

vtech[®]

Manuel d'utilisation

Genius Panda



Chers parents,

Chez VTech®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à entretenir et à renforcer leur désir d'apprendre.

Toute la technologie et le sens de la pédagogie VTech® sont mis au service de la connaissance pour faciliter la découverte des lettres, des mots, des chiffres, des opérations...

Chez VTech®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir le **Genius Panda** de **VTech**[®]. Félicitations !

Genius Panda est un ordinateur éducatif doté de 15 cartes recto verso illustrées, permettant à l'enfant de découvrir 26 univers différents avec Lucas le Panda ! Sur chaque carte, Lucas le Panda posera des questions d'observation à l'enfant, sur la couleur, la forme, la quantité, la taille et la position des objets.

Une carte « Lettres » permet de découvrir les lettres, l'ordre alphabétique et 26 mots nouveaux, et une carte « Musique » permet d'écouter 8 mélodies entraînantes et de composer ses propres mélodies ! Partons vite à l'aventure avec Lucas le Panda !



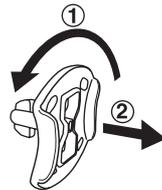
CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Genius Panda** de VTech®
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

Avertissement : pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

Pour retirer l'attache de la boîte :



- ① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.
- ② Retirer et jeter l'attache en plastique.

Retrait de la languette :

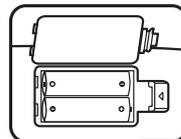
Une fois le produit sorti de sa boîte, il faut retirer la languette de démonstration pour accéder au mode de jeu normal.

1. ALIMENTATION

Le **Genius Panda** fonctionne avec 2 piles LR6/AA de 1,5 V. Piles de démonstration incluses.

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le **Genius Panda** est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé au dos du **Genius Panda**.



3. Insérer 2 piles LR6/AA (alcalines pour des performances maximales).
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée. Pour des performances maximales, nous vous recommandons d'utiliser des piles alcalines neuves.

- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs.
- Seules des piles du type recommandé dans le paragraphe précédent doivent être utilisées.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et -.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le -).
- Ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jeu.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jeu pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Notes : -En cas d'affaiblissement du niveau sonore ou d'arrêt des fonctions électroniques, éteindre le jeu plus de 15 secondes, puis le remettre en marche. Si le dysfonctionnement persiste, changer l'ensemble des piles avant réutilisation.

-La face intérieure du couvercle du compartiment à piles peut être munie d'une petite bande de mousse. Celle-ci permet un meilleur maintien des piles. Le compartiment à piles devra être soigneusement fermé pour éviter que de très jeunes enfants

aient accès à cette bande de mousse (risque d'étouffement s'ils la portent à la bouche ou aux narines).

-Les jouets **VTech**[®] sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech**[®] vous recommande de retirer et jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou en déchetterie (dans votre commune).

- Le symbole de la poubelle barrée indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



2. FONCTIONNALITÉS

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche le **Genius Panda**, appuyer sur la touche **Marche/Arrêt**. Appuyer à nouveau sur cette même touche pour éteindre le **Genius Panda**.



2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour ajuster le volume sonore, placer le sélecteur, situé en dessous du jouet, sur la position () pour le volume faible, ou sur la position () pour le volume fort.



2.3. TOUCHE RÉPONSE

Appuyer sur la touche **Réponse** pour entendre la réponse à la question posée.



2.4. COMPARTIMENT DE RANGEMENT DES CARTES

Un compartiment, situé sous l'ordinateur, permet de ranger les 15 cartes d'activités.



