

**vtech**<sup>®</sup>  
Baby

Manuel  
d'utilisation

## Mixeur des formes



© 2010 VTech  
Imprimé en Chine.

91-002353-015-000 法

*Chers parents,*

*Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir sereinement.*

*Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.*

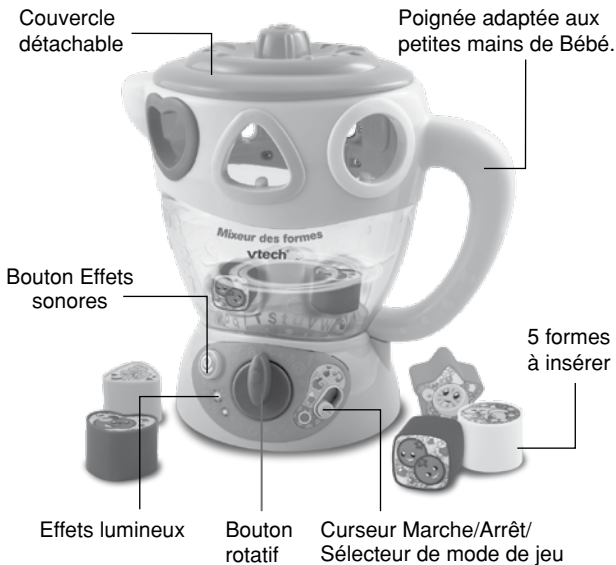
*L'équipe VTech*

*Pour en savoir plus : [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com)*

# INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Mixeur des formes** de **VTech®**.  
Félicitations !

Et si on faisait un cocktail ? Le **Mixeur des formes** de **VTech** est un jeu éducatif idéal pour les petits. En encastrant les formes dans le mixeur, Bébé découvre les couleurs, les formes et les fruits. Des phrases amusantes, des chansons et des mélodies accompagnent les différentes activités. Quand Bébé met en route le mixeur, il entend des sons amusants et peut observer les boutons lumineux qui clignotent en musique. Le **Mixeur des formes** de **VTech** fait appel à l'imagination de Bébé tout en développant sa motricité fine.



# CONTENU DE LA BOÎTE

- Le Mixeur des formes de VTech®.
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie de 1 an

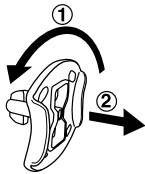
**Attention :** pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Ce jouet est un jouet d'imitation. Ne pas le remplir de liquide pour ne pas l'endommager.

L'attache qui relie la forme au jouet dans la boîte ne fait pas partie du jouet et doit être jetée pour la sécurité de votre enfant.

**Comment retirer l'attache qui fixe le jouet à l'emballage ?**



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

**ATTENTION :**

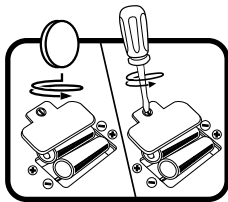
L'élastique qui relie la forme au mixeur ne fait pas partie du jouet. Veuillez le retirer et le jeter pour la sécurité de l'enfant.



# 1. ALIMENTATION

## 1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous le **Mixeur des formes** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



## 1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin, mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser exclusivement des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées. Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

### Notes :

- En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jouet plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.
- La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).
- Les jouets **VTech**<sup>®</sup> sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**<sup>®</sup> vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



## 2. POUR COMMENCER À JOUER...

### 2.1. MARCHÉ/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Mixeur des formes** déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur le mode **Apprentissage** ▽□○, sur le mode **Découvertes** 🍎 ou sur le mode **Musique** 🎵. Pour éteindre le **Mixeur des formes**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur la position **Arrêt** ●.



### 2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le curseur **Réglage du volume sonore** sur la position (▶) pour un volume faible ou sur la position (◀)) pour un volume fort.

### 2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, le **Mixeur des formes** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, le **Mixeur des formes** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton.

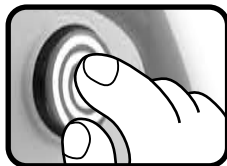
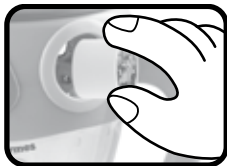
## 3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec le **Mixeur des formes**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

1. Déplacer le curseur sur l'un des trois modes de jeu : **Apprentissage**, **Découvertes** ou **Musique** pour mettre le jouet en marche. Bébé entend des phrases amusantes et des chansons.



2. Insérer une forme dans l'emplacement correspondant pour apprendre les formes et les couleurs en mode **Apprentissage**, le nom des fruits en mode **Découvertes** et pour écouter des mélodies en mode **Musique**.
3. Tourner le bouton rotatif pour faire tourner le disque à l'intérieur du mixeur. Bébé entend des phrases amusantes et des effets sonores de mixeur.
4. Appuyer sur le bouton **Effets sonores** pour entendre une chanson ou des effets sonores amusants en modes **Apprentissage** et **Découvertes** et pour entendre une chanson ou des mélodies en mode **Musique**. Appuyer sur ce bouton pendant une mélodie pour augmenter son tempo.
5. Placer le couvercle ou l'enlever pour entendre des phrases ou des effets sonores amusants.
6. Faire tomber les formes dans le mixeur pour entendre des chansons ou des effets sonores amusants.





## 4. LISTE DES MÉLODIES

1. *Vent frais*
2. *Ainsi font, font, font*
3. *Dansons la capucine*
4. *Les petits poissons*
5. *Meunier tu dors*
6. *Marche turque – Mozart*
7. *Passe, passe, passera*
8. *La ronde des légumes*
9. *Tourne petit moulin*
10. *Pomme de reinette*

## 5. PAROLES DES CHANSONS

### Chanson 1 :

« Viens avec moi est-ce que tu aimes jouer à la dinette ?  
Ajoute les fruits,  
Maint'nant remue-bien,  
Ajoute les fruits, bravo ! Ta boisson est prête. »

### Chanson 2 :

« Savez-vous mixer les fruits ?  
À la mode, à la mode,  
Savez-vous mixer les fruits ?  
À la mode de chez nous. »

### Chanson 3 :

« J'aime l'orangeade, savez-vous comment ?  
Quand elle est bien fraîche avec des fruits dedans. »

## 6. ENTRETIEN

1. Pour nettoyer le **Mixeur des formes**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ou de produits corrosifs.
2. Éviter toute exposition prolongée du **Mixeur des formes** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
3. Entreposer le **Mixeur des formes** dans un endroit sec.
4. Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

## 7. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

1. Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
2. Type de problème rencontré.
3. Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

**Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :**

Service consommateurs VTECH  
VTECH Electronics Europe SAS  
2-6, rue du Château-d'Eau – BP 55  
78362 Montesson Cedex  
FRANCE

**E-mail :** [vtech\\_conseil@vtech.com](mailto:vtech_conseil@vtech.com)

**Tél. :** 0 820 06 3000 (0,118 €/min)

**De Suisse et de Belgique :** 00 33 1 30 09 88 00

**Pour le Canada :**

**Tél. : 1 877 352 8697**

## **Vous avez aimé ce jouet ?**

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet [www.vtech-jouets.com](http://www.vtech-jouets.com) à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

