--XX12 5	7E 30 30 31 32 20 35 0D		VGA 1
--XX12 6	7E 30 30 31 32 20 36 0D		VGA 2
--XX12 9	7E 30 30 31 32 20 39 0D		S-Video
--XX12 10	7E 30 30 31 32 20 31 30 0D		Video
--XX20 1	7E 30 30 32 30 20 31 0D	Color Mode	Bright
--XX20 2	7E 30 30 32 30 20 32 0D		PC
--XX20 3	7E 30 30 32 30 20 33 0D		Movie
--XX20 4	7E 30 30 32 30 20 34 0D		Game
--XX20 5	7E 30 30 32 30 20 35 0D		User
--XX21 n	7E 30 30 32 31 20 a 0D	Brightness	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
--XX22 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Contrast	n = 0 (a=30) ~ 100 (a=31 30 30)
--XX23 n	7E 30 30 32 32 20 a 0D	Sharpness	n = 0 (a=30) ~ 31 (a=33 31)
--XX60 1	7E 30 30 36 30 20 31 0D	Format(aspect ratio)	4:3
--XX60 2	7E 30 30 36 30 20 32 0D		16:9
--XX60 3	7E 30 30 36 30 20 33 0D		16:10
--XX60 7	7E 30 30 36 30 20 37 0D		AUTO
--XX66 n	7E 30 30 36 36 20 a 0D	Keystone	n = -15/15
--XX70 1	7E 30 30 37 30 20 31 0D	Language	English
--XX70 2	7E 30 30 37 30 20 32 0D		German
--XX70 3	7E 30 30 37 30 20 33 0D		French
--XX70 4	7E 30 30 37 30 20 34 0D		Italian
--XX70 5	7E 30 30 37 30 20 35 0D		Spanish
--XX70 6	7E 30 30 37 30 20 36 0D		Portuguese
--XX70 7	7E 30 30 37 30 20 37 0D		Polish
--XX70 8	7E 30 30 37 30 20 38 0D		Dutch
--XX70 9	7E 30 30 37 30 20 39 0D		Swedish
--XX70 10	7E 30 30 37 30 20 31 30 0D		Norwegian/Danish
--XX70 13	7E 30 30 37 30 20 31 33 0D		Traditional Chinese
--XX70 14	7E 30 30 37 30 20 31 34 0D		Simplified Chinese
--XX70 15	7E 30 30 37 30 20 31 35 0D		Japanese
--XX70 16	7E 30 30 37 30 20 31 36 0D		Korean
--XX70 17	7E 30 30 37 30 20 31 37 0D		Russian
--XX70 20	7E 30 30 37 30 20 32 30 0D		Arabic
--XX70 22	7E 30 30 37 30 20 32 32 0D		Turkish
--XX71 1	7E 30 30 37 31 20 31 0D	Projection(ceiling M)	Front-Desktop
--XX71 2	7E 30 30 37 31 20 32 0D		Rear-Desktop
--XX71 3	7E 30 30 37 31 20 33 0D		Front-Ceiling
--XX71 4	7E 30 30 37 31 20 34 0D		Rear-Ceiling
--XX72 1	7E 30 30 37 32 20 31 0D	Menu Location	Top Left
--XX72 2	7E 30 30 37 32 20 32 0D		Top Right
--XX72 3	7E 30 30 37 32 20 33 0D		Centre
--XX72 4	7E 30 30 37 32 20 34 0D		Bottom Left
--XX72 5	7E 30 30 37 32 20 35 0D		Bottom Right
--XX80 n	7E 30 30 38 30 20 a 0D	Mute	n = 1/0 (On/Off)
--XX81 n	7E 30 30 38 31 20 a 0D	Volume	n = 0 (a=30) ~ 20 (a=32 30)
--XX101 n	7E 30 30 31 30 31 20 a 0D	High Altitude	n = 0/1 (a=30/31)
--XX106 n	7E 30 30 31 30 36 20 a 0D	Auto Power Off (min)	n = 0 (a=30) ~ 120 (a=31 32 30), step=1
--XX318 n	7E 30 30 33 31 38 20 a 0D	Microphone Volume	n = 0 (a=30) ~32 (a=33 32)
--XX112 1	7E 30 30 31 31 32 20 31 0D	Reset	Yes