3. CARTES D'ACTIVITÉS

Voici les thèmes à découvrir en partant à l'aventure avec Lucas le Panda :

- Carte 1** - Face A : La peinture
Face B : Les fruits
- Carte 2** - Face A : Le zoo
Face B : Les courses
- Carte 3** - Face A : Le marché
Face B : La ferme
- Carte 4** - Face A : Les outils
Face B : La salle de bains
- Carte 5** - Face A : La cuisine
Face B : Les devoirs
- Carte 6** - Face A : Le dessin
Face B : Le salon
- Carte 7** - Face A : Le cirque
Face B : Les légumes
- Carte 8** - Face A : La fête
Face B : Le parc
- Carte 9** - Face A : Le jardin
Face B : La plage

- Carte 10** - Face A : La campagne
Face B : La montagne
- Carte 11** - Face A : Les vêtements
Face B : Le tennis
- Carte 12** - Face A : La vaisselle
Face B : La mer
- Carte 13** - Face A : La ville
Face B : La piscine
- Carte 14** - Face A : Les lettres (A – M)
Face B : Les lettres (N – Z)
- Carte 15** - Face A : La musique
Face B : Les mélodies

4. DESCRIPTION DES ACTIVITÉS

Appuyer sur la touche **Marche/Arrêt** pour commencer à jouer.

- **Lorsque aucune carte n'est insérée :**

1. Appuyer sur les touches chiffres pour entendre prononcer les chiffres.



2. Appuyer sur les touches lettres pour entendre prononcer les lettres.



3. Appuyer sur les touches couleurs pour entendre prononcer les couleurs.



4. Appuyer sur les touches flèches pour entendre prononcer les directions.



5. Appuyer sur les touches formes pour entendre prononcer les formes.



6. Appuyer sur les touches saisons pour entendre prononcer les saisons.



• **Lorsqu'une carte est insérée :**

1. Appuyer sur les touches chiffres pour répondre aux questions sur les chiffres ou les quantités.



2. Les touches lettres ne sont utilisées que dans la carte 14 « Les lettres ». Appuyer sur une touche lettre pour répondre à la question posée. Il s'agit soit de trouver une lettre sur le clavier, soit de trouver la position d'une lettre par rapport à une autre.



Appuyer sur une lettre entre deux questions permet d'entendre le nom de la lettre. Appuyer à nouveau sur cette même lettre permet d'entendre un mot qui commence par cette lettre.

3. Appuyer sur les touches couleurs pour répondre aux questions sur les couleurs. Dans la carte 15, face A, « La musique », les touches couleurs permettent de composer des mélodies. À chaque touche correspond une note de musique. Sur la face B, « Les mélodies », les touches couleurs permettent d'écouter des mélodies. À chaque touche correspond une mélodie.



4. Appuyer sur les touches flèches pour répondre aux questions sur la position des objets.



5. Appuyer sur les touches formes pour répondre aux questions sur les formes. Il s'agit soit de trouver la forme d'un objet, soit de trouver une forme cachée dans un objet.



6. Appuyer sur les touches saisons pour répondre aux questions sur les saisons.



7. Appuyer sur les touches **Oui** ou **Non** pour répondre aux questions sur la taille des objets ou sur la présence d'un objet sur une carte.



Remarque : les cartes doivent être correctement insérées. Si rien ne se passe après avoir inséré une carte, retirer puis réinsérer la carte en s'assurant qu'elle est convenablement positionnée.

5. À NOTER

5.1. ENTRETIEN

- Utiliser simplement un linge légèrement humide.
- Éviter toute exposition prolongée du **Genius Panda** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer le **Genius Panda** dans un endroit sec.
- Le **Genius Panda** est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

5.2. EN CAS DE PROBLÈME

Si le **Genius Panda** ne se met pas en marche ou s'arrête brusquement de fonctionner :

1. Assurez-vous que les piles fonctionnent et qu'elles sont installées correctement.
2. Si le **Genius Panda** ne fonctionne toujours pas, contactez notre service consommateurs.

6. SERVICE CONSOMMATEURS

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Avant de contacter le support technique, munissez-vous des informations suivantes :

- Nom du produit et numéro de série (situé généralement derrière ou sous le produit).
- Type de problème rencontré.
- Manipulation faite juste avant que le problème ne survienne.

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
2-6, rue du Château-d'eau - BP 55
78362 Montesson Cedex
FRANCE
E-mail : vtech_conseil@vtech.com
Tél. : 0 820 06 3000 (0,118 € /min)
De Suisse et de Belgique : 00 33 1 30 09 88 00

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jeu ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.