

# TFT LCD カラー コンピューター ディスプレイ

---

## 取扱説明書

お買い上げいただきありがとうございます。



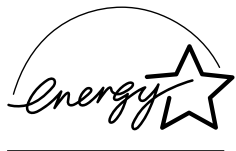
**警告**

電気製品は安全のための注意事項を守らないと、  
火災や人身事故になることがあります。

この取扱説明書には、事故を防ぐための重要な注意事項と製品の  
取り扱いかたを示しています。この取扱説明書と別冊の「安全  
のために」、および「クイックセットアップガイド」をよくお読み  
のうえ、製品を安全にお使いください。お読みになったあと  
は、いつでも見られるところに必ず保管してください。

**SDM-HS75P**  
**SDM-HS95P**








この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)の基準に基づくクラスB情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。



当社は国際エネルギースタープログラムの参加事業者として、本製品が国際エネルギースタープログラムの基準に適合していると判断します。

本製品は社団法人電子情報技術産業協会が定めた「表示装置の静電気および低周波電磁界」に関するガイドラインに適合しております。

# 目次

使用上のご注意 .....	4
各部の名前とはたらき .....	5
<b>接続と設定</b> .....	<b>7</b>
手順1: スタンドを開く .....	7
手順2: コンピュータにつなぐ .....	7
手順3: 電源コードをつなぐ .....	8
手順4: コード類をまとめてバックカバーを閉める .....	8
手順5: 電源を入れる .....	9
ディスプレイの向きを変える .....	9
入力を切り換えるには (INPUTボタン) .....	10
<b>調整する</b> .....	<b>11</b>
メニュー操作のしかた .....	11
 画質メニュー .....	11
 画調整メニュー (アナログRGB信号のみ) .....	14
 メニュー位置メニュー .....	15
 自動入力センサーメニュー .....	15
 言語選択メニュー .....	16
 リセットメニュー (お買い上げ時の設定に戻す) .....	16
 メニューロック .....	16
<b>機能解説</b> .....	<b>17</b>
省電力機能 (パワーセーブ機能) .....	17
モード (画質) の切り換えを行う .....	17
自動輝度調整機能 (ブライトセンサー) .....	17
自動画質調整機能 (アナログRGB信号のみ) .....	18
<b>故障かな?と思ったら</b> .....	<b>18</b>
表示メッセージについて .....	18
本機の症状と対処のしかた .....	20
<b>保証書とアフターサービス</b> .....	<b>22</b>
保証書 .....	22
アフターサービスについて .....	22
<b>主な仕様</b> .....	<b>23</b>

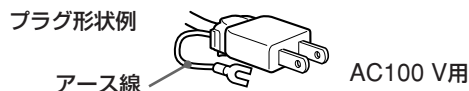
- Macintoshは、Apple Computer, Inc.の米国およびその他の国における登録商標です。
- Windows®とMS-DOSは、米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
- IBM PC/ATとVGAは、IBM Corporationの登録商標です。
- VESAとDDC™は、Video Electronics Standards Associationの商標です。
- Adobe、AcrobatはAdobe Systems Incorporated (アドビシステムズ社)の商標です。
- ENERGY STAR®マークは、米国環境保護局の商標です。
- この取扱説明書に表記されている上記以外の製品名は、それぞれの会社の商標または登録商標です。
- この取扱説明書では、「®」と「™」については一部表記を省略しています。

## 使用上のご注意

### 電源について

付属の電源コードをお使いください。別売りの電源コードをお使いになる場合は、下図のプラグ形状例を参考にしてください。

安全のため、電源コードにはアース線がついています。電源コンセントにプラグを差し込む前に、必ずアース接続を行ってください。電源コードを抜くときは、先にプラグを抜いてからアース線ははずしてください。



### アースキャップ及びケーブルキャップは幼児の手の届かないところへ保管する



注意

お子様が誤って飲むと、窒息死する恐れがあります。

万一誤って飲み込まれた場合は、ただちに医者にご相談してください。

特に小さいお子様にはご注意ください。

### 使用・設置場所について

次のような場所での使用・設置はおやめください。

- 異常に高温になる場所  
炎天下や夏場の窓を閉め切った自動車内はとくに高温になり、放置すると変形したり、故障したりすることがあります。
- 直射日光のあたる場所、熱器具の近くなど、温度の高い場所  
変形したり、故障したりすることがあります。
- 振動の多い場所
- 強力な磁気のある場所
- 砂地、砂浜などの砂ぼこりの多い場所  
海辺や砂地、あるいは砂ぼこりが起こる場所などでは、砂がかからないようにしてください。故障の原因になるばかりか、修理できなくなることがあります。

本機は平らな机などの上に置いてください。また机などの端に置いたり、本機の一部が机などからはみ出していると、落下して破損したり、けがをしたりすることがあります。

### 液晶画面について

- 液晶画面を太陽に向けたままにすると、液晶画面を傷めてしまいます。窓際や室外に置くときなどはご注意ください。
- 液晶画面を強く押ししたり、ひっかいたり、上にものを置いたりしないでください。画面にムラが出たり、液晶パネルの故障の原因になります。

- 寒い所でご使用になると、画像が尾を引いて見えたり、画面が暗く見えたりすることがありますが、故障ではありません。温度が上がると元に戻ります。
- 静止画を継続的に表示した場合、残像を生じることがありますが、時間の経過とともに元に戻ります。
- 使用中に画面やキャビネットがあたたくなくなることがありますが、故障ではありません。

### 液晶ディスプレイパネルについて

本機の液晶ディスプレイパネルは非常に精密度の高い技術でつくられていますが、黒い点が現れたり、赤と青、緑の点が消えないことがあります。また、見る角度によってすじ状の色むらや明るさのムラが見える場合があります。これらは、液晶ディスプレイの構造によるもので、故障ではありません。

これらの点をご了承のうえ、本機をお使いください。

### お手入れについて

- お手入れをする前に、必ず電源プラグをコンセントから抜いてください。
- 液晶の画面は特殊加工がされていますので、なるべく画面にふれないようにしてください。また画面の汚れをふきとるときは、乾いた柔らかい布でふきとってください。
- アルコール、シンナー、ベンジンなどは使わないでください。変質したり、塗装がはげたりすることがあります。
- 化学ぞうきんをご使用の際は、その注意書きに従ってください。
- 殺虫剤のような揮発性のものをかけたり、ゴムやビニール製品に長時間接触させると、変質したり、塗装がはげたりすることがあります。

### 搬送するときは

- 本機を運ぶときは、本機に接続されているケーブル等をすべてはずし、ディスプレイを両手でしっかりと持ってください。落としたりするとけがや故障の原因となることがあります。
- 修理や引っ越しなどで本機を運ぶ場合は、お買い上げ時に本機が入っていた箱と、クッション材を使ってください。

### 壁やマウントアームに取り付けるときは

本機を壁やマウントアームに取り付けて使用する場合は、必ず専門の業者にご相談ください。

また取り付けるときは、本機のバックカバーを取りはずしてください。

### 廃棄するときは

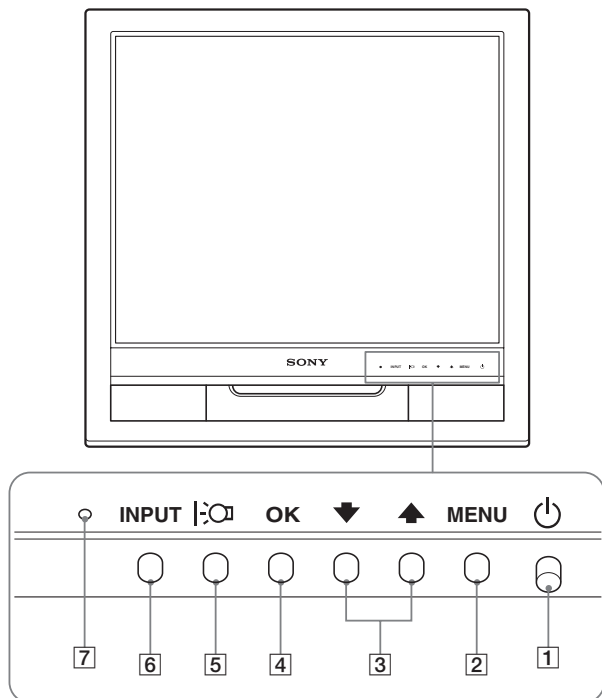
- 一般の廃棄物と一緒にしないでください。  
ごみ廃棄場で処分されるごみの中にディスプレイを捨てないでください。
- 本機の蛍光管の中には水銀が含まれています。廃棄の際は、地方自治体の条例または規則に従ってください。

## 各部の名前とはたらき

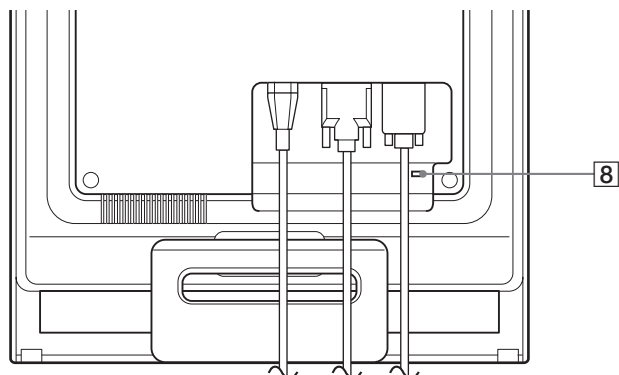
使いかたについてのくわしい説明は( )内のページをご覧ください。

⏻(電源)スイッチおよび各操作ボタンは、前面右下に配置されています。

### ディスプレイ前面



### ディスプレイ後面

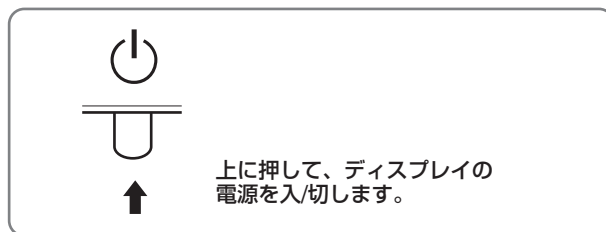


#### 1 ⏻(電源)スイッチとランプ(9、17ページ)

⏻(電源)スイッチを上を押して、ディスプレイの電源を入切します。

電源が入るとランプが緑色に点灯します。

省電力状態のときは、オレンジ色に点灯します。



#### 2 MENU (メニュー)ボタン(11ページ)

メニュー画面を出すときまたは、終了するときを押します。

#### 3 ↓/↑ボタン(11ページ)

メニュー項目を選んだり、調整したりするときに使います。

#### 4 OKボタン(11ページ)

メニュー画面で選択/調整した項目を決定するときを押します。

#### 5 明るさボタン(17ページ)

画面の明るさを切り換えるときに押します。

#### 6 INPUT(入力切替)ボタン(10ページ)

本機に入力される信号を切り換えて、見たいコンピュータを選びます。

#### 7 ブライトセンサー(17ページ)

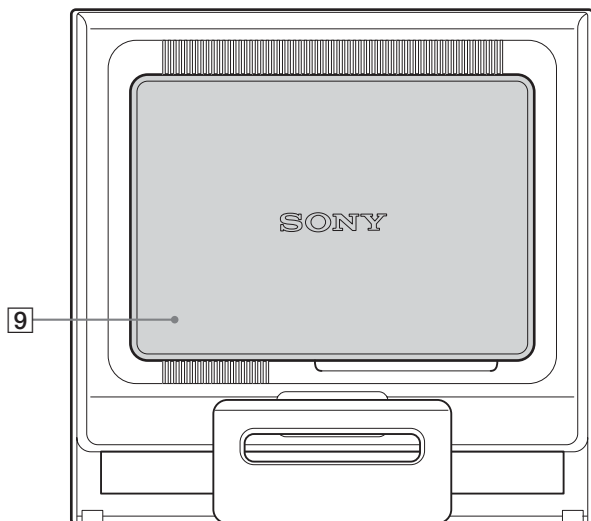
周囲の明るさを検知するためのセンサーです。センサーをおおわないようにしてください。

#### 8 盗難防止用ロック

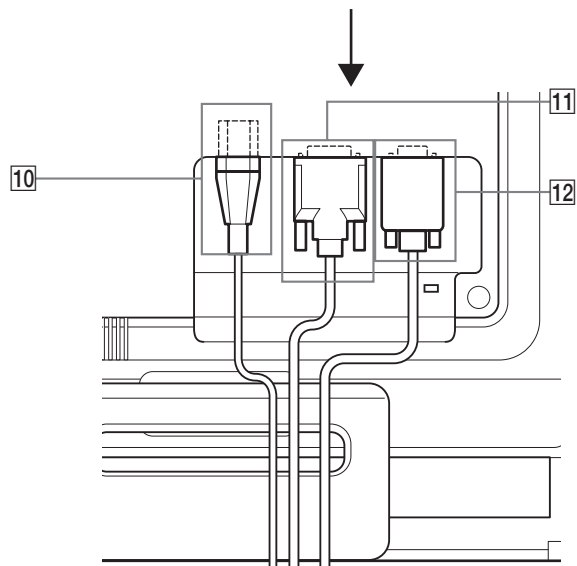
キーケーブルロックなど、市販の盗難防止用ケーブルをつなぐことができます。

盗難防止用ケーブルについての連絡先は、日本ポラデジタル(株)営業部です。

## ディスプレイ後面



バックカバーを開ける



### 9 バックカバー(8ページ)

ケーブルやコードをはずすときに、このカバーを開けます。

### 10 電源入力端子(8ページ)

付属の電源コードをつなぎます。

### 11 INPUT1用DVI-D入力端子(デジタルRGB) (7ページ)

DVI Rev.1.0準拠のデジタルRGB信号を入力します。

### 12 INPUT2用HD15(RGB)入力端子(アナログ RGB)(7ページ)

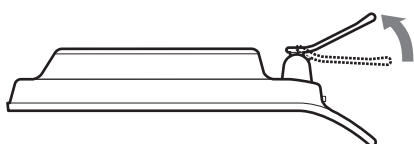
アナログRGBの映像信号(0.7 Vp-p、正極性)と同期信号を入力します。

# 接続と設定

本機をお使いになる前に、下記のものをご確認ください。

- 液晶ディスプレイ
- 電源コード
- HD15-HD15ビデオ信号ケーブル (アナログRGB)
- DVI-Dビデオ信号ケーブル (デジタルRGB)
- コードストラップ
- CD-ROM (Windows/Macintosh ユーティリティ/取扱説明書など)
- 保証書
- クイックセットアップガイド
- 安全のために
- ソニーご相談窓口のご案内

## 手順1：スタンドを開く



### ご注意

お買い上げ時には、スタンドは折りたたまれています。スタンドを開いてから、ディスプレイを立ててください。スタンドが開かれないと、ディスプレイが倒れることがあります。

## 手順2：コンピュータにつなぐ

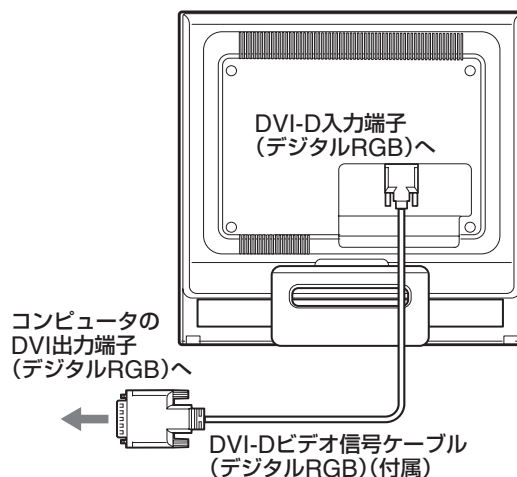
本機とコンピュータの電源を切った状態でつないでください。

### ご注意

- ビデオ信号ケーブルのピンに、直接手を触れないでください。
- ビデオ信号ケーブルのピンが曲がることを防ぐため HD15端子の向きをご確認ください。

### DVI出力端子(デジタルRGB)のあるコンピュータにつなぐ

コンピュータを本機のDVI-D入力端子(デジタルRGB)に、付属のDVI-Dビデオ信号ケーブル(デジタルRGB)でつなぐ。

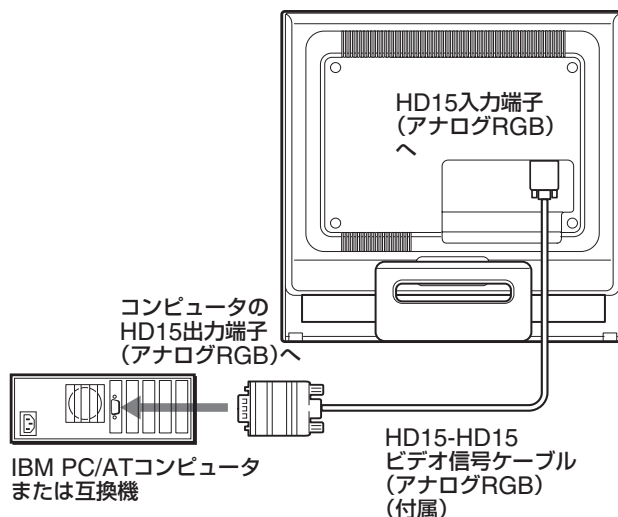


### HD15出力端子(アナログRGB)のあるコンピュータにつなぐ

コンピュータを本機のHD15入力端子(アナログRGB)に、付属のHD15-HD15ビデオ入力信号ケーブル(アナログRGB)でつなぐ。

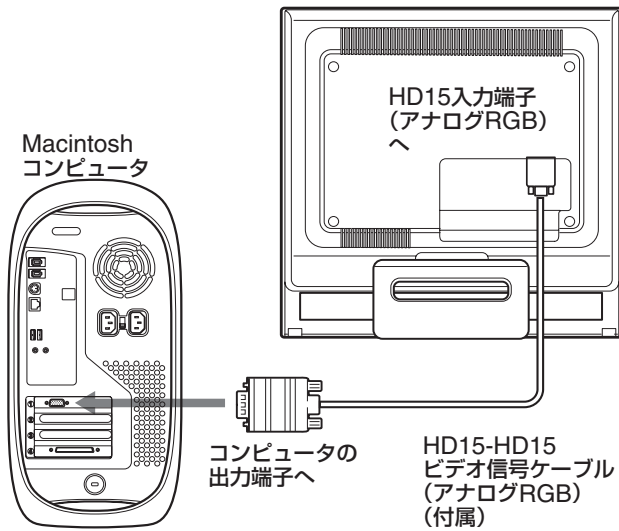
次のイラストから、つなぐコンピュータに合った接続を行ってください。

### ■ IBM PC/ATコンピュータまたは互換機につなぐとき



## ■ Macintoshコンピュータにつなぐとき

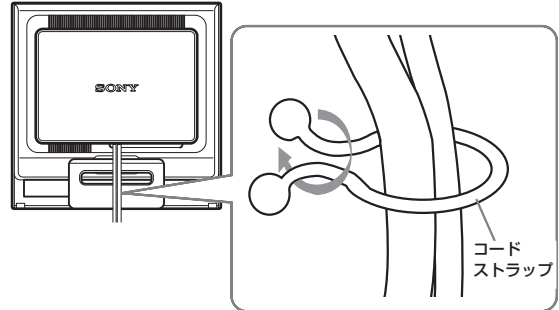
本機をMacintoshコンピュータにつなぐときは、必要に応じてMacintoshアダプタ（市販）をお使いください。ビデオ信号ケーブルをつなぐ前に、Macintoshアダプタをコンピュータにつないでください。



## 手順4：コード類をまとめてバックカバーを閉める

### 1 コード類を束ねる。

付属のコードストラップを使って、コード類をまとめてください。

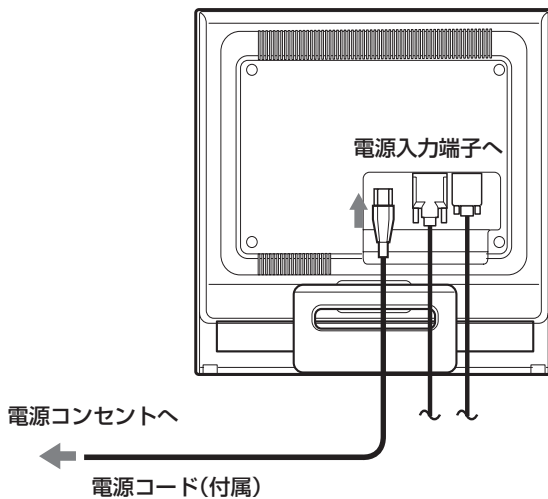


後面イラストはSDM-HS75Pを使っていますが、それ以外の機種でも同じようにしてください。

### 2 バックカバーを閉める。

## 手順3：電源コードをつなぐ

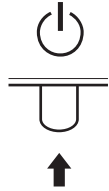
本機とコンピュータの電源を切った状態でつないでください。本機に電源コードをつないでから、電源コンセントへ差し込みます。





## 手順5：電源を入れる

- 1 電源スイッチを上を押す。  
本機の電源ランプが緑色に点灯します。



- 2 コンピュータの電源を入れる。

これで、本機を使用できる状態になりました。必要に応じて、11ページからの設定や調整などを行ってください。

### 本機の電源を入れても画面に画像が出ないときは

- ビデオ信号ケーブルなどが正しく接続されているか確認する。
- 「NO INPUT SIGNAL」と表示されているとき  
コンピュータが省電力状態になっている。キーボードのキーのどれかを押してみるか、マウスを動かしてみる。
- 「CABLE DISCONNECTED」と表示されているとき  
ビデオ信号ケーブルが正しく接続されているか確認する。
- 「OUT OF RANGE」と表示されているとき  
本機をつなぐ前につないでいたディスプレイがあるときは、そのディスプレイにつなぎ換えて、画像が出るか確認する。  
画像が出たら、コンピュータで以下の範囲に設定する。

	アナログRGB	デジタルRGB
水平周波数	28～80 kHz	28～64 kHz
垂直周波数	48～75 Hz	60 Hz
解像度	1280 × 1024 以下	1280 × 1024 以下

くわしくは、「本機の症状と対処のしかた」(20ページ)をご覧ください。

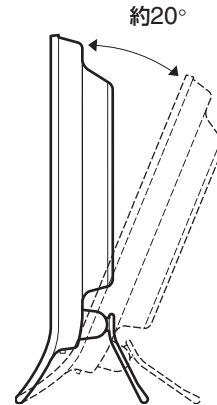
### モニタ用のドライバは不要です

本機はプラグ&プレイ機能(DDC)を搭載しており、Windowsのプラグ&プレイ機能によりモニタの情報が自動的に認識されます。このため、モニタ用の特別なドライバは通常不要です。本機とコンピュータをはじめて起動したとき、設定用のウィザードが表示される場合は、その手順に従ってください。プラグ&プレイモニタが自動的に選ばれて、使用できる状態になります。

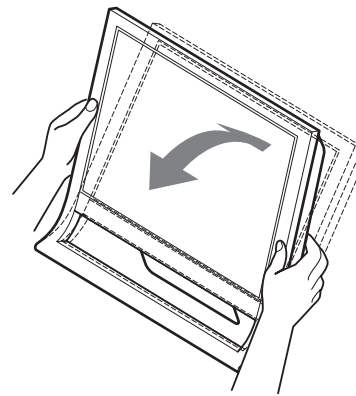
これで自動的に垂直周波数は60 Hzになります。  
本機ではちらつきは目立ちませんので、このままの垂直周波数でお使いいただけます。垂直周波数を上げる必要はありません。

## ディスプレイの向きを変える

本機にはディスプレイスタンドがついているので、下図の範囲で画面の向きを変えられます。



画面両側の下部を持ち、画面の向きを調整してください。



### ディスプレイをより快適にお使いいただくために

本機の画面は、お使いになる方に合わせて見やすい角度に調整できるように設計されています。  
お使いになる机や椅子の高さに合わせて、画面が反射しない角度に調整してお使いください。

### ご注意

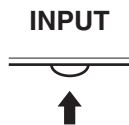
画面の向きを調整するときは、ぶつかけたり、ディスプレイが机から落ちないようにご注意ください。

---

## 入力を切り換えるには (INPUTボタン)

INPUTボタンを押す。

押すたびに、下表のように入力が切り換わります。



---

画面表示 (左上に約5秒表示)	以下につないだ入力に 切り換わります。
入力1：DVI-D	INPUT1用DVI-D入力端子 (デジタルRGB)
入力2：HD15	INPUT2用HD15入力端子 (アナログRGB)

---

# 調整する

## 調整を始める前に

本機とコンピュータを接続し、両方の電源を入れてください。電源を入れて、30分以上経過してから調整すると、最適な調整ができます。

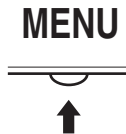
メニューを使って、いろいろな調整や設定ができます。

## メニュー操作のしかた

### ■ MENUボタンと↓/↑ボタン、OKボタンの使いかた

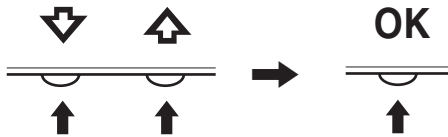
#### 1 メニュー画面を出す。

MENUボタンを押して、メニュー画面を出す。



#### 2 調整したいメニューや項目を選ぶ。

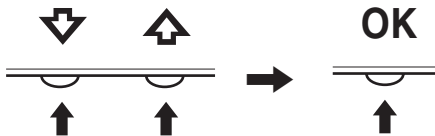
↓/↑ボタンを押して選び、OKボタンを押して決定する。



#### 3 調整する。

↓/↑ボタンを押して調整し、OKボタンを押す。

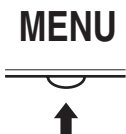
OKボタンを押すと、調整値が設定されて前の画面に戻ります。



#### 4 メニュー画面を消す。

MENUボタンを押すと、メニュー画面が消える。

ボタンを押さなくても、調整後、約45秒たつと自動的に消えます。



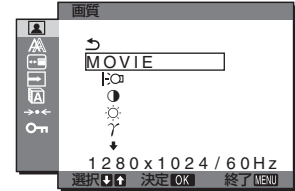
### ■ 元の状態に戻す

リセット画面を使います。くわしくは、16ページをご覧ください。

## 画質メニュー

画質メニューでは、以下の項目が調整できます。

- モード (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- バックライト輝度 |:☉
- コントラスト ●
- ブライツネス ☀
- ガンマ γ
- 色温度 ☒
- シャープネス □
- モードリセット ⇄



### ■ モードメニュー

使用目的に合わせて、適切な画面の明るさを調整します。画質調整はモードごとに設定することができます。変更した設定は自動的にそれぞれのINPUT (入力INPUT1/INPUT2) に適応されます。

#### 1 MENUボタンを押す。

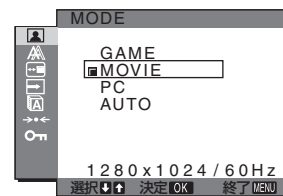
メニュー画面が出ます。

#### 2 ↓/↑ボタンを押して、 (画質)を選び、OKボタンを押す。

画質メニューが出ます。

#### 3 ↓/↑ボタンを押して、「MOVIE」を選び、OKボタンを押す。

MODE画面が出ます。



#### 4 ↓/↑ボタンを押して、希望の設定を選び、OKボタンを押す。

お買い上げ時はMOVIEの設定になっています。



- **GAME**： ブライツネスが強調された明るい映像になります。
- **MOVIE**： コントラストが強調されたクリアな映像になります。
- **PC**： トーンを抑え、落ち着いた映像になります。
- **AUTO**： 周囲の明るさに合わせて、画面の明るさを自動的に調整します (自動輝度調整機能)。詳しくは、「自動輝度調整機能 (ブライツセンサー)」(17ページ) をご覧ください。

## ご注意

「AUTO」が設定されているときは、「バックライト輝度」「コントラスト」は調節できません。



## ■ バックライト輝度を調整する

画面が明るすぎると感じるときに調整して、画面を見やすくします。

- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質) を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「 バックライト輝度」を選び、OKボタンを押す。  
バックライト輝度画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、希望の明るさに調整し、OKボタンを押す。



## ■ コントラストを調整する

画像の明暗の差 (コントラスト) を調整します。

- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質) を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「 コントラスト」を選び、OKボタンを押す。  
コントラスト画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、コントラストを調整し、OKボタンを押す。

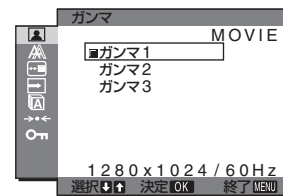
## ■ ブライツネスを調整する


画像の明るさ (黒レベル) を調整します。

- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質) を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「 ブライツネス」を選び、OKボタンを押す。  
ブライツネス画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、明るさを調整し、OKボタンを押す。

## ■ ガンマを調整する $\gamma$

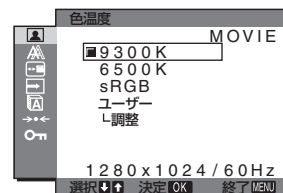
画像の色合いを、オリジナル画像の色合いに近付けられます。





- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質) を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「 $\gamma$  ガンマ」を選び、OKボタンを押す。  
ガンマ画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、希望の設定を選び、OKボタンを押す。

## ■ 色温度を調整する

画像の白色の度合いを、あらかじめ設定された中から選べます。また、必要に応じて、微調整もできます。





- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質) を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「 色温度」を選び、OKボタンを押す。  
色温度画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して希望の色温度を選び、OKボタンを押す。  
9300K (お買い上げ時) から6500Kにすると、青みがかかった白色から赤みがかかった白色へと変わります。「sRGB」を選ぶと、sRGBプロファイルの設定になります。(sRGBは、コンピュータどうしの表示や、出力する色を近づけるためのカラースペースの業界標準のひとつです。)[sRGB]を選んだときは、つないでいるコンピュータもsRGBプロファイルの設定にしてください。

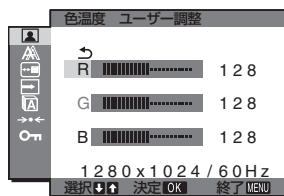
#### ご注意


- モードメニューで「AUTO」が設定されているとき、「sRGB」は選択できません。
- コンピュータなどの他の接続機器がsRGBに対応していないときは、「sRGB」を選んでもカラー効果はありません。
- 「sRGB」に設定しているとき、「コントラスト」、「ブライトネス」、「ガンマ」の調整はできません。

#### 色温度をさらに微調整するときは

モード (GAME/MOVIE/PC/AUTO)ごとに設定することができます。



- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質)を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して  色温度]を選び、OKボタンを押す。  
色温度画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、「調整」を選び、OKボタンを押す。  
色温度の詳細設定画面が出ます。



- 5 ↓/↑ボタンで「R」(Red : 赤)または「B」(Blue : 青)を選んでOKボタンを押し、↓/↑ボタンで調整した後、OKボタンを押す。  
「G」(Green : 緑)が基準となっており、RやBを増減して色温度を変えるため、Gは固定されています。
- 6 ↓/↑ボタンを押して、 を選び、OKボタンを押す。  
新しい調整値が「ユーザー」として設定され、「ユーザー」を選ぶたびに同じ調整値が選ばれます。  
色温度メニューに戻ります。


#### ■ シャープネスを調整する

エッジ強調など、鮮鋭度の調整をします。

- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して  (画質)を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「 シャープネス」を選び、OKボタンを押す。  
シャープネス画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、シャープネスを調整し、OKボタンを押す。

#### ■ モードリセットメニュー(それぞれのモード設定をリセットする) ⇐⇐

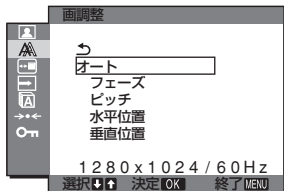
調整した設定を、お買い上げ時の設定に戻します。

- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して、 (画質)を選び、OKボタンを押す。  
画質メニューが出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して「⇐⇐ モードリセット」を選び、OKボタンを押す。  
モードリセット画面が出ます。
- 4 ↓/↑ボタンを押して、希望の設定を選び、OKボタンを押す。
  - OK : 画質メニュー内で設定したそれぞれのモードの調整値をお買い上げ時の設定に戻します。
  - キャンセル : リセットが実行されないまま、画質調整画面に戻ります。

## 画調整メニュー (アナログRGB信号のみ)

画調整メニューでは、以下の項目が設定できます。

- オート
- フェーズ
- ピッチ
- 水平位置
- 垂直位置



### ご注意

INPUT1用DVI-D入力端子のデジタルRGB信号は、調整不要です。

## 自動画質調整機能

本機は、信号を受信したときに、自動的に画像の位置と鮮明さ(フェーズ/ピッチ)を調整して、最適な画像を表示します(18ページ)。

### ご注意

自動画質調整機能が働いている間は、 $\odot$ (電源)スイッチ以外は操作できません。

また、調整中に画像がちらつくことがあります。調整終了するまでしばらくお待ちください。

自動画質調整機能で完全に調整されていないと感じたときは

現在入力中の信号に合わせて再度自動で調整し直せます(下記の「オート」)。

### 微調整したいときは

手動で、鮮明さ(フェーズ/ピッチ)や位置(水平位置/垂直位置)を調整し直せます。

「オート」や「フェーズ/ピッチ」、「水平位置/垂直位置」で設定した調整値は記憶されて、同じ信号が入力されると、記憶した調整値になります。

## 現在入力中の信号に合わせて自動で調整し直す(オート)

- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2  $\downarrow/\uparrow$ ボタンを押して  $\mathbb{A}$  (画調整)を選び、OKボタンを押す。  
画調整メニューが出ます。
- 3  $\downarrow/\uparrow$ ボタンを押して「オート」を選び、OKボタンを押す。  
フェーズ、ピッチ、水平位置、垂直位置の設定を、現在入力されている信号に最適な調整値にして、その調整値を記憶します。

## 手で鮮明さを調整し直す(フェーズ/ピッチ)

文字や画像が鮮明でないときに調整します。HD15入力端子(アナログRGB)につないでいるときに調整できます。

- 1 解像度をコンピュータ側で1280×1024に設定する。
- 2 CD-ROMを入れる。
- 3 CD-ROMを起動して、地域とモデルを選んで、テストパターンを表示する。

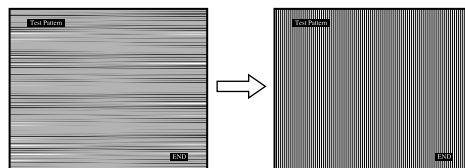
### Windowsの場合

[Utility]→[Windows]/[Win Utility.exe]の順にマウスでクリックする。

### Macintoshの場合

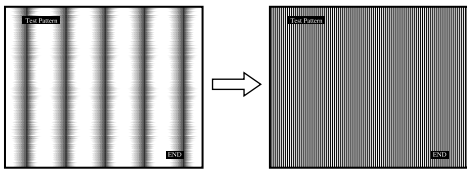
[Utility]→[Mac]/[Mac Utility]の順にマウスでクリックする。

- 4 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 5  $\downarrow/\uparrow$ ボタンを押して  $\mathbb{A}$  (画調整)を選び、OKボタンを押す。  
画調整メニューが出ます。
- 6  $\downarrow/\uparrow$ ボタンを押して、「フェーズ」を選び、OKボタンを押す。  
フェーズ調整画面が出ます。
- 7  $\downarrow/\uparrow$ ボタンで、横縞が最少になるように調整する。  
テストパターンの横縞が最少になるように調整します。



- 8 OKボタンを押す。  
メニュー画面に戻ります。  
画面全体にまだ縦縞が見られるときは、続いてピッチ調整を行います。
- 9  $\downarrow/\uparrow$ ボタンを押して、「ピッチ」を選び、OKボタンを押す。  
ピッチ調整画面が出ます。

- 10 ↓/↑ボタンで、縦縞がなくなるように調整する。  
テストパターンの大きな縦縞がなくなるように調整します。



- 11 画面上の[END]をマウスでクリックして、テストパターンを消す。

## ■ 手で画像の位置を調整し直す(水平位置/垂直位置)

画像が画面のまん中に出ないときに、調整します。


- 1 解像度をコンピュータ側で1280×1024に設定する。
- 2 CD-ROMを入れる。
- 3 CD-ROMを起動して、地域とモデルを選んで、テストパターンを表示する。

Windowsの場合

[Utility]→[Windows]/[Win Utility.exe]の順にマウスでクリックする。

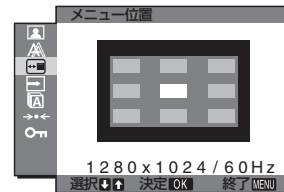
Macintoshの場合

[Utility]→[Mac]/[Mac Utility]の順にマウスでクリックする。

- 4 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 5 ↓/↑ボタンを押して  (画調整)を選び、OKボタンを押す。  
画調整メニューが出ます。
- 6 ↓/↑ボタンを押して、「水平位置」または「垂直位置」を選び、OKボタンを押す。  
水平位置画面または垂直位置画面が出ます。
- 7 ↓/↑ボタンを押して、テストパターンの外周の枠が全部、画面に入るように調整する。
- 8 画面上の[END]をマウスでクリックして、テストパターンを消す。

## ☐ メニュー位置メニュー

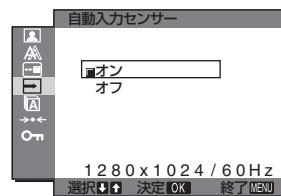
メニュー画面に隠れた部分を見るときなどに、メニューの表示位置を変えられます。



- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して、☐ (メニュー位置)を選び、OKボタンを押す。  
メニュー位置画面が表示されます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して、希望の設定を選び、OKボタンを押す。  
9か所があらかじめ設定されています。

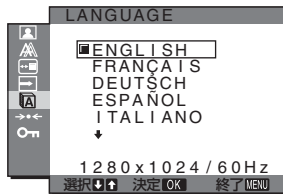
## ☐ 自動入力センサーメニュー

自動入力センサーをオンに設定すると、入力端子への入力信号があるかを自動的に検知し、省電力状態になる前に、入力を自動的に切り換えることができます。



- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して、☐ (自動入力センサー)を選び、OKボタンを押す。  
自動入力センサー画面が出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して、希望の設定を選び、OKボタンを押す。
  - オン：選んでいる入力端子への入力信号がないときや、本体のINPUT (入力切換) ボタンで入力信号がない入力端子を選んだときは、画面に表示メッセージ (18ページ) が出て、他の入力端子への入力信号があるかを自動的に確認し、入力を自動的に切り換えます。
  - オフ：入力は自動的に切り換わりません。INPUT (入力切換) ボタンを押して、入力を切り換えてください。

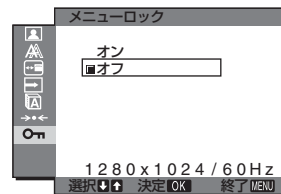
## A 言語選択メニュー



- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して、**A** (言語メニュー)を選び、OKボタンを押す。  
言語メニュー画面が出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して、言語を選び、OKボタンを押す。
  - ENGLISH：英語
  - FRANÇAIS：フランス語
  - DEUTSCH：ドイツ語
  - ESPAÑOL：スペイン語
  - ITALIANO：イタリア語
  - NEDERLANDS：オランダ語
  - SVENSKA：スウェーデン語
  - РУССКИЙ：ロシア語
  - 日本語
  - 中文：中国語

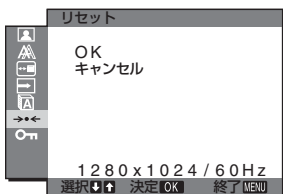
## メニューロック

本機の調整や設定を変えられないように、ボタン操作をロックできます。



- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して、**メニューロック** (メニューロック)を選び、OKボタンを押す。  
メニューロック画面が出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して、「オン」または「オフ」を選ぶ。
  - オン：⏻ (電源) スイッチとINPUTボタン以外は、「**メニューロック**」マークが出て操作できなくなります。
  - オフ：「オン」を解除するときに選びます。「オン」のときにMENUボタンを押すと、**メニューロック** が自動的に選択されます。

## リセットメニュー (お買い上げ時の設定に戻す)



- 1 MENUボタンを押す。  
メニュー画面が出ます。
- 2 ↓/↑ボタンを押して、**リセット** (リセット)を選び、OKボタンを押す。  
リセット画面が出ます。
- 3 ↓/↑ボタンを押して、希望の設定を選び、OKボタンを押す。
  - OK：すべての調整値をお買い上げ時の設定に戻します。ただし、**A** (言語選択メニュー) の設定はリセットされません。
  - キャンセル：リセットが実行されないまま、メニュー画面に戻ります。



# 機能解説

## 省電力機能 (パワーセーブ機能)

本機は、VESA、NUTEKおよびENERGY STARのパワーセービングガイドラインに対応しています。アナログ入力ではDPMS (Display Power Management Standard)、デジタル入力ではDMPM (DVI Digital Monitor Power Management) に対応しているコンピュータやグラフィックボードにつながると、操作をしていないときは自動的に次のような省電力状態になります。

### SDM-HS75P

本機の状態	消費電力	⏻ (電源) ランプ
通常動作時	45 W (最大)	緑点灯
アクティブオフ* (ディープスリープ) **	1.0 W (最大)	オレンジ点灯
⏻ (電源) : 切	1.0 W (最大)	消灯

### SDM-HS95P

本機の状態	消費電力	⏻ (電源) ランプ
通常動作時	60 W (最大)	緑点灯
アクティブオフ* (ディープスリープ) **	1.0 W (最大)	オレンジ点灯
⏻ (電源) : 切	1.0 W (最大)	消灯

\* コンピュータが省電力状態になると、信号が入力されなくなるため、アクティブオフ状態になる前に「NO INPUT SIGNAL」と表示が出ます。約5秒後、本機も省電力状態になります。

\*\* 「ディープスリープ」は、EPA (Environmental Protection Agency) の定めた待機時の消費電力抑制状態です。

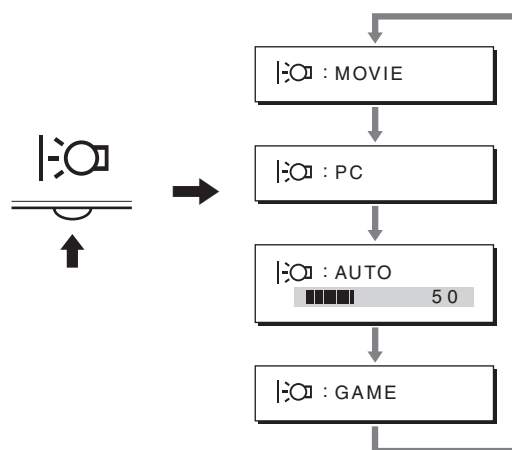
## モード (画質) の切り換えを行う

本機前面下側にある $\text{MODE}$ ボタンをくり返し押すと、モードがMOVIE→PC→AUTO→GAMEの順番に設定できます。「AUTO」を選ぶと、周囲の明るさに合わせて画面の明るさを自動的に調整します (自動輝度調整機能)。詳しくは、「自動輝度調整機能 (ブライトセンサー)」をご覧ください。

$\text{MODE}$ ボタンをくり返し押す。

お買い上げ時の状態では、モードは「MOVIE」に設定されています。1回押すと、「MOVIE」(お買い上げ時の状態)が表示され、もう1回押すと、「PC」が表示されます。

押すたびに次のように切り換わります。



各設定が表示されて、モードが変わります。表示は約5秒後に消えます。

## 自動輝度調整機能 (ブライトセンサー)

本機には、周囲の明るさに応じて画面の明るさを自動調整する機能があります。本機前面下側の $\text{MODE}$ ボタン、またはMENUの画質メニューで、モードを「AUTO」にすることにより、画面の明るさを自動的に最適な状態に調整します。お買い上げ時の状態では、画面の明るさは「MOVIE」に設定されています。さらに、 $\text{MODE}$ ボタンから、モードを「AUTO」に設定したときに表示される調節バーを $\downarrow/\uparrow$ ボタンで変更することにより、お好みに応じた自動調整のレベル(明るめ、暗めなど)を調整可能範囲内において設定することができます。

## 自動画質調整機能 (アナログRGB信号のみ)

本機は、信号を受信したときに、自動的に画像の位置と鮮明さ(フェーズ/ピッチ)を調整して、最適な画像を表示します。

### お買い上げ時に設定されている表示モード

本機には、入力信号に合わせて最適な画質で表示できるように、代表的な表示モードがお買い上げ時に設定されています。信号が表示モードと同じであれば、自動的にあらかじめ設定された最適な調整値で表示されます。

### 表示モード以外の信号のときは

下記の周波数の間であれば、信号をはじめて受信したときに自動画質調整機能が働いて、きれいな画像を表示します。

水平周波数：28～80 kHz

垂直周波数：48～75 Hz

信号をはじめて受信したときには、画面表示までに通常より時間がかかることがあります。この調整値は自動的に本機に記憶され、次からは表示モードの信号と同様に動作するようになります。

### 手動でフェーズやピッチ、画像の位置を調整したときは

入力信号によって自動調整機能だけでは完全に調整できないときは、手動で調整できます(14ページ)。手動で調整すると、すべての表示モードにおいて、手動で調整した調整値がユーザーモードとして記憶され、同じ信号が入力されるたびに、その調整値が選ばれるようになります。

#### ご注意

自動画質調整機能が働いている間は、 $\odot$ (電源)スイッチ以外は操作できません。

また、調整中に画像がちらつくことがあります。故障ではありません。調整終了するまでしばらくお待ちください。

## 故障かな?と思ったら

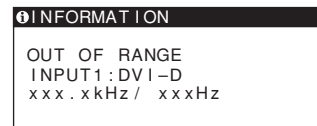
お買い上げ店などにご相談いただく前に、次の事項をご確認ください。

## 表示メッセージについて

入力信号が正しくないときは、画面に次のような表示メッセージが出ます。この場合は、次ページの「本機の症状と対処のしかた」に従ってください。

### OUT OF RANGE と表示されている場合

入力信号の周波数が、本機の仕様に合っていません。以下を確認してください。



#### xxx.x kHz / xxx Hz と表示されている場合

水平または垂直周波数が、本機の仕様に合っていません。

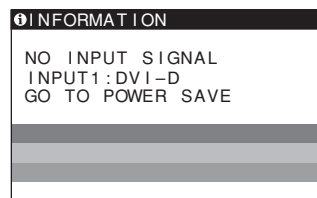
数字の部分に現在入力されている信号の水平/垂直周波数が表示されます。

#### RESOLUTION > 1280×1024と表示されている場合

解像度が、本機の仕様(1280×1024)に合っていません。

### NO INPUT SIGNAL と表示されている場合

ビデオ入力端子からの入力信号がありません。

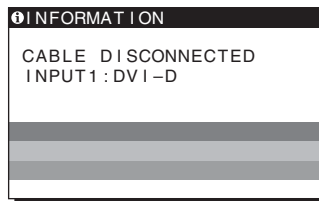


#### GO TO POWER SAVE

このメッセージが表示されてから約5秒後に省電力状態に入ります。

## CABLE DISCONNECTED と表示されている場合

ビデオ信号ケーブルがはずれています。



# 本機の症状と対処のしかた

コンピュータなど本機に接続している機器が原因の場合は、接続機器の取扱説明書をご覧ください。

## こんなときは 原因と対処のしかた

画像が出ない。

⏻(電源)ランプが点灯していない。または、⏻(電源)スイッチを押しても⏻(電源)ランプが点灯しない。

- 電源コードをつなぎ直す。

「CABLE DISCONNECTED」という警告表示が出ている。

- ビデオ信号ケーブルを正しくつなぐ(7ページ)。
- ビデオ信号ケーブルのピンが曲がっている。まっすぐに直すか、別のケーブルを使う。
- 付属品ではないビデオ信号ケーブルを使っている。付属品ではないビデオ信号ケーブルを使っていると、省電力状態になる前に「CABLE DISCONNECTED」と表示が出る場合があります。故障ではありません。

「NO INPUT SIGNAL」という警告表示が出ている。または、⏻(電源)ランプがオレンジ色に点灯している。

- ビデオ信号ケーブルを正しくつなぐ(7ページ)。
- ビデオ信号ケーブルのピンが曲がっている。まっすぐに直すか、別のケーブルを使う。

### ■本機以外(コンピュータなど)が原因の場合

- コンピュータが省電力状態になっている。キーボードのキーのどれかを押してみるか、マウスを動かしてみる。
- コンピュータのグラフィックボードが正しくバススロットに差し込まれているか確認する。
- コンピュータの電源を入れる。
- コンピュータを再起動する。

「OUT OF RANGE」という警告表示が出ている。

### ■本機以外(コンピュータなど)が原因の場合

- 入力信号の周波数が、本機の仕様に合っていない。本機をつなぐ前につないでいたディスプレイがあるときは、そのディスプレイにつなぎ換えて、画像が出るか確認する。画像が出たら、コンピュータで以下の範囲に設定する。  
水平周波数：28～80 kHz(アナログRGB)、28～64 kHz(デジタルRGB)  
垂直周波数：48～75 Hz(アナログRGB)、60 Hz(デジタルRGB)  
解像度：1280 x1024 以下

Windowsを使用していてディスプレイをつなぎ換えたとき

- 本機をつなぐ前につないでいたディスプレイがあるときは、そのディスプレイにつなぎ換えて、画像が出るか確認する。画像が出たら、Windowsのデバイス選択画面で製造元にSONYを選び、本機の型名(SDM-HS75PまたはSDM-HS95P)を選ぶ。本機の型名が表示されないときは、「プラグ アンド プレイ」を選ぶ。

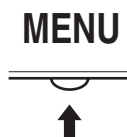
Macintoshとつないでいる。

- 市販のMacintoshアダプタを使っているときは、Macintoshアダプタとビデオ信号ケーブルを正しくつなぐ(8ページ)。

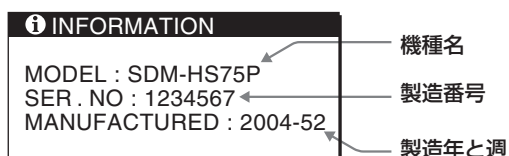
こんなときは	原因と対処のしかた
画像が乱れる、ゆれる、ちらつく。	<ul style="list-style-type: none"> <li>ピッチとフェーズを調整する(アナログRGB信号のみ)(14ページ)。</li> <li>離れたところにある他の電源につないでみる。</li> </ul> <p>■本機以外(コンピュータなど)が原因の場合</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンピュータのグラフィックボードで、本機が正しく設定されているかを確認する。</li> <li>入力信号のグラフィックモード(VESA、Macintosh 19"カラーなど)と周波数が、本機で使用できる範囲かを確認する。ただし本機で使用できる範囲でも、グラフィックボードによっては同期パルス幅が合わないため、きれいに画像を映せないことがあります。</li> <li>コンピュータのリフレッシュレート(垂直周波数)を、最適な画面になるように設定する。</li> </ul>
画像がくっきりしていない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>コントラストやブライトネスを調整する(12ページ)。</li> <li>ピッチとフェーズを調整する(アナログRGB信号のみ)(14ページ)。</li> </ul> <p>■本機以外(コンピュータなど)が原因の場合</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンピュータで解像度をSXGA(1280×1024)に設定する。</li> </ul>
画像が二重、三重になる。	<ul style="list-style-type: none"> <li>ビデオ信号ケーブルの延長コードやインプットセレクタの使用をやめる。</li> <li>接続ケーブルを端子にしっかりと差し込む。</li> </ul>
画像の位置がずれている、または画像の大きさが正しくない。(アナログRGB信号のみ)	<ul style="list-style-type: none"> <li>ピッチとフェーズを調整する(14ページ)。</li> <li>画像の位置を調整する(15ページ)。入力信号やグラフィックボードによっては、画像が画面全体に広がらないことがあります。</li> </ul>
画像が小さい。	<p>■本機以外(コンピュータなど)が原因の場合</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンピュータで解像度をSXGA(1280×1024)に設定する。</li> </ul>
画像が暗い。	<ul style="list-style-type: none"> <li>ブライトネスを調整する(12ページ)。</li> <li>バックライトを調整する(12ページ)。</li> <li>電源を入れたあと、画面が明るくなるまでしばらく時間がかかります。</li> <li>モードを「AUTO」に設定していて、周りの明るさが暗いとき、画面が暗くなることもあります(11、17ページ)</li> </ul>
画面に波模様や縦縞が出る。	<ul style="list-style-type: none"> <li>ピッチとフェーズを調整する(アナログRGB信号のみ)(14ページ)。</li> </ul>
色むらがある。	<ul style="list-style-type: none"> <li>ピッチとフェーズを調整する(アナログRGB信号のみ)(14ページ)。</li> </ul>
白色が白く見えない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>色温度を調整する(12ページ)。</li> </ul>
本機のボタンが働かない。(Onマークが画面に出る)	<ul style="list-style-type: none"> <li>メニューロック機能が「オン」になっている。「オフ」にする(16ページ)。</li> </ul>
しばらくすると、ディスプレイの電源が切れてしまう。	<p>■本機以外(コンピュータなど)が原因の場合</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンピュータの省電力設定をオフにする。</li> </ul>
メニュー画面上の解像度表示が正しくない。	<ul style="list-style-type: none"> <li>グラフィックボードの設定によっては、メニュー画面上の解像度表示とコンピュータでの設定が一致しないことがあります。</li> </ul>

## 本機の情報(インフォメーション)を表示する

信号を入力しているときに、INFORMATION画面が出るまでMENUボタンを5秒以上押したままにする。もう一度、MENUボタンを押すと消えます。



例：



故障のときは、お買い上げ店またはソニーサービス窓口にご連絡ください。また、お問い合わせのときは次のことをお知らせください。

- 型名：SDM-HS75PまたはSDM-HS95P
- 製造番号：
- 故障の状態：できるだけ詳しく
- 購入年月日：
- 接続しているコンピュータ、およびグラフィックボードの仕様と名称：

# 保証書とアフターサービス

## 保証書

- この製品は保証書が添付されていますので、お買い上げの際、お買い上げ店でお受け取りください。
- 所定事項の記入および記載内容をお確かめのうえ、大切に保存してください。
- 保証期間は、お買い上げ日より3年間です。

## アフターサービスについて

### 調子が悪いときはまずチェックを

- ▶ 「故障かな?と思ったら」の項を参考にして、故障かどうかをお調べください。

### それでも具合が悪いときはサービス窓口へ

- ▶ お買い上げ店、または添付の「ソニーご相談窓口のご案内」にある、お近くのソニーサービス窓口にご相談ください。

### 保証期間中の修理は

- ▶ 保証書の記載内容に基づいて修理させていただきます。くわしくは保証書をご覧ください。

### 保証期間経過後の修理は

- ▶ 修理によって機能が維持できる場合は、ご希望により有料で修理させていただきます。

### 部品の保有期間について

当社では、コンピュータディスプレイの補修用性能部品（製品の機能を維持するために必要な部品）を、製造打ち切り後8年間保有しています。この部品保有期間を修理可能の期間とさせていただきます。

保有期間が経過した後も、故障箇所によっては、修理可能な場合がありますので、お買い上げ店か、サービス窓口にご相談ください。

### ご相談になるときは次のことをお知らせください。

型名：SDM-HS75PまたはSDM-HS95P

製造番号：

故障の状態：できるだけくわしく

購入年月日：

お買い上げ店 TEL.
お近くのサービスステーション TEL.

This display is designed for use in Japan only and cannot be used in any other country.

# 主な仕様

## SDM-HS75P

LCDパネル	a-Si TFT アクティブマトリックス 画面サイズ：17インチ(43 cm)
入力信号フォーマット	RGB動作周波数* 水平：28～80 kHz(アナログRGB) 28～64 kHz(デジタルRGB) 垂直：48～75 Hz(アナログRGB) 60 Hz(デジタルRGB)
解像度	水平：最大1280ドット 垂直：最大1024ライン
入力信号レベル	RGB信号： 0.7 Vp-p、75 Ω、正極性 同期信号： TTLレベル、2.2 kΩ、極性自由 (水平/垂直分離) デジタルRGB(DVI)信号： TMDS(Single link)
電源電圧	使用電源： AC100～240 V/50～60 Hz、 1.0 A(最大) 消費電力量： 45 W(最大)
動作温度	5～35°C
最大外形寸法(幅/高さ/奥行き)	ディスプレイ(正立状態)： 約388×382.5×139.2 mm
質量	約5 kg
プラグ&プレイ機能	DDC2B
同梱品	7ページをご覧ください。

## SDM-HS95P

LCDパネル	a-Si TFT アクティブマトリックス 画面サイズ：19インチ(48 cm)
入力信号フォーマット	RGB動作周波数* 水平：28～80 kHz(アナログRGB) 28～64 kHz(デジタルRGB) 垂直：48～75 Hz(アナログRGB) 60 Hz(デジタルRGB)
解像度	水平：最大1280ドット 垂直：最大1024ライン
入力信号レベル	RGB信号： 0.7 Vp-p、75 Ω、正極性 同期信号： TTLレベル、2.2 kΩ、極性自由 (水平/垂直分離) デジタルRGB(DVI)信号： TMDS(Single link)
電源電圧	使用電源： AC100～240 V/50～60 Hz、 1.0 A(最大) 消費電力量： 60 W(最大)
動作温度	5～35°C
最大外形寸法(幅/高さ/奥行き)	ディスプレイ(正立状態)： 約435×418×146 mm
質量	約6 kg
プラグ&プレイ機能	DDC2B
同梱品	7ページをご覧ください。

### \* 推奨周波数タイミング

- 水平同期幅率：水平周波数のタイミングの合計の4.8%以上、  
または0.8 μsのどちらか大きい方
- 水平ブランキング幅：2.5 μs以上
- 垂直ブランキング幅：450 μs以上

本機の仕様および外観は、改良のため予告なく変更することがありますが、ご了承ください。

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Operating Instructions

**GB**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***



# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:








#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

# Table of Contents

Precautions . . . . .	4
Identifying parts and controls . . . . .	5
<b>Setup . . . . .</b>	<b>7</b>
<b>Step 1:</b> Open the stand . . . . .	7
<b>Step 2:</b> Connect the display to your computer . . . . .	7
<b>Step 3:</b> Connect the power cord . . . . .	8
<b>Step 4:</b> Secure the cords and replace the back cover . . . . .	8
<b>Step 5:</b> Turn on the monitor and computer . . . . .	9
Adjusting the tilt . . . . .	9
Selecting the input signal (INPUT button). . . . .	9
<b>Customizing Your Monitor . . . . .</b>	<b>10</b>
Navigating the menu . . . . .	10
 PICTURE menu . . . . .	10
 SCREEN menu (analog RGB signal only) . . . . .	12
 MENU POSITION menu . . . . .	13
 INPUT SENSING menu . . . . .	14
 LANGUAGE menu . . . . .	14
 RESET menu (reset to the default setting) . . . . .	14
 MENU LOCK menu . . . . .	14
<b>Technical Features . . . . .</b>	<b>15</b>
Power saving function . . . . .	15
Setting the MODE (PICTURE) . . . . .	16
Automatic brightness adjustment function (light sensor) . . . . .	16
Automatic picture quality adjustment function (analog RGB signal only) . . . . .	16
<b>Troubleshooting. . . . .</b>	<b>17</b>
On-screen messages . . . . .	17
Trouble symptoms and remedies . . . . .	18
<b>Specifications. . . . .</b>	<b>20</b>

GB

- Macintosh is a trademark licensed to Apple Computer, Inc., registered in the U.S.A. and other countries.
- Windows® and MS-DOS are registered trademarks of Microsoft Corporation in the United States and other countries.
- IBM PC/AT and VGA are registered trademarks of IBM Corporation of the U.S.A.
- VESA and DDC™ are trademarks of the Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR is a U.S. registered mark.
- Adobe and Acrobat are trademarks of Adobe Systems Incorporated.
- All other product names mentioned herein may be the trademarks or registered trademarks of their respective companies.
- Furthermore, “™” and “®” are not mentioned in each case in this manual.

## Precautions

### Warning on power connections

- Use the supplied power cord. If you use a different power cord, be sure that it is compatible with your local power supply.

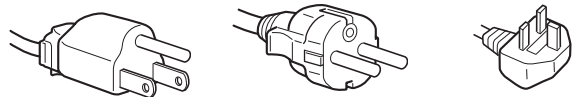
#### For the customers in the U.S.A.

If you do not use the appropriate cord, this monitor will not conform to mandatory FCC standards.

#### For the customers in the UK

If you use the monitor in the UK, be sure to use the appropriate UK power cord.

Example of plug types



for 100 to 120 V AC    for 200 to 240 V AC    for 240 V AC only

The equipment should be installed near an easily accessible outlet.

### Installation

Do not install or leave the monitor:

- In places subject to extreme temperatures, for example near a radiator, heating vent, or in direct sunlight. Subjecting the monitor to extreme temperatures, such as in an automobile parked in direct sunlight or near a heating vent, could cause deformations of the casing or malfunctions.
- In places subject to mechanical vibration or shock.
- Near any equipment that generates a strong magnetic field, such as a TV or various other household appliances.
- In places subject to inordinate amounts of dust, dirt, or sand, for example near an open window or an outdoor exit. If setting up temporarily in an outdoor environment, be sure to take adequate precautions against airborne dust and dirt. Otherwise irreparable malfunctions could occur.

Place this unit on a flat surface. Do not place it on an uneven surface like the edge of a desk. If a part of this unit sticks out from such surface, it may fall or cause damaged and injury.

### Handling the LCD screen

- Do not leave the LCD screen facing the sun as it can damage the LCD screen. Take care when you place the monitor by a window.
- Do not push on or scratch the LCD screen. Do not place a heavy object on the LCD screen. This may cause the screen to lose uniformity or cause LCD panel malfunctions.
- If the monitor is used in a cold place, a residual image may appear on the screen. This is not a malfunction. The screen returns to normal as the temperature rises to a normal operating level.
- If a still picture is displayed for a long time, a residual image may appear for a while. The residual image will eventually disappear.
- The LCD panel becomes warm during operation. This is not a malfunction.

### Note on the LCD (Liquid Crystal Display)

Please note that the LCD screen is made with high-precision technology. However, black points or bright points of light (red, blue, or green) may appear constantly on the LCD screen, and irregular colored stripes or brightness may appear on the LCD screen. This is not malfunction.

(Effective dots: more than 99.99%)

### Maintenance

- Be sure to unplug the power cord from the power outlet before cleaning your monitor.
- Clean the LCD screen with a soft cloth. If you use a glass cleaning liquid, do not use any type of cleaner containing an anti-static solution or similar additive as this may scratch the LCD screen's coating.
- Clean the cabinet, panel, and controls with a soft cloth lightly moistened with a mild detergent solution. Do not use any type of abrasive pad, scouring powder, or solvent, such as alcohol or benzene.
- Do not rub, touch, or tap the surface of the screen with sharp or abrasive items such as a ballpoint pen or screwdriver. This type of contact may result in a scratched picture tube.
- Note that material deterioration or LCD screen coating degradation may occur if the monitor is exposed to volatile solvents such as insecticide, or if prolonged contact is maintained with rubber or vinyl materials.

### Transportation

- Disconnect all cables from the monitor and grasp the monitor firmly with both hands when transporting. If you drop the monitor, you may be injured or the monitor may be damaged.
- When you transport this monitor for repair or shipment, use the original carton and packing materials.

### Installation on a wall or a mounting arm

If you intend to install the display on a wall or a mounting arm, be sure to consult qualified personnel.

Note that the back cover must be removed for this type of installation.

### Disposal of the monitor

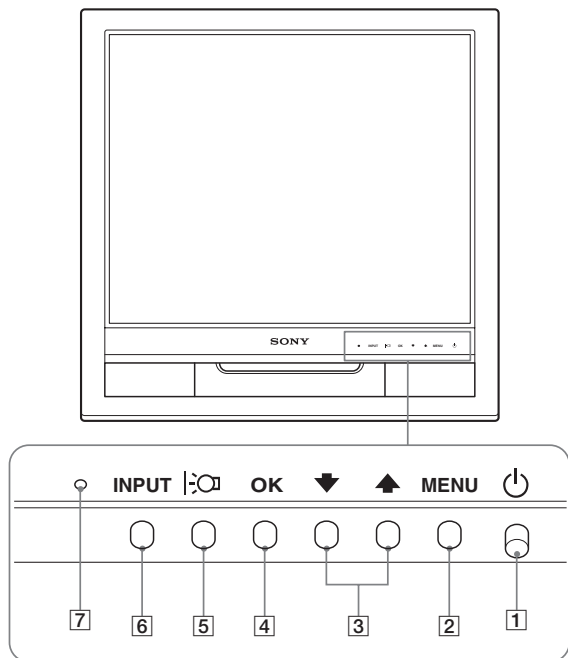
- **Do not dispose of this monitor with general household waste.**
- **The fluorescent tube used in this monitor contains mercury. Disposal of this monitor must be carried out in accordance to the regulations of your local sanitation authority.**

## Identifying parts and controls

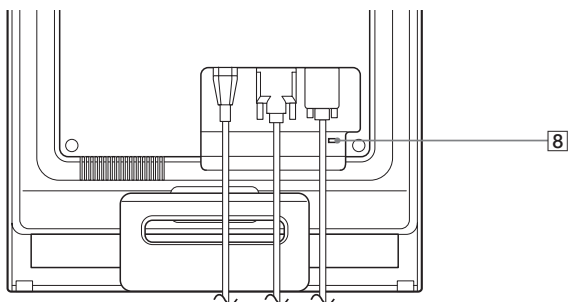
See the pages in parentheses for further details.

The ⏻ (power) switch and the control buttons are on the lower right part of the front of the monitor.

### Front of the display



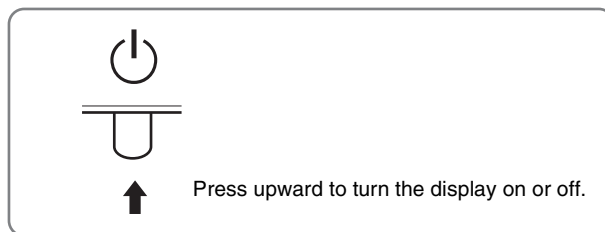
### Rear of the display



#### 1 ⏻ (Power) switch and indicator (pages 9, 15)

To turn the display on or off, press the ⏻ (power) switch upward.

The power indicator lights up in green when the display is turned on, and lights up in orange when the monitor is in power saving mode.



#### 2 MENU button (page 10)

This button displays or closes the main menu.

#### 3 ↓/↑ buttons (page 10)

These buttons function as the ↓/↑ buttons when selecting the menu items and making adjustments.

#### 4 OK button (page 10)

This button selects the item or executes the settings in the menu.

#### 5 ☀️ button (page 16)

This button is used to change the brightness of the screen.

#### 6 INPUT button (page 9)

This button switches the video input signal between INPUT1 and INPUT2 when two computers are connected to the monitor.

#### 7 Light sensor (page 16)

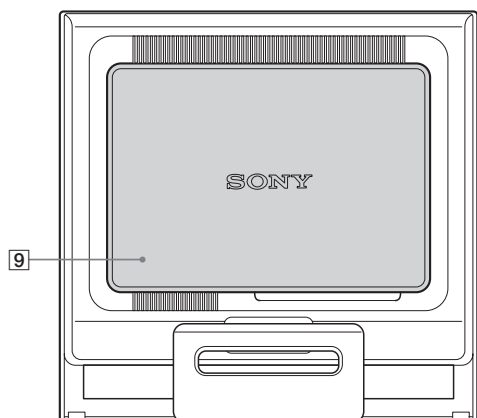
This sensor measures the brightness of the surrounding area. Be sure not to cover the sensor with papers, etc.

#### 8 Security Lock Hole

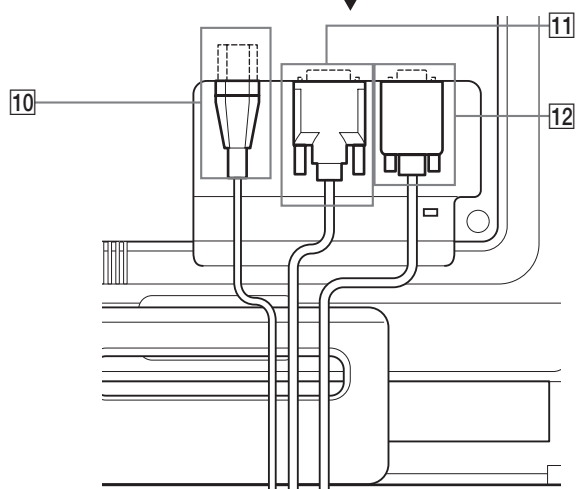
The security lock hole should be applied with the Kensington Micro Saver Security System. Micro Saver Security System is a trademark of Kensington.

GB

## Rear of the display



Remove the back cover.



### 9 Back cover (page 8)

Remove this cover when you connect/disconnect cables or cords.

### 10 AC IN connector (page 8)

Connect the power cord (supplied).

### 11 DVI-D input connector (digital RGB) for INPUT1 (page 7)

This connector inputs digital RGB video signals that comply with DVI Rev.1.0.

### 12 HD15 input connector (analog RGB) for INPUT2 (page 7)

This connector inputs analog RGB video signals (0.7 Vp-p, positive) and SYNC signals.

# Setup

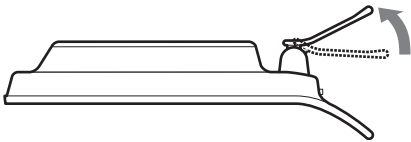
Before using your monitor, check that the following items are included in your carton:

- LCD display
- Power cord
- HD15-HD15 video signal cable (analog RGB)
- DVI-D video signal cable (digital RGB)
- Cord strap
- CD-ROM (utility software for Windows/Macintosh, Operating Instructions, etc.)
- Warranty card
- Quick Setup Guide

## Step 1: Open the stand

### Note

The stand is folded at the factory. Be sure not to place the display vertically with the stand as it is. Otherwise, the display may topple over.



## Step 2: Connect the display to your computer

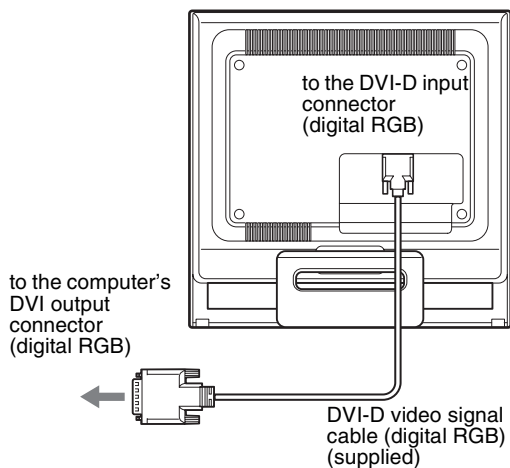
Turn off the monitor and computer before connecting.

### Notes

- Do not touch the pins of the video signal cable connector as this might bend the pins.
- Check the alignment of the HD15 connector to prevent bending the pins of the video signal cable connector.

### Connect a computer equipped with a DVI output connector (digital RGB)

Using the supplied DVI-D video signal cable (digital RGB), connect the computer to the monitor's DVI-D input connector (digital RGB)

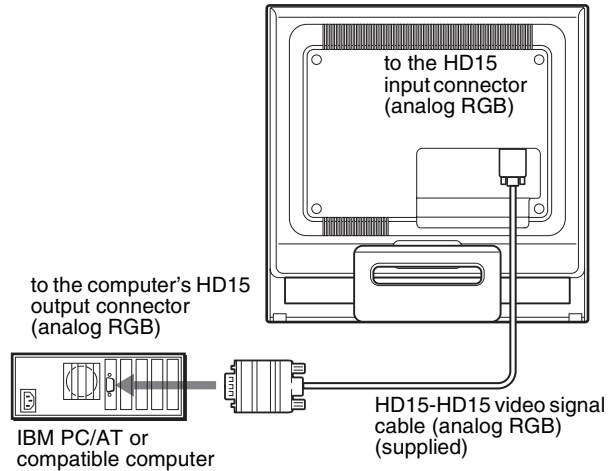


### Connect a computer equipped with an HD15 output connector (analog RGB)

Using the supplied HD15-HD15 video signal cable (analog RGB), connect the computer to the monitor's HD15 input connector (analog RGB).

Connect the computer according to the following illustrations.

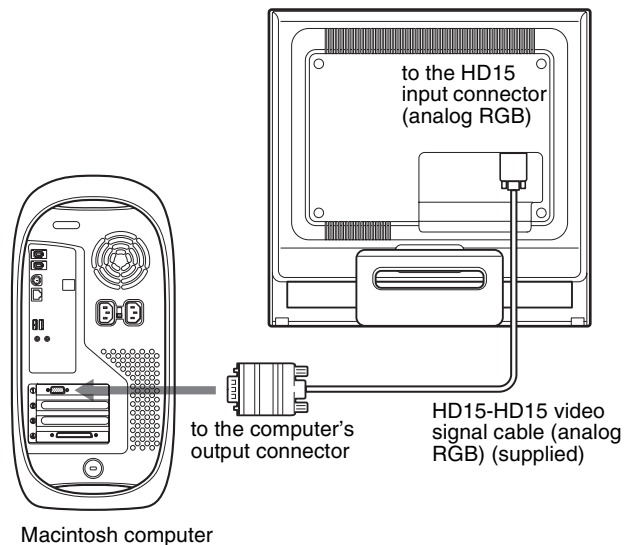
### ■ Connecting to an IBM PC/AT or compatible computer



GB

### ■ Connecting to a Macintosh computer

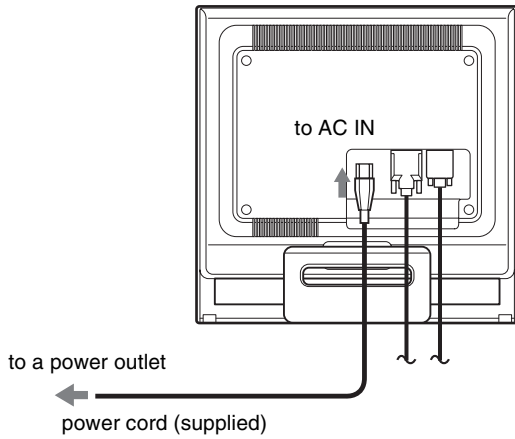
When connecting this monitor to a Macintosh computer, use the Macintosh adapter (not supplied) if necessary. Connect the Macintosh adapter to the computer before connecting the cable.



---

### Step 3: Connect the power cord

With the monitor and computer switched off, first connect the power cord to the monitor, then connect it to a power outlet.

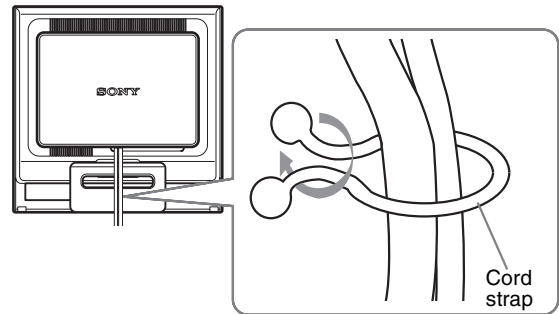


---

### Step 4: Secure the cords and replace the back cover

#### 1 Bundle the cables and cords.

Using the supplied cord strap, bundle the cables and cords.




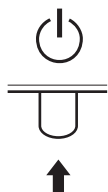
The illustration of the back of the monitor shown here is that of the SDM-HS75P. The same applies for the other models.

#### 2 Replace the back cover.

## Step 5: Turn on the monitor and computer

### 1 Press the (power) switch upward.

The  (power) indicator of the monitor lights up in green.



### 2 Turn on the computer.

The installation of your monitor is complete. If necessary, use the monitor's controls to adjust the picture.

#### If no picture appears on your screen

- Check that the power cord and the video signal cable are properly connected.
- **If NO INPUT SIGNAL appears on the screen:**  
The computer is in the power saving mode. Try pressing any key on the keyboard or moving the mouse.
- **If CABLE DISCONNECTED appears on the screen:**  
Check that the video signal cable is properly connected.
- **If OUT OF RANGE appears on the screen:**  
Reconnect the old monitor. Then adjust the computer's graphics board within the following ranges.

	Analog RGB	Digital RGB
<b>Horizontal frequency</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Vertical frequency</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Resolution</b>	1280 × 1024 or less	1280 × 1024 or less

For more information about the on-screen messages, see “Trouble symptoms and remedies” on page 18.

#### No need for specific drivers

The monitor complies with the “DDC” Plug & Play standard and automatically detects all the monitor's information. No specific driver needs to be installed to the computer.

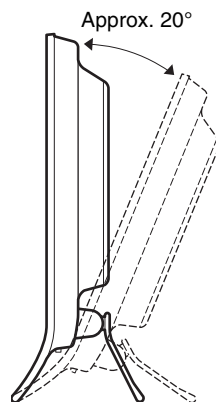
The first time you turn on your computer after connecting the monitor, the setup Wizard may appear on the screen. In this case, follow the on-screen instructions. The Plug & Play monitor is automatically selected so that you can use this monitor.

The vertical frequency turns to 60 Hz.

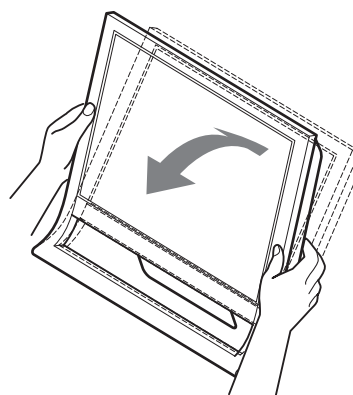
Since flickers are unobtrusive on the monitor, you can use it as it is. You do not need to set the vertical frequency to any particular high value.

## Adjusting the tilt

This display can be adjusted within the angles shown below.



Grasp the lower sides of the LCD panel, then adjust screen tilt.



#### To use the display comfortably

This display is designed so that you can set it up at a comfortable viewing angle. Adjust the viewing angle of your display according to the height of the desk and chair, and so that light is not reflected from the screen to your eyes.

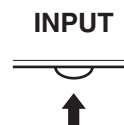
#### Note

When adjusting the screen tilt, make sure not to knock or drop the display off the desk.

## Selecting the input signal (INPUT button)

### Press the INPUT button.

The input signal change each time you press this button.



On-screen message (Appears about 5 seconds on the upper left corner.)	Input signal configuration
INPUT1 : DVI-D	DVI-D input connector (digital RGB) for INPUT1
INPUT2 : HD15	HD15 input connector (analog RGB) for INPUT2



# Customizing Your Monitor

## Before making adjustments

Connect the monitor and the computer, and turn them on.  
Wait for at least 30 minutes before making adjustments for the best result.

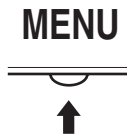
You can make numerous adjustments to your monitor using the on-screen menu.

## Navigating the menu

### Using the MENU, ↓/↑, and OK buttons

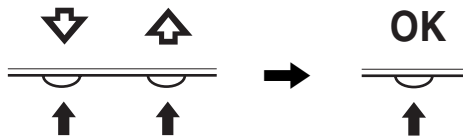
#### 1 Display the main menu.

Press the MENU button to display the main menu on your screen.



#### 2 Select the menu you want to adjust.

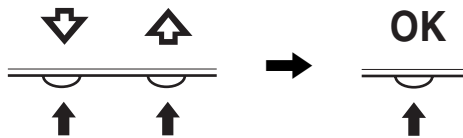
Press the ↓/↑ buttons to display the desired menu. Press the OK button to select the menu item.



#### 3 Adjust the menu.

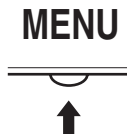
Press the ↓/↑ buttons to make the adjustment, then press the OK button.

When you press the OK button, the setting is stored, then the display returns to the previous menu.



#### 4 Close the menu.

Press the MENU button once to return to normal viewing. If no buttons are pressed, the menu closes automatically after about 45 seconds.



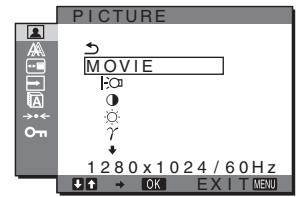
### Resetting the adjustments

You can reset the adjustments using the RESET menu. See page 14 for more information on resetting the adjustments.

## PICTURE menu

You can adjust the following items using PICTURE menu.

- MODE (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- BACKLIGHT
- CONTRAST
- BRIGHTNESS
- GAMMA  $\gamma$
- COLOR
- SHARPNESS
- MODE RESET



### MODE menu

You can select the appropriate screen brightness for your purpose. The PICTURE settings can be set for each mode. The changed setting is automatically applied for each input (INPUT1/INPUT2).

#### 1 Press the MENU button.

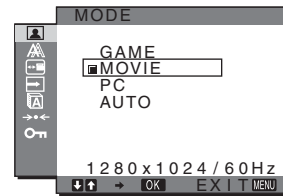
The main menu appears on the screen.

#### 2 Press the ↓/↑ button to select (PICTURE) and press the OK button.

The PICTURE menu appears on the screen.

#### 3 Press the ↓/↑ button to select "MOVIE" and press the OK button.

The MODE menu appears on the screen.



#### 4 Press the ↓/↑ button to select the desired mode and press the OK button.

The default setting is MOVIE.

- GAME: Bright picture.
- MOVIE: Clear picture with strong contrast.
- PC: Soft tone picture.
- AUTO: Automatically adjusts the screen brightness according to the brightness of the surroundings (automatic brightness adjustment function). For more information, see "Automatic brightness adjustment function (light sensor)" (page 16).

#### Note

In the AUTO mode, you cannot adjust the backlight and contrast.