---

```

~XX140 10 7E 30 30 31 34 30 20 31 30 0D Up
~XX140 11 7E 30 30 31 34 30 20 31 31 0D Left
~XX140 13 7E 30 30 31 34 30 20 31 33 0D Right
~XX140 14 7E 30 30 31 34 30 20 31 34 0D Down
~XX140 15 7E 30 30 31 34 30 20 31 35 0D Keystone+
~XX140 16 7E 30 30 31 34 30 20 31 36 0D Keystone-
~XX140 17 7E 30 30 31 34 30 20 31 37 0D Volume-
~XX140 18 7E 30 30 31 34 30 20 31 38 0D Volume+
~XX140 20 7E 30 30 31 34 30 20 32 30 0D Menu
~XX140 29 7E 30 30 31 34 30 20 32 39 0D Source
    
```

---

## READ from projector

232 ASCH Code	HX3070U Code	Function	Projector Return	Description
~XX121 1	7E 30 30 31 32 31 20 31 0D	Input Source(curr. src)	OKn	n : 0/2/3/5/4/7 = None / VGA1 / VGA2 / Video / S-Video / HDMI
~XX122 1	7E 30 30 31 32 32 20 31 0D	Software Version	OKdddd	dddd: FW version
~XX123 1	7E 30 30 31 32 33 20 31 0D	Display Mode	OKn	n: 1/2/3/4/5 = Bright/PC/Movie/Game/User
~XX127 1	7E 30 30 31 32 37 20 31 0D	Aspect Ratio	OKn	n: 1/2/3/7 = 4:3 / 16:9 / 16:10 / AUTO
~XX150 1	7E 30 30 31 35 30 20 31 0D	Information	Okabbbbccdddee	

---

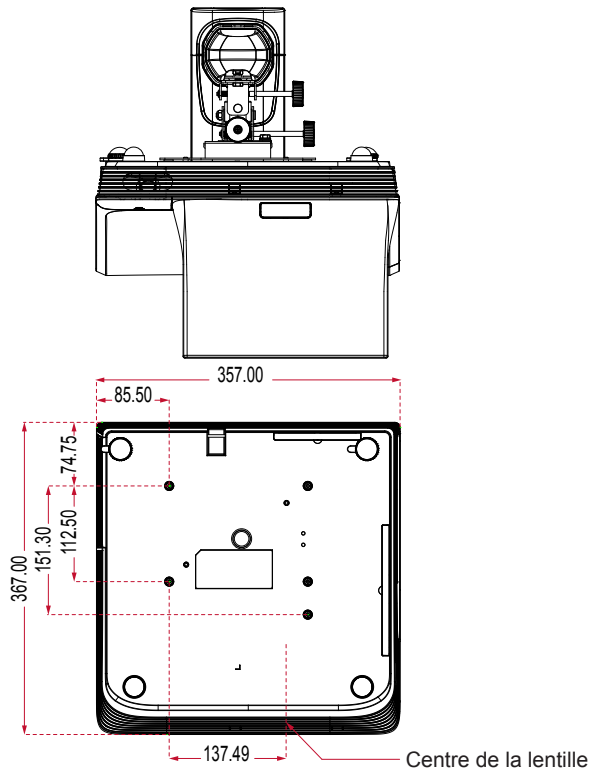
## Installation au plafond

Si vous voulez utiliser un kit d'installation tiers pour fixer votre projecteur au mur, vérifiez que les vis utilisées pour attacher le projecteur respectent ces spécifications suivantes :

- ▶ Type de vis : M4\*4
- ▶ Diamètre : 4 mm
- ▶ Longueur : 11 mm



❖ Veuillez noter que tout dommage résultant d'une installation incorrecte entraînera l'annulation de la garantie.






Unité : mm

## Les bureaux d'Optoma dans le monde

*Pour une réparation ou un support, veuillez contacter votre bureau régional.*




### ETATS-UNIS

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)




### Canada

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)

### Amérique Latine

3178 Laurelview Ct.  
Fremont, CA 94538, USA  
www.optomausa.com

 888-289-6786  
 510-897-8601  
 [services@optoma.com](mailto:services@optoma.com)



### Europe

42 Caxton Way, The Watford Business Park  
Watford, Hertfordshire,  
WD18 8QZ, UK  
www.optoma.eu  
Service Tel : +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800  
 +44 (0) 1923 691 888  
 [service@tsc-europe.com](mailto:service@tsc-europe.com)




### Benelux BV

Randstad 22-123  
1316 BW Almere  
The Netherlands  
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0253  
 +31 (0) 36 548 9052



### France

Bâtiment E  
81-83 avenue Edouard Vaillant  
92100 Boulogne Billancourt, France

 +33 1 41 46 12 20  
 +33 1 41 46 94 35  
 [savoptoma@optoma.fr](mailto:savoptoma@optoma.fr)




### Espagne

C/ José Hierro,36 Of. 1C  
28522 Rivas VaciaMadrid,  
Espagne

 +34 91 499 06 06  
 +34 91 670 08 32

## Allemagne

Wiesenstrasse 21 W  
D40549 Düsseldorf,  
Allemagne

 +49 (0) 211 506 6670  
 +49 (0) 211 506 66799  
 [info@optoma.de](mailto:info@optoma.de)

## Scandinavie



Lerpeveien 25  
3040 Drammen  
Norvège

 +47 32 98 89 90  
 +47 32 98 89 99  
 [info@optoma.no](mailto:info@optoma.no)

PO.BOX 9515  
3038 Drammen  
Norvège


## Corée

WOOMI TECH.CO.,LTD.  
4F,Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,  
seoul,135-815, KOREA

 +82+2+34430004  
 +82+2+34430005




## Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18  
株式会社オーエス  
コンタクトセンター:0120-380-495

 [info@os-worldwide.com](mailto:info@os-worldwide.com)  
[www.os-worldwide.com](http://www.os-worldwide.com)



## Taiwan

12F., No.215,Sec. 3, Beixin Rd.,  
Xindian Dist., New Taipei City 231,  
Taiwan, R.O.C.  
[www.optoma.com.tw](http://www.optoma.com.tw)

 +886-2-8911-8600  
 +886-2-8911-6550  
 [services@optoma.com.tw](mailto:services@optoma.com.tw)  
[asia.optoma.com](http://asia.optoma.com)



## Hong Kong

Unit A, 27/F Dragon Centre,  
79 Wing Hong Street,  
Cheung Sha Wan,  
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968  
 +852-2370-1222  
[www.optoma.com.hk](http://www.optoma.com.hk)

## China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,  
Changning District  
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376  
 +86-21-62947375  
[www.optoma.com.cn](http://www.optoma.com.cn)

## **Avis concernant les Réglementations & la Sécurité**

*Cet appendice liste les instructions générales concernant votre projecteur.*

### **Avis FCC**

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites garantissent une protection suffisante contre les interférences dangereuses liées à l'utilisation de l'équipement dans un environnement résidentiel. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il ne peut être garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour l'aide.

### **Avis : Câbles blindés**

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

### **Mise en garde**

Les changements et modifications non approuvés expressément par le fabricant pourraient annuler la compétence de l'utilisateur, qui est accordée par la FCC, à opérer ce projecteur.



## **Conditions de Fonctionnement**

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

## **Avis : pour les utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

## **Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens**

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## **Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne**

- Directive EMC 2004/108/EC (comprenant les amendements)
- Directive 2006/95/EC sur les faibles voltages
- Directive R & TTE 1999/5/EC (si le produit dispose de la fonction RF)

### **Consignes de mise au rebut**



**Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrasser. Pour réduire la pollution et garantir une meilleure protection de l'environnement, veuillez le recycler.**