



**Winnie
l'ourson**

Manuel d'utilisation

**Téléphone des
découvertes**

**12-36
Mois**



© Disney. D'après l'œuvre originale « Winnie the Pooh » de A.A. Milne et E.H. Shepard.
Visitez le site Internet : <http://www.disney.fr/pooh>
© 2010 VTech Imprimé en Chine



Chers parents,

*Chez **VTech**[®], nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**[®] sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**[®], nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Téléphone des découvertes** de **VTech®**. Félicitations !

Le **Téléphone des découvertes** va permettre à votre enfant de découvrir les formes et les chiffres de façon ludique grâce à ses 3 modes de jeu (Apprentissage, Découvertes, Musique). Votre enfant développe également sa motricité en décrochant le combiné et en appuyant sur les boutons. De plus, son exploration est rythmée par 3 chansons et 10 joyeuses mélodies.

Pratique ! La poignée de transport permet d'emporter le téléphone partout !

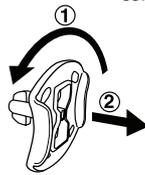


CONTENU DE LA BOÎTE

- Le **Téléphone des découvertes** de VTech®
- Le manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

Attention : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.



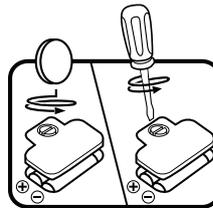
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du **Téléphone des découvertes** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.
- Le jouet ne doit pas être connecté à plus de sources d'alimentation électrique que le nombre conseillé.

Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour

éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

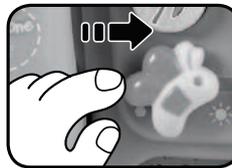
- Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Téléphone des découvertes**, déplacer le curseur Marche/Arrêt sur la position .
Pour éteindre le **Téléphone des découvertes**, placer le curseur Marche/Arrêt sur la position .



2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Téléphone des découvertes** invite l'enfant à jouer. S'il ne manipule toujours aucun bouton, le **Téléphone des découvertes** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

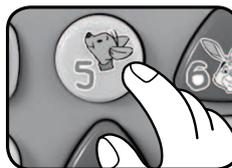
3. ACTIVITÉS

3.1. MODE APPRENTISSAGE

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Apprentissage (123). Une chanson et une petite phrase accueillent l'enfant.



2. Appuyer sur les touches Chiffre/Forme/Personnage pour découvrir les chiffres, les formes, Winnie et ses amis et entendre de petites mélodies.



3. Appuyer sur la touche Fleur pour déclencher une chanson ou des mélodies.



4. Appuyer sur le bouton Pot de miel pour déclencher des effets sonores et entendre Winnie prononcer une phrase ou chanter une petite chanson.

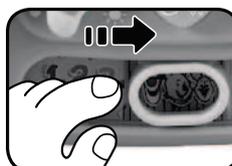


5. décrocher ou raccrocher le combiné pour entendre Winnie parler.



3.2. MODE DÉCOUVERTES

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Découvertes (🐻). Une chanson et une petite phrase accueillent l'enfant.



2. Appuyer sur les touches Chiffre/Forme/Personnage pour découvrir les chiffres, déclencher des effets sonores, des petites mélodies et pour faire la connaissance de Winnie et ses amis.



3. Appuyer sur la touche Fleur pour déclencher une chanson ou des mélodies.



4. Appuyer sur le bouton Pot de miel pour déclencher des effets sonores et entendre Winnie prononcer une phrase ou chanter une petite chanson.



5. décrocher ou raccrocher le combiné pour entendre Winnie parler et présenter ses amis.



3.3. MODE MUSIQUE

1. Déplacer le sélecteur de mode sur la position Musique (🎵). Une petite phrase accueille l'enfant.



2. Appuyer sur les touches Chiffre/Forme/Personnage pour écouter de jolies mélodies.



3. Appuyer sur la touche Fleur pour déclencher des effets sonores rigolos. Pendant une mélodie, appuyer sur la touche Fleur pour ajouter des effets sonores.



4. Appuyer sur le bouton Pot de miel pour écouter une chanson ou de jolies mélodies.



5. Décrocher ou raccrocher le combiné pour entendre des effets sonores ou une chanson.



4. LISTE DES MÉLODIES

- | | |
|-------------------------------------|---------------------------------|
| 1. <i>Il était un orphéoniste</i> | 6. <i>Mon petit lapin</i> |
| 2. <i>Dix petits indiens</i> | 7. <i>À la claire fontaine</i> |
| 3. <i>Le bon roi Dagobert</i> | 8. <i>Gentil coquelicot</i> |
| 4. <i>Arlequin dans sa boutique</i> | 9. <i>Une souris verte</i> |
| 5. <i>Voici le mois de mai</i> | 10. <i>Jean Petit qui danse</i> |

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Décrochons le combiné
Pour appeler nos amis
Qu'ils nous rejoignent pour jouer
En avant, oui c'est parti ! »

Chanson 2 :

« Dring dring allô ?
Dring dring allô ?
Es-tu là ?
Es-tu là ?
Tous nos amis sont prêts
On t'attend pour jouer
On va bien s'amuser. »

Chanson 3 :

« C'est essentiel
Pour mon bidon
Oh ! C'est si bon
Un pot de miel ! »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer le **Téléphone des découvertes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée du **Téléphone des découvertes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Téléphone des découvertes** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème que vous rencontrez.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Jusqu'au 31 décembre 2010 :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE

À partir 1^{er} janvier 2011 :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24 Allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

E-mail : vtech_conseil@vtech.com

Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)

De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.