### Adjusting the BACKLIGHT

If the screen is too bright, adjust the backlight to make the screen easier to see.

#### 1 Press the MENU button.

The main menu appears on the screen.

- 2 Press the **↓/↑** buttons to select **PERSON (PICTURE)** and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.

- 3 Press the **↓/↑** buttons to select “**BACKLIGHT**” and press the **OK** button.  
The “BACKLIGHT” menu appears on the screen.

- 4 Press the **↓/↑** buttons to adjust the light level and press the **OK** button.

### ■ Adjusting the CONTRAST

Adjust the picture contrast.

- 1 Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the **↓/↑** buttons to select **PERSON (PICTURE)** and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.
- 3 Press the **↓/↑** buttons to select “**CONTRAST**” and press the **OK** button.  
The “CONTRAST” menu appears on the screen.
- 4 Press the **↓/↑** buttons to adjust the contrast and press the **OK** button.

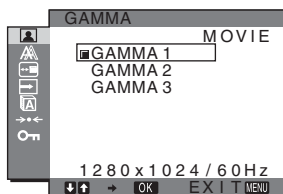
### ■ Adjusting the BRIGHTNESS

Adjust the picture brightness (black level).

- 1 Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the **↓/↑** buttons to select **PERSON (PICTURE)** and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.
- 3 Press the **↓/↑** buttons to select “**BRIGHTNESS**” and press the **OK** button.  
The “BRIGHTNESS” menu appears on the screen.
- 4 Press the **↓/↑** buttons to adjust the brightness and press the **OK** button.

### ■ Adjusting the GAMMA $\gamma$

You can associate the picture’s color shade on the screen with the picture’s original color shade.



- 1 Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the **↓/↑** buttons to select **PERSON (PICTURE)** and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.

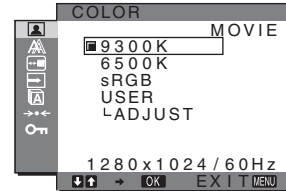
- 3 Press the **↓/↑** buttons to select “**GAMMA**” and press the **OK** button.  
The GAMMA menu appears on the screen.

- 4 Press the **↓/↑** buttons to select the desired mode and press the **OK** button.

### ■ Adjusting the COLOR

You can select the picture’s color level for the white color field from the default color temperature settings.

Also, if necessary, you can fine tune the color temperature.



- 1 Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the **↓/↑** buttons to select **PERSON (PICTURE)** and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.
- 3 Press the **↓/↑** buttons to select “**COLOR**” and press the **OK** button.  
The COLOR menu appears on the screen.
- 4 Press the **↓/↑** buttons to select the desired color temperature and press the **OK** button.  
Whites will change from a bluish hue to reddish hue as the temperature is lowered from 9300K (default setting) to 6500K.  
When you select “sRGB,” the colors adjust to the sRGB profile. (The sRGB color setting is an industry-standard color space protocol designed for computer products.) If you select “sRGB,” the color settings of your computer must be set to the sRGB profile.

#### Notes

- If a connected computer or other equipment is not sRGB-compliant, color cannot be adjusted to the sRGB profile.
- While COLOR is set to sRGB, you cannot adjust CONTRAST, BRIGHTNESS or GAMMA.
- You cannot select “sRGB” when the MODE menu is set to “AUTO.”

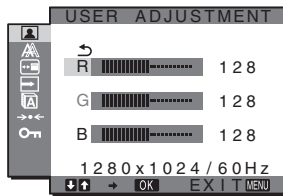
#### Fine tuning the color temperature

The color temperature can be set for each mode (GAME/MOVIE/PC/AUTO).

- 1 Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the **↓/↑** buttons to select **PERSON (PICTURE)** and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.
- 3 Press the **↓/↑** buttons to select “**COLOR**” and press the **OK** button.  
The COLOR menu appears on the screen.

- Press the **↓/↑** buttons to select “ADJUST” and press the **OK** button.

The fine tuning menu for color temperature appears on the screen.



- Press the **↓/↑** buttons to select **R (Red)** or **B (Blue)** and press the **OK** button. Then press the **↓/↑** buttons to adjust the color temperature and press the **OK** button.

Since this adjustment changes the color temperature by increasing or decreasing the R and B components with respect to G (green), the G component is fixed.

- Press the **↓/↑** buttons to select **↶**, then press the **OK** button.

The new color setting is stored in memory and automatically recalled whenever “User” is selected. The COLOR menu appears on the screen.

### ■ Adjusting the SHARPNESS

Adjust to sharpen the edge of images, etc.

- Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to select (PICTURE) and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to select “ SHARPNESS” and press the **OK** button.  
The “SHARPNESS” menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to adjust the sharpness and press the **OK** button.

### ■ MODE RESET menu (resetting every mode to the default) **↶↷**

You can reset the adjustments to the default settings.

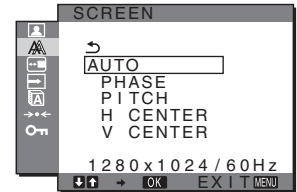
- Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** button to select (PICTURE) and press the **OK** button.  
The PICTURE menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to select “**↶↷** MODE RESET” and press the **OK** button.  
The “MODE RESET” menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to select the desired mode and press the **OK** button.
  - OK: To reset every mode in the PICTURE menu to the default settings.

- CANCEL: To cancel resetting and return to the PICTURE menu.

## SCREEN menu (analog RGB signal only)

You can adjust the following items using the SCREEN menu.

- AUTO
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER



#### Note

When receiving digital RGB signals from the DVI-D input connector for INPUT1, adjustment is unnecessary.

### ■ Automatic picture quality adjustment function

When the monitor receives an input signal, it automatically adjusts the picture’s position and sharpness (phase/pitch), and ensures that a clear picture appears on the screen (page 16).

#### Note

While the automatic picture quality adjustment function is activated, only the (power) switch will operate. The picture may flicker during this time, but this is not a malfunction. Simply wait a few moments until the adjustment completes.

#### If the automatic picture quality adjustment function of this monitor seems to not completely adjust the picture

You can make further automatic adjustment of the picture quality for the current input signal (See “AUTO” below).

#### If you still need to make further adjustments to the picture quality

You can manually adjust the picture’s sharpness (phase/pitch) and position (horizontal/vertical position).

These adjustments are stored in memory and automatically recalled when the monitor receives a previously input and registered input signal.

### ■ Make further automatic adjustments to the picture quality for the current input signal (AUTO)

- Press the **MENU** button.  
The main menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to select (SCREEN) and press the **OK** button.  
The SCREEN menu appears on the screen.
- Press the **↓/↑** buttons to select “AUTO” and press the **OK** button.  
Make the appropriate adjustments of the screen’s phase, pitch and horizontal/vertical position for the current input signal and store them.

## ■ Adjust the picture's sharpness manually (Phase/Pitch)

You can adjust the picture's sharpness as follows. This adjustment is effective when the computer is connected to the monitor's HD15 input connector (analog RGB).

**1 Set the resolution to 1280 × 1024 on the computer.**

**2 Load the CD-ROM.**

**3 Start the CD-ROM, select the area and model, and display the test pattern.**

### For Windows

Click [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

### For Macintosh

Click [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

**4 Press the MENU button.**

The main menu appears on the screen.

**5 Press the ↓/↑ buttons to select  (SCREEN) and press the OK button.**

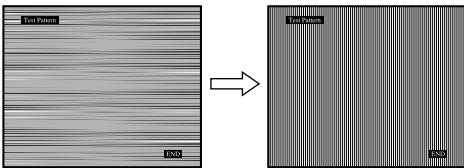
The SCREEN menu appears on the screen.

**6 Press the ↓/↑ buttons to select "PHASE" and press the OK button.**

The "PHASE" adjustment menu appears on the screen.

**7 Press the ↓/↑ buttons until the horizontal stripes are at a minimum.**

Adjust so that the horizontal stripes are at a minimum.



**8 Press the OK button.**

The main menu appears on the screen.

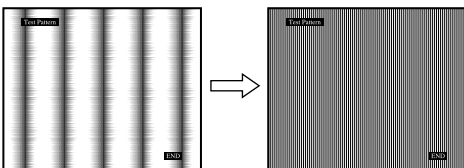
If vertical stripes are observed over the entire screen, adjust the pitch using the following procedures.

**9 Press the ↓/↑ buttons to select "PITCH" and press the OK button.**

The "PITCH" adjustment menu appears on the screen.

**10 Press the ↓/↑ buttons until the vertical stripes disappear.**

Adjust so that the vertical stripes disappear.



**11 Click [END] on the screen to turn off the test pattern.**

## ■ Adjust the picture's position manually (H CENTER /V CENTER)

If the picture is not in the center of the screen, adjust the picture's centering as follows.

**1 Set the resolution to 1280 × 1024 on the computer.**

**2 Load the CD-ROM.**

**3 Start the CD-ROM, select the area and model, and display the test pattern.**

### For Windows

Click [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

### For Macintosh

Click [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

**4 Press the MENU button.**

The main menu appears on the screen.

**5 Press the ↓/↑ buttons to select  (SCREEN) and press the OK button.**

The SCREEN menu appears on the screen.

**6 Press the ↓/↑ buttons to select "H CENTER" or "V CENTER" and press the OK button.**

The "H CENTER" adjustment menu or "V CENTER" adjustment menu appears on the screen.

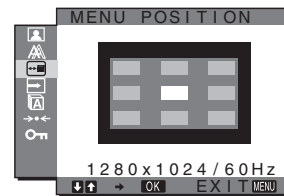
**7 Press the ↓/↑ buttons to center the test pattern on the screen.**

**8 Click [END] on the screen to turn off the test pattern.**

GB

## MENU POSITION menu

You can change the menu position if it is blocking an image on the screen.



**1 Press the MENU button.**

The main menu appears on the screen.

**2 Press the ↓/↑ buttons to select  (MENU POSITION) and press the OK button.**

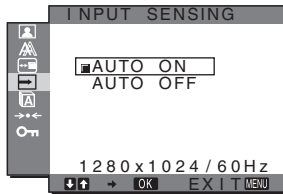
The "MENU POSITION" menu appears on the screen.


**3 Press the ↓/↑ buttons to select the desired position and press the OK button.**

You can choose one of 9 positions where the menu will appear.

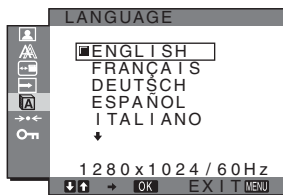
## INPUT SENSING menu


When you select AUTO ON in the INPUT SENSING menu, the monitor automatically detects an input signal to an input terminal, and changes the input automatically before the monitor goes into the power saving mode.



- 1 Press the MENU button.**  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the ↓/↑ buttons to select  (INPUT SENSING) and press the OK button.**  
The INPUT SENSING menu appears on the screen.
- 3 Press the ↓/↑ buttons to select the desired mode and press the OK button.**
  - AUTO ON:** When the selected input terminal has no input signal, or when you select an input terminal by the INPUT button on the monitor and the terminal has no input signal, the on-screen message appears (page 17) and the monitor checks the input signal to another input terminal automatically to change the input. When the input is changed, the selected input terminal is displayed on the left upper of the screen. When there is no input signal, the monitor goes into the power saving mode automatically.
  - AUTO OFF:** The input is not changed automatically. Press the INPUT button to change the input.

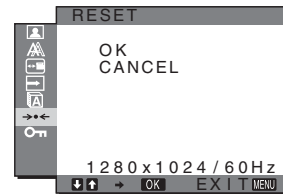
## LANGUAGE menu





- 1 Press the MENU button.**  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the ↓/↑ buttons to select  (LANGUAGE) and press the OK button.**  
The LANGUAGE menu appears on the screen.

- 3 Press the ↓/↑ buttons to select a language and press the OK button.**
  - ENGLISH
  - FRANÇAIS: French
  - DEUTSCH: German
  - ESPAÑOL: Spanish
  - ITALIANO: Italian
  - NEDERLANDS: Dutch
  - SVENSKA: Swedish
  - РУССКИЙ: Russian
  - 日本語: Japanese
  - 中文: Chinese

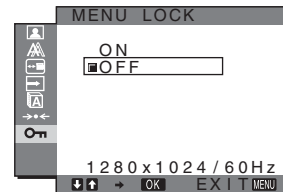
## RESET menu (reset to the default setting)




- 1 Press the MENU button.**  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the ↓/↑ buttons to select  (RESET) and press the OK button.**  
The RESET menu appears on the screen.
- 3 Press the ↓/↑ buttons to select the desired mode and press the OK button.**
  - **OK:** To reset all of the adjustment data to the default settings. Note that the “ LANGUAGE” setting is not reset by this method.
  - **CANCEL:** To cancel resetting and return to the menu screen.





## MENU LOCK menu

Lock the control of buttons to prevent accidental adjustments or resetting.



- 1 Press the MENU button.**  
The main menu appears on the screen.
- 2 Press the ↓/↑ buttons to select  (MENU LOCK) and press the OK button.**  
The MENU LOCK menu appears on the screen.

**3 Press the ↓/↑ buttons to select either “On” or “Off.”**

- ON: Only the ⏻ (power) switch and INPUT button will operate. If you attempt any other operation, the  icon appears on the screen.
- OFF: Set “ MENU LOCK” to off. If “ MENU LOCK” has been set to “ON,” when you press the MENU button, “ MENU LOCK” is automatically selected.

## Technical Features

### Power saving function

This monitor meets the power-saving guidelines set by VESA, ENERGY STAR, and NUTEK. If the monitor is connected to a computer or video graphics board that is DPMS (Display Power Management Standard) for Analog input/DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) for Digital input compliant, the monitor will automatically reduce power consumption as shown below.

#### SDM-HS75P

Power mode	Power consumption	⏻ (power) indicator
normal operation	45 W (max.)	green
active off* (deep sleep)**	1.0 W (max.)	orange
power off	1.0 W (max.)	off

#### SDM-HS95P

Power mode	Power consumption	⏻ (power) indicator
normal operation	60 W (max.)	green
active off* (deep sleep)**	1.0 W (max.)	orange
power off	1.0 W (max.)	off


GB

\* When your computer enters the “active off” mode, the input signal is cut and NO INPUT SIGNAL appears on the screen. After 5 seconds, the monitor enters the power saving mode.

\*\* “deep sleep” is the power saving mode defined by the Environmental Protection Agency.


---


## Setting the MODE (PICTURE)

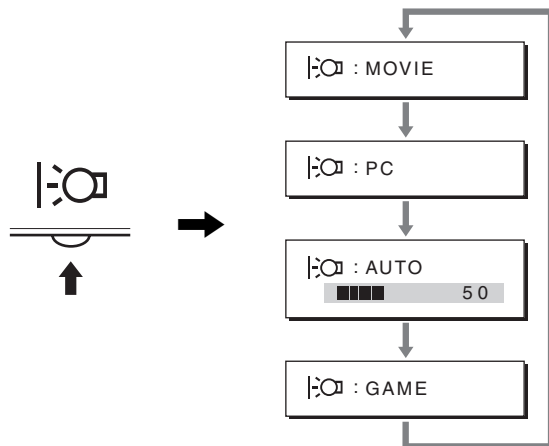
If you press the  button on the lower side of the monitor repeatedly, you can select MODE from MOVIE → PC → AUTO → GAME.

When you select “AUTO,” the monitor automatically adjusts the screen brightness according to the brightness of the surroundings (Automatic brightness adjustment function). For more information, see “Automatic brightness adjustment function (light sensor)”.

### Press the button repeatedly.

The default setting of MODE is set to “MOVIE.” When you press the  button once, “MOVIE” (the default setting) is displayed, and when you press again, “PC” is displayed.


Each time you press the  button, the mode changes as follows.






Each mode appears on the screen and MODE is changed. The menu automatically disappears after about 5 seconds.

---

## Automatic brightness adjustment function (light sensor)

This monitor is provided with a feature to automatically adjust the screen brightness according to the brightness of the surroundings. The brightness of the screen is set to the most appropriate level by setting MODE to AUTO with the  button on the lower side of the monitor, or in the PICTURE menu. The default setting of the brightness of the screen is set to MOVIE.

Also, when you set MODE to AUTO with the  button, the adjustment bar is also displayed. You can adjust the bar with the /  buttons. Screen brightness changes according to the level you set.

---

## Automatic picture quality adjustment function (analog RGB signal only)

**When the monitor receives an input signal, it automatically adjusts the picture’s position and sharpness (phase/pitch), and ensures that a clear picture appears on the screen.**

### The factory preset mode

When the monitor receives an input signal, it automatically matches the signal to one of the factory preset modes stored in the monitor’s memory to provide a high quality picture at the center of the screen. If the input signal matches the factory preset mode, the picture appears on the screen automatically with the appropriate default adjustments.

### If input signals do not match one of the factory preset modes

When the monitor receives an input signal that does not match one of the factory preset modes, the automatic picture quality adjustment function of this monitor is activated to ensure that a clear picture always appears on the screen (within the following monitor frequency ranges):

Horizontal frequency: 28–80 kHz


Vertical frequency: 48–75 Hz

Consequently, the first time the monitor receives input signals that do not match one of the factory preset modes, the monitor may take a longer time than normal to display the picture on the screen. This adjustment data is automatically stored in memory so that next time, the monitor will function in the same way as when the monitor receives the signals that match one of the factory preset modes.

### If you adjust the phase, pitch, and picture position manually

For some input signals, the automatic picture quality adjustment function of this monitor may not completely adjust the picture position, phase, and pitch. In this case, you can set these adjustments manually (page 13). If you set these adjustments manually, they are stored in memory as user modes and automatically recalled whenever the monitor receives the same input signals.

### Note

While the automatic picture quality adjustment function is activated, only the  (power) switch will operate.

The picture may flicker during this time, but this is not a malfunction. Simply wait a few moments until the adjustment completes.

# Troubleshooting

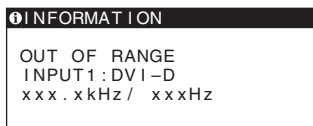
Before contacting technical support, refer to this section.

## On-screen messages

If there is something wrong with the input signal, one of the following messages appears on the screen. To solve the problem, see “Trouble symptoms and remedies” on page 18.

### If **OUT OF RANGE** appears on the screen

This indicates that the input signal is not supported by the monitor’s specifications. Check the following items.



#### If “xxx.x kHz/xxx Hz” is displayed

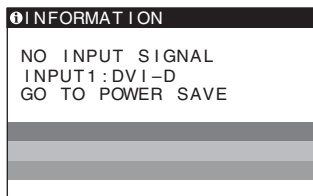
This indicates that either the horizontal or vertical frequency is not supported by the monitor’s specifications. The figures indicate the horizontal and vertical frequencies of the current input signal.

#### If “RESOLUTION > 1280 × 1024” is displayed

This indicates that the resolution is not supported by the monitor’s specifications (1280 × 1024 or less).

### If **NO INPUT SIGNAL** appears on the screen

This indicates that no signal is being input.

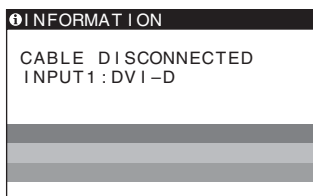


#### **GO TO POWER SAVE**

The monitor will enter the power saving mode after about 5 seconds from the time the message is displayed.

### If **CABLE DISCONNECTED** appears on the screen

This indicates that the video signal cable has been disconnected.









---

## Trouble symptoms and remedies

If a problem is caused by the connected computer or other equipment, please refer to the connected equipment's instruction manual.

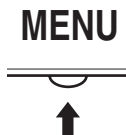
Symptom	Check these items
<b>No picture</b>	
If the  (power) indicator is not lit, or if the  (power) indicator will not light up when the  (power) switch is pressed,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Check that the power cord is properly connected.</li></ul>
If CABLE DISCONNECTED appears on the screen,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Check that the video signal cable is properly connected and all plugs are firmly seated in their sockets (page 7).</li><li>• Check that the video input connector's pins are not bent or pushed in.</li><li>• A non-supplied video signal cable is connected. If you connect a non-supplied video signal cable, CABLE DISCONNECTED may appear on the screen before entering the power saving mode. This is not a malfunction.</li></ul>
If NO INPUT SIGNAL appears on the screen, or the  (power) indicator is orange,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Check that the video signal cable is properly connected and all plugs are firmly seated in their sockets (page 7).</li><li>• Check that the video input connector's pins are not bent or pushed in.</li></ul> <p>■ <b>Problems caused by a computer or other equipment connected, and not caused by the monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• The computer is in the power saving mode. Try pressing any key on the keyboard or moving the mouse.</li><li>• Check that your graphics board is installed properly.</li><li>• Check that the computer's power is on.</li><li>• Restart the computer.</li></ul>
If OUT OF RANGE appears on the screen,	<p>■ <b>Problems caused by a computer or other equipment connected, and not caused by the monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Check that the video frequency range is within that specified for the monitor. If you replaced an old monitor with this monitor, reconnect the old monitor and adjust the computer's graphics board within the following ranges: Horizontal: 28–80 kHz (analog RGB), 28–64 kHz (digital RGB) Vertical: 48–75 Hz (analog RGB), 60 Hz (digital RGB) Resolution: 1280 × 1024 or less</li></ul>
If you are using Windows and replaced an old monitor with this monitor,	<ul style="list-style-type: none"><li>• If you replaced an old monitor with this monitor, reconnect the old monitor and do the following. Select "SONY" from the "Manufacturers" list and select "SDM-HS75P" or "SDM-HS95P" from the "Models" list in the Windows device selection screen. If the model name of this monitor does not appear in the "Models" list, try "Plug &amp; Play."</li></ul>
If using a Macintosh system,	<ul style="list-style-type: none"><li>• If you use the Macintosh adapter (not supplied), check that the Macintosh adapter and the video signal cable are properly connected (page 7).</li></ul>
<b>Picture flickers, bounces, oscillates, or is scrambled</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Adjust the pitch and phase (analog RGB signal only) (page 13).</li><li>• Try plugging the monitor into a different AC outlet, preferably on a different circuit.</li></ul> <p>■ <b>Problems caused by a computer or other equipment connected, and not caused by the monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Check your graphics board manual for the proper monitor setting.</li><li>• Confirm that the graphics mode (VESA, Macintosh 19" Color, etc.) and the frequency of the input signal are supported by this monitor. Even if the frequency is within the proper range, some graphics boards may have a sync pulse that is too narrow for the monitor to sync correctly.</li><li>• Adjust the computer's refresh rate (vertical frequency) to obtain the best possible picture.</li></ul>

Symptom	Check these items
<b>Picture is fuzzy</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adjust the brightness and contrast (page 11).</li> <li>Adjust the pitch and phase (analog RGB signal only) (page 13).</li> </ul> <p>■ <b>Problems caused by a computer or other equipment connected, and not caused by the monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Set the resolution to SXGA (1280 × 1024) on your computer.</li> </ul>
<b>Picture is ghosting</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Eliminate the use of video cable extensions and/or video switch boxes.</li> <li>Check that all plugs are firmly seated in their sockets.</li> </ul>
<b>Picture is not centered or sized properly (analog RGB signal only)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adjust the pitch and phase (page 13).</li> <li>Adjust the picture position (page 13). Note that some video modes do not fill the screen to the edges.</li> </ul>
<b>Picture is too small</b>	<p>■ <b>Problems caused by a computer or other equipment connected, and not caused by the monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Set the resolution to SXGA (1280 × 1024) on your computer.</li> </ul>
<b>Picture is dark</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adjust the brightness (page 11).</li> <li>Adjust the backlight (page 10).</li> <li>It takes a few minutes for the display to become bright after turning on the monitor.</li> <li>When the MODE menu is set to AUTO, the display brightness may become dark in low ambient light (pages 10, 16).</li> </ul>
<b>Wavy or elliptical pattern (moire) is visible</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adjust the pitch and phase (analog RGB signal only) (page 13).</li> </ul>
<b>Color is not uniform</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adjust the pitch and phase (analog RGB signal only) (page 13).</li> </ul>
<b>White does not look white</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Adjust the color temperature (page 11).</li> </ul>
<b>Monitor buttons do not operate (O<math>\square</math> appears on the screen)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>If “MENU LOCK” is set to “ON”, set it to “OFF” (page 14).</li> </ul>
<b>The monitor turns off after a while</b>	<p>■ <b>Problems caused by a computer or other equipment connected, and not caused by the monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Set the computer’s power saving setting to off.</li> </ul>
<b>Resolution displayed on the menu screen is incorrect</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Depending on the graphics board setting, the resolution displayed on the menu screen may not coincide with the one set on the computer.</li> </ul>

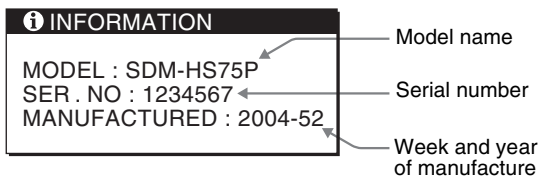
### Displaying this monitor’s information

While the monitor is receiving a video signal, press and hold the MENU button for more than 5 seconds until the information box appears.

Press the MENU button again to make the box disappear.



Example



If any problem persists, call your authorized Sony dealer and give the following information:

- Model name: SDM-HS75P or SDM-HS95P
- Serial number
- Detailed description of the problem
- Date of purchase
- Name and specifications of your computer and graphics board

# Specifications

## SDM-HS75P

LCD panel	Panel type: a-Si TFT Active Matrix Picture size: 17.0 inch
Input signal format	RGB operating frequency* Horizontal: 28–80 kHz (analog RGB) 28–64 kHz (digital RGB) Vertical: 48–75 Hz (analog RGB) 60 Hz (digital RGB)
Resolution	Horizontal: Max.1280 dots Vertical: Max.1024 lines
Input signal levels	Analog RGB video signal 0.7 Vp-p, 75 Ω, positive SYNC signal TTL level, 2.2 kΩ, positive or negative (Separate horizontal and vertical) Digital RGB (DVI) signal: TMDS (Single link)
Power requirements	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1.0 A
Power consumption	Max. 45 W
Operating temperature	5–35°C
Dimensions (width/height/depth)	Display (upright): Approx. 388 × 382.5 × 139.2 mm (15 1/4 × 15 × 5 1/2 inches)
Mass	Approx. 5 kg (11 lb. 3/8 oz.)
Plug & Play	DDC2B
Accessories	See page 7.

## SDM-HS95P

LCD panel	Panel type: a-Si TFT Active Matrix Picture size: 19.0 inch
Input signal format	RGB operating frequency* Horizontal: 28–80 kHz (analog RGB) 28–64 kHz (digital RGB) Vertical: 48–75 Hz (analog RGB) 60 Hz (digital RGB)
Resolution	Horizontal: Max.1280 dots Vertical: Max.1024 lines
Input signal levels	Analog RGB video signal 0.7 Vp-p, 75 Ω, positive SYNC signal TTL level, 2.2 kΩ, positive or negative (Separate horizontal and vertical) Digital RGB (DVI) signal: TMDS (Single link)
Power requirements	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1.0 A
Power consumption	Max. 60 W
Operating temperature	5–35°C
Dimensions (width/height/depth)	Display (upright): Approx. 435 × 418 × 146 mm (17 1/8 × 16 1/2 × 5 3/4 inches)
Mass	Approx. 6 kg (13 lb. 3 5/8 oz.)
Plug & Play	DDC2B
Accessories	See page 7.

\* Recommended horizontal and vertical timing condition

- Horizontal sync width duty should be more than 4.8% of total horizontal time or 0.8 μs, whichever is larger.
- Horizontal blanking width should be more than 2.5 μsec.
- Vertical blanking width should be more than 450 μsec.

Design and specifications are subject to change without notice.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Mode d'emploi \_\_\_\_\_

**FR**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 x 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 x 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.








# Table des matières

Précautions . . . . .	4
Identification des composants et des commandes . . . . .	5

## Installation . . . . .7

<b>Etape 1</b> : Dépliez le support . . . . .	7
<b>Etape 2</b> : Raccordez l'écran à votre ordinateur . . . . .	7
<b>Etape 3</b> : Branchez le câble d'alimentation . . . . .	8
<b>Etape 4</b> : Fixez correctement les cordons et remettez le panneau arrière en place. . . . .	8
<b>Etape 5</b> : Mettez le moniteur et l'ordinateur sous tension . . . . .	9
Réglage de l'inclinaison . . . . .	9
Sélection du signal d'entrée (Touche INPUT) . . . . .	9

## Personnalisation de votre moniteur. . . . .10

Pilotage par menu . . . . .	10
 Menu IMAGE . . . . .	10
 Menu ECRAN (signal RVB analogique uniquement) . . . . .	12
 Menu POSITION MENU . . . . .	14
 Menu DÉTECTE ENTRÉE . . . . .	14
 Menu LANGUAGE . . . . .	14
 Menu RESTAURE (réinitialisation aux valeurs par défaut) . . . . .	14
 Menu VERROU RÉGLAGES . . . . .	15

FR

- Macintosh est une marque commerciale sous licence d'Apple Computer, Inc., déposée aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- Windows® et MS-DOS sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays.
- IBM PC/AT et VGA sont des marques commerciales déposées d'IBM Corporation of the U.S.A.
- VESA et DDC™ sont des marques commerciales de Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR est une marque déposée aux Etats-Unis.
- Adobe et Acrobat sont des marques commerciales de Adobe Systems Incorporated.
- Tous les autres noms de produit mentionnés dans le présent mode d'emploi peuvent être des marques commerciales ou des marques commerciales déposées de leurs entreprises respectives.
- De plus, les symboles "™" et "®" ne sont pas systématiquement mentionnés dans ce mode d'emploi.

## Spécifications techniques. . . . .15

Fonction d'économie d'énergie . . . . .	15
Réglage du MODE (IMAGE) . . . . .	16
Fonction de réglage automatique de la luminosité (capteur de lumière) . . . . .	16
Fonction de réglage automatique de la qualité de l'image (signal RVB analogique uniquement) . . . . .	16

## Dépannage . . . . .17

Messages affichés . . . . .	17
Symptômes de défaillances et remèdes . . . . .	18

## Spécifications. . . . .20

## Précautions

### Avertissement sur les connexions d'alimentation

- Utilisez le câble d'alimentation fourni. Si vous utilisez un câble d'alimentation différent, assurez-vous qu'il est compatible avec la tension secteur locale.

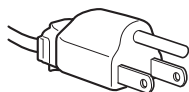
#### Pour les clients aux Etats-Unis

Si vous n'employez pas le câble approprié, ce moniteur ne sera pas conforme aux normes FCC obligatoires.

#### Pour les clients au Royaume-Uni

Si vous utilisez le moniteur au Royaume-Uni, veuillez utiliser le câble d'alimentation adapté au Royaume-Uni.

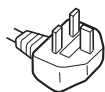
Exemples de types de fiches



pour 100 à 120 V CA



pour 200 à 240 V CA



pour 240 V CA  
uniquement

L'appareil doit être installé à proximité d'une prise de courant aisément accessible.

### Installation

N'installez pas et ne laissez pas le moniteur :

- A des endroits exposés à des températures extrêmes, par exemple à proximité d'un radiateur, d'un conduit de chauffage ou le rayonnement direct du soleil. L'exposition du moniteur à des températures extrêmes, comme dans l'habitacle d'une voiture parquée en plein soleil ou à proximité d'un conduit de chauffage, risque d'entraîner des déformations du châssis ou des dysfonctionnements.
- A des endroits soumis à des vibrations mécaniques ou à des chocs.
- A proximité d'appareils générant de puissants champs magnétiques, comme un téléviseur ou d'autres appareils électroménagers.
- A des endroits soumis à des quantités inhabituelles de poussière, de saletés ou de sable, par exemple à côté d'une fenêtre ouverte ou d'une porte donnant sur l'extérieur. En cas d'installation temporaire à l'extérieur, veillez à prendre les précautions requises contre la poussière et les saletés en suspension dans l'air. Faute de quoi des dommages irréparables risquent de se produire.

Posez cet appareil sur une surface plane. Ne le placez pas sur une surface instable, notamment sur le bord d'une table. Si une partie de l'appareil déborde d'une telle surface, il risque de tomber et de provoquer des dégâts ou des blessures.

### Manipulation de l'écran LCD

- Ne laissez pas l'écran LCD face au soleil, car vous risquez sinon de l'endommager. Faites donc attention si vous installez le moniteur à côté d'une fenêtre.
- N'appuyez pas sur et veillez à ne pas érafler la surface de l'écran LCD. Ne posez pas d'objets lourds sur l'écran LCD. Vous risquez sinon d'altérer l'uniformité de l'écran ou de provoquer un dysfonctionnement de l'écran LCD.
- Lorsque le moniteur est employé dans un environnement froid, il est possible qu'une image rémanente apparaisse sur l'écran. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. L'écran recouvre sa condition normale dès que la température est revenue à un niveau normal.

- Si une image fixe reste affichée pendant une longue durée, il se peut qu'une image rémanente apparaisse pendant un certain temps. Cette image rémanente finira par disparaître.
- Le panneau LCD s'échauffe en cours d'utilisation. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.

### Remarque sur l'affichage à cristaux liquides (LCD - Liquid Crystal Display)

**Veuillez noter que l'écran LCD est issu d'une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que des points noirs ou des points brillants de lumière (rouge, bleu ou vert) apparaissent constamment sur l'écran LCD, ainsi que des bandes de couleurs irrégulières ou une certaine luminosité. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. (Points effectifs : supérieurs à 99,99%)**

### Entretien

- Débranchez le câble d'alimentation de la prise secteur avant de procéder au nettoyage de votre moniteur.
- Nettoyez l'écran LCD avec un chiffon doux. Si vous utilisez un liquide de nettoyage pour le verre, n'utilisez pas de nettoyant contenant une solution antistatique ou tout autre additif similaire, car vous risquez sinon de griffer le revêtement de l'écran LCD.
- Nettoyez le châssis, le panneau et les commandes à l'aide d'un chiffon doux légèrement imprégné d'une solution détergente neutre. N'utilisez aucun type de tampon abrasif, de poudre à récurer ou de solvant tel que de l'alcool ou de la benzine.
- Ne frottez pas, ne touchez pas et ne tapotez pas la surface de l'écran avec des objets pointus ou abrasifs comme un stylo à bille ou un tournevis. Ce type de contact risque de rayer le tube image.
- Sachez qu'une détérioration des matériaux ou du revêtement de l'écran LCD risque de se produire si le moniteur est exposé à des solvants volatiles comme des insecticides ou en cas de contact prolongé avec des objets en caoutchouc ou en vinyle.

### Transport

- Débranchez tous les câbles du moniteur et saisissez fermement celui-ci des deux mains pour le transporter. Si vous laissez tomber le moniteur, vous risquez de vous blesser ou de l'endommager.
- Pour transporter ce moniteur en vue de réparations ou de son expédition, utilisez le carton et les matériaux de conditionnement originaux.

### Installation au mur ou sur un bras

Si vous envisagez d'accrocher le moniteur au mur ou de le fixer sur un bras, consultez un technicien qualifié.

Pour ce type d'installation, n'oubliez pas de retirer le couvercle arrière.

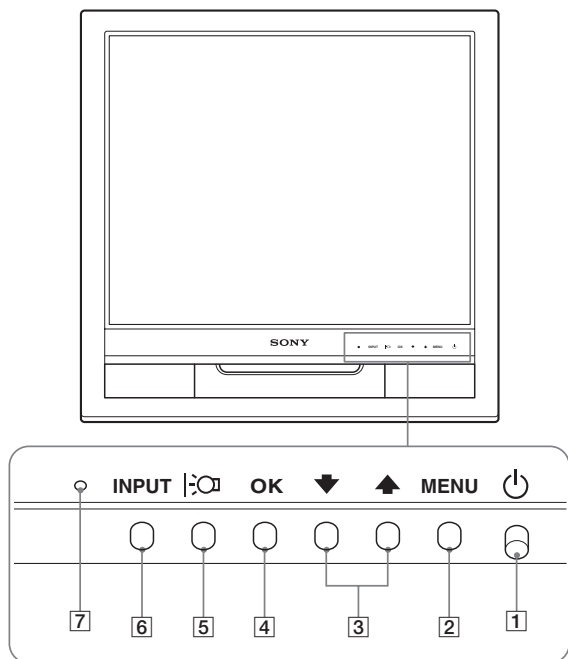
### Elimination du moniteur

- N'éliminez pas ce moniteur avec les ordures ménagères.**
- Le tube fluorescent utilisé dans ce moniteur contient du mercure. L'élimination de ce moniteur doit être effectuée conformément aux réglementations des autorités locales compétentes en matière de propreté publique.**

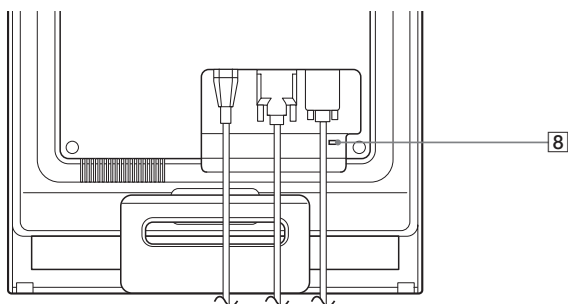
## Identification des composants et des commandes

Pour plus de détails, reportez-vous aux pages entre parenthèses. Le commutateur ⏻ (alimentation) et les commandes sont situés sur la partie inférieure droite de la face avant du moniteur.

### Avant de l'affichage



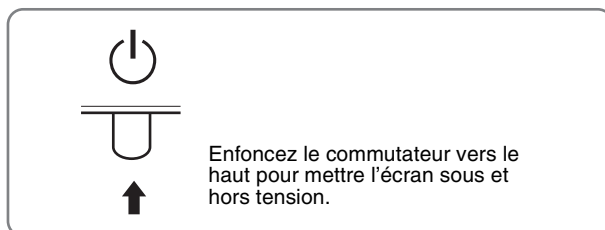
### Arrière de l'écran



#### 1 Commutateur et indicateur ⏻ (alimentation) (pages 9, 15)

Pour mettre l'écran sous tension ou hors tension, basculez le commutateur ⏻ (alimentation) vers le haut.

Le voyant d'alimentation s'allume en vert lorsque l'écran est mis sous tension et en orange lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.



#### 2 Touche MENU (menu) (page 10)

Cette touche affiche ou ferme le menu principal.

#### 3 Touches ↓/↑ (page 10)

Ces touches fonctionnent comme les touches ↓/↑ lorsque vous sélectionnez des paramètres de menu et que vous effectuez des réglages.

#### 4 Touche OK (page 10)

Cette touche permet de sélectionner ou de valider des options dans le menu.

#### 5 Touche ☞☜ (page 16)

Cette touche permet de modifier la luminosité de l'écran.

#### 6 Touche INPUT (page 9)

Cette touche permet de commuter le signal d'entrée vidéo entre INPUT1 et INPUT2 lorsque deux ordinateurs sont raccordés au moniteur.

#### 7 Capteur de lumière (page 16)

Ce capteur mesure la luminosité ambiante. Veillez à ne pas recouvrir le capteur avec du papier ou autre chose.

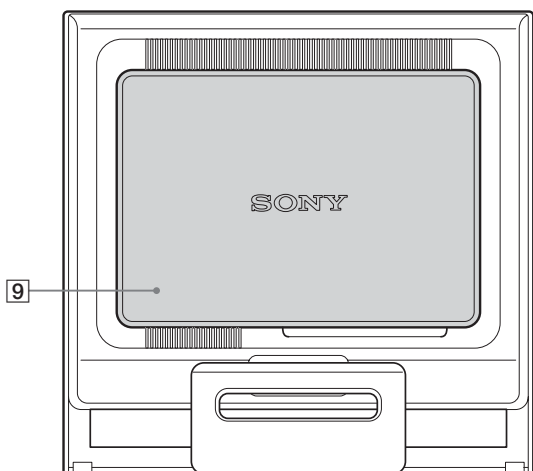
#### 8 Trou de verrou de sécurité

Le verrou de sécurité doit être utilisé avec le système Kensington Micro Saver Security System. Micro Saver Security System est une marque commerciale de Kensington.

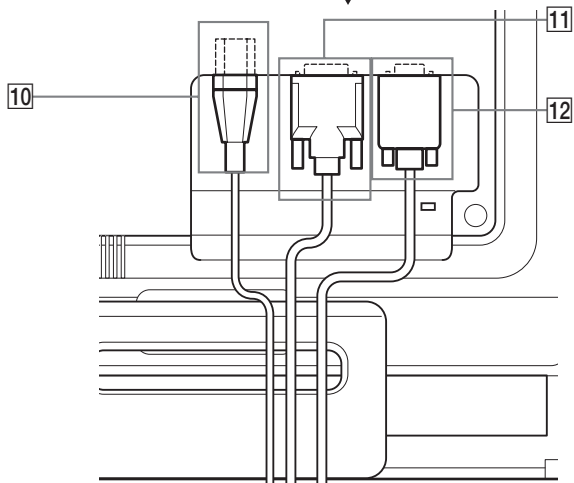
FR



## Arrière de l'affichage



Retirez le panneau arrière.



### 9 Capot arrière (page 8)

Retirez ce panneau pour brancher ou débrancher les câbles ou les cordons.

### 10 Connecteur AC IN (page 8)

Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à ce connecteur.

### 11 Connecteur d'entrée DVI-D (RVB numérique) pour INPUT1 (page 7)

Ce connecteur transmet des signaux vidéo RVB numériques conformes à la DVI Rév. 1.0.

### 12 Connecteur d'entrée HD15 (RVB analogique) pour INPUT2 (page 7)

Ce connecteur transmet des signaux vidéo RVB analogiques (0,7 Vp-p, positifs) et des signaux de synchronisation.

# Installation

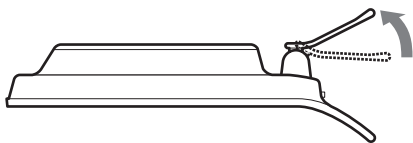
Avant d'utiliser votre moniteur, vérifiez si les accessoires suivants se trouvent bien dans le carton d'emballage :

- Ecran LCD
- Câble d'alimentation
- Câble de signal vidéo HD15-HD15 (RVB analogique)
- Câble de signal vidéo DVI-D (RVB numérique)
- Attache de cordon
- CD-ROM (logiciel utilitaire pour Windows et Macintosh, mode d'emploi, etc.)
- Carte de garantie
- Guide de configuration rapide

## Etape 1 : Dépliez le support

### Remarque

D'origine, le support est replié. Veillez à ne pas poser l'écran verticalement en laissant le support dans cet état, car vous risqueriez de le faire basculer.



## Etape 2 : Raccordez l'écran à votre ordinateur

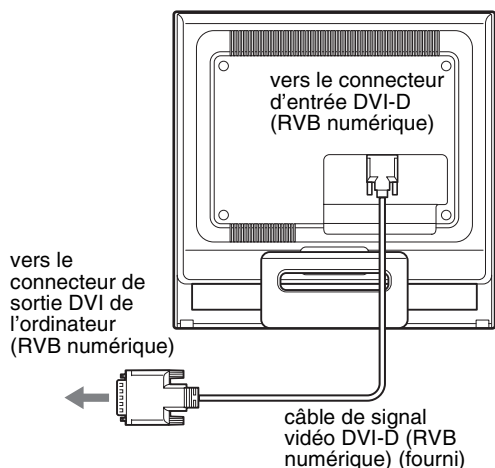
Mettez l'appareil et l'ordinateur hors tension avant de procéder au raccordement.

### Remarques

- Ne touchez pas les broches du connecteur du câble de signal vidéo, car vous risquez sinon de plier les broches.
- Vérifiez l'alignement du connecteur HD15 pour ne pas tordre les broches du connecteur du câble de signal vidéo.

### Raccordez un ordinateur équipé d'un connecteur de sortie DVI (RVB numérique)

Raccordez l'ordinateur au connecteur d'entrée DVI-D du moniteur (RVB numérique) à l'aide du câble de signal vidéo DVI-D (RVB numérique) fourni.

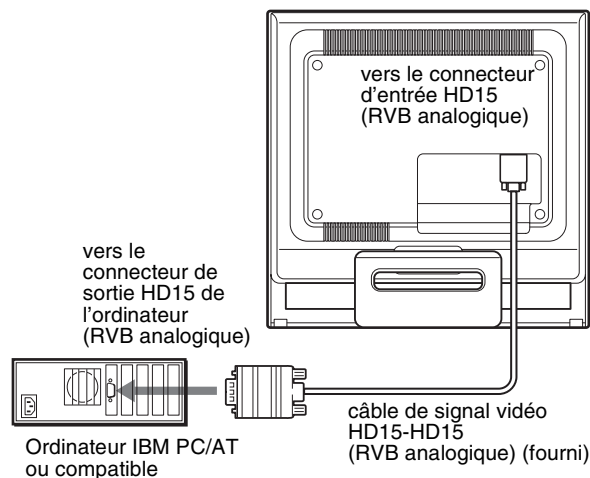


### Raccordez un ordinateur équipé d'un connecteur de sortie HD15 (RVB analogique)

A l'aide du câble de signal vidéo HD15-HD15 fourni (RVB analogique), raccordez l'ordinateur au connecteur d'entrée HD15 du moniteur (RVB analogique).

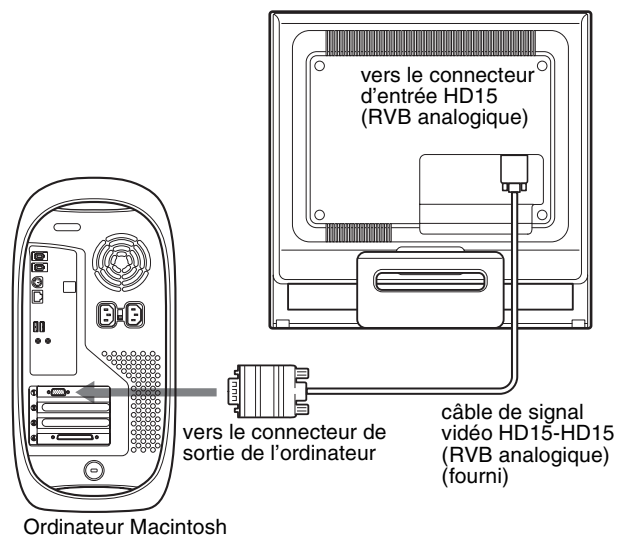
Raccordez l'ordinateur comme illustré ci-après.

### ■ Raccordement à un ordinateur IBM PC/AT ou compatible



### ■ Raccordement à un ordinateur Macintosh

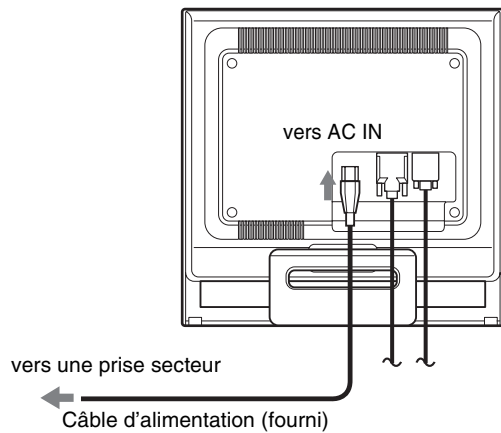
Lorsque vous raccordez ce moniteur à un ordinateur Macintosh, utilisez l'adaptateur Macintosh (non fourni), le cas échéant. Raccordez l'adaptateur Macintosh à l'ordinateur avant de brancher le câble.



---

## Etape 3 : Branchez le câble d'alimentation

Lorsque le moniteur et l'ordinateur sont éteints, raccordez d'abord le cordon d'alimentation au moniteur, puis à une prise secteur.

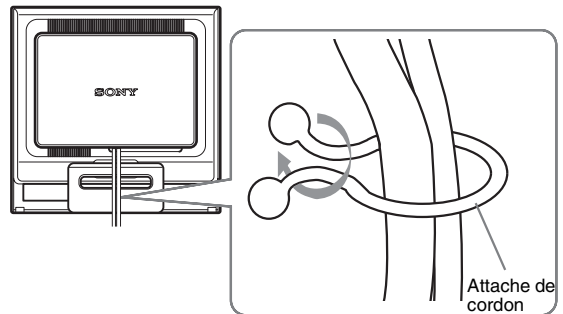


---

## Etape 4 : Fixez correctement les cordons et remettez le panneau arrière en place

### 1 Regroupez les câbles et les cordons.

A l'aide de l'attache de cordon fournie, regroupez les câbles et les cordons.




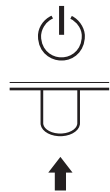
Cette illustration est celle de la face arrière du moniteur SDM-HS75P.  
Ceci s'applique également aux autres modèles.

### 2 Remettez le panneau arrière en place.

## Etape 5 : Mettez le moniteur et l'ordinateur sous tension

### 1 Enfoncez le commutateur (alimentation) vers le haut.

L'indicateur  (alimentation) du moniteur s'allume en vert.



### 2 Mettez l'ordinateur sous tension.

L'installation de votre moniteur est à présent terminée. Si nécessaire, utilisez les commandes du moniteur pour régler l'image.

#### Si aucune image n'apparaît sur l'écran

- Vérifiez que le câble d'alimentation et le câble du signal vidéo sont correctement raccordés.
- **Si l'indication « PAS D'ENTREE VIDEO » apparaît sur l'écran :**  
L'ordinateur est en mode d'économie d'énergie. Essayez d'appuyer sur n'importe quelle touche du clavier ou déplacez la souris.
- **Si l'indication « CABLE NON CONNECTÉ » apparaît sur l'écran :**  
Vérifiez que le câble de signal vidéo est raccordé correctement.
- **Si l'indication « HORS PLAGES FRÉQUENCES » apparaît sur l'écran :**  
Reconnectez l'ancien moniteur. Réglez ensuite la carte graphique de l'ordinateur dans les pages suivantes.

	RVB analogique	RVB numérique
<b>Fréquence horizontale</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Fréquence verticale</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Résolution</b>	1 280 × 1 024 ou moins	1 280 × 1 024 ou moins

Pour des informations plus détaillées sur les messages à l'écran, voir « Symptômes de défaillances et remèdes » à la page 18.

#### Vous n'avez besoin d'aucun pilote pour ce moniteur

Le moniteur prend en charge la fonction Plug & Play « DDC » et détecte automatiquement toutes les autres informations relatives au moniteur. Il n'est pas nécessaire d'installer de pilote pour cet ordinateur.

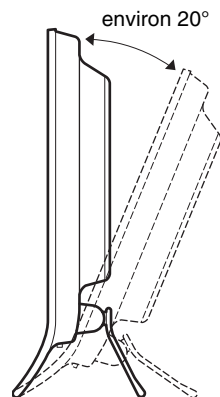
La première fois que vous mettez sous tension votre ordinateur après avoir raccordé le moniteur, l'assistant de réglage peut s'afficher sur l'écran. Dans ce cas, suivez les instructions indiquées sur l'écran. Le moniteur Plug & Play est automatiquement sélectionné afin que vous puissiez l'utiliser.

La fréquence verticale devient 60 Hz.

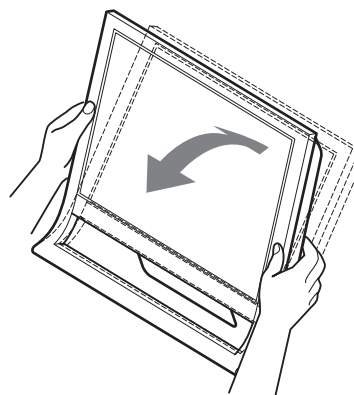
Etant donné que les scintillements sur le moniteur sont discrets, vous pouvez l'utiliser tel quel. Vous n'avez pas besoin de régler la fréquence verticale sur une valeur particulièrement élevée.

## Réglage de l'inclinaison

Cet écran peut être ajusté selon les angles illustrés ci-dessous.



Saisissez les côtés inférieurs de l'écran à cristaux liquides, puis ajustez l'inclinaison de l'écran.



#### Pour utiliser l'écran confortablement

Cet écran est conçu de manière à ce que vous puissiez le régler suivant un angle de visualisation confortable. Ajustez l'angle de visualisation de votre écran en fonction de la hauteur du bureau et de votre chaise et de manière à ce que l'écran ne vous réfléchisse pas la lumière dans les yeux.

#### Remarque

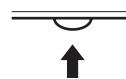
Lorsque vous réglez l'inclinaison de l'écran, veillez à ne pas bousculer et à ne pas provoquer sa chute.

## Sélection du signal d'entrée (Touche INPUT)

Appuyez sur la touche INPUT.

Le signal d'entrée change chaque fois que vous appuyez sur cette touche.

INPUT



Message à l'écran (s'affiche pendant environ 5 secondes dans le coin supérieur gauche).	Configuration du signal en entrée
ENTRÉE1 : DVI-D	Connecteur d'entrée DVI-D (RVB numérique) pour INPUT1
ENTRÉE2 : HD15	Connecteur d'entrée HD15 (RVB analogique) pour INPUT2

# Personnalisation de votre moniteur

## Avant de procéder aux réglages

Raccordez le moniteur et l'ordinateur et mettez-les sous tension.

Pour obtenir les meilleurs résultats, attendez au moins 30 minutes avant d'effectuer les réglages.

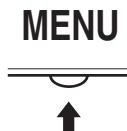
Vous pouvez effectuer de nombreux réglages de votre moniteur à l'aide des menus d'affichage.

## Pilotage par menu

### ■ Utilisation des touches MENU, ↓/↑ et OK

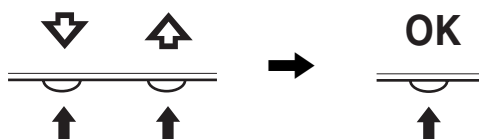
#### 1 Affichez le menu principal.

Appuyez sur la touche MENU pour afficher le menu principal sur votre écran.



#### 2 Sélectionnez le menu que vous voulez régler.

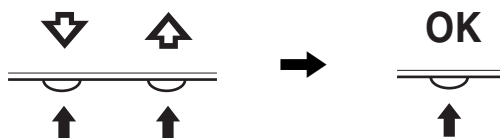
Appuyez sur les touches ↓/↑ pour afficher le menu de votre choix. Appuyez sur la touche OK pour sélectionner un paramètre.



#### 3 Ajustez le menu.

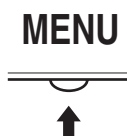
Appuyez sur les touches ↓/↑ pour effectuer votre réglage puis appuyez sur la touche OK.

Lorsque vous appuyez sur OK, le réglage est mémorisé et l'appareil revient au menu précédent.



#### 4 Refermez le menu.

Appuyez une fois sur la touche MENU pour revenir en mode de visualisation normale. Si vous n'actionnez aucune touche, le menu se ferme automatiquement au bout d'environ 45 secondes.



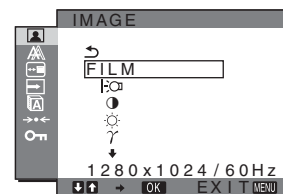
### ■ Réinitialisation des réglages

Vous pouvez réinitialiser les réglages à l'aide du menu REINITIALISATIO. Voir page 14 pour plus de détails sur la réinitialisation des réglages.

## Menu IMAGE

Vous pouvez régler les éléments suivants à l'aide du menu IMAGE/AUDIO.

- MODE (JEU/FILM/PC/AUTOMATIQUE)
- RETROÉCLAIRAGE
- CONTRASTE
- LUMINOSITÉ
- GAMMA
- COULEUR
- NETTETE
- REINIT. DU MODE



### ■ Menu MODE

Vous pouvez sélectionner la luminosité appropriée en fonction de vos besoins.

Les réglages IMAGE peuvent être définis pour chaque mode.

Le réglage modifié est automatiquement appliqué à chaque entrée (ENTRÉE1/ENTRÉE2).

#### 1 Appuyez sur la touche MENU.

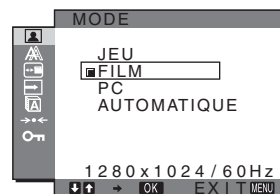
Le menu principal apparaît à l'écran.

#### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

#### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « FILM », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu MODE apparaît à l'écran.



#### 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner le mode souhaité, puis appuyez sur la touche OK.

Le réglage par défaut est FILM.

- JEU : image claire.
- FILM : image claire avec un fort contraste.
- PC : image douce.
- AUTOMATIQUE :  
ajuste automatiquement la luminosité de l'écran en fonction de la luminosité ambiante (fonction de réglage automatique de la luminosité). Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous à « Fonction de réglage automatique de la luminosité (capteur de lumière) » à la page 16.

#### Remarque

En mode AUTOMATIQUE, le rétroéclairage et le contraste ne peuvent pas être réglés.

## ■ Réglage de RETROÉCLAIRAGE

Si l'écran est trop lumineux, ajustez le rétroéclairage pour rendre l'écran plus agréable à regarder.

### 1 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « RETROÉCLAIRAGE », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu « RETROÉCLAIRAGE » apparaît à l'écran.

### 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour ajuster le niveau de luminosité, puis appuyez sur la touche OK.

## ■ Réglage de CONTRASTE

Ajustez le contraste de l'image.

### 1 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « CONTRASTE », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu « CONTRASTE » apparaît à l'écran.

### 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour régler le contraste, puis appuyez sur la touche OK.

## ■ Réglage de LUMINOSITÉ

Ajustez la luminosité de l'image (niveau du noir).

### 1 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

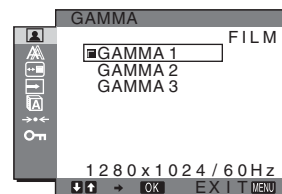
### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « LUMINOSITÉ », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu « LUMINOSITÉ » apparaît à l'écran.

### 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour régler la luminosité, puis appuyez sur la touche OK.

## ■ Réglage du GAMMA

Vous pouvez associer les nuances foncées des couleurs de l'image affichée à l'écran à celles des couleurs originales de l'image.



### 1 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « GAMMA », puis appuyez sur la touche OK.

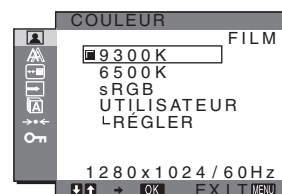
Le menu GAMMA apparaît à l'écran.

### 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner le mode souhaité, puis appuyez sur la touche OK.

## ■ Ajustement de COULEUR

Vous pouvez sélectionner le niveau de couleur des zones de couleur blanche de l'image à l'aide des réglages de température des couleurs par défaut.

Vous pouvez également régler avec précision la température des couleurs, si nécessaire.



### 1 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « COULEUR », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu COULEUR apparaît à l'écran.

### 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner la température de couleur souhaitée, puis appuyez sur la touche OK.

Les blancs passent d'une teinte bleuâtre à une teinte rougeâtre lorsque la température passe de 9300K (réglage par défaut) à 6500K.

Si vous sélectionnez « sRGB », les couleurs s'adaptent au profil sRGB. (Le réglage de couleur sRGB est un protocole industriel standard d'espace de couleur conçu pour les produits informatiques.) Si vous sélectionnez « sRGB », les



réglages de couleur de votre ordinateur doivent être définis selon le profil sRGB.

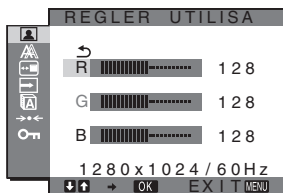
#### Remarques

- Vous ne pouvez pas sélectionner « sRGB » si le menu MODE est réglé sur « AUTOMATIQUE ».
- Si un ordinateur ou un autre appareil raccordé n'est pas compatible sRGB, il est impossible de régler la couleur sur le profil sRGB.
- Lorsque COULEUR est réglé sur sRGB, vous ne pouvez pas régler CONTRASTE, LUMINOSITÉ ou GAMMA.

#### Réglage précis de la température des couleurs

La température des couleurs peut être réglée pour chaque mode (JEU/FILM/PC/AUTOMATIQUE).

- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu IMAGE apparaît à l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner «  COULEUR », puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu COULEUR apparaît à l'écran.
- 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « RÉGLER », puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu de réglage précis de la température des couleurs apparaît à l'écran.



- 5 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner R (rouge) ou B (bleu), puis appuyez sur la touche OK. Appuyez ensuite sur les touches ↓/↑ pour ajuster la température des couleurs, puis appuyez sur la touche OK.**

Etant donné que ce réglage modifie la température des couleurs en augmentant ou en diminuant les composantes R et B par rapport à G (vert), la composante G reste fixe.


- 6 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner , puis appuyez sur la touche OK.**

Le nouveau réglage des couleurs est enregistré dans la mémoire et automatiquement rappelé lorsque «Utilisateur» est sélectionné.

Le menu COULEUR apparaît à l'écran.

#### ■ Réglage de NETTETE

Utilisez ce réglage pour augmenter la netteté des bords des images, etc.


- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu IMAGE apparaît à l'écran.

- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner «  NETTETE », puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu « NETTETE » apparaît à l'écran.

- 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour régler la netteté, puis appuyez sur la touche OK.**

#### ■ Menu REINIT. DU MODE (réinitialisation de tous les modes aux valeurs par défaut) →←

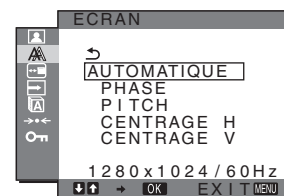
Vous pouvez réinitialiser les réglages à leurs valeurs par défaut.

- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (IMAGE), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu IMAGE apparaît à l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « →← REINIT. DU MODE », puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu « REINIT. DU MODE » apparaît à l'écran.
- 4 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner le mode souhaité, puis appuyez sur la touche OK.**
  - OK : réinitialise chaque mode du menu IMAGE aux valeurs par défaut.
  - ANNULER : annule la réinitialisation et revient au menu IMAGE.

## Menu ECRAN (signal RVB analogique uniquement)

Vous pouvez régler les éléments suivants à l'aide du menu ECRAN.

- AUTOMATIQUE
- PHASE
- PITCH
- CENTRAGE H
- CENTRAGE V




#### Remarque

Lors de la réception de signaux RVB numériques en provenance du connecteur d'entrée DVI-D pour INPUT1, aucun réglage n'est nécessaire.

#### ■ Fonction de réglage automatique de la qualité de l'image

Lorsque le moniteur reçoit un signal d'entrée, il ajuste automatiquement la position et la netteté de l'image (phase/pitch) et garantit la qualité de l'image qui apparaît sur l'écran (page 16).

#### Remarque

Lorsque la fonction de réglage automatique de la qualité de l'image est activée, seul le commutateur d'alimentation  fonctionne. L'image risque de scintiller pendant ce temps, mais il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Patientez simplement quelques secondes, jusqu'à ce que le réglage soit terminé.

### Si la fonction de réglage automatique de la qualité de l'image de ce moniteur semble ne pas régler complètement l'image

Vous pouvez effectuer un autre réglage automatique de la qualité de l'image pour le signal d'entrée réglé (voir « AUTOMATIQUE » ci-dessous).

### Si vous souhaitez effectuer d'autres réglages de la qualité de l'image

Vous pouvez régler manuellement la netteté (phase/pitch) et la position (horizontale/verticale) de l'image.

Ces réglages sont mémorisés et automatiquement affichés lorsque le moniteur capte un signal d'entrée mémorisé précédemment.

## ■ Effectuez d'autres réglages automatiques de la qualité de l'image pour le signal d'entrée réglé (AUTOMATIQUE)

### 1 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (ECRAN), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu ECRAN apparaît.

### 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « AUTOMATIQUE », puis appuyez sur la touche OK.

Procédez aux réglages appropriés de la phase, du pas et de la position horizontale/verticale de l'écran pour le signal d'entrée réglé et enregistrez-les.

## ■ Réglage manuel de la netteté de l'image (Phase/Pitch)

Vous pouvez ajuster la netteté de l'image comme suit. Ce réglage est effectif lorsque l'ordinateur est raccordé au connecteur d'entrée HD15 (RVB analogique) du moniteur.

### 1 Réglez la résolution sur 1280 × 1024 sur l'ordinateur.

### 2 Chargez le CD-ROM.

### 3 Lancez le CD-ROM, sélectionnez la zone et le modèle, puis affichez la mire de test.

**Pour Windows**

Cliquez sur [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

**Pour Macintosh**

Cliquez sur [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

### 4 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 5 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (ECRAN), puis appuyez sur la touche OK.

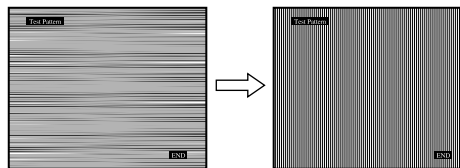
Le menu ECRAN apparaît.

### 6 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « PHASE », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu de réglage « PHASE » apparaît à l'écran.

### 7 Appuyez sur les touches ↓/↑ jusqu'à ce que les rayures horizontales soient réduites au minimum.

Réglez la valeur de façon à ce que les rayures horizontales soient réduites au minimum.



### 8 Appuyez sur la touche OK.

Le menu principal apparaît à l'écran.

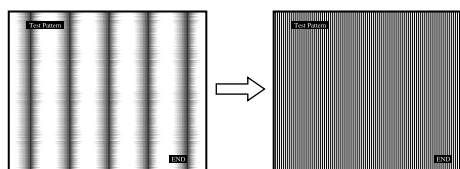
Si vous observez des bandes verticales sur tout l'écran, ajustez le pas en effectuant les étapes suivantes.

### 9 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « PITCH », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu de réglage « PITCH » apparaît à l'écran.

### 10 Appuyez sur les touches ↓/↑ jusqu'à ce que les bandes verticales disparaissent.

Ajustez la valeur jusqu'à ce que les rayures verticales aient disparu.



### 11 Cliquez sur **END** sur l'écran pour désactiver la mire de test.

## ■ Réglage manuel de la position de l'image (CENTRAGE H /CENTRAGE V)

Si l'image n'est pas centrée sur l'écran, ajustez le centrage de l'image en procédant comme suit.

### 1 Réglez la résolution sur 1280 × 1024 sur l'ordinateur.

### 2 Chargez le CD-ROM.

### 3 Lancez le CD-ROM, sélectionnez la zone et le modèle, puis affichez la mire de test.

**Pour Windows**

Cliquez sur [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

**Pour Macintosh**

Cliquez sur [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

### 4 Appuyez sur la touche MENU.

Le menu principal apparaît à l'écran.

### 5 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner (ECRAN), puis appuyez sur la touche OK.

Le menu ECRAN apparaît.

### 6 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « CENTRAGE H » ou « CENTRAGE V », puis appuyez sur la touche OK.

Le menu de réglage « CENTRAGE H » ou « CENTRAGE V » apparaît sur l'écran.

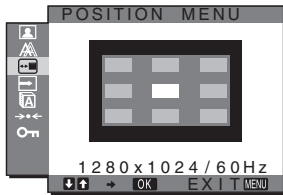
### 7 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour centrer la mire de test sur l'écran.


### 8 Cliquez sur **END** sur l'écran pour désactiver la mire de test.



## Menu POSITION MENU

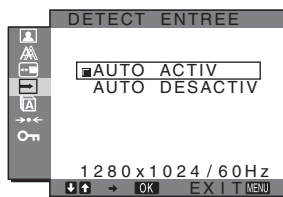
Vous pouvez changer la position du menu s'il masque une image à l'écran.




- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (POSITION MENU), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu « POSITION MENU » apparaît à l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner la position de votre choix, puis appuyez sur la touche OK.**  
Vous pouvez choisir l'une des 9 positions pour l'affichage du menu.

## Menu DÉTECTE ENTRÉE

Si vous sélectionnez AUTO ACTIV dans le menu DETECT ENTREE, le moniteur détecte automatiquement les signaux en entrée captés par une borne d'entrée et change automatiquement d'entrée avant de passer en mode d'économie d'énergie.

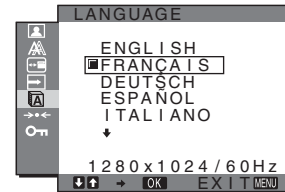


- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (DÉTECTE ENTRÉE), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu DÉTECTE ENTRÉE apparaît à l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner le mode souhaité, puis appuyez sur la touche OK.**
  - AUTO ACTIV :** Lorsque la borne d'entrée sélectionnée ne reçoit aucun signal ou lorsque vous utilisez la touche INPUT du moniteur pour sélectionner une borne d'entrée et que cette borne ne capte aucun signal, le message à l'écran s'affiche (page 17) et le moniteur vérifie automatiquement les signaux d'entrée captés par d'autres bornes d'entrée afin de commuter l'entrée. Lorsque l'entrée est commutée, la borne d'entrée sélectionnée est

affichée dans le coin supérieur gauche de l'écran. Lorsque aucun signal n'est capté, le moniteur passe automatiquement en mode d'économie d'énergie.

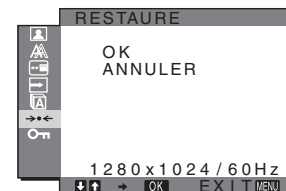
- AUTO DESACTIV :** L'entrée n'est pas commutée automatiquement. Appuyez sur la touche INPUT pour commuter la source d'entrée.


## Menu LANGUAGE



- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (LANGUAGE), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu LANGUAGE apparaît sur l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner la langue, puis appuyez sur la touche OK.**
  - ENGLISH : Anglais
  - FRANÇAIS
  - DEUTSCH : Allemand
  - ESPAÑOL : Espagnol
  - ITALIANO : Italien
  - NEDERLANDS : Néerlandais
  - SVENSKA : Suédois
  - РУССКИЙ : Russe
  - 日本語 : Japonais
  - 中文 : Chinois

## Menu RESTAURE (réinitialisation aux valeurs par défaut)

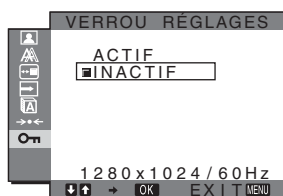








- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (RESTAURE), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu RESTAURE apparaît sur l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner le mode de votre choix, puis appuyez sur la touche OK.**

- OK : réinitialise toutes les données de réglages à la configuration par défaut. Notez que le réglage « **A** LANGUAGE » n'est pas réinitialisé par cette action.
- ANNULER : annule la réinitialisation et revient à l'écran de menu.

## Menu VERROU RÉGLAGES

Verrouillez la commande des touches afin d'éviter tout réglage ou toute réinitialisation accidentels.




- 1 Appuyez sur la touche MENU.**  
Le menu principal apparaît à l'écran.
- 2 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner  (VERROU RÉGLAGES), puis appuyez sur la touche OK.**  
Le menu VERROU RÉGLAGES apparaît sur l'écran.
- 3 Appuyez sur les touches ↓/↑ pour sélectionner « ACTIF » ou « INACTIF ».**
  - ACTIF : seuls le commutateur d'alimentation  et la touche INPUT sont actifs. Si vous tentez de lancer une autre opération, l'icône  apparaît sur l'écran.
  - INACTIF : Réglez «  VERROU RÉGLAGES » sur « INACTIF ». Si «  VERROU RÉGLAGES » est réglé sur « ACTIF », «  VERROU RÉGLAGES » est automatiquement sélectionné lorsque vous appuyez sur la touche MENU.

# Spécifications techniques


## Fonction d'économie d'énergie

Ce moniteur satisfait aux critères d'économie d'énergie VESA, ENERGY STAR et NUTEK. Lorsque le moniteur est raccordé à un ordinateur ou une carte graphique vidéo compatible DPMS (Display Power Management Standard) pour entrée analogique/ DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) pour entrée numérique, le moniteur réduit automatiquement sa consommation d'énergie comme indiqué ci-dessous.

### SDM-HS75P

Mode d'alimentation	Consommation d'énergie	L'indicateur  (alimentation)
fonctionnement normal	45 W (max.)	vert
inactif* (sommeil profond)**	1,0 W (max.)	orange
hors tension	1,0 W (max.)	désactivé


### SDM-HS95P

Mode d'alimentation	Consommation d'énergie	L'indicateur  (alimentation)
fonctionnement normal	60 W (max.)	vert
inactif* (sommeil profond)**	1,0 W (max.)	orange
hors tension	1,0 W (max.)	désactivé

\* Lorsque votre ordinateur passe en mode « inactif », le signal d'entrée est coupé est l'indication PAS D'ENTREE VIDEO apparaît à l'écran. Au bout de 5 secondes, le moniteur passe en mode d'économie d'énergie.

\*\* « sommeil profond » est en mode d'économie d'énergie définis par l'Environmental Protection Agency.


## Réglage du MODE (IMAGE)


Si vous appuyez plusieurs fois de suite sur la touche  située sur le côté droit du moniteur, vous pouvez sélectionner le MODE entre FILM → PC → AUTOMATIQUE → JEU.

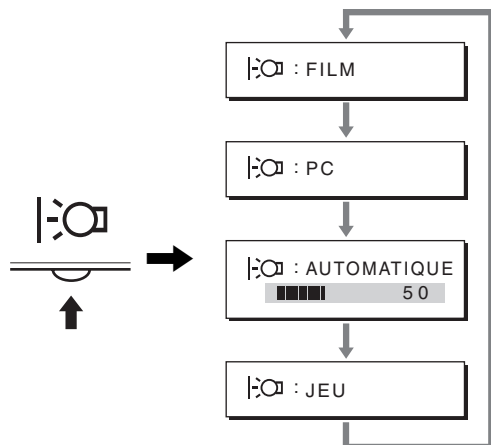
Si vous sélectionnez « AUTOMATIQUE », le moniteur ajuste automatiquement la luminosité de l'écran à la luminosité ambiante (fonction de réglage automatique de la luminosité).

Pour obtenir de plus amples informations, reportez-vous à « Fonction de réglage automatique de la luminosité (capteur de lumière) ».

**Appuyez plusieurs fois sur la touche .**

Le réglage par défaut du MODE est réglé sur « FILM ». Lorsque vous appuyez une fois sur la touche , « FILM » (réglage par défaut) s'affiche et lorsque vous appuyez une deuxième fois, « PC » s'affiche.


A chaque pression sur la touche , le mode change dans l'ordre suivant.






Chaque mode apparaît à l'écran et MODE est modifié. Le menu disparaît automatiquement au bout de 5 secondes.

## Fonction de réglage automatique de la luminosité (capteur de lumière)

Ce moniteur est doté d'une fonction permettant un réglage automatique de la luminosité de l'écran en fonction de la luminosité ambiante.

La luminosité de l'écran est alors réglée au niveau le plus approprié en réglant le MODE sur AUTOMATIQUE avec la touche  située à droite du moniteur ou à partir du menu IMAGE. Le réglage par défaut de la luminosité de l'écran est FILM.

De même, lorsque vous réglez le MODE sur AUTOMATIQUE en appuyant sur la touche  située à droite du moniteur, la barre de réglage s'affiche également. Vous pouvez régler la barre à l'aide des touches /. La luminosité de l'écran change en fonction du niveau de réglage.

## Fonction de réglage automatique de la qualité de l'image (signal RVB analogique uniquement)

**Lorsque le moniteur reçoit un signal d'entrée, il ajuste automatiquement la position et la précision de l'image (phase/horloge) et garantit la qualité de l'image qui apparaît sur l'écran.**

### Le mode pré-réglé par défaut

Lorsque le moniteur reçoit un signal d'entrée, il fait automatiquement correspondre le signal à l'un des modes pré-réglés par défaut, enregistrés dans la mémoire du moniteur afin de produire une image de haute qualité au centre de l'écran. Si le signal d'entrée correspond au mode pré-réglé par défaut, l'image apparaît automatiquement sur l'écran, avec le réglage par défaut approprié.

### Si certains signaux d'entrée ne correspondent à aucun mode pré-réglé par défaut

Lorsque le moniteur reçoit un signal d'entrée qui ne correspond à aucun mode pré-réglé par défaut, la fonction de réglage automatique de la qualité de l'image de ce moniteur est activée et garantit l'affichage permanent d'une image claire sur l'écran (dans les plages de fréquences suivantes du moniteur) :

Fréquence horizontale : 28–80 kHz


Fréquence verticale : 48–75 Hz

En conséquence, la première fois que le moniteur reçoit des signaux d'entrée qui ne correspondent pas à l'un des modes pré-réglés par défaut, il se peut que l'affichage de l'image à l'écran prenne plus de temps. Ces données de réglages sont automatiquement enregistrées dans la mémoire de sorte que le moniteur fonctionnera de la même manière la prochaine fois qu'il recevra des signaux correspondants à l'un des modes pré-réglés par défaut.

### Si vous ajustez la phase, le pas et la position des images manuellement

Pour certains signaux d'entrée, la fonction de réglage automatique de la qualité de l'image de ce moniteur peut ne pas ajuster complètement la position, la phase et le pas de l'image. Dans ce cas, vous pouvez effectuer ces réglages manuellement (page 13). Si vous effectuez ces réglages manuellement, ils sont mémorisés comme des modes utilisateurs et sont automatiquement rappelés lorsque le moniteur reçoit les mêmes signaux d'entrée.

### Remarque

Pendant que la fonction de réglage de la qualité d'image automatique est activée, seul le commutateur  (alimentation) fonctionnera. L'image risque de scintiller pendant ce temps, mais il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Patientez simplement quelques secondes, jusqu'à ce que le réglage soit terminé.

# Dépannage

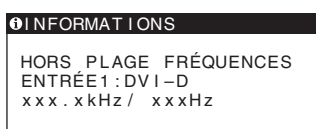
Avant de prendre contact avec l'assistance technique, parcourez les informations présentées dans cette section.

## Messages affichés

S'il se produit une anomalie au niveau du signal d'entrée, l'un des messages suivants apparaît sur l'écran. Pour résoudre le problème, voir « Symptômes de défaillances et remèdes » à la page 18.

### Si l'indication **HORS PLAGES FRÉQUENCES** apparaît sur l'écran

Cela signifie que le signal entré n'est pas supporté par les spécifications du moniteur. Vérifiez les éléments suivants.



#### Si « **xxx.xkHz/ xxHz** » est affiché

Cela signifie que la fréquence horizontale ou verticale n'est pas supportée par les spécifications du moniteur.

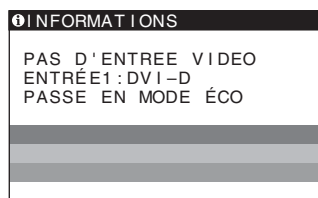
Les chiffres indiquent les fréquences horizontales et verticales du signal d'entrée en cours.

#### Si « **RÉSOLUTION > 1280 × 1024** » est affiché

Cela signifie que la résolution n'est pas prise en charge par les spécifications du moniteur (1 280 × 1 024 ou moins).

### Si l'indication **PAS D'ENTRÉE VIDEO** apparaît sur l'écran

Cela indique qu'aucun signal n'est reçu.

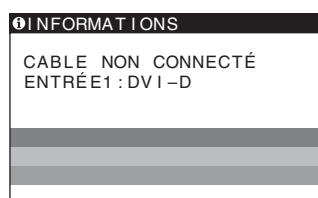


#### **PASSE EN MODE ÉCO**

Le moniteur passe en mode d'économie d'énergie environ 5 secondes après l'affichage du message.





### Si l'indication **CABLE NON CONNECTÉ** apparaît sur l'écran

Cela indique que le câble de signal vidéo a été débranché.



## Symptômes de défaillances et remèdes

Si un problème est causé par l'ordinateur ou tout autre appareil connecté, reportez-vous au mode d'emploi de l'appareil connecté.

Symptôme	Vérifiez ces éléments
<b>Pas d'image</b>	
Si le voyant d'alimentation  n'est pas allumé ou si le voyant d'alimentation  ne s'allume pas lorsque vous appuyez sur le commutateur d'alimentation  ,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement raccordé.</li></ul>
Si CABLE NON CONNECTÉ apparaît sur l'écran,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le câble de signal vidéo est correctement raccordé et que toutes les fiches sont correctement branchées dans leur prise (page 7).</li><li>• Vérifiez que les broches du connecteur d'entrée vidéo ne sont pas pliées ou enfoncées.</li><li>• Un câble de signal vidéo non fourni est raccordé. Si vous raccordez un câble de signal vidéo non fourni, l'indication CABLE NON CONNECTÉ peut apparaître sur l'écran avant le passage en mode d'économie d'énergie. Il ne s'agit pas d'un problème de fonctionnement.</li></ul>
Si l'indication PAS D'ENTREE VIDEO apparaît sur l'écran ou si l'indicateur  (alimentation) est allumé en orange,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le câble de signal vidéo est correctement raccordé et que toutes les fiches sont correctement branchées dans leur prise (page 7).</li><li>• Vérifiez que les broches du connecteur d'entrée vidéo ne sont pas pliées ou enfoncées.</li><li>■ <b>Problèmes causés par un ordinateur ou un autre appareil raccordé et non par le moniteur</b></li><li>• L'ordinateur est en mode d'économie d'énergie. Appuyez sur une touche quelconque du clavier ou déplacez la souris.</li><li>• Vérifiez que votre carte graphique est correctement installée.</li><li>• Vérifiez que l'alimentation de l'ordinateur est activée.</li><li>• Redémarrez l'ordinateur.</li></ul>
Si HORS PLAGE FRÉQUENCES apparaît à l'écran,	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Problèmes causés par un ordinateur ou un autre appareil raccordé et non par le moniteur</b></li><li>• Vérifiez que la plage de fréquence vidéo est comprise dans la plage spécifiée pour le moniteur. Si vous avez remplacé un ancien moniteur par ce moniteur, rebranchez l'ancien, puis ajustez la carte graphique de l'ordinateur dans les plages suivantes : Horizontale : 28–80 kHz (RVB analogique), 28–64 kHz (RVB numérique) Verticale : 48–75 Hz (RVB analogique), 60 Hz (RVB numérique) Résolution : 1 280 × 1 024 ou moins</li></ul>
Si vous utilisez Windows et que vous remplacez un ancien moniteur par celui-ci,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si vous avez remplacé votre ancien moniteur par ce moniteur, rebranchez l'ancien moniteur et suivez la procédure suivante. Sélectionnez « SONY » dans la liste « Fabricants » et sélectionnez « SDM-HS75P » ou « SDM-HS95P » dans la liste « Modèles » dans l'écran de sélection de périphériques Windows. Si le nom du modèle ne se trouve pas dans la liste « Modèles », essayez « Plug &amp; Play ».</li></ul>
Si vous utilisez un système Macintosh,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si vous utilisez l'adaptateur Macintosh (non fourni), vérifiez que l'adaptateur Macintosh et le câble de signal vidéo sont bien raccordés (page 7).</li></ul>
<b>L'image scintille, sautille, oscille ou est brouillée</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajustez le pitch et la phase (signal RVB analogique uniquement) (page 13).</li><li>• Branchez le moniteur sur une autre prise secteur, de préférence reliée à un autre circuit.</li><li>■ <b>Problèmes causés par un ordinateur ou un autre appareil raccordé et non par le moniteur</b></li><li>• Consultez le mode d'emploi de votre carte graphique pour le réglage approprié du moniteur.</li><li>• Assurez-vous que le mode graphique (VESA, Macintosh 19" Color, etc.) et la fréquence du signal d'entrée sont supportés par ce moniteur. Même si la fréquence est comprise dans la plage appropriée, il se peut que certaines cartes vidéo offrent une impulsion de synchronisation trop étroite pour que le moniteur se synchronise correctement.</li><li>• Ajustez le taux de régénération de l'ordinateur (fréquence verticale) de manière à obtenir la meilleure image possible.</li></ul>

Symptôme	Vérifiez ces éléments
L'image est floue	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustez la luminosité et le contraste (page 11).</li> <li>• Ajustez le pitch et la phase (signal RVB analogique uniquement) (page 13).</li> <li>■ <b>Problèmes causés par un ordinateur ou un autre appareil raccordé et non par le moniteur</b></li> <li>• Réglez la résolution de votre ordinateur sur SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
Apparition d'images fantômes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• N'utilisez pas de prolongateurs de câble vidéo et/ou de boîtiers de commutation vidéo.</li> <li>• Vérifiez si toutes les fiches sont correctement branchées sur leur prise.</li> </ul>
L'image n'est ni centrée correctement, ni au bon format (signal RVB analogique uniquement)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustez le pitch et la phase (page 13).</li> <li>• Ajustez la position de l'image (page 13). Attention que certains modes vidéo ne remplissent pas l'écran jusqu'aux bords.</li> </ul>
L'image est trop petite	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Problèmes causés par un ordinateur ou un autre appareil raccordé et non par le moniteur</b></li> <li>• Réglez la résolution de votre ordinateur sur SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
L'image est sombre	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez la luminosité (page 11).</li> <li>• Réglez le rétroéclairage (page 11).</li> <li>• Plusieurs minutes sont nécessaires avant que l'écran ne devienne lumineux après sa mise sous tension.</li> <li>• Lorsque le mode MODE est réglé sur AUTOMATIQUE, l'écran peut s'assombrir si la luminosité ambiante est faible (pages 10, 16).</li> </ul>
Apparition d'un motif ondulateur ou elliptique (moiré)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustez le pitch et la phase (signal RVB analogique uniquement) (page 13).</li> </ul>
Les couleurs ne sont pas uniformes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajustez le pitch et la phase (signal RVB analogique uniquement) (page 13).</li> </ul>
Le blanc ne semble pas blanc	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Réglez la température des couleurs (page 11).</li> </ul>
Les touches du moniteur sont inopérantes (O- apparaît sur l'écran)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si « VERROU RÉGLAGES » est réglé sur « ACTIF », réglez-le sur « INACTIF » (page 15).</li> </ul>
Le moniteur se met hors tension au bout d'un moment	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Problèmes causés par un ordinateur ou un autre appareil raccordé et non par le moniteur</b></li> <li>• Désactivez le mode d'économie d'énergie de l'ordinateur.</li> </ul>
La résolution affichée dans l'écran de menu est incorrecte	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Selon le paramétrage de la carte graphique, il est possible que la résolution affichée dans l'écran de menu ne corresponde pas à celle de l'ordinateur.</li> </ul>

### Affichage des informations du moniteur

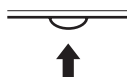
Lorsque le moniteur reçoit un signal vidéo, appuyez sur la touche MENU et maintenez-la enfoncée pendant plus de 5 secondes jusqu'à ce que la boîte de dialogue d'informations s'affiche.

Appuyez de nouveau sur la touche MENU pour faire disparaître la boîte de dialogue.

Si le problème persiste, appelez votre revendeur Sony agréé et fournissez-lui les informations suivantes :

- Désignation : SDM-HS75P ou SDM-HS95P
- Numéro de série
- Description détaillée du problème
- Date d'achat
- Nom et spécifications de votre ordinateur et de votre carte graphique

MENU



Exemple

**i** INFORMATIONS

MODEL : SDM-HS75P

SER. NO : 1234567

MANUFACTURED : 2004-52

- Désignation
- Numéro de série
- Semaine et année de fabrication

# Spécifications

## SDM-HS75P

Panneau LCD	Type de panneau : a-Si TFT à matrice active Taille de l'image : 17,0 pouces
Format du signal d'entrée	Fréquence opérationnelle RVB* Horizontale : 28–80 kHz (RVB analogique) 28–64 kHz (RVB numérique) Verticale : 48–75 Hz (RVB analogique) 60 Hz (RVB numérique)
Résolution	Horizontale : Max. 1 280 points Verticale : Max. 1 024 lignes
Niveaux des signaux d'entrée	Signal vidéo RVB analogique 0,7 Vp-p, 75 Ω, positif Signal SYNC Niveau TTL, 2,2 kΩ, positif ou négatif (synchronisation horizontale et verticale séparée) Signal RVB numérique (DVI) : TMDS (lien simple)
Puissance de raccordement	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Consommation électrique	Max. 45 W
Température de fonctionnement	5–35 °C
Dimensions (largeur/hauteur/profondeur)	Ecran (verticalement) : environ 388 × 382,5 × 139,2 mm
Masse	environ 5 kg
Plug & Play	DDC2B
Accessoires	Voir page 7.

## SDM-HS95P

Panneau LCD	Type de panneau : a-Si TFT à matrice active Taille de l'image : 19,0 pouces
Format du signal d'entrée	Fréquence opérationnelle RVB* Horizontale : 28–80 kHz (RVB analogique) 28–64 kHz (RVB numérique) Verticale : 48–75 Hz (RVB analogique) 60 Hz (RVB numérique)
Résolution	Horizontale : Max. 1 280 points Verticale : Max. 1 024 lignes
Niveaux des signaux d'entrée	Signal vidéo RVB analogique 0,7 Vp-p, 75 Ω, positif Signal SYNC Niveau TTL, 2,2 kΩ, positif ou négatif (synchronisation horizontale et verticale séparée) Signal RVB numérique (DVI) : TMDS (lien simple)
Puissance de raccordement	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Consommation électrique	Max. 60 W
Température de fonctionnement	5–35 °C
Dimensions (largeur/hauteur/profondeur)	Ecran (verticalement) : environ 435 × 418 × 146 mm
Masse	environ 6 kg
Plug & Play	DDC2B
Accessoires	Voir page 7.

\* Condition de synchronisation horizontale et verticale recommandée

- La largeur de synchronisation horizontale doit être supérieure de plus de 4,8 % à la durée horizontale totale ou 0,8 µs, suivant la plus grande valeur.
- La largeur de suppression horizontale doit être supérieure à 2,5 µs.
- La largeur de suppression verticale doit être supérieure à 450 µs.

La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans préavis.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Bedienungsanleitung \_\_\_\_\_

**DE**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***



# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 x 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 x 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.








# Inhalt

Sicherheitsmaßnahmen	4
Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente	5

## Installation

<b>Schritt 1:</b> Klappen Sie den Ständer auf	7
<b>Schritt 2:</b> Anschließen des Bildschirms an den Computer	7
<b>Schritt 3:</b> Anschließen des Netzkabels	8
<b>Schritt 4:</b> Befestigen der Kabel und Anbringen der hinteren Abdeckung	8
<b>Schritt 5:</b> Einschalten von Monitor und Computer	9
Einstellen der Neigung	9
Auswählen des Eingangssignals (Taste INPUT)	9

## Einstellen des Monitors

Navigieren in den Menüs	10
Menü  BILD	10
Menü  BILDSCHIRM (nur analoges RGB-Signal)	12
Menü  POSITION MENÜ	14
Menü  EINGANGSERKENN	14
Menü  LANGUAGE	15
Menü  ZURÜCKSETZEN (zurücksetzen auf die Standardeinstellungen)	15
Menü  MENÜ-SPERRE	15

## Technische Merkmale

Die Energiesparfunktion	16
Einstellen von MODUS (BILD)	16
Automatische Helligkeitseinstellung (Lichtsensor)	16
Automatische Einstellung der Bildqualität (nur analoges RGB-Signal)	17

## Störungsbehebung

Bildschirmmeldungen	17
Fehlersymptome und Abhilfemaßnahmen	18

## Technische Daten

- Macintosh ist ein Warenzeichen der Apple Computer, Inc., in den USA und anderen Ländern.
- Windows® und MS-DOS sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und anderen Ländern.
- IBM PC/AT und VGA sind eingetragene Warenzeichen der IBM Corporation in den USA.
- VESA und DDC™ sind Warenzeichen der Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR ist ein eingetragenes Warenzeichen in den USA.
- Adobe und Acrobat sind Warenzeichen von Adobe Systems Incorporated.
- Alle anderen in diesem Handbuch erwähnten Produktnamen können Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer sein.
- Im Handbuch sind die Warenzeichen und eingetragenen Warenzeichen nicht überall ausdrücklich durch "™" und "®" gekennzeichnet.

DE

## Sicherheitsmaßnahmen

### Warnhinweis zum Netzanschluss

- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzkabel. Wenn Sie ein anderes Netzkabel verwenden, achten Sie darauf, dass es für die Stromversorgung in Ihrem Land geeignet ist.

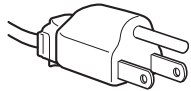
#### Für Kunden in den USA

Wenn Sie kein geeignetes Netzkabel verwenden, entspricht dieser Monitor nicht den obligatorischen FCC-Standards.

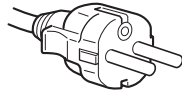
#### Für Kunden in Großbritannien

Wenn Sie den Monitor in Großbritannien verwenden, benutzen Sie bitte das Kabel mit dem für Großbritannien geeigneten Stecker.

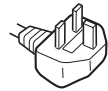
Beispiele für Steckertypen



für 100 bis 120 V Wechselstrom



für 200 bis 240 V Wechselstrom



nur für 240 V Wechselstrom

Die Netzsteckdose sollte sich in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.

### Aufstellort

Achten Sie darauf, dass der Monitor am Aufstell- oder Lagerort vor folgenden Bedingungen geschützt ist:

- Vor extremen Temperaturen wie sie zum Beispiel in der Nähe eines Heizkörpers, eines Warmluftauslasses oder in direktem Sonnenlicht auftreten. Extreme Temperaturen, zum Beispiel in einem in der Sonne geparkten Auto oder in der Nähe eines Warmluftauslasses, können bei dem Monitor zu einer Verformung des Gehäuses oder zu Fehlfunktionen führen.
- Vor mechanischen Vibrationen oder Stößen.
- Vor starken Magnetfeldern. Stellen Sie den Monitor daher nicht in der Nähe von Geräten auf, die solche Magnetfelder erzeugen, zum Beispiel Fernsehgeräten oder Haushaltsgeräten.
- Vor übermäßig viel Staub, Schmutz oder Sand, wie sie zum Beispiel an einem offenen Fenster oder einer Tür ins Freie auftreten können. Wenn Sie den Monitor vorübergehend im Freien benutzen müssen, treffen Sie geeignete Vorsorgemaßnahmen gegen Staub- und Schmutzpartikel in der Luft. Andernfalls kann es zu irreparablen Schäden am Gerät kommen.

Stellen Sie dieses Gerät auf eine ebene Oberfläche. Stellen Sie es nicht auf eine unebene Oberfläche, wie z. B. eine Tischkante. Wenn ein Teil dieses Geräts über die Standfläche hinausragt, kann es herunterfallen, beschädigt werden und Verletzungen verursachen.

### Hinweise zum LCD-Bildschirm

- Stellen Sie das Gerät nicht so auf, dass der LCD-Bildschirm auf die Sonne gerichtet ist. Andernfalls könnte der LCD-Bildschirm beschädigt werden. Achten Sie darauf besonders, wenn Sie den Monitor in der Nähe eines Fensters aufstellen.
- Stoßen Sie nicht gegen den LCD-Bildschirm und zerkratzen Sie ihn nicht. Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf den LCD-Bildschirm. Dadurch könnte die Gleichmäßigkeit des Bildes beeinträchtigt werden oder am LCD-Bildschirm könnten Fehlfunktionen auftreten.
- Wenn Sie den Monitor in einer kalten Umgebung benutzen, kann ein Nachbild auf dem LCD-Bildschirm zu sehen sein. Dies ist keine Fehlfunktion. Das Phänomen verschwindet, sobald wieder eine normale Umgebungstemperatur erreicht ist.

- Wenn Sie über längere Zeit ein Standbild anzeigen lassen, kann eine Zeit lang ein Nachbild zu sehen sein. Dieses Nachbild verschwindet nach einer Weile wieder.
- Der Bildschirm erwärmt sich bei Betrieb. Dies ist keine Fehlfunktion.

### Hinweis zum LCD-Display (Flüssigkristallbildschirm)

**Bitte beachten Sie, dass der LCD-Bildschirm in einer Hochpräzisionstechnologie hergestellt wird. Schwarze oder helle Lichtpunkte (rot, blau oder grün) können jedoch permanent auf dem LCD-Bildschirm zu sehen sein und unregelmäßige Farbstreifen oder helle Bereiche können auf dem LCD-Bildschirm erscheinen. Dies ist keine Fehlfunktion. (Effektive Bildpunkte: über 99,99%)**

### Wartung

- Trennen Sie unbedingt das Netzkabel von der Netzsteckdose, bevor Sie den Monitor reinigen.
- Reinigen Sie den LCD-Bildschirm mit einem weichen Tuch. Wenn Sie ein Glasreinigungsmittel verwenden, achten Sie darauf, dass es keine Antistatik-Lösung oder ähnliche Zusätze enthält, da diese zu Kratzern auf der Beschichtung des LCD-Bildschirms führen könnten.
- Reinigen Sie Gehäuse, Bedienfeld und Bedienelemente mit einem weichen Tuch, das Sie leicht mit einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet haben. Verwenden Sie keine Scheuermittel, Scheuerschwämme oder Lösungsmittel wie Alkohol oder Benzin.
- Berühren Sie die LCD-Bildschirmoberfläche nicht mit scharfen, rauen oder spitzen Gegenständen wie zum Beispiel Kugelschreibern oder Schraubenziehern. Andernfalls könnte die LCD-Bildschirmoberfläche zerkratzt werden.
- Beachten Sie bitte, dass es zu Materialschäden oder zu Schäden an der LCD-Bildschirmbeschichtung kommen kann, wenn der Monitor flüchtigen Lösungsmitteln wie zum Beispiel Insektiziden ausgesetzt ist oder wenn er längere Zeit mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Berührung kommt.

### Transport

- Wenn Sie den Monitor transportieren wollen, lösen Sie alle Kabel vom Monitor und halten Sie den Monitor fest mit beiden Händen. Wenn Sie den Monitor fallen lassen, könnten Sie sich verletzen und der Monitor könnte beschädigt werden.
- Wenn Sie den Monitor zur Reparatur oder bei einem Umzug transportieren müssen, verpacken Sie ihn mithilfe der Originalverpackungsmaterialien wieder im Originalkarton.

### Montage an der Wand oder einem Montagearm


Wenden Sie sich bitte an qualifizierte Fachleute, wenn Sie den Monitor an der Wand oder einem Montagearm montieren wollen. Beachten Sie bitte, dass bei dieser Montageart die hintere Abdeckung abgenommen werden muss.

### Entsorgen des Monitors

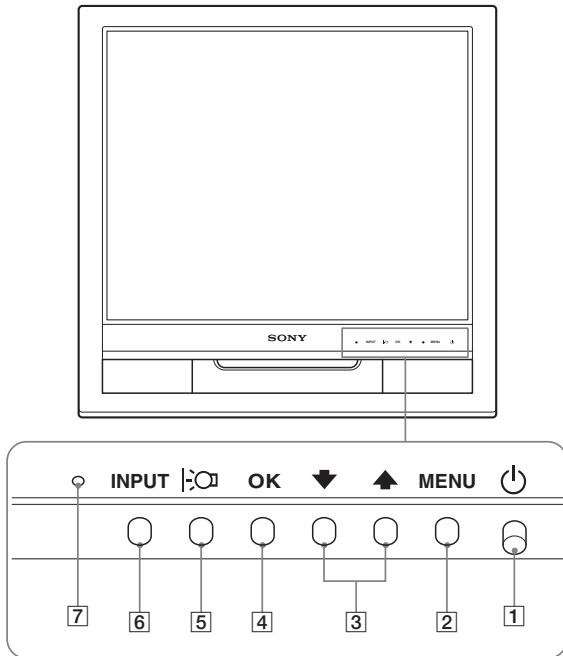
- Entsorgen Sie den Monitor nicht im normalen Hausmüll.
- Die Leuchtstoffröhre in diesem Monitor enthält Quecksilber. Der Monitor muss in Übereinstimmung mit den Vorschriften der lokalen Umwelt- und Entsorgungsbehörden entsorgt werden.

# Lage und Funktion der Teile und Bedienelemente

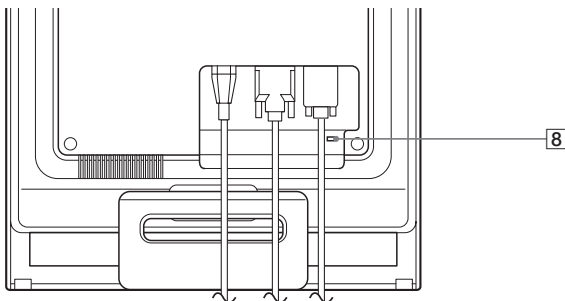
Weitere Informationen finden Sie auf den in Klammern angegebenen Seiten.



Der Netzschalter  und die Steuertasten befinden sich unten rechts an der Vorderseite des Monitors.

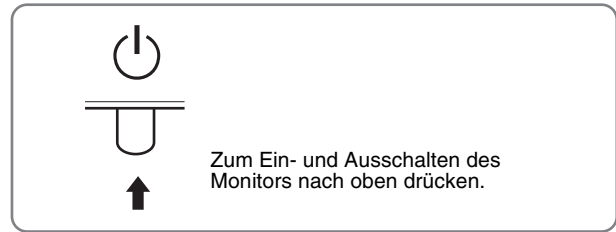
## Vorderseite des Bildschirms





## Rückseite des Bildschirms



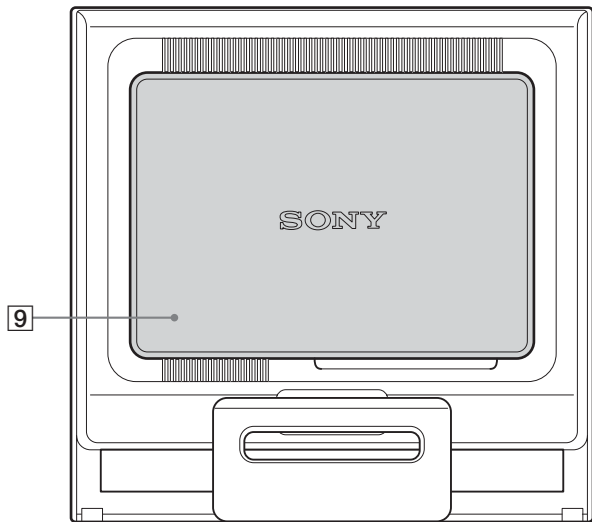
- 1 Netzschalter und Netzanzeige  (Seite 9, 16)**  
Um den Monitor ein- bzw. auszuschalten, drücken Sie den Netzschalter  nach oben.  
Die Netzanzeige leuchtet grün, wenn der Bildschirm eingeschaltet wird, und orange, wenn sich der Monitor im Energiesparmodus befindet.



- 2 Menütaste MENU (Seite 10)**  
Diese Taste dient zum Aufrufen oder Schließen des Hauptmenüs.
- 3 Tasten / (Seite 10)**  
Diese Tasten fungieren beim Auswählen von Menüoptionen und beim Einstellen von Optionen als Tasten /.
- 4 Taste OK (Seite 10)**  
Diese Taste dient zum Auswählen von Optionen bzw. zum Einstellen von Werten im Menü.
- 5 Taste  (Seite 16)**  
Mit dieser Taste lässt sich die Helligkeit des Bildschirms einstellen.
- 6 Taste INPUT (Seite 9)**  
Diese Taste dient zum Auswählen des Videoeingangssignals von INPUT1 bzw. INPUT2, wenn zwei Computer an den Monitor angeschlossen sind.
- 7 Lichtsensor (Seite 16)**  
Dieser Sensor misst die Helligkeit der Umgebung. Decken Sie den Sensor auf keinen Fall mit Papier o. ä. ab.
- 8 Aussparung für die Sicherheitssperre**  
Die Aussparung für die Sicherheitssperre ist für ein Micro Saver Security-System von Kensington gedacht. Micro Saver Security System ist ein Warenzeichen von Kensington.

DE

## Rückseite des Bildschirms



### 9 Hintere Abdeckung (Seite 8)

Nehmen Sie diese Abdeckung ab, wenn Sie Kabel anschließen bzw. lösen wollen.

### 10 Netzeingang AC IN (Seite 8)

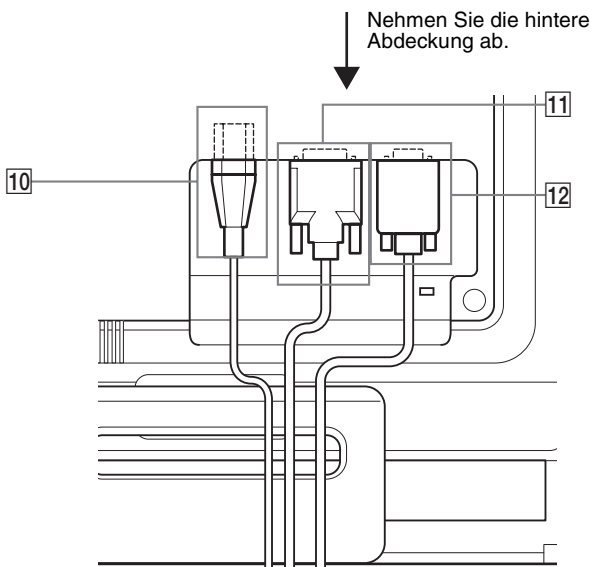
Schließen Sie hier das Netzkabel (mitgeliefert) an.

### 11 DVI-D-Eingangsanschluss (digitales RGB) für INPUT1 (Seite 7)

An diesem Anschluss werden digitale RGB-Videosignale eingespeist, die DVI Rev. 1.0 entsprechen.

### 12 HD15-Eingang (analoges RGB) für INPUT2 (Seite 7)

Dieser Anschluss dient zum Einspeisen von analogen RGB-Videosignalen (0,7 Vp-p, positiv) und SYNC-Signalen.



# Installation

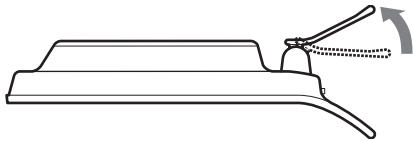
Bevor Sie mit dem Monitor arbeiten, überprüfen Sie bitte, ob folgende Teile mitgeliefert wurden:

- LCD-Bildschirm
- Netzkabel
- HD15-HD15-Videosignalkabel (analoges RGB)
- DVI-D-Videosignalkabel (digitales RGB)
- Kabelklemme
- CD-ROM (Dienstprogramm für Windows/Macintosh, Bedienungsanleitung usw.)
- Garantiekarte
- Kurzreferenz

## Schritt 1: Klappen Sie den Ständer auf

### Hinweis

Der Ständer ist werkseitig eingeklappt. Stellen Sie den Bildschirm nicht vertikal auf, wenn der Ständer eingeklappt ist. Andernfalls kann der Bildschirm umkippen.



## Schritt 2: Anschließen des Bildschirms an den Computer

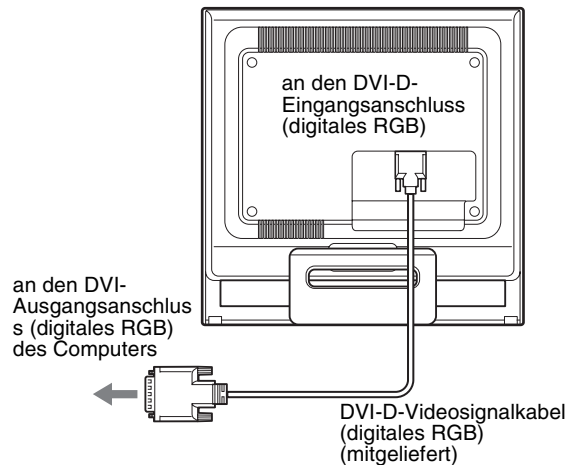
Schalten Sie vor dem Anschließen den Bildschirm und den Computer aus.

### Hinweise

- Berühren Sie die Stifte des Videosignalkabelanschlusses nicht. Sie könnten die Stifte sonst möglicherweise verbiegen.
- Achten Sie darauf, den Stecker des Videosignalkabels korrekt am HD15-Anschluss auszurichten, damit die Stifte am Stecker des Videosignalkabels nicht verbogen werden.

## Anschließen eines Computers mit einem DVI-Ausgangsanschluss (digitales RGB)

Schließen Sie den Computer mit dem mitgelieferten DVI-D-Videosignalkabel (digitales RGB) an den DVI-D-Eingangsanschluss (digitales RGB) am Monitor an.

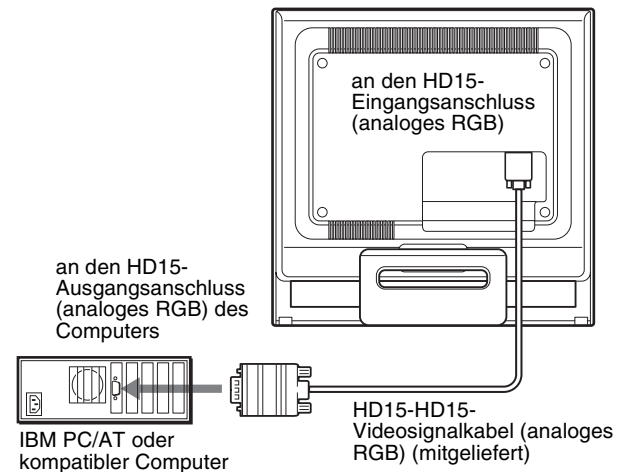


## Anschließen eines Computers mit einem HD15-Ausgangsanschluss (analoges RGB)

Schließen Sie den Computer mit dem mitgelieferten HD15-HD15-Videosignalkabel (analoges RGB) an den HD15-Eingangsanschluss (analoges RGB) am Monitor an.

Schließen Sie den Computer wie in den folgenden Abbildungen dargestellt an.

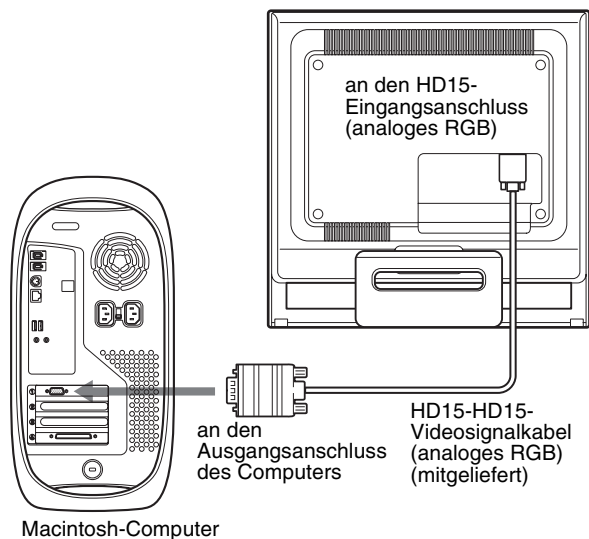
### ■ Anschließen an einen IBM PC/AT oder kompatiblen Computer



DE

### ■ Anschließen an einen Macintosh-Computer

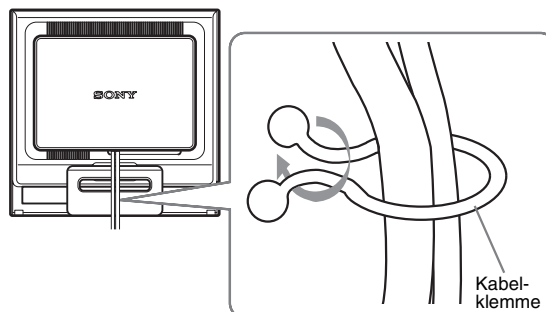
Wenn Sie diesen Monitor an einen Macintosh anschließen wollen, verwenden Sie gegebenenfalls einen Macintosh-Adapter (nicht mitgeliefert). Schließen Sie den Macintosh-Adapter an den Computer an, bevor Sie das Kabel anschließen.



## Schritt 4: Befestigen der Kabel und Anbringen der hinteren Abdeckung

### 1 Bündeln der Kabel.

Bündeln Sie die Kabel mithilfe der mitgelieferten Kabelklemme.

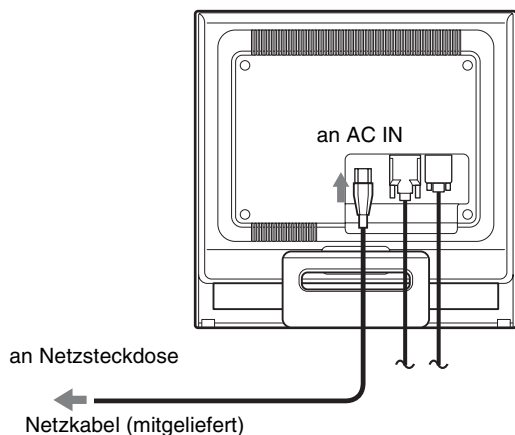


Die Abbildungen der Monitorrückseite zeigen das Modell SDM-HS75P. Dasselbe gilt für die anderen Modelle.

### 2 Bringen Sie die hintere Abdeckung wieder an.

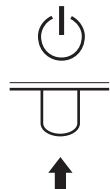
## Schritt 3: Anschließen des Netzkabels

Schließen Sie bei ausgeschaltetem Monitor und Computer zuerst das Netzkabel an den Monitor an und stecken Sie dann den Netzstecker in eine Netzsteckdose.



## Schritt 5: Einschalten von Monitor und Computer

- 1 Drücken Sie den Netzschalter  nach oben.**  
Die Netzanzeige  des Monitors leuchtet grün auf.



- 2 Schalten Sie den Computer ein.**

Die Installation des Monitors ist damit abgeschlossen. Stellen Sie gegebenenfalls das Bild mit den Bedienelementen des Monitors nach Ihren Wünschen ein.

### Wenn auf dem Bildschirm kein Bild erscheint

- Das Netzkabel und das Videosignalkabel müssen richtig angeschlossen sein.
- **Wenn „KEIN EING SIGNAL“ auf dem Bildschirm erscheint:**  
Der Computer befindet sich im Stromsparmmodus. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Computertastatur oder bewegen Sie die Maus.
- **Wenn „KABEL NICHT VERBUNDEN“ auf dem Bildschirm erscheint:**  
Das Videosignalkabel muss richtig angeschlossen sein.
- **Wenn „UNZULÄSSIGER BEREICH“ erscheint:**  
Schließen Sie wieder Ihren alten Monitor an. Stellen Sie dann die Grafikkarte des Computers auf folgende Werte ein.

	Analoges RGB	Digitales RGB
<b>Horizontal-frequenz</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Vertikal-frequenz</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Auflösung</b>	1280 × 1024 oder weniger	1280 × 1024 oder weniger

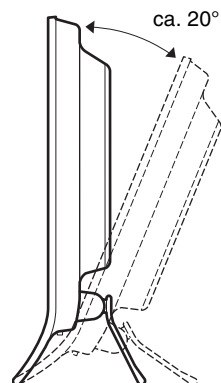
Schlagen Sie bitte unter den weiteren Informationen über Bildschirmmeldungen nach (siehe „Fehlersymptome und Abhilfemaßnahmen“ auf Seite 18).

### Spezielle Treiber werden nicht benötigt

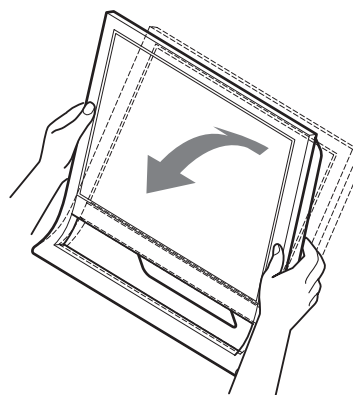
Dieser Monitor entspricht dem Plug-and-Play-Standard „DDC“, so dass alle Daten des Monitors automatisch erkannt werden. Daher muss kein spezifischer Treiber auf dem Computer installiert werden. Wenn Sie den Monitor an den Computer anschließen und diesen dann zum ersten Mal starten, wird möglicherweise der Hardware-Assistent auf dem Bildschirm angezeigt. Gehen Sie in diesem Fall nach den Anweisungen auf dem Bildschirm vor. Der Plug-and-Play-Monitor ist automatisch ausgewählt, so dass Sie ohne weitere Vorbereitungen mit diesem Monitor arbeiten können. Die Vertikalfrequenz wechselt zu 60 Hz. Da das Flimmern auf dem Monitor fast nicht sichtbar ist, können Sie die Einstellung unverändert lassen. Sie brauchen die Vertikalfrequenz nicht auf einen besonders hohen Wert einzustellen.

## Einstellen der Neigung

Mit dem Ständer können Sie den Bildschirm innerhalb der unten abgebildeten Winkel nach Bedarf einstellen.



Fassen Sie den LCD-Bildschirm unten an den Seiten und stellen Sie die Neigung des Bildschirms wie gewünscht ein.



### So können Sie ergonomisch mit dem Bildschirm arbeiten

Der Bildschirm ist so konstruiert, dass er sich auf einen angenehmen Sichtwinkel einstellen lässt. Berücksichtigen Sie beim Einstellen des Bildschirmwinkels die Höhe von Schreibtisch und Stuhl und achten Sie darauf, dass auf dem Bildschirm keine Lichtreflexe auftreten.

#### Hinweis

Achten Sie beim Einstellen der Bildschirmneigung darauf, den Monitor nicht versehentlich vom Tisch zu stoßen oder fallen zu lassen.

## Auswählen des Eingangssignals (Taste INPUT)

**Drücken Sie die Taste INPUT.**

Das Eingangssignal wechselt mit jedem Tastendruck.

**INPUT**



Bildschirmmeldung (erscheint ca. 5 Sekunden lang oben links)	Konfiguration des Eingangssignals
EINGANG1 : DVI-D	DVI-D-Eingangsanschluss (digitales RGB) für INPUT1
EINGANG2 : HD15	HD15-Eingangsanschluss (analoges RGB) für INPUT2



# Einstellen des Monitors

## Vor dem Einstellen

Verbinden Sie den Monitor mit dem Computer und schalten Sie beide Geräte ein.  
Die besten Ergebnisse erzielen Sie, wenn Sie mindestens 30 Minuten warten, bevor Sie Einstellungen vornehmen.

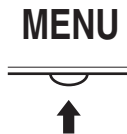
Mit den Bildschirmmenüs können Sie eine Vielzahl von Einstellungen vornehmen.

## Navigieren in den Menüs

### ■ Verwenden der Tasten MENU, ↓/↑ und OK

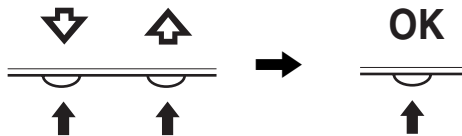
#### 1 Rufen Sie das Hauptmenü auf.

Drücken Sie die Taste MENU, um das Hauptmenü auf dem Bildschirm aufzurufen.



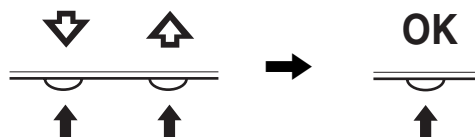
#### 2 Wählen Sie das Menü aus, in dem Sie Einstellungen vornehmen wollen.

Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ das gewünschte Menü aus. Wählen Sie mit der Taste OK die gewünschte Menüoption aus.



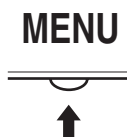
#### 3 Nehmen Sie im Menü die gewünschten Einstellungen vor.

Nehmen Sie die Einstellung mit den Tasten ↓/↑ vor und drücken Sie dann die Taste OK.  
Sobald Sie die Taste OK drücken, wird die Einstellung gespeichert und das vorherige Menü wird wieder angezeigt.



#### 4 Schließen Sie das Menü.

Wenn Sie die Taste MENU einmal drücken, erscheint wieder die normale Anzeige. Wenn Sie keine weitere Taste drücken, wird das Bildschirmmenü nach etwa 45 Sekunden automatisch ausgeblendet.









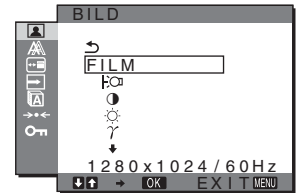
### ■ Zurücksetzen der Einstellungen

Sie können die Einstellungen im Menü ZURÜCK zurücksetzen. Erläuterungen dazu finden Sie auf Seite 15.

## Menü BILD

Über das IMAGE können Sie folgende Optionen einstellen.

- MODUS  
(SPIEL/FILM/PC/AUTOMATISCH)
- HINTERGRUNDBEL 
- KONTRAST 
- HELLIGKEIT 
- GAMMA  $\gamma$
- FARBE 
- SCHÄRFE 
- MODUS ZURÜCK 



### ■ Menü MODUS

Sie können die Bildschirmhelligkeit nach Bedarf auswählen. Die Einstellungen für BILD können für den jeweiligen Modus vorgenommen werden.

Die geänderte Einstellung gilt automatisch für alle Eingänge (EINGANG1/EINGANG2).

#### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

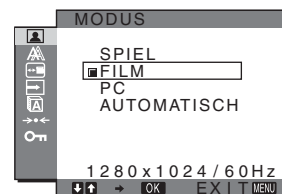
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

#### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILD) und drücken Sie die Taste OK.

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

#### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „FILM“ und drücken Sie die Taste OK.

Auf dem Bildschirm wird das Menü „MODUS“ angezeigt.



#### 4 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ den gewünschten Modus aus und drücken Sie die Taste OK.

FILM ist die Standardeinstellung.

- SPIEL: Helles Bild
- FILM: Klares Bild mit starkem Kontrast
- PC: Bild mit weichen Konturen
- AUTOMATISCH:

Die Bildschirmhelligkeit wird automatisch an die Lichtverhältnisse der Umgebung angepasst (automatische Helligkeitseinstellfunktion). Weitere Informationen finden Sie unter „Automatische Helligkeitseinstellung (Lichtsensoren)“ auf Seite 16.

#### Hinweis

Im Modus AUTOMATISCH können Sie nicht Hintergrundbeleuchtung und Kontrast einstellen.

## ■ Einstellen von HINTERGRUNDBEL

Wenn der Bildschirm zu hell ist, stellen Sie die Hintergrundbeleuchtung ein, so dass die Anzeigen auf dem Bildschirm besser zu erkennen sind.

### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILD) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „ HINTERGRUNDBEL“ und drücken Sie dann OK.

Auf dem Bildschirm wird das Menü „HINTERGRUNDBEL“ angezeigt.

### 4 Stellen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Hintergrundhelligkeit ein und drücken Sie OK.

## ■ Einstellen von KONTRAST

Hiermit können Sie den Bildkontrast einstellen.

### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILD) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „ KONTRAST“ und drücken Sie dann OK.

Auf dem Bildschirm wird das Menü „KONTRAST“ angezeigt.

### 4 Stellen Sie mit den Tasten ↓/↑ den Kontrast ein und drücken Sie OK.

## ■ Einstellen von HELBIGKEIT

Hiermit können Sie die Bildhelligkeit (Schwarzwert) einstellen.

### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILD) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

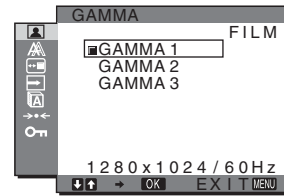
### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „ HELBIGKEIT“ und drücken Sie dann OK.

Auf dem Bildschirm wird das Menü „HELLBIGKEIT“ angezeigt.

### 4 Stellen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Helligkeit ein und drücken Sie OK.

## ■ Einstellen von GAMMA

Sie können die Farben des Bildes auf dem Bildschirm mit den Originalfarben des Bildes abgleichen.



### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILD) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

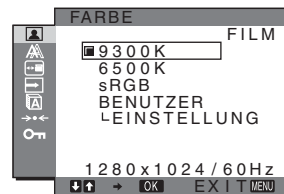
### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „ GAMMA“ und drücken Sie dann OK.

Das Menü GAMMA erscheint auf dem Bildschirm.

### 4 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ den gewünschten Modus aus und drücken Sie OK.

## ■ Einstellen von FARBE

Sie können den Farbpegel für das weiße Farbfeld im Bild aus den Standardeinstellungen für die Farbtemperatur auswählen. Sie können die Farbtemperatur, falls erforderlich, auch feineinstellen.



### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILD) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „ FARBE“ und drücken Sie dann OK.

Das Menü FARBE erscheint auf dem Bildschirm.

### 4 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die gewünschte Farbtemperatur aus und drücken Sie OK.

Der Weißwert wechselt von Blau- zu Rottönen, wenn die Farbtemperatur von 9300K auf 6500K gesetzt wird.

Wenn Sie die Farbtemperatur von 9300K (Standardeinstellung) auf 6500K senken, erscheinen weiße Flächen nicht mehr bläulich, sondern rötlich.

Wenn Sie „sRGB“ auswählen, werden die Farben für das sRGB-Profil eingestellt. (Die sRGB-Farbeinstellung ist ein Farbraumprotokoll nach Industriestandard, das für Computerprodukte entwickelt wurde.) Wenn Sie „sRGB“ auswählen, müssen die Farbeinstellungen des Computers für das sRGB-Profil eingestellt sein.

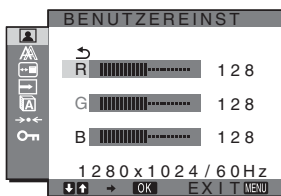
#### Hinweise


- Wenn das Menü „MODUS“ auf „AUTOMATISCH“ gesetzt ist, können Sie „sRGB“ nicht auswählen.
- Wenn der angeschlossene Computer oder ein anderes Gerät sRGB nicht unterstützt, können die Farben nicht nach dem sRGB-Profil eingestellt werden.
- Wenn FARBE auf sRGB gesetzt ist, können Sie KONTRAST, HELLIGKEIT und GAMMA nicht einstellen.

#### Feineinstellen der Farbtemperatur

Die Farbtemperatur kann für die einzelnen Optionen (SPIEL/FILM/PC/AUTOMATISCH) eingestellt werden.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.**  
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.
- 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  (BILD) und drücken Sie dann OK.**  
Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  FARBE“ und drücken Sie dann OK.**  
Das Menü FARBE erscheint auf dem Bildschirm.
- 4 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „EINSTELLUNG“ und drücken Sie dann OK.**  
Das Menü für die Feineinstellung der Farbtemperatur erscheint auf dem Bildschirm.



- 5 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option R (Rot) oder B (Blau) und drücken Sie OK. Stellen Sie dann mit den Tasten ↓/↑ die Farbtemperatur ein und drücken Sie OK.**  
Bei dieser Einstellung wird die Farbtemperatur verändert, indem die R- oder die B-Komponente im Vergleich zur G-Komponente (Grün) verstärkt oder abgeschwächt wird. Die G-Komponente bleibt dabei unverändert.
- 6 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  und drücken Sie dann OK.**  
Die neue Farbeinstellung wird gespeichert und automatisch abgerufen, wenn Sie „Utilisateur“ auswählen.  
Das Menü FARBE erscheint auf dem Bildschirm.

#### ■ Einstellen von SCHÄRFE

Sie können die Konturen von Bildern usw. schärfer einstellen.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.**  
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

- 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  (BILD) und drücken Sie die Taste OK.**

Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.

- 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  SCHÄRFE“ und drücken Sie die Taste OK.**  
Das Menü „SCHÄRFE“ wird auf dem Bildschirm angezeigt.

- 4 Stellen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Schärfe ein und drücken Sie OK.**

#### ■ Menü MODUS ZURÜCK (zurücksetzen aller Optionen auf die Standardwerte) →←

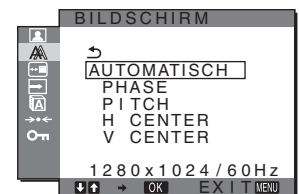
Sie können die Einstellungen auf die Standardwerte zurücksetzen.

- 1 Drücken Sie die Taste MENU.**  
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.
- 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  (BILD) und drücken Sie die Taste OK.**  
Das Menü BILD erscheint auf dem Bildschirm.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „→← MODUS ZURÜCK“ und drücken Sie die Taste OK.**  
Das Menü „MODUS ZURÜCK“ erscheint auf dem Bildschirm.
- 4 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ den gewünschten Modus aus und drücken Sie OK.**
  - OK: Alle Optionen im Menü BILD werden auf die Standardeinstellungen zurückgesetzt.
  - ANNULER: Abbrechen des Zurücksetzens und Zurückschalten zum Menü BILD.

## Menü BILDSCHIRM (nur analoges RGB-Signal)

Über das Menü BILDSCHIRM können Sie folgende Optionen einstellen.

- AUTOMATISCH
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER



#### Hinweis

Wenn digitale RGB-Signale vom DVI-D-Eingangsanschluss für INPUT1 eingehen, ist diese Einstellung nicht erforderlich.

## ■ Automatische Einstellung der Bildqualität

Wenn am Monitor ein Eingangssignal eingeht, werden automatisch die Bildposition und die Schärfe (Phase/Pitch) eingestellt, so dass ein klares Bild auf dem Bildschirm erscheint (Seite 17).

### Hinweis

Wenn die automatische Einstellung der Bildqualität aktiviert ist, funktioniert nur noch der Netzschalter  $\text{⏻}$ . Das Bild flackert während der Einstellung möglicherweise, aber dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Warten Sie einfach kurz, bis die Einstellung abgeschlossen ist.

### Wenn das Bild mit der automatischen Einstellung der Bildqualität dieses Monitors nicht zufrieden stellend eingestellt wird

Sie können eine weitere automatische Einstellung der Bildqualität für das aktuelle Eingangssignal vornehmen (siehe „AUTOMATISCH“ unten).

### Wenn Sie darüber hinaus weitere Einstellungen der Bildqualität vornehmen müssen

Sie können die Schärfe (Phase/Pitch) und Position (horizontal/vertikal) des Bildes auch manuell einstellen.

Diese Einstellungen werden im Gerät gespeichert und automatisch abgerufen, wenn am Monitor wieder ein zuvor eingespeistes und gespeichertes Eingangssignal eingeht.

## ■ Vornehmen einer weiteren automatischen Einstellung der Bildqualität für das aktuelle Eingangssignal (AUTOMATISCH)

### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 2 Wählen Sie mit den Tasten $\downarrow/\uparrow$ die Option $\text{A}$ (BILDSCHIRM) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILDSCHIRM erscheint auf dem Bildschirm.

### 3 Wählen Sie mit den Tasten $\downarrow/\uparrow$ die Option „AUTOMATISCH“ und drücken Sie dann OK.

Nehmen Sie die gewünschten Einstellungen von Phase und Pitch des Bildschirms sowie horizontaler bzw. vertikaler Position für das aktuelle Eingangssignal vor und speichern Sie die Einstellungen.

## ■ Manuelles Einstellen der Bildschärfe (PHASE/PITCH)

Sie können die Bildschärfe folgendermaßen einstellen. Diese Einstellung gilt, wenn der Computer an den HD15-Eingangsanschluss (analoges RGB) am Monitor angeschlossen ist.

### 1 Stellen Sie die Auflösung am Computer auf $1280 \times 1024$ ein.

### 2 Legen Sie die CD-ROM ein.

### 3 Starten Sie die CD-ROM, wählen Sie Gebiet und Modell aus und rufen Sie das Testmuster auf.

#### Für Windows

Klicken Sie auf [Utility]  $\rightarrow$  [Windows]/[Win Utility.exe].

#### Für Macintosh

Klicken Sie auf [Utility]  $\rightarrow$  [Mac]/[Mac Utility].

### 4 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

### 5 Wählen Sie mit den Tasten $\downarrow/\uparrow$ die Option $\text{A}$ (BILDSCHIRM) und drücken Sie dann OK.

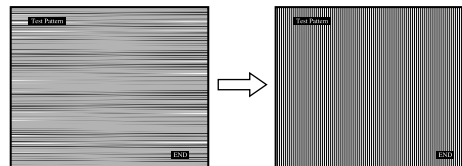
Das Menü BILDSCHIRM erscheint auf dem Bildschirm.

### 6 Wählen Sie mit den Tasten $\downarrow/\uparrow$ die Option „PHASE“ und drücken Sie dann OK.

Das Einstellmenü „PHASE“ erscheint auf dem Bildschirm.

### 7 Reduzieren Sie mit den Tasten $\downarrow/\uparrow$ die horizontalen Streifen auf ein Minimum.

Stellen Sie das Bild so ein, dass die horizontalen Streifen auf ein Minimum reduziert werden.



### 8 Drücken Sie die Taste OK.

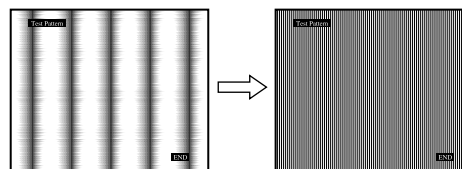
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm. Wenn auf dem gesamten Bildschirm vertikale Streifen zu sehen sind, stellen Sie mit den folgenden Schritten den Pitch ein.

### 9 Wählen Sie mit den Tasten $\downarrow/\uparrow$ die Option „PITCH“ und drücken Sie dann OK.

Das Einstellmenü „PITCH“ erscheint auf dem Bildschirm.

### 10 Drücken Sie die Tasten $\downarrow/\uparrow$ , bis die vertikalen Streifen nicht mehr zu sehen sind.

Stellen Sie das Bild so ein, dass die vertikalen Streifen verschwinden.



### 11 Klicken Sie abschließend auf dem Bildschirm auf [END]. Damit wird das Testmuster ausgeschaltet.

## ■ Manuelles Einstellen der Bildposition (H CENTER / V CENTER)

Wenn sich das Bild nicht in der Bildschirmmitte befindet, stellen Sie die Bildposition folgendermaßen ein.

### 1 Stellen Sie die Auflösung am Computer auf $1280 \times 1024$ ein.

### 2 Legen Sie die CD-ROM ein.

### 3 Starten Sie die CD-ROM, wählen Sie Gebiet und Modell aus und rufen Sie das Testmuster auf.

#### Für Windows

Klicken Sie auf [Utility]  $\rightarrow$  [Windows]/[Win Utility.exe].

#### Für Macintosh

Klicken Sie auf [Utility]  $\rightarrow$  [Mac]/[Mac Utility].

#### 4 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

#### 5 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (BILDSCHIRM) und drücken Sie dann OK.

Das Menü BILDSCHIRM erscheint auf dem Bildschirm.

#### 6 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option „H CENTER“ oder „V CENTER“ und drücken Sie dann OK.

Das Einstellmenü „H CENTER“ oder „V CENTER“ erscheint auf dem Bildschirm.

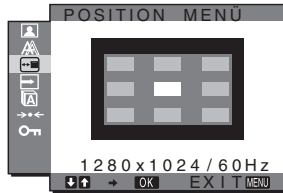
#### 7 Schieben Sie das Testmuster mit den Tasten ↓/↑ in die Mitte des Bildschirms.

#### 8 Klicken Sie abschließend auf dem Bildschirm auf [END]. Damit wird das Testmuster ausgeschaltet.

---

## Menü POSITION MENÜ

Sie können das Menü verschieben, wenn es das Bild auf dem Bildschirm verdeckt.



#### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

#### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (POSITION MENÜ) und drücken Sie die Taste OK.

Das Menü „POSITION MENÜ“ wird auf dem Bildschirm angezeigt.

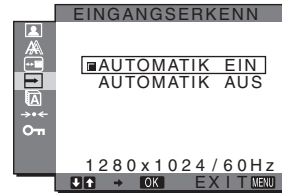
#### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die gewünschte Position aus und drücken Sie OK.

Sie können eine von 9 Positionen für das Menü auswählen.

---

## Menü EINGANGSERKENN

Wenn Sie im Menü EINGANGSERKENN die Option AUTOMATIK EIN wählen, erkennt der Monitor automatisch, ob an einem Eingangsanschluss ein Signal eingespeist wird. Ist dies der Fall, wird automatisch zu dem Eingang umgeschaltet, bevor der Monitor in den Energiesparmodus wechselt.



#### 1 Drücken Sie die Taste MENU.

Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.

#### 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option (EINGANGSERKENN) und drücken Sie die Taste OK.

Das Menü EINGANGSERKENN erscheint auf dem Bildschirm.

#### 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ den gewünschten Modus aus und drücken Sie EIN.

- AUTOMATIK EIN:

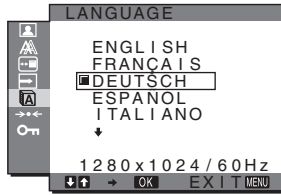
Wenn am ausgewählten Eingangsanschluss kein Signal eingeht oder wenn Sie mit der Taste INPUT am Monitor einen Eingangsanschluss auswählen, an dem kein Signal eingeht, wird eine Meldung am Bildschirm angezeigt (Seite 17) und der Monitor prüft automatisch, ob an einem anderen Eingangsanschluss ein Signal eingespeist wird. Ist dies der Fall, wird zu diesem Eingang umgeschaltet. Wenn zu einem anderen Eingang umgeschaltet wird, erscheint der ausgewählte Eingangsanschluss oben links auf dem Bildschirm.


Wenn kein Signal eingespeist wird, wechselt der Monitor automatisch in den Energiesparmodus.

- AUTOMATIK AUS:

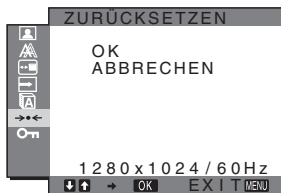
Der Eingang wird nicht automatisch gewechselt. Drücken Sie die Taste INPUT, wenn Sie den Eingang wechseln möchten.

## Menü LANGUAGE



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.**  
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.
- 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  (LANGUAGE) aus und drücken Sie die Taste OK.**  
Das Menü LANGUAGE wird auf dem Bildschirm angezeigt.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ eine Sprache aus und drücken Sie OK.**
  - ENGLISH: Englisch
  - FRANÇAIS: Französisch
  - DEUTSCH
  - ESPAÑOL: Spanisch
  - ITALIANO: Italienisch
  - NEDERLANDS: Niederländisch
  - SVENSKA: Schwedisch
  - РУССКИЙ: Russisch
  - 日本語: Japanisch
  - 中文: Chinesisch

## →← Menü ZURÜCKSETZEN (zurücksetzen auf die Standardeinstellungen)

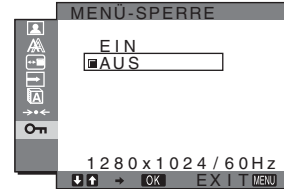







- 1 Drücken Sie die Taste MENU.**  
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.
- 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option →← (ZURÜCKSETZEN) aus und drücken Sie die Taste OK.**  
Das Menü ZURÜCKSETZEN wird auf dem Bildschirm angezeigt.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ den gewünschten Modus und drücken Sie dann OK.**
  - OK: Zum Zurücksetzen aller Einstellungen auf die werkseitigen Werte. Beachten Sie, dass die Einstellung für  LANGUAGE“ bei diesem Verfahren nicht zurückgesetzt wird.

- ANNULER: Zum Abbrechen des Zurücksetzens und zum Zurückschalten zum Menübildschirm.

## Menü MENÜ-SPERRE

Hiermit können Sie Bedienelemente sperren, um ein versehentliches Ändern der Einstellungen oder das Zurücksetzen zu verhindern.



- 1 Drücken Sie die Taste MENU.**  
Das Hauptmenü erscheint auf dem Bildschirm.
- 2 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Option  (MENÜ-SPERRE) aus und drücken Sie die Taste OK.**  
Das Menü MENÜ-SPERRE wird auf dem Bildschirm angezeigt.
- 3 Wählen Sie mit den Tasten ↓/↑ die Einstellung „EIN“ oder „AUS“.**
  - EIN: Sie können nur noch den Netzschalter  und die Taste INPUT benutzen. Wenn Sie versuchen, eine andere Funktion auszuführen, erscheint  auf dem Bildschirm.
  - AUS: Die VERROU RÉGLAGES wird deaktiviert. Wenn „ MENÜ-SPERRE“ auf „EIN“ gesetzt ist und Sie die Taste MENU drücken, wird automatisch  (MENÜ-SPERRE) ausgewählt.


DE

# Technische Merkmale


## Die Energiesparfunktion

Dieser Monitor erfüllt die Energiesparrichtlinien der VESA, des ENERGY STAR-Programms und des NUTEK-Standards. Wenn der Monitor an einen Computer oder eine Grafikkarte angeschlossen ist, der bzw. die DPMS (Display Power Management Standard) für Analogeingänge bzw. DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) für Digitaleingänge unterstützt, wird der Stromverbrauch des Monitors automatisch wie unten erläutert reduziert.

### SDM-HS75P

Betriebsmodus	Leistungsaufnahme	Netzanzeige 
Normalbetrieb	bis zu 45 W	grün
Deaktiviert* (Tiefschlaf)**	bis zu 1,0 W	orange
Ausgeschaltet	bis zu 1,0 W	aus


### SDM-HS95P

Betriebsmodus	Leistungsaufnahme	Netzanzeige 
Normalbetrieb	bis zu 60 W	grün
Deaktiviert* (Tiefschlaf)**	bis zu 1,0 W	orange
Ausgeschaltet	bis zu 1,0 W	aus

\* Wenn der Computer in den Modus „Deaktiviert“ wechselt, geht kein Eingangssignal mehr ein und KEIN EING SIGNAL erscheint auf dem Bildschirm. Nach 5 Sekunden schaltet der Monitor in den Energiesparmodus.


\*\* „Tiefschlaf“ ist ein Energiesparmodus, der von der EPA (Environmental Protection Agency - Umweltbehörde der USA) definiert wurde.


## Einstellen von MODUS (BILD)

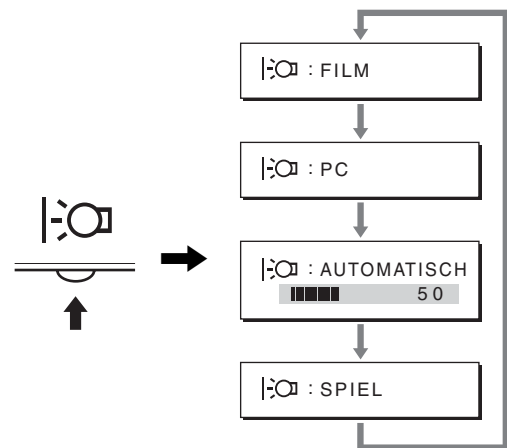
Wenn Sie die Taste  rechts am Monitor wiederholt drücken, können Sie für MODE die Option FILM → PC → AUTOMATISCH → SPIEL auswählen.

Wenn Sie „AUTOMATISCH“ wählen, passt der Monitor die Helligkeit des Bildschirms automatisch an die Lichtverhältnisse der Umgebung an (automatische Helligkeitseinstellfunktion). Weitere Informationen finden Sie unter „Automatische Helligkeitseinstellung (Lichtsensor)“.

**Drücken Sie die Taste  mehrmals.**

Standardmäßig ist MODUS auf „FILM“ eingestellt. Wenn Sie die Taste  einmal drücken, wird „FILM“ (die Standardeinstellung) angezeigt, wenn Sie die Taste erneut drücken, wird „PC“ angezeigt.


Mit jedem Tastendruck auf  wechselt der Modus folgendermaßen:






Jeder Modus erscheint auf dem Bildschirm und MODE wird geändert. Nach etwa 5 Sekunden wird das Menü automatisch ausgeblendet.

## Automatische Helligkeitseinstellung (Lichtsensor)

Der Monitor kann die Helligkeit des Bildschirms automatisch auf die Umgebungshelligkeit einstellen.

Die Bildschirmhelligkeit wird auf den geeignetsten Wert eingestellt, wenn Sie den MODUS mit der Taste  an der rechten Seite des Monitors auf AUTOMATISCH stellen oder wenn Sie den Modus im Menü BILD einstellen. Standardmäßig ist die Bildschirmhelligkeit auf FILM eingestellt.

Wenn Sie den MODUS mit der Taste  an der rechten Seite des Monitors auf AUTOMATISCH setzen, wird der Einstellbalken angezeigt. Sie können die Helligkeit anhand des Balkens mit den Tasten /  einstellen. Die Bildschirmhelligkeit ändert sich je nach dem Pegel, den Sie hier einstellen.

## Automatische Einstellung der Bildqualität (nur analoges RGB-Signal)

Wenn am Monitor ein Eingangssignal eingeht, werden automatisch die Bildposition und die Schärfe (Phase/Pitch) eingestellt, so dass ein klares Bild auf dem Bildschirm erscheint.

### Werkseitig vordefinierter Modus

Wenn ein Eingangssignal in den Monitor eingespeist wird, vergleicht der Monitor dieses Signal mit den werkseitig vordefinierten Modi im Speicher des Monitors und wählt automatisch den Modus aus, bei dem sich in der Bildschirmitte eine hohe Bildqualität erzielen lässt. Wenn das Eingangssignal einem werkseitig vordefinierten Modus entspricht, wird das Bild automatisch mit den entsprechenden Standardeinstellungen angezeigt.

### Wenn die Eingangssignale keinem der werkseitig vordefinierten Modi entsprechen

Wenn am Monitor ein Eingangssignal eingeht, das keinem der werkseitig vordefinierten Modi entspricht, wird an diesem Monitor die automatische Einstellungsfunktion für die Bildqualität aktiviert und sorgt dafür, dass das Bild immer scharf und in guter Qualität auf dem Bildschirm angezeigt wird (innerhalb der folgenden Monitorfrequenzbereiche):

Horizontalfrequenz: 28–80 kHz

Vertikalfrequenz: 48–75 Hz

Wenn der Monitor zum ersten Mal Eingangssignale empfängt, die nicht einem der werkseitig voreingestellten Modi entsprechen, dauert es daher in der Regel länger als im Normalfall, bis ein Bild auf dem Bildschirm erscheint. Die bei diesem Prozess eingestellten Daten werden automatisch im Gerät gespeichert, so dass der Monitor beim nächsten Mal, wenn das entsprechende Signal eingeht, genauso schnell reagiert wie bei einem werkseitig voreingestellten Signal.

### Wenn Sie Phase, Pitch und Bildposition manuell einstellen

Bei einigen Eingangssignalen werden mit der automatischen Einstellung der Bildqualität dieses Monitors Bildposition, Phase und Pitch möglicherweise nicht zufrieden stellend eingestellt. In diesem Fall können Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seite 13). Wenn Sie diese Einstellungen manuell vornehmen, werden sie als Benutzermodi im Gerät gespeichert und automatisch abgerufen, wenn am Monitor wieder die gleichen Eingangssignale eingehen.

### Hinweis

Wenn die automatische Einstellung der Bildqualität aktiviert ist, funktioniert nur noch der Netzschalter ⏻.

Das Bild flackert während der Einstellung möglicherweise, aber dabei handelt es sich nicht um eine Fehlfunktion. Warten Sie einfach kurz, bis die Einstellung abgeschlossen ist.

## Störungsbehebung

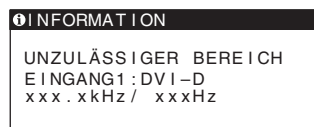
Lesen Sie bitte im folgenden Abschnitt nach, bevor Sie sich an den Kundendienst wenden.

### Bildschirmmeldungen

Wenn am Eingangssignal ein Fehler vorliegt, erscheint eine der folgenden Warnmeldungen auf dem Bildschirm. Schlagen Sie bitte die zugehörige Abhilfemaßnahme nach (siehe „Fehlersymptome und Abhilfemaßnahmen“ auf Seite 18).

#### Wenn UNZULÄSSIGER BEREICH auf dem Bildschirm erscheint

Diese Meldung gibt an, dass das Eingangssignal nicht den technischen Daten des Monitors entspricht. Überprüfen Sie Folgendes.



#### Wenn „xxx.xkHz/ xx xHz“ auf dem Bildschirm erscheint

Diese Meldung gibt an, dass der Monitor die Horizontal- oder Vertikalfrequenz nicht unterstützt.

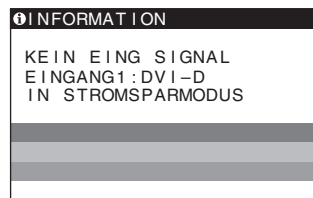
Die Zahlen geben die Horizontal- und Vertikalfrequenz des aktuellen Eingangssignals an.

#### Wenn „AUFLÖSUNG > 1280 × 1024“ auf dem Bildschirm erscheint

Diese Meldung gibt an, dass der Monitor die Auflösung nicht unterstützt (1280 × 1024 oder weniger).

#### Wenn KEIN EING SIGNAL auf dem Bildschirm erscheint

Gibt an, dass kein Signal eingespeist wird.

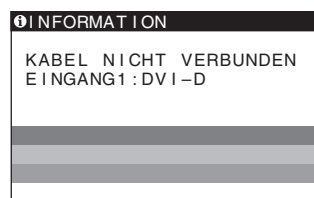


#### IN STROMSPARMODUS

Etwa 5 Sekunden, nachdem die Meldung erscheint, wechselt der Monitor in den Stromsparmodus.

#### Wenn KABEL NICHT VERBUNDEN auf dem Bildschirm erscheint





Gibt an, dass das Videosignalkabel gelöst wurde.





# Fehlersymptome und Abhilfemaßnahmen

Wenn ein Problem auf den angeschlossenen Computer oder andere Geräte zurückzuführen ist, schlagen Sie bitte in der Dokumentation zu dem angeschlossenen Gerät nach.

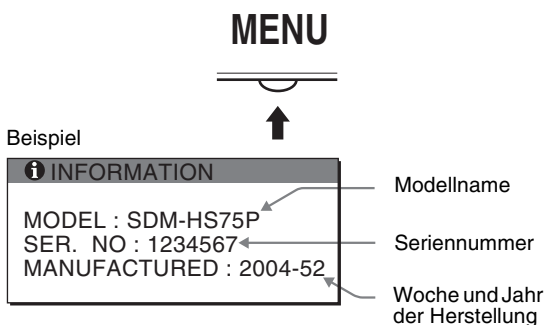
Symptom	Überprüfen Sie bitte Folgendes:
<b>Es wird kein Bild angezeigt.</b>	
Die Netzanzeige  leuchtet nicht oder die Netzanzeige  leuchtet nicht auf, wenn der Netzschalter  gedrückt wird.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Überprüfen Sie, ob das Netzkabel korrekt angeschlossen ist.</li></ul>
KABEL NICHT VERBUNDEN erscheint auf dem Bildschirm.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Überprüfen Sie, ob das Videosignalkabel korrekt angeschlossen ist und alle Stecker fest in den Buchsen sitzen (Seite 7).</li><li>• Achten Sie darauf, dass am Videoeingangsanschluss keine Stifte verbogen oder eingedrückt sind.</li><li>• Ein nicht mitgeliefertes Videosignalkabel ist angeschlossen. Wenn Sie ein nicht mitgeliefertes Videosignalkabel anschließen, erscheint möglicherweise KABEL NICHT VERBUNDEN auf dem Bildschirm und dann schaltet das Gerät in den Stromsparmodus. Dies ist keine Fehlfunktion.</li></ul>
KEIN EING SIGNAL erscheint auf dem Bildschirm oder die Netzanzeige  leuchtet orange.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Überprüfen Sie, ob das Videosignalkabel korrekt angeschlossen ist und alle Stecker fest in den Buchsen sitzen (Seite 7).</li><li>• Achten Sie darauf, dass am Videoeingangsanschluss keine Stifte verbogen oder eingedrückt sind</li></ul> <p><b>■ Durch den Computer oder andere angeschlossene Geräte, aber nicht durch den Monitor verursachte Probleme</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Der Computer befindet sich im Stromsparmodus. Drücken Sie eine beliebige Taste auf der Computertastatur oder bewegen Sie die Maus.</li><li>• Überprüfen Sie, ob die Grafikkarte korrekt eingebaut ist.</li><li>• Überprüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist.</li><li>• Starten Sie den Computer neu.</li></ul>
UNZULÄSSIGER BEREICH erscheint auf dem Bildschirm.	<p><b>■ Durch den Computer oder andere angeschlossene Geräte, aber nicht durch den Monitor verursachte Probleme</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Überprüfen Sie, ob die Videofrequenz im für den Monitor angegebenen Bereich liegt. Wenn Sie einen älteren Monitor durch diesen Monitor ersetzt haben, schließen Sie den alten Monitor wieder an und stellen Sie dann die Grafikkarte des Computers auf folgende Werte ein: Horizontal: 28–80 kHz (analoges RGB), 28–64 kHz (digitales RGB) Vertikal: 48–75 Hz (analoges RGB), 60 Hz (digitales RGB) Auflösung: 1280 × 1024 oder weniger</li></ul>
Sie arbeiten mit Windows und haben einen älteren durch diesen Monitor ersetzt.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn Sie einen älteren Monitor durch diesen Monitor ersetzt haben, schließen Sie den alten Monitor wieder an und gehen folgendermaßen vor: Wählen Sie in der Liste „Hersteller“ die Option „SONY“ und wählen Sie dann in der Liste „Modelle“ im Geräteauswahlbildschirm von Windows die Option „SDM-HS75P“ oder „SDM-HS95P“. Wenn der Modellname dieses Monitors in der Liste „Modelle“ nicht angezeigt wird, probieren Sie es mit „Plug &amp; Play“.</li></ul>
Sie arbeiten mit einem Macintosh-System.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wenn Sie einen Macintosh-Adapter (nicht mitgeliefert) verwenden, vergewissern Sie sich, dass dieser und das Videosignalkabel richtig angeschlossen sind (Seite 8).</li></ul>
<b>Das Bild flimmert, springt, oszilliert oder ist gestört</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stellen Sie Pitch und Phase ein (nur analoges RGB-Signal) (Seite 13).</li><li>• Schließen Sie das Netzkabel des Monitors an eine andere Netzsteckdose, möglichst an einem anderen Stromkreis, an.</li></ul> <p><b>■ Durch den Computer oder andere angeschlossene Geräte, aber nicht durch den Monitor verursachte Probleme</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Schlagen Sie in der Anleitung zur Grafikkarte die korrekte Monitoreinstellung nach.</li><li>• Überprüfen Sie, ob der Grafikkartenmodus (VESA, Macintosh 19 Zoll Farbe usw.) und die Frequenz des Eingangssignals von diesem Monitor unterstützt werden. Auch wenn die Frequenz innerhalb des unterstützten Bereichs liegt, arbeiten einige Grafikkarten möglicherweise mit einem Synchronisationsimpuls, der für eine korrekte Synchronisation des Monitors zu kurz ist.</li><li>• Stellen Sie die Auffrischungsrate am Computer (Vertikalfrequenz) auf den Wert ein, mit dem Sie die besten Bilder erzielen.</li></ul>

Symptom	Überprüfen Sie bitte Folgendes:
Das Bild ist verschwommen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie Helligkeit und Kontrast ein (Seite 11).</li> <li>• Stellen Sie Pitch und Phase ein (nur analoges RGB-Signal) (Seite 13).</li> <li>■ <b>Durch den Computer oder andere angeschlossene Geräte, aber nicht durch den Monitor verursachte Probleme</b></li> <li>• Stellen Sie die Auflösung am Computer auf SXGA (1280 × 1024) ein.</li> </ul>
Doppelbilder sind zu sehen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verwenden Sie keine Bildschirmverlängerungskabel und/oder Videoschaltboxen, wenn dieses Phänomen auftritt.</li> <li>• Überprüfen Sie, ob alle Stecker fest in den jeweiligen Buchsen sitzen.</li> </ul>
Das Bild ist nicht zentriert oder die Bildgröße ist nicht korrekt (nur analoges RGB-Signal)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie Pitch und Phase ein (Seite 13).</li> <li>• Stellen Sie die Bildposition ein (Seite 13). Beachten Sie, dass bei bestimmten Videomodi die Anzeige nicht den gesamten Bildschirm füllt.</li> </ul>
Das Bild ist zu klein	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Durch den Computer oder andere angeschlossene Geräte, aber nicht durch den Monitor verursachte Probleme</b></li> <li>• Stellen Sie die Auflösung am Computer auf SXGA (1280 × 1024) ein.</li> </ul>
Das Bild ist dunkel	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie die Helligkeit (Seite 11).</li> <li>• Stellen Sie die Hintergrundbeleuchtung ein (Seite 11).</li> <li>• Nach dem Einschalten des Geräts dauert es einige Minuten, bis der Bildschirm hell wird.</li> <li>• Wenn das Menü MODE auf AUTOMATISCH gesetzt ist, wird der Bildschirm bei geringem Umgebungslicht möglicherweise dunkel (Seite 10, 16).</li> </ul>
Wellenförmige oder elliptische Moiré-Effekte sind sichtbar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie Pitch und Phase ein (nur analoges RGB-Signal) (Seite 13).</li> </ul>
Die Farbe ist nicht gleichmäßig	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie Pitch und Phase ein (nur analoges RGB-Signal) (Seite 13).</li> </ul>
Weiß sieht nicht weiß aus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie die Farbtemperatur ein (Seite 11).</li> </ul>
Die Bedienelemente am Monitor funktionieren nicht (O-M erscheint auf dem Bildschirm.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn „MENÜ-SPERRE“ auf „EIN“ gesetzt ist, setzen Sie sie die Option auf „AUS“ (Seite 15).</li> </ul>
Der Monitor schaltet sich nach einer Weile aus	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Durch den Computer oder andere angeschlossene Geräte, aber nicht durch den Monitor verursachte Probleme</b></li> <li>• Deaktivieren Sie die Stromsparfunktion des Computers.</li> </ul>
Die auf dem Menübildschirm angezeigte Auflösung ist nicht korrekt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Je nach Grafikkarteneinstellung entspricht die auf dem Menübildschirm angezeigte Auflösung nicht der Auflösung, die am Computer eingestellt ist.</li> </ul>

## Anzeigen von Informationen zu diesem Monitor

Während Videosignale am Monitor eingehen, halten Sie die Taste MENU mehr als fünf Sekunden lang gedrückt, bis ein Feld mit Informationen erscheint.

Drücken Sie erneut die Taste MENU, um das Feld auszublenden.



Lässt sich ein Problem mit den oben angegebenen Maßnahmen nicht beheben, wenden Sie sich an einen autorisierten Sony-Händler. Halten Sie die folgenden Informationen bereit:

- Modellname: SDM-HS75P oder SDM-HS95P
- Seriennummer
- Detaillierte Beschreibung des Problems
- Kaufdatum
- Modellbezeichnung und technische Daten des Computers und der Grafikkarte

# Technische Daten

## SDM-HS75P

LCD-Bildschirm	Bildschirmtyp: a-Si-TFT-Aktivmatrix Bildgröße: 17,0 Zoll
Eingangssignalformat	RGB-Betriebsfrequenz* Horizontal: 28–80 kHz (Analoges RGB) 28–64 kHz (Digitales RGB) Vertikal: 48–75 Hz (Analoges RGB) 60 Hz (Digitales RGB)
Auflösung	Horizontal: bis zu 1280 Punkte Vertikal: bis zu 1024 Zeilen
Eingangssignalpegel	Analoges RGB-Videosignal 0,7 Vp-p, 75 Ω, positiv SYNC-Signal TTL-Pegel, 2,2 kΩ, positiv oder negativ (separates horizontales und vertikales Signal) Digitales RGB-Signal (DVI): TMDS (einfache Verbindung)
Betriebsspannung	100–240 V, 50–60 Hz, bis zu 1,0 A
Leistungsaufnahme	bis zu 45 W
Betriebstemperatur	5–35°C
Abmessungen (B/H/T)	Bildschirm (aufrecht stehend): ca. 388 × 382,5 × 139,2 mm
Gewicht	ca. 5 kg
Plug & Play	DDC2B
Zubehör	Erläuterungen dazu finden Sie auf Seite 7.

## SDM-HS95P

LCD-Bildschirm	Bildschirmtyp: a-Si-TFT-Aktivmatrix Bildgröße: 19,0 Zoll
Eingangssignalformat	RGB-Betriebsfrequenz* Horizontal: 28–80 kHz (Analoges RGB) 28–64 kHz (Digitales RGB) Vertikal: 48–75 Hz (Analoges RGB) 60 Hz (Digitales RGB)
Auflösung	Horizontal: bis zu 1280 Punkte Vertikal: bis zu 1024 Zeilen
Eingangssignalpegel	Analoges RGB-Videosignal 0,7 Vp-p, 75 Ω, positiv SYNC-Signal TTL-Pegel, 2,2 kΩ, positiv oder negativ (separates horizontales und vertikales Signal) Digitales RGB-Signal (DVI): TMDS (einfache Verbindung)
Betriebsspannung	100–240 V, 50–60 Hz, bis zu 1,0 A
Leistungsaufnahme	bis zu 60 W
Betriebstemperatur	5–35°C
Abmessungen (B/H/T)	Bildschirm (aufrecht stehend): ca. 435 × 418 × 146 mm
Gewicht	ca. 6 kg
Plug & Play	DDC2B
Zubehör	Erläuterungen dazu finden Sie auf Seite 7.

- \* Empfohlene Werte für das horizontale und vertikale Timing
- Das horizontale Synchronbreitenverhältnis sollte bei mehr als 4,8% des horizontalen Gesamt-Timing oder bei 0,8 µSek. liegen, je nachdem, welcher Wert höher ist.
  - Die horizontale Austastbreite sollte über 2,5 µSek. liegen.
  - Die vertikale Austastbreite sollte über 450 µSek. liegen.

Änderungen, die dem technischen Fortschritt dienen, bleiben vorbehalten.

# ***Monitor de computador en color LCD TFT***

---

Manual de instrucciones \_\_\_\_\_

**ES**

***SDM-HS75P***  
***SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V










As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Precauciones .....	4
Identificación de componentes y controles .....	5

## **Configuración. ....7**

<b>Paso 1:</b> Abra el soporte .....	7
<b>Paso 2:</b> Conexión de la pantalla al ordenador .....	7
<b>Paso 3:</b> Conexión del cable de alimentación .....	8
<b>Paso 4:</b> Asegure los cables y reemplace la cubierta posterior .....	8
<b>Paso 5:</b> Encendido del monitor y el ordenador .....	9
Ajuste de la inclinación .....	9
Selección de la señal de entrada (botón INPUT) .....	9

## **Personalización del monitor. ....10**

Navegación por el menú .....	10
 Menú IMAGEN .....	10
 Menú PANTALLA (sólo para señales RGB analógicas) .....	12
 Menú POSICIÓN MENÚ .....	14
 Menú SIN SEÑAL ENTR .....	14
 Menú LANGUAGE .....	14
 Menú REST (restablece los valores por defecto) .....	14
 Menú BLOQ DE AJUSTES .....	15

ES

- Macintosh es una marca comercial con licencia de Apple Computer, Inc., registrada en EE.UU. y en otros países.
- Windows® y MS-DOS son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y otros países.
- IBM PC/AT y VGA son marcas comerciales registradas de IBM Corporation de EE.UU.
- VESA y DDC™ son marcas comerciales de Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR es una marca registrada de EE.UU.
- Adobe y Acrobat son marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated.
- El resto de nombres de productos mencionados pueden ser marcas comerciales o marcas comerciales registradas de sus respectivas compañías.
- Además, “™” y “®” no se mencionan en cada caso en este manual.

## **Características técnicas . ....15**

Función de ahorro de energía .....	15
Establecimiento del MODO (IMAGEN) .....	16
Función de ajuste automático del brillo (sensor de luz) .....	16
Función de ajuste automático de la calidad de imagen (sólo para señales RVA analógicas) .....	16

## **Solución de problemas . ....17**

Mensajes en pantalla .....	17
Problemas y soluciones .....	18

## **Especificaciones . ....20**

REFERENCIA DE TERMINOLOGIA .....	21
----------------------------------	----

## Precauciones

### Advertencia sobre las conexiones de la alimentación

- Utilice el cable de alimentación suministrado. Si utiliza un cable de alimentación diferente, asegúrese de que es compatible con el suministro eléctrico local.

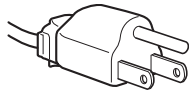
#### Para los usuarios en EE.UU.

Si no utiliza el cable adecuado, este monitor no conformará las normas obligatorias de la FCC.

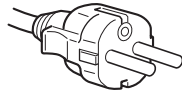
#### Para los usuarios en el Reino Unido

Si emplea el monitor en el Reino Unido, utilice el cable de alimentación apropiado para dicho país.

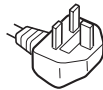
Ejemplo de tipos de enchufe



para 100 a 120 V de ca



para 200 a 240 V de ca



para 240 V de ca solamente

El equipo debe instalarse cerca de una toma de corriente de fácil acceso.

### Instalación

No instale ni deje el monitor:

- En lugares sujetos a temperaturas extremas, por ejemplo cerca de un radiador, o una salida de aire caliente o bajo la luz solar directa. Expuesto a temperaturas extremas, como en un automóvil aparcado bajo la luz solar directa o cerca de una salida de aire caliente, ya que podrían producirse deformaciones del exterior o fallos de funcionamiento.
- En lugares sujetos a vibraciones mecánicas o golpes.
- Cerca de equipos que generan campos magnéticos intensos, como un TV o demás electrodomésticos.
- En lugares expuestos a grandes cantidades de polvo, suciedad o arena, por ejemplo cerca de una ventana abierta o de una salida al exterior. Si lo instala temporalmente en un lugar exterior, asegúrese de tomar las precauciones adecuadas contra polvo y suciedad. En caso contrario, podrían producirse fallos de funcionamiento irreparables.

Coloque la unidad sobre una superficie plana. No la coloque sobre una superficie irregular como, por ejemplo, la esquina de una mesa. Si parte de la unidad sobresaliera, podría caerse o causar daños.

### Manejo de la pantalla LCD

- No deje la pantalla LCD orientada al sol, ya que puede dañarse. Tenga cuidado cuando coloque el monitor cerca de una ventana.
- No presione ni arañe la pantalla LCD. No sitúe objetos pesados sobre la pantalla LCD. Si lo hace, la pantalla puede perder uniformidad o podrían producirse fallos de funcionamiento en el panel LCD.
- Si utiliza el monitor en un lugar frío, es posible que aparezca una imagen residual en la pantalla. Esto no es un fallo de funcionamiento. La pantalla recuperará el nivel de funcionamiento normal al aumentar la temperatura.
- Si una imagen fija permanece en pantalla durante mucho tiempo, es posible que aparezca una imagen residual durante un tiempo. Dicha imagen residual desaparecerá eventualmente.

- El panel LCD se calienta durante el funcionamiento. Esto no es un fallo de funcionamiento.

### Nota sobre la pantalla LCD (Pantalla de cristal líquido)

**Tenga en cuenta que la pantalla LCD está fabricada con tecnología de alta precisión. No obstante, pueden aparecer de forma constante en la misma puntos negros o brillantes de luz (rojos, azules o verdes) y ocasionalmente brillos o rayas de color irregular. Esto no es un fallo de funcionamiento. (Puntos efectivos: más del 99,99%)**

### Mantenimiento

- Asegúrese de desenchufar el cable de alimentación de la toma de corriente antes de limpiar el monitor.
- Limpie la pantalla LCD con un paño suave. Si utiliza un producto líquido de limpieza de cristales, no emplee ningún producto que contenga soluciones antiestáticas ni aditivos similares, ya que puede dañar el revestimiento de la pantalla.
- Limpie el exterior, el panel y los controles con un paño suave ligeramente humedecido con una solución detergente poco concentrada. No utilice estropajos abrasivos, detergente en polvo ni disolventes, como alcohol o bencina.
- No frote, toque ni golpee la superficie de la pantalla LCD con objetos afilados o abrasivos, como un bolígrafo o un destornillador. Este tipo de contacto puede rayar el tubo de imagen.
- Tenga en cuenta que el material podría deteriorarse o el revestimiento de la pantalla LCD degradarse si expone el monitor a disolventes volátiles, como insecticidas, o si está en contacto durante mucho tiempo con materiales de caucho o de vinilo.

### Transporte

- Desconecte todos los cables del monitor y agárrelo firmemente con ambas manos cuando lo transporte. Si el monitor se cae, podría estropearse o provocar daños personales.
- Cuando transporte este monitor para su reparación o desplazamiento, utilice la caja de cartón y los materiales de embalaje originales.

### Instalación en una pared o un brazo de montaje

Si va a instalar el monitor en una pared o un brazo de montaje, consulte a personal cualificado.


Tenga en cuenta que debe retirar la cubierta trasera para este tipo de instalación.

### Desecho del monitor

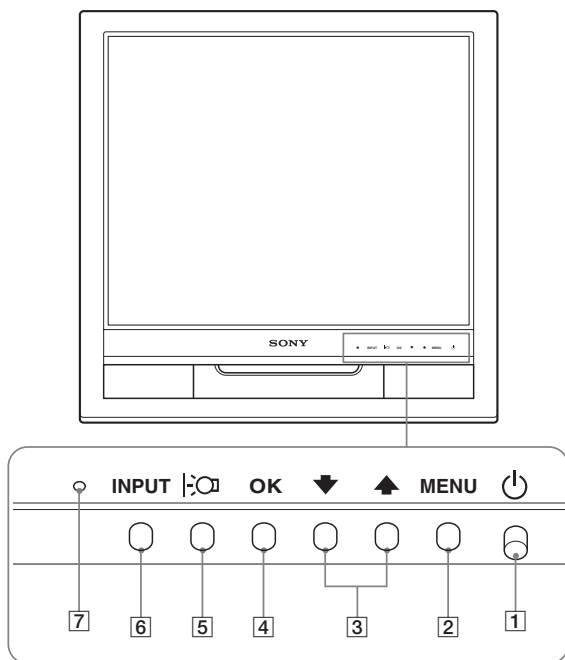
- **No deseche este monitor en basuras domésticas ordinarias.**
- **El tubo fluorescente utilizado en este monitor contiene mercurio. El desecho de este monitor debe realizarse de acuerdo con las normas de las autoridades sanitarias locales.**

## Identificación de componentes y controles

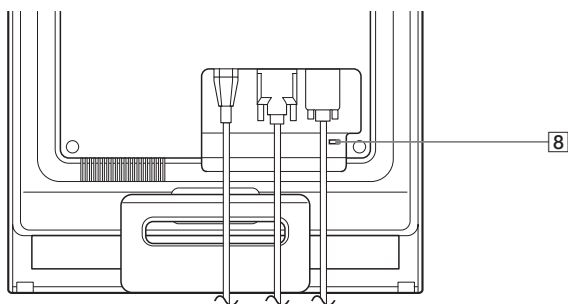
Consulte las páginas que aparecen entre paréntesis para obtener información detallada.

El interruptor  (alimentación) y los botones de control se encuentran en la parte inferior derecha de la parte frontal del monitor.


### Parte frontal de la pantalla



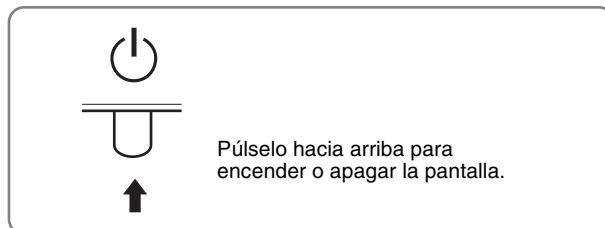
### Parte posterior de la pantalla



#### 1 Interruptor e indicador (Alimentación) (páginas 9, 15)

Para poder encender o apagar la pantalla, pulse el interruptor  (alimentación) hacia arriba.



El indicador de alimentación está iluminado en verde cuando la pantalla está encendida. Si se encuentra en modo de ahorro de energía, dicho indicador aparecerá en naranja.



#### 2 Botón MENU (menú) (página 10)

Este botón muestra o cierra el menú principal.

#### 3 Botones / (página 10)

Estos botones funcionan como los botones / al seleccionar los elementos de menú y realizar ajustes.

#### 4 Botón OK (página 10)

Este botón selecciona el elemento o ejecuta los ajustes del menú.

#### 5 Botón (página 16)

Este botón permite cambiar el brillo de la pantalla.

#### 6 Botón INPUT (página 9)

Este botón alterna la señal de entrada de vídeo entre INPUT1 e INPUT2 cuando se conectan dos ordenadores al monitor.

#### 7 Sensor de luz (página 16)

Este sensor regula el brillo del entorno. Procure no cubrir el sensor con papeles u objetos similares.

#### 8 Orificio de bloqueo de seguridad

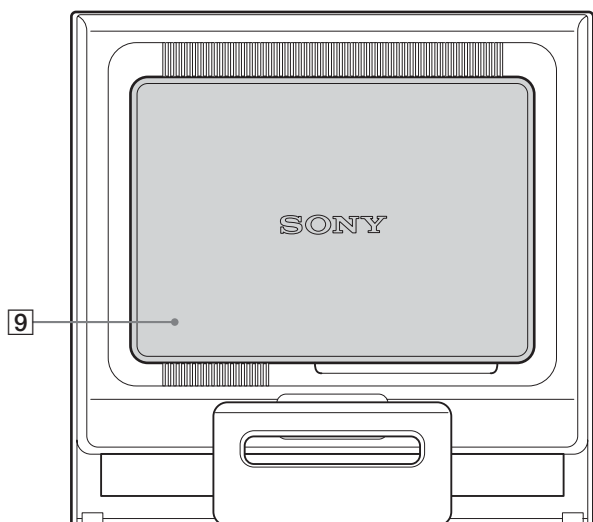
El orificio de bloqueo de seguridad debe aplicarse con el sistema de seguridad Kensington Micro Saver Security System.

Micro Saver Security System es una marca comercial de Kensington.

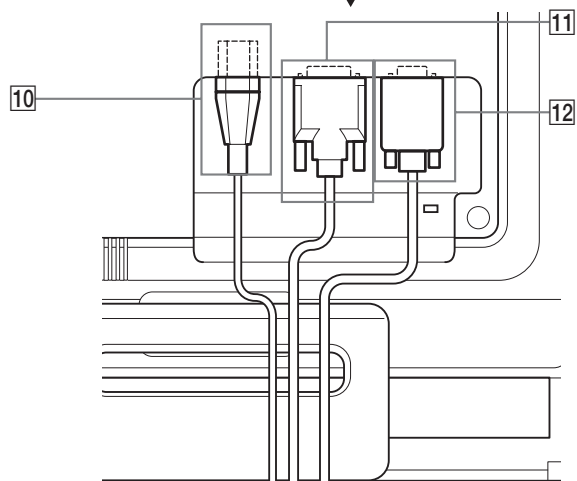
ES



## Parte posterior de la pantalla



Extraiga la cubierta posterior.



### 9 Cubierta posterior (página 8)

Extraiga esta cubierta cuando conecte o desconecte cables.

### 10 Conector AC IN (página 8)

Conecte el cable de alimentación (suministrado).

### 11 Conector de entrada DVI-D (RVA digital) para INPUT1 (página 7)

Este conector introduce señales de vídeo RVA digitales que cumplen con DVI Rev.1.0

### 12 Conector de entrada HD15 (RVA analógico) para INPUT2 (página 7)

Este conector introduce las señales de vídeo RVA analógicas (0,7 Vp-p, positivas) y señales de sincronización.

# Configuración

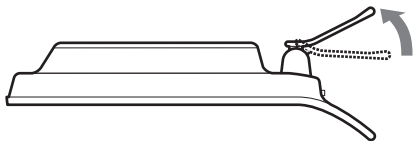
Antes de utilizar el monitor, compruebe que los siguientes artículos se incluyen en la caja:

- Pantalla LCD
- Cable de alimentación
- Cable de señal de vídeo HD15-HD15 (RVA analógico)
- Cable de señal de vídeo DVI-D (RVA digital)
- Clip de cables
- CD-ROM (software de utilidades para Windows/Macintosh, manual de instrucciones, etc.)
- Tarjeta de garantía
- Guía de instalación rápida

## Paso 1: Abra el soporte

### Nota

El soporte viene plegado de fábrica. No coloque la pantalla de forma vertical encima del soporte sin antes desplegarlo, ya que de lo contrario la pantalla podría volcarse.



## Paso 2: Conexión de la pantalla al ordenador

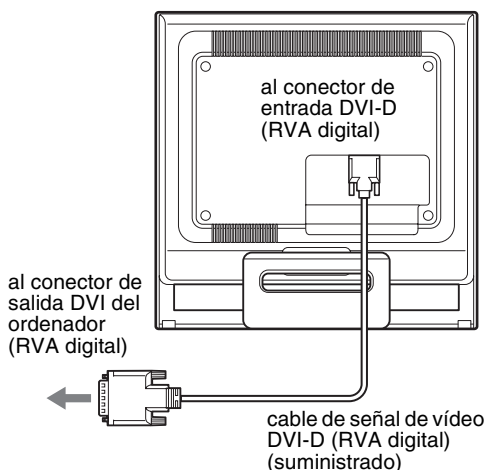
Apague la unidad y el ordenador antes de conectarlos.

### Notas

- No toque los terminales del conector del cable de señal de vídeo, ya que podrían doblarse.
- Compruebe la alineación del conector HD15 para evitar que se doblen los terminales del conector del cable de señal de vídeo.

### Conexión de un ordenador equipado con un conector de salida DVI (RVA digital)

Utilice el cable de señal de vídeo DVI-D (RVA digital) suministrado para conectar el ordenador al conector de entrada DVI-D (RVA digital) del monitor.

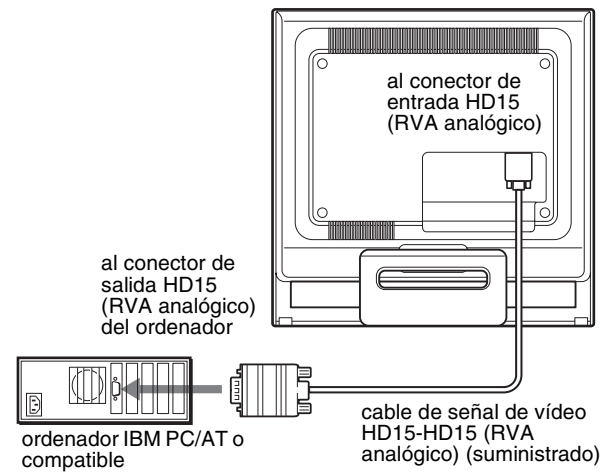


### Conexión de un ordenador equipado con un conector de salida HD15 (RVA analógico)

Utilice el cable de señal de vídeo HD15-HD15 (RVA analógico) suministrado para enchufar el ordenador al conector de entrada HD15 (RVA analógico) del monitor.

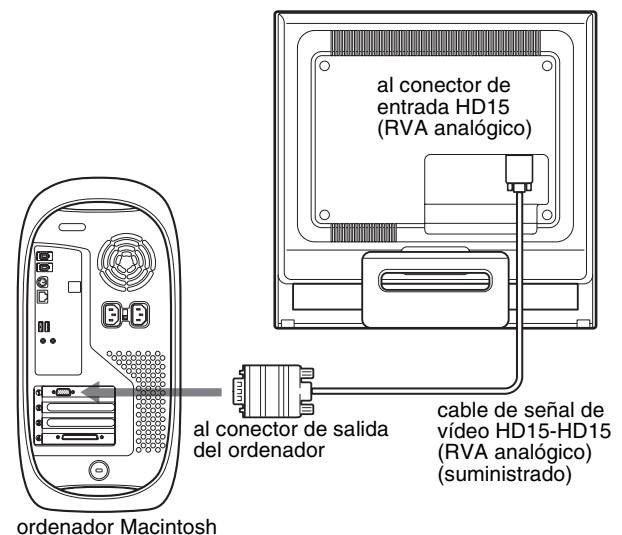
Conecte el ordenador según las ilustraciones que aparecen a continuación.

### ■ Conexión de un ordenador IBM PC/AT o compatible



### ■ Conexión a un ordenador Macintosh

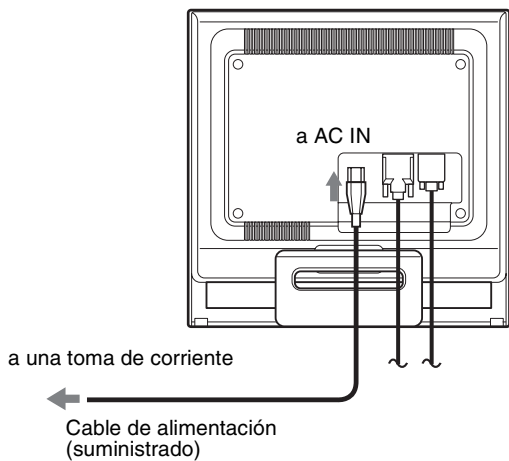
Cuando conecte este monitor a un ordenador Macintosh, utilice el adaptador Macintosh (no suministrado) en caso de ser necesario. Conecte el adaptador Macintosh al ordenador antes de conectar el cable.



ES

### Paso 3: Conexión del cable de alimentación

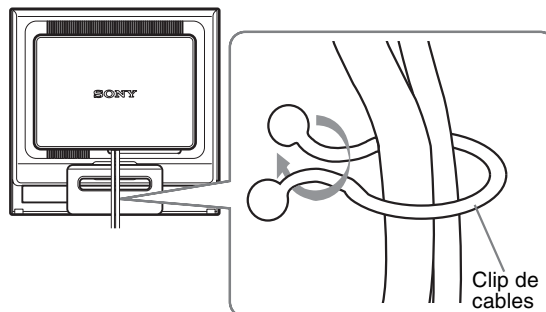
Si tiene el PC y el monitor correspondiente apagado, conecte primero el cable de alimentación al monitor y luego a una toma de corriente.



### Paso 4: Asegure los cables y reemplace la cubierta posterior

#### 1 Agrupe los cables.



Agrupe los cables mediante el clip de cables suministrado.

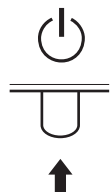


Esta ilustración de la parte posterior del monitor corresponde al modelo SDM-HS75P. Esto también se aplica a los otros modelos.

#### 2 Vuelva a colocar la cubierta posterior.

## Paso 5: Encendido del monitor y el ordenador

- 1 Pulse el interruptor  (alimentación) hacia arriba.**  
El indicador  (alimentación) del monitor se ilumina de color verde.



### 2 Encienda el ordenador.

La instalación del monitor ha finalizado. Si es necesario, utilice los controles del monitor para ajustar la imagen.

#### Si no aparece ninguna imagen en pantalla

- Verifique que el cable de alimentación y el cable de señal de vídeo están conectados correctamente.
- **Si aparece “NO SEÑAL” en la pantalla:**  
El ordenador está en el modo de ahorro de energía. Pulse cualquier tecla del teclado o mueva el ratón.
- **Si aparece “CABLE DESCONECTADO” en la pantalla:**  
Compruebe que el cable de señal de vídeo está conectado correctamente.
- **Si aparece “FUERA DEL ALCANCE” en la pantalla:**  
Vuelva a conectar el monitor antiguo. A continuación, ajuste la tarjeta gráfica del ordenador en los siguientes rangos.

	RVA analógico	RVA digital
<b>Frecuencia horizontal</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Frecuencia vertical</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Resolución</b>	1 280 × 1 024 o inferior	1 280 × 1 024 o inferior

Para obtener más información sobre los mensajes en pantalla, consulte “Problemas y soluciones” en la página 18.

#### No es necesario instalar controladores específicos

El monitor cumple con el estándar Plug & Play “DDC” y detecta automáticamente toda la información de dicho monitor. No es preciso instalar ningún controlador específico en el ordenador.

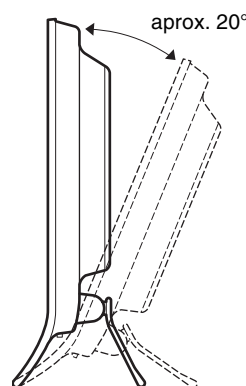
La primera vez que encienda el ordenador después de conectar el monitor, es posible que aparezca el asistente de instalación en pantalla. En este caso, siga las instrucciones en pantalla. El monitor Plug & Play se selecciona automáticamente, por lo que puede utilizar este monitor.

La frecuencia vertical se ajusta en 60 Hz

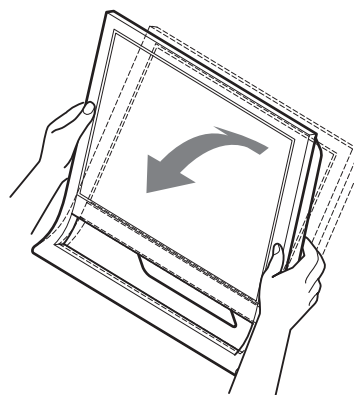
Puesto que apenas se aprecian parpadeos en el monitor, puede utilizarlo tal cual. No es necesario ajustar la frecuencia vertical en ningún valor alto específico.

## Ajuste de la inclinación

Esta pantalla puede ajustarse en los ángulos que se muestran a continuación.



Agarre los laterales inferiores del panel LCD y ajuste la inclinación de la pantalla.



#### Para utilizar la pantalla cómodamente

Esta pantalla está diseñada de forma que pueda instalarse en un cómodo ángulo de visualización. Ajuste el ángulo de visualización de la pantalla de acuerdo con la altura de la mesa y la silla, y de forma que la luz no se refleje de la pantalla a sus ojos.

#### Nota

Al ajustar la inclinación de la pantalla, tenga cuidado de no golpearla o dejarla caer de la mesa.

## Selección de la señal de entrada (botón INPUT)

**Pulse el botón INPUT.**

La señal de entrada cambia cada vez que pulsa este botón.

**INPUT**



Mensaje en pantalla (aparece durante unos 5 segundos en la esquina superior izquierda).	Configuración de la señal de entrada
ENTRADA1 : DVI-D	Conector de entrada DVI-D (RVA digital) para INPUT1
ENTRADA2 : HD15	Conector de entrada HD15 (RVA analógico) para INPUT2

ES

# Personalización del monitor

## Antes de realizar ajustes

Conecte el monitor y el ordenador, y enciéndalos.  
Espera al menos 30 minutos antes de realizar los ajustes con el fin de obtener los mejores resultados posibles.

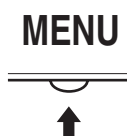
Es posible realizar diversos ajustes en el monitor mediante el menú en pantalla.

## Navegación por el menú

### ■ Uso de los botones MENU, ↓/↑ y OK

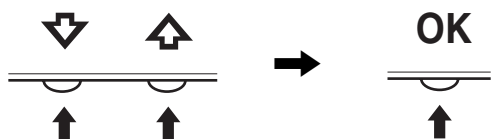
#### 1 Muestre el menú principal.

Pulse el botón MENU para que el menú principal aparezca en pantalla.



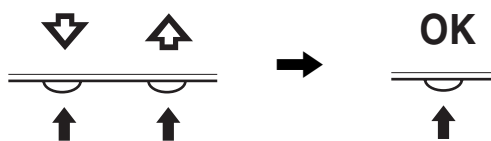
#### 2 Seleccione el menú que desee ajustar.

Pulse los botones ↓/↑ para que aparezca el menú deseado.  
Pulse el botón OK para seleccionar el elemento de menú.



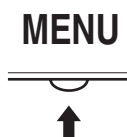
#### 3 Ajuste el menú.

Pulse los botones ↓/↑ para realizar el ajuste y, a continuación, pulse el botón OK.  
Al pulsar el botón OK, el ajuste se almacena y, a continuación, la unidad vuelve al menú anterior.



#### 4 Cierre el menú.

Pulse el botón MENU una vez para recuperar la visualización normal. Si no pulsa ningún botón, el menú se cerrará automáticamente después de unos 45 segundos.



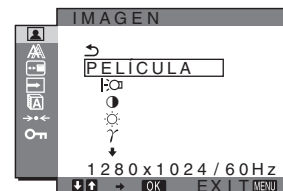
### ■ Restauración de los ajustes

Es posible restaurar los ajustes mediante el menú REST. Consulte la página 14 para obtener más información sobre la restauración de los ajustes.

### ■ Menú IMAGEN

Mediante el menú IMAGEN puede ajustar los siguientes elementos:

- MODO (JUEGO/PELÍCULA/PC/AUTOMÁTICA)
- RETROILUMIN | :O
- CONTRASTE ●
- BRILLO ☀
- GAMMA γ
- COLOR [ ]
- NITIDEZ [ ]
- MODO RESTAB. →←



### ■ Menú MODO

Puede seleccionar el brillo de la pantalla que se adecue a sus necesidades.

Los ajustes de IMAGEN pueden establecerse para cada modo. El ajuste modificado se aplicará automáticamente en cada entrada (ENTRADA1/ENTRADA2).

#### 1 Pulse el botón MENU.

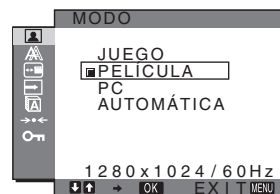
El menú principal aparece en pantalla.

#### 2 Pulse el botón ↓/↑ para seleccionar (IMAGEN) y, a continuación, pulse el botón OK.

El menú IMAGEN aparece en pantalla.

#### 3 Pulse el botón ↓/↑ para seleccionar "PELÍCULA" y, a continuación, pulse el botón OK.

El menú MODO aparece en pantalla.



#### 4 Pulse el botón ↓/↑ para seleccionar el modo que desee y, a continuación, pulse el botón OK.

El ajuste predeterminado es PELÍCULA.

- JUEGO: Imagen brillante.
- PELÍCULA: Imagen clara con un fuerte contraste.
- PC: Imagen de tono suave.
- AUTOMÁTICA:



Ajusta automáticamente el brillo de la pantalla en función del brillo del entorno (función de ajuste automático del brillo). Para obtener más información, consulte "Función de ajuste automático del brillo (sensor de luz)" en la página 16.

#### Nota

En modo AUTOMÁTICA, no podrá ajustar la luz de fondo ni el contraste.



## ■ Ajuste de RETROILUMIN

Si la pantalla brilla demasiado, ajuste la luz de fondo para facilitar su visualización.

- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (IMAGEN) y pulse el botón OK.**  
El menú IMAGEN aparece en pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “ RETROILUMIN” y pulse el botón OK.**  
El menú “RETROILUMIN” aparecerá en la pantalla.
- 4 Pulse los botones ↓/↑ para ajustar el nivel de luz, pulse el botón OK.**



## ■ Ajuste de CONTRASTE

Ajuste el contraste de la imagen.

- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (IMAGEN) y pulse el botón OK.**  
El menú IMAGEN aparece en pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “ CONTRASTE” y pulse el botón OK.**  
El menú “CONTRASTE” aparecerá en la pantalla.
- 4 Pulse los botones ↓/↑ para ajustar el nivel de contraste y, a continuación, pulse el botón OK.**

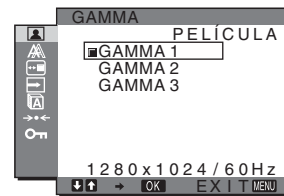
## ■ Ajuste de BRILLO


Ajuste el brillo de la imagen (nivel de negro).

- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (IMAGEN) y pulse el botón OK.**  
El menú IMAGEN aparece en pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “ BRILLO” y pulse el botón OK.**  
El menú “BRILLO” aparecerá en la pantalla.
- 4 Pulse los botones ↓/↑ para ajustar el nivel de brillo y, a continuación, pulse el botón OK.**

## ■ Ajuste del valor GAMMA $\gamma$

Es posible asociar el tono de color de la imagen en pantalla al tono de color original de la imagen.

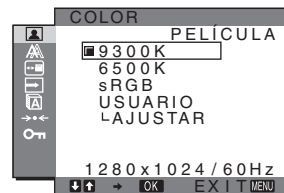




- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (IMAGEN) y pulse el botón OK.**  
El menú IMAGEN aparece en pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “ $\gamma$  GAMMA” y pulse el botón OK.**  
El menú GAMMA aparece en pantalla.
- 4 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar el modo deseado y pulse el botón OK.**

## ■ Ajuste del COLOR

Es posible seleccionar el nivel de color de la imagen del campo de color blanco en los ajustes predeterminados de temperatura de color.

Además, si es necesario, puede realizar un ajuste más preciso de la temperatura de color.



- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (IMAGEN) y pulse el botón OK.**  
El menú IMAGEN aparece en pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “ COLOR” y pulse el botón OK.**  
El menú COLOR aparece en pantalla.
- 4 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar la temperatura de color deseada y pulse el botón OK.**  
Los colores blancos cambiarán de un tono azulado a un tono rojizo cuando se reduzca la temperatura de 9 300 K (ajuste predeterminado) a 6 500 K  
Si selecciona “sRGB”, los colores se ajustan según el perfil sRGB. (El ajuste de color sRGB es un protocolo estándar de espacio de color para productos informáticos.) Si selecciona

“sRGB”, los ajustes de color del ordenador deben establecerse según el perfil sRGB.

#### Notas

- No puede seleccionar “sRGB” cuando el menú MODO esté ajustado en “AUTOMÁTICA”.
- Si un ordenador u otro equipo conectado no es compatible con sRGB, no se puede ajustar el color según el perfil sRGB.
- Mientras COLOR esté ajustado en sRGB, no podrá ajustar CONTRASTE, BRILLO o GAMMA.

#### Ajuste más preciso de la temperatura de color

La temperatura del color puede establecerse en función del modo (JUEGO/PELÍCULA/PC/AUTOMÁTICA).

##### 1 Pulse el botón MENU.

El menú principal aparece en pantalla.

##### 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar (IMAGEN) y pulse el botón OK.

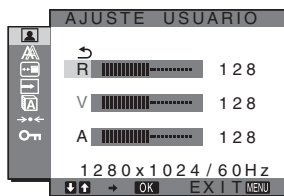
El menú IMAGEN aparece en pantalla.

##### 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar COLOR” y pulse el botón OK.

El menú COLOR aparece en pantalla.

##### 4 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “AJUSTAR” y pulse el botón OK.

El menú para realizar un ajuste más preciso de la temperatura de color aparece en pantalla.



##### 5 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar R (rojo) o A (azul) y pulse el botón OK. A continuación, pulse los botones ↓/↑ para ajustar la temperatura de color y pulse el botón OK.

Puesto que este ajuste cambia la temperatura de color aumentando o disminuyendo los componentes R y A con respecto a V (verde), el componente V será fijo.

##### 6 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar y, a continuación, pulse el botón OK.

El nuevo ajuste de color se almacena en la memoria y se recuperará automáticamente siempre que se seleccione “Usuario”.

El menú COLOR aparece en pantalla.

#### ■ Ajuste de NITIDEZ

Utilice este ajuste para aumentar la nitidez de los bordes de las imágenes, etc.

##### 1 Pulse el botón MENU.

El menú principal aparecerá en la pantalla.

##### 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar (IMAGEN) y pulse el botón OK.

El menú IMAGEN aparece en la pantalla.

##### 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar NITIDEZ” y pulse el botón OK.

El menú “NITIDEZ” aparecerá en la pantalla.

##### 4 Pulse los botones ↓/↑ para ajustar el nivel de nitidez y, a continuación, pulse el botón OK.

#### ■ Menú MODO RESTAB. (se restablecen los valores predeterminados de todos los modos)

Puede restaurar los ajustes a los valores predeterminados.

##### 1 Pulse el botón MENU.

El menú principal aparecerá en la pantalla.

##### 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar (IMAGEN) y, a continuación, pulse el botón OK.

El menú IMAGEN aparece en pantalla.

##### 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “<img alt="Icono de modo restablecer" data-bbox="848 286 871 300"/> MODO RESTAB.” y pulse el botón OK.

El menú “MODO RESTAB.” aparecerá en la pantalla.

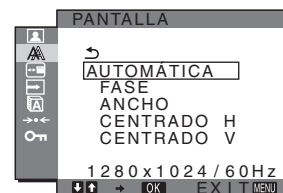
##### 4 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar el modo deseado y pulse el botón OK.

- ACEPTAR: Para restablecer los ajustes por defecto de todos los modos del menú IMAGEN.
- CANCELAR: Para cancelar el restablecimiento y volver al menú IMAGEN.

#### Menú PANTALLA (sólo para señales RGB analógicas)

Puede ajustar los elementos siguientes mediante el menú PANTALLA.

- AUTOMÁTICA
- FASE
- ANCHO
- CENTRADO H
- CENTRADO V




#### Nota

No es necesario realizar ningún ajuste cuando se reciben señales RGB digitales del conector de entrada DVI-D para INPUT1.

#### ■ Función de ajuste automático de la calidad de imagen

Cuando el monitor recibe una señal de entrada, ajusta automáticamente la posición y la nitidez de la imagen (fase/paso) con el fin de garantizar la visualización de una imagen nítida en la pantalla (página 16).

#### Nota

Si la función de ajuste automático de la calidad de imagen está activada, sólo funcionará el interruptor  (alimentación). La imagen podría parpadear durante estos momentos, pero no se trata de un fallo de funcionamiento. Simplemente espere unos segundos hasta que se complete el ajuste.

#### Si la función de ajuste automático de la calidad de imagen de este monitor no ajusta la imagen completamente


Es posible realizar ajustes automáticos adicionales de la calidad de imagen para la señal de entrada actual (consulte “AUTOMÁTICA” a continuación).

## Si todavía debe realizar ajustes adicionales de la calidad de imagen

Es posible ajustar manualmente la nitidez (fase/paso) y la posición (horizontal o vertical) de la imagen.


Dichos ajustes se almacenan en la memoria y se vuelven a activar automáticamente cuando el monitor recibe la misma señal de entrada.

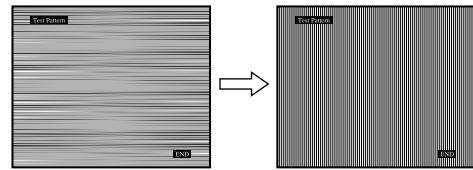
### ■ Ajustes automáticos adicionales de la calidad de imagen para la señal de entrada actual (AUTOMÁTICA)

- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (PANTALLA) y pulse el botón OK.**  
El menú PANTALLA aparece en pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “AUTOMÁTICA” y pulse el botón OK.**  
Realice los ajustes necesarios de la fase, el paso y la posición horizontal o vertical de la pantalla para la señal de entrada actual y almacénelos.

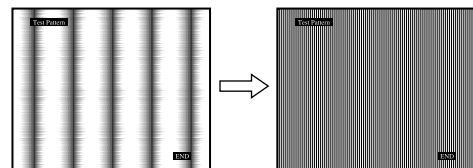
### ■ Ajuste manual de la nitidez de la imagen (Fase/Ancho)

La nitidez de la imagen puede ajustarse según se indica a continuación. Este ajuste es válido cuando el ordenador está conectado al conector de entrada HD15 (RGB analógico) del monitor.

- 1 Ajuste la resolución del ordenador en 1 280 × 1 024.**
- 2 Cargue el CD-ROM.**
- 3 Inicie el CD-ROM, seleccione el área y modelo y, finalmente, visualice la imagen de prueba.**  
**Para Windows**  
Haga clic en [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**Para Macintosh**  
Haga clic en [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 5 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (PANTALLA) y pulse el botón OK.**  
El menú PANTALLA aparece en pantalla.
- 6 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “FASE” y pulse el botón OK.**  
El menú del ajuste “FASE” aparece en pantalla.
- 7 Pulse los botones ↓/↑ hasta que las líneas horizontales sean mínimas.**  
Ajuste las líneas horizontales de modo que se visualicen lo menos posible.




- 8 Pulse el botón OK.**  
El menú principal aparece en pantalla.  
Si aparecen líneas verticales en toda la pantalla, ajuste el paso siguiendo el procedimiento que se indica a continuación.
- 9 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “ANCHO” y pulse el botón OK.**  
El menú del ajuste “ANCHO” aparece en pantalla.
- 10 Pulse los botones ↓/↑ hasta que las líneas verticales desaparezcan.**  
Ajuste las líneas verticales de modo que desaparezcan.



- 11 Haga clic en [END] en la pantalla para apagar la imagen de prueba.**

### ■ Ajuste manual de la posición de la imagen (CENTRADO H /CENTRADO V)

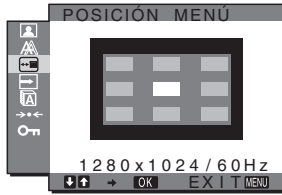
Si la imagen no aparece en el centro de la pantalla, ajuste la posición de la imagen de la siguiente forma.


- 1 Ajuste la resolución del ordenador en 1 280 × 1 024.**
- 2 Cargue el CD-ROM.**
- 3 Inicie el CD-ROM, seleccione el área y modelo y, finalmente, visualice la imagen de prueba.**  
**Para Windows**  
Haga clic en [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**Para Macintosh**  
Haga clic en [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 5 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (PANTALLA) y pulse el botón OK.**  
El menú PANTALLA aparece en pantalla.
- 6 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “CENTRADO H” o “CENTRADO V” y pulse el botón OK.**  
El menú del ajuste “CENTRADO H” o el menú del ajuste “CENTRADO V” aparecen en pantalla.
- 7 Pulse los botones ↓/↑ para centrar la imagen de prueba en la pantalla.**
- 8 Haga clic en [END] en la pantalla para apagar la imagen de prueba.**



## Menú POSICIÓN MENÚ

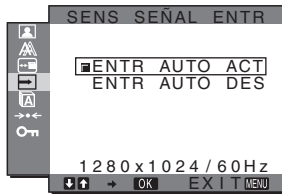
Es posible cambiar la posición del menú si se interpone a una imagen de la pantalla.




- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (POSICIÓN MENÚ) y pulse el botón OK.**  
El menú "POSICIÓN MENÚ" aparecerá en la pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar la posición deseada, pulse el botón OK.**  
Es posible seleccionar una de las 9 posiciones en la que aparecerá el menú.

## Menú SIN SEÑAL ENTR

Si selecciona ENTR AUTO ACT en el menú SIN SEÑAL ENTR, el monitor detectará automáticamente la señal de entrada de un terminal de entrada y cambiará la entrada de forma automática antes de que el monitor pase al modo de ahorro de energía.



- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparecerá en la pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (SENS SEÑAL ENTR) y pulse el botón OK.**  
El menú SENS SEÑAL ENTR aparecerá en la pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar el modo deseado y pulse el botón OK.**
  - ENTR AUTO ACT:

Si el terminal de entrada seleccionado no dispone de señal de entrada, o si selecciona un terminal de entrada mediante el botón INPUT del monitor y el terminal no dispone de señal de entrada, aparecerá un mensaje en pantalla (página 17) y el monitor comprobará automáticamente la señal de entrada de otro terminal de entrada para cambiarla.

Al cambiar la entrada, el terminal de entrada seleccionado aparecerá en la parte superior izquierda de la pantalla.


Si no existe ninguna señal de entrada, el monitor

pasará automáticamente al modo de ahorro de energía.

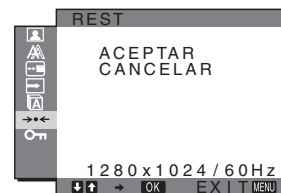
- ENTR AUTO DES:  
La entrada no cambia automáticamente, sino que deberá pulsar el botón INPUT para cambiarla.


## Menú LANGUAGE



- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparece en pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (LANGUAGE) y pulse el botón OK.**  
El menú LANGUAGE aparecerá en la pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar un idioma y pulse el botón OK.**
  - ENGLISH: Inglés
  - FRANÇAIS: Francés
  - DEUTSCH: Alemán
  - ESPAÑOL
  - ITALIANO: Italiano
  - NEDERLANDS: Holandés
  - SVENSKA: Sueco
  - РУССКИЙ: Ruso
  - 日本語: Japonés
  - 中文: Chino

## Menú REST (restablece los valores por defecto)



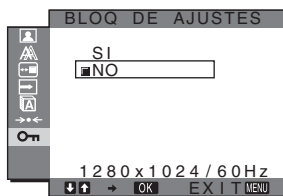
- 1 Pulse el botón MENU.**  
El menú principal aparecerá en la pantalla.
- 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar  (REST) y pulse el botón OK.**  
El menú REST aparecerá en la pantalla.
- 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar el modo deseado y pulse el botón OK.**
  - ACEPTAR: Para restaurar todos los datos de ajuste a los valores predeterminados. Tenga en

cuenta que el ajuste “ LANGUAGE” no se restaurará mediante este método.

- **CANCELAR:** Para cancelar la restauración y regresar a la pantalla del menú.

## Menú BLOQ DE AJUSTES

Bloquee los botones de control para evitar realizar o restaurar ajustes accidentalmente.







### 1 Pulse el botón MENU.

El menú principal aparecerá en la pantalla.

### 2 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar (BLOQ DE AJUSTES) y pulse el botón OK.

El menú BLOQ DE AJUSTES aparecerá en la pantalla.

### 3 Pulse los botones ↓/↑ para seleccionar “SI” o “NO”.


- **SI:** Sólo funcionarán el interruptor  (alimentación) y el botón INPUT. Si intenta realizar cualquier otra operación,  aparecerá en la pantalla.
- **NO:** Ajuste “ BLOQ DE AJUSTES” en “NO”. Si ha ajustado esta opción en “SI”,  (BLOQ DE AJUSTES) se seleccionará automáticamente al pulsar el botón MENU.

## Características técnicas


### Función de ahorro de energía

Este monitor cumple las directrices de ahorro de energía establecidas por VESA, ENERGY STAR y NUTEK. Si el monitor está conectado a un ordenador o tarjeta gráfica de vídeo que sea DPMS (Display Power Management Standard) para entrada analógica o DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) para entradas digitales compatibles, se reducirá automáticamente el consumo energético de dicho monitor, tal y como se muestra a continuación.

#### SDM-HS75P

Modo de alimentación	Consumo de energía	Indicador  (alimentación)
funcionamiento normal	45 W (máx.)	verde
activo inactivo* (deep sleep)**	1,0 W (máx.)	naranja
alimentación desactivada	1,0 W (máx.)	apagado

#### SDM-HS95P


Modo de alimentación	Consumo de energía	Indicador  (alimentación)
funcionamiento normal	60 W (máx.)	verde
activo inactivo* (deep sleep)**	1,0 W (máx.)	naranja
alimentación desactivada	1,0 W (máx.)	apagado

\* Cuando el ordenador entra en el modo “activo inactivo”, la señal de entrada se interrumpe y la pantalla muestra NO SEÑAL. Transcurridos 5 segundos, el monitor entra en el modo de ahorro de energía.

\*\* “deep sleep” el modo de ahorro de energía definidos por la Agencia de protección del medio ambiente (Environmental Protection Agency).


ES


## Establecimiento del MODO (IMAGEN)

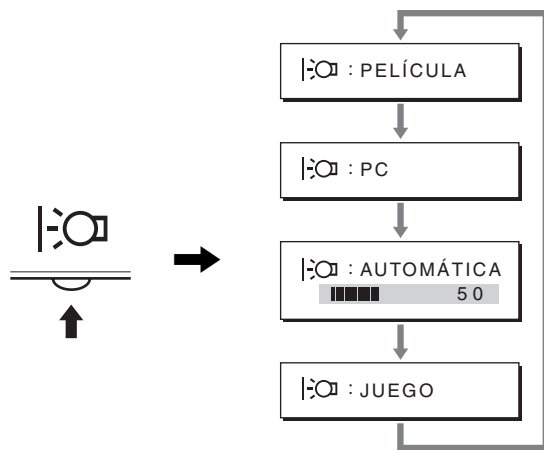
Si aprieta varias veces el botón , situado a la derecha del monitor, podrá seleccionar alguno de estos MODOS: PELÍCULA → PC → AUTOMÁTICA → JUEGO.

Cuando seleccione “AUTOMÁTICA”, el monitor ajustará el brillo de la pantalla de forma automática en función del brillo del entorno (función de ajuste automático del brillo). Para obtener más información, consulte “Función de ajuste automático del brillo (sensor de luz)”.

### Pulse el botón varias veces.


El ajuste predeterminado de MODO es “PELÍCULA”. Si pulsa el botón  una vez, aparecerá “PELÍCULA” (el valor predeterminado), y si lo pulsa una segunda vez, aparecerá “PC”.




Cada vez que pulse el botón , el modo cambiará de la siguiente forma.



Todos los modos aparecen en la pantalla a medida que se modifica el ajuste MODO. El menú desaparece de forma automática transcurridos aproximadamente 5 segundos.

## Función de ajuste automático del brillo (sensor de luz)

Este monitor cuenta con una función que ajusta automáticamente el brillo de la pantalla en función del brillo del entorno. El brillo de la pantalla adquirirá el nivel más adecuado si se establece el MODO en AUTOMÁTICA mediante el botón  de la derecha del monitor o bien en el menú IMAGEN. El ajuste predeterminado del brillo de la pantalla es PELÍCULA.

Asimismo, al establecer el MODO en AUTOMÁTICA con el botón  de la parte derecha de monitor, aparece la barra de ajuste. Para ajustar la barra utilice los botones /. El brillo de la pantalla cambiará al nivel definido.

## Función de ajuste automático de la calidad de imagen (sólo para señales RVA analógicas)

**Cuando el monitor recibe una señal de entrada, ajusta automáticamente la posición y la nitidez (fase/paso) de la imagen con el fin de garantizar la visualización de una imagen nítida en la pantalla.**

### Modo predeterminado en fábrica

Cuando el monitor recibe una señal de entrada, la hace coincidir automáticamente con uno de los modos predeterminados en fábrica y almacenados en la memoria del monitor para mostrar una imagen de alta calidad en el centro de la pantalla. Si la señal de entrada coincide con el modo predeterminado en fábrica, la imagen aparecerá automáticamente en la pantalla con los ajustes predeterminados adecuados.

### Si las señales de entrada no coinciden con uno de los modos predeterminados en fábrica

Cuando el monitor recibe una señal de entrada que no coincide con ninguno de los modos predeterminados en fábrica, su función de ajuste automático de la calidad de imagen se activa con el fin de garantizar la visualización constante de una imagen nítida en la pantalla (dentro de los siguientes rangos de frecuencia del monitor):

Frecuencia horizontal: 28–80 kHz


Frecuencia vertical: 48–75 Hz

En consecuencia, la primera vez que el monitor recibe señales de entrada que no coinciden con los modos predeterminados en fábrica, es posible que tarde más tiempo de lo normal en mostrar la imagen en la pantalla. Estos datos de ajuste se almacenan automáticamente en la memoria, de modo que la próxima vez que se reciban las señales, el monitor funcionará del mismo modo que cuando recibe señales que coinciden con uno de los modos predeterminados en fábrica.

### Si ajusta la fase, el paso y la posición de la imagen manualmente

Para algunas señales de entrada, es posible que la función de ajuste automático de la calidad de imagen de este monitor no ajuste la posición, la fase y el paso de la imagen completamente. En tal caso, estos valores pueden ajustarse manualmente (página 13). Si estos valores se ajustan manualmente, se almacenarán en la memoria como modos de usuario y se recuperarán automáticamente cada vez que el monitor reciba las mismas señales de entrada.

### Nota

Mientras la función de ajuste automático de la calidad de imagen esté activada, sólo funcionará el interruptor  (alimentación).

La imagen podría parpadear durante estos momentos, pero no se trata de un fallo de funcionamiento. Simplemente espere unos segundos hasta que se complete el ajuste.

# Solución de problemas

Antes de ponerse en contacto con el soporte técnico, consulte esta sección.

## Mensajes en pantalla

Si la señal de entrada presenta algún problema, la pantalla mostrará uno de los siguientes mensajes. Para solucionar el problema, consulte “Problemas y soluciones” en la página 18.

### Si FUERA DEL ALCANCE aparece en pantalla

Esto indica que la señal de entrada no cumple las especificaciones del monitor. Compruebe lo siguiente.



#### Si aparece “xxx.xkHz/ xxxHz”

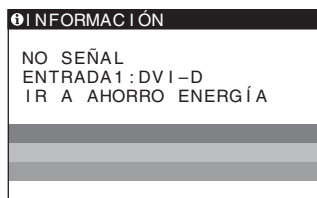
Esto indica que la frecuencia horizontal o la vertical no cumple las especificaciones del monitor. Las cifras indican las frecuencias horizontal y vertical de la señal de entrada actual.

#### Si aparece “RESOLUCIÓN > 1280 × 1024”

Esto indica que la resolución no cumple las especificaciones del monitor (1 280 × 1 024 o inferior).

### Si NO SEÑAL aparece en pantalla

Esto indica que no hay ninguna entrada de señal.

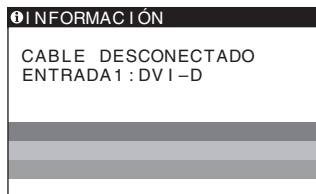


#### IR A AHORRO ENERGÍA

El monitor entrará en modo de ahorro de energía transcurridos aproximadamente 5 segundos después de la aparición del mensaje.





### Si CABLE DESCONECTADO aparece en pantalla

Esto indica que se ha desconectado el cable de señal de vídeo.



## Problemas y soluciones

Si el ordenador u otro equipo conectado causa algún problema, consulte el manual de instrucciones del equipo conectado.

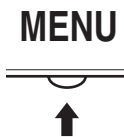
Problema	Compruebe lo siguiente
<b>No hay imagen</b>	
Si el indicador  (alimentación) no está encendido o si  no se enciende al pulsar el interruptor  (alimentación),	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que el cable de alimentación está conectado correctamente.</li></ul>
Si CABLE DESCONECTADO aparece en la pantalla,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que el cable de señal de vídeo esté conectado correctamente y que todos los enchufes estén colocados en sus receptáculos (página 7).</li><li>• Compruebe que los terminales del conector de entrada de vídeo no estén doblados o hundidos.</li><li>• Se ha conectado un cable de señal de vídeo no suministrado. En tal caso, es posible que la indicación CABLE DESCONECTADO aparezca en la pantalla antes de pasar al modo de ahorro de energía. Esto no indica un fallo en el funcionamiento.</li></ul>
Si NO SEÑAL aparece en la pantalla, o el indicador  (alimentación) está en naranja,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que el cable de señal de vídeo esté conectado correctamente y que todos los enchufes estén colocados en sus receptáculos (página 7).</li><li>• Compruebe que los terminales del conector de entrada de vídeo no estén doblados o hundidos.</li></ul> <p>■ <b>Problemas causados por un ordenador u otro equipo conectado, y no por el monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• El ordenador se encuentra en el modo de ahorro de energía. Intente pulsar cualquier tecla del teclado o mover el ratón.</li><li>• Compruebe que la tarjeta gráfica esté instalada correctamente.</li><li>• Compruebe que el ordenador esté encendido.</li><li>• Reinicie el ordenador.</li></ul>
Si FUERA DEL ALCANCE aparece en la pantalla,	<p>■ <b>Problemas causados por un ordenador u otro equipo conectado, y no por el monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Compruebe que el rango de frecuencia de vídeo se encuentre dentro del rango especificado para el monitor. Si ha sustituido un monitor antiguo por éste, vuelva a conectar el antiguo y ajuste la tarjeta gráfica del ordenador a los siguientes valores: Horizontal: 28–80 kHz (RVA analógico), 28–64 kHz (RVA digital) Vertical: 48–75 Hz (RVA analógico), 60 Hz (RVA digital) Resolución: 1 280 × 1 024 o inferior</li></ul>
Si utiliza Windows y ha sustituido un monitor antiguo por éste,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si ha sustituido un monitor antiguo por éste, vuelva a conectar el monitor antiguo y realice los pasos siguientes. Seleccione “SONY” en la lista “Fabricantes” y elija “SDM-HS75P” o “SDM-HS95P” en la lista “Modelos” en la pantalla de selección de dispositivos de Windows. Si el nombre de modelo de este monitor no aparece en la lista “Modelos”, inténtelo con “Plug &amp; Play”.</li></ul>
Si utiliza un sistema Macintosh,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Si utiliza el adaptador Macintosh (no incluido), compruebe que éste y el cable de señal de vídeo estén conectados correctamente (página 7).</li></ul>
<b>La imagen parpadea, se ondula, oscila o aparece codificada</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste el paso y la fase (sólo para señales RVA analógicas) (página 13).</li><li>• Enchufe el monitor en una toma de ca diferente, preferiblemente de un circuito diferente.</li></ul> <p>■ <b>Problemas causados por un ordenador u otro equipo conectado, y no por el monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Consulte el manual de la tarjeta gráfica para obtener información sobre el ajuste adecuado para el monitor.</li><li>• Compruebe que este monitor admite el modo gráfico (VESA, Macintosh 19" Color, etc.) y la frecuencia de la señal de entrada. Aunque la frecuencia se encuentre dentro del margen adecuado, algunas tarjetas de vídeo pueden tener un impulso de sincronización demasiado estrecho para que el monitor se sincronice correctamente.</li><li>• Ajuste la frecuencia de barrido (frecuencia vertical) del ordenador para obtener la mejor imagen posible.</li></ul>
<b>La imagen es borrosa</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste el brillo y el contraste (página 11).</li><li>• Ajuste el paso y la fase (sólo para señales RVA analógicas) (página 13).</li></ul> <p>■ <b>Problemas causados por un ordenador u otro equipo conectado, y no por el monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Ajuste la resolución en SXGA (1 280 × 1 024) en el ordenador.</li></ul>

Problema	Compruebe lo siguiente
<b>Aparecen imágenes fantasma</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Deje de utilizar cables prolongadores de vídeo y/o dispositivos de conmutación de vídeo.</li> <li>• Compruebe que todos los enchufes están firmemente insertados en sus receptáculos.</li> </ul>
<b>La imagen no está centrada o su tamaño no es correcto (sólo para señales RVA analógicas)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste el paso y la fase (página 13).</li> <li>• Ajuste la posición de la imagen (página 13). Tenga en cuenta que algunos modos de vídeo no llenan la pantalla hasta los bordes.</li> </ul>
<b>La imagen es demasiado pequeña</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Problemas causados por un ordenador u otro equipo conectado, y no por el monitor</b></li> <li>• Ajuste la resolución en SXGA (1 280 × 1 024) en el ordenador.</li> </ul>
<b>La imagen es oscura</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste el nivel de brillo (página 11).</li> <li>• Ajuste de la luz de fondo (página 11).</li> <li>• Cuando el menú MODO está ajustado en AUTOMÁTICA, la imagen puede aparecer oscura con poca luz ambiente (páginas 10, 16).</li> </ul>
<b>Aparece un patrón ondulado o elíptico (muaré)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste el paso y la fase (sólo para señales RVA analógicas) (página 13).</li> </ul>
<b>El color no es uniforme</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste el paso y la fase (sólo para señales RVA analógicas) (página 13).</li> </ul>
<b>El blanco no parece blanco</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ajuste la temperatura del color (página 11).</li> </ul>
<b>Los botones del monitor no funcionan (O<sub>ff</sub> aparece en pantalla)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si “BLOQ DE AJUSTES” está ajustado en “SI”, ajústelo en “NO” (página 15).</li> </ul>
<b>El monitor se apaga tras un tiempo</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Problemas causados por un ordenador u otro equipo conectado, y no por el monitor</b></li> <li>• Desactive el ajuste de ahorro de energía del ordenador.</li> </ul>
<b>La resolución que aparece en la pantalla del menú es incorrecta.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dependiendo del ajuste de la tarjeta gráfica, es posible que la resolución que aparece en la pantalla del menú no coincida con la del ordenador.</li> </ul>

### Visualización de la información del monitor

Mientras el monitor recibe una señal de vídeo, mantenga pulsado el botón MENU durante más de 5 segundos hasta que aparezca el cuadro de información.

Para que desaparezca el cuadro, vuelva a pulsar el botón MENU.



Si algún problema no se soluciona, póngase en contacto con un proveedor Sony autorizado y proporcíónele la siguiente información:

- Nombre del modelo: SDM-HS75P o SDM-HS95P
- Número de serie
- Descripción detallada del problema
- Fecha de compra
- Nombre y especificaciones del ordenador y la tarjeta gráfica

Ejemplo

<b>i INFORMACIÓN</b>	
MODEL : SDM-HS75P	Nombre del modelo
SER. NO : 1234567	Número de serie
MANUFACTURED : 2004-52	Semana y año de fabricación

# Especificaciones

## SDM-HS75P

Panel LCD	Tipo de panel: Matriz activa a-Si TFT Tamaño de imagen: 43,18 cm (17,0 pulgadas)
Formato de la señal de entrada	Frecuencia de funcionamiento RVA* Horizontal: 28–80 kHz (RVA analógico) 28–64 kHz (RVA digital) Vertical: 48–75 Hz (RVA analógico) 60 Hz (RVA digital)
Resolución	Horizontal: Máx. 1 280 puntos Vertical: Máx. 1 024 líneas
Niveles de señal de entrada	Señal de vídeo RVA analógico 0,7 Vp-p, 75 Ω, positiva Señal SYNC Nivel TTL, 2,2 kΩ, positiva o negativa (Horizontal y vertical independiente) Señal RVA (DVI) digital: TMDS (enlace único)
Requisitos de alimentación	De ca 100 a 240 V, de 50 a 60 Hz Máx. 1,0 A
Consumo de energía	Máx. 45 W
Temperatura de funcionamiento	De 5 a 35 °C
Dimensiones (ancho/alto/profundidad)	Pantalla (vertical): Aprox. 388 × 382,5 × 139,2 mm (15 1/4 × 15 × 5 1/2 pulgadas)
Peso	Aprox. 5 kg (11 lb 3/8 oz)
Plug & Play	DDC2B
Accesorios	Consulte la página 7.

## SDM-HS95P

Panel LCD	Tipo de panel: Matriz activa a-Si TFT Tamaño de imagen: 48,26 cm (19,0 pulgadas)
Formato de la señal de entrada	Frecuencia de funcionamiento RVA* Horizontal: 28–80 kHz (RVA analógico) 28–64 kHz (RVA digital) Vertical: 48–75 Hz (RVA analógico) 60 Hz (RVA digital)
Resolución	Horizontal: Máx. 1 280 puntos Vertical: Máx. 1 024 líneas
Niveles de señal de entrada	Señal de vídeo RVA analógico 0,7 Vp-p, 75 Ω, positiva Señal SYNC Nivel TTL, 2,2 kΩ, positiva o negativa (Horizontal y vertical independiente) Señal RVA (DVI) digital: TMDS (enlace único)
Requisitos de alimentación	De ca 100 a 240 V, de 50 a 60 Hz Máx. 1,0 A
Consumo de energía	Máx. 60 W
Temperatura de funcionamiento	De 5 a 35 °C
Dimensiones (ancho/alto/profundidad)	Pantalla (vertical): Aprox. 435 × 418 × 146 mm (17 1/8 × 16 1/2 × 5 3/4 pulgadas)
Peso	Aprox. 6 kg (13 lb 3 5/8 oz)
Plug & Play	DDC2B
Accesorios	Consulte la página 7.

\* Condición de temporización horizontal y vertical recomendada

- La anchura de sincronización horizontal de empleo debe ser superior al 4,8% del tiempo total horizontal o 0,8 μs, según el que sea mayor.
- La anchura de supresión horizontal debe ser superior a 2,5 μs
- La anchura de supresión vertical debe ser superior a 450 μs

Diseño y especificaciones sujetos a cambios sin previo aviso.

## REFERENCIA DE TERMINOLOGIA

AC IN (entrada de ca)  
CD-ROM (disco compacto de memoria de sólo lectura)  
COMPUTER (computador)  
DDC (Display Data Channel, Canal de datos)  
DISPLAY (monitor)  
deep sleep (modo desactivado)  
DPMS (Estándar de administración de alimentación de la pantalla)  
DMPM (Administración de alimentación de la pantalla digital DVI)  
DVI-D (el interfaz visual digital para digital)  
END (Finalizar)  
Environment Protection Agency (Agencia de protección del medio ambiente)  
GAMMA (Gamma)  
INPUT (entrada)  
LANGUAGE (idioma)  
LCD (pantalla de cristal líquido)  
MENU (Menú)  
Micro Saver Security System (Sistema de seguridad de Micro Saver)  
OK (aceptar)  
PC (computadora personal)  
PLUG & PLAY (conectar y listo)  
RGB (Rojo, verde, azul)  
RVA (volt ampere reactivo)  
SXGA (Matriz de gráficos super extendida)  
SYNC (Sincronizada)  
TFT (transistor de película fina)  
TMDS (señal diferencial minimizada de transición)  
TTL (lógica de transistor a transistor)  
VESA (Asociación de estándares de vídeo y electrónica)



# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Istruzioni per l'uso

**IT**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.








Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

Precauzioni . . . . .	4
Identificazione delle parti e dei comandi . . . . .	5
<b>Installazione . . . . .</b>	<b>7</b>
<b>Punto 1:</b> Apertura del piedistallo . . . . .	7
<b>Punto 2:</b> Collegamento del display al computer . . . . .	7
<b>Punto 3:</b> Collegamento del cavo di alimentazione . . . . .	8
<b>Punto 4:</b> Fissare i cavi e riapplicare il coperchio posteriore . . . . .	8
<b>Punto 5:</b> Accensione del monitor e del computer . . . . .	9
Regolazione dell'inclinazione . . . . .	9
Selezione del segnale di ingresso (tasto INPUT) . . . . .	9
<b>Personalizzazione del monitor . . . . .</b>	<b>10</b>
Come spostarsi all'interno del menu . . . . .	10
 Menu IMMAGINE . . . . .	10
 Menu SCHERMO (solo segnale RGB analogico) . . . . .	12
 Menu POSIZIONE MENU . . . . .	14
 Menu RILEV INGRESSO . . . . .	14
 Menu LANGUAGE . . . . .	14
 Menu RIPRISTINO (per ripristinare le impostazioni sui valori predefiniti) . . . . .	14
 Menu BLOCCO MENU . . . . .	15
<b>Funzioni . . . . .</b>	<b>15</b>
Funzione di risparmio energetico . . . . .	15
Impostazione di MODO (IMMAGINE) . . . . .	16
Funzione di regolazione automatica della luminosità (sensore di luce) . . . . .	16
Funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine (solo segnale RGB analogico) . . . . .	16
<b>Guida alla soluzione dei problemi . . . . .</b>	<b>17</b>
Messaggi a schermo . . . . .	17
Sintomi e soluzioni dei problemi . . . . .	18
<b>Caratteristiche tecniche . . . . .</b>	<b>20</b>

- Macintosh è un marchio di fabbrica concesso in licenza a Apple Computer, Inc., registrato negli Stati Uniti e in altri paesi.
- Windows® e MS-DOS sono marchi di fabbrica registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e in altri paesi.
- IBM PC/AT e VGA sono marchi di fabbrica registrati di IBM Corporation degli Stati Uniti.
- VESA e DDC™ sono marchi di fabbrica della Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR è un marchio registrato degli Stati Uniti.
- Adobe e Acrobat sono marchi di fabbrica di Adobe Systems Incorporated.
- Tutti gli altri nomi di prodotti citati nel presente manuale potrebbero essere i marchi di fabbrica o i marchi di fabbrica registrati delle rispettive società.
- Inoltre, “™” e “®” non sempre vengono citati nel presente manuale.

## Precauzioni

### Avvertimento sui collegamenti dell'alimentazione

- Utilizzare il cavo di alimentazione in dotazione. In caso contrario, assicurarsi che il cavo utilizzato sia compatibile con la tensione operativa locale.

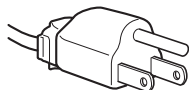
#### Per gli utenti negli Stati Uniti

Se non viene utilizzato il cavo adeguato, il monitor non sarà conforme agli standard FCC.

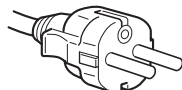
#### Per gli utenti nel Regno Unito

Se il monitor viene utilizzato nel Regno Unito, utilizzare il cavo di alimentazione appropriato per il Regno Unito.

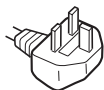
Esempio di tipi di spine



da 100 a 120 V CA



da 200 a 240 V CA



solo 240 V CA

L'apparecchio deve essere installato vicino ad una presa facilmente accessibile.

### Installazione

Non installare né lasciare il monitor:

- in luoghi soggetti a temperature eccessivamente elevate, ad esempio in prossimità di radiatori, condotti d'aria calda o alla luce solare diretta. L'esposizione del monitor a temperature elevate, come in prossimità di condotti d'aria calda o all'interno di un'auto parcheggiata al sole, potrebbe causare la deformazione del rivestimento del monitor o problemi di funzionamento.
- in luoghi soggetti a scosse o vibrazioni meccaniche.
- in prossimità di apparecchiature che generano forti campi magnetici, quali televisori o altri apparecchi ad uso domestico.
- in luoghi soggetti a sporco, polvere o sabbia eccessivi, ad esempio in prossimità di finestre aperte o di uscite. Se il monitor viene installato temporaneamente in un luogo aperto, assicurarsi di prendere le adeguate precauzioni contro sporco e polvere. Diversamente, è possibile che si verifichino problemi di funzionamento irreparabili.

Collocare questa unità su una superficie piana. Non collocarla su una superficie irregolare come il bordo di un tavolo. Se una parte dell'unità fuoriesce da tale superficie, potrebbe cadere e procurare danni alle cose o lesioni alle persone.

### Manutenzione dello schermo LCD

- Non lasciare lo schermo LCD rivolto verso il sole poiché potrebbe venire danneggiato. Prendere le dovute precauzioni se il monitor viene posizionato in prossimità di una finestra.
- Non esercitare alcuna pressione sullo schermo LCD né graffiarlo. Non appoggiare oggetti pesanti sullo schermo LCD, onde evitare che perda uniformità o che si verifichino problemi di funzionamento.
- Se il monitor viene utilizzato in un luogo freddo, è possibile che sullo schermo appaia un'immagine residua. Ciò non indica un problema di funzionamento, lo schermo torna alle condizioni normali non appena la temperatura raggiunge un livello di utilizzo normale.
- Se un fermo immagine viene visualizzato per un periodo prolungato, potrebbe apparire momentaneamente un'immagine residua che sparirà in poco tempo.

- Durante il funzionamento, il pannello LCD si scalda. Ciò non indica un problema di funzionamento.

### Nota sullo schermo LCD (display a cristalli liquidi)

**Nonostante lo schermo LCD sia stato costruito seguendo una tecnologia ad alta precisione, è possibile che presenti costantemente piccoli punti neri o luminosi (rossi, blu o verdi) oppure strisce colorate irregolari o fenomeni di luminosità. Non si tratta di un problema di funzionamento. (Punti effettivi: oltre 99,99%)**

### Manutenzione

- Prima di pulire il monitor, assicurarsi di scollegare il cavo di alimentazione dalla presa di rete.
- Per pulire lo schermo LCD, utilizzare un panno morbido. Se viene utilizzata una soluzione detergente per vetri, assicurarsi che non contenga soluzioni antistatiche o additivi simili onde evitare di graffiare il rivestimento dello schermo LCD.
- Per pulire il rivestimento, il pannello e i comandi, utilizzare un panno morbido leggermente inumidito con una soluzione detergente neutra. Non utilizzare alcun tipo di polvere o spugna abrasiva né solventi come alcool o benzene.
- Non strofinare, toccare o tamburellare sulla superficie dello schermo LCD con oggetti abrasivi o appuntiti come una penna a sfera o un cacciavite onde evitare di graffiare il cinescopio a colori.
- Si noti che i materiali impiegati e il rivestimento dello schermo LCD potrebbero deteriorarsi se il monitor viene esposto a solventi volatili quali gli insetticidi o se rimane in contatto a lungo con gomma o materiali in vinile.

### Trasporto

- Per trasportare il monitor, scollegare da esso tutti i cavi e afferrarlo saldamente con entrambe le mani. Se si lascia cadere a terra il monitor, si corre il rischio di procurarsi lesioni o di danneggiare l'apparecchio.
- Per trasportare il monitor o inviarlo in riparazione, utilizzare il materiale di imballaggio originale.

### Installazione a parete o su un supporto di montaggio

Per installare lo schermo a parete o su un supporto di montaggio è opportuno rivolgersi a personale qualificato.

Si noti che, per procedere con questo tipo di installazione, è necessario rimuovere la copertura posteriore.

### Smaltimento del monitor

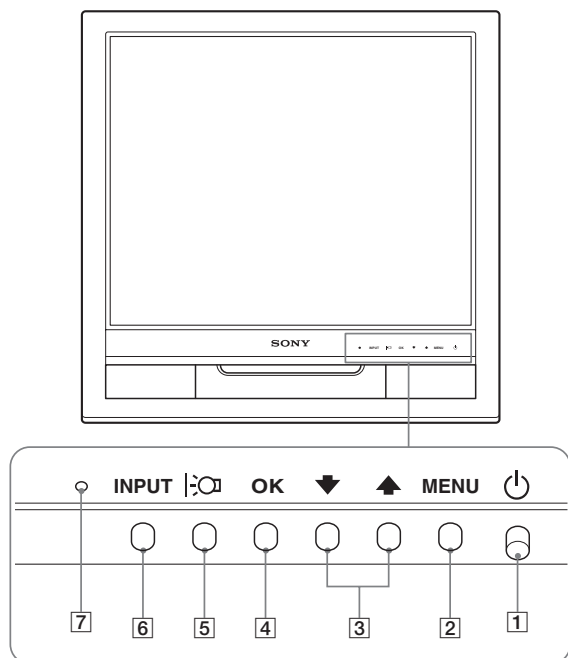
- **Non smaltire il monitor insieme ai normali rifiuti domestici.**
- **Il tubo a fluorescenza utilizzato per questo monitor contiene mercurio. Lo smaltimento del monitor deve quindi essere effettuato in conformità alle norme sanitarie locali.**

## Identificazione delle parti e dei comandi

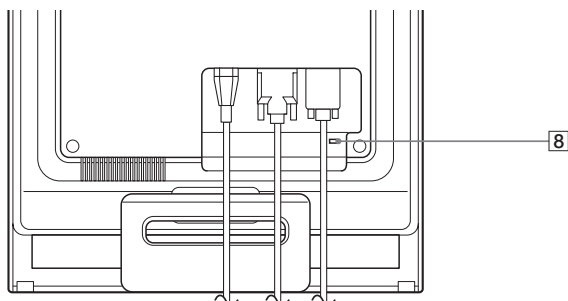
Per ulteriori informazioni, consultare le pagine indicate tra parentesi.

L'interruttore di accensione (1) (alimentazione) e i tasti di controllo si trovano nella parte inferiore destra del lato anteriore del monitor.

### Parte anteriore del display



### Parte posteriore del display

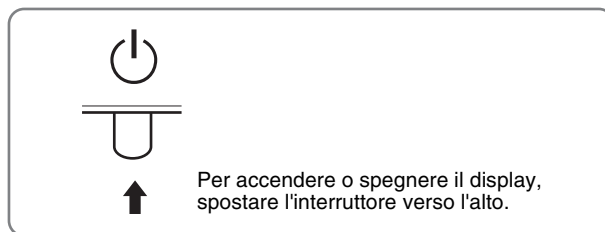


#### 1 Interruttore e indicatore di accensione

##### ☰ (alimentazione) (pagine 9, 15)

Per accendere o spegnere il display, spostare l'interruttore ☰ (alimentazione) verso l'alto.

L'indicatore di accensione si illumina in verde all'accensione del display e in arancio quando il monitor si trova nel modo di risparmio energetico.



#### 2 Tasto MENU (menu) (pagina 10)

Questo tasto consente di visualizzare o di chiudere il menu principale.

#### 3 Tasti ↓/↑ (pagina 10)

Questi tasti dispongono della stessa funzione dei tasti ↓/↑ durante la selezione delle voci di menu e durante l'effettuazione delle regolazioni.

#### 4 Tasto OK (pagina 10)

Utilizzare questo tasto per selezionare una voce o per eseguire le impostazioni del menu.

#### 5 Tasto ☀ (pagina 16)

Utilizzare questo tasto per modificare la luminosità dello schermo.

#### 6 Tasto INPUT (pagina 9)

Utilizzare questo tasto per selezionare il segnale di ingresso video tra INPUT1 e INPUT2 quando due computer sono collegati al monitor.

#### 7 Sensore di luce (pagina 16)

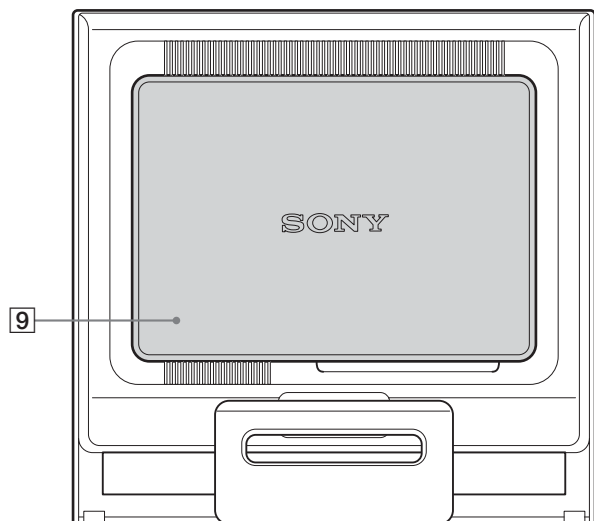
Questo sensore misura il livello di illuminazione dell'area circostante. Assicurarsi di non coprire il sensore con carta o altro.

#### 8 Foro di protezione

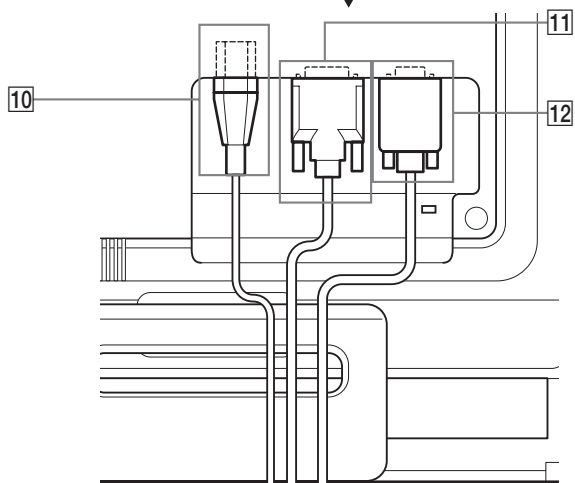
Utilizzare il foro di protezione con il sistema di sicurezza Micro Saver Security System Kensington. Il sistema di sicurezza Micro Saver Security System è un marchio di fabbrica di Kensington.

IT

## Parte posteriore del display



Rimuovere il coperchio posteriore.



### 9 Coperchio posteriore (pagina 8)

Rimuovere questo coperchio quando si collegano o scollegano cavi o fili.

### 10 Connettore AC IN (pagina 8)

Collegare il cavo di alimentazione (in dotazione).

### 11 Connettore di ingresso DVI-D (RGB digitale) per INPUT1 (pagina 7)

Questo connettore trasmette i segnali video RGB digitali conformi allo standard DVI Rev. 1.0.

### 12 Connettore di ingresso HD15 (RGB analogico) per INPUT2 (pagina 7)

Tramite questo connettore vengono immessi i segnali video RVB analogici (0,7 Vp-p, positivo) e i segnali SYNC.

# Installazione

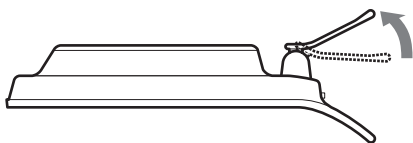
Prima di utilizzare il monitor, controllare che nella confezione siano contenuti i seguenti articoli:

- Display LCD
- Cavo di alimentazione
- Cavo del segnale video HD15-HD15 (RGB analogico)
- Cavo del segnale video DVI-D (RGB digitale)
- Fermaglio per cavi
- CD-ROM (software di utilità per Windows/Macintosh, istruzioni per l'uso e così via)
- Garanzia
- Guida all'installazione rapida

## Punto 1:Apertura del piedistallo

### Nota

Inizialmente, il piedistallo è chiuso. Accertarsi di non collocare il display in senso verticale sul piedistallo chiuso. Infatti, in tal caso il display potrebbe cadere.



## Punto 2:Collegamento del display al computer

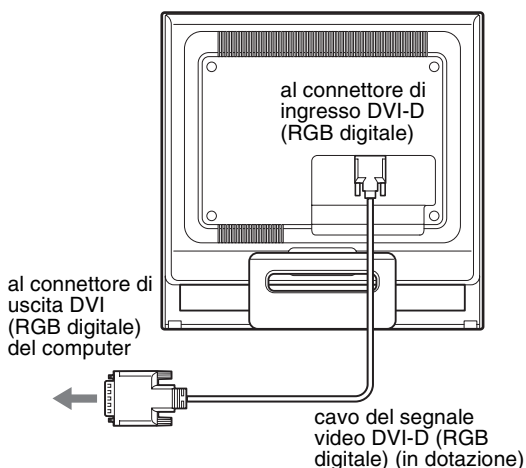
Prima di effettuare i collegamenti, spegnere l'apparecchio e il computer.

### Note

- Non toccare i piedini del connettore del cavo del segnale video onde evitare di piegarli.
- Controllare l'allineamento del connettore HD15 onde evitare il piegamento dei piedini del connettore del cavo del segnale video.

### Collegamento a un computer dotato di connettore di uscita DVI (RGB digitale)

Collegare il computer al connettore di ingresso DVI-D del monitor (RGB digitale) utilizzando il cavo del segnale video DVI-D (RGB digitale) in dotazione.

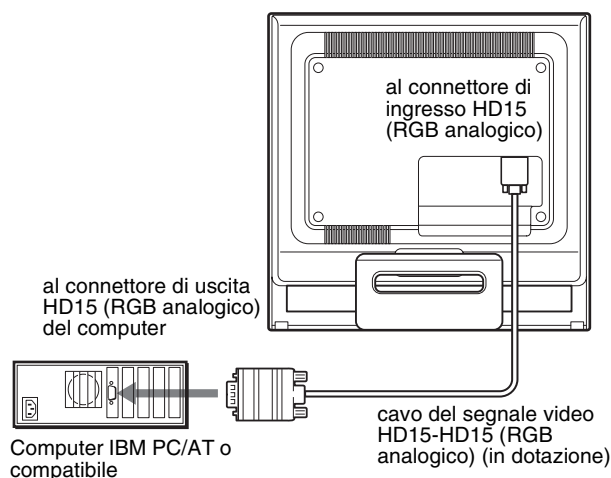


### Collegamento a un computer dotato di connettore di uscita HD15 (RGB analogico)

Utilizzando il cavo del segnale video HD15-HD15 (RGB analogico) in dotazione, collegare il computer al connettore di ingresso HD15 del monitor (RGB analogico).

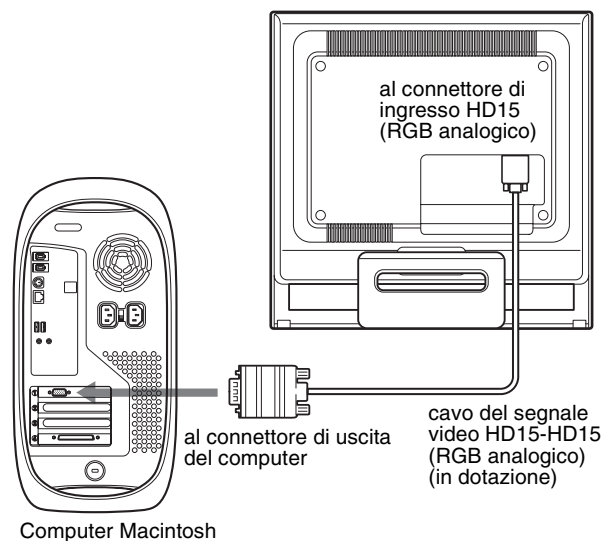
Collegare il computer facendo riferimento alle illustrazioni riportate di seguito.

### ■ Collegamento ad un computer IBM PC/AT o compatibile



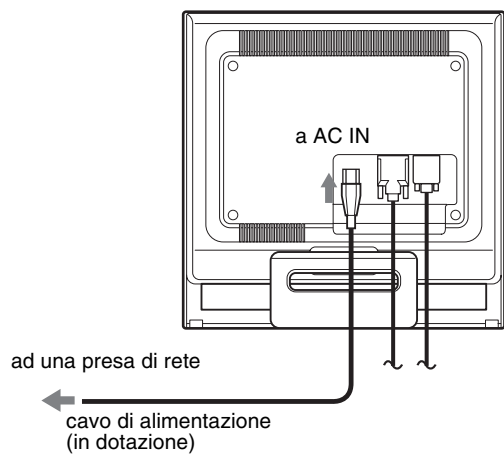
### ■ Collegamento ad un computer Macintosh

Se il presente monitor viene collegato ad un computer Macintosh, utilizzare l'adattatore Macintosh (non in dotazione) se necessario. Prima di procedere al collegamento del cavo, collegare l'adattatore Macintosh al computer.



## Punto 3: Collegamento del cavo di alimentazione

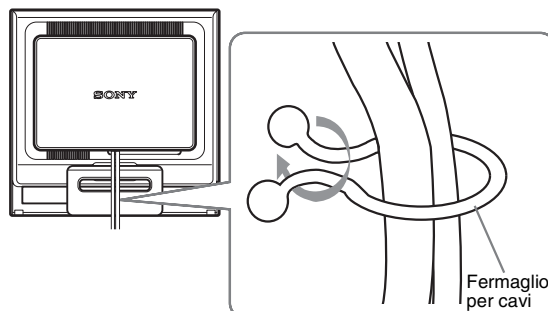
Con il monitor e il computer spenti, collegare prima il cavo di alimentazione al monitor, quindi ad una presa di rete.



## Punto 4: Fissare i cavi e riapplicare il coperchio posteriore

### 1 Avvolgere cavi e fili.

Utilizzando il fermaglio per cavi in dotazione, fissare i cavi e i fili.




Questa illustrazione si riferisce alla parte posteriore del monitor SDM-HS75P.  
Lo stesso vale per gli altri modelli.

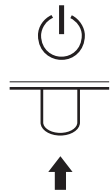
### 2 Riapplicare il coperchio posteriore.



## Punto 5: Accensione del monitor e del computer

### 1 Spostare l'interruttore (alimentazione) verso l'alto.

L'indicatore  (alimentazione) del monitor si illumina in verde.



### 2 Accendere il computer.

L'installazione del monitor è completa. Se necessario, utilizzare i comandi del monitor per regolare l'immagine.

#### Se sullo schermo non appare alcuna immagine

- Verificare che il cavo di alimentazione e il cavo del segnale video siano collegati in modo corretto.
- **Se sullo schermo appare il messaggio "NO SEGNALE IN INGRESSO"**  
Il computer si trova nel modo di risparmio energetico. Premere un tasto qualsiasi sulla tastiera o spostare il mouse.
- **Se sullo schermo appare il messaggio "CAVO SCOLLEGATO"**  
Verificare che il cavo del segnale video sia collegato correttamente.
- **Se sullo schermo appare il messaggio "FUORI GAMMA"**  
Collegare di nuovo il monitor utilizzato in precedenza. Quindi, regolare la scheda grafica del computer come indicato di seguito.

	RGB analogico	RGB digitale
<b>Frequenza orizzontale</b>	28 – 80 kHz	28 – 64 kHz
<b>Frequenza verticale</b>	48 – 75 Hz	60 Hz
<b>Risoluzione</b>	1280 × 1024 o inferiore	1280 × 1024 o inferiore

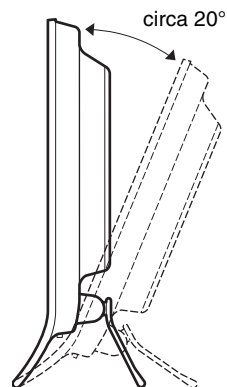
Per ulteriori informazioni sui messaggi a schermo, vedere "Sintomi e soluzioni dei problemi" a pagina 18.

#### Non sono richiesti driver specifici

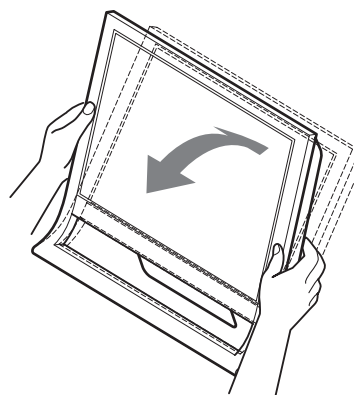
Il monitor supporta lo standard Plug & Play "DDC" e rileva automaticamente tutte le informazioni video. Non è richiesta l'installazione di driver specifici sul computer. Alla prima accensione del computer dopo il collegamento del monitor, è possibile che venga visualizzata la procedura guidata di configurazione. In tal caso, seguire le istruzioni a schermo. Viene selezionato automaticamente il monitor Plug & Play in modo che sia possibile utilizzarlo. La frequenza verticale passa a 60 Hz. Poiché un eventuale sfarfallio dell'immagine non indica problemi di funzionamento del monitor, è possibile procedere all'utilizzo. Non è necessario impostare la frequenza verticale su valori alti specifici.

## Regolazione dell'inclinazione

È possibile regolare il display entro gli angoli mostrati di seguito.



Afferrare i lati inferiori del pannello LCD, quindi regolare l'inclinazione dello schermo.



#### Utilizzo ottimale del display

Questo display è stato progettato in modo da poter ottenere una posizione visiva ottimale. Regolare l'angolazione visiva del display in base all'altezza della scrivania e della sedia e in modo da non avere il riflesso della luce direttamente negli occhi.

#### Nota

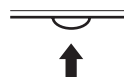
Quando si regola l'inclinazione dello schermo, accertarsi di non far cadere lo schermo dalla scrivania.

## Selezione del segnale di ingresso (tasto INPUT)

#### Premere il tasto INPUT.

Il segnale di input cambia ad ogni pressione di questo tasto.

INPUT



Messaggio a schermo (visualizzato per circa 5 secondi nell'angolo superiore sinistro).	Configurazione del segnale di ingresso
INGRESSO1 : DVI-D	Connettore di ingresso DVI-D (RGB digitale) per INPUT1
INGRESSO2 : HD15	Connettore di ingresso HD15 (RGB analogico) per INPUT2

# Personalizzazione del monitor

## Prima di procedere alle regolazioni

Collegare il monitor e il computer, quindi accenderli.  
Per ottenere i migliori risultati, attendere almeno 30 minuti prima di effettuare le regolazioni.

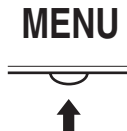
Tramite il menu a schermo è possibile effettuare numerose regolazioni.

## Come spostarsi all'interno del menu

### Utilizzo dei tasti MENU, ↓/↑, e OK

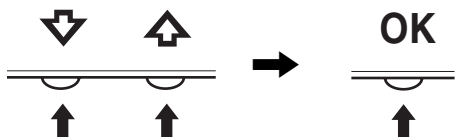
#### 1 Visualizzazione del menu principale.

Per visualizzare il menu principale, premere il tasto MENU.



#### 2 Selezione del menu che si desidera regolare.

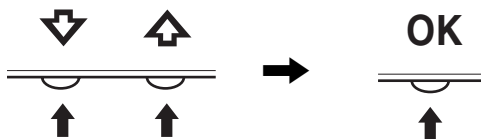
Per visualizzare il menu desiderato, premere i tasti ↓/↑. Per selezionare la voce di menu, premere OK.



#### 3 Regolazione del menu.

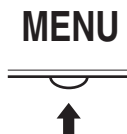
Per effettuare le regolazioni, premere i tasti ↓/↑, quindi premere il tasto OK.

Quando viene premuto il tasto OK, l'impostazione viene memorizzata, quindi l'apparecchio torna al menu precedente.



#### 4 Chiusura del menu.

Per tornare alla visualizzazione normale, premere una volta il tasto MENU. Se non viene premuto alcun tasto il menu si chiude automaticamente dopo circa 45 secondi.



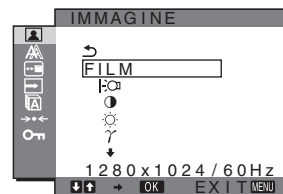
### Ripristino delle regolazioni

Tramite il menu RIPRISTINO è possibile ripristinare le regolazioni. Vedere pagina 15 per ulteriori informazioni sul ripristino delle regolazioni.

## Menu IMMAGINE

Il menu IMMAGINE /AUDIO consente di regolare le voci elencate di seguito.

- MODO (VIDEOGIOCO/FILM/PC/AUTO)
- RETROILLUMINAZIONE
- CONTRASTO
- LUMINOSITÀ
- GAMMA
- COLORE
- NITIDEZZA
- AZZERA MODO



### Menu MODO

È possibile selezionare la luminosità dello schermo appropriata in base alle proprie esigenze.

È possibile effettuare le impostazioni relative a IMMAGINE per ciascun modo.

Le impostazioni modificate vengono automaticamente applicate per ogni ingresso (INGRESSO1/INGRESSO2).

#### 1 Premere il tasto MENU.

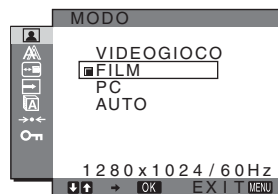
Il menu principale viene visualizzato sullo schermo.

#### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.

Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.

#### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare "FILM", quindi premere il tasto OK.

Il menu MODO viene visualizzato sullo schermo.



#### 4 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare il modo desiderato, quindi premere il tasto OK.

L'impostazione predefinita è FILM.



- VIDEOGIOCO: immagine luminosa.
- FILM: immagine nitida con contrasto elevato.
- PC: immagine dai toni morbidi.
- AUTO: regola automaticamente la luminosità dello schermo in base a quella dell'ambiente circostante (funzione di regolazione automatica della luminosità). Per ulteriori informazioni, vedere "Funzione di regolazione automatica della luminosità (sensore di luce)" a pagina 16

#### Nota

Nel modo AUTO, non è possibile regolare la retroilluminazione ed il contrasto.



## ■ Regolazione di RETROILLUMINAZ

Se lo schermo è eccessivamente luminoso, regolare la retroilluminazione per renderne più chiara la visibilità.

- 1 Premere il tasto MENU.**  
Sullo schermo appare il menu principale.
- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare  (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.**  
Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.
- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare “ RETROILLUMINAZ”, quindi premere il tasto OK.**  
Il menu “RETROILLUMINAZ” viene visualizzato sullo schermo.
- 4 Premere i tasti ↓/↑ per regolare il livello di luminosità, quindi premere il tasto OK.**



## ■ Regolazione di CONTRASTO

Regolare il contrasto dell’immagine.

- 1 Premere il tasto MENU.**  
Sullo schermo appare il menu principale.
- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare  (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.**  
Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.
- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare “ CONTRASTO”, quindi premere il tasto OK.**  
Il menu “CONTRASTO” viene visualizzato sullo schermo.
- 4 Premere i tasti ↓/↑ per regolare il contrasto, quindi premere il tasto OK.**

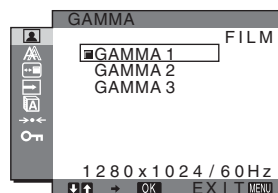
## ■ Regolazione di LUMINOSITÀ



Regolare la luminosità dell’immagine (livello di nero).

- 1 Premere il tasto MENU.**  
Sullo schermo appare il menu principale.
- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare  (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.**  
Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.
- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare “ LUMINOSITÀ”, quindi premere il tasto OK.**  
Il menu “LUMINOSITÀ” viene visualizzato sullo schermo.
- 4 Premere i tasti ↓/↑ per regolare la luminosità, quindi premere il tasto OK.**

## ■ Regolazione di GAMMA

È possibile associare la tonalità di colore dell’immagine visualizzata sullo schermo a quella dell’immagine originale.

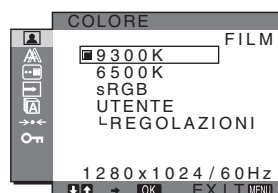



- 1 Premere il tasto MENU.**  
Sullo schermo appare il menu principale.
- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare  (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.**  
Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.
- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare “ GAMMA”, quindi premere il tasto OK.**  
Il menu GAMMA viene visualizzato sullo schermo.
- 4 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare il modo desiderato, quindi premere il tasto OK.**

## ■ Regolazione di COLORE

È possibile selezionare il livello cromatico dell’immagine relativo al campo di colore del bianco a partire dalle impostazioni predefinite per la temperatura di colore.

Se necessario, è inoltre possibile regolare la sintonia fine della temperatura di colore.



- 1 Premere il tasto MENU.**  
Sullo schermo appare il menu principale.
- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare  (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.**  
Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.
- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare “ COLORE”, quindi premere il tasto OK.**  
Il menu COLORE viene visualizzato sullo schermo.
- 4 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare la temperatura di colore desiderata, quindi premere il tasto OK.**  
Se la temperatura viene abbassata da 9300K (impostazione predefinita) a 6500K, i bianchi passeranno gradualmente da una tinta bluastra ad una rossastra. Selezionando “sRGB”, i colori vengono regolati sul profilo sRGB. L’impostazione del colore sRGB è un protocollo standard a livello industriale relativo allo spazio di colore progettato per i computer. Se viene selezionato “sRGB”, è

necessario che le impostazioni del colore del computer vengano impostate sul profilo sRGB.

#### Note

- Quando il menu MODO è impostato su "AUTO", non è possibile selezionare "sRGB".
- Se un computer o un altro apparecchio collegati non sono compatibili con sRGB, il colore non può essere impostato sul profilo sRGB.
- Se COLORE è impostato su sRGB, non è possibile regolare CONTRASTO, LUMINOSITÀ o GAMMA.

#### Sintonia fine della temperatura di colore

È possibile impostare la temperatura di colore per ciascun modo (VIDEOGIOCO/FILM/PC/AUTO).

##### 1 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

##### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.

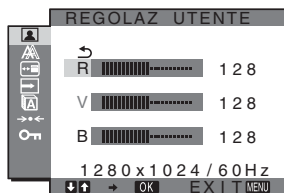
Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.

##### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare COLORE, quindi premere il tasto OK.

Il menu COLORE viene visualizzato sullo schermo.

##### 4 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare "REGOLAZIONI", quindi premere il tasto OK.

Il menu di regolazione della sintonia fine per la temperatura di colore viene visualizzato sullo schermo.



##### 5 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare R (rosso) o B (blu), quindi premere il tasto OK. Premere i tasti ↓/↑ per regolare la temperatura di colore, quindi premere il tasto OK.

Poiché questa impostazione modifica la temperatura di colore aumentando o diminuendo i componenti R e B rispetto a V (verde), quest'ultimo componente è fisso.

##### 6 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare , quindi premere il tasto OK.

La nuova impostazione del colore viene memorizzata e sarà automaticamente richiamata selezionando "Utente". Il menu COLORE viene visualizzato sullo schermo.

#### ■ Regolazione di NITIDEZZA

Regolare la nitidezza dei contorni dell'immagine e così via.

##### 1 Premere il tasto MENU.

Il menu principale viene visualizzato sullo schermo.

##### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.

Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.

##### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare NITIDEZZA, quindi premere il tasto OK.

Il menu "NITIDEZZA" viene visualizzato sullo schermo.

##### 4 Premere i tasti ↓/↑ per regolare la nitidezza, quindi premere il tasto OK.

#### ■ Menu AZZERA MODO (per ripristinare le impostazioni di ciascun modo sui valori predefiniti)

È possibile ripristinare le regolazioni sui valori predefiniti.

##### 1 Premere il tasto MENU.

Il menu principale viene visualizzato sullo schermo.

##### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (IMMAGINE), quindi premere il tasto OK.

Il menu IMMAGINE viene visualizzato sullo schermo.

##### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare AZZERA MODO, quindi premere il tasto OK.

Il menu "AZZERA MODO" viene visualizzato sullo schermo.

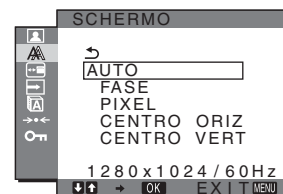
##### 4 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare il modo desiderato, quindi premere il tasto OK.

- OK: ripristina le impostazioni relative a ciascun modo del menu IMMAGINE sui valori predefiniti.
- ANNULLA: annulla il ripristino e torna al menu IMMAGINE.

#### Menu SCHERMO (solo segnale RGB analogico)

Il menu SCHERMO consente di effettuare le regolazioni elencate di seguito.

- AUTO
- FASE
- PIXEL
- CENTRO ORIZ
- CENTRO VERT




#### Nota

Se vengono ricevuti segnali RGB digitali tramite il connettore di ingresso DVI-D per INPUT1, non è necessario effettuare alcuna regolazione.

#### ■ Funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine

Quando il monitor riceve un segnale di ingresso, la posizione e la nitidezza dell'immagine (fase/pixel) vengono regolate automaticamente, assicurando che sullo schermo appaia un'immagine nitida (pagina 16).

## Nota

Se la funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine è attivata, l'unico interruttore a essere operativo è quello  (alimentazione).

A questo punto è possibile che l'immagine non sia stabile, ma non si tratta di un malfunzionamento. Attendere qualche secondo sino a quando la regolazione non viene completata.

## Se la funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine di questo monitor non è in grado di regolare completamente l'immagine

È possibile procedere manualmente a ulteriori regolazioni della qualità dell'immagine per il segnale di ingresso corrente (vedere "AUTO" di seguito).

## In caso sia necessario procedere a ulteriori regolazioni della qualità dell'immagine

È possibile regolare manualmente la nitidezza (fase/pixel) e la posizione (orizzontale/verticale) dell'immagine.

Tali regolazioni vengono memorizzate e richiamate automaticamente non appena il monitor rileva un segnale di ingresso precedentemente ricevuto e registrato.

## ■ Ulteriori regolazioni automatiche della qualità dell'immagine per il segnale di ingresso corrente (AUTO)

### 1 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (SCHERMO), quindi premere il tasto OK.

Il menu SCHERMO viene visualizzato sullo schermo.

### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare "AUTO", quindi premere il tasto OK.

Regolare opportunamente la fase, i pixel e la posizione orizzontale/verticale per il segnale di ingresso corrente, quindi memorizzare le impostazioni inserite.

## ■ Regolazione manuale della nitidezza dell'immagine (Fase/Pixel)

È possibile regolare la nitidezza dell'immagine come segue. Questo tipo di regolazione è efficace se il computer viene collegato al connettore di ingresso HD15 (RGB analogico) del monitor.

### 1 Impostare la risoluzione del monitor su 1280 × 1024.

### 2 Caricare il CD-ROM.

### 3 Avviare il CD-ROM, selezionare l'area e il modello, quindi visualizzare il modello di prova.

#### Per Windows

Fare clic su [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

#### Per Macintosh

Fare clic su [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

### 4 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

### 5 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (SCHERMO), quindi premere il tasto OK.

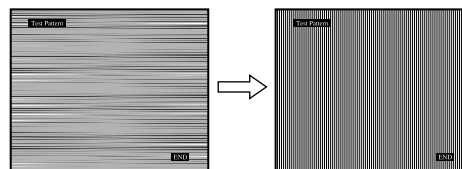
Il menu SCHERMO viene visualizzato sullo schermo.

### 6 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare "FASE", quindi premere il tasto OK.

Il menu "FASE" viene visualizzato sullo schermo.

### 7 Premere i tasti ↓/↑ fino a ridurre al minimo le strisce orizzontali.

Regolare in modo che le strisce orizzontali vengano ridotte al minimo.



### 8 Premere il tasto OK.

Sullo schermo appare il menu principale.

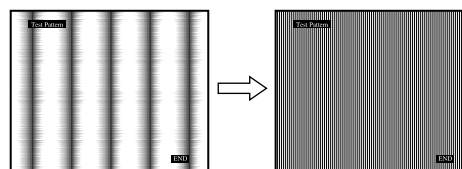
Se su tutto lo schermo vengono visualizzate delle strisce verticali, regolare i pixel seguendo la procedura riportata di seguito.

### 9 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare "PIXEL", quindi premere il tasto OK.

Il menu "PIXEL" viene visualizzato sullo schermo.

### 10 Premere i tasti ↓/↑ fino a far scomparire le strisce verticali.

Regolare in modo che le strisce verticali scompaiano.



### 11 Fare clic su sullo schermo per disattivare il modello di prova.

## ■ Regolazione manuale della posizione dell'immagine (CENTRO ORIZ /CENTRO VERT)

Se l'immagine non si trova al centro dello schermo, regolarne la centratura come segue.

### 1 Impostare la risoluzione del monitor su 1280 × 1024.

### 2 Caricare il CD-ROM.

### 3 Avviare il CD-ROM, selezionare l'area e il modello, quindi visualizzare il modello di prova.

#### Per Windows

Fare clic su [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

#### Per Macintosh

Fare clic su [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

### 4 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

### 5 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare (SCHERMO), quindi premere il tasto OK.

Il menu SCHERMO viene visualizzato sullo schermo.

- 6 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare “CENTRO ORIZ” o “CENTRO VERT”, quindi premere il tasto OK.

Il menu “CENTRO ORIZ” o “CENTRO VERT” viene visualizzato sullo schermo.

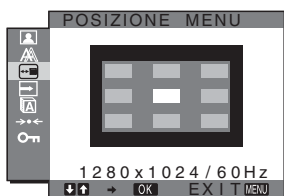
- 7 Premere i tasti ↓/↑ per centrare il modello di prova sullo schermo.

- 8 Fare clic su [END] sullo schermo per disattivare il modello di prova.

---

## ☐ Menu POSIZIONE MENU

Se il menu visualizzato copre l'immagine sullo schermo, è possibile spostarlo.



- 1 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare ☐ (POSIZIONE MENU), quindi premere il tasto OK.

Il menu “POSIZIONE MENU” viene visualizzato sullo schermo.

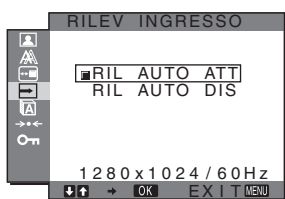
- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare la posizione desiderata, quindi premere il tasto OK.

È possibile scegliere una delle 9 posizioni in cui verrà visualizzato il menu.

---

## ☐ Menu RILEV INGRESSO

Selezionando RIL AUTO ATT nel menu RILEV INGRESSO, il monitor rileva automaticamente il segnale di ingresso in un terminale di ingresso, quindi modifica automaticamente l'ingresso prima che il monitor entri nel modo di risparmio energetico.



- 1 Premere il tasto MENU.

Il menu principale viene visualizzato sullo schermo.

- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare ☐ (RILEV INGRESSO), quindi premere il tasto OK.

Il menu RILEV INGRESSO viene visualizzato sullo schermo.

- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare il modo desiderato, quindi premere il tasto OK.

- RIL AUTO ATT:

se il terminale di ingresso selezionato è privo di segnale di ingresso o se viene selezionato un terminale di ingresso mediante il tasto INPUT sul monitor e il terminale è privo di segnale di ingresso, appare il messaggio a schermo (pagina 17) e il monitor controlla automaticamente il segnale di ingresso in un altro terminale per modificare l'ingresso.

Quando l'ingresso viene modificato, il terminale di ingresso selezionato viene visualizzato nella parte superiore sinistra dello schermo.

In assenza di segnale di ingresso, il monitor entra automaticamente nel modo di risparmio energetico.

- RIL AUTO DIS:

l'ingresso non viene modificato automaticamente. Premere il tasto INPUT per modificare l'ingresso.

---

## A Menu LANGUAGE



- 1 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

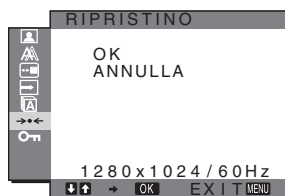
- 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare A (LANGUAGE), quindi premere il tasto OK.

Il menu LANGUAGE viene visualizzato sullo schermo.

- 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare una lingua, quindi premere il tasto OK.

- ENGLISH: Inglese
- FRANÇAIS: Francese
- DEUTSCH: Tedesco
- ESPAÑOL: Spagnolo
- ITALIANO
- NEDERLANDS: Olandese
- SVENSKA: Svedese
- РУССКИЙ: Russo
- 日本語: Giapponese
- 中文: Cinese

## →← Menu RIPRISTINO (per ripristinare le impostazioni sui valori predefiniti)



### 1 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare →← (RIPRISTINO), quindi premere il tasto OK.

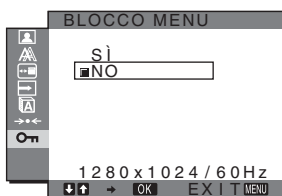
Il menu RIPRISTINO viene visualizzato sullo schermo.

### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare il modo desiderato, quindi premere il tasto OK.

- OK: ripristina l'impostazione predefinita di tutti i dati di regolazione. Si noti che l'impostazione di "A LANGUAGE" viene mantenuta.
- ANNULLA: annulla il ripristino e ritorna alla schermata del menu.

## ⊞ Menu BLOCCO MENU

Bloccare il controllo dei tasti, onde evitare di effettuare regolazioni o impostazioni accidentali.



### 1 Premere il tasto MENU.

Sullo schermo appare il menu principale.

### 2 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare ⊞ (BLOCCO MENU), quindi premere il tasto OK.

Il menu BLOCCO MENU viene visualizzato sullo schermo.

### 3 Premere i tasti ↓/↑ per selezionare "Sì" oppure "NO".

- Sì: funzioneranno solo l'interruttore ⏻ (alimentazione) e il tasto INPUT. Se si tenta di eseguire altre operazioni, sullo schermo verrà visualizzata l'icona ⊞.
- NO: impostare "⊞ BLOCCO MENU" su NO. Impostando "⊞ BLOCCO MENU" su "Sì", alla pressione del tasto MENU la voce "⊞ BLOCCO MENU" verrà selezionata automaticamente.

## Funzioni

### Funzione di risparmio energetico

Questo monitor è conforme alle direttive sul risparmio energetico di VESA, ENERGY STAR e NUTEK. Se collegato a un computer o a una scheda grafica conforme allo standard DPMS (Display Power Management Standard) per l'ingresso analogico/ DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) per l'ingresso digitale, il monitor è in grado di ridurre automaticamente il consumo energetico come mostrato di seguito.

#### SDM-HS75P

Modo di alimentazione	Consumo energetico	Indicatore di accensione ⏻ (alimentazione)
funzionamento normale	45 W (massimo)	verde
attivo-spento* (deep sleep)**	1,0 W (massimo)	arancione
spento	1,0 W (massimo)	spento

#### SDM-HS95P


Modo di alimentazione	Consumo energetico	Indicatore di accensione ⏻ (alimentazione)
funzionamento normale	60 W (massimo)	verde
attivo-spento* (deep sleep)**	1,0 W (massimo)	arancione
spento	1,0 W (massimo)	spento

\* Quando il computer entra nel modo "attivo-spento", il segnale di ingresso viene interrotto e sullo schermo appare il messaggio NO SEGNALE IN INGRESSO. Dopo circa 5 secondi, il monitor entra nel modo di risparmio energetico.

\*\* "deep sleep" è modalità di risparmio energetico definite dalla Environmental Protection Agency.

IT


## Impostazione di MODO (IMMAGINE)


Premendo più volte il tasto  situato sul lato destro del monitor, è possibile selezionare il MODO tra FILM → PC → AUTO → VIDEOGIOCO.

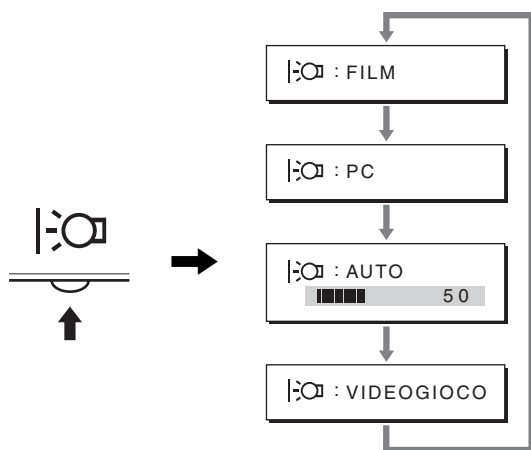
Selezionando "AUTO", il monitor regola automaticamente l'illuminazione dello schermo in base alla luminosità dell'ambiente circostante (funzione di regolazione automatica della luminosità).

Per ulteriori informazioni, vedere "Funzione di regolazione automatica della luminosità (sensore di luce)".

**Premere più volte il tasto .**





L'impostazione predefinita di MODO è "FILM". Premendo una volta il tasto  viene visualizzato "FILM" (impostazione predefinita), premendolo di nuovo viene visualizzato "PC".

Ad ogni pressione del tasto , il modo cambia come illustrato di seguito.



Sullo schermo viene visualizzato ciascun modo e MODO viene modificato. Il menu scompare automaticamente dopo circa 5 secondi.

## Funzione di regolazione automatica della luminosità (sensore di luce)

Il presente monitor è dotato di una funzione che consente di regolare automaticamente la luminosità dello schermo in base alla luminosità dell'ambiente circostante. La luminosità dello schermo viene regolata sul livello più appropriato impostando il MODO su AUTO mediante il tasto  situato sulla parte destra del monitor o mediante il menu IMMAGINE. L'impostazione predefinita della luminosità dello schermo è FILM. Se il MODO viene impostato su AUTO mediante il tasto  situato sulla parte destra del monitor, viene inoltre visualizzata la barra di regolazione. È possibile regolare la barra utilizzando i tasti  / . La luminosità dello schermo cambia in base al livello impostato.

## Funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine (solo segnale RGB analogico)

**Quando il monitor riceve un segnale di ingresso, la posizione e la nitidezza dell'immagine (fase/pixel) vengono regolate automaticamente, assicurando che sullo schermo appaia un'immagine nitida.**

### Modo predefinito in fabbrica

Quando viene trasmesso un segnale di ingresso al monitor, tale segnale viene fatto corrispondere automaticamente a uno dei modi preimpostati in fabbrica e memorizzati nel monitor, in modo da fornire un'immagine di alta qualità al centro dello schermo. Se il segnale di ingresso corrisponde al modo predefinito in fabbrica, l'immagine viene automaticamente visualizzata sullo schermo con le regolazioni predefinite.

### Se i segnali trasmessi non corrispondono ai modi predefiniti in fabbrica

Quando il monitor riceve un segnale di ingresso non corrispondente ad alcuno dei modi predefiniti in fabbrica, viene attivata la funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine, assicurando che sullo schermo appaia sempre un'immagine nitida entro le gamme di frequenza che seguono.

Frequenza orizzontale: 28–80 kHz


Frequenza verticale: 48–75 Hz

Di conseguenza, la prima volta che il monitor riceve segnali di ingresso che non corrispondono ad alcuno dei modi preimpostati in fabbrica, è possibile che l'apparecchio impieghi più tempo del normale per visualizzare l'immagine. Tali dati di regolazione vengono memorizzati automaticamente, in modo che, all'utilizzo successivo del monitor, queste funzioni come quando vengono ricevuti i segnali che corrispondono a uno dei modi preimpostati in fabbrica.

### Se la fase, i pixel e la posizione dell'immagine vengono regolati manualmente

Per alcuni segnali di ingresso, la funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine del monitor potrebbe non essere sufficiente a impostare completamente fase, pixel e posizione. In tal caso, è possibile effettuare tali regolazioni manualmente (pagina 13), regolazioni che verranno memorizzate come modi utente e richiamate automaticamente ogni volta che il monitor riceve gli stessi segnali di ingresso.

### Nota

Mentre è attivata la funzione di regolazione automatica della qualità dell'immagine, l'unico interruttore ad essere attivo è quello  (alimentazione).

A questo punto è possibile che l'immagine non sia stabile, ma non si tratta di un malfunzionamento. Attendere qualche secondo sino a quando la regolazione non viene completata.



# Guida alla soluzione dei problemi

Prima di contattare l'assistenza tecnica, consultare la seguente sezione.

## Messaggi a schermo

Se si presenta qualche problema relativo al segnale di ingresso, sullo schermo appare uno dei seguenti messaggi. Per risolvere il problema, vedere "Sintomi e soluzioni dei problemi" a pagina 18.

### Se sullo schermo appare il messaggio FUORI GAMMA

Significa che il segnale di ingresso non è supportato dalle caratteristiche tecniche del monitor. Controllare le seguenti voci.



#### Se viene visualizzato "xxx.xkHz/ xxxHz"

Significa che la frequenza orizzontale o la frequenza verticale non sono supportate dalle caratteristiche tecniche del monitor. Le cifre indicano le frequenze orizzontali e verticali del segnale di ingresso corrente.

#### Se viene visualizzato "RISOLUZIONE > 1280 × 1024"

Significa che la risoluzione non è supportata dalle caratteristiche tecniche del monitor (1280 × 1024 o inferiore).

### Se sullo schermo appare il messaggio NO SEGNALE IN INGRESSO

Significa che non è stato immesso alcun segnale.

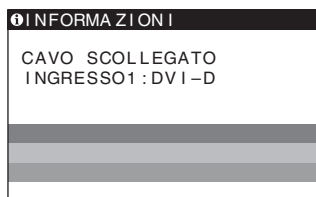


#### VAI A RISPARMIO ENERG

Il monitor entrerà nel modo di risparmio energetico dopo circa 5 secondi a partire dal momento in cui viene visualizzato il messaggio.

### Se sullo schermo appare il messaggio CAVO SCOLLEGATO





Significa che il cavo del segnale video è stato scollegato.




---

## Sintomi e soluzioni dei problemi

Se un problema è causato dal computer o da altri apparecchi collegati, consultare il manuale delle istruzioni dell'apparecchio collegato.

Sintomo	Controllare quanto segue
<b>L'immagine non viene visualizzata</b>	
Se l'indicatore  (alimentazione) non è illuminato o se l'indicatore  (alimentazione) non si illumina quando viene premuto l'interruttore  (alimentazione)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente.</li></ul>
Se sullo schermo viene visualizzato CAVO SCOLLEGATO	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificare che il cavo del segnale video sia collegato correttamente e che tutte le spine siano inserite saldamente nelle relative prese (pagina 7).</li><li>• Verificare che i piedini del connettore di ingresso video non siano piegati o inseriti forzatamente.</li><li>• È collegato un cavo del segnale video non in dotazione. Se viene collegato un cavo del segnale video diverso da quello in dotazione, è possibile che CAVO SCOLLEGATO venga visualizzato sullo schermo prima che venga attivato il modo di risparmio energetico. Non si tratta di un problema di funzionamento.</li></ul>
Se sullo schermo viene visualizzato NO SEGNALE IN INGRESSO o l'indicatore  (alimentazione) è illuminato in arancione	<ul style="list-style-type: none"><li>• Verificare che il cavo del segnale video sia collegato correttamente e che tutte le spine siano inserite saldamente nelle relative prese (pagina 7).</li><li>• Verificare che i piedini del connettore di ingresso video non siano piegati o inseriti forzatamente.</li></ul> <p>■ <b>Problemi causati dal computer o da altri apparecchi collegati e non dal monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Il computer è impostato sul modo di risparmio energetico. Premere un tasto qualsiasi della tastiera o spostare il mouse.</li><li>• Controllare che la scheda grafica sia installata correttamente.</li><li>• Verificare che l'alimentazione del computer sia attivata.</li><li>• Riavviare il computer.</li></ul>
Se sullo schermo viene visualizzato FUORI GAMMA	<p>■ <b>Problemi causati dal computer o da altri apparecchi collegati e non dal monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Verificare che la gamma di frequenza video rientri in quella specificata per il monitor. Se con questo monitor è stato sostituito un vecchio monitor, ricollegare il vecchio monitor e regolare la scheda grafica del computer entro le gamme riportate di seguito: Orizzontale: 28–80 kHz (RGB analogico), 28–64 kHz (RGB digitale) Verticale: 48–75 Hz (RGB analogico), 60 Hz (RGB digitale) Risoluzione: 1280 × 1024 o inferiore</li></ul>
Se viene utilizzato Windows e con questo monitor è stato sostituito un vecchio monitor	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se con questo monitor è stato sostituito un vecchio monitor, ricollegare quello vecchio ed eseguire le seguenti operazioni. Selezionare “SONY” dall’elenco “Marche”, quindi “SDM-HS75P” o “SDM-HS95P” dall’elenco “Modelli” nella schermata di selezione dei dispositivi Windows. Se il nome del modello del monitor non è presente nell’elenco “Modelli”, provare “Plug &amp; Play”.</li></ul>
Se si utilizza un sistema Macintosh	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se viene utilizzato l’adattatore Macintosh (non in dotazione), verificare che tale adattatore e il cavo del segnale video siano stati collegati correttamente (pagina 7).</li></ul>
<b>L'immagine è tremolante, salta, oscilla o non è chiara</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Regolare i pixel e la fase (solo segnale RGB analogico) (pagina 13).</li><li>• Tentare collegando il monitor ad un'altra presa di rete CA, preferibilmente su un circuito diverso.</li></ul> <p>■ <b>Problemi causati dal computer o da altri apparecchi collegati e non dal monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Per l'impostazione più adatta del monitor, consultare il manuale della scheda grafica.</li><li>• Assicurarsi che il modo grafico (VESA, Macintosh 19" Color, ecc.) e la frequenza del segnale di ingresso siano supportati dal monitor. Anche se la frequenza rientra nella gamma adatta, alcune schede video potrebbero avere un impulso sincronico troppo basso perché il monitor possa sincronizzarsi correttamente.</li><li>• Regolare la frequenza di refresh del computer (frequenza verticale) per ottenere la migliore immagine possibile.</li></ul>

Sintomo	Controllare quanto segue
L'immagine è sfocata	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolare la luminosità e il contrasto (pagina 11).</li> <li>Regolare i pixel e la fase (solo segnale RGB analogico) (pagina 13).</li> <li>■ <b>Problemi causati dal computer o da altri apparecchi collegati e non dal monitor</b></li> <li>Impostare la risoluzione su SXGA (1280 × 1024) sul computer.</li> </ul>
L'immagine è sdoppiata	<ul style="list-style-type: none"> <li>Eliminare eventuali prolunghie del cavo video e/o di scatole di commutazione video.</li> <li>Controllare che tutte le spine siano inserite saldamente nelle rispettive prese.</li> </ul>
L'immagine non è centrata o non è delle dimensioni corrette (solo segnale RGB analogico)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolare i pixel e la fase (pagina 13).</li> <li>Regolare la posizione dell'immagine (pagina 13). Si noti che alcuni modi video non riempiono lo schermo fino ai bordi.</li> </ul>
L'immagine è troppo piccola	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Problemi causati dal computer o da altri apparecchi collegati e non dal monitor</b></li> <li>Impostare la risoluzione su SXGA (1280 × 1024) sul computer.</li> </ul>
L'immagine è scura	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolare la luminosità (pagina 11).</li> <li>Regolazione della retroilluminazione (pagina 11).</li> <li>Dopo l'accensione, occorrono alcuni minuti prima che il display si illumini.</li> <li>Quando il menu MODALITÀ è impostato su AUTO, la luminosità del monitor può risultare insufficiente qualora la luce ambientale sia fioca (pagine 10, 16).</li> </ul>
Sono visibili disturbi ondulati o ellittici (effetto moiré)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolare i pixel e la fase (solo segnale RGB analogico) (pagina 13).</li> </ul>
Il colore non è uniforme	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolare i pixel e la fase (solo segnale RGB analogico) (pagina 13).</li> </ul>
Il colore bianco non è perfetto	<ul style="list-style-type: none"> <li>Regolare la temperatura di colore (pagina 11).</li> </ul>
I tasti del monitor non sono operativi (sullo schermo appare il simbolo  )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se "BLOCCO MENU" è impostato su "SÌ", impostarlo su "NO" (pagina 15).</li> </ul>
Il monitor si spegne dopo poco	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Problemi causati dal computer o da altri apparecchi collegati e non dal monitor</b></li> <li>Disattivare l'impostazione di risparmio energetico del computer.</li> </ul>
La risoluzione visualizzata nella schermata del menu non è corretta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>A seconda dell'impostazione della scheda grafica, è possibile che la risoluzione visualizzata nella schermata del menu non corrisponda a quella impostata sul computer.</li> </ul>

## Visualizzazione delle informazioni relative al monitor

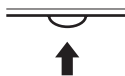
Durante la ricezione del segnale video da parte del monitor, tenere premuto il pulsante MENU per più di 5 secondi finché non viene visualizzata la finestra informativa.

Premere di nuovo il tasto MENU per far scomparire la finestra.

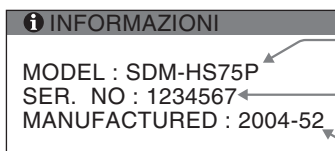
Se il problema persiste, consultare un rivenditore Sony autorizzato e fornire le seguenti informazioni:

- Nome del modello: SDM-HS75P o SDM-HS95P
- Numero di serie
- Descrizione dettagliata del problema
- Data di acquisto
- Nome e caratteristiche tecniche del computer e della scheda grafica in uso

**MENU**



Esempio



Nome del modello

Numero di serie

Settimana e anno di fabbricazione

# Caratteristiche tecniche

## SDM-HS75P

Pannello LCD	Tipo di pannello: a-Si TFT Active Matrix Dimensioni dell'immagine: 17,0 pollici
Formato del segnale di ingresso	Frequenza di utilizzo RGB* Orizzontale: 28–80 kHz (RGB analogico) 28–64 kHz (RGB digitale) Verticale: 48–75 Hz (RGB analogico) 60 Hz (RGB digitale)
Risoluzione	Orizzontale: massimo 1280 punti Verticale: massimo 1024 linee
Livelli dei segnali di ingresso	Segnale video RGB analogico 0,7 Vp-p, 75 Ω, positivo Segnale SYNC Livello TTL, 2,2 kΩ, positivo o negativo (Sincronismo orizzontale e verticale separato) Segnale RGB (DVI) digitale: TMDS (collegamento singolo)
Requisiti di alimentazione	100–240 V, 50–60 Hz, massimo 1,0 A
Consumo energetico	massimo 45 W
Temperatura di utilizzo	da 5 a 35 °C
Dimensioni (larghezza/altezza/profondità)	Display (verticalmente): Circa 388 × 382,5 × 139,2 mm
Peso	Circa 5 kg
Plug & Play	DDC2B
Accessori	Vedere pagina 7.

## SDM-HS95P

Pannello LCD	Tipo di pannello: a-Si TFT Active Matrix Dimensioni dell'immagine: 19,0 pollici
Formato del segnale di ingresso	Frequenza di utilizzo RGB* Orizzontale: 28–80 kHz (RGB analogico) 28–64 kHz (RGB digitale) Verticale: 48–75 Hz (RGB analogico) 60 Hz (RGB digitale)
Risoluzione	Orizzontale: massimo 1280 punti Verticale: massimo 1024 linee
Livelli dei segnali di ingresso	Segnale video RGB analogico 0,7 Vp-p, 75 Ω, positivo Segnale SYNC Livello TTL, 2,2 kΩ, positivo o negativo (Sincronismo orizzontale e verticale separato) Segnale RGB (DVI) digitale: TMDS (collegamento singolo)
Requisiti di alimentazione	100–240 V, 50–60 Hz, massimo 1,0 A
Consumo energetico	massimo 60 W
Temperatura di utilizzo	da 5 a 35 °C
Dimensioni (larghezza/altezza/profondità)	Display (verticalmente): Circa 435 × 418 × 146 mm
Peso	Circa 6 kg
Plug & Play	DDC2B
Accessori	Vedere pagina 7.

\* Condizione di sincronizzazione orizzontale e verticale consigliata

- L'ampiezza della sincronizzazione orizzontale dovrebbe essere superiore al 4,8% della sincronizzazione orizzontale totale oppure 0,8 μs, a seconda di qual è più ampia.
- L'ampiezza di oscuramento orizzontale dovrebbe essere superiore a 2,5 μsec.
- L'ampiezza di oscuramento verticale dovrebbe essere superiore a 450 μsec.

Il design e le caratteristiche tecniche sono soggetti a modifiche senza preavviso.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Инструкция по эксплуатации \_\_\_\_\_

**RU**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.

Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

**IMPORTANTE**  
Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

---

**Declaration of Conformity**

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.



BZ03

Изготовитель: Сони Корпорейшн  
Адрес: 6-7-35 Киташинагава,  
Шинагава-ку, Токио 141-0001, Япония  
Страна-производитель: Китай,  
Корея

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 x 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE


Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 x 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



 As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.








# Содержание

Меры предосторожности . . . . .	4
Идентификация деталей и органов управления . . . . .	5

## Подготовка к работе . . . . . 7

<b>Подготовка к работе 1:</b> Раскройте подставку . . . . .	7
<b>Подготовка к работе 2:</b> Подключите дисплей к компьютеру . . . . .	7
<b>Подготовка к работе 3:</b> Подключите кабель питания . . . . .	8
<b>Подготовка к работе 4:</b> Закрепление кабелей и установка задней крышки на место . . . . .	8
<b>Подготовка к работе 5:</b> Включение монитора и компьютера . . . . .	9
Регулировка наклона . . . . .	9
Выбор входного сигнала (кнопка INPUT) . . . . .	9

## Подстройка монитора . . . . . 10

Перемещение по экранному меню . . . . .	10
Меню  ИЗОБРАЖЕН . . . . .	10
Меню  ЭКРАН (только для аналогового сигнала RGB) . . . . .	12
Меню  ПОЗ МЕНЮ . . . . .	14
Меню  РАСПОЗН ВХОДА . . . . .	14
Меню  LANGUAGE . . . . .	14
Меню  СБРОС (восстановление значения по умолчанию) . . . . .	15
Меню  БЛОКИРОВКА МЕНЮ . . . . .	15

## Технические особенности . . . . . 15

Функция экономии энергии . . . . .	15
Установка РЕЖИМ (ИЗОБРАЖЕН) . . . . .	16
Функция автоматической настройки яркости (датчик света) . . . . .	16
Функция автоматической регулировки качества изображения (только аналоговый сигнал RGB) . . . . .	16

## Устранение неисправностей . . . . . 17

Экранные сообщения . . . . .	17
Симптомы неполадок и действия по их устранению . . . . .	18

## Технические характеристики . . . . . 20

- Macintosh является торговой маркой Apple Computer, Inc., зарегистрированной в США и других странах.
- Windows® и MS-DOS являются зарегистрированными торговыми марками Microsoft Corporation в США и других странах.
- IBM PC/AT и VGA являются зарегистрированными торговыми марками IBM Corporation в США.
- VESA и DDC™ являются торговыми марками Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR является торговой маркой, зарегистрированной в США.
- Adobe и Acrobat являются торговыми марками Adobe Systems Incorporated.
- Остальные названия продуктов, упомянутые в этом документе, могут являться зарегистрированными торговыми марками или торговыми марками соответствующих владельцев.
- В дальнейшем символы “™” и “®” не упоминаются в этом руководстве.

RU

## Меры предосторожности

### Меры предосторожности при подключении к сети электропитания

- Используйте кабель питания, поставляемый с монитором. При использовании другого кабеля питания убедитесь в том, что он подходит для использования в местной сети.

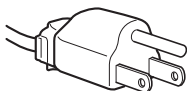
#### Для покупателей в США

При использовании несоответствующего кабеля питания монитор не будет отвечать обязательным стандартам FCC.

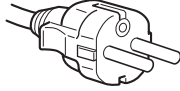
#### Для покупателей в Великобритании

При использовании монитора в Великобритании пользуйтесь соответствующим кабелем питания для Великобритании.

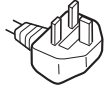
Примеры сетевых вилок



для 100 - 120 В переменного тока



для 200 - 240 В переменного тока



только для 240 В переменного тока

Сетевая розетка должна находиться в легкодоступном месте вблизи от прибора.

### Установка

Не устанавливайте и не оставляйте монитор:

- В местах, подверженных воздействию высоких температур, например, рядом с батареями, нагревательными воздуховодами, или в местах, где возможно попадание прямого солнечного света. Размещение монитора в местах, подверженных воздействию высоких температур, например, в автомобилях, припаркованных в солнечных местах или рядом с нагревательными воздуховодами, может привести к деформации корпуса или к неисправностям.
- В местах, где присутствует вибрация или резкие механические воздействия.
- Рядом с любым оборудованием, которое излучает сильное магнитное поле, например, телевизорами или другими домашними приборами.
- В местах, где может скапливаться много пыли, грязи или песка, например, рядом с открытым окном или выходом из помещения. Если устройство переносится по улице, обязательно примите соответствующие меры предосторожности против существующей в воздухе пыли и грязи. В противном случае устройство может быть безвозвратно повреждено.

Установите систему на ровную поверхность. Не устанавливайте ее на неровной поверхности: например, на краю стола. Если часть системы выступает за край поверхности, на которой она установлена, это может стать причиной падения, травмы или поломки устройства.

### Обслуживание экрана ЖКД

- Не оставляйте экран ЖКД в местах, где на него падает солнце, так как это может привести к его повреждению. Соблюдайте осторожность при размещении монитора у окна.
- Не толкайте и не царапайте экран ЖКД. Не кладите тяжелые предметы на экран ЖКД. Это может привести к искривлению экрана или неисправности панели ЖКД.
- Если монитор используется в холодном месте, то на экране может появиться остаточное изображение. Это не является неполадкой. Экран возвращается к обычному воспроизведению, как только температура становится нормальной.

- Если в течение долгого времени отображается неподвижное изображение, то на экране может ненадолго появиться остаточное изображение. Остаточное изображение со временем исчезнет.
- Панель ЖКД нагревается во время работы. Это не является неполадкой.

### Примечание по ЖКД (жидкокристаллическому дисплею)

Обратите внимание на то, что экран ЖКД изготовлен по высокоточной технологии. Однако на экране ЖКД могут постоянно появляться черные или светлые точки (красные, голубые или зеленые), а также неправильные цветные полосы или яркие пятна. Это не является неполадкой. (Эффективное число точек: более 99,99%)

### Уход

- Перед чисткой монитора обязательно отключите кабель питания из розетки.
- Протирайте экран ЖКД мягкой тканью. При использовании химических средств для чистки стекла не применяйте жидкости, содержащие антистатические или аналогичные добавки, так как они могут повредить покрытие экрана ЖКД.
- Протирайте корпус, панель и органы управления мягкой тканью, слегка смоченной в слабом растворе моющего средства. Не пользуйтесь грубыми щетками, абразивными пастами или такими растворителями, как спирт или бензин.
- Не следует прикасаться к дисплею, скрести или стучать по нему острыми или шершавыми предметами (шариковой ручкой, отверткой). Это может привести к появлению царапин на поверхности электронно-лучевой трубки.
- Обратите внимание, что обработка монитора такими летучими растворителями, как инсектициды, или его длительный контакт с резиновыми или виниловыми материалами, может привести к ухудшению материалов или старению покрытия экрана ЖКД.

### Транспортировка

- Отсоедините от монитора все кабели и крепко обхватите его обеими руками. Если монитор упадет, Вы можете получить повреждение или будет поврежден сам монитор.
- При перевозке монитора или его доставке в ремонтную мастерскую пользуйтесь заводской картонной коробкой и упаковочными материалами.

### Монтаж на стене или на несущем рычаге

Если вы собираетесь закрепить монитор на стене или установить его на несущем рычаге, предварительно проконсультируйтесь с квалифицированными специалистами.

Помните, что для установки такого типа необходимо снять заднюю панель.


### Утилизация монитора

- Не выбрасывайте этот монитор вместе с другими бытовыми отходами.
- Флуоресцентная лампа, установленная в этом мониторе, содержит ртуть. Утилизация данного монитора должна проводиться в соответствии с инструкциями местных санитарных органов.

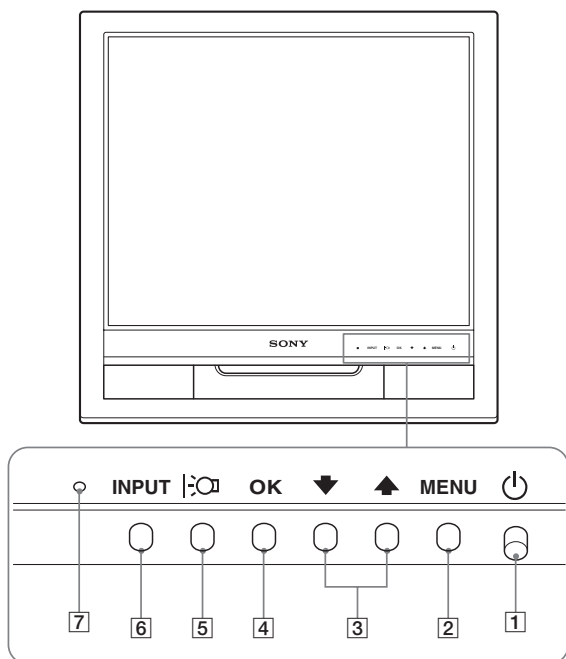


## Идентификация деталей и органов управления

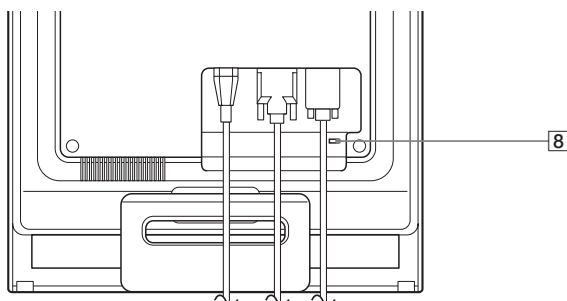
См. страницы в скобках для получения подробных сведений.



Выключатель  (питание) и кнопки управления находятся внизу справа на передней панели монитора.

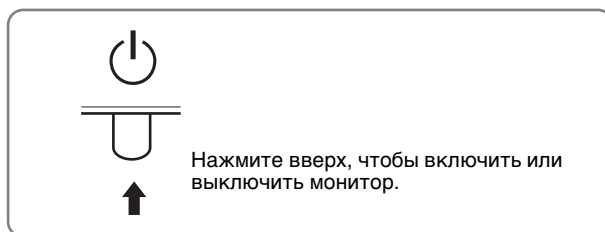
### Вид спереди на дисплей






### Вид сзади на дисплей



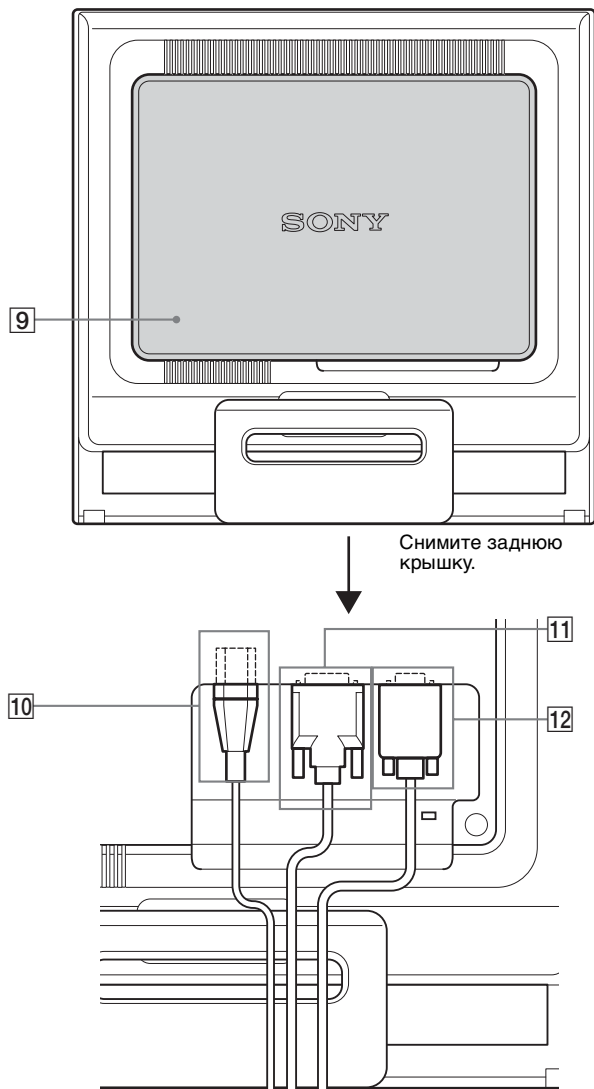
- 1 Выключатель и индикатор  (питание) (стр. 9, 15)**  
Чтобы включить или выключить дисплей, нажмите выключатель  (питание) вверх.  
Когда дисплей включен, индикатор горит зеленым, а когда монитор в режиме экономии энергии, он горит оранжевым.



- 2 Кнопка МЕНЮ (стр. 10)**  
Эта кнопка отображает или закрывает главное меню.
- 3 Кнопки  /  (стр. 10)**  
Эти кнопки работают, как кнопки  / , при выборе элементов меню и выполнении настройки.
- 4 Кнопка ОК (стр. 10)**  
Эта кнопка выбирает элемент или применяет настройку в меню.
- 5 Кнопка  (стр. 16)**  
Эта кнопка используется для изменения яркости экрана.
- 6 Кнопка INPUT (стр. 9)**  
С помощью этой кнопки можно переключать входной видеосигнал между INPUT1 и INPUT2, когда два компьютера подключены к монитору.
- 7 Датчик света (стр. 16)**  
Этот датчик измеряет яркость окружающего пространства. Не закрывайте его бумагой и т.д.
- 8 Отверстие защитной блокировки**  
Отверстие защитной блокировки необходимо использовать для систем безопасности Kensington Micro Saver Security System.  
Micro Saver Security System - зарегистрированный товарный знак Kensington.

RU

## Вид сзади на дисплей



### 9 Задняя крышка (стр. 8)

Снимите эту крышку при подключении/отключении кабелей.

### 10 Гнездо AC IN (стр. 8)

Подключите кабель питания (прилагается).

### 11 Входное гнездо DVI-D (цифровой RGB) для ВХОД1 (стр. 7)

Через это гнездо подаются цифровые видеосигналы RGB, соответствующие DVI Rev. 1.0.

### 12 Входное гнездо HD15 (аналоговый RGB) для ВХОД2 (стр. 7)

Через это гнездо подаются аналоговый видеосигналы RGB (0,7 Vp-p, положит.) и сигналы синхронизации.

## Подготовка к работе

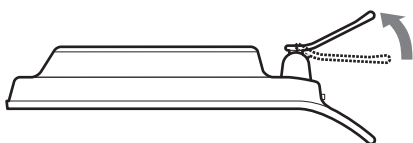
Перед использованием монитора проверьте наличие в коробке следующих принадлежностей:

- Дисплей ЖКД
- Кабель питания
- Кабель видеосигнала HD15-HD15 (аналоговый RGB)
- Кабель видеосигнала DVI-D (цифровой RGB)
- Хомут для кабелей
- CD-ROM (программы для Windows и Macintosh, инструкции по эксплуатации и т.д.)
- Гарантийный талон
- Руководство по быстрой установке

### Подготовка к работе 1: Раскройте подставку

#### Примечание

Подставка поставляется в сложенном виде. Не устанавливайте экран вертикально, если подставка сложена. В противном случае экран может перевернуться.



### Подготовка к работе 2: Подключите дисплей к компьютеру

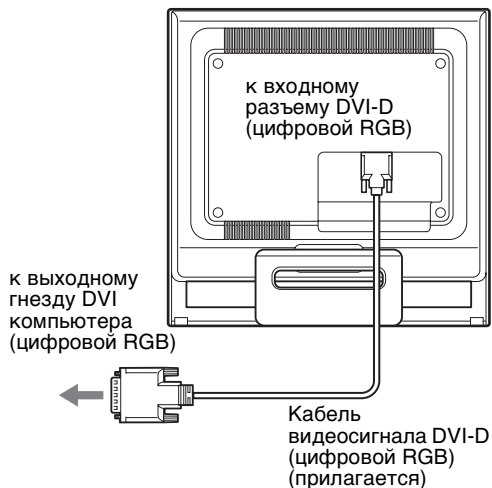
Перед подключением монитор и компьютер должны быть выключены.

#### Примечания

- Не следует прикасаться к штырькам разъема кабеля видеосигнала, так как при этом их можно согнуть.
- Во избежание повреждения контактов на разъеме кабеля видеосигнала обязательно убедитесь в правильной ориентации разъема HD15.

#### Подключите компьютер, оборудованный выходным гнездом DVI (цифровой RGB)

С помощью прилагаемого кабеля видеосигнала DVI-D (цифровой RGB) подключите компьютер к входному гнезду DVI-D монитора (цифровой RGB).

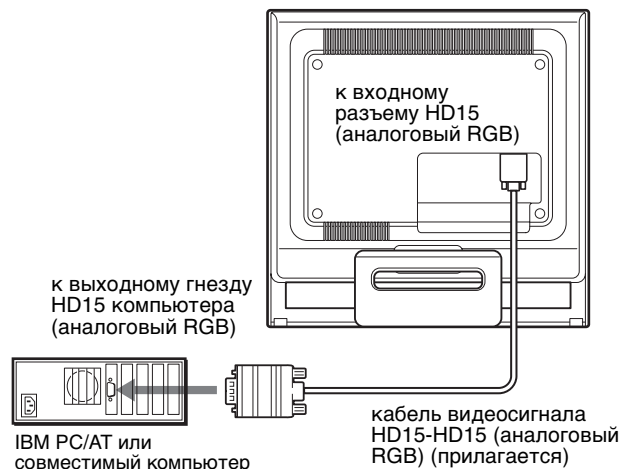


#### Подключите компьютер, оборудованный выходным гнездом HD15 (аналоговый RGB)

С помощью прилагаемого кабеля видеосигнала HD15-HD15 (аналоговый RGB) подключите компьютер к входному гнезду HD15 монитора (аналоговый RGB).

Подключите компьютер, как показано на следующих рисунках.

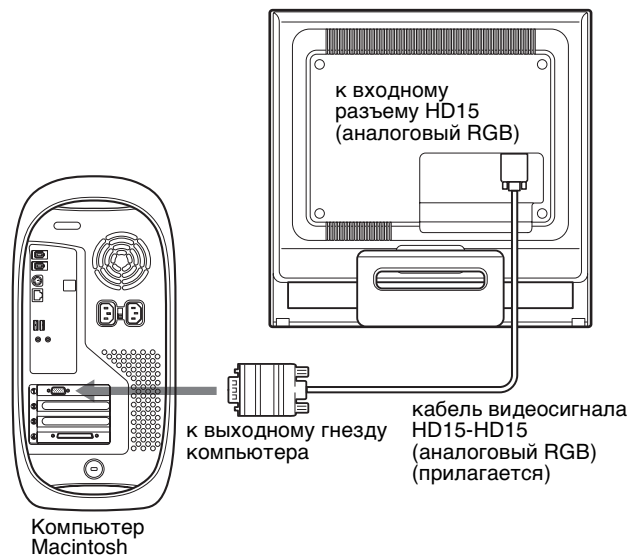
#### ■ Подключение к компьютеру IBM PC/AT или совместимому с ним



RU

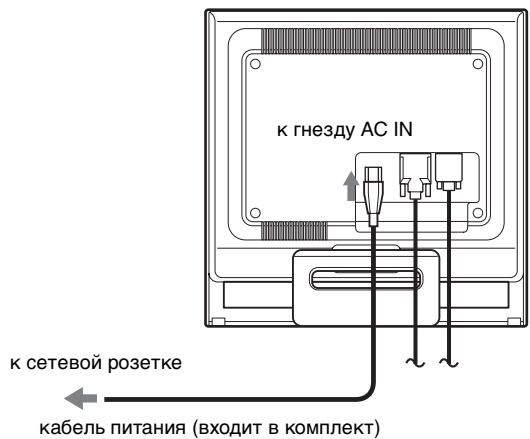
#### ■ Подключение к компьютеру Macintosh

При подключении этого монитора к компьютеру Macintosh используйте при необходимости прилагаемый адаптер для Macintosh (не входит в комплект). Переходник для Macintosh необходимо подключать к компьютеру до подключения кабеля.



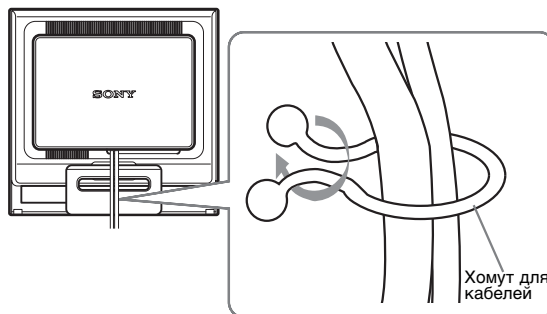
### Подготовка к работе 3: Подключите кабель питания

Не включая монитор и компьютер, подключите сначала адаптер переменного тока и шнур питания к монитору, а затем включите его в розетку электропитания.



### Подготовка к работе 4: Закрепление кабелей и установка задней крышки на место



- 1 Соберите кабели в пучок.**  
Используя прилагаемый хомут для кабелей, скрепите вместе все кабели в пучок.

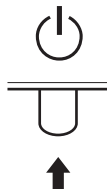


На рисунках показана задняя панель монитора SDM-  
HS75P.  
То же справедливо для других моделей.

- 2 Установите заднюю крышку на место.**

## Подготовка к работе 5: Включение монитора и компьютера

- 1 **Нажмите выключатель  (питание) вверх.**  
Индикатор  (питание) загорится зеленым.



- 2 **Включите компьютер.**

Подключение монитора завершено. Если необходимо, воспользуйтесь органами управления монитора для настройки изображения.

### Если на экране отсутствует изображение

- Убедитесь, что кабель питания и кабель видеосигнала подключены правильно.
- Если на экране появляется сообщение “**НЕТ СИГНАЛА**”:  
Компьютер находится в режиме экономии энергии. Попробуйте нажать любую клавишу на клавиатуре или передвинуть мышь.
- Если на экране появляется сообщение “**КАБЕЛЬ НЕ ПОДКЛЮЧЕН**”:  
Убедитесь, что кабель видеосигнала подключен правильно.
- Если на экране появилась надпись “**НЕДОПУСТ ГРАФ РЕЖИМ**”:  
Верните прежний монитор на место. Затем отрегулируйте графический адаптер компьютера в следующих диапазонах.

	аналоговый RGB	цифровой RGB
Частота горизонтальной развертки	28 – 80 кГц	28 – 64 кГц
Частота вертикальной развертки	48 – 75 Гц	60 Гц
Разрешение	1280 × 1024 или менее	1280 × 1024 или менее

Для получения дополнительных сведений об экранных сообщениях см. раздел “Симптомы неполадок и действия по их устранению” на стр. 18.

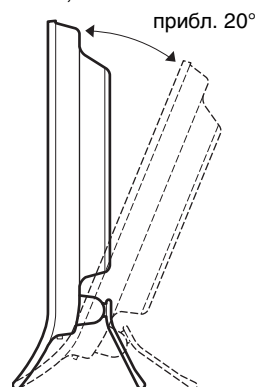
### Установка специальных драйверов не требуется

Данный монитор отвечает требованиям стандарта “DDC” Plug & Play, что позволяет компьютеру автоматически обнаружить всю информацию о мониторе. Необязательно устанавливать на компьютере какие-либо специальные драйверы. При первом включении компьютера после подключения монитора на экране может появиться диалоговое окно программы установки. В этом случае следуйте указаниям на экране. Будет автоматически выбран Монитор Plug & Play, чтобы этот монитор можно было использовать.

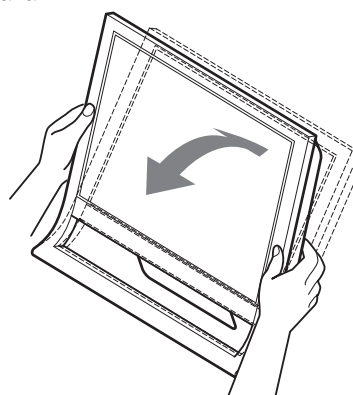
Частота вертикальной развертки станет 60 Гц. Так как мерцания практически незаметны на мониторе, можно использовать этот параметр. Не нужно устанавливать для вертикальной развертки более высокое значение.

## Регулировка наклона

Дисплей можно устанавливать в удобное положение, изменяя углы наклона, как показано на рисунке ниже.



Взявшись за нижние углы панели ЖКД, отрегулируйте наклон экрана.



### Для удобства использования дисплея

Конструкция этого дисплея позволяет настроить его на удобный угол наклона. Отрегулируйте угол наклона дисплея в соответствии с высотой стола и стула, а также таким образом, чтобы свет не попадал в глаза, отражаясь от монитора.

### Примечания

При регулировке наклона монитора соблюдайте осторожность, чтобы не ударить монитор и не уронить его со стола.

## Выбор входного сигнала (кнопка INPUT)

Нажмите кнопку **INPUT**.

Входящий сигнал изменяется при каждом нажатии кнопки.

**INPUT**



Экранное сообщение (появляется примерно на 5 секунд в левом верхнем углу)	Конфигурация входного сигнала
ВХОД1 : DVI-D	Входное гнездо DVI-D (цифровой RGB) для ВХОД1
ВХОД2 : HD15	Входное гнездо HD15 (аналоговый RGB) для ВХОД2

# Подстройка монитора

## Перед выполнением регулировок

Подсоедините монитор к компьютеру, а затем включите их.  
Подождите не менее 30 минут перед выполнением регулировок для получения наилучших результатов.

Большая часть настроек монитора производится с помощью экранного меню.

## Перемещение по экранному меню

### ■ Использование кнопок МЕНЮ, ↓/↑ и ОК

#### 1 Отображение главного меню (MENU).

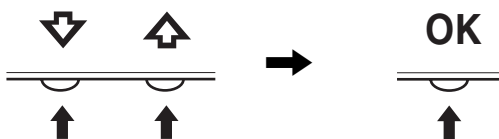
Нажмите кнопку МЕНЮ для отображения на экране главного меню (MENU).

MENU



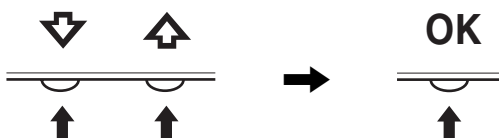
#### 2 Выберите меню, в котором необходимо выполнить подстройку.

Нажмите кнопки ↓/↑ для отображения нужного меню. Нажмите кнопку ОК для выбора элемента меню.



#### 3 Выполните подстройку меню.

Нажмите кнопки ↓/↑ для выполнения настройки, затем нажмите кнопку ОК. При нажатии кнопки ОК настройки сохраняются, а дисплей возвращается к предыдущему меню.



#### 4 Закройте меню.

Нажмите кнопку МЕНЮ один раз для возврата в нормальный режим просмотра. Если кнопки не были нажаты, то экранное меню автоматически исчезает приблизительно через 45 секунд.

MENU









### ■ Сброс настроек

Сбросить настройки можно с помощью меню СБРОС См. стр. 15 для получения подробных сведений о выполнении сброса настроек.

## Меню ИЗОБРАЖЕН

С помощью меню ИЗОБРАЖЕН/АУДИО можно подстроить следующие элементы.

- РЕЖИМ  
(ИГРА/ФИЛЬМ/  
КОМПЬЮТЕР/  
АВТОФОРМАТ)
-  ПОДСВЕТКА
-  КОНТРАСТ
-  ЯРКОСТЬ
- ГАММА  $\gamma$
- ЦВЕТ 
- РЕЗКОСТЬ 
- СБРОС РЕЖИМА 



### ■ Меню РЕЖИМ

Можно выбрать яркость экрана в соответствии с просматриваемым изображением. Параметры меню ИЗОБРАЖЕН можно установить для каждого режима. Измененный параметр автоматически применяется для каждого входа (ВХОД1/ВХОД2).

#### 1 Нажмите кнопку MENU.

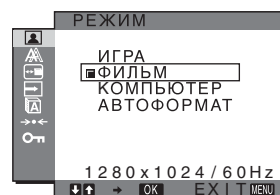
На экране появится главное меню.

#### 2 Нажмите кнопку ↓/↑ для выбора элемента (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.

На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН/АУДИО.

#### 3 Нажмите кнопку ↓/↑ для выбора элемента “ФИЛЬМ” и нажмите кнопку ОК.

На экране появится меню РЕЖИМ.



#### 4 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать нужный режим, и нажмите кнопку ОК.

По умолчанию устанавливается значение ФИЛЬМ.

- ИГРА: Яркое изображение.
- ФИЛЬМ: Четкое очень контрастное изображение.
- КОМПЬЮТЕР: Изображение с мягкими тонами.
- АВТОФОРМАТ: Автоматическая настройка яркости экрана в соответствии с освещенностью окружающего пространства (функция автоматической настройки яркости). Для получения дополнительных сведений см. “Функция автоматической

настройки яркости (датчик света)”  
на стр. 16.

#### Примечание

В режиме АВТОФОРМАТ невозможно настроить подсветку и контрастность.

### ■ Регулировка элемента ПОДСВЕТКА

Если экран слишком яркий, настройте заднюю подсветку, чтобы с ним было удобнее работать.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ПОДСВЕТКА” и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню “ПОДСВЕТКА”.
- 4 **Нажмите кнопки ↓/↑ для настройки уровня освещения и нажмите кнопку ОК.**

### ■ Регулировка элемента КОНТРАСТ

Настройте контрастность изображения.

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “КОНТРАСТ” и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню “КОНТРАСТ”.
- 4 **Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы отрегулировать контрастность, и нажмите кнопку ОК.**

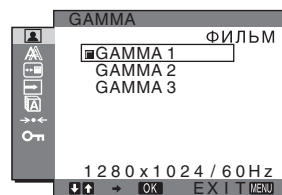
### ■ Регулировка элемента ЯРКОСТЬ

Настройте яркость изображения (уровень черного).

- 1 **Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ЯРКОСТЬ” и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню “ЯРКОСТЬ”.
- 4 **Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы отрегулировать яркость, и нажмите кнопку ОК.**

### ■ Настройка параметра GAMMA

Можно сопоставить цветовой оттенок изображения на экране с цветовым оттенком изображения оригинала.



- 1 **Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ГAMMA” и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню GAMMA.
- 4 **Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать нужный режим, и нажмите кнопку ОК.**

### ■ Настройка параметра ЦВЕТ

Можно выбрать уровень цвета белого поля из следующих настроек цветовой температуры по умолчанию.

Также при необходимости можно точно настроить цветовую температуру.



- 1 **Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ЦВЕТ” и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ЦВЕТ.
- 4 **Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора необходимой цветовой температуры, а затем нажмите кнопку ОК.**  
При уменьшении температуры с 9300K (настройка по умолчанию) до 6500K синеватые оттенки в белом цвете будут сменяться красноватыми. При выборе параметра “sRGB” настройка цвета будет выполнена согласно профилю sRGB. (Модель смешения цветов sRGB (красный-зеленый-синий))

RU

является стандартным промышленным протоколом для описания цвета изображения в компьютерной продукции.) Если выбран параметр "sRGB", цветовые настройки компьютера должны устанавливаться в соответствии с профилем sRGB.

#### Примечания

- Нельзя выбрать "sRGB", если в меню РЕЖИМ выбрано значение "АВТОФОРМАТ".
- Если подсоединенный компьютер или какое-либо другое оборудование не является совместимым с профилем sRGB, цвет не удастся настроить в соответствии с профилем sRGB.
- Когда в меню ЦВЕТ выбран параметр sRGB, нельзя выполнить настройку параметров меню КОНТРАСТ, ЯРКОСТЬ или ГАММА.

#### Точная настройка цветовой температуры

Цветовую температуру можно установить для каждого режима (ИГРА/ФИЛЬМ/КОМПЬЮТЕР/АВТОФОРМАТ).

- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора [человек] (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора [цвет] ЦВЕТ и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ЦВЕТ.
- 4 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора "НАСТРОЙКА" и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню точной настройки цветовой температуры.



- 5 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать R (красный) или B (синий), а затем нажмите кнопку ОК. Затем нажмите кнопки ↓/↑ для настройки цветовой температуры, а потом нажмите кнопку ОК.**  
Поскольку эта настройка цветовой температуры изменяется путем увеличения или уменьшения составляющих R и B относительно G (зеленый), составляющая G остается неизменной.
- 6 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора элемента ↶, а затем нажмите кнопку ОК.**  
Новая настройка цвета сохранится в памяти и будет вызываться из памяти каждый раз при выборе элемента "Ручная".  
На экране появится меню ЦВЕТ.

#### ■ Регулировка элемента РЕЗКОСТЬ [шарик]

Регулировка резкости кромок изображений и т.д.

- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.

- 2 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора элемента [человек] (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать "РЕЗКОСТЬ [шарик]", и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню "РЕЗКОСТЬ".
- 4 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы отрегулировать резкость, и нажмите кнопку ОК.**

#### ■ Меню СБРОС РЕЖИМА (восстановление значений по умолчанию для всех режимов) →←

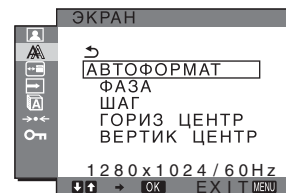
Можно сбросить настройки до значений по умолчанию.

- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопку ↓/↑ для выбора элемента [человек] (ИЗОБРАЖЕН) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ИЗОБРАЖЕН.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора "→← СБРОС РЕЖИМА" и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню "СБРОС РЕЖИМА".
- 4 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать нужный режим, и нажмите кнопку ОК.**
  - ОК: Восстановление значений по умолчанию для всех режимов в меню ИЗОБРАЖЕН.
  - ОТМЕНА: Отмена сброса и возврат в меню ИЗОБРАЖЕН.

## Меню [шарик] ЭКРАН (только для аналогового сигнала RGB)

Следующие элементы можно подстроить с помощью меню ЭКРАН.

- АВТОФОРМАТ
- ФАЗА
- ШАГ
- ГОРИЗ ЦЕНТР
- ВЕРТИК ЦЕНТР



#### Примечание

В случае приема цифровых сигналов RGB с входного гнезда DVI-D для INPUT1 регулировка не требуется.

#### ■ Функция автоматической регулировки качества изображения

При приеме входного сигнала монитор автоматически регулирует положение и резкость изображения (фаза/



шаг) и обеспечивает четкое изображение на экране (стр. 16).

#### Примечание

Если активизирована функция автоматической регулировки качества изображения, работает только выключатель ⏻ (питание).

Изображение может мигать, это не является признаком неисправности. Просто подождите несколько секунд до завершения настройки.

#### Если при использовании функции автоматической регулировки качества изображения этого монитора изображение настроено не полностью

Можно выполнить дальнейшую автоматическую настройку качества изображения для текущего входного сигнала (см. “АВТОФОРМАТ” ниже).

#### Если требуется выполнить дополнительную регулировку качества изображения

Можно вручную отрегулировать резкость (фаза/шаг) и положение (по горизонтали/по вертикали) изображения.

Эти настройки сохраняются в памяти и автоматически вызываются каждый раз, когда монитор получает предварительно введенный и зарегистрированный входной сигнал.

### ■ Дальнейшие автоматические настройки качества изображения для текущего входного сигнала (АВТОФОРМАТ)

#### 1 Нажмите кнопку MENU.

На экране появится главное меню.

#### 2 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ЭКРАН) и нажмите кнопку ОК.

На экране появится меню ЭКРАН.

#### 3 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “АВТОФОРМАТ” и нажмите кнопку ОК.

Выполните соответствующие настройки фазы экрана, шага и положения по горизонтали/вертикали для текущего входного сигнала и сохраните их.

### ■ Ручная регулировка резкости изображения (Фаза/Шаг)

Резкость изображения можно отрегулировать следующим образом. Эта настройка действует, когда компьютер подключен к входному гнезду HD15 монитора (аналоговый RGB).

#### 1 Установите разрешение 1280 × 1024 на компьютере.

#### 2 Вставьте компакт-диск.

#### 3 Запустите программу на компакт-диске, укажите район и модель и отобразите тестовый шаблон.

##### Для Windows

Выберите [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

##### Для Macintosh

Выберите [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

#### 4 Нажмите кнопку MENU.

На экране появится главное меню.

#### 5 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ЭКРАН) и нажмите кнопку ОК.

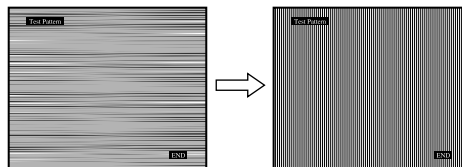
На экране появится меню ЭКРАН.

#### 6 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ФАЗА” и нажмите кнопку ОК.

На экране появится меню настройки “ФАЗА”.

#### 7 Нажимайте кнопки ↓/↑, пока горизонтальные полосы не станут минимальными.

Отрегулируйте таким образом, чтобы горизонтальные полосы были минимальными.



#### 8 Нажмите кнопку ОК.

На экране появится главное меню.

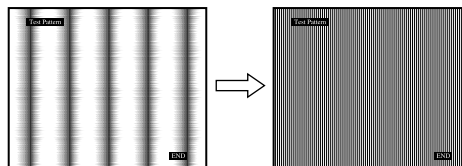
Если на всем экране видны вертикальные полосы, отрегулируйте шаг, выполнив следующие действия.

#### 9 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ШАГ” и нажмите кнопку ОК.

На экране появится меню настройки “ШАГ”.

#### 10 Нажимайте кнопки ↓/↑, пока вертикальные полосы не исчезнут.

Отрегулируйте таким образом, чтобы вертикальные полосы исчезли.



#### 11 Нажмите кнопку на экране, чтобы отключить тестовый шаблон.

### ■ Ручная регулировка положения изображения (ГОРИЗ ЦЕНТР /ВЕРТИК ЦЕНТР)

Если изображение расположено не по центру экрана, отрегулируйте центровку изображения следующим образом.

#### 1 Установите разрешение 1280 × 1024 на компьютере.

#### 2 Вставьте компакт-диск.

#### 3 Запустите программу на компакт-диске, укажите район и модель и отобразите тестовый шаблон.

##### Для Windows

Выберите [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

##### Для Macintosh

Выберите [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

#### 4 Нажмите кнопку MENU.

На экране появится главное меню.

#### 5 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора (ЭКРАН) и нажмите кнопку ОК.

На экране появится меню ЭКРАН.

- 6 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора “ГОРИЗ ЦЕНТР” или “ВЕРТИК ЦЕНТР” и нажмите кнопку ОК.**

На экране появится меню настройки “ГОРИЗ ЦЕНТР” или “ВЕРТИК ЦЕНТР”.

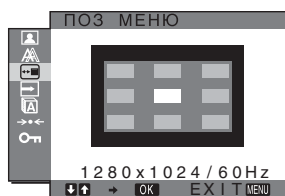
- 7 Нажмите кнопки ↓/↑ для перемещения тестового шаблона в центр экрана.**


- 8 Нажмите кнопку [END] на экране, чтобы отключить тестовый шаблон.**

---

## Меню ПОЗ МЕНЮ

Можно изменить положение меню, если оно загроживает изображение на экране.

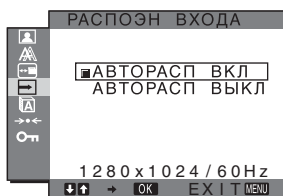



- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать элемент  (ПОЗ МЕНЮ), а затем нажмите кнопку ОК.**  
На экране появится меню ПОЗ МЕНЮ.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора необходимого положения и нажмите кнопку ОК.**  
Можно выбрать одно из 9 положений, в котором будет отображаться меню.

---

## Меню РАСПОЗН ВХОДА

Если выбрать значение АВТОРАСП ВКЛ в меню РАСПОЗН ВХОДА, монитор автоматически обнаружит входной сигнал с входного разъема и переключится на него, прежде чем монитор перейдет в режим экономии энергии.



- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопку ↓/↑, чтобы выбрать  (РАСПОЗН ВХОДА), и затем нажмите кнопку ОК.**  
На экране появляется меню РАСПОЗН ВХОДА.

- 3 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать нужный режим, и нажмите кнопку ОК.**

- АВТОРАСП ВКЛ:

Если на выбранном входном разъеме отсутствует входной сигнал или если входной разъем выбирается с помощью кнопки INPUT на мониторе и на этом разъеме отсутствует входной сигнал, на экране появится сообщение (стр. 17,) и монитор автоматически проверит наличие входного сигнала на других входных разъемах и изменит вход.

При изменении входа выбранный входной разъем отображается в левом верхнем углу экрана.

При отсутствии входного сигнала монитор автоматически переходит в режим экономии энергии.


- АВТОРАСП ВЫКЛ:

Автоматическое изменение входа не выполняется. Нажмите кнопку INPUT для изменения входного разъема.

---

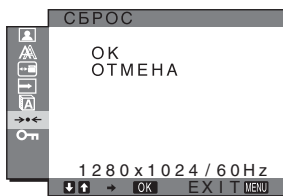
## Меню LANGUAGE



- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора элемента  (LANGUAGE) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появляется меню LANGUAGE.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑, чтобы выбрать язык, и нажмите кнопку ОК.**
- ENGLISH: Английский
  - FRANÇAIS: Французский
  - DEUTSCH: Немецкий
  - ESPAÑOL: Испанский
  - ITALIANO: Итальянский
  - NEDERLANDS: Голландский
  - SVENSKA: Шведский
  - РУССКИЙ
  - 日本語: Японский
  - 中文: Китайский

## Меню →← СБРОС

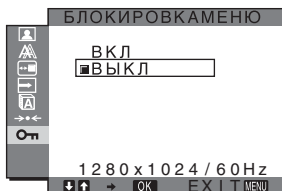
(восстановление значения по умолчанию)



- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора элемента →← (СБРОС) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появляется меню СБРОС.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора необходимого режима, а затем нажмите кнопку ОК.**
  - ОК: Сброс всех данных настройки до значений по умолчанию. Необходимо помнить, что этим способом нельзя сбросить настройку элемента "A LANGUAGE".
  - ОТМЕНА: Отмена сброса и возврат к экрану меню.

## Меню ⏻ БЛОКИРОВКАМЕНЮ

Блокировка управления кнопками для предотвращения случайных настроек или сброса.



- 1 Нажмите кнопку MENU.**  
На экране появится главное меню.
- 2 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора элемента ⏻ (БЛОКИРОВКАМЕНЮ) и нажмите кнопку ОК.**  
На экране появляется меню БЛОКИРОВКАМЕНЮ.
- 3 Нажмите кнопки ↓/↑ для выбора "ВКЛ" или "ВЫКЛ".**
  - ВКЛ: Работают только выключатель ⏻ (питание) и кнопка INPUT. При выполнении других операций на экране появится значок ⏻.
  - ВЫКЛ: Установка значения Выкл. для элемента "⏻ БЛОКИРОВКАМЕНЮ". Если для элемента "⏻ БЛОКИРОВКАМЕНЮ" было установлено значение "ВКЛ", то при нажатии кнопки MENU элемент "⏻ БЛОКИРОВКАМЕНЮ" будет выбран автоматически.

## Технические особенности

### Функция экономии энергии

Данный монитор соответствует нормам экономии электроэнергии, установленным VESA, ENERGY STAR и NUTEK. Если монитор подключен к компьютеру или видеографическому адаптеру, поддерживающим DPMS (стандарт управления питанием монитора) для аналогового входного сигнала или стандарт DPM (управление питанием цифрового монитора DVI) для цифрового входного сигнала, монитор будет автоматически снижать потребление энергии согласно приведенной ниже таблице.

#### SDM-HS75P

Режим потребления энергии	Потребляемая мощность	Индикатор (питание)
обычная работа	45 Вт (макс.)	горит зеленым
выход из активного состояния* (спящий режим)**	1,0 Вт (макс.)	горит оранжевым
выключение	1,0 Вт (макс.)	не горит

#### SDM-HS95P


Режим потребления энергии	Потребляемая мощность	Индикатор (питание)
обычная работа	60 Вт (макс.)	горит зеленым
выход из активного состояния* (спящий режим)**	1,0 Вт (макс.)	горит оранжевым
выключение	1,0 Вт (макс.)	не горит

\* Когда компьютер переходит в режим "Выход из активного состояния", подача входного сигнала прекращается, и на экране появляется сообщение "НЕТ СИГНАЛА". Через 5 секунд монитор перейдет в режим экономии энергии.

\*\* "спящий режим" определен агентством защиты окружающей среды (EPA).


RU

## Установка РЕЖИМ (ИЗОБРАЖЕН)

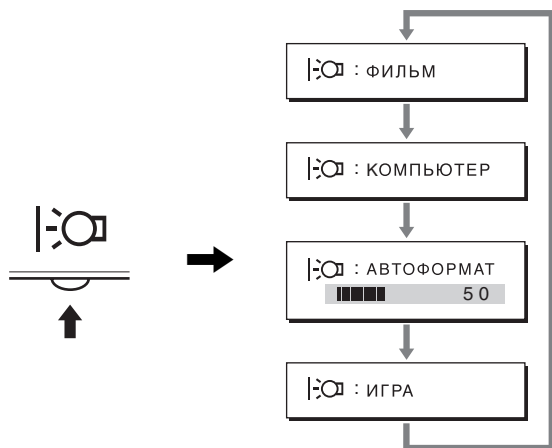
Если несколько раз нажать кнопку  с правой стороны на мониторе, можно выбрать следующие режимы: ФИЛЬМ → КОМПЬЮТЕР → АВТОФОРМАТ → ИГРА.

При выборе “АВТОФОРМАТ” монитор производит автоматическую настройку яркости экрана в соответствии с освещенностью окружающего пространства (функция автоматической настройки яркости). Для получения дополнительных сведений см. “Функция автоматической настройки яркости (датчик света)”.

**Несколько раз нажмите кнопку .**





Значением по умолчанию для РЕЖИМ является “ФИЛЬМ”. Если один раз нажать кнопку , на экране отобразится надпись “ФИЛЬМ” (значение по умолчанию), при последующем нажатии этой кнопки отобразится надпись “КОМПЬЮТЕР”.

При каждом нажатии кнопки  режим изменяется следующим образом.



Каждый режим появляется на экране, а настройка параметра РЕЖИМ изменяется. Меню автоматически исчезнет приблизительно через 5 секунд.

## Функция автоматической настройки яркости (датчик света)

В данном мониторе имеется функция автоматической настройки яркости экрана в соответствии с освещенностью окружающего пространства. Чтобы установить наиболее подходящий уровень яркости экрана, выберите для РЕЖИМА значение АВТОФОРМАТ с помощью кнопки  с правой стороны на мониторе или в меню ИЗОБРАЖЕН. По умолчанию для яркости экрана устанавливается значение ФИЛЬМ. Кроме того, когда для РЕЖИМА установлено значение АВТОФОРМАТ путем нажатия кнопки , расположенной на мониторе справа, отображается также и шкала регулировки. Регулировку на шкале можно выполнять с помощью кнопок  / . Яркость экрана изменится в соответствии с установленным уровнем.

## Функция автоматической регулировки качества изображения (только аналоговый сигнал RGB)

При приеме входного сигнала монитор автоматически регулирует положение и резкость изображения (фаза/шаг) и обеспечивает четкое изображение на экране.

### Режим монитора, предварительно установленный на заводе

При приеме входного сигнала монитор автоматически согласовывает его с одним из режимов, предварительно установленных на заводе и хранящихся в памяти монитора, для обеспечения высококачественного изображения в центре экрана. Если входной сигнал соответствует предварительно установленному на заводе режиму, на экране автоматически появляется изображение с соответствующими настройками по умолчанию.

### Если входные сигналы не соответствуют ни одному из предварительно установленных на заводе режимов

При приеме монитором входного сигнала, не соответствующего ни одному из предварительно установленных на заводе режимов, активизируется функция автоматической регулировки качества изображения монитора, которая обеспечивает постоянно четкое изображение на экране (в следующих диапазонах частот синхронизации монитора):

Частота горизонтальной развертки:

28–80 кГц

Частота вертикальной развертки:


48–75 Гц

Поэтому, когда на монитор первый раз поступает входной сигнал, не соответствующий ни одному из предварительно установленных на заводе режимов, для отображения изображения требуется больше времени, чем обычно. Данные этой настройки автоматически сохраняются в памяти, поэтому в следующий раз монитор будет работать так, как при приеме сигналов, соответствующих одному из предварительно установленных на заводе режимов.

### В случае регулировки фазы, шага и положения изображения вручную

Для некоторых входных сигналов функция автоматической регулировки качества изображения этого монитора может не до конца настроить положение изображения, фазу и шаг. В этом случае эту настройку можно выполнить вручную (стр. 13). Если настройки установлены вручную, они сохраняются в памяти как пользовательские режимы и автоматически вызываются каждый раз, когда на монитор поступают такие же входные сигналы.

#### Примечание

Если активизирована функция автоматической регулировки качества изображения, работает только выключатель  (питание). Изображение может мигать, это не является признаком неисправности. Просто подождите несколько секунд до завершения настройки.

# Устранение неисправностей

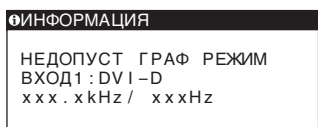
Прежде чем обратиться в службу технической поддержки, ознакомьтесь с данным разделом.

## Экранные сообщения

Если что-то не в порядке со входным сигналом, на экране появляется одно из следующих сообщений. Для устранения неполадки см. раздел “Симптомы неполадок и действия по их устранению” на стр. 18.

### Если на экране появляется сообщение **НЕДОПУСТ ГРАФ РЕЖИМ**

Это указывает на то, что входной сигнал не соответствует характеристикам монитора. Проверьте следующее.



#### Если на экране отображается “xxx.kHz/ xxHz”

Это указывает на то, что либо частота горизонтальной развертки, либо частота вертикальной развертки не соответствует характеристикам монитора.

Цифры означают частоты горизонтальной и вертикальной развертки текущего входного сигнала.

#### Если на экране отображается “РАЗРЕШЕНИЕ > 1280 × 1024”

Это указывает на то, что это разрешение не соответствует характеристикам монитора (1280 × 1024 или ниже).

### Если на экране появляется сообщение **НЕТ СИГНАЛА**

Это указывает на то, что в настоящий момент сигнал не подается.

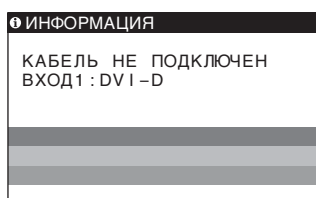


#### **В ЭКОНОМНЫЙ РЕЖИМ**

Примерно через 5 секунд после отображения сообщения монитор перейдет в режим экономии энергии.





### Если на экране отображается сообщение **КАБЕЛЬ НЕ ПОДКЛЮЧЕН**

Это указывает на то, что кабель видеосигнала отключен.



## Симптомы неполадок и действия по их устранению

Если неполадка возникает в результате подключения монитора к компьютеру или другому оборудованию, обратитесь к инструкции по эксплуатации данного оборудования.

Симптом	Проверьте следующее
<b>Нет изображения</b>	
Если индикатор  (питание) не горит или индикатор  (питание) не загорается при нажатии выключателя  (питание),	<ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте, правильно ли подключен кабель питания.</li></ul>
Если на экране отображается сообщение КАБЕЛЬ НЕ ПОДКЛЮЧЕН,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь, что кабель видеосигнала подключен правильно и все разъемы надежно вставлены в свои гнезда (стр. 7).</li><li>• Убедитесь, что ни один из штырьковых контактов видеокабеля не изогнут и не утоплен внутрь вилки.</li><li>• Подключен кабель видеосигнала, не входящий в комплект поставки. Если подключен кабель видеосигнала, который не входил в комплект поставки, перед переходом в режим экономии энергии на экране может отображаться сообщение КАБЕЛЬ НЕ ПОДКЛЮЧЕН. Это не является неполадкой.</li></ul>
Если на экране появляется сообщение НЕТ СИГНАЛА или индикатор  (питание) горит оранжевым,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Убедитесь, что кабель видеосигнала подключен правильно и все разъемы надежно вставлены в свои гнезда (стр. 7).</li><li>• Убедитесь, что ни один из штырьковых контактов видеокабеля не изогнут и не утоплен внутрь вилки.</li></ul> <p>■ <b>Неполадки, связанные с подключением компьютера или другого оборудования, а не с монитором</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Компьютер находится в режиме экономии энергии. Попробуйте нажать любую клавишу на клавиатуре или передвинуть мышь.</li><li>• Убедитесь в том, что графический адаптер установлен правильно.</li><li>• Проверьте, включено ли питание компьютера.</li><li>• Перезагрузите компьютер.</li></ul>
Если на экране появляется сообщение НЕДОПУСТ ГРАФ РЕЖИМ,	<p>■ <b>Неполадки, связанные с подключением компьютера или другого оборудования, а не с монитором</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Проверьте, входят ли видеочастоты в заданный для монитора диапазон. Если данная модель устанавливается вместо старого монитора, верните прежний монитор на место и подстройте графический адаптер компьютера в следующих диапазонах. По горизонтали: 28–80 кГц (аналоговый RGB), 28–64 кГц (цифровой RGB) По вертикали: 48–75 Гц (аналоговый RGB), 60 Гц (цифровой RGB) Разрешение: 1280 × 1024 или меньше</li></ul>
Если используется система Windows и этот монитор устанавливается вместо старого,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Если данная модель устанавливается вместо старого монитора, верните прежний монитор на место и выполните следующее. Выберите “SONY” в списке “Изготовители”, а затем выберите “SDM-HS75P” или “SDM-HS95P” в списке “Модели” в окне выбора устройств Windows. Если номер модели этого монитора не отображается в списке “Модели”, попробуйте воспользоваться функцией “Plug &amp; Play”.</li></ul>
При использовании Macintosh,	<ul style="list-style-type: none"><li>• При использовании переходника для Macintosh (не входит в комплект) убедитесь, что переходник для Macintosh и кабель видеосигнала подключены правильно (стр. 7).</li></ul>
<b>Скачки, дрожание или волнообразные колебания изображения</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Отрегулируйте шаг и фазу (только аналоговый сигнал RGB) (стр. 13).</li><li>• Попробуйте подключить монитор к другой сетевой розетке, желательно от другого контура.</li></ul> <p>■ <b>Неполадка, связанная с подключением компьютера или другого оборудования, а не с монитором</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Обратитесь к руководству по графическому адаптеру, чтобы проверить, правильные ли параметры установлены для Вашего монитора.</li><li>• Удостоверьтесь в том, что графический режим (VESA, Macintosh 19" Color и др.) и частота входного сигнала соответствуют характеристикам монитора. Даже в подходящем частотном диапазоне некоторые графические адаптеры подают слишком узкий для корректной синхронизации монитора синхронизирующий импульс.</li><li>• Подстройте частоту регенерации компьютера (частоту вертикальной развертки) для получения оптимального изображения.</li></ul>

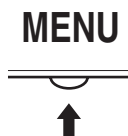
Симптом	Проверьте следующее
Нечеткое изображение	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Подстройте контрастность и яркость (стр. 11).</li> <li>• Отрегулируйте шаг и фазу (только аналоговый сигнал RGB) (стр. 13).</li> <li>■ <b>Неполадка, связанная с подключением компьютера или другого оборудования, а не с монитором</b></li> <li>• Установите на компьютере разрешение SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
"Тени" на изображении	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Не используйте удлинители видеокабелей и/или коммутаторы видеосигнала.</li> <li>• Проверьте, надежно ли закреплены в своих гнездах все разъемы.</li> </ul>
Неправильная центровка или размер изображения (только аналоговый сигнал RGB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте шаг и фазу (стр. 13).</li> <li>• Отрегулируйте положение изображения (стр. 13). Необходимо помнить, что в некоторых видеорежимах экран не заполняется до краев.</li> </ul>
Изображение слишком маленькое	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Неполадка, связанная с подключением компьютера или другого оборудования, а не с монитором</b></li> <li>• Установите на компьютере разрешение SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
Темное изображение	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте яркость (стр. 11).</li> <li>• Отрегулируйте подсветку (стр. 11).</li> <li>• После включения монитор становится ярким через несколько минут.</li> <li>• Когда в меню РЕЖИМ выбрано значение АВТОФОРМАТ, яркость дисплея при слабом окружающем освещении может снизиться (стр. 10, 16).</li> </ul>
Волнистые или муаровые разводы на экране	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте шаг и фазу (только аналоговый сигнал RGB) (стр. 13).</li> </ul>
Неравномерная окраска изображения	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Отрегулируйте шаг и фазу (только аналоговый сигнал RGB) (стр. 13).</li> </ul>
Белый цвет не выглядит белым	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Подстройте цветовую температуру (стр. 11).</li> </ul>
Кнопки монитора не работают (на экране появляется <b>От</b> )	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Если для функции "БЛОКИРОВКАМЕНЮ" установлено значение "ВКЛ", установите значение "ВЫКЛ" (стр. 15).</li> </ul>
Монитор через некоторое время отключается	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ <b>Неполадка, связанная с подключением компьютера или другого оборудования, а не с монитором</b></li> <li>• Отключите режим энергосбережения в компьютере.</li> </ul>
На экране меню разрешение отображается неправильно	<ul style="list-style-type: none"> <li>• В зависимости от настройки видеоплаты разрешение, отображаемое на экране меню, может не совпадать с тем, что настроено на компьютере.</li> </ul>

RU

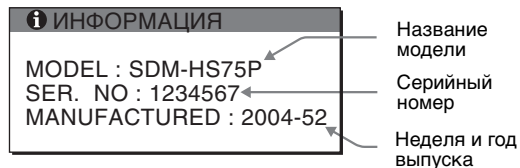
### Отображение информации об этом мониторе

В момент получения монитором видеосигнала нажмите кнопку MENU и не отпускайте ее в течение не менее 5 секунд, пока не появится информационное окно.

Чтобы это окно исчезло, нажмите кнопку MENU еще раз.



Пример



При возникновении неполадок свяжитесь с местным официальным дилером Sony и предоставьте следующую информацию:

- Номер модели: SDM-HS75P или SDM-HS95P
- Серийный номер
- Подробное описание неисправности
- Дата покупки
- Название и характеристики Вашего компьютера и графического адаптера

# Технические характеристики

## SDM-HS75P

Панель ЖКД	Тип панели: активная матрица a-Si TFT Размер изображения: 17,0 дюймов
Формат входного сигнала	Рабочая частота RGB* По горизонтали: 28–80 кГц (аналоговый RGB) 28–64 кГц (цифровой RGB) По вертикали: 48–75 Гц (аналоговый RGB) 60 Гц (цифровой RGB)
Разрешение	По горизонтали: макс.1280 точек По вертикали: макс.1024 строки
Уровни входного сигнала	Аналоговый видеосигнал RGB 0,7 Vp-p, 75 Ω, положительный Сигнал синхронизации уровень TTL, 2,2 кΩ, положительный или отрицательный (отдельная по горизонтали и вертикали) Цифровой сигнал RGB (DVI): TMDS (одно соединение)
Требования к источнику питания	100–240 В, 50–60 Гц, макс. 1,0 А
Потребляемая мощность	макс. 45 Вт
Рабочая температура	5–35 °С
Размеры (ширина/высота/глубина)	Дисплей (вертикальный): Прибл. 388 × 382,5 × 139,2 мм
Масса	Прибл. 5 кг
Plug & Play	DDC2B
Принадлежности	См. стр. 7.

## SDM-HS95P

Панель ЖКД	Тип панели: активная матрица a-Si TFT Размер изображения: 19,0 дюймов
------------	--

Формат входного сигнала	Рабочая частота RGB* По горизонтали: 28–80 кГц (аналоговый RGB) 28–64 кГц (цифровой RGB) По вертикали: 48–75 Гц (аналоговый RGB) 60 Гц (цифровой RGB)
Разрешение	По горизонтали: макс.1280 точек По вертикали: макс.1024 строки
Уровни входного сигнала	Аналоговый видеосигнал RGB 0,7 Vp-p, 75 Ω, положительный Сигнал синхронизации уровень TTL, 2,2 кΩ, положительный или отрицательный (отдельная по горизонтали и вертикали) Цифровой сигнал RGB (DVI): TMDS (одно соединение)
Требования к источнику питания	100–240 В, 50–60 Гц, макс. 1,0 А
Потребляемая мощность	макс. 60 Вт
Рабочая температура	5–35 °С
Размеры (ширина/высота/глубина)	Дисплей (вертикальный): Прибл. 435 × 418 × 146 мм
Масса	Прибл. 6 кг
Plug & Play	DDC2B
Принадлежности	См. стр. 7.

- \* Рекомендуемый режим синхронизации по горизонтали и вертикали
- Ширина импульса горизонтальной синхронизации должна быть больше 4,8% общего периода горизонтальной развертки или 0,8 мкс, в зависимости от того, которая из них больше.
  - Интервал между сигналами горизонтальной развертки должен быть больше 2,5 мкс.
  - Интервал между сигналами вертикальной развертки должен быть больше 450 мкс.

Конструкция и характеристики могут изменяться без предварительного уведомления.



# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Bruksanvisning

**SE**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

# Innehållsförteckning

Försiktighetsåtgärder .....	4
Delar och kontroller .....	5

## Installation .....

---








**7**

<b>Steg 1:</b> Öppna stativet .....	7
<b>Steg 2:</b> Anslut bildskärmen till datorn .....	7
<b>Steg 3:</b> Ansluta nätkabeln .....	8
<b>Steg 4:</b> Fäst kablarna och sätt tillbaka den bakre panelen .....	8
<b>Steg 5:</b> Slå på strömmen till bildskärm och dator .....	9
Justera lutningen .....	9
Välja insignal (INPUT-knapp) .....	9

## Anpassa bildskärmen .....

---

**10**

Hitta i menyn .....	10
 BILD-meny .....	10
 Menyn BILD (endast för analoga RGB-signaler) .....	12
 Menyn MENYPOSITION .....	13
 Menyn INGÅNGSSÖKNING .....	14
 Menyn LANGUAGE .....	14
 ÅTERSTÄLL-meny (för att återställa till den ursprungliga inställningen) .....	14
 Menyn MENYLÅS .....	15

## Tekniska funktioner .....

---

**15**

Energisparfunktion .....	15
Ställa in LÄGE (BILD) .....	16
Automatisk ljusstyrkeinställning (ljusavkänning) .....	16
Funktion för automatisk bildkvalitetsjustering (endast för analog RGB signal) .....	16

## Felsökning .....

---

**17**

Skärmmeddelanden .....	17
Symptom och åtgärder .....	18

## Specifikationer .....

---

**20**

- Macintosh är ett varumärke som licensierats till Apple Computer Inc., registrerat i USA och andra länder.
- Windows® och MS-DOS är registrerade varumärken som tillhör Microsoft Corporation i USA och/eller andra länder.
- IBM PC/AT och VGA är registrerade varumärken som tillhör IBM Corporation of the U.S.A.
- VESA och DDC™ är varumärken som tillhör Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR är ett registrerat varumärke i USA.
- Adobe och Acrobat är varumärken som tillhör Adobe Systems Incorporated.
- Namn på andra produkter som nämns här kan vara varumärken eller registrerade varumärken som tillhör respektive företag.
- "™" och "®" är inte utsatta i varje enskilt fall i den här bruksanvisningen.

**SE**

## Försiktighetsåtgärder

### Varning rörande strömanslutningar

- Använd medföljande nätkabel. Om du använder en annan nätkabel måste du kontrollera att den är lämplig som kabel i det elnät du använder.

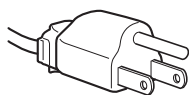
#### För kunder i USA.

Om du inte använder rätt kabel uppfyller inte bildskärmen föreskrivna FCC-standards.

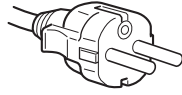
#### För kunder i Storbritannien.

Om du använder bildskärmen i Storbritannien måste du se till att du använder den typ av kabel som används i Storbritannien.

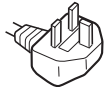
Exempel på kontakttyper



för 100 till 120 V  
växelström (AC)



för 200 till 240 V  
växelström (AC)



endast 240 V  
växelström (AC)

Utrustningen bör installeras nära ett lättåtkomligt vägguttag.

### Installation

Bildskärmen ska inte installeras eller lämnas:

- På platser där det råder extrem temperatur, t.ex. nära ett värmelement, värmeutsläpp eller i direkt solljus. Om bildskärmen utsätts för extrema temperaturer, t.ex. i en bil parkerad i direkt solljus eller i närheten av ett värmeelement, kan det orsaka formförändringar i bildskärmens hölje och/eller funktionsstörningar.
- På platser som är utsatta för mekaniska vibrationer eller stötar.
- Nära utrustning som genererar starka magnetfält, t.ex. TV-apparater eller olika hushållsapparater.
- På platser där det finns stora mängder damm, smuts eller sand, t.ex. nära ett öppet fönster eller intill en ytterdörr. Om du tillfälligt använder bildskärmen utomhus måste du skydda bildskärmen mot kringflygande damm och smuts. Annars kan det uppstå funktionsfel som inte kan åtgärdas.

Placera enheten på en plan yta. Placera den inte på en ojämn yta som t.ex. på en skrivbordskant. Om någon del av enheten sticker ut från en sådan yta kan den ramla ner och orsaka skador.

### Hantering av LCD-skärmen

- Låt inte LCD-skärmen stå vänd mot solen eftersom det kan skada LCD-skärmen. Var särskilt försiktig om du placerar bildskärmen vid ett fönster.
- Tryck inte på eller repa LCD-skärmen. Placera inte tunga föremål på LCD-skärmen. Då kan skärmen slå sig vilket i sin tur kan leda till funktionsstörningar hos LCD-panelen.
- Om bildskärmen används där det är kallt kan det hända att bilderna "släpar efter" på skärmen. Det är inte ett tecken på att något är fel. Bilden kommer att visas som vanligt när temperaturen stigit till normal driftstemperatur igen.
- Om en stillbild visas under en längre tid kan rester av bilden dröja sig kvar under en kortare tid. Restbilden försvinner till slut.
- LCD-panelen blir varm när du använder den. Det är inte ett tecken på att något är fel.

### Information om LCD (flytande kristallskärm, Liquid Crystal Display)

Observera att LCD-skärmen är en produkt som tillverkas med hög precision. Trots det kan svarta eller ljusa punkter (röda, blå eller gröna) ständigt visas på LCD-skärmen. Dessutom kan oregelbundet färgade band eller oregelbunden ljusstyrka förekomma på LCD-skärmen. Det är inte ett tecken på att något är fel. (Effektiva bildpunkter: över 99,99%)

### Underhåll

- Koppla bort nätkabeln från vägguttaget innan du rengör bildskärmen.
- Rengör LCD-skärmen med en mjuk duk. Om du använder ett glasrengöringsmedel måste du kontrollera att det inte innehåller någon typ av antistatiskt medel eller liknande tillsatser eftersom det kan repa LCD-skärmens ytskikt.
- Rengör chassi, panel och reglage med en mjuk duk, lätt fuktad med ett mildt rengöringsmedel. Använd inga typer av skurdukar med slipmedel, skurpulver eller lösningsmedel som t.ex. alkohol eller bensin.
- Gnugga, vidrör eller knacka inte på skärmens yta med vassa eller sträva föremål som t.ex. pennor eller skruvmejslar. Det kan leda till att bildröret repas.
- Observera att det material som bildskärmen är konstruerad av, liksom ytbeläggningen på LCD-skärmen, kan slitas ned och försämrans om bildskärmen utsätts för flyktiga lösningsmedel t.ex. insektsgift, likaså vid en längre tids kontakt med gummi eller vinylmaterial.

### Transport

- Koppla bort alla kablar från bildskärmen och ta ett fast grepp om bildskärmens båda sidor med händerna under transporten. Om du tappar bildskärmen kan både du och bildskärmen skadas.
- Om du behöver frakta bildskärmen i samband med reparation eller flytt rekommenderas du att använda originalkartongen med dess förpackningsmaterial.

### Installering på en vägg eller på en monteringsarm

Om du vill installera bildskärmen på en vägg eller på en monteringsarm skall du rådfråga kvalificerad personal. Notera att det bakre höljet måste avlägsnas vid denna typ av installation.

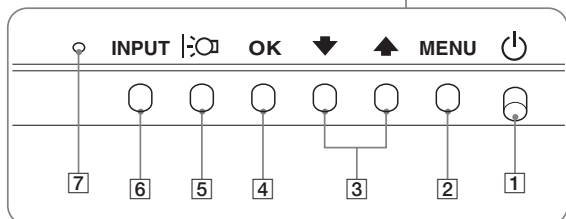
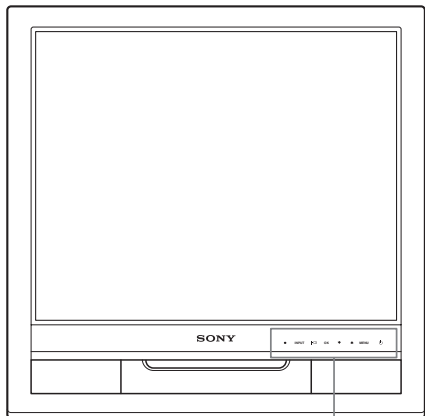
### Skrotning av bildskärmen

- **Kasta inte bildskärmen med hushållssoporna.**
- **Lysröret som används i den här bildskärmen innehåller kvicksilver. Skrotning av bildskärmen måste utföras enligt de lokala regler och förordningar som gäller.**

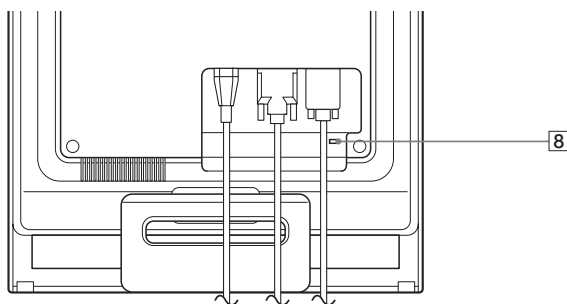
## Delar och kontroller

Mer information finns på de sidor som anges inom parenteserna. ⏻ (ström) omkopplaren och kontrollknapparna finner du nere till höger på bildskärmens framsida.

### Skärmens framsida



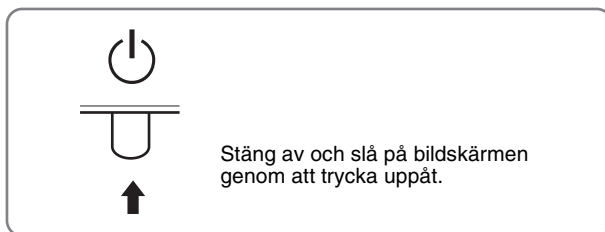
### Skärmens baksida



#### 1 ⏻ (Ström) omkopplare och strömindikator (sidor 9, 15)

Du stänger av bildskärmen genom att trycka ⏻ (ström) omkopplaren uppåt.

Strömindikatorn tänds när bildskärmen är påslagen och lyser orange när bildskärmen är i energisparläge.



#### 2 MENU-knapp (sid. 10)

Med den här knappen öppnar och stänger du huvudmenyn.

#### 3 ↓/↑-knappar (sid. 10)

De här knapparna fungerar som ↓/↑-knappar när du väljer menyalternativ och gör justeringar.

#### 4 OK-knapp (sid. 10)

Med den här knappen väljer du alternativ eller aktiverar en inställning i menyn.

#### 5 ⏻-knapp (sid. 16)

Den här knappen använder du för att ändra bildskärmens ljusstyrka.

#### 6 INPUT-knapp (sid. 9)

Med den här knappen växlar du videoinsignalen mellan INPUT1 och INPUT2 när två datorer är anslutna till bildskärmen.

#### 7 Ljusavkännare (sid. 16)

Den här avkännaren mäter ljuset i omgivningen. Se till att du inte täcker över avkännaren med papper eller liknande.

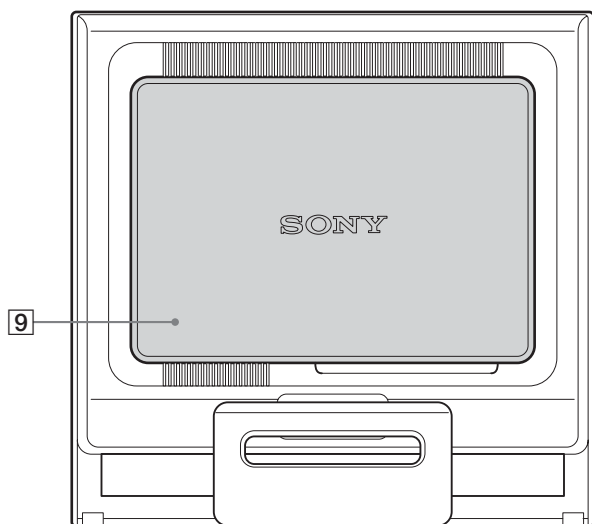
#### 8 Hål för säkerhetslås

Hålet för säkerhetslåset bör användas med Kensington Micro Saver Security System.

Micro Saver Security System är ett varumärke som tillhör Kensington.

SE

## Skärmens baksida



### 9 Bakre panel (sid. 8)

Innan du ansluter eller kopplar bort kablar och sladdar tar du bort den här panelen.

### 10 AC IN-anslutning (sid. 8)

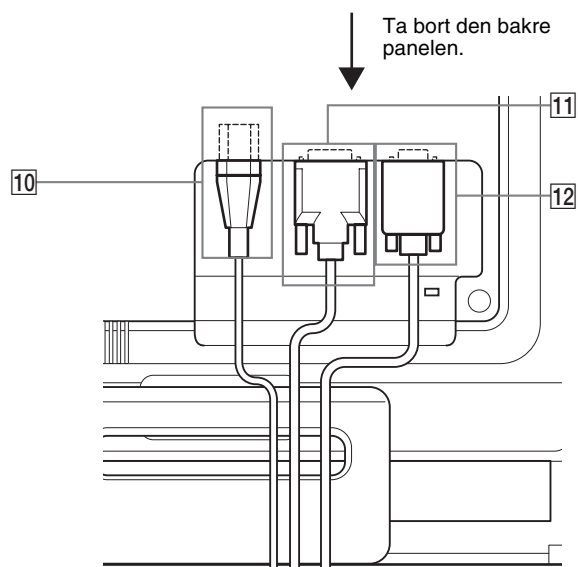
Här ansluter du nätkabeln (medföljer).

### 11 DVI-D-ingång (digital RGB) För INPUT1 (sid. 7)

Den här ingången tar emot digitala RGB-videosignaler enligt DVI Rev. 1.0.

### 12 HD15-ingång (analog RGB) För INPUT2 (sid. 7)

Den här ingången är avsedd för analoga RGB-videosignaler (0,7 Vp-p, positiv) och synksignaler.



# Installation

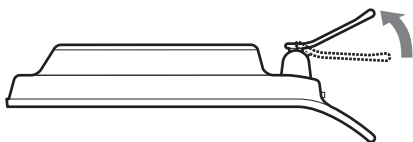
Innan du använder bildskärmen bör du kontrollera att följande finns med i förpackningen.

- LCD-bildskärm
- Nätkabel
- HD15-HD15-videokabel (analog RGB)
- DVI-D-videokabel (digital RGB)
- Kabelrem
- CD-ROM-skiva (programvara för Windows/Macintosh, bruksanvisningar m.m.)
- Garantikort
- Snabbstartguiden

## Steg 1: Öppna stativet

### Obs!

Stativet levereras hopfällt från tillverkaren. Se till att du inte ställer skärmen vertikalt mot stativet i det skick det levereras. Annars kan skärmen tippa.



## Steg 2: Anslut bildskärmen till datorn

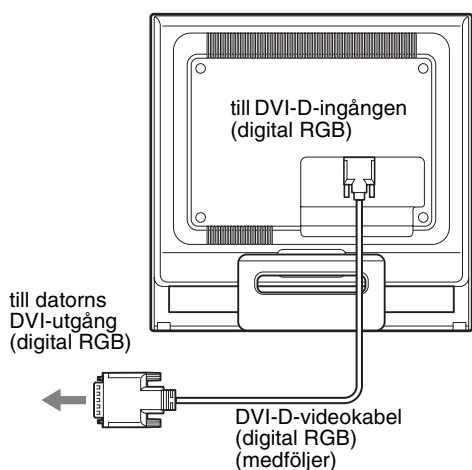
Se till att strömmen till bildskärm och dator är avslagen innan du gör anslutningen.

### Obs!

- Vidrör inte stiften i kontakten på videokabeln; stiften böjs lätt.
- Kontrollera att HD15-anslutningen hamnar rätt när du ansluter videokabeln eftersom stiften annars kan böjas.

### Anslut en dator som har en DVI-utgång (digital RGB)

Med den medföljande DVI-D-videokabeln (digital RGB) ansluter du datorn till bildskärmens DVI-D-ingång (digital RGB).

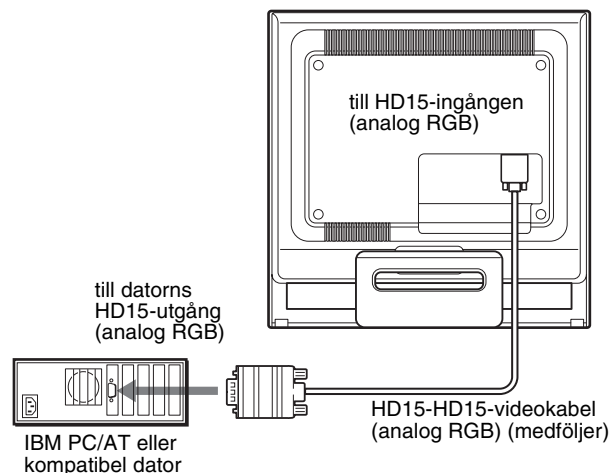


### Anslut en dator som har en HD15-utgång (analog RGB)

Med den medföljande HD15-HD15-videokabeln (analog RGB) ansluter du datorn till bildskärmens HD15-ingång (analog RGB).

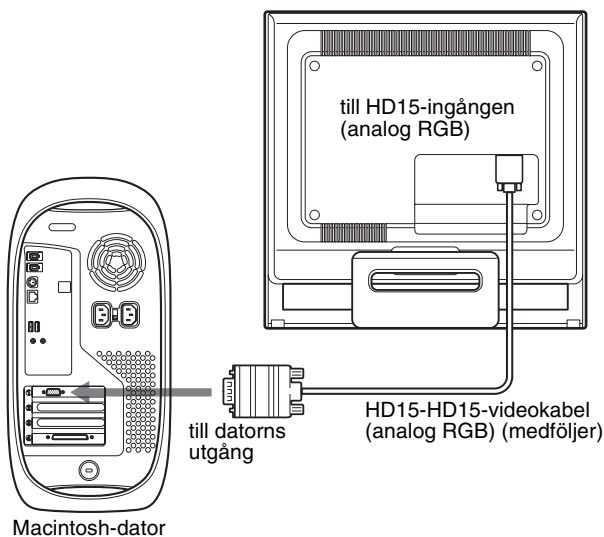
Anslut datorn enligt följande illustrationer.

### ■ Anslutning till en IBM PC/AT eller kompatibel dator



### ■ Ansluta till en Macintosh-dator

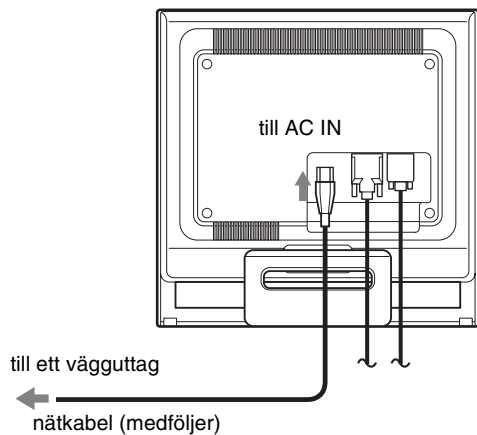
Om du ansluter bildskärmen till en Macintosh-dator kan du eventuellt behöva en Macintosh-adapter (medföljer ej). Anslut Macintosh-adaptern till datorn först, innan du ansluter kabeln.



SE

### Steg 3: Ansluta nätkabeln

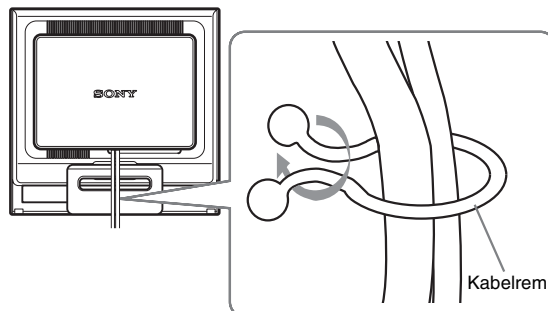
När strömmen till bildskärmen och datorn är avslagen ansluter du först nätkabeln till bildskärmen och sedan till ett vägguttag.



### Steg 4: Fäst kablarna och sätt tillbaka den bakre panelen

#### 1 Bunta ihop kablarna och sladdarna.

Bunta ihop kablarna och sladdarna med den medföljande kabelremmen.





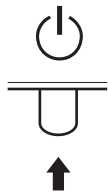
Den bildskärmsbaksida som visas i illustrationen tillhör SDM-HS75P. Samma sak gäller övriga modeller.

#### 2 Sätt tillbaka den bakre panelen.



## Steg 5: Slå på strömmen till bildskärm och dator

- 1 Tryck  (ström) omkopplaren uppåt.  
Bildskärmens  (ström) indikator lyser grönt.



- 2 Slå på strömmen till datorn.

Installationen av bildskärmen är klar. Om det behövs justerar du bilden med hjälp av bildskärmskontrollerna.

### Om ingen bild visas på bildskärmen

- Kontrollera att nätkabeln och videokabeln är korrekt anslutna.
- Om **"INGEN INSIGNAL"** visas på bildskärmen:  
Datorn är i energisparläge. Tryck på någon av tangenterna på tangentbordet eller rör på musen.
- Om **"KABEL EJ ANSLUTEN"** visas på bildskärmen:  
Se till att videokabeln är korrekt ansluten.
- Om **"UTANFÖR FREKVENSBOMFÅNG"** visas på bildskärmen:  
Ansluter du den bildskärm du använde tidigare. Ställ sedan in datorns grafikort inom följande värden.

	Analog RGB	Digital RGB
<b>Horisontell frekvens</b>	28 – 80 kHz	28 – 64 kHz
<b>Vertikal frekvens</b>	48 – 75 Hz	60 Hz
<b>Upplösning</b>	1280 × 1024 eller mindre	1280 × 1024 eller mindre

För mer information om skärmmeddelanden, se "Symptom och åtgärder" på sidan 18.

### Inga särskilda drivrutiner krävs

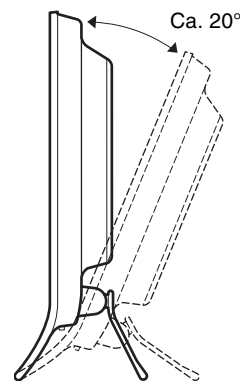
Bildskärmen hanterar standarden "DDC" Plug & Play och identifierar automatiskt all information om bildskärmen. Du behöver inte installera några särskilda drivrutiner på datorn. Första gången du slår på strömmen till datorn, efter det att du har anslutit bildskärmen, kan det hända att installationsguiden visas på skärmen. I så fall följer du instruktionerna på skärmen. Plug & Play-bildskärm väljs automatiskt så att du kan använda den här bildskärmen.

Den vertikala frekvensen ändras till 60 Hz.

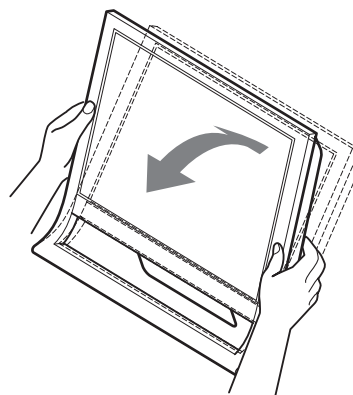
Eftersom det förekommer minimalt med flimmer hos den här bildskärmen kan du använda den som den är. Du behöver inte ställa in den vertikala frekvensen på ett särskilt högt värde.

## Justera lutningen

Bildskärmen kan lutas inom nedanstående vinklar.



Ställ in lutningen genom att greppa LCD-panelens undre del.



### Bekväm bildskärmsanvändning

Den här bildskärmen är tillverkad så att du kan ställa in den så att den blir bekväm att använda. Ställ in bildskärmens visningsvinkel efter höjden på skrivbord och arbetsstol och så att du slipper störande reflexer från bildskärmen.

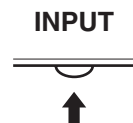
### Obs!

Var försiktig så att inte bildskärmen faller ner från bordet när skärmens vinkel justeras.

## Välja insignal (INPUT-knapp)

### Tryck på INPUT-knappen.

Signalen ändras varje gång du trycker på den här knappen.



Skärmmeddelande (visas ungefär 5 sekunder i skärmens övre vänstra hörn).	Konfiguration för insignalen
INSIGNAL1 : DVI-D	DVI-D-ingång (digital RGB) för INPUT1
INSIGNAL2 : HD15	HD15-ingång (analog RGB) för INPUT2

SE

# Anpassa bildskärmen

## Innan du gör några justeringar

Anslut bildskärmen till datorn och slå på strömmen.  
Bästa resultatet får du om du väntar minst 30 minuter innan du gör några inställningar.

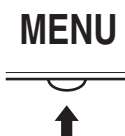
Du kan göra ett flera olika bildskärmsjusteringar med hjälp av den meny som visas på skärmen.

## Hitta i menyn

### Med hjälp av MENU, ↓/↑ och OK-knapparna

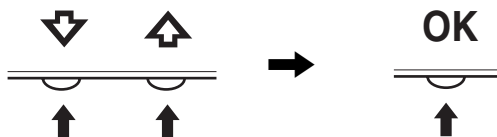
#### 1 Visa huvudmenyn.

Visa huvudmenyn på skärmen genom att trycka på MENU-knappen.



#### 2 Markera den meny som du tänker göra justeringarna i.

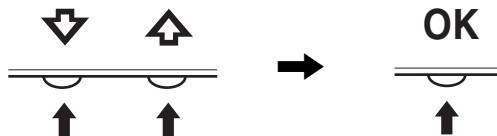
Visa önskad meny genom att trycka på ↓/↑-knapparna. Välj menyalternativ genom att trycka på OK-knappen.



#### 3 Utför menyjusteringen.

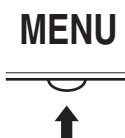
Du gör inställningen genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.

När du trycker på OK-knappen lagras inställningen, sedan återgår skärmen till föregående meny.



#### 4 Stäng menyn.

Återgå till normal visning genom att trycka på MENU-knappen. Om du inte trycker på några knappar stängs menyn automatiskt efter ungefär 45 sekunder.



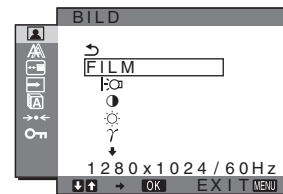
## Återställa justeringarna

Du kan återställa justeringarna med hjälp av menyn ÅTERSTÄLL. Mer information om hur du återställer justeringarna finns på sid. 14.

## BILD-meny

Följande alternativ kan du ställa in i menyn BILD

- LÄGE (SPEL/FILM/PC/AUTO)
- BAKGRUNDSLJUS
- KONTRAST
- LJUSSTYRKA
- GAMMA
- FÄRG
- SKÄRPA
- ÅTERSTÄLLA LÄGE



## LÄGE-meny

Du kan ställa in lämplig ljusstyrka för skärmen. Inställningarna för BILD kan ställas in för varje läge. De inställningar du ändrar gäller automatiskt för var och en av de olika ingångarna (INSIGNAL1/INSIGNAL2).

#### 1 Tryck på MENU-knappen.

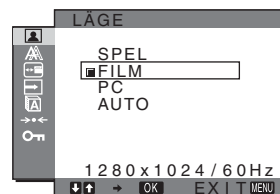
Huvudmenyn visas på skärmen.

#### 2 Välj (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK.

Menyn BILD visas på skärmen.

#### 3 Välj "FILM" genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK.

Menyn LÄGE visas på skärmen.



#### 4 Välj önskat läge genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK.

Ursprunglig inställning är FILM.



- SPEL: Ljus bild.
- FILM: Skarp bild med stark kontrast.
- PC: Bild med en mjuk ton.
- AUTO: Bildskärmens ljusstyrka justeras automatiskt efter belysningen i omgivningen (funktion för automatisk ljusstyrka). Mer information finns under "Automatisk ljusstyrkeinställning (ljusavkänning)" på sid. 16.

#### Obs!

I läget AUTO går det inte att ställa in bakgrundsbelysning och kontrast.



## ■ Justering av BAKGRUNDSLJUS

Om du tycker att bildskärmen är för ljus kan du ställa in bakgrundsljuset så att skärmen blir lätt att läsa.

- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj "  BAKGRUNDSLJUS" genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn "BAKGRUNDSLJUS" visas på skärmen.
- 4 Ställ in nivån på ljuset genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK.



## ■ Justering av KONTRAST

För inställning av bildkontrasten.

- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj "  KONTRAST" genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn "KONTRAST" visas på skärmen.
- 4 Justera kontrasten genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK.

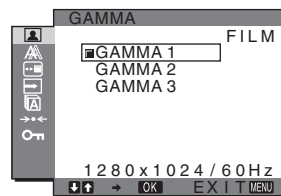
## ■ Justering av LJUSSTYRKA


För inställning av bildens ljusstyrka (svartnivå).

- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj "  LJUSSTYRKA" genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn "LJUSSTYRKA" visas på skärmen.
- 4 Justera ljusstyrkan genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK.

## ■ Justering av GAMMA $\gamma$

Du kan jämka bildens färgton på skärmen till originalbildens färgton.

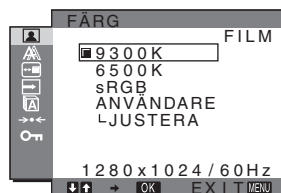




- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj "  $\gamma$  GAMMA" genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn GAMMA visas på skärmen.
- 4 Välj önskat läge genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK.

## ■ Justering av FÄRG

Du kan välja nivå för bildens vita färgfält från förinställda färgtemperaturvärden.

Vid behov kan du också finjustera färgtemperaturen.



- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj "  FÄRG" genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn FÄRG visas på skärmen.
- 4 Välj önskad färgtemperatur genom att trycka på  $\downarrow/\uparrow$ -knapparna, tryck sedan på OK.  
Vita färger ändras från en blåaktig nyans till en rödaktig när färgtemperaturen sänks från 9300K (ursprunglig inställning) till 6500K.  
Om du väljer "sRGB", ställs färgerna in efter sRGB-profilen. (Färginställningen sRGB är en industristandard som definierar färgrymden för datorprodukter.) Om du väljer "sRGB" måste du också ställa in datorn på sRGB-profilen.

### Obs!



- Du kan inte välja "sRGB" när LÄGE-menyn är inställd på "AUTO."
- Färgen kan inte ställas in på sRGB-profilen om den dator du använder inte är sRGB-kompatibel.

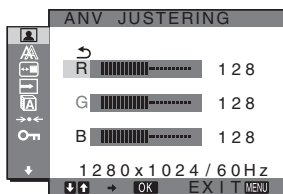
SE


- När FÄRG är ställd på sRGB kan du inte justera KONTRAST, LJUSSTYRKA eller GAMMA.

### Fininställa färgtemperaturen

Färgtemperaturen kan ställas in för varje läge (SPEL/FILM/PC/AUTO).



- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj  FÄRG genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn FÄRG visas på skärmen.
- 4 Välj JUSTERA genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn för fininställning av färgtemperaturen visas på skärmen.



- 5 Välj R (röd) eller B (blå) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen. Justera sedan färgtemperaturen genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Eftersom den här justeringen ändrar färgtemperaturen genom att öka eller minska komponenten R (röd) respektive B (blå) i förhållande till G (grön), är värdet för komponenten G fast.
- 6 Välj  genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Den nya färginställningen lagras i minnet och aktiveras automatiskt när du väljer "Användare".  
Menyn FÄRG visas på skärmen.

### Justering av SKÄRPA



Med det här alternativet kan du göra bildkonturena skarpare.

- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj  SKÄRPA genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn "SKÄRPA" visas på skärmen.
- 4 Justera skärpan genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK.

### ÅTERSTÄLLA LÄGE-meny (återställa alla lägen till sina ursprungliga inställningar)

→←

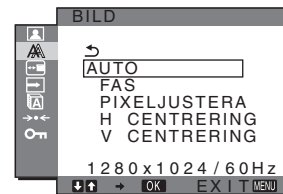
Du kan återställa justeringarna till de ursprungliga värdena.

- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj  ÅTERSTÄLLA LÄGE genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn "ÅTERSTÄLLA LÄGE" visas på skärmen.
- 4 Välj önskat läge genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.
  - OK: För att återställa alla lägen i BILD-menyn till sina ursprungliga inställningar.
  - AVBRYT: För att avbryta återställningen och återgå till menyn BILD.

### Menyn BILD (endast för analoga RGB-signal)

På menyn BILD kan du ställa in följande alternativ.

- AUTO
- FAS
- PIXELJUSTERA
- H CENTRERING
- V CENTRERING




#### Obs!

När digitala RGB-signal tas emot från DVI-D-ingången för INPUT1 behöver du inte göra några justeringar.

### Funktion för automatisk bildkvalitetsjustering

När bildskärmen tar emot en insignal justeras bildens position och skärpa (fas/pixeljustera) automatiskt så att en skarp bild visas på skärmen (sid. 16).

#### Obs!

När den automatiska bildkvalitetsjusteringen är aktiverad fungerar bara strömbrytaren .  
Bilden kan vid detta tillfälle flimra, men det är inget fel. Vänta bara några sekunder tills justeringen slutförts.


#### Om bildskärmens automatiska bildkvalitetsjustering inte verkar kunna justera bilden fullt ut

Du kan göra ytterligare automatiska justeringar av bildkvaliteten för den signal som tas emot (se "AUTO", nedan).

#### Om du fortfarande behöver justera bildkvaliteten


Du kan manuellt justera bildens skärpa (fas/pixeljustera) och position (horisontellt/vertikalt).  
De inställningar du gör lagras i minnet och aktiveras automatiskt när bildskärmen tar emot en tidigare registrerad signal.

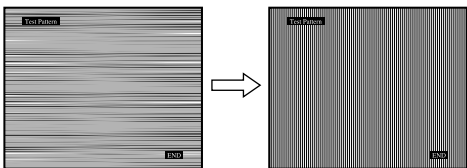
## ■ Göra ytterligare automatiska inställningar av bildkvaliteten för den signal som tas emot (AUTO)

- 1 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 3 Välj "AUTO" genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Ställ in bildskärmens fas, pixeljustering och horisontella/vertikala position för den aktuella insignalen och spara sedan inställningarna.

## ■ Manuell inställning av bildens skärpa (Fas/ Pixeljustera)

Du kan justera bildens skärpa på följande sätt. Den här justeringen kan du använda när datorn är ansluten till bildskärmens HD15-ingång (analog RGB).

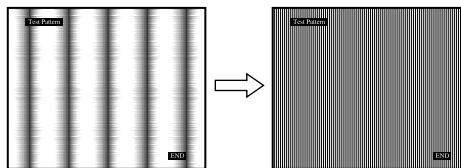
- 1 Ställ in datorn på upplösningen 1280 × 1024.
- 2 Sätt i CD-ROM-skivan.
- 3 Starta CD-ROM-skivan, markera det område du bor i och den modell du använder. Visa sedan testmönstret.  
**För Windows**  
Klicka på [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**För Macintosh**  
Klicka på [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 5 Välj  (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 6 Välj "FAS" genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
"FAS"-menyn visas på skärmen.
- 7 Tryck på ↓/↑-knapparna tills effekten av de horisontella ränderna minimerats.  
Ställ in så att de horisontella linjerna syns så lite som möjligt.



- 8 Tryck på OK-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.  
Om vertikala ränder syns över hela skärmen utför du en pixeljustering på följande sätt.

- 9 Välj "PIXELJUSTERA" genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
"PIXELJUSTERA"-menyn visas på skärmen.


- 10 Tryck på ↓/↑-knapparna tills de vertikala ränderna försvinner.  
Gör inställningen så att de vertikala ränderna inte längre syns.



- 11 Stäng testmönstret genom att klicka på [END] på skärmen.

## ■ Manuell inställning av bildens position (H CENTRERING / V CENTRERING)

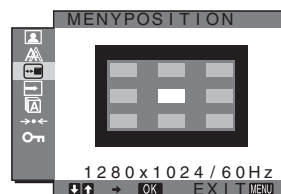
Om bilden inte är centrerad kan du centrera den på följande sätt.

- 1 Ställ in datorn på upplösningen 1280 × 1024.
- 2 Sätt i CD-ROM-skivan.
- 3 Starta CD-ROM-skivan, markera det område du bor i och den modell du använder. Visa sedan testmönstret.  
**För Windows**  
Klicka på [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**För Macintosh**  
Klicka på [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 Tryck på MENU-knappen.  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 5 Välj  (BILD) genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
Menyn BILD visas på skärmen.
- 6 Välj "H CENTRERING" eller "V CENTRERING" genom att trycka på ↓/↑-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.  
"H CENTRERING"- eller "V CENTRERING"-menyn visas på skärmen.
- 7 Centrera testmönstret på skärmen genom att trycka på ↓/↑-knapparna.
- 8 Stäng testmönstret genom att klicka på [END] på skärmen.

SE

## Meny MENYPOSITION

Du kan flytta skärmmenyn om den ligger i vägen för en bild.



### 1 Tryck på MENU-knappen.

Huvudmenyn visas på skärmen.

### 2 Välj (MENYPOSITION) genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK-knappen**.

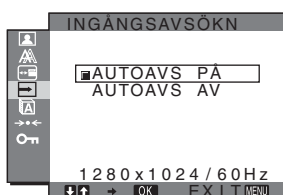
Menyn "MENYPOSITION" visas på skärmen.

### 3 Välj önskat läge genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK**.

Du kan flytta menyn till ett av de 9 lägen som finns tillgängliga.

## Menyn INGÅNGSSÖKNING

Om du väljer AUTOAVS PÅ i menyn INGÅNGSAVSÖKN identifierar bildskärmen automatiskt en insignal från en ingång och ändrar ingång automatiskt innan bildskärmen växlar över till energisparläge.



### 1 Tryck på MENU-knappen.

Huvudmenyn visas på skärmen.

### 2 Välj (INGÅNGSSÖKNING PÅ/AV) genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK-knappen**.

Menyn INGÅNGSSÖKNING visas på skärmen.

### 3 Välj önskat läge genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK**.

#### • AUTOAVS PÅ:

När det inte finns någon insignal i den valda ingången eller när du väljer en ingång med INPUT-knappen på bildskärmen och ingången saknar insignal, visas skärmmeddelandet (sid. 17) och bildskärmen söker automatiskt insignal från en annan ingång så att ingången kan ändras.

När ingången ändras visas den valda ingången på den övre vänstra delen av skärmen.

Om det inte finns någon insignal växlar bildskärmen automatiskt över till energisparläge.

#### • AUTOAVS AV:

Ingången ändras inte automatiskt. Byt ingång genom att trycka på INPUT-knappen.

## Menyn LANGUAGE



### 1 Tryck på MENU-knappen.

Huvudmenyn visas på skärmen.

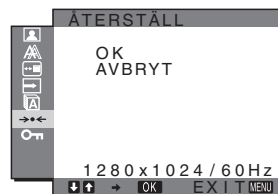
### 2 Välj (LANGUAGE) genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK-knappen**.

Menyn LANGUAGE visas på skärmen.

### 3 Välj språk genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK**.

- ENGLISH: Engelska
- FRANÇAIS: Franska
- DEUTSCH: Tyska
- ESPAÑOL: Spanska
- ITALIANO: Italienska
- NEDERLANDS: Nederländska
- SVENSKA
- РУССКИЙ: Ryska
- 日本語: Japanska
- 中文: Kinesiska

## ÅTERSTÄLL-meny (för att återställa till den ursprungliga inställningen)



### 1 Tryck på MENU-knappen.

Huvudmenyn visas på skärmen.

### 2 Välj (ÅTERSTÄLL) genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK-knappen**.

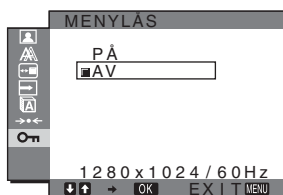
Menyn ÅTERSTÄLL visas på skärmen.











### 3 Välj önskat läge genom att trycka på **↓/↑-knapparna**, tryck sedan på **OK-knappen**.

- OK: För att återställa alla inställningar till sina ursprungliga värden. Inställningen för "LANGUAGE" återställs inte på det här sättet.
- AVBRYT: Avbryter återställningen och återgår till menyskärmen.

## Menyn MENYLÅS

Om du vill förhindra att inställningarna återställs eller ändras av misstag kan du låsa knapparna.




- 1 Tryck på MENU-knappen.**  
Huvudmenyn visas på skärmen.
- 2 Välj  (MENYLÅS) genom att trycka på /-knapparna, tryck sedan på OK-knappen.**  
Menyn MENYLÅS visas på skärmen.
- 3 Välj antingen "PÅ" eller "AV" genom att trycka på /-knapparna.**
  - PÅ: Du kan bara använda strömbrytaren  och INPUT-knappen. När du försöker göra några justeringar eller liknande visas  på skärmen.
  - AV: Ställer " MENYLÅS" på "AV". Om du har ställt " MENYLÅS" på "PÅ" och trycker på MENU-knappen väljs " MENYLÅS" automatiskt.

## Tekniska funktioner


### Energisparfunktion

Den här bildskärmen uppfyller de riktlinjerna för energibesparing som tagits fram av VESA, ENERGY STAR och NUTEK. Om bildskärmen är ansluten till en dator eller ett grafikkort som hanterar DPMS (Display Power Management Standard) för analog inmatning/DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) för digital inmatning, minskar bildskärmen automatiskt strömförbrukningen på det sätt som visas nedan.

#### SDM-HS75P

Energiläge	Strömförbrukning	 (ström) indikator
normal drift	45 W (max.)	grön
aktiv av* (deep sleep)**	1,0 W (max.)	orange
ström av	1,0 W (max.)	av

#### SDM-HS95P


Energiläge	Strömförbrukning	 (ström) indikator
normal drift	60 W (max.)	grön
aktiv av* (deep sleep)**	1,0 W (max.)	orange
ström av	1,0 W (max.)	av

\* När datorn går in i läget "aktiv av" tas ingen insignal emot och INGEN INSIGNAL visas på skärmen. Efter 5 sekunder går bildskärmen in i energisparläget.

\*\* "deep sleep" är ett energisparläge som definierats av Environmental Protection Agency.


SE


## Ställa in LÄGE (BILD)

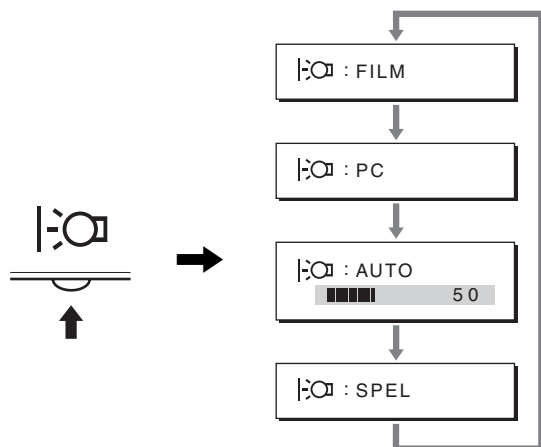
Om du trycker flera gånger på -knappen på höger sida av bildskärmen kan du välja LÄGE mellan FILM → PC → AUTO → SPEL.

Om du väljer "AUTO" ställs bildskärmens ljusstyrka automatiskt in efter ljuset i omgivningen (funktion för automatisk ljusstyrka). Mer information finns under "Automatisk ljusstyrkeinställning (ljusavkänning)".

### Tryck flera gånger på -knappen.





Standardinställningen för LÄGE är "FILM". När du trycker på  en gång visas "FILM" (standardinställningen), och när du trycker en gång till på samma knapp visas "PC".

Varje gång du trycker på -knappen ändras läget på följande sätt.



Varje läge visas på skärmen och LÄGE ändras. Menyn stängs automatiskt efter ungefär 5 sekunder.

## Automatisk ljusstyrkeinställning (ljusavkänning)

Den här bildskärmen har en funktion som automatiskt ställer in bildskärmens ljusstyrka efter belysningen i omgivningen. Skärmens ljusstyrka ställs in på en lämplig nivå om du ställer LÄGE på AUTO med knappen  på bildskärmens högra sida, eller via menyn BILD. Skärmens ljusstyrka är ursprungligen ställd på FILM. När du ställer in LÄGE på AUTO genom att trycka på  på bildskärmens högra sida, visas även justeringsstapeln. Du kan justera stapeln genom att trycka på /. Bildskärmens ljusstyrka ändras till den nivå du anger.

## Funktion för automatisk bildkvalitetsjustering (endast för analog RGB signal)

När bildskärmen tar emot en insignal justeras bildens position och skärpa (fas/pixeljustering) automatiskt så att en skarp bild visas på skärmen.

### Det fabriksinställda läget

För att uppnå en så god bildkvalitet som möjligt i bildskärmens mitt jämförs den mottagna insignalen automatiskt med de fabriksinställda lägen som finns lagrade i bildskärmens minne.

Om signalen överensstämmer med något av de fabriksinställda lägena visas bilden automatiskt på skärmen med rätt inställningar.

### Om signalen inte stämmer med något av de fabriksinställda lägena

När bildskärmen tar emot en insignal som inte stämmer överens med något av de fabriksinställda lägena aktiveras funktionen för automatisk justering av bildkvaliteten. På det sättet garanteras du att alltid få en skarp skärmbild (inom följande frekvensintervall):

Horisontell frekvens: 28 – 80 kHz


Vertikal frekvens: 48 – 75 Hz

Första gången en insignal, som inte stämmer överens med något av de fabriksinställda lägena, tas emot tar det längre tid än vanligt innan bilden visas på skärmen, eftersom den automatiska inställningen tar en liten stund att utföra. Eftersom den nya inställningen lagras i bildskärmens minne visas bilden i fortsättningen lika snabbt som om signalen motsvarat något av de fabriksinställda lägena.

### Om du justerar fas, pixeljustering och bildpositionen manuellt

För vissa insignaler kan det hända att bildskärmens funktion för automatisk bildjustering inte klarar av att till hundra procent justera bildens position, fas och pixeljustering. I så fall kan du utföra dessa justeringar manuellt (sid. 13). När du har utfört dessa inställningar manuellt lagras de i minnet som ett användarläge och hämtas automatiskt in när bildskärmen tar emot samma insignal igen.

### Obs!

När funktionen för automatisk bildkvalitetsjustering är aktiverad kan du bara använda  (ström) omkopplaren.

Bilden kan vid detta tillfälle flimra, men det är inget fel. Vänta bara några sekunder tills justeringen slutförts.



# Felsökning

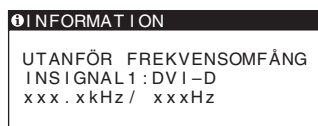
Läs igenom följande avsnitt innan du kontaktar teknisk support.

## Skärmmeddelanden

Om något är fel på insignalen visas ett av följande meddelanden på skärmen. Hur du löser problemet, se ”Symptom och åtgärder” på sidan 18.

### Om UTANFÖR FREKVENSOMFÅNG visas på skärmen

Det här är ett tecken på att insignalen inte stämmer överens med specifikationerna för bildskärmen. Kontrollera följande alternativ.



### Om ”xxx.xkHz/ xxxHz” visas

Det här är ett tecken på att antingen den horisontella eller den vertikala frekvensen inte stämmer överens med bildskärmens specifikationer.

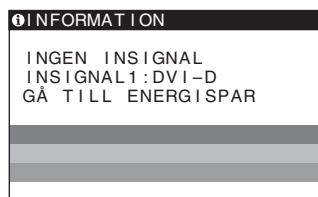
Siffrorna anger den horisontella och vertikala frekvensen för den aktuella insignalen.

### Om ”UPPLÖSNING > 1280 × 1024” visas

Det här är ett tecken på att upplösningen inte stämmer överens med bildskärmens specifikationer (1280 × 1024 eller lägre).

### Om INGEN INSIGNAL visas på skärmen

Det här betyder att bildskärmen för tillfället inte tar emot någon signal.

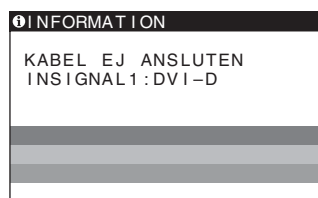


### GÅ TILL ENERGISPAR

Bildskärmen växlar över till energisparläge ungefär 5 sekunder efter det att meddelandet visades.

### Om KABEL EJ ANSLUTEN visas på skärmen

Det här är ett tecken på att videokabeln har kopplats ur.



SE

## Symptom och åtgärder

Om ett problem har orsakats av den anslutna datorn eller annan utrustning får du mer information om hur du ska lösa problemet i bruksanvisningen till den anslutna utrustningen.

Symptom	Kontrollera följande
<b>Ingen bild</b>	
Om ⏻ (ström) indikatorn inte lyser eller om ⏻ (ström) indikatorn inte tänds när du trycker på ⏻ (ström),	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att nätkabeln är korrekt ansluten.</li></ul>
Om KABEL EJ ANSLUTEN visas på skärmen,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten och att alla kontakter sitter som de ska (sid. 7).</li><li>• Se efter så att inte stiften i kontakten till videoingången är böjda eller intryckta.</li><li>• Du har använt en annan videokabel än den som följde med skärmen. Om du ansluter med en annan videokabel än den som följde med kan det hända att KABEL EJ ANSLUTEN visas på skärmen innan bildskärmen växlar över till energisparläget. Det är inte ett tecken på att något är fel.</li></ul>
Om INGEN INSIGNAL visas på skärmen eller om ⏻ (ström) strömindikatorn lyser orange,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kontrollera att signalkabeln är korrekt ansluten och att alla kontakter sitter som de ska (sid. 7).</li><li>• Kontrollera att stiften i videoingången inte är böjda eller intryckta.</li><li>■ <b>Problem orsakade av en dator eller annan ansluten utrustning och som inte orsakats av bildskärmen</b></li><li>• Datorn är i energisparläge. Tryck på en tangent på tangentbordet eller rör på musen.</li><li>• Kontrollera att grafikkortet är korrekt installerat.</li><li>• Kontrollera att datorn är påslagen.</li><li>• Starta om datorn.</li></ul>
Om UTANFÖR FREKVENSBOMFÅNG visas på skärmen,	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Problem orsakade av en dator eller annan ansluten utrustning och som inte orsakats av bildskärmen</b></li><li>• Kontrollera att bildskärmsfrekvensen ligger inom det intervall bildskärmen är konstruerad för. Har du bytt ut en gammal bildskärm mot den här ansluter du den äldre bildskärmen och justerar datorns grafikkort inom följande intervall: Horisontell frekvens: 28–80 kHz (analog RGB), 28–64 kHz (digital RGB) Vertikal frekvens: 48–75 Hz (analog RGB), 60 Hz (digital RGB) Upplösning: 1280 × 1024 eller lägre</li></ul>
Om du använder Windows och bytt ut en äldre bildskärm mot den här,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Har du bytt ut en gammal bildskärm mot den här ansluter du den äldre bildskärmen och gör följande. Välj "SONY" från listan "Manufacturers" och välj "SDM-HS75P" eller "SDM-HS95P" från listan "Models" i fönstret för val av enheter i Windows. Om modellnamnet för den här bildskärmen inte visas i listan "Models" kan du försöka med "Plug &amp; Play".</li></ul>
Om du använder ett Macintosh-system,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Om du använder en Macintosh-adapter (medföljer ej) kontrollerar du att Macintosh-adaptern och videokabeln är korrekt anslutna (sid. 7).</li></ul>
<b>Bilden flimrar, hoppar, oscillerar eller är förvrängd</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Justera pixeljusteringen och fasen (endast för analog RGB signal) (sid. 13).</li><li>• Du kan pröva att ansluta bildskärmen till ett annat vägguttag, helst på en annan el-fas.</li><li>■ <b>Problem orsakade av en dator eller annan ansluten utrustning och som inte orsakats av bildskärmen</b></li><li>• Ta grafikkortets bruksanvisning till hjälp för rätt bildskärmsinställning.</li><li>• Bekräfta att grafikläget (VESA, Macintosh 19" Color osv.) och signalens frekvens kan hanteras av den här bildskärmen. Även om frekvensen ligger inom rätt intervall kan vissa grafikkort ha en synkpuls som är för smal för att bildskärmen ska kunna synka korrekt.</li><li>• Justera datorns uppdateringsintervall (vertikal frekvens) för att få bästa möjliga bildkvalitet.</li></ul>

Symptom	Kontrollera följande
Bilden är suddig	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera ljusstyrka och kontrast (sid. 11).</li> <li>• Justera pixeljusteringen och fasen (endast för analog RGB signal) (sid. 13).</li> <li>■ <b>Problem orsakade av en dator eller annan ansluten utrustning och som inte orsakats av bildskärmen</b></li> <li>• Ställ in upplösningen på SXGA (1280 × 1024) på datorn.</li> </ul>
Bilden "spökar"	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Undvik att använda videoförlängningskablar och/eller videokopplingsdosor.</li> <li>• Kontrollera att alla kontakter sitter som de ska i sina anslutningar.</li> </ul>
Bilden är inte centrerad eller har inte rätt storlek (endast för analog RGB signal)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera pixeljusteringen och fasen (sid. 13).</li> <li>• Justera bildens position (sid. 13). Tänk på att vissa videolägen inte fyller ut bildskärmen till kanterna.</li> </ul>
Bilden är för liten	<li>■ <b>Problem orsakade av en dator eller annan ansluten utrustning och som inte orsakats av bildskärmen</b></li> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ställ in upplösningen på SXGA (1280 × 1024) på datorn.</li> </ul>
Bilden är mörk	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera ljusstyrkan (sid. 11).</li> <li>• Justera bakgrundsbelysningen (sid. 11).</li> <li>• Det tar några minuter för bildskärmen att bli ljus efter det att du slagit på strömmen till den.</li> <li>• När menyn MODE är inställd till AUTO, kan bildskärmens ljusstyrka bli mörk när omgivande ljus är svagt (sidor 10, 16).</li> </ul>
Du kan se ett vågformat eller elliptiskt mönster (moaré)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera pixeljusteringen och fasen (endast för analog RGB signal) (sid. 13).</li> </ul>
Färgen är inte enhetlig	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera pixeljusteringen och fasen (endast för analog RGB signal) (sid. 13).</li> </ul>
Vitt ser inte ut som vitt	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Justera färgtemperaturen (sid. 11).</li> </ul>
Bildskärmens knappar verkar inte fungera (O <sub>1</sub> visas på skärmen)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Om "MENYLÅS" är ställt på "PÅ" ställer du det på "AV" (sid. 15).</li> </ul>
Bildskärmen stängs av efter en stund	<li>■ <b>Problem orsakade av en dator eller annan ansluten utrustning och som inte orsakats av bildskärmen</b></li> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stäng av datorns energisparläge.</li> </ul>
Den upplösning som visas på menyskärmen är felaktig	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beroende på grafikkortets inställningar kan det hända att den upplösning som visas på menyskärmen inte är densamma som den som är inställd på datorn.</li> </ul>

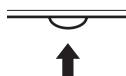
SE

## Visa informationen för den här bildskärmen

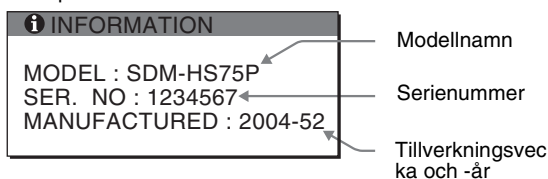
När bildskärmen tar emot en videosignal trycker du in MENU-knappen under mer än 5 sekunder tills informationsrutan visas.

Stäng informationsfönstret genom att trycka på MENU-knappen igen.

MENU



Exempel



Om du står inför ett problem som du inte kan lösa kontaktar du din auktoriserade Sony-återförsäljare och ger dem följande information:

- Modellnamn: SDM-HS75P, eller SDM-HS95P
- Serienummer
- Detaljerad beskrivning av problemet
- Inköpsdatum
- Namn och specifikationer för dator och grafikort

# Specifikationer

## SDM-HS75P

LCD-skärm	Paneltyp: a-Si TFT aktiv matris Bildstorlek: 17,0 tum
Insignalens format	RGB-drivfrekvens* Horisontell frekvens: 28–80 kHz (Analog RGB) 28–64 kHz (Digital RGB) Vertikal frekvens: 48–75 Hz (Analog RGB) 60 Hz (Digital RGB)
Upplösning	Horisontellt: Max. 1280 bildpunkter Vertikalt: Max. 1024 linjer
Insignalnivåer	Analog RGB-videosignal 0,7 Vp-p, 75 Ω, positiv SYNC-signal TTL-nivå, 2,2 kΩ, positiv eller negativ (Separat horisontell och vertikal) Digital RGB-signal (DVI): TMDS (Enkel länk)
Strömförsörjning	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Strömförbrukning	Max. 45 W
Driftstemperatur	5–35 °C
Storlek (bredd/höjd/djup)	Bildskärm (upprätt): Ca. 388 × 382,5 × 139,2 mm
Vikt	Ca. 5 kg
Plug & Play	DDC2B
Tillbehör	Se sid. 7.

## SDM-HS95P

LCD-skärm	Paneltyp: a-Si TFT aktiv matris Bildstorlek: 19,0 tum
Insignalens format	RGB-drivfrekvens* Horisontell frekvens: 28–80 kHz (Analog RGB) 28–64 kHz (Digital RGB) Vertikal frekvens: 48–75 Hz (Analog RGB) 60 Hz (Digital RGB)
Upplösning	Horisontellt: Max. 1280 bildpunkter Vertikalt: Max. 1024 linjer
Insignalnivåer	Analog RGB-videosignal 0,7 Vp-p, 75 Ω, positiv SYNC-signal TTL-nivå, 2,2 kΩ, positiv eller negativ (Separat horisontell och vertikal) Digital RGB-signal (DVI): TMDS (Enkel länk)
Strömförsörjning	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Strömförbrukning	Max. 60 W
Driftstemperatur	5–35 °C
Storlek (bredd/höjd/djup)	Bildskärm (upprätt): Ca. 435 × 418 × 146 mm
Vikt	Ca. 6 kg
Plug & Play	DDC2B
Tillbehör	Se sid. 7.

\* Rekommenderad horisontell och vertikal timing

- Horisontellt synkpulsförhållande ska vara större än 4,8% av den totala horisontella tiden eller 0,8 μs, beroende på vilket värde som är störst.
- Horisontell släcksignalpulsbredd bör överstiga 2,5 μsek.
- Vertikal släcksignalpulsbredd bör överstiga 450 μsek.

Utförande och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Gebruiksaanwijzing \_\_\_\_\_

**NL**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.








# Inhoudsopgave

Voorzorgsmaatregelen . . . . .	4
Onderdelen en bedieningselementen . . . . .	5

## Instellen . . . . .7

<b>Stap 1:</b> Open de stand . . . . .	7
<b>Stap 2:</b> Het scherm aansluiten op de computer . . . . .	7
<b>Stap 3:</b> Het netsnoer aansluiten . . . . .	8
<b>Stap 4:</b> De snoeren vastzetten en de achterklep terugplaatsen . . . . .	8
<b>Stap 5:</b> De monitor en de computer aanzetten . . . . .	9
De hellingshoek aanpassen . . . . .	9
Het ingangssignaal selecteren (INPUT toets) . . . . .	9

## De monitor instellen . . . . .10

Het menu gebruiken . . . . .	10
 BEELD menu . . . . .	10
 SCHERM menu (alleen analoog RGB-signaal) . . . . .	12
 POSITIE MENU menu . . . . .	14
 INGANG ZOEKEN menu . . . . .	14
 LANGUAGE menu . . . . .	14
 RESET menu (standaardinstelling herstellen) . . . . .	14
 TOETSEN SLOT menu . . . . .	15

NL

- Macintosh is een gedeponeerd handelsmerk van Apple Computer, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.
- Windows® en MS-DOS zijn gedeponeerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en andere landen.
- IBM PC/AT en VGA zijn gedeponeerde handelsmerken van IBM Corporation in de Verenigde Staten.
- VESA en DDC™ zijn handelsmerken van de Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR is een geregistreerd beeldmerk in de Verenigde Staten.
- Adobe en Acrobat zijn handelsmerken van Adobe Systems Incorporated.
- Alle andere productnamen die hierin worden vermeld, kunnen de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken zijn van hun respectieve bedrijven.
- Bovendien worden "™" en "®" niet elke keer vermeld in deze gebruiksaanwijzing.

## Technische kenmerken . . . . .15

Stroomspaarfunctie . . . . .	15
De MODUS instellen (BEELD) . . . . .	16
Functie voor het automatisch aanpassen van de helderheid (lichtsensor) . . . . .	16
Functie voor automatisch aanpassen van de beeldkwaliteit (alleen analoog RGB-signaal) . . . . .	16

## Problemen oplossen . . . . .17

Scherمبرichten . . . . .	17
Problemen en oplossingen . . . . .	18

## Technische gegevens . . . . .20

## Vorzorgsmaatregelen

### Waarschuwing over voedingsaansluitingen

- Gebruik het bijgeleverde netsnoer. Als u een ander netsnoer gebruikt, moet u controleren of dit compatibel is met de lokale stroomvoorziening.

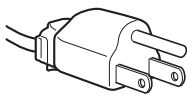
#### Voor klanten in de Verenigde Staten

Als u niet het juiste snoer gebruikt, voldoet de monitor niet aan de voorgeschreven FCC-normen.

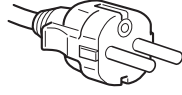
#### Voor klanten in het Verenigd Koninkrijk

Als u de monitor gebruikt in het Verenigd Koninkrijk, moet u het juiste netsnoer voor het Verenigd Koninkrijk gebruiken.

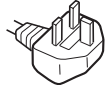
Voorbeeld van stekkertypen



voor 100 tot 120 V  
wisselstroom



voor 200 tot 240 V  
wisselstroom



alleen voor 240 V  
wisselstroom

Het toestel moet in de buurt van een gemakkelijk bereikbaar stopcontact worden geplaatst.

### Installatie

Installeer op plaats de monitor niet:

- op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan hoge temperaturen, bijvoorbeeld in de buurt van een verwarming, een heteluchtblazer of in direct zonlicht. Als de monitor aan extreem hoge temperaturen wordt blootgesteld, zoals in een auto die in direct zonlicht staat geparkeerd of in de buurt van een heteluchtblazer, kan de behuizing vervormen en de werking verstoren;
- op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan mechanische trillingen of schokken;
- in de buurt van apparatuur die een sterk magnetisch veld produceert, zoals een televisie of verscheidene andere huishoudelijke apparaten;
- op plaatsen waar deze wordt blootgesteld aan veel stof, vuil of zand, bijvoorbeeld in de buurt van een open raam of een buitendeur. Als u de monitor tijdelijk buiten plaatst, moet u de juiste voorzorgsmaatregelen treffen ter bescherming tegen stof en vuil in de lucht. Als u dit niet doet, kan het toestel onherstelbaar worden beschadigd.

Plaats dit toestel op een vlakke ondergrond. Plaats het niet op een oneffen ondergrond zoals bijvoorbeeld de rand van een bureau. Indien dit toestel gedeeltelijk uitsteekt, kan het vallen met mogelijk schade of letsels tot gevolg.

### Behandeling van het LCD-scherm

- Laat het LCD-scherm niet in de zon staan om beschadiging te voorkomen. Wees voorzichtig als u de monitor in de buurt van een raam plaatst.
- Druk en kras niet op het LCD-scherm. Plaats geen zware voorwerpen op het LCD-scherm. Hierdoor kan de uniformiteit van het scherm afnemen of kan het LCD-scherm defect raken.
- Als u de monitor gebruikt in een koude omgeving, kunnen er nabeelden op het scherm verschijnen. Dit duidt niet op een storing. Het scherm wordt weer normaal als de temperatuur een normaal werkingsniveau bereikt.

- Als een stilstaand beeld lange tijd wordt weergegeven, kan er enige tijd een nabeeld zichtbaar zijn. Dit nabeeld verdwijnt na verloop van tijd.
- Het LCD-scherm wordt warm tijdens gebruik. Dit duidt niet op een storing.

### Opmerking over het LCD-scherm (Liquid Crystal Display)

**Het LCD-scherm is vervaardigd met precisietechnologie. Op het LCD-scherm kunnen echter doorlopend donkere of heldere (rood, blauw of groen) lichtpuntjes zichtbaar zijn. Bovendien kunnen ongewone gekleurde strepen of helderheid op het LCD-scherm worden weergegeven. Dit is normaal en duidt niet op storing.**

**(Effectieve beeldpunten: meer dan 99,99%)**

### Onderhoud

- Trek de stekker uit het stopcontact voordat u de monitor reinigt.
- Reinig het LCD-scherm met een zachte doek. Gebruik geen glasreinigingsmiddel dat een antistatische oplossing of soortgelijke toevoeging bevat omdat de coating van het LCD-scherm hierdoor kan worden beschadigd.
- Reinig de behuizing, het paneel en de bedieningselementen met een zachte doek die is bevochtigd met een zacht zeepsopje. Gebruik geen schuursponsje, schuurpoeder of oplosmiddelen, zoals alcohol of benzine.
- Wrijf, druk of tik niet op het scherm met een scherp of schurend voorwerp, zoals een balpen of schroevendraaier. Hierdoor kan de beeldbuis worden beschadigd.
- Houd er rekening mee dat het materiaal of de coating van het LCD-scherm kan worden aangetast door blootstelling aan vluchtige oplosmiddelen, zoals insecticide, of door langdurig contact met rubber of vinyl.

### Vervoer

- Koppel alle kabels los en neem de monitor stevig met beide handen vast om hem te transporteren. Wanneer u de monitor laat vallen, kunt u gewond raken of kan de monitor worden beschadigd.
- Als u deze monitor moet vervoeren voor reparatie of verzending, moet u de oorspronkelijke doos en verpakkingsmaterialen gebruiken.

### Installatie op een muur of een bevestigingsarm

Laat het scherm alleen door vakmensen op een muur of een bevestigingsarm installeren.


Merk op dat het achterdeksel hiervoor dient te worden verwijderd.

### De monitor afvoeren

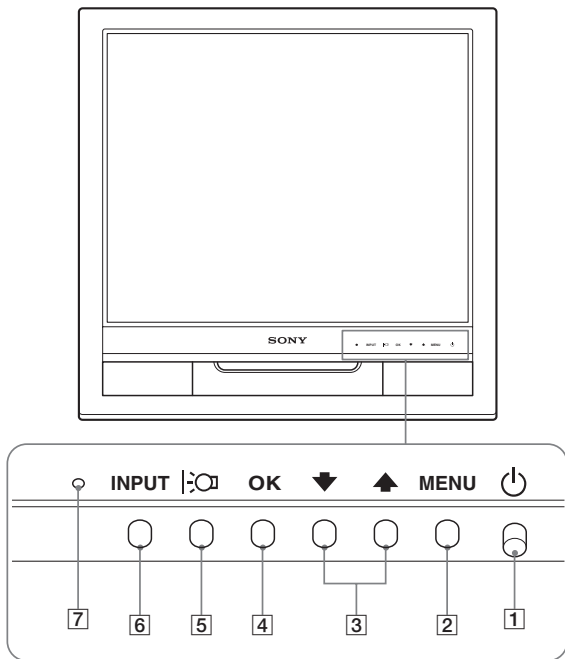
- **Gooi de monitor niet weg met gewoon huishoudelijk afval.**
- **De fluorescerende buis in de monitor bevat kwik. Deze monitor moet worden afgevoerd in overeenstemming met de plaatselijke voorschriften voor afvalverwerking.**



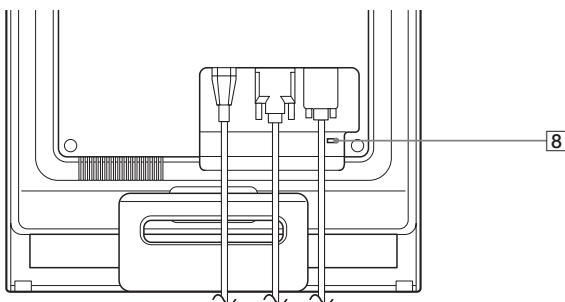
## Onderdelen en bedieningselementen



Zie de pagina's tussen haakjes voor meer informatie.  
De  (aan/uit) schakelaar en de bedieningselementen bevinden zich rechtsonder aan de voorkant van de monitor.

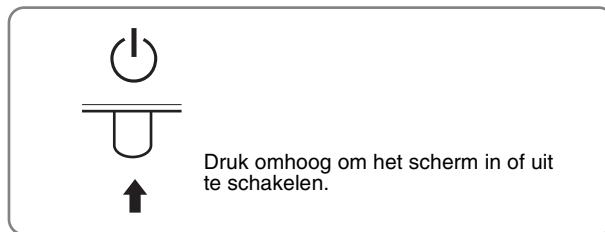
### Voorkant van het scherm



### Achterkant van het beeldscherm



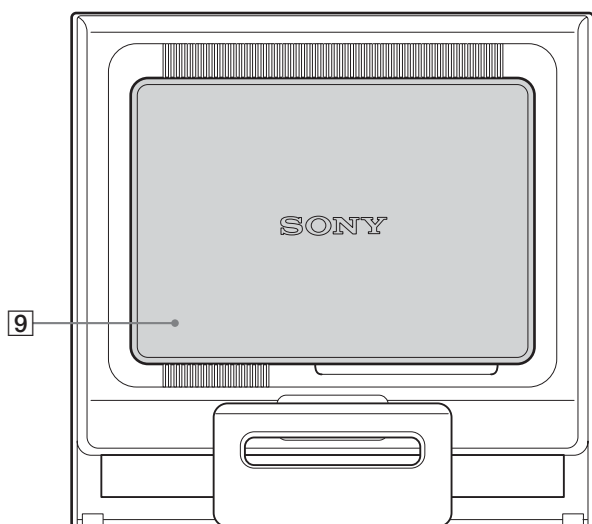
- 1  (aan/uit) schakelaar en lampje (pagina's 9, 15)**  
Druk de  (aan/uit) schakelaar omhoog om het scherm in en uit te schakelen.  
Het aan/uit-lampje brandt groen als het scherm is ingeschakeld en oranje als de stroomspaarstand van de monitor is geactiveerd.



- 2 MENU toets (pagina 10)**  
Met deze toets kunt u het hoofdmenu weergeven en sluiten.
- 3  /  toetsen (pagina 10)**  
Deze toetsen functioneren als de  /  toetsen wanneer u menuonderdelen selecteert en wijzigingen aanbrengt.
- 4 OK toets (pagina 10)**  
Met deze toets kunt u het onderdeel selecteren of de instellingen in het menu uitvoeren.
- 5  toets (pagina 16)**  
Met deze toets kunt u de helderheid van het scherm wijzigen.
- 6 INPUT toets (pagina 9)**  
Met deze toets kunt u het video-invoersignaal schakelen tussen INPUT1 en INPUT2 als er twee computers zijn aangesloten op de monitor.
- 7 Lichtsensor (pagina 16)**  
Met deze sensor wordt de helderheid van de omgeving gemeten. Blokkeer de sensor niet met papier, enzovoort.
- 8 Veiligheidsvergrendeling**  
De veiligheidsvergrendeling moet worden toegepast met het Kensington Micro Saver Security System.  
Micro Saver Security System is een handelsmerk van Kensington.

NL

## Achterkant van het scherm



### 9 Achterklep (pagina 8)

Verwijder deze klep om kabels of snoeren aan te sluiten/los te koppelen.

### 10 AC IN aansluiting (pagina 8)

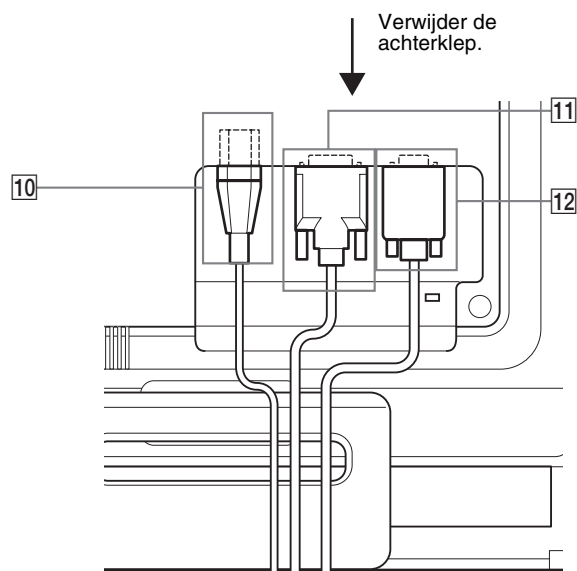
Sluit het netsnoer aan (bijgeleverd).

### 11 DVI-D ingang (digitaal RGB) voor INPUT1 (pagina 7)

Via deze aansluiting worden digitale RGB-videosignalen ingevoerd conform DVI Rev. 1.0.

### 12 HD15 ingang (analoog RGB) voor INPUT2 (pagina 7)

Via deze aansluiting worden analoge RGB-videosignalen (0,7 Vp-p, positief) en SYNC-signalen ingevoerd.



# Instellen

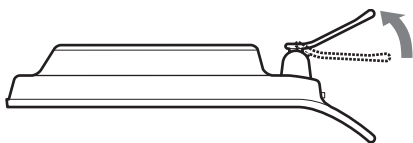
Voordat u de monitor in gebruik neemt, moet u controleren of de verpakking de volgende onderdelen bevat:

- LCD-scherm
- Netsnoer
- HD15-HD15-videosignaal kabel (analoog RGB)
- DVI-D videosignaal kabel (digitaal RGB)
- Snoerklem
- CD-ROM (hulpprogramma's voor Windows/Macintosh, gebruiksaanwijzing, enzovoort)
- Garantiekaart
- Installatiehandleiding

## Stap 1: Open de stand

### Opmerking

De stand is opgeklapt wanneer hij uit de fabriek komt. Plaats het scherm niet verticaal als de stand is opgeklapt. Indien u dat toch doet, kan het scherm omvallen.



## Stap 2: Het scherm aansluiten op de computer

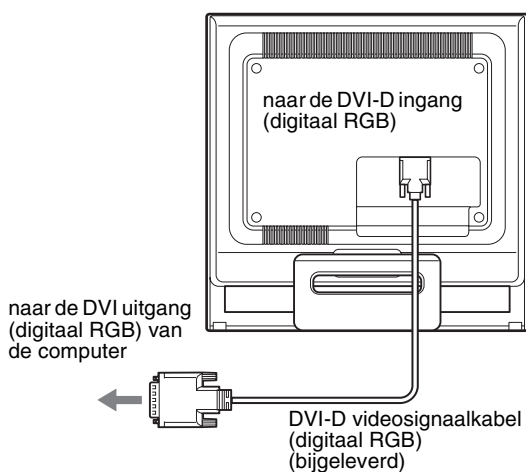
Zet de monitor en de computer uit voordat u deze aansluit.

### Opmerkingen

- Raak de pinnen van de videosignaal kabel niet aan omdat deze hierdoor kunnen verbuigen.
- Controleer de uitlijning van de HD15 aansluiting om te voorkomen dat de pinnen van de videosignaal kabel worden verbogen.

### Een computer aansluiten die is voorzien van een DVI uitgang (digitaal RGB)

Gebruik de bijgeleverde DVI-D-videosignaal kabel (digitale RGB) om de computer aan te sluiten op de DVI-D-ingang van de monitor (digitale RGB).

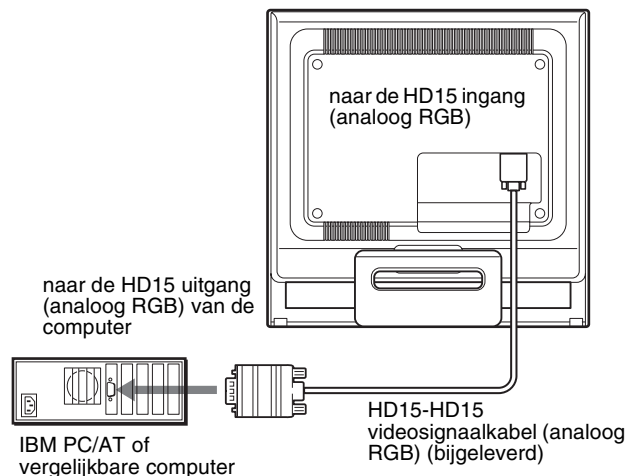


### Een computer aansluiten die is voorzien van een HD15 uitgang (analoog RGB)

Gebruik de bijgeleverde HD15-HD15-videosignaal kabel (analoog RGB) om de computer aan te sluiten op de HD15-ingang van de monitor (analoog RGB).

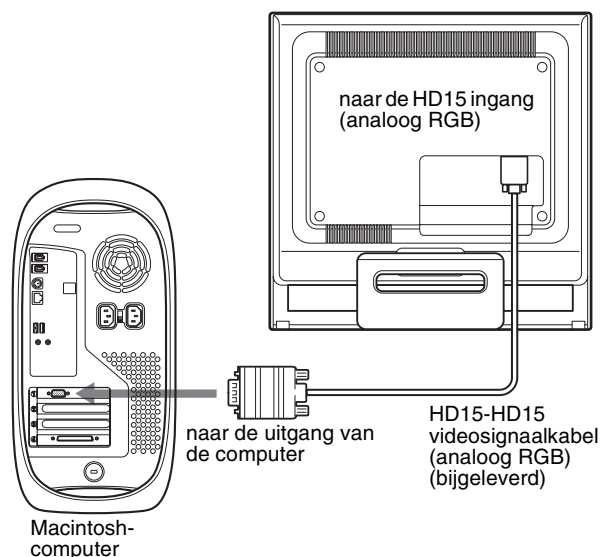
Sluit de computer aan zoals hieronder wordt afgebeeld.

### ■ Aansluiting op een IBM PC/AT of vergelijkbare computer



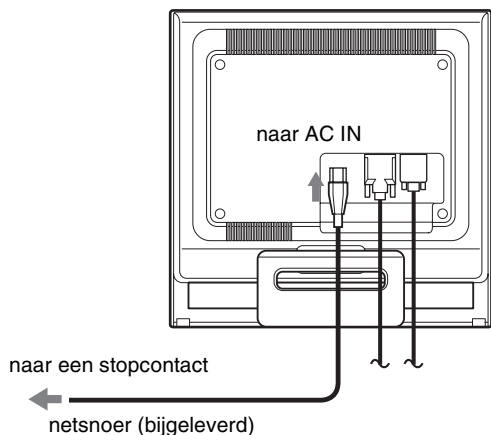
### ■ Aansluiten op een Macintosh-computer

Wanneer u de monitor aansluit op een Macintosh-computer, kunt u desgewenst de Macintosh-adaptor (niet bijgeleverd) gebruiken. Sluit de Macintosh-adaptor aan op de computer voordat u de kabel aansluit.



### Stap 3: Het netsnoer aansluiten

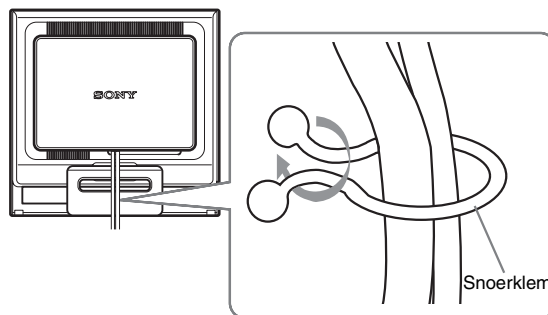
Als de monitor en de computer zijn uitgeschakeld, moet u eerst het netsnoer aansluiten op de monitor en vervolgens op het stopcontact.



### Stap 4: De snoeren vastzetten en de achterklep terugplaatsen

#### 1 De kabels en snoeren bundelen.

Bundel de kabels en snoeren met de bijgeleverde snoerklem.




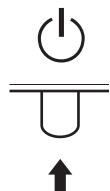
In deze afbeelding van de achterkant van de monitor wordt de SDM-HS75P getoond. Hetzelfde is van toepassing op de andere modellen.

#### 2 Plaats de achterklep terug.

## Stap 5: De monitor en de computer aanzetten

### 1 Druk de (aan/uit) schakelaar omhoog.

Het  (aan/uit) lampje van de monitor gaat groen branden.



### 2 Zet de computer aan.

De installatie van de monitor is voltooid. Gebruik desgewenst de bedieningselementen op de monitor om het beeld aan te passen.

#### Als er geen beeld verschijnt op het scherm

- Controleer of het netsnoer en de videosaakabel goed zijn aangesloten.
- **Als "GEEN INPUT SIGNAAL" op het scherm verschijnt:**  
De computer staat in de energiespaarstand. Druk op een willekeurige toets op het toetsenbord of verplaats de muis.
- **Als "KABEL NIET AANGESLOTEN" op het scherm verschijnt:**  
Controleer of de videosaakabel goed is aangesloten.
- **Als "BUITEN BEREIK" op het scherm verschijnt:**  
Sluit de oude monitor opnieuw aan. Pas vervolgens de grafische kaart van de computer aan het volgende bereik aan.

	Analoog RGB	Digitaal RGB
<b>Horizontale frequentie</b>	28 – 80 kHz	28 – 64 kHz
<b>Verticale frequentie</b>	48 – 75 Hz	60 Hz
<b>Resolutie</b>	1280 × 1024 of minder	1280 × 1024 of minder

Zie "Problemen en oplossingen" op pagina 18 voor meer informatie over berichten op het scherm.

#### Geen specifieke stuurprogramma's vereist

De monitor voldoet aan de "DDC" Plug & Play-norm en bepaalt automatisch alle monitorgegevens. U hoeft geen specifiek stuurprogramma op de computer te installeren.

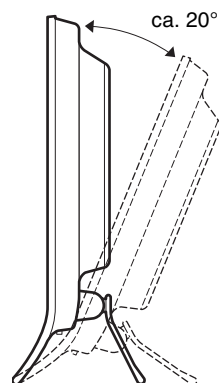
Wanneer u de computer voor het eerst aanzet nadat de monitor is aangesloten, kan de installatiewizard op het scherm verschijnen. Volg in dit geval de instructies op het scherm. De Plug & Play-monitor wordt automatisch geselecteerd zodat u deze monitor kunt gebruiken.

De verticale frequentie wordt ingesteld op 60 Hz.

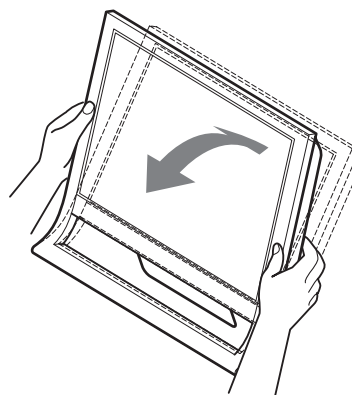
De monitor produceert geen vervelend geknipper, zodat u deze meteen kunt gebruiken. U hoeft de verticale frequentie niet hoog in te stellen.

## De hellingshoek aanpassen

U kunt de monitor verstellen binnen de hieronder weergegeven hoeken.



Pak de onderkant van het LCD-scherm aan beide zijden vast en pas de hellingshoek van het scherm aan.



#### Comfortabel gebruik van het scherm

Dit scherm is zo ontworpen dat u het kunt instellen op een comfortabele kijkhoek. Pas de kijkhoek van het scherm aan de hoogte van uw bureau en stoel aan zodat er geen licht van het scherm in uw ogen wordt gereflecteerd.

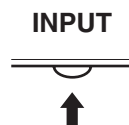
#### Opmerking

Let op dat het beeldscherm niet van het werkblad valt bij het regelen van de hellingshoek.

## Het ingangssignaal selecteren (INPUT toets)

### Druk op de INPUT toets.

Het invoersignaal wordt gewijzigd telkens als u op deze toets drukt.



Bericht op het scherm (verschijnt ongeveer 5 seconden in de linkerbovenhoek)	Configuratie van het invoersignaal
INGANG1: DVI-D	DVI-D ingang (digitaal RGB) voor INPUT1
INGANG2: HD15	HD15 ingang (analoog RGB) voor INPUT2

# De monitor instellen

## Voordat u wijzigingen aanbrengt

Sluit de monitor en de computer aan en zet deze aan.  
Voor het beste resultaat wacht u minstens 30 minuten voordat u wijzigingen aanbrengt.

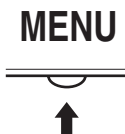
Met het schermmenu kunt u veel instellingen van de monitor wijzigen.

## Het menu gebruiken

### De MENU, ↓/↑ en OK toetsen gebruiken

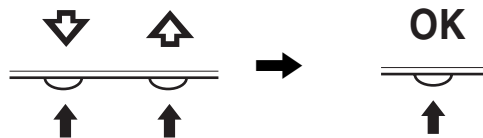
#### 1 Geef het hoofdmenu weer.

Druk op de MENU toets om het hoofdmenu op het scherm weer te geven.



#### 2 Selecteer het menu dat u wilt aanpassen.

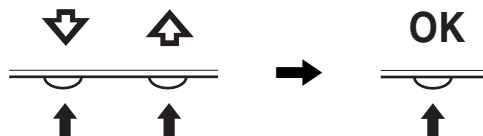
Druk op de ↓/↑ toetsen om het gewenste menu weer te geven. Druk op de OK toets om het menuonderdeel te selecteren.



#### 3 Pas het menu aan.

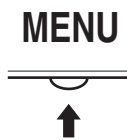
Druk op de ↓/↑ toetsen om de instelling aan te passen. Druk vervolgens op de OK toets.

Wanneer u op de OK toets drukt, wordt de instelling opgeslagen en verschijnt het vorige menu op het scherm.



#### 4 Sluit het menu.

Druk één keer op de MENU toets om naar het normale beeld terug te keren. Als er niet op een toets wordt gedrukt, wordt het menu na ongeveer 45 seconden automatisch gesloten.



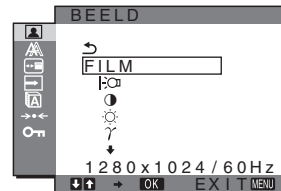
### De instellingen herstellen

U kunt de instellingen herstellen met het RESET menu. Zie pagina 14 voor meer informatie over het herstellen van de instellingen.

## BEELD menu

U kunt de volgende onderdelen aanpassen met het BEELD/AUDIO menu.

- MODUS (SPEL/FILM/PC/AUTO)
- BACKLIGHT
- CONTRAST
- HELDERHEID
- GAMMA  $\gamma$
- KLEUREN
- SCHERPTE
- MODUS HERSTEL.



### MODUS menu

U kunt de helderheid van het scherm aanpassen aan de functie waarvoor u het scherm wilt gebruiken.

Voor elke modus kunt u BEELD instellingen opgeven.

De gewijzigde instellingen worden automatisch toegepast op de afzonderlijke ingangen (INGANG1/INGANG2).

#### 1 Druk op MENU toets.

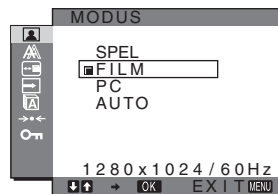
Het hoofdmenu verschijnt op het scherm.

#### 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.

Het BEELD menu verschijnt op het scherm.

#### 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "FILM" te selecteren en druk op de OK toets.

Het MODUS menu verschijnt op het scherm.



#### 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om de gewenste modus te selecteren en druk op de OK toets.

De standaardinstelling is FILM.

- SPEL: helder beeld.
- FILM: scherp beeld met sterk contrast.
- PC: beeld met zachte kleurtonen.
- AUTO: hiermee wordt de helderheid van het scherm automatisch aangepast aan de helderheid van de omgeving (functie voor het automatisch aanpassen van de helderheid). Zie "Functie voor het automatisch aanpassen van de helderheid (lichtsensor)" op pagina 16 voor meer informatie.

### Opmerking

In de AUTO modus kunt u de achtergrondverlichting en het contrast niet bijregelen.

## ■ De instelling voor BACKLIGHT aanpassen

Pas de achtergrondverlichting aan wanneer het scherm te helder is om het beter leesbaar te maken.

- 1 Druk op de MENU toets.**  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om  (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het BEELD menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "  BACKLIGHT" te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het "BACKLIGHT" menu verschijnt op het scherm.
- 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om het verlichtingsniveau aan te passen en druk op de OK toets.**

## ■ De instelling voor CONTRAST aanpassen

Pas het beeldcontrast aan.

- 1 Druk op de MENU toets.**  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om  (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het BEELD menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "  CONTRAST" te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het "CONTRAST" menu verschijnt op het scherm.
- 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om het contrast aan te passen en druk op de OK toets.**

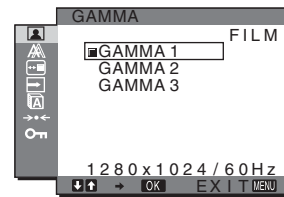
## ■ De instelling voor HELDERHEID aanpassen

Pas de beeldhelderheid (zwartniveau) aan.

- 1 Druk op de MENU toets.**  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om  (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het BEELD menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "  HELDERHEID" te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het "HELDERHEID" menu verschijnt op het scherm.
- 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om de helderheid aan te passen en druk op de OK toets.**

## ■ Het GAMMA $\gamma$ aanpassen

U kunt de kleurtinten op het scherm afstemmen op de originele kleurtinten.

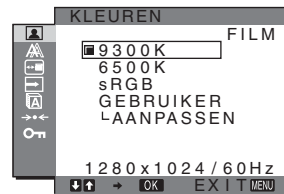


- 1 Druk op de MENU toets.**  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om  (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het BEELD menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "  $\gamma$  GAMMA" te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het GAMMA menu verschijnt op het scherm.
- 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om de gewenste modus te selecteren en druk op de OK toets.**

## ■ De KLEUREN aanpassen

U kunt het beeldkleurniveau van het witte kleurenveld kiezen uit de standaardinstellingen voor kleurtemperatuur.

U kunt desgewenst de kleurtemperatuur ook nauwkeuriger aanpassen.



- 1 Druk op de MENU toets.**  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om  (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het BEELD menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "  KLEUREN" te selecteren en druk op de OK toets.**  
Het KLEUREN menu verschijnt op het scherm.
- 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om de gewenste kleurtemperatuur te selecteren en druk op de OK toets.**  
Wit krijgt een rode in plaats van een blauwe tint wanneer de temperatuur wordt verlaagd van 9300K (standaardinstelling) naar 6500K.  
Als u "sRGB" selecteert, worden de kleuren aangepast aan het sRGB-profiel. (De sRGB-kleurinstelling is een standaardprotocol voor kleurruimten die is ontworpen voor computerproducten.) Als u "sRGB" selecteert, moeten de kleurinstellingen van de computer zijn ingesteld op het sRGB-profiel.

### Opmerkingen

- "sRGB" kan niet worden geselecteerd wanneer het MODUS menu is ingesteld op "AUTO."
- Als een aangesloten computer of ander apparaat niet geschikt is voor sRGB, kan de kleur niet worden aangepast aan het sRGB-profiel.
- Als KLEUREN is ingesteld op sRGB, kunt u CONTRAST, HELDERHEID en GAMMA niet aanpassen.

### De kleurtemperatuur nauwkeurig aanpassen

U kunt de kleurtemperatuur instellen voor elke modus (SPEL/FILM/PC/AUTO).

#### 1 Druk op de MENU toets.

Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.

#### 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.

Het BEELD menu verschijnt op het scherm.

#### 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om KLEUREN" te selecteren en druk op de OK toets.

Het KLEUREN menu verschijnt op het scherm.

#### 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om "AANPASSEN" te selecteren en druk op de OK toets.

Het menu voor het nauwkeurig aanpassen van de kleurtemperatuur verschijnt op het scherm.



#### 5 Druk op de ↓/↑ toetsen om R (Rood) of B (Blauw) te selecteren en druk op de OK toets. Druk op ↓/↑ toetsen om de kleurtemperatuur aan te passen en druk vervolgens op de OK toets.

Doordat deze instelling de kleurtemperatuur verandert door de R en B componenten ten opzichte van G (groen) te wijzigen, is de G component vast.

#### 6 Druk op de ↓/↑ toetsen om te selecteren en druk vervolgens op de OK toets.

De nieuwe kleurinstelling wordt opgeslagen in het geheugen en automatisch opgeroepen wanneer "Gebruiker" wordt geselecteerd.

Het KLEUREN menu verschijnt op het scherm.

### ■ De instelling voor SCHERPTE aanpassen

U kunt de randen van beelden, enzovoort scherper maken.

#### 1 Druk op de MENU toets.

Het hoofdmenu verschijnt op het scherm.

#### 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.

Het BEELD menu verschijnt op het scherm.

#### 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om SCHERPTE" te selecteren en druk op de OK toets.

Het "SCHERPTE" menu verschijnt op het scherm.

#### 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om de scherpste aan te passen en druk op de OK toets.

### ■ MODUS HERSTEL. menu (standaardinstellingen voor elke modus herstellen) →←

U kunt de aangepaste instellingen terugzetten op de standaardinstellingen.

#### 1 Druk op de MENU toets.

Het hoofdmenu verschijnt op het scherm.

#### 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om (BEELD) te selecteren en druk op de OK toets.

Het BEELD menu verschijnt op het scherm.

#### 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "→← MODUS HERSTEL." te selecteren en druk op de OK toets.

Het "MODUS HERSTEL." menu verschijnt op het scherm.

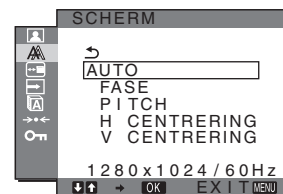
#### 4 Druk op de ↓/↑ toetsen om de gewenste modus te selecteren en druk op de OK toets.

- OK: hiermee herstelt u de standaardinstellingen voor elke modus in het BEELD menu.
- ANNULEREN: hiermee annuleert u het terugzetten en keert u terug naar het BEELD menu.

### SCHERM menu (alleen analog RGB-sigitaal)

U kunt de volgende onderdelen aanpassen met het SCHERM menu.

- AUTO
- FASE
- PITCH
- H CENTRERING
- V CENTRERING



#### Opmerking

Als u digitale RGB-signalen ontvangt via de DVI-D-ingang voor INPUT1, hoeft u geen wijzigingen aan te brengen.

### ■ De beeldkwaliteit automatisch aanpassen

Als de monitor eeningangssignaal ontvangt, worden de beeldpositie en -scherpte (fase/pitch) automatisch aangepast zodat er een scherp beeld op het scherm verschijnt (pagina 16).

#### Opmerking

Als de functie voor het automatisch aanpassen van de beeldkwaliteit is geactiveerd, werkt alleen de ⏻ (stroom) schakelaar. Het beeld kan gedurende deze tijd flikkeren, maar dit is geen defect. Wacht even tot de aanpassing is voltooid.

#### Als het beeld niet volledig wordt aangepast met de functie voor het automatisch aanpassen van de beeldkwaliteit

U kunt de beeldkwaliteit voor het huidigeingangssignaal verder automatisch aanpassen. Zie "AUTO" hieronder.



### **Als u de beeldkwaliteit nog verder moet aanpassen**

U kunt de beeldscherpte (fase/pitch) en -positie (horizontale/verticale positie) handmatig aanpassen.

Deze instellingen worden opgeslagen in het geheugen en automatisch opgeroepen wanneer de monitor een eerder ontvangen en geregistreerd ingangssignaal ontvangt.

### **■ De beeldkwaliteit voor het huidige ingangssignaal verder automatisch aanpassen (AUTO)**

#### **1 Druk op de MENU toets.**

Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.

#### **2 Druk op de ↓/↑ toetsen om (SCHERM) te selecteren en druk op de OK toets.**

Het SCHERM menu verschijnt op het scherm.

#### **3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "AUTO" te selecteren en druk op de OK toets.**

Pas de fase, pitch en horizontale/verticale positie van het scherm aan voor het huidige ingangssignaal en sla deze aanpassingen op.

### **■ De beeldscherpte handmatig aanpassen (Fase/Pitch)**

U kunt de beeldscherpte als volgt aanpassen. Deze aanpassing is effectief wanneer de computer is aangesloten op de HD15 ingang (analoog RGB) van de monitor.

#### **1 Stel de resolutie op de computer in op 1280 × 1024.**

#### **2 Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.**

#### **3 Start de CD-ROM, selecteer het land/de regio en het model en geef het testpatroon weer.**

##### **Voor Windows**

Klik op [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

##### **Voor Macintosh**

Klik op [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

#### **4 Druk op de MENU toets.**

Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.

#### **5 Druk op de ↓/↑ toetsen om (SCHERM) te selecteren en druk op de OK toets.**

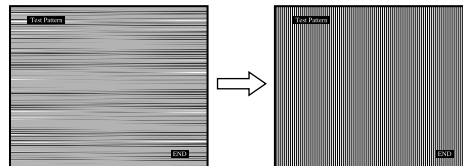
Het SCHERM menu verschijnt op het scherm.

#### **6 Druk op de ↓/↑ toetsen om "FASE" te selecteren en druk op de OK toets.**

Het "FASE" aanpassingsmenu verschijnt op het scherm.

#### **7 Druk op de ↓/↑ toetsen tot de horizontale strepen tot een minimum zijn gereduceerd.**

Pas het beeld zo aan dat de horizontale strepen tot een minimum zijn gereduceerd.



#### **8 Druk op de OK toets.**

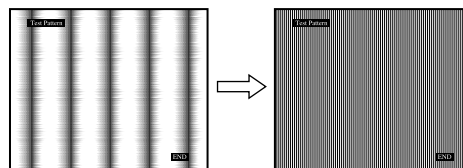
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven. Als er verticale strepen op het hele scherm zichtbaar zijn, moet u de pitch als volgt aanpassen.

#### **9 Druk op de ↓/↑ toetsen om "PITCH" te selecteren en druk op de OK toets.**

Het "PITCH" aanpassingsmenu verschijnt op het scherm.

#### **10 Druk op ↓/↑ toetsen totdat de verticale strepen verdwijnen.**

Pas de scherminstelling zo aan dat de verticale strepen verdwijnen.



#### **11 Klik op op het scherm om het testpatroon uit te schakelen.**

### **■ De beeldpositie handmatig aanpassen (H CENTRERING/V CENTRERING)**

Pas de beeldcentrering als volgt aan wanneer het beeld niet in het midden van het scherm wordt weergegeven.

#### **1 Stel de resolutie op de computer in op 1280 × 1024.**

#### **2 Plaats de CD-ROM in het CD-ROM-station.**

#### **3 Start de CD-ROM, selecteer het land/de regio en het model en geef het testpatroon weer.**

##### **Voor Windows**

Klik op [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

##### **Voor Macintosh**

Klik op [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

#### **4 Druk op de MENU toets.**

Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.

#### **5 Druk op de ↓/↑ toetsen om (SCHERM) te selecteren en druk op de OK toets.**

Het SCHERM menu verschijnt op het scherm.

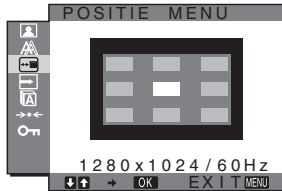
#### **6 Druk op de ↓/↑ toetsen om "H CENTRERING" of "V CENTRERING" te selecteren en druk op de OK toets.**

Het "H CENTRERING" aanpassingsmenu of "V CENTRERING" aanpassingsmenu verschijnt op het scherm.

- 7 Druk op de **↓/↑** toetsen om het testpatroon in het midden van het scherm te plaatsen.
- 8 Klik op **[END]** op het scherm om het testpatroon uit te schakelen.

## POSITIE MENU menu

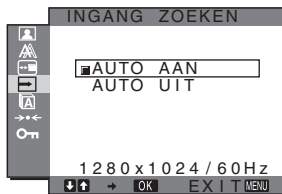
U kunt de positie van het menu wijzigen als deze een beeld op het scherm blokkeert.



- 1 Druk op de **MENU** toets.  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de **↓/↑** toetsen om **[POSITIE MENU]** te selecteren en druk op de **OK** toets.  
Het "POSITIE MENU" menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de **↓/↑** toetsen om de gewenste positie te selecteren en druk op de **OK** toets.  
U kunt kiezen uit 9 posities waar het menu wordt weergegeven.

## INGANG ZOEKEN menu

Als u **AUTO AAN** selecteert in het **INGANG ZOEKEN** menu, zoekt de monitor automatisch naar invoersignalen via een ingang en wordt de invoer automatisch gewijzigd voordat de stroombesparingsstand van de monitor wordt ingeschakeld.



- 1 Druk op de **MENU** toets.  
Het hoofdmenu verschijnt op het scherm.
- 2 Druk op de **↓/↑** toetsen om **[INGANG ZOEKEN]** te selecteren en druk op de **OK** toets.  
Het **INGANG ZOEKEN** menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de **↓/↑** toetsen om de gewenste modus te selecteren en druk op de **OK** toets.
  - **AUTO AAN:**  
als de geselecteerde ingang geen invoersignaal heeft of als u een ingang selecteert met de **INPUT** toets op de monitor en deze ingang geen invoersignaal heeft, verschijnt het bericht (pagina 17) en zoekt de monitor automatisch naar invoersignalen via andere ingangen om de invoer te wijzigen.

Als de invoer is gewijzigd, wordt de geselecteerde ingang weergegeven in de linkerbovenhoek van het scherm. Wordt er geen invoersignaal ontvangen, dan wordt de stroombesparingsstand van de monitor automatisch ingeschakeld.

- **AUTO UIT:**  
de invoer wordt niet automatisch gewijzigd. Druk op de **INPUT** toets om de invoer te wijzigen.

## LANGUAGE menu



- 1 Druk op de **MENU** toets.  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de **↓/↑** toetsen om **[LANGUAGE]** te selecteren en druk op de **OK** toets.  
Het **LANGUAGE** menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de **↓/↑** toetsen om een taal te selecteren en druk op de **OK** toets.
  - **ENGLISH:** Engels
  - **FRANÇAIS:** Frans
  - **DEUTSCH:** Duits
  - **ESPAÑOL:** Spaans
  - **ITALIANO:** Italiaans
  - **NEDERLANDS**
  - **SVENSKA:** Zweeds
  - **РУССКИЙ:** Russisch
  - **日本語:** Japans
  - **中文:** Chinees

## **→← RESET menu** (standaardinstelling herstellen)



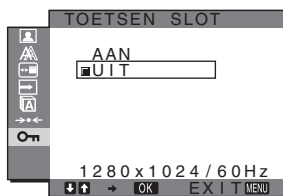
- 1 Druk op de **MENU** toets.  
Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.
- 2 Druk op de **↓/↑** toetsen om **→← (RESET)** te selecteren en druk op de **OK** toets.  
Het **RESET** menu verschijnt op het scherm.
- 3 Druk op de **↓/↑** toetsen om de gewenste stand te selecteren en druk op de **OK** toets.
  - **OK:** hiermee worden alle standaardinstellingen hersteld. Hierbij

wordt de "A LANGUAGE" instelling niet hersteld.

- **ANNULEREN:** hiermee wordt het herstellen geannuleerd en keert u terug naar het menu scherm.

## TOETSEN SLOT menu

Alle toetsen vergrendelen om ongewenst aanpassen of herstellen te vermijden.



### 1 Druk op de MENU toets.

Het hoofdmenu wordt op het scherm weergegeven.

### 2 Druk op de ↓/↑ toetsen om TOETSEN SLOT te selecteren en druk op de OK toets.

Het TOETSEN SLOT menu verschijnt op het scherm.

### 3 Druk op de ↓/↑ toetsen om "AAN" of "UIT" te selecteren.

- **AAN:** alleen de (stroom) schakelaar en INPUT toets werken. Als u een andere handeling probeert uit te voeren, verschijnt het pictogram TOETSEN SLOT op het scherm.
- **UIT:** schakelt "TOETSEN SLOT" uit. Als "TOETSEN SLOT" is ingesteld op "AAN" en u op de MENU toets drukt, wordt "TOETSEN SLOT" automatisch geselecteerd.

## Technische kenmerken

### Stroomspaarfunctie

Deze monitor voldoet aan de richtlijnen voor stroombesparing die zijn opgesteld door VESA, ENERGY STAR en NUTEK. Wanneer de monitor is aangesloten op een computer of een videokaart die compatibel is met DPMS (Display Power Management Standard) voor analoge ingang/DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) voor digitale ingang, gaat het automatisch minder stroom verbruiken zoals hieronder afgebeeld.

#### SDM-HS75P

Stroomstand	Stroomverbruik	(aan/uit) lampje
normale werking	45 W (maximaal)	groen
actief uit* (diepe sluimer)**	1,0 W (maximaal)	oranje
stroom uitgeschakeld	1,0 W (maximaal)	uit


#### SDM-HS95P

Stroomstand	Stroomverbruik	(aan/uit) lampje
normale werking	60 W (maximaal)	groen
actief uit* (diepe sluimer)**	1,0 W (maximaal)	oranje
stroom uitgeschakeld	1,0 W (maximaal)	uit

\* Als de stand "actief uit" van de computer wordt geactiveerd, valt het ingangssignaal weg en verschijnt GEEN INPUT SIGNAAL op het scherm. Na 5 seconden wordt de stroomspaarstand van de monitor geactiveerd.


\*\* "Diepe sluimer" is een stroomspaarstand die is gedefinieerd door de Environmental Protection Agency.


## De MODUS instellen (BEELD)

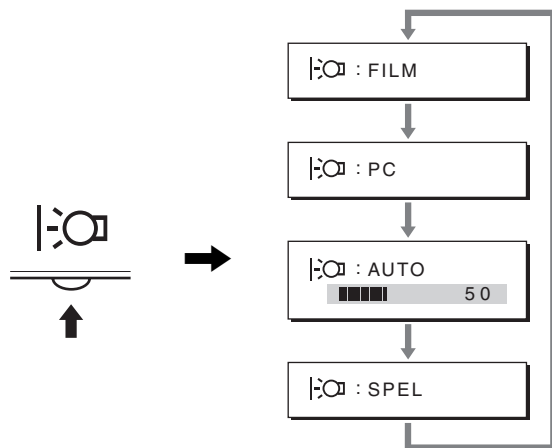
Als u herhaaldelijk op de  toets aan de rechterkant van de monitor drukt, kunt u de modus kiezen uit FILM → PC → AUTO → SPEL.

Als u "AUTO" selecteert, wordt de helderheid van het scherm automatisch aangepast aan de helderheid van de omgeving (functie voor het automatisch aanpassen van de helderheid). Zie "Functie voor het automatisch aanpassen van de helderheid (lichtsensor)" voor meer informatie.

### Druk herhaaldelijk op de toets.





De standaardinstelling voor MODUS is "FILM". Als u één keer op de  toets drukt, wordt "FILM" (de standaardinstelling) weergegeven. Druk u nogmaals op deze toets, dan wordt "PC" weergegeven.

Wanneer u op de  toets drukt, wordt de modus als volgt gewijzigd:



De afzonderlijke modi verschijnen op het scherm. Het menu verdwijnt automatisch na ongeveer 5 seconden.

## Functie voor het automatisch aanpassen van de helderheid (lichtsensor)

Deze monitor heeft een functie waarmee de helderheid van het scherm automatisch wordt aangepast aan de helderheid van de omgeving. De helderheid van het scherm wordt ingesteld op het meest geschikte niveau als u de MODUS instelt op AUTO met de  toets aan de rechterkant van de monitor of in het BEELD menu. De helderheid van het scherm is standaard ingesteld op FILM. Als u de MODUS instelt op AUTO met de  toets aan de rechterzijde van de monitor, wordt de aanpassingsbalk ook weergegeven. U kunt de balk aanpassen met de /  toetsen. De helderheid van het scherm wordt aangepast aan het niveau dat u hebt ingesteld.

## Functie voor automatisch aanpassen van de beeldkwaliteit (alleen analoog RGB-signaal)

Als de monitor een ingangssignaal ontvangt, worden de beeldpositie en -scherpte (fase/pitch) automatisch aangepast zodat er een scherp beeld op het scherm verschijnt.

### Fabrieksinstelling

Als de monitor een ingangssignaal ontvangt, wordt deze automatisch afgestemd op een van de fabrieksinstellingen die in het geheugen van de monitor zijn opgeslagen om een beeld van hoge kwaliteit in het midden van het scherm te verkrijgen. Wanneer het ingangssignaal overeenkomt met de fabrieksinstelling, wordt het beeld automatisch op het scherm weergegeven met de juiste standaardinstellingen.

### Als ingangssignalen niet overeenkomen met de fabrieksinstellingen

Als de monitor een ingangssignaal ontvangt dat niet overeenkomt met een van de fabrieksinstellingen, wordt de functie voor het automatisch aanpassen van de beeldkwaliteit van de monitor geactiveerd waardoor er altijd een scherp beeld verschijnt op het scherm (binnen het volgende frequentiebereik):

Horizontale frequentie: 28–80 kHz


Verticale frequentie: 48–75 Hz

De eerste keer dat de monitor ingangssignalen ontvangt die niet overeenkomen met een van de fabrieksinstellingen, kan het langer dan normaal duren voordat het beeld op het scherm verschijnt. De instelgegevens worden automatisch opgeslagen in het geheugen zodat de monitor op dezelfde manier werkt als wanneer de monitor signalen ontvangt die wel overeenkomen met een van de fabrieksinstellingen.

### Fase, pitch en beeldpositie handmatig aanpassen

Voor sommige ingangssignalen kunnen beeldpositie, fase en pitch niet helemaal automatisch worden aangepast. Deze instellingen kunnen dan handmatig worden aangepast (pagina 13). Wanneer u deze instellingen handmatig aanpast, worden deze als gebruikersstanden in het geheugen opgeslagen en automatisch weer opgeroepen wanneer de monitor dezelfde ingangssignalen ontvangt.

### Opmerking

Als de functie voor het automatisch aanpassen van de beeldkwaliteit is geactiveerd, functioneert alleen de  (stroom) schakelaar. Het beeld kan gedurende deze tijd flikkeren, maar dit is geen defect. Wacht even tot de aanpassing is voltooid.

# Problemen oplossen

Lees dit gedeelte aandachtig door voordat u contact opneemt met de technische ondersteuning.

## Schermer berichten

Als er een probleem is met het ingangssignaal, wordt een van de volgende berichten weergegeven op het scherm. Zie "Problemen en oplossingen" op pagina 18 om dit probleem op te lossen.

### Als BUITEN BEREIK op het scherm verschijnt

Dit geeft aan dat het ingangssignaal niet wordt ondersteund door de monitor. Controleer de volgende punten.



#### Als "xxx.x kHz/xxx Hz" wordt weergegeven

Dit geeft aan dat de horizontale of verticale frequentie niet wordt ondersteund door de monitor.

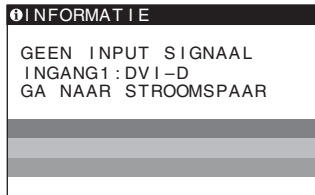
De cijfers staan voor de horizontale en verticale frequenties van het huidige ingangssignaal.

#### Als "RESOLUTIE > 1280 × 1024" wordt weergegeven

Dit geeft aan dat de resolutie niet wordt ondersteund door de monitor (1280 × 1024 of minder).

### Als GEEN INPUT SIGNAAL op het scherm verschijnt

Hiermee wordt aangegeven dat er geen signaal wordt ingevoerd.

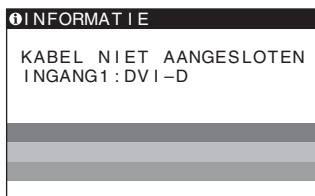


#### GA NAAR STROOMSPAAR

De monitor schakelt ongeveer 5 seconden nadat het bericht is verschenen over naar de energiespaarstand.





### Als KABEL NIET AANGESLOTEN op het scherm verschijnt

Dit geeft aan de videospaalkabel is losgekoppeld.



## Problemen en oplossingen

Raadpleeg de gebruiksaanwijzing van de aangesloten apparatuur wanneer u problemen hebt met een aangesloten computer of andere apparatuur.

Probleem	Controleer deze punten
<b>Geen beeld</b>	
Het  (aan/uit) lampje brandt niet of het  (aan/uit) lampje gaat niet branden wanneer u op de  (aan/uit) schakelaar drukt.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of het netsnoer goed is aangesloten.</li></ul>
KABEL NIET AANGESLOTEN verschijnt op het scherm.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de videosignaalkabel goed is aangesloten en of alle stekkers goed vastzitten (pagina 7).</li><li>• Controleer of de pinnen van de video-ingang niet zijn verbogen of naar binnen gedrukt.</li><li>• Er is een niet-bijgeleverde videosignaalkabel aangesloten. Als u een niet-bijgeleverde videosignaalkabel aansluit, kan KABEL NIET AANGESLOTEN op het scherm verschijnen voordat de energiespaarstand wordt geactiveerd. Dit duidt niet op een storing.</li></ul>
GEEN INPUT SIGNAAL wordt weergegeven of het  (aan/uit) lampje is oranje.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Controleer of de videosignaalkabel goed is aangesloten en of alle stekkers goed vastzitten (pagina 7).</li><li>• Controleer of de pinnen van de video-ingang niet zijn verbogen of naar binnen gedrukt.</li><li>■ <b>Problemen die worden veroorzaakt door de computer of andere apparatuur die is aangesloten en niet door de monitor</b></li><li>• De computer staat in de energiespaarstand. Druk op een willekeurige toets op het toetsenbord of verplaats de muis.</li><li>• Controleer of de grafische kaart goed is geïnstalleerd.</li><li>• Controleer of de computer is ingeschakeld.</li><li>• Start de computer opnieuw op.</li></ul>
BUITEN BEREIK verschijnt op het scherm.	<ul style="list-style-type: none"><li>■ <b>Problemen die worden veroorzaakt door de computer of andere apparatuur die is aangesloten en niet door de monitor</b></li><li>• Controleer of het videofrequentiebereik binnen de monitorspecificaties valt. Als u een oude monitor hebt vervangen door deze monitor, moet u de oude monitor opnieuw aansluiten en de grafische kaart van de computer aanpassen aan het volgende bereik: Horizontaal: 28–80 kHz (analoog RGB), 28–64 kHz (digitaal RGB) Verticaal: 48–75 Hz (analoog RGB), 60 Hz (digitaal RGB) Resolutie: 1280 × 1024 of minder</li></ul>
U gebruikt Windows en hebt een oude monitor vervangen door deze monitor.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als u een oude monitor hebt vervangen door deze monitor, moet u de oude monitor opnieuw aansluiten en de volgende procedure uitvoeren. Selecteer "SONY" in de lijst met fabrikanten en selecteer "SDM-HS75P" of "SDM-HS95P" in de lijst met "modellen" in het Windows-venster voor apparaatselectie. Als de modelnaam van deze monitor niet in de lijst met "modellen" verschijnt, moet u "Plug &amp; Play" proberen.</li></ul>
Bij gebruik van een Macintosh systeem.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Als u de Macintosh-adapter (niet bijgeleverd) gebruikt, moet u controleren of de Macintosh-adapter en de videosignaalkabel goed zijn aangesloten (pagina 7).</li></ul>
<b>Het beeld flinkt, springt, oscilleert of is vervormd.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pas de pitch en fase aan (alleen analoog RGB-sigitaal) (pagina 13).</li><li>• Probeer de monitor aan te sluiten op een ander stopcontact, bij voorkeur op een ander circuit.</li><li>■ <b>Probleem dat wordt veroorzaakt door de computer of andere apparatuur die is aangesloten en niet door de monitor</b></li><li>• Raadpleeg de handleiding van de grafische kaart voor de juiste instelling van de monitor.</li><li>• Controleer of de grafische modus (VESA, Macintosh 19" Color, enzovoort) en de frequentie van het ingangssigitaal worden ondersteund door deze monitor. Zelfs als de frequentie binnen het juiste bereik ligt, hebben bepaalde grafische kaarten een synchronisatiepuls die te smal is om correct te worden gesynchroniseerd door de monitor.</li><li>• Pas de frequentie voor vernieuwen (verticale frequentie) van de computer aan om een optimaal beeld te verkrijgen.</li></ul>

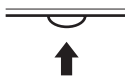
Probleem	Controleer deze punten
Het beeld is wazig.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de helderheid en het contrast aan (pagina 11).</li> <li>• Pas de pitch en fase aan (alleen analoog RGB-sigitaal) (pagina 13).</li> </ul> <p>■ <b>Probleem dat wordt veroorzaakt door de computer of andere apparatuur die is aangesloten en niet door de monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel de resolutie in op SXGA (1280 × 1024) op de computer.</li> </ul>
Echobeeld (ghosting).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gebruik geen videoverlengsnoeren en/of videoschakeldozen.</li> <li>• Controleer of alle stekkers goed vastzitten.</li> </ul>
Het beeld is niet gecentreerd of heeft niet de juiste afmetingen. (alleen analoog RGB-sigitaal)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de pitch en fase aan (pagina 13).</li> <li>• Pas de positie van het beeld aan (pagina 13). Houd er rekening mee dat in bepaalde videostanden het scherm niet volledig wordt gevuld.</li> </ul>
Het beeld is te klein.	<p>■ <b>Probleem dat wordt veroorzaakt door de computer of andere apparatuur die is aangesloten en niet door de monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stel de resolutie in op SXGA (1280 × 1024) op de computer.</li> </ul>
Het beeld is donker.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de helderheid aan (pagina 11).</li> <li>• Pas de achtergrondverlichting aan (pagina 11).</li> <li>• Na het inschakelen van de monitor duurt het enkele minuten voordat het scherm oplicht.</li> <li>• Als het MODUS menu is ingesteld op AUTO, kan de monitor donker worden als er weinig licht in de omgeving is (pagina's 10, 16).</li> </ul>
Golvend of elliptisch patroon (moiré) is zichtbaar.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de pitch en fase aan (alleen analoog RGB-sigitaal) (pagina 13).</li> </ul>
De kleur is niet gelijkmatig.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de pitch en fase aan (alleen analoog RGB-sigitaal) (pagina 13).</li> </ul>
Onzuivere witweergave.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pas de kleurtemperatuur aan (pagina 11).</li> </ul>
De toetsen van de monitor werken niet (O <sub>1</sub> verschijnt op het scherm).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Als "TOETSEN SLOT" is ingesteld op "AAN", moet u deze op "UIT" instellen (pagina 15).</li> </ul>
Het scherm wordt na enige tijd uitgeschakeld.	<p>■ <b>Probleem dat wordt veroorzaakt door de computer of andere apparatuur die is aangesloten en niet door de monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Schakel de stroomspaarstand van de computer uit.</li> </ul>
De resolutie die op het menuscherm wordt weergegeven, is onjuist	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Afhankelijk van de instelling van de grafische kaart, kan de resolutie die op het menuscherm wordt weergegeven, niet overeenkomen met de resolutie die in de computer is ingesteld.</li> </ul>

### De gegevens van deze monitor weergeven

Houd de MENU knop langer dan 5 seconden ingedrukt terwijl de monitor een videosignaal ontvangt totdat het infovenster verschijnt.

Als u nogmaals op de MENU knop drukt, verdwijnt het venster.

MENU



Voorbeeld

<b>i</b> INFORMATIE	
MODEL : SDM-HS75P	Modelnaam
SER. NO : 1234567	Serienummer
MANUFACTURED : 2004-52	Productieweek en -jaar

Als een probleem blijft optreden, moet u contact opnemen met een erkende Sony dealer en de volgende informatie opgeven:

- Modelnaam: SDM-HS75P of SDM-HS95P
- Serienummer
- Gedetailleerde beschrijving van het probleem
- Datum van aanschaf
- Naam en specificaties van uw computer en grafische kaart

# Technische gegevens

## SDM-HS75P

LCD-scherm	Type: a-Si TFT Active Matrix Beeldformaat: 17,0 inch
Ingangssignaalindeling	RGB-werkingsfrequentie* Horizontaal: 28–80 kHz (Analoog RGB) 28–64 kHz (Digitaal RGB) Verticaal: 48–75 Hz (Analoog RGB) 60 Hz (Digitaal RGB)
Resolutie	Horizontaal: Max. 1280 punten Verticaal: Max. 1024 lijnen
Ingangssignaalniveaus	Analoog RGB-videosignaal 0,7 Vp-p, 75 Ω, positief SYNC-signaal TTL-niveau, 2,2 kΩ, positief of negatief (afzonderlijk horizontaal en verticaal) Digitaal RGB (DVI) signaal: TMDS (Single link)
Stroomvereisten	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Elektriciteitsverbruik	Max. 45 W
Werkings temperatuur	5–35 °C
Afmetingen (breedte/hoogte/diepte)	Scherm (rechtop): Ongeveer 388 × 382,5 × 139,2 mm
Gewicht	Ongeveer 5 kg
Plug & Play	DDC2B
Accessoires	Zie pagina 7.

## SDM-HS95P

LCD-scherm	Type: a-Si TFT Active Matrix Beeldformaat: 19,0 inch
Ingangssignaalindeling	RGB-werkingsfrequentie* Horizontaal: 28–80 kHz (Analoog RGB) 28–64 kHz (Digitaal RGB) Verticaal: 48–75 Hz (Analoog RGB) 60 Hz (Digitaal RGB)
Resolutie	Horizontaal: Max. 1280 punten Verticaal: Max. 1024 lijnen
Ingangssignaalniveaus	Analoog RGB-videosignaal 0,7 Vp-p, 75 Ω, positief SYNC-signaal TTL-niveau, 2,2 kΩ, positief of negatief (afzonderlijk horizontaal en verticaal) Digitaal RGB (DVI) signaal: TMDS (Single link)
Stroomvereisten	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Elektriciteitsverbruik	Max. 60 W
Werkings temperatuur	5–35 °C
Afmetingen (breedte/hoogte/diepte)	Scherm (rechtop): Ongeveer 435 × 418 × 146 mm
Gewicht	Ongeveer 6 kg
Plug & Play	DDC2B
Accessoires	Zie pagina 7.

- \* Aanbevolen horizontale en verticale synchronisatie-conditie
- Horizontale synchronisatiebreedte moet meer dan 4,8% van de totale horizontale tijd zijn of 0,8 μsec, afhankelijk van wat het grootst is.
  - Horizontale onderdrukkingsbreedte moet meer dan 2,5 μsec zijn.
  - Verticale onderdrukkingsbreedte moet meer dan 450 μsec zijn.

Wijzigingen in ontwerp en technische gegevens voorbehouden zonder voorafgaande kennisgeving.



# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Návod k obsluze

**CZ**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 x 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:








#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 x 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

# Obsah

Bezpečnostní opatření .....	4
Díly a ovládací prvky .....	5
<b>Instalace .....</b>	<b>7</b>
<b>Instalace 1:</b> Otevřete podstavec .....	7
<b>Instalace 2:</b> Připojte displej k počítači .....	7
<b>Instalace 3:</b> Připojte napájecí kabel .....	8
<b>Instalace 4:</b> Zajistěte kabely a znovu připevněte zadní kryt .....	8
<b>Instalace 5:</b> Zapněte monitor a počítač .....	9
Nastavení náklonu .....	9
Výběr vstupního signálu (tlačítko INPUT) .....	9
<b>Nastavení monitoru .....</b>	<b>10</b>
Ovládání nabídky .....	10
 PICTURE nabídka .....	10
 SCREEN nabídka (pouze analogový signál RGB) .....	12
 MENU POSITION nabídka .....	13
 INPUT SENSING nabídka .....	14
 LANGUAGE nabídka .....	14
 RESET nabídka (vynulování na výchozí nastavení) .....	14
 MENU LOCK nabídka .....	14
<b>Technické vlastnosti .....</b>	<b>15</b>
Úsporný režim .....	15
Nastavení volby režimu (PICTURE) .....	16
Funkce automatického seřazení jasu (světelné čidlo) .....	16
Funkce automatické úpravy kvality obrazu (pouze u analogového signálu RGB) .....	16
<b>Odstraňování problémů .....</b>	<b>17</b>
Zprávy na obrazovce .....	17
Příznaky problémů a jejich odstranění .....	18
<b>Technické údaje .....</b>	<b>20</b>

- Macintosh je ochranná známka společnosti Apple Computer, Inc., registrovaná v USA a v jiných zemích.
- Windows® a MS-DOS jsou registrované ochranné známky společnosti Microsoft Corporation v USA a jiných zemích.
- IBM PC/AT a VGA jsou registrované ochranné známky společnosti IBM Corporation v USA.
- VESA a DDC™ jsou ochranné známky sdružení Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR je registrovaná známka v USA.
- Adobe a Acrobat jsou ochranné známky společnosti Adobe Systems Incorporated.
- Všechny ostatní uvedené názvy produktů mohou být ochrannými známkami nebo registrovanými ochrannými známkami příslušných vlastníků.
- Značky „™“ a „®“ nejsou navíc uváděny v této příručce ve všech případech.

## Bezpečnostní opatření

### Upozornění týkající se napájení

- Použijte dodaný napájecí kabel. Pokud použijete jiný napájecí kabel, přesvědčte se, že je slučitelný s vaší místní rozvodnou sítí.

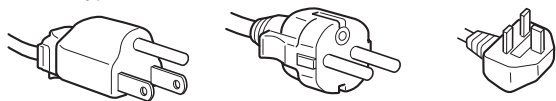
#### Pro zákazníky v USA

Pokud nepoužijete odpovídající kabel, tento monitor nebude splňovat povinné standardy FCC.

#### Pro zákazníky ve Velké Británii

Pokud monitor používáte ve Velké Británii, ujistěte se, že používáte odpovídající napájecí kabel pro Velkou Británii.

Příklad typů zástrček



pro 100 až 120 V stř. pro 200 až 240 V stř. pouze pro 240 V stř.

Toto zařízení by mělo být nainstalováno blízko snadno dosažitelné zásuvky.

### Umístění

Neinstalujte nebo neponechávejte monitor na následujících místech:

- Na místech vystavovaných extrémním teplotám, například blízko radiátorů, topení nebo na přímém slunečním světle. Vystavování monitoru extrémním teplotám, například v automobilu zaparkovaném na přímém slunečním světle nebo v blízkosti topení, může způsobit deformace skříně nebo poruchy.
- Na místa vystavená mechanickým vibracím nebo otřesům.
- Blízko zařízení vytvářejících silné magnetické pole, například televizorů nebo dalších domácích spotřebičů.
- Na místa s velkým výskytem prachu, nečistot či písku, například v blízkosti otevřeného okna nebo dveří. Pokud bude monitor dočasně umístěn ve venkovním prostředí, učiňte odpovídající opatření proti prachu a nečistotám ze vzduchu. V opačném případě by mohlo dojít k neopravitelné poruše.

Položte tuto jednotku na rovnou plochu. Nepokládejte to na nestejný povrch jako například na roh stolu. Pokud část jednotky povrch přesahuje, jednotka může spadnout nebo způsobit škodu či zranění.

### Zacházení s LCD displejem

- LCD displej neumísťujte směrem ke slunci, mohlo by dojít k jeho poškození. Buďte opatrní při umísťování monitoru v blízkosti okna.
- Na LCD displej netlačte a neškrábejte po něm. Neumisťujte na něj žádné těžké předměty. Mohlo by dojít ke ztrátě linearit nebo k poruchám LCD displeje.
- Pokud se tento monitor bude používat na studeném místě, může se na displeji objevit zbytkový obraz. Nejedná se o poruchu. Jakmile teplota vzroste na běžnou provozní hodnotu, obnoví se běžné zobrazení.

- Pokud bude na displeji zobrazen statický obraz po dlouhou dobu, může se na chvíli objevit zbytkový obraz. Tento zbytkový obraz časem zmizí.
- LCD panel se během provozu zahřívá. Nejedná se o poruchu.

### Informace o LCD (Liquid Crystal Display)

**Povšimněte si, že LCD obrazovka je vyrobena pomocí vysoce přesné technologie. Na LCD obrazovce se však mohou objevovat konstantní černé body nebo svítící body (červené, modré nebo zelené) a nepravidelné barevné pruhy nebo pruhy různého jasů. Nejedná se o poruchu.**

**(Efektivní body: více než 99,99%)**

### Údržba

- Před čištěním monitoru nezapomeňte vytáhnout napájecí kabel ze zásuvky.
- LCD obrazovku čistěte pomocí jemného hadříku. Pokud používáte tekutý čistič na sklo, nepoužívejte žádný typ čisticího prostředku obsahující antistatické činidlo nebo podobné přísady – může se tím poškrábat ochranná vrstva LCD obrazovky.
- Skříň monitoru, panel a ovládací prvky čistěte pomocí měkkého hadříku navlhčeného jemným čisticím roztokem. Nepoužívejte abrazivní houbičku, čisticí prášek nebo rozpouštědla jako líh nebo benzín.
- Nejezděte po obrazovce, nedotýkejte se jejího povrchu a ani na ni neřekujte ostrými nebo drsnými předměty, jako je kuličkové pero nebo šroubovák. Tento typ dotyku může způsobit poškrábání obrazovky.
- Uvědomte si, že pokud je tento monitor vystaven těkavým roztokům, jako jsou insekticidy, nebo pokud dojde k dlouhodobému styku s gumovými materiály nebo PVC materiály, může dojít ke změnám v materiálu nebo k degradaci ochranné vrstvy LCD displeje.

### Přeprava

- Pokud chcete monitor přemístit, odpojte od monitoru všechny kabely a monitor vždy pevně uchopte oběma rukama. Pokud monitor upustíte, můžete se zranit nebo může dojít k poškození monitoru.
- Při přepravě monitoru kvůli opravě nebo odeslání použijte původní lepenkovou krabici a balicí materiál.

### Instalace na zeď nebo na závěsné rameno

Pokud chcete obrazovku instalovat na zeď nebo na závěsné rameno, konzultujte kvalifikovaný personál.


Pro tento typ instalace musí být zadní kryt odstraněn.

### Likvidace monitoru

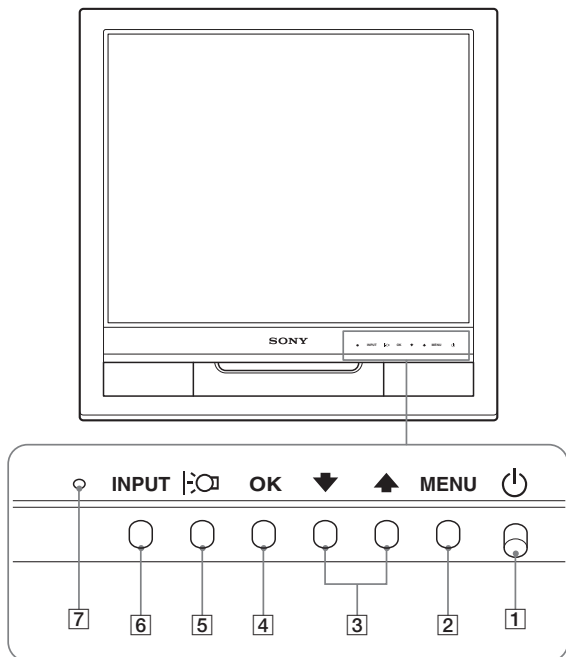
- **Nelikvidujte tento monitor vyhozením do běžného domácího odpadu.**
- **Fluorescenční trubice použitá v tomto monitoru obsahuje rtuť. Likvidace monitoru musí být provedena v souladu s předpisy lokálního asanačního orgánu.**

## Díly a ovládací prvky

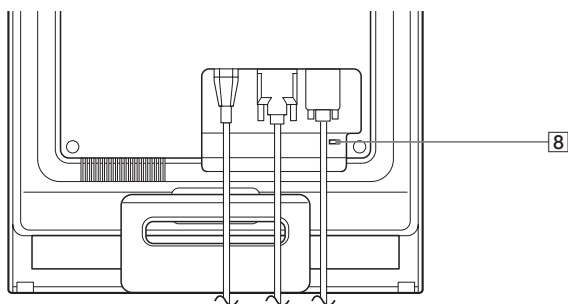
Podrobné informace najdete na stranách uvedených v závorkách.

Vypínač  (napájení) a ovládací tlačítka jsou vpravo dole na přední části monitoru.


### Přední strana displeje



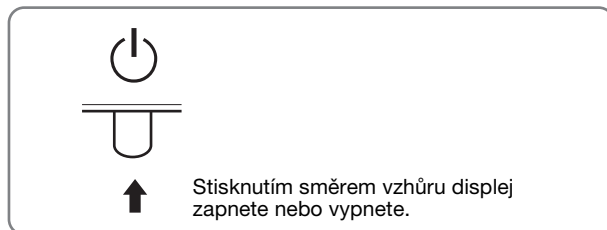
### Zadní strana displeje



#### 1 Vypínač (napájení) a indikátor (strany 9, 15)

Stisknutím vypínače  (napájení) směrem vzhůru displej zapnete nebo vypnete.

Je-li displej zapnutý, indikátor napájení svítí zeleně, a je-li monitor v úsporném režimu, indikátor svítí oranžově.



#### 2 MENU tlačítko (strana 10)

Toto tlačítko zobrazuje nebo zavírá hlavní nabídku.

#### 3 ↓/↑ tlačítka (strana 10)

Tato tlačítka slouží jako tlačítka ↓/↑ při výběru položek nabídky a při provádění nastavení.

#### 4 OK tlačítko (strana 10)

Tímto tlačítkem se vybírá položka nebo potvrzují nastavení v nabídce.

#### 5 tlačítko (strana 16)

Tímto tlačítkem se mění jas obrazovky.

#### 6 Tlačítko INPUT (strana 9)

Toto tlačítko přepíná vstupní signál videa mezi INPUT1 a INPUT2 tehdy, když jsou dva počítače připojeny k monitoru.

#### 7 Světelné čidlo (strana 16)

Toto čidlo měří jas okolí. Nezakrývejte čidlo papírem apod.

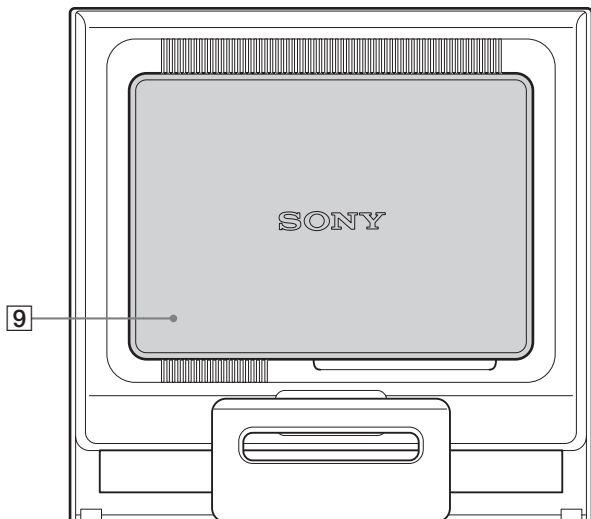
#### 8 Otvor bezpečnostního zámku

Otvor bezpečnostního zámku by měl být používán s bezpečnostním systémem Kensington Micro Saver Security System.

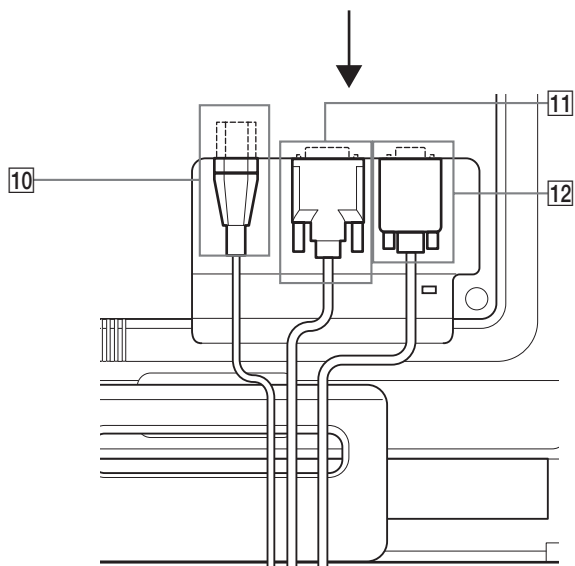
Micro Saver Security System je ochranná známka společnosti Kensington.

CZ

## Zadní strana displeje



Odstraňte zadní kryt.



### 9 Zadní kryt (strana 8)

Tento kryt odstraňte, pokud připojujete/odpojujete kabely nebo přívody.

### 10 Konektor střídavého napájení AC IN (strana 8)

Připojte napájecí kabel (dodaný).

### 11 Vstupní konektor DVI-D (digitální signál RGB) pro vstup INPUT1 (strana 7)

Tento konektor slouží pro vstup digitálního videosignálu RGB vyhovujícího normě DVI Rev.1.0.

### 12 Vstupní konektor HD15 (analogový signál RGB) pro vstup INPUT2 (strana 7)

Tento konektor slouží pro vstup analogového videosignálu RGB (0,7 Vp-p, pozitivní) a signálu SYNC.

# Instalace

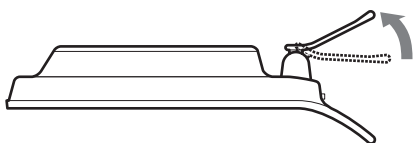
Než začnete monitor používat, zkontrolujte, zda balení obsahuje následující položky:

- LCD displej
- Napájecí kabel
- Kabel videosignálu HD15-HD15 (analogový signál RGB)
- Kabel videosignálu DVI-D (digitální signál RGB)
- Pásek na kabely
- Disk CD-ROM (obslužný program pro Windows/ Macintosh, Provozní pokyny apod.)
- Záruční list
- Průvodce rychlým nastavením

## Instalace 1: Otevřete podstavec

### Poznámka

Podstavec je složen ve výrobním podniku. Neumíst'ujte obrazovku vertikálně k podstavci v tomto nastavení, jinak by se mohla obrazovka překotit.



## Instalace 2: Připojte displej k počítači

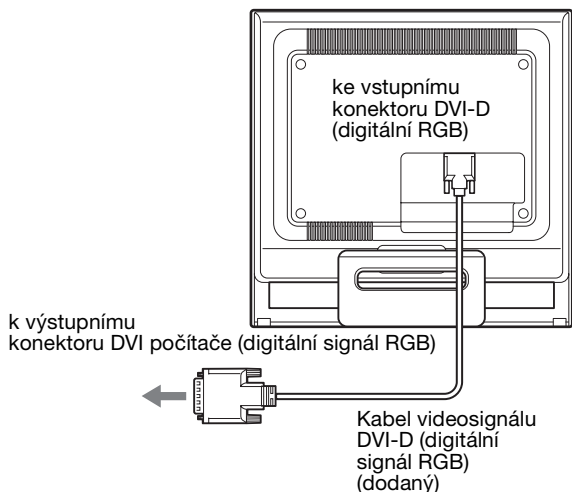
Monitor i počítač před připojením vypněte.

### Poznámky

- Nedotýkejte se kolíků konektoru kabelu videosignálu, mohlo by dojít k jejich ohnutí.
- Zkontrolujte orientaci konektoru HD15, předejdete tak ohnutí kolíků konektoru kabelu videosignálu.

### Připojte počítač vybavený výstupním konektorem DVI (digitální signál RGB)

Pomocí dodaného kabelu videosignálu DVI-D (digitální signál RGB) připojte počítač ke vstupnímu konektoru monitoru DVI-D (digitální signál RGB).

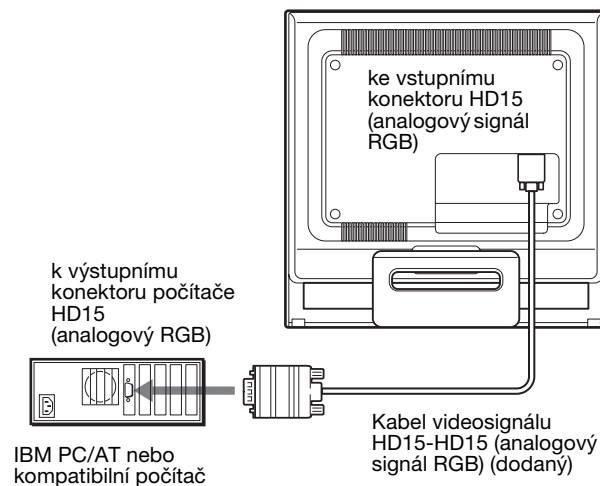


### Připojte počítač vybavený výstupním konektorem HD15 (analogový signál RGB)

Pomocí dodaného kabelu videosignálu HD15-HD15 (analogový signál RGB) připojte počítač ke vstupnímu konektoru monitoru HD15 (analogový signál RGB).

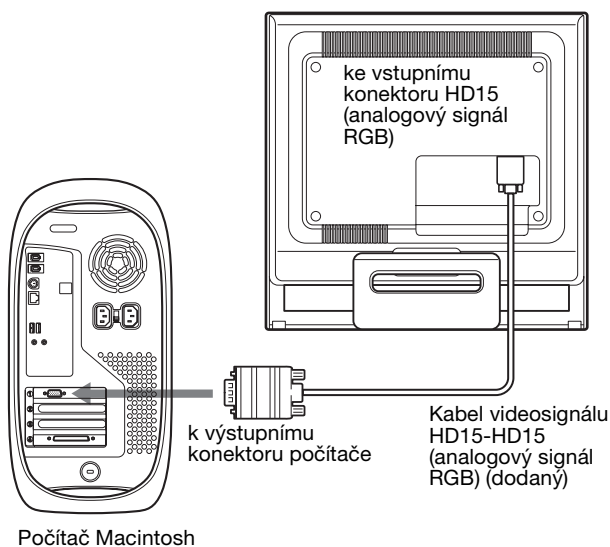
Připojte počítač podle následujících ilustrací.

### ■ Připojení k počítači IBM PC/AT nebo kompatibilnímu počítači



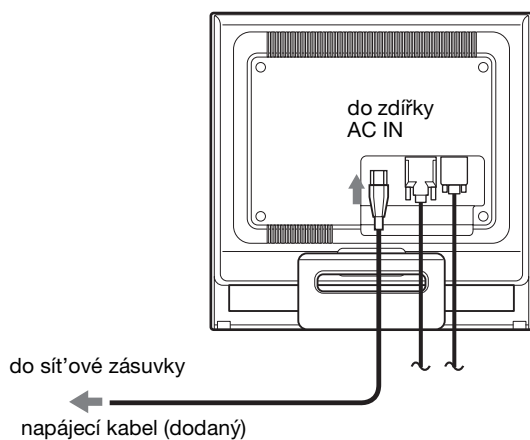
### ■ Připojení k počítači Macintosh

V případě potřeby použijte při připojování tohoto monitoru k počítači Macintosh adaptér Macintosh (není součástí dodávky). Adaptér pro Macintosh připojte k počítači před připojením kabelu.



## Instalace 3: Připojte napájecí kabel

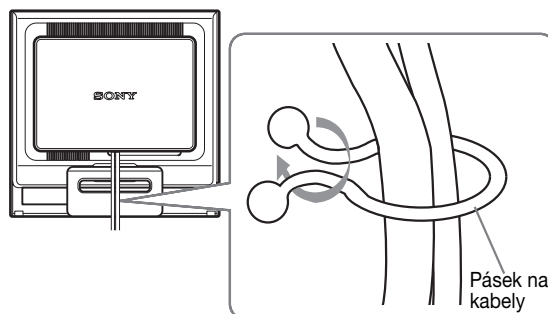
Ujistěte se, že monitor i počítač je vypnutý. Připojte nejdříve napájecí kabel k monitoru a poté ho zapojte do elektrické zásuvky.



## Instalace 4: Zajistěte kabely a znovu připevněte zadní kryt

### 1 Svažte kabely a přívody.

Pomocí dodaného pásku na kabely svažte kabely a přívody.





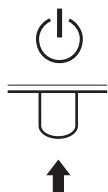
Ilustrace zadní části monitoru zde zobrazená odpovídá SDM-HS75P.  
Totéž platí pro ostatní modely.

### 2 Znovu připevněte zadní kryt.



## Instalace 5: Zapněte monitor a počítač

- 1 Stiskněte vypínač  (napájení) směrem vzhůru. Indikátor  (napájení) na monitoru se rozsvítí zeleně.



- 2 Zapněte počítač.

Instalace monitoru je dokončena. V případě potřeby nastavte obraz ovládacími prvky monitoru.

### Pokud se na obrazovce neobjeví obraz

- Zkontrolujte, zda je správně připojen napájecí kabel a kabel videosignálu.
- Pokud se na obrazovce objeví **NO INPUT SIGNAL**: Počítač přešel do úsporného režimu. Zkuste stisknout libovolnou klávesu na klávesnici nebo pohnout myš.
- Pokud se na obrazovce objeví **CABLE DISCONNECTED**: Zkontrolujte, zda je správně připojen kabel videosignálu.
- Pokud se na obrazovce objeví **OUT OF RANGE**: Znovu připojte starý monitor. Poté nastavte grafickou kartu počítače v následujících rozsazích.

	Analogový signál RGB	Digitální signál RGB
<b>Horizontální frekvence</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Vertikální frekvence</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Rozlišení</b>	1280 × 1024 nebo méně	1280 × 1024 nebo méně

Další informace o zprávách na obrazovce viz „Příznaky problémů a jejich odstranění“ na straně 18.

### Použití specifických ovladačů není nutné

Tento monitor vyhovuje standardu „DDC“ Plug & Play a umožňuje automaticky detekovat veškeré informace o monitoru. Do počítače není nutné instalovat specifické ovladače.

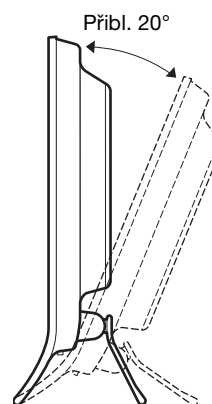
Při prvním zapnutí počítače po připojení monitoru se může na obrazovce zobrazit okno Průvodce instalací. V takovém případě postupujte dle zobrazených pokynů. Monitor typu Plug & Play je automaticky vybrán, abyste jej mohli používat.

Vertikální frekvence se nastaví na 60 Hz.

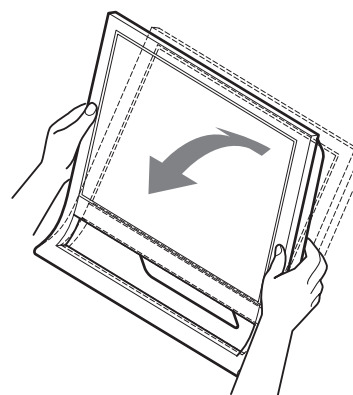
Vzhledem k tomu, že se neprojevuje blikání obrazu, můžete používat toto nastavení. Nemusíte nastavovat vertikální frekvenci na vysoké hodnoty.

## Nastavení náklonu

U tohoto displeje lze provést úpravu v následujícím rozsahu úhlů.



Uchopte spodní strany LCD panelu a nastavte náklon obrazovky.



### Pohodlné používání monitoru

Tento displej je navržen tak, abyste u něj mohli nastavit pohodlný pozorovací úhel. Nastavte pozorovací úhel vašeho displeje dle výšky stolu a židle a také tak, aby se vám do očí neodráželo od obrazovky světlo.

### Poznámka

Při nastavování náklonu obrazovky dejte pozor, abyste neuhodili monitorem o stůl nebo jej neupustili.

## Výběr vstupního signálu (tlačítko INPUT)

Stiskněte tlačítko **INPUT**.

Kadým stisknutím tohoto tlačítka se změní vstupní signál.

**INPUT**



Zpráva na obrazovce (Zobrazí se asi na 5 sekund v levém horním rohu.)	Konfigurace vstupního signálu
INPUT1 : DVI-D	Vstupní konektor DVI-D (digitální signál RGB) pro INPUT1
INPUT2 : HD15	Vstupní konektor HD15 (analogový signál RGB) pro INPUT2

CZ

# Nastavení monitoru

## Před provedením nastavení

Připojte monitor k počítači a zapněte jej. Nejlepších výsledků dosáhnete, pokud před nastavováním vyčkáte alespoň 30 minut.

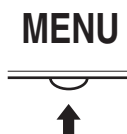
Četná nastavení monitoru můžete provádět pomocí nabídky na obrazovce.

## Ovládání nabídky

### ■ Používání tlačítek MENU, ↓/↑ a OK

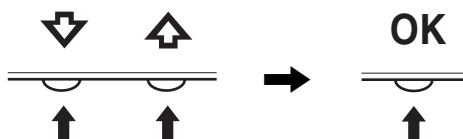
#### 1 Zobrazte hlavní nabídku.

Hlavní nabídka se na displeji zobrazí po stisknutí tlačítka MENU.



#### 2 Zvolte nabídku, ve které chcete provést změnu nastavení.

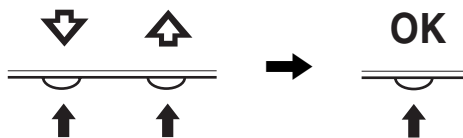
Pomocí tlačítek ↓/↑ zobrazte požadovanou nabídku. Stisknutím tlačítka OK vyberte položku nabídky.



#### 3 Upravte nabídku.

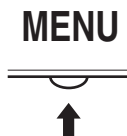
Změnu nastavení proveďte stiskem tlačítek ↓/↑ a poté stiskněte tlačítko OK.

Stisknutím tlačítka OK se provedená nastavení uloží a displej se vrátí k předchozí nabídce.



#### 4 Zavřete nabídku.

Jedním stisknutím tlačítka MENU se vrátíte do normálního zobrazení. Nestisknete-li žádné tlačítko, nabídka se asi po 45 sekundách automaticky zavře.



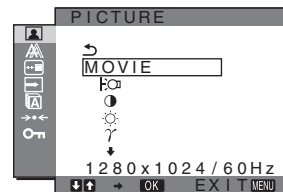
### ■ Obnovení původního nastavení

Pomocí nabídky RESET můžete obnovit původní nastavení. Viz strana 14 pro další informace o obnovení původního nastavení.

## 🖼️ PICTURE nabídka

Pomocí nabídky PICTURE můžete nastavit následující položky:

- MODE (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- BACKLIGHT 🌞
- CONTRAST 🌞
- BRIGHTNESS 🌞
- GAMMA γ
- COLOR 🎨
- SHARPNESS 📏
- MODE RESET →←←



### ■ MODE nabídka

Pro své účely můžete zvolit příslušný jas obrazovky. Nastavení PICTURE mohou být provedena pro každý režim.

Změněná nastavení se automaticky aplikují na každý vstup (INPUT1/INPUT2).

#### 1 Stiskněte tlačítko MENU.

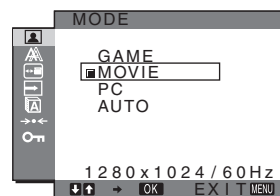
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.

#### 2 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu 🖼️ (PICTURE) a stiskněte tlačítko OK.

Na obrazovce se objeví nabídka PICTURE/AUDIO.

#### 3 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu možnosti „MOVIE“ – filmu a stiskněte tlačítko OK.

Na obrazovce se objeví nabídka MODE - režim.



#### 4 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu požadovaného režimu a stiskněte tlačítko OK.

Výchozím nastavením je MOVIE.

- GAME: Jasný obraz.
- MOVIE: Čistý obraz se silným kontrastem.
- PC: Jemně laděný obraz.
- AUTO: Automaticky nastavte jas obrazu podle jasu okolí (automatická funkce nastavení jasu). Další informace viz „Funkce automatického seřízení jasu (světelné čidlo)“ (strana 16).

### Poznámka



V režimu AUTO nelze nastavit podsvícení ani kontrast.

### ■ Nastavení podsvícení BACKLIGHT 🌞

Je-li obrazovka příliš jasná, upravte podsvícení, aby byl obraz příjemnější.



#### 1 Stiskněte tlačítko MENU.

Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.

- 2 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a poté stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu „ BACKLIGHT“ a poté stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce „BACKLIGHT“ se objeví tato nabídka.
- 4 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro nastavení úrovně světla a stiskněte tlačítko OK.



### ■ Nastavení CONTRAST

Nastavte kontrast obrazu.

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a poté stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu „ CONTRAST“ a poté stiskněte tlačítko OK.  
Tato nabídka „CONTRAST“ se ukáže na obrazovce.
- 4 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro nastavení kontrastu a pak stiskněte tlačítko OK.

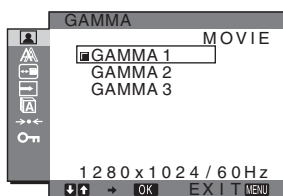
### ■ Nastavení BRIGHTNESS

Nastavte jas obrazu (černá úroveň).



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu „ BRIGHTNESS“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se objeví nabídka „BRIGHTNESS“.
- 4 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro nastavení jasu a pak stiskněte tlačítko OK.

### ■ Nastavení GAMMA $\gamma$

Můžete sjednotit barevný odstín obrazu na obrazovce s původním barevným odstínem obrazu.



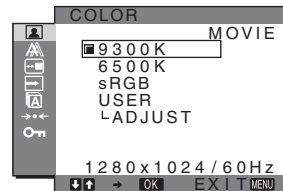
- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.



- 2 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „ GAMMA“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka GAMMA.
- 4 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu požadovaného režimu a stiskněte tlačítko OK.

### ■ Nastavení COLOR

Můžete si zvolit úroveň barvy obrazu z bílého rámečku nastavení teploty výchozí barvy.

V případě potřeby teplotu barev jemně doladíte.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a poté stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „ COLOR“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka COLOR.
- 4 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu požadované teploty barvy a pak stiskněte tlačítko OK.  
U bílé barvy se při snížení teploty z 9300 K (výchozí nastavení) na 6500 K změní namodralý odstín na načervenalý.  
Pokud zvolíte „sRGB“, barvy jsou upraveny podle profilu sRGB. (Nastavení barev sRGB je protokol barevného prostoru představující průmyslový standard navržený pro počítačové produkty.) Zvolíte-li „sRGB“, nastavení barev vašeho počítače musí odpovídat profilu sRGB.



#### Poznámky

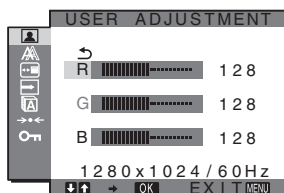
- Když je menu MODE nastaveno na „AUTO“, nemůžete zvolit „sRGB“.
- Nemí-li připojený počítač nebo jiné zařízení kompatibilní se standardem sRGB, barvy nelze upravit podle profilu sRGB.
- Je-li COLOR nastaveno na sRGB, nemůžete upravovat CONTRAST, BRIGHTNESS ani GAMMA.


#### Jemné doladění teploty barev

Pro každý režim lze nastavit teplotu barvy (GAME/MOVIE/PC/AUTO).

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.



- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „ COLOR“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka COLOR.
- 4 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „ADJUST“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka pro jemné doladění teploty barev.



- 5 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu R (červené) nebo B (modré) a pak stiskněte tlačítko OK. Poté stiskněte tlačítka ↓/↑ pro nastavení teploty barvy a stiskněte tlačítko OK.  
Vzhledem k tomu, že toto nastavení mění teplotu barev přidáním nebo ubráním složek R a B ve vztahu ke složce G (zelená), je složka G pevná.
- 6 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu , a pak stiskněte tlačítko OK.  
Nové barevné nastavení je uloženo do paměti a automaticky se obnoví, kdykoliv zvolíte „Uživatel“.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka COLOR.


### ■ Nastavení SHARPNESS


Tímto nastavením zostríte okraje obrázků apod.

- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka PICTURE.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „ SHARPNESS“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se objeví nabídka „SHARPNESS“.
- 4 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro nastavení ostroty a pak stiskněte tlačítko OK.

### ■ Nabídka MODE RESET (vynulování každého režimu na výchozí nastavení)

Lze obnovit výchozí hodnoty nastavení.

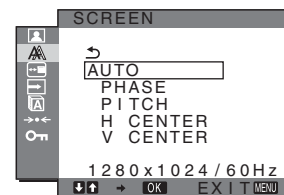
- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítko ↓/↑ pro volbu  (PICTURE) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se objeví nabídka (PICTURE).

- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „ MODE RESET“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se objeví nabídka „MODE RESET“.
- 4 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu požadovaného režimu a pak stiskněte tlačítko OK.
  - OK: K vynulování každého režimu v nabídce PICTURE na výchozí nastavení.
  - CANCEL: Chcete-li zrušit vynulování a vrátit se do nabídky PICTURE.

## SCREEN nabídka (pouze analogový signál RGB)

Pomocí nabídky SCREEN můžete nastavit následující položky:

- AUTO
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER




#### Poznámka

Při přijímání digitálního signálu RGB ze vstupního konektoru DVI-D pro INPUT1 není nastavení nutné.

### ■ Funkce automatického nastavení kvality obrazu

Když monitor přijme vstupní signál, automaticky nastaví polohu obrazu a jeho ostrost (fáze/intenzita) a zajistí, že se na obrazovce objeví čistý obraz (strana 16).

#### Poznámka

Je-li aktivována funkce automatického nastavení kvality obrazu, bude funkční pouze vypínač  (napájení).

V tento okamžik může obraz blikat, nejedná se však o poruchu. Stačí chvíli počkat, dokud se nedokončí nastavení.


#### Pokud funkce automatického nastavení kvality monitoru nenastaví obraz úplně

Můžete provést další automatická nastavení kvality obrazu pro současný vstupní signál (Viz níže „AUTO“).

**Pokud je i přesto nutné provést další nastavení kvality obrazu**  
Můžete manuálně nastavit ostrost obrazu (fáze/intenzita) a polohu (horizontální/vertikální poloha).

Tato nastavení se uloží do paměti a automaticky se obnoví, přijme-li monitor dřívější a registrovaný vstupní signál.


### ■ Proveďte další automatické nastavení kvality obrazu podle aktuálního vstupního signálu (AUTO)

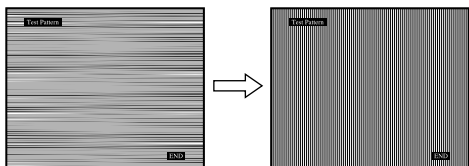
- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (SCREEN) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka SCREEN.

- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „AUTO“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Proveďte příslušná nastavení singální fáze obrazovky, intenzity a horizontální/vertikální polohy pro aktuální vstupní singál a uložte je.

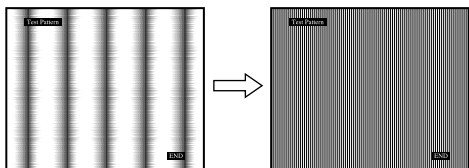
### ■ Manuálně nastavte ostrost obrazu (Fáze/Intenzita)

Ostrost obrazovky můžete nastavit takto. Toto seřízení je efektivní tehdy, když je počítač připojen ke vstupnímu konektoru monitoru HD15 (analogový singál RGB).

- 1 Nastavte rozlišení na počítači na 1280 × 1024.
- 2 Vložte disk CD-ROM.
- 3 Spusťte disk CD-ROM, vyberte příslušnou oblast a model a zobrazte zkušební vzorek.  
**Pro Windows**  
Klepněte na [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**Pro Macintosh**  
Klepněte na [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 5 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (SCREEN) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka SCREEN.
- 6 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „PHASE“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se ukáže nabídka „PHASE“.
- 7 Stiskněte tlačítka ↓/↑ dokud horizontální proužky nebudou na minimu.  
Změňte nastavení tak, aby byly vodorovné pruhy viditelné co nejméně.




- 8 Stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.  
Pokud se na celé obrazovce objevují svislé pruhy, nastavte následujícím postupem rozteč.
- 9 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „PITCH“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se ukáže nabídka „PITCH“.
- 10 Stiskněte tlačítka ↓/↑ dokud nezmizí vertikální proužky.  
Změňte nastavení tak, aby svislé pruhy zmizely.



- 11 Klepnutím na [END] na obrazovce vypnete zkušební vzorek.

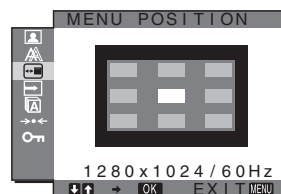
### ■ Ručně seřídíte polohu obrazu (H CENTER /V CENTER)


Pokud není obraz ve středu obrazovky, nastavte centrování obrazu následujícím způsobem.

- 1 Nastavte rozlišení na počítači na 1280 × 1024.
- 2 Vložte disk CD-ROM.
- 3 Spusťte disk CD-ROM, vyberte příslušnou oblast a model a zobrazte zkušební vzorek.  
**Pro Windows**  
Klepněte na [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**Pro Macintosh**  
Klepněte na [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 5 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (SCREEN) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se zobrazí nabídka SCREEN.
- 6 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu „H CENTER“ nebo „V CENTER“ a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se ukáže nabídka „H CENTER“ nebo nabídka nastavení „V CENTER“.
- 7 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu zkušební vzorku na obrazovce.
- 8 Klepnutím na [END] na obrazovce vypnete zkušební vzorek.

### MENU POSITION nabídka

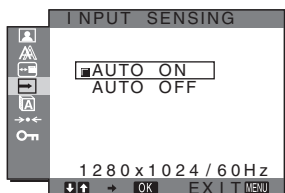
Pokud nabídka zakrývá obraz na obrazovce, můžete změnit její umístění.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu  (MENU POSITION) a pak stiskněte tlačítko OK.  
Na obrazovce se ukáže nabídka „MENU POSITION“.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu požadované polohy a pak stiskněte tlačítko OK.  
Můžete zvolit jednu z devíti pozic nabídky.

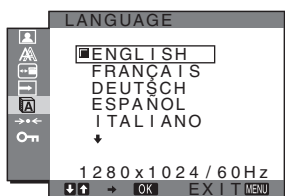
## INPUT SENSING nabídka

Jestliže vyberete v nabídce INPUT SENSING položku AUTO ON, monitor automaticky rozpozná signál vstupující do vstupního konektoru a automaticky změní vstupní signál před přechodem do úsporného režimu.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.**  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu (INPUT SENSING) a pak stiskněte tlačítko OK.**  
Na obrazovce se zobrazí nabídka INPUT SENSING.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu požadovaného režimu a pak stiskněte tlačítko OK.**
  - **AUTO ON:** Když zvolený vstupní terminál nemá žádný vstupní signál, nebo když zvolíte vstupní terminál tlačítkem INPUT na monitoru a terminál nemá žádný vstupní signál, objeví se na obrazovce upozornění (strana 17) a monitor automaticky zkontroluje vstupní signál k jinému vstupnímu terminálu pro změnu vstupu. Po změně vstupního signálu se v horním levém rohu obrazovky zobrazí zvolený vstupní terminál. Pokud není vstupní signál, monitor automaticky přejde do úsporného režimu.
  - **AUTO OFF:** Vstup se nemění automaticky. Vstup změníte stisknutím tlačítka INPUT.

## LANGUAGE nabídka

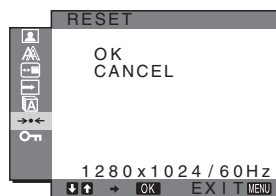


- 1 Stiskněte tlačítko MENU.**  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu (LANGUAGE) a pak stiskněte tlačítko OK.**  
Na obrazovce se zobrazí nabídka LANGUAGE.

- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu jazyka a a pak stiskněte tlačítko OK.**

- ENGLISH: Angličtina
- FRANÇAIS: Francouzština
- DEUTSCH: Němčina
- ESPAÑOL: Španělština
- ITALIANO: Italština
- NEDERLANDS: Holandština
- SVENSKA: Švédština
- РУССКИЙ: Ruština
- 日本語: Japonština
- 中文: Čínština

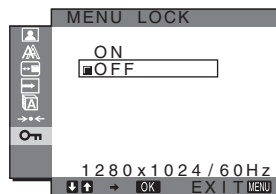
## RESET nabídka (vynulování na výchozí nastavení)



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.**  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu (RESET) a pak stiskněte tlačítko OK.**  
Na obrazovce se zobrazí nabídka RESET.
- 3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu požadovaného režimu a pak stiskněte tlačítko OK.**
  - **OK:** Obnovení všech výchozích hodnot. Nezapomeňte, že „LANGUAGE“ nastavení se tímto způsobem nevynuluje.
  - **CANCEL:** Ke zrušení vynulování a návratu do nabídky na obrazovce.




## MENU LOCK nabídka

Zamkněte ovládání tlačítek, abyste zabránili náhodnému nastavení nebo obnovení.



- 1 Stiskněte tlačítko MENU.**  
Na obrazovce se zobrazí hlavní nabídka.
- 2 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu (MENU LOCK) a pak stiskněte tlačítko OK.**  
Na obrazovce se zobrazí nabídka MENU LOCK.

**3 Stiskněte tlačítka ↓/↑ pro volbu buď „Zapnuto“ nebo „Vypnuto“.**


- ON: Bude fungovat pouze  (silnoproudý) spínač a tlačítko INPUT. Pokud se pokusíte o jakoukoli jinou operaci, na obrazovce se objeví ikona .
- OFF: Nastavte „ MENU LOCK“ pro vypnutí. Pokud bylo „MENU LOCK“ nastaveno na „ON“ (zapnuto), po stisknutí tlačítka MENU je automaticky zvoleno „MENU LOCK“.

## Technické vlastnosti


### Úsporný režim

Tento monitor vyhovuje směrnici v oblasti úspory energie daným standardy VESA, ENERGY STAR a NUTEK. Pokud je monitor připojen k počítačové nebo videografické kartě standardu DPMS (Display Power Management Standard) pro analogový vstup/DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) pro digitální vstup, bude monitor automaticky snižovat spotřebu energie následujícím způsobem.

#### SDM-HS75P

Režim spotřeby	Spotřeba energie	Indikátor  (napájení)
běžný provoz	45 W (max.)	zelená
aktivně vypnuto* (hluboký spánek)**	1,0 W (max.)	oranžová
vypnuto	1,0 W (max.)	vypnuto

#### SDM-HS95P


Režim spotřeby	Spotřeba energie	Indikátor  (napájení)
běžný provoz	60 W (max.)	zelená
aktivně vypnuto* (hluboký spánek)**	1,0 W (max.)	oranžová
vypnuto	1,0 W (max.)	vypnuto

\* Přejde-li počítač do režimu „aktivně vypnuto“, vstupní signál se přeruší a na obrazovce se zobrazí zpráva NO INPUT SIGNAL. Po 5 sekundách monitor přejde do úsporného režimu.

\*\* „Hluboký spánek“ je úsporný režim definovaný agenturou Enviromental Protection Agency.


CZ


## Nastavení volby režimu (PICTURE)

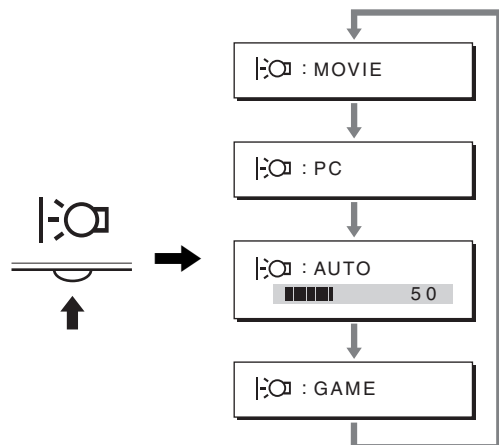
Pokud opakovaně stisknete tlačítko  na pravé straně monitoru, můžete režim – MODE – zvolit z volby MOVIE → PC → AUTO → GAME.

Pokud zvolíte „AUTO“, monitor automaticky nastaví jasnost obrazovky podle jasnosti okolí (Funkce automatického nastavení jasnosti). Další informace viz „Funkce automatického seřízení jasu (světelné čidlo)“.

**Opakovaně stiskněte tlačítko .**

Výchozí nastavení režimu - MODE – je nastaveno na „MOVIE“. Když jednou stisknete tlačítko , objeví se „MOVIE (výchozí nastavení), a když stisknete toto tlačítko ještě jednou, objeví se na displeji „PC“.

Pokaždé, když stisknete tlačítko , změní se režim takto.





# Odstraňování problémů

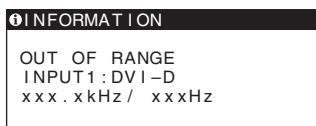
Předtím, než se obrátíte na technickou podporu, si přečtěte tuto část.

## Zprávy na obrazovce

Není-li v pořádku vstupní signál, zobrazí se na obrazovce jedna z následujících zpráv. Abyste problém vyřešili, viz „Příznaky problémů a jejich odstranění“ na straně 18.

### Pokud se na obrazovce objeví zpráva OUT OF RANGE

Znamená to, že vstupní signál není podporován technickými parametry monitoru. Zkontrolujte následující položky.



#### Pokud se zobrazí zpráva „xxx.x kHz/xxx Hz“

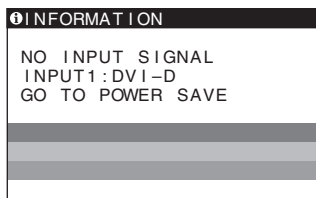
Znamená to, že horizontální nebo vertikální frekvence není podporována technickými parametry monitoru. Hodnoty vyjadřují horizontální a vertikální frekvence aktuálního vstupního signálu.

#### Pokud se zobrazí zpráva „RESOLUTION > 1280 × 1024“

Znamená to, že rozlišení není podporováno technickými parametry monitoru (1280 × 1024 nebo méně).

### Pokud se na obrazovce zobrazí zpráva NO INPUT SIGNAL

Toto znamená, že neexistuje žádný vstupní signál.

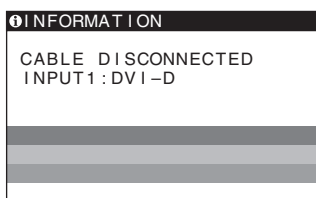


#### GO TO POWER SAVE

Monitor přejde do úsporného režimu asi po 5 sekundách po zobrazení této zprávy.





### Pokud se na obrazovce zobrazí zpráva CABLE DISCONNECTED


Znamená to, že kabel videosignálu byl odpojen.



## Příznaky problémů a jejich odstranění

Pokud je problém způsoben připojeným počítačem nebo jiným zařízením, vyhledejte informace v příručce k připojenému zařízení.

Příznak	Zkontrolujte tyto položky
<b>Žádný obraz</b>	
Pokud nesvítí indikátor  (napájení) nebo pokud se indikátor  (napájení) nerozsvítí po stisknutí vypínače  (napájení),	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je správně připojen kabel napájení.</li></ul>
Pokud se na obrazovce zobrazí zpráva CABLE DISCONNECTED,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je kabel videosignálu správně připojen a zda jsou všechny konektory pevně zastrčeny do zdírek (strana 7).</li><li>• Zkontrolujte, zda kolíky konektoru videovstupu nejsou ohnuté nebo zatlačené dovnitř.</li><li>• Je připojen nedodaný kabel videosignálu. Připojte-li nedodaný kabel videosignálu, před přechodem do úsporného režimu se na obrazovce může zobrazit zpráva CABLE DISCONNECTED. Nejedná se o poruchu.</li></ul>
Pokud se na obrazovce zobrazí zpráva NO INPUT SIGNAL nebo pokud indikátor  (napájení) svítí oranžově,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je kabel videosignálu správně připojen a zda jsou všechny konektory pevně zastrčeny do zdírek (strana 7).</li><li>• Zkontrolujte, zda kolíky konektoru videovstupu nejsou ohnuté nebo zatlačené dovnitř.</li></ul> <p>■ <b>Problémy způsobené počítačem nebo jiným připojeným zařízením, ne monitorem</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Počítač přešel do úsporného režimu. Zkuste stisknout libovolnou klávesu na klávesnici nebo pohnout myš.</li><li>• Zkontrolujte, zda je správně instalována grafická karta.</li><li>• Zkontrolujte, zda je počítač zapnut.</li><li>• Restartujte počítač.</li></ul>
Pokud se na obrazovce zobrazí zpráva OUT OF RANGE,	<p>■ <b>Problémy způsobené počítačem nebo jiným připojeným zařízením, ne monitorem</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Zkontrolujte, zda je rozsah video frekvencí v rozsahu specifikovaném pro monitor. Pokud jste tímto monitorem nahradili starý monitor, znovu připojte starý monitor a nastavte grafickou kartu počítače v následujících rozsazích: Horizontální: 28–80 kHz (analogový signál RGB), 28–64 kHz (digitální signál RGB) Vertikální: 48–75 Hz (analogový signál RGB), 60 Hz (digitální signál RGB) Rozlišení: 1280 × 1024 nebo méně</li></ul>
Pokud používáte systém Windows a nahradili jste starý monitor tímto monitorem,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Pokud jste tímto monitorem nahradili starý monitor, znovu připojte starý monitor a proveďte následující kroky. V okně výběru zařízení systému Windows vyberte ze seznamu „Výrobci“ položku „SONY“ a ze seznamu „Modely“ vyberte „SDM-HS75P“ nebo „SDM-HS95P“. Pokud se název modelu monitoru neobjeví v seznamu „Modely“, vyzkoušejte položku „Plug &amp; Play“.</li></ul>
Používáte-li systém Macintosh,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Používáte-li adaptér pro Macintosh (nedodaný), zkontrolujte, zda jsou tento adaptér a kabel videosignálu správně připojeny (strana 7).</li></ul>
<b>Obraz bliká, skáče, chvěje se nebo je porušený</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nastavte rozteč a fázi (pouze analogový signál RGB) (strana 13).</li><li>• Zkuste monitor zapojit do jiné zásuvky střídavého proudu, nejlépe v jiném okruhu.</li></ul> <p>■ <b>Problémy způsobené počítačem nebo jiným připojeným zařízením, ne monitorem</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• V příručce ke grafické kartě vyhledejte správné nastavení monitoru.</li><li>• Ujistěte se, že grafický režim (VESA, Macintosh 19" Color atd.) a frekvence vstupního signálu jsou tímto monitorem podporovány. I v případě, že frekvence je ve správném rozsahu, mohou některé grafické karty využívat synchronizační pulsy, které jsou pro správnou synchronizaci monitoru příliš úzké.</li><li>• Nastavte hodnotu obnovovací frekvence počítače (vertikální frekvence) tak, aby byl obraz co nejlepší.</li></ul>

Příznak	Zkontrolujte tyto položky
Obraz je rozmazaný	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte jas a kontrast (strana 11).</li> <li>Nastavte rozteč a fázi (pouze analogový signál RGB) (strana 13).</li> </ul> <p>■ <b>Problémy způsobené počítačem nebo jiným připojeným zařízením, ne monitorem</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>V počítači nastavte rozlišení SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
Obraz vykazuje efekt „duchů“	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nepoužívejte prodlužovací videokabely a přepínací skříně.</li> <li>Zkontrolujte, zda jsou všechny konektory pevně zasunuty do zdírek.</li> </ul>
Obraz není správně vystředěn nebo nemá správné rozměry (pouze analogový signál RGB)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte rozteč a fázi (strana 13).</li> <li>Nastavte polohu obrazu (strana 13). Uvědomte si, že při některých videorežimech není obrazovka vyplněna až ke krajům.</li> </ul>
Obraz je příliš malý	<p>■ <b>Problémy způsobené počítačem nebo jiným připojeným zařízením, ne monitorem</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>V počítači nastavte rozlišení SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
Obraz je tmavý	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte jas (strana 11).</li> <li>Upravte podsvícení (strana 10).</li> <li>Po zapnutí monitoru trvá několik minut, než se displej rozjasní.</li> <li>Když je REŽIM nastaven na AUTO, může se při slabém okolním světle jasnost displeje ztmavit (strana 10, 16).</li> </ul>
Je viditelný vlnitý nebo elipsovitý vzorek (moiré)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte rozteč a fázi (pouze analogový signál RGB) (strana 13).</li> </ul>
Barva není stejnoměrná	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte rozteč a fázi (pouze analogový signál RGB) (strana 13).</li> </ul>
Bílá barva se nezobrazuje jako bílá	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte teplotu barev (strana 11).</li> </ul>
Tlačítka monitoru nefungují (na obrazovce se objeví  )	<ul style="list-style-type: none"> <li>Jestliže je „MENU LOCK“ nastavena na zapnuto - „ON“ nastavte je na vypnuto - „OFF“ (strana 14).</li> </ul>
Monitor se po chvíli vypne	<p>■ <b>Problémy způsobené počítačem nebo jiným připojeným zařízením, ne monitorem</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavte úsporný režim počítače na hodnotu vypnuto.</li> </ul>
Rozlišení zobrazené v hlavní nabídce není správné	<ul style="list-style-type: none"> <li>V závislosti na nastavení grafické karty se nemusí rozlišení zobrazené v hlavní nabídce shodovat s rozlišením nastaveným v počítači.</li> </ul>

CZ

## Zobrazení informací o monitoru

Zatímco monitor přijímá videosignál, stiskněte tlačítko MENU a podržte jej po dobu delší než 5 sekund, dokud se neobjeví okno s informacemi o monitoru.

Opětovným stisknutím tlačítka MENU okno zmizí.

MENU



Příklad

i INFORMATION	
MODEL : SDM-HS75P	Název modelu
SER. NO : 1234567	Sériové číslo
MANUFACTURED : 2004-52	Týden a rok výroby

Přetrvává-li jakýkoli problém, obraťte se na autorizovaného prodejce výrobků Sony a předejte mu následující informace:

- Název modelu: SDM-HS75P nebo SDM-HS95P
- Sériové číslo
- Podrobný popis problému
- Datum koupe
- Název a technické parametry počítače a grafické karty

# Technické údaje

## SDM-HS75P

LCD panel	Typ panelu: a-Si TFT Active Matrix Velikost obrazu: 17,0 palců
Formát vstupního signálu	Provozní frekvence RGB* Horizontální: 28–80 kHz (analogový signál RGB) 28–64 kHz (digitální signál RGB) Vertikální: 48–75 Hz (analogový signál RGB) 60 Hz (digitální RGB)
Rozlišení	Horizontálně: Max.1280 bodů Vertikálně: Max.1024 řádků
Úroveň vstupního signálu	Analogový videosignál RGB 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitivní Signál SYNC úroveň TTL, 2,2 kΩ, pozitivní nebo negativní (oddělená horizontální a vertikální) Digitální signál RGB (DVI): TMDS (Single link)
Napájení	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Příkon	Max. 45 W
Provozní teplota	5–35 °C
Rozměry (šířka/výška/hloubka)	Displej (ve svislé poloze): Přibližně 388 × 382,5 × 139,2 mm (15 <sup>1/4</sup> × 15 × 5 <sup>1/2</sup> palců)
Hmotnost	Přibližně 5 kg (11 lb. <sup>3</sup> / <sub>8</sub> oz.)
Plug & Play	DDC2B
Příslušenství	Viz strana 7.

## SDM-HS95P

LCD panel	Typ panelu: a-Si TFT Active Matrix Velikost obrazu: 19,0 palců
Formát vstupního signálu	Provozní frekvence RGB* Horizontální: 28–80 kHz (analogový signál RGB) 28–64 kHz (digitální signál RGB) Vertikální: 48–75 Hz (analogový signál RGB) 60 Hz (digitální RGB)
Rozlišení	Horizontálně: Max.1280 bodů Vertikálně: Max.1024 řádků
Úroveň vstupního signálu	Analogový videosignál RGB 0,7 Vp-p, 75 W, pozitivní Signál SYNC úroveň TTL, 2,2 kΩ, pozitivní nebo negativní (oddělená horizontální a vertikální) Digitální signál RGB (DVI): TMDS (Single link)
Napájení	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Příkon	Max. 60 W
Provozní teplota	5–35 °C
Rozměry (šířka/výška/hloubka)	Displej (ve svislé poloze): Přibližně 435 × 418 × 146 mm (17 <sup>1/8</sup> × 16 <sup>1/2</sup> × 5 <sup>3/4</sup> palců)
Hmotnost	Přibližně 6 kg (13 lb. 3 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> oz.)
Plug & Play	DDC2B
Příslušenství	Viz strana 7.

\* Doporučené nastavení horizontálního a vertikálního časování

- Šířka horizontálních synchronizačních pulsů by měla být více než 4,8 % celkového horizontálního intervalu nebo 0,8 μs podle toho, která hodnota je větší.
- Šířka horizontálních zatemňovacích pulsů by měla být více než 2,5 μs.
- Vertikální zatemňovací šířka by měla být více než 450 μs.

Vzhled a technické údaje se mohou měnit bez předchozího upozornění.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Használati útmutató

**HU**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 x 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 x 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.








# Tartalomjegyzék

Óvintézkedések . . . . .	4
Alkatrészek és kezelőelemek . . . . .	5

## Üzembe helyezés . . . . .7

1. lépés: Nyissa ki a talapat . . . . .	7
2. lépés: Csatlakoztassa a monitort a számítógéphez. . . . .	7
3. lépés: Csatlakoztassa a tápkábelt . . . . .	8
4. lépés: Rögzítse a kábeleket, és tegye vissza a hátsó fedőlapot . . . . .	8
5. lépés: Kapcsolja be a monitort és a számítógépet . . . . .	9
A dőlésszög beállítása . . . . .	9
A bemenőjel kiválasztása (INPUT gomb) . . . . .	10

## A monitor beállítása . . . . .10

Mozgás a menüben . . . . .	10
 PICTURE menü . . . . .	11
 SCREEN menü (csak analóg RGB jel) . . . . .	13
 MENU POSITION menü . . . . .	14
 INPUT SENSING menü . . . . .	14
 LANGUAGE menü . . . . .	15
 RESET menü (a beállítások visszaállítása az alapértékekre) . . . . .	15
 MENU LOCK menü . . . . .	15

- A Macintosh az Apple Computer, Inc. USA-ban és más országokban bejegyzett védjegye.
- A Windows® és az MS-DOS a Microsoft Corporation USA-ban és más országokban bejegyzett védjegye.
- Az IBM PC/AT és a VGA az IBM Corporation USA-ban bejegyzett védjegye.
- A VESA és a DDC™ a Video Electronics Standards Association védjegye.
- Az ENERGY STAR az USA-ban bejegyzett védjegy.
- Az Adobe és az Acrobat az Adobe Systems Incorporated védjegye.
- Minden más itt említett terméknev a megfelelő cégek védjegye vagy bejegyzett védjegye lehet.
- Továbbá a „™” és a „®” szimbólum nincs minden esetben feltüntetve a kézikönyvben.

## Műszaki jellemzők . . . . .16

Energiatakarékos funkció . . . . .	16
A MODE üzemmód-beállítás (PICTURE) . . . . .	16
Automatikus fényerősség-beállítás funkció (fényérzékelő). . . . .	16
Automatikus képminőség-beállítás funkció (csak analóg RGB jel esetében) . . . . .	17

## Hibaelhárítás . . . . .17

Képernyőn megjelenő üzenetek . . . . .	17
Hibajelenségek és elhárításuk . . . . .	18

## Műszaki adatok . . . . .20

## Óvintézkedések

### Az elektromos csatlakoztatásra vonatkozó figyelmeztetések

- Használja a készülékkel szállított hálózati tápkábelt. Ha másik tápkábelt használ, ellenőrizze, hogy az megfelel-e a helyi elektromos hálózat követelményeinek.

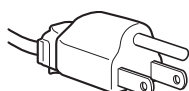
#### **Az Egyesült Államokban élő vásárlók számára:**

Ha nem a megfelelő tápkábelt használja, akkor a monitor nem fogja kielégíteni az előírt FCC szabványokat.

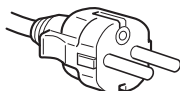
#### **Az Egyesült Királyságban élő vásárlók számára:**

Ha a monitort az Egyesült Királyságban használja, akkor a helyi szabványnak megfelelő hálózati tápkábelt kell használni.

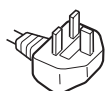
Különböző típusú hálózati dugaszok



100–120 V  
váltóáram



200–240 V  
váltóáram



csak 240 V  
váltóáram

A készüléket egy könnyen megközelíthető elektromos aljzat közelében kell elhelyezni.

### Elhelyezés

Ne használja vagy tárolja a monitort ott, ahol:

- Ahol a hőmérsékleti értékek szélsőségesek lehetnek, például radiátor, fűtőventilátor közelében, vagy ahol közvetlen napfény éri. Ha a monitor szélsőséges hőmérsékletnek van kitéve, például tűző napon álló autóban vagy fűtőventilátor közelében, akkor deformálódhat a háza, vagy nem fog megfelelően működni.
- Ahol mechanikus rezgések vagy ütés érheti.
- Ahol erős mágneses mezőt keltő berendezés van a közelben, például televízió vagy egyéb háztartási gép.
- Ahol füstös, poros, homokos a környezet, például nyitott ablak vagy bejárati ajtó mellett. Ha a monitort átmenetileg a szabadban használja, akkor tegye meg a szükséges óvintézkedéseket a levegőben szálló por és egyéb szennyeződés elleni védekezéshez. Ellenkező esetben javíthatatlan meghibásodások következhetnek be.

A készüléket vízszintes felületen kell elhelyezni. Ne helyezze egyenetlen felületre, például asztal sarkára. Ha a készülék egy része kilóg a felületről, akkor leeshet vagy sérülést okozhat.

### Az LCD képernyő kezelése

- Ne hagyja a monitort olyan pozícióban, hogy az LCD képernyő a nappal szemben álljon, mert károsodhat. Legyen körültekintő, ha a monitort ablak mellé helyezi.
- Ne nyomja vagy karcolja meg az LCD képernyőt. Ne tegyen nehéz tárgyat az LCD képernyőre. Ellenkező esetben a képernyő felülete egyenetlenné válhat, illetve meghibásodhat az LCD panel.
- Ha a monitort hideg helyen használja, akkor a képernyőn visszamaradó képek jelenhetnek meg. Ez nem jelent hibás működést. Ha a hőmérséklet visszaáll a szokásos üzemi értékre, a képernyő működése is helyreáll.

- Ha egy képrészlet hosszú időn keresztül mozdulatlanul jelenik meg, akkor nyomot hagyhat maga után a képernyőn. Ez a visszamaradó kép kis idő múlva eltűnik.
- Működés közben az LCD panel felmelegszik. Ez nem jelent hibás működést.

### Megjegyzés az LCD (folyadékkristályos megjelenítő) képernyővel kapcsolatban

**Az LCD képernyő gyártása nagy pontosságú technológiával történik. Előfordulhat azonban, hogy fekete vagy világos fénypontok (vörös, kék vagy zöld) és furcsa színes csíkok vagy fények láthatók tartósan az LCD képernyőn. Ez nem jelent hibás működést. (Effektív képpontok: több, mint 99,99%)**

### Karbantartás

- A monitor tisztítása előtt a tápkábelt húzza ki a konnektorból.
- Az LCD képernyőt puha törlőkendővel tisztítsa meg. Ha üvegtisztító folyadékot használ, akkor ügyeljen arra, hogy a tisztítószer ne tartalmazzon antisztatikus oldatot vagy adalékot, mert megkarcolhatja az LCD képernyő bevonatát.
- A házat, a panelt és a kezelőelemeket híg, semleges hatású tisztítószerrel megnedvesített puha törlőkendővel tisztítsa meg. Ne használjon semmiféle dörzsölő anyagot, súrolóport vagy oldószert (pl. alkoholt vagy benzint).
- Ne dörzsölje, érintse vagy nyomja meg a képernyő felületét éles vagy dörzshatású tárgyakkal, például golyóstollal vagy csavarhúzóval. Az ilyen tárgyak megkarcolhatják a képcsövet.
- Fontos megjegyezni, hogy anyagfáradás vagy az LCD képernyő védőbevonatának kopása következhet be, ha a monitort illékony oldószerek, például rovarirtó szerek vagy gőzeik érik, vagy ha a monitor tartósan gumit vagy vinilt tartalmazó anyagokkal érintkezik.

### Szállítás

- Áthelyezés közben húzza ki a monitorból az összes kábelt, és fogja meg két kézzel erősen a monitort. Ha leejti a monitort, Ön és a monitor is megsérülhet.
- Amikor a monitort javításra viszi vagy szállítja, használja az eredeti dobozt és csomagolóanyagokat.

### Felszerelés falra vagy tartókarra

Ha a monitort falra vagy tartókarra akarja szerelni, forduljon egy szakemberhez.

A hátsó fedőlapot ilyenkor el kell távolítani.

### A feleslegessé vált monitor elhelyezése

- **Ne tegye a feleslegessé vált monitort a háztartási hulladék közé.**
- **A monitorban lévő fénycső higanyt tartalmaz. A feleslegessé vált monitort a helyi környezetvédelmi hatóság előírásainak megfelelően kell elhelyezni.**

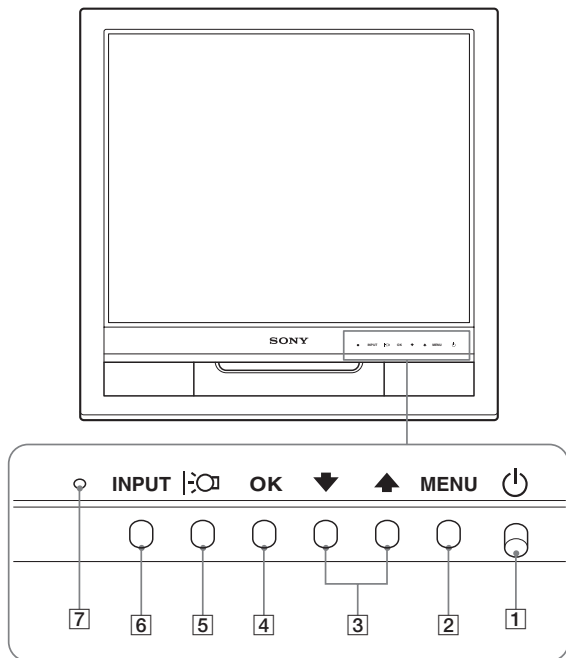


## Alkatrészek és kezelőelemek

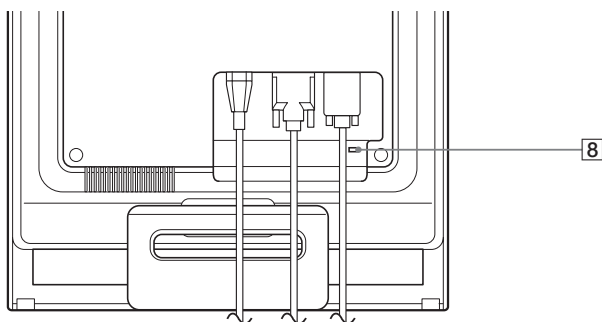
További részletekért lásd a zárójelek között álló oldalszámokat.

A tápkapcsoló és a menüvezérlő gombok a monitor elejének jobb alsó részén találhatóak.


### A monitor előoldala



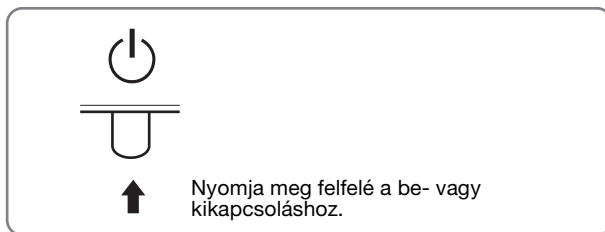
### A monitor hátoldala



#### 1 Tápkapcsoló és feszültségjelző lámpa (9., 16. oldal)

A monitor be- vagy kikapcsolásához nyomja meg a  tápkapcsolót felfelé.



A feszültségjelző lámpa zölden világít, amikor a monitor be van kapcsolva, és narancssárgán világít, ha a monitor energiatakarékos üzemmódban van.



#### 2 MENU gomb (10. oldal)

Ezzel a gombbal jeleníthető meg a főmenü.

#### 3 / gombok (10. oldal)

Ezek a gombok  /  léptető gombokként működnek a menüpontok kiválasztásakor és a beállítások elvégzésekor.

#### 4 OK gomb (10. oldal)

Ezzel a gombbal választható ki a tétel, vagy nyugtázható a menüben végzett beállítás.

#### 5 gomb (16. oldal)

Ezzel a gombbal módosítható a képernyő fényerőssége.

#### 6 INPUT gomb (10. oldal)

Ez a gomb váltja a videobemeneti jelet INPUT1 és INPUT2 mód között olyankor, ha 2 számítógép csatlakozik a monitorra.

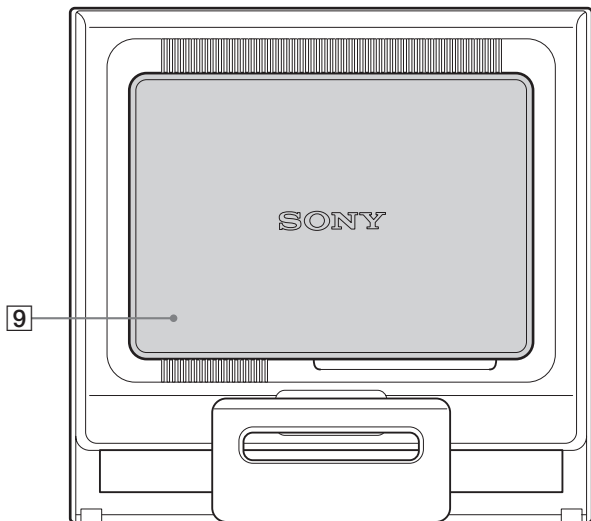
#### 7 Fényérzékelő (16. oldal)

Ez a szenzor a környezet fényerősségét méri. Figyeljen arra, hogy semmi se takarja el az érzékelőt, például papír, vagy valami más.

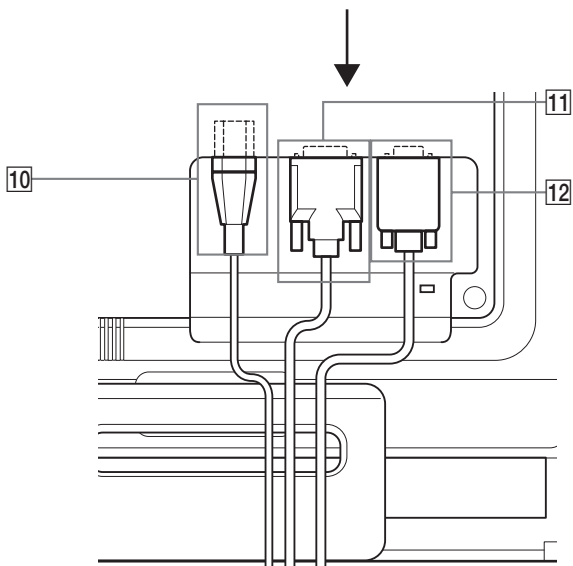
#### 8 Biztonsági zárónyílás

A biztonsági zárónyílást a Kensington Micro Saver Security System nevű rendszerrel együtt kell alkalmazni. A Micro Saver Security System a Kensington védjegye.

## A monitor hátoldala



Vegye le a hátsó fedőlapot.



### 9 Hátsó fedőlap (8. oldal)

Vegye le ezt a fedőlapot, ha csatlakoztatja vagy kihúzza a kábeleket.

### 10 AC IN csatlakozó (8. oldal)

Csatlakoztassa a tápkábelt (tartozék).

### 11 Az INPUT1 bemenet DVI-D (digitális RGB) bemenet csatlakozója (7. oldal)

Ezen a csatlakozón érkehetnek a DVI Rev.1.0 szabványnak megfelelő RGB videojelek.

### 12 Az INPUT2 bemenet HD15 (analóg RGB) bemenet csatlakozója (7. oldal)

Erre a csatlakozóra érkeznek az analóg RGB videojelek (0,7 Vp-p, pozitív) és a szinkronjelek.

# Üzembe helyezés

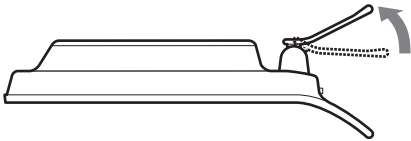
Mielőtt használatba venné a monitort, ellenőrizze, hogy benne vannak-e az alábbi tételek a csomagoló dobozban:

- LCD képernyő
- Tápkábel
- HD15-HD15 videojelkábel (analóg RGB)
- DVI-D videojelkábel (digitális RGB)
- Kábelkötöző
- CD-ROM (Windows/Macintosh segédprogramok, kezelési útmutató és egyéb CD-n)
- Garanciaártya
- Gyors telepítési útmutató

## 1. lépés: Nyissa ki a talapzatot

### Megjegyzés

Gyári állapotban a talpazat össze van csukva. Vigyázzon, hogy ne állítsa a kijelzőt függőleges helyzetbe, ha a talpazat is úgy áll. Ellenkező esetben a kijelző eldőlhethet.



## 2. lépés: Csatlakoztassa a monitort a számítógéphez

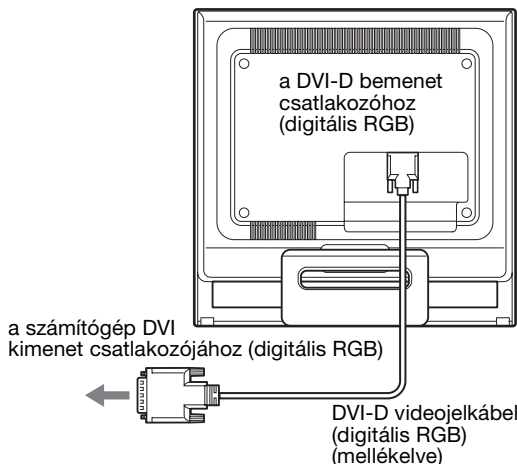
A csatlakoztatás előtt kapcsolja ki a monitort és a számítógépet.

### Megjegyzések

- Ne érjen hozzá a videojelkábel csatlakozójának tűihez, mert azok elferdülhetnek.
- Vizsgálja meg a HD15 csatlakozó elrendezését, nehogy az erőltetés miatt elhajoljanak a videojelkábel tűi.

### Csatlakoztasson egy DVI kimeneti csatlakozóval (digitális RGB) ellátott számítógépet

A mellékelt DVI-D videojelkábellel (digitális RGB) csatlakoztassa a számítógépet a monitor DVI-D (digitális RGB) bemenet csatlakozójához.

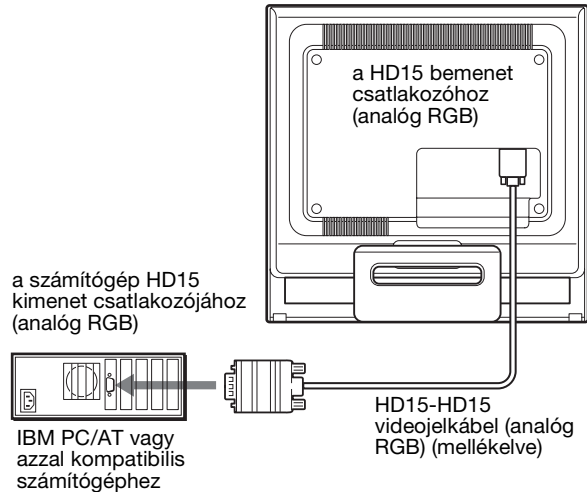


### Csatlakoztasson egy HD15 kimeneti csatlakozóval (analóg RGB) ellátott számítógépet

A mellékelt HD15-HD15 videojelkábellel (analóg RGB) csatlakoztassa a számítógépet a monitor HD15 (analóg RGB) bemenet csatlakozójához.

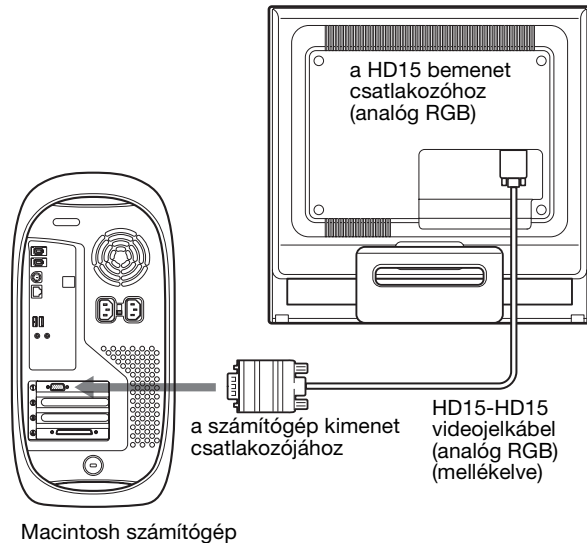
A csatlakoztatás módját az alábbi ábrák szemléltetik.

### ■ Csatlakoztatás IBM PC/AT vagy azzal kompatibilis számítógéphez



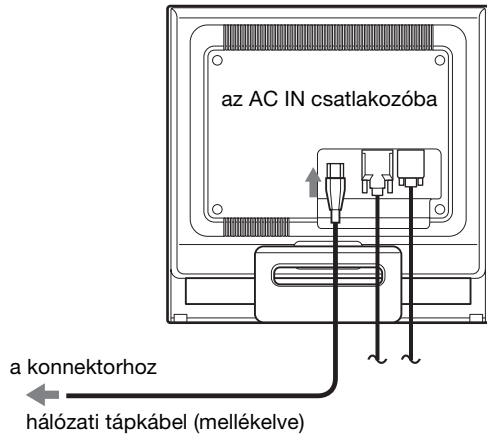
### ■ Csatlakoztatás Macintosh számítógéphez

Ha a monitort Macintosh számítógéphez csatlakoztatja, akkor használja a Macintosh adaptert, ha szükséges (nem tartozék). Először csatlakoztassa a Macintosh adaptert a számítógéphez, utána a jelkábelt monitorhoz.



### 3. lépés: Csatlakoztassa a tápkábelt

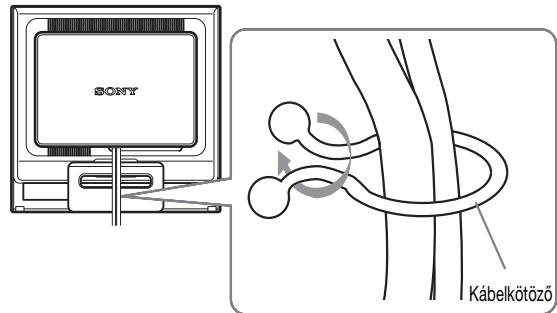
A monitor és a számítógép kikapcsolt állapotában csatlakoztassa a hálózati tápkábelt először a monitorhoz, majd a hálózati aljzathoz.



### 4. lépés: Rögzítse a kábeleket, és tegye vissza a hátsó fedőlapot

#### 1 Kötözze össze a kábeleket.

A tartozékként mellékelt kábelkötővel kösse össze a kábeleket.




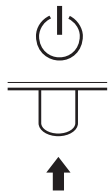
Ez az ábra az SDM-HS75P típusú monitor hátoldalát szemlélteti. Ugyanez vonatkozik a többi modellre is.

#### 2 Tegye vissza a hátsó fedőlapot.

## 5. lépés: Kapcsolja be a monitort és a számítógépet

### 1 Nyomja meg felfelé a tápkapcsolót.

A monitor bekapcsolt állapotát jelző  feszültségjelző lámpa zölden világít.



### 2 Kapcsolja be a számítógépet.

A monitor üzembe helyezése ezzel befejeződött. Ha kell, állítsa be a képet a monitor kezelőgombjaival.

#### Ha nem jelenik meg kép a képernyőn

- Ellenőrizze, hogy a tápkábel és a videojelkábel megfelelően van-e csatlakoztatva.
- **Ha az NO INPUT SIGNAL üzenet jelenik meg a képernyőn:**  
A számítógép energiatakarékos módban működik. Nyomjon le egy billentyűt a billentyűzeten, vagy mozgassa az egeret.
- **Ha az CABLE DISCONNECTED üzenet jelenik meg a képernyőn:**  
Ellenőrizze, hogy a videojelkábel jól van-e csatlakoztatva.
- **Ha az OUT OF RANGE üzenet jelenik meg a képernyőn:**  
Csatlakoztassa ismét a régi monitort. Ezután állítsa be a számítógép grafikus kártyáját az alábbi értéktartományok közé.

	Analog RGB	Digitális RGB
<b>Vízszintes frekvencia</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Függőleges frekvencia</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Felbontás</b>	1280 × 1024 vagy kisebb	1280 × 1024 vagy kisebb

A képernyőn megjelenő üzenetekkel kapcsolatos további információkat lásd: „Hibajelenségek és elhárításuk”, 18. oldal.

#### Nincs szükség külön illesztőprogramokra

A monitor eleget tesz a „DDC” Plug & Play (magától működő) szabványnak, így a számítógép automatikusan kiolvassa a szükséges adatokat. A számítógépre nem kell külön illesztőprogramot telepíteni.

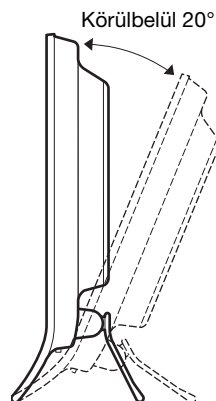
Amikor a monitor csatlakoztatását követően először kapcsolja be a számítógépet, a beállítás varázslója megjelenhet a képernyőn. Ebben az esetben járjon el a képernyőn megjelenő útmutatások szerint. A varázsló automatikusan kijelöli a Plug & Play monitort, amelyet azonnal használhat is.

A függőleges frekvencia 60 Hz-re áll be.

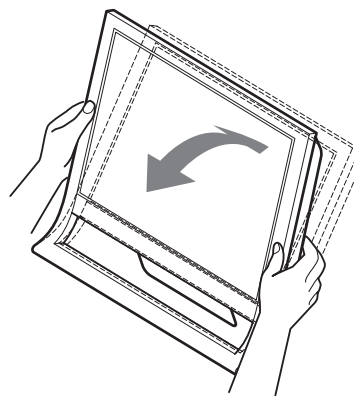
Mivel a monitor villódzása nem feltűnő, elfogadhatja ezt az értéket. Nincs szükség arra, hogy bármilyen nagyobb értékre állítsa be a függőleges frekvenciát.

## A dőlésszög beállítása

A monitor az alább látható szögtartományban dönthető.



Fogja meg alul az LCD panel szélét, és állítsa be a dőlésszöget.



## A monitor kényelmes használata

A monitort úgy tervezték meg, hogy kényelmes látószöget lehessen beállítani. Igazítsa a monitor látószögét a székének és asztalának magasságához úgy, hogy ne tükrözze vissza a szemébe a ráeső fényeket.

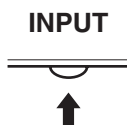
#### Megjegyzés

A dőlésszög beállítását óvatosan végezze, nehogy a kijelző feldőljön vagy az asztalhoz ütődjön.

## A bemenőjel kiválasztása (INPUT gomb)

**Nyomja meg az INPUT gombot.**

A bemenőjel a gomb minden megnyomásakor változik.



Képernyőüzenet (Körülbelül 5 másodpercig látható a bal felső sarokban.)	A bemenőjel beállítása
INPUT1 : DVI-D	Az INPUT1 bemenet DVI-D (digitális RGB) bemenet csatlakozója
INPUT2 : HD15	Az INPUT2 bemenet HD15 (analóg RGB) bemenet csatlakozója

## A monitor beállítása

### Mielőtt módosítaná a beállításokat

Csatlakoztassa a monitort és a számítógépet, és kapcsolja be mindkettőt.

A legjobb eredmény érdekében várjon legalább 30 percig, mielőtt bármit is megváltoztatna.

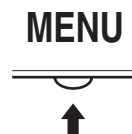
A képernyőn megjelenő menü segítségével a monitor számos jellemzőjét beállíthatja.

## Mozgás a menüben

### ■ A MENU, a ↓/↑ és az OK gomb használata

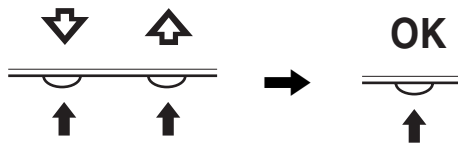
#### 1 Jelenítse meg a főmenüt.

Nyomja meg a MENU gombot, hogy megjelenjen a főmenü a képernyőn.



#### 2 Válassza ki azt a menüt, amelyben módosításokat szeretne végezni.

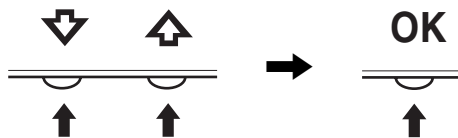
Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt menü megjelenítéséhez. Az OK gomb megnyomásával válassza ki a menüpontot.



#### 3 Állítsa be a menüt.

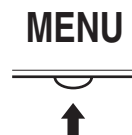
A beállításhoz nyomja meg a ↓/↑ gombot, majd az OK gombot.

Ha megnyomja az OK gombot, a beállítást a monitor rögzíti, majd visszatér az előző menübe.



#### 4 Lépjen ki a menüből.

Nyomja meg egyszer a MENU gombot a normál kijelzéshez való visszatéréshez. Ha semmilyen gombot sem nyom meg, a menü kb. 45 másodperc múlva magától eltűnik.









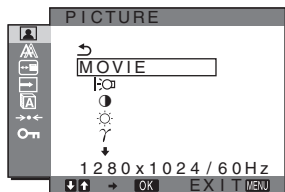
## ■ A beállítások visszaállítása az alapértékekre

A RESET menü segítségével visszaállíthatja az alapértékeket. Lásd a(z) 15. oldalt az alapértékek visszaállításával kapcsolatos további tudnivalóért.

## 👤 PICTURE menü

A PICTURE menüben az alábbi menüpontok találhatóak.

- MODE (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- BACKLIGHT 
- CONTRAST 
- BRIGHTNESS 
- GAMMA  $\gamma$
- COLOR 
- SHARPNESS 
- MODE RESET 

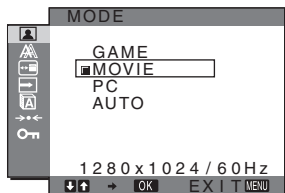


## ■ MODE menü

Itt kiválaszthatja a képernyő legmegfelelőbb fényerősségét. A PICTURE beállítások minden üzemmódra külön megadhatók.

A készülék automatikusan az új beállítást alkalmazza minden bemenetre (INPUT1/INPUT2).

- 1 **Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 **Nyomja meg a ↓/↑ gombot a 👤 (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 **A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „MOVIE” értéket, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a MODE menü.




- 4 **Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt mód kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
Az alapbeállítás a MOVIE.
  - GAME: Világos kép.
  - MOVIE: Tiszta kép erős kontraszttal.
  - PC: Lágy tónusú kép.
  - AUTO: A monitor automatikusan beállítja a képernyő fényerejét a környezet fényerősségének megfelelően (automatikus fényerősség-beállítás funkció). További információért lásd: „Automatikus fényerősség-beállítás funkció (fényérzékelő)” (16. oldal).

## Megjegyzés

AUTO üzemmódban a háttérvilágításon és a kontraszton nem lehet állítani.


## ■ A BACKLIGHT menü

Ha a képernyő túl világos, állítsa be a háttérvilágítást úgy, hogy kellemesebb legyen a szemnek.

- 1 **Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 **Nyomja meg a ↓/↑ gombot a 👤 (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 **A ↓/↑ gombbal álljon a „ BACKLIGHT” menüpontra, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a „BACKLIGHT” menü.
- 4 **A ↓/↑ gombbal állítsa be a világítás szintjét, majd nyomja meg az OK gombot.**

## ■ A CONTRAST menü

Állítsa be a kép kontrasztját.

- 1 **Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 **Nyomja meg a ↓/↑ gombot a 👤 (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 **A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „ CONTRAST” menüpontra, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a „CONTRAST” menü.
- 4 **A ↓/↑ gombbal állítsa be a kontrasztot, majd nyomja meg az OK gombot.**

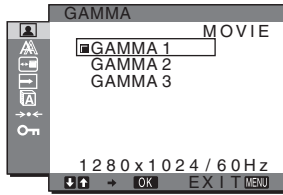
## ■ A BRIGHTNESS menü


Állítsa be a kép fényerősségét (feketesint).

- 1 **Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 **Nyomja meg a ↓/↑ gombot a 👤 (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 **A ↓/↑ gombbal álljon a „ BRIGHTNESS” menüpontra, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a „BRIGHTNESS” menü.
- 4 **A ↓/↑ gombbal állítsa be a fényerősséget, majd nyomja meg az OK gombot.**

## ■ A GAMMA $\gamma$ menü

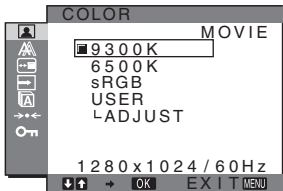
A képernyőn megjelenő kép színárnyalatait egyeztetheti a kép eredeti színárnyalataival.





- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a „ $\gamma$  GAMMA” menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a GAMMA menü.
- 4 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt mód kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**

## ■ A COLOR menü

A kép fehér színének színhőmérsékletét kiválaszthatja az alapértelmezett színhőmérséklet-beállítások közül is. Ha kívánja, a színhőmérséklet finomhangolását is elvégezheti.



- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a „ COLOR” menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a COLOR menü.
- 4 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt színhőmérséklet kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A világos színek kékes árnyalatból vörös árnyalatba mennek át, ha a színhőmérsékletet 9300K értékről (alapértelmezett beállítás) 6500K értékre csökkenti. „sRGB” beállításnál a színek az sRGB profilhoz igazodnak. (Az sRGB színbeállítás egy számítógépes termékekre tervezett színtérprotokoll, ipari szabvány.) „sRGB” beállítás esetén a számítógép színbeállításait is az sRGB profilnak megfelelően kell állítani.

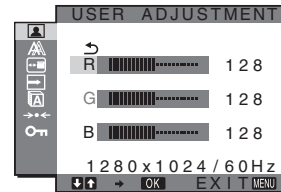
## Megjegyzések


- Ha a MODE menü beállított értéke „AUTO”, az „sRGB” színprofil nem választható.
- Ha egy csatlakoztatott számítógép vagy egyéb berendezés nem sRGB kompatibilis, akkor nem lehet sRGB színprofilt választani.
- A CONTRAST, BRIGHTNESS vagy GAMMA nem állítható be, ha a COLOR beállított értéke sRGB.

## A színhőmérséklet finomhangolása

A színhőmérséklet minden üzemmódra külön beállítható. (GAME/MOVIE/PC/AUTO).


- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.
- 3 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a „ COLOR” menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a COLOR menü.
- 4 A ↓/↑ gombbal jelölje ki az „ADJUST” pontot, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a színhőmérséklet finomhangoló menüje.




- 5 A ↓/↑ gombbal jelölje ki az R (red = piros) vagy a B (blue = kék) értéket, majd nyomja meg az OK gombot. Most a ↓/↑ gomb megnyomásával állítsa be a színhőmérsékletet, majd nyomja meg az OK gombot.**  
Mivel ez a művelet a színhőmérsékletet úgy változtatja meg, hogy az R és a B összetevő értékét a G (green = zöld) összetevőhöz viszonyítva növeli vagy csökkenti, a G összetevő értéke rögzítve van.
- 6 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
Az új színbeállítások beíródnak a memóriába, és automatikusan betöltődnek, ha a „Felhasználó” menüpontot választja.  
A képernyőn megjelenik a COLOR menü.

## ■ A SHARPNESS menü

Itt állítható be, hogy a képen az élek jobban láthatók legyenek.

- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.



3 A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „ SHARPNESS” értéket, majd nyomja meg az OK gombot.  
A képernyőn megjelenik a „SHARPNESS” menü.

4 A ↓/↑ gombbal állítsa be az élességet, majd nyomja meg az OK gombot.

## ■ MODE RESET →← menü (minden üzemmód visszaállítása alapértelmezettre)

A beállításokat vissza lehet állítani az alapértékekre.

1 Nyomja meg a MENU gombot.

A képernyőn megjelenik a főmenü.

2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (PICTURE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.  
A képernyőn megjelenik a PICTURE menü.

3 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a „→← MODE RESET” menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.

A képernyőn megjelenik a „MODE RESET” menü.

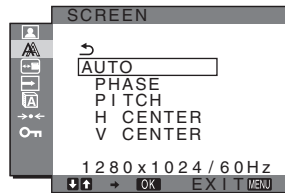
4 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt mód kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.

- OK: A PICTURE menüben az összes üzemmód visszaállítása az alapértelmezett beállításokra.
- CANCEL: A visszaállítás megszakítása és visszatérés a PICTURE menühöz.

## SCREEN menü (csak analóg RGB jel)

A SCREEN menüben az alábbi menüpontok találhatóak.

- AUTO
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER




### Megjegyzés

Ha a monitor digitális RGB jeleket fogad az INPUT3 bemenet DVI-D bemenet csatlakozójáról, a beállítás nem szükséges.

## ■ Automatikus képminőség-beállító funkció

Amikor a monitorra bemenő jel érkezik, a monitor automatikusan úgy állítja be a kép helyét és élességét (fázisát és sorközét), hogy tiszta kép jelenjen meg a képernyőn (17. oldal).

### Megjegyzés

Amíg engedélyezve van az automatikus képminőség-beállító funkció, csak a  tápkapcsoló használható.

Ekkor előfordulhat a képernyő villódzása, de ez nem jelent hibás működést. Egyszerűen várjon néhány pillanatot, amíg a beállítás befejeződik.

Ha a monitor automatikus képminőség-beállító funkciója nem állítja be tökéletesen a képet

Az aktuális bemenő jel képminőségének további automatikus beállítására is lehetőség van (lásd alább: „AUTO”).

Ha még mindig nem kielégítő a képminőség, és be szeretné állítani


Kézzel is lehet állítani a kép élességét (fázis/sorköz) és helyét (vízszintes/függőleges hely).

Ezek a beállítások a monitor memóriájában eltárolódnak, és a monitor automatikusan alkalmazza azokat, amikor ugyanilyen bemenő jelet kap.

## ■ Az aktuális bemenő jel képminőségének további automatikus beállítása (AUTO)

1 Nyomja meg a MENU gombot.

A képernyőn megjelenik a főmenü.

2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (SCREEN) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.  
A képernyőn megjelenik a SCREEN menü.

3 A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „AUTO” értéket, majd nyomja meg az OK gombot.

Állítsa be az aktuális bemenő jel képére vonatkozóan a fázist, a sorközt és a vízszintes/függőleges helyet, majd tárolja el a beállításokat.

## ■ A kép élességének kézi beállítása (Fázis/ Sorköz)

A képélesség kézi beállítását az alábbiak szerint kell végezni. Ez a beállítási módszer akkor működik, ha a számítógép a monitor HD15 bemeneti csatlakozójához van csatlakoztatva (analóg RGB).

1 A számítógépen állítsa be a felbontást: 1280 × 1024.

2 Helyezze be a CD-t.

3 Nyissa meg a CD-t, válassza ki a földrajzi területet és a modellt, és jelenítse meg a tesztmintát.

### Windows rendszerben


Kattintson a [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe] tételre.

### Macintosh rendszerben

Kattintson a [Utility] → [Mac]/[Mac Utility] tételre.

4 Nyomja meg a MENU gombot.

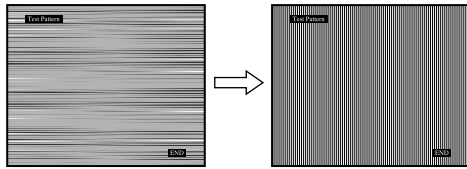
A képernyőn megjelenik a főmenü.

5 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a  (SCREEN) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.  
A képernyőn megjelenik a SCREEN menü.

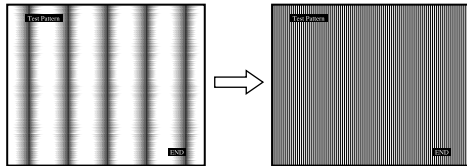
6 A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „PHASE” értéket, majd nyomja meg az OK gombot.

A képernyőn megjelenik a „PHASE” beállítómenü.

- 7 **Nyomja addig a ↓/↑ gombot, amíg a vízszintes csíkozódás a legkisebb mértékűre nem csökken.**  
Állítsa be a monitort úgy, hogy a vízszintes csíkok a legkevésbé látszódnak.



- 8 **Nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.  
Ha függőleges csíkok figyelhetők meg a képernyő teljes felületén, akkor állítsa be a sorközt a következők szerint.
- 9 **A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „PITCH” értéket, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a „PITCH” beállítómenü.
- 10 **Nyomja addig a ↓/↑ gombot, amíg el nem tűnnek a függőleges csíkok.**  
Állítsa be úgy a monitort, hogy a függőleges csíkok eltűnjenek.



- 11 **Kattintson a képernyőn látható [END] gombra a tesztminta kikapcsolásához.**

### ■ A kép helyének kézi beállítása (H CENTER /V CENTER)

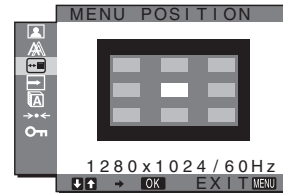
Ha a kép nem a képernyő közepén jelenik meg, akkor állítsa be a kép középhezét az alábbiak szerint.

- A számítógépen állítsa be a felbontást: 1280 × 1024.**
- Helyezze be a CD-t.**
- Nyissa meg a CD-t, válassza ki a földrajzi területet és a modellt, és jelenítse meg a tesztmintát.**  
**Windows rendszerben**  
Kattintson a [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe] tételre.  
**Macintosh rendszerben**  
Kattintson a [Utility] → [Mac]/[Mac Utility] tételre.
- Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- Nyomja meg a ↓/↑ gombot a [A] (SCREEN) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a SCREEN menü.
- A ↓/↑ gombbal jelölje ki a „H CENTER” vagy a „V CENTER” értéket, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a „H CENTER” vagy a „V CENTER” beállítómenü.

- 7 **Állítsa a képernyőn középre a tesztmintát a ↓/↑ gombbal.**
- 8 **Kattintson a képernyőn látható [END] gombra a tesztminta kikapcsolásához.**

## ☰ MENU POSITION menü

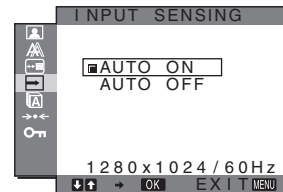
A menüt át lehet helyezni, ha az éppen eltakar egy képernyőn megjelenő képet.



- Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- Nyomja meg a ↓/↑ gombot a ☰ (MENU POSITION) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a „MENU POSITION” menü.
- Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt hely kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A menüt tetszés szerint 9 helyen lehet megjeleníteni a képernyőn.

## ☰ INPUT SENSING menü

Ha az INPUT SENSING menüben az AUTO ON beállítást választja, a monitor automatikusan felismeri a bemenőjelet, és magától átállítja a bemenetet, mielőtt a monitor energiatakarékos módra vált.



- Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- A ↓/↑ gombbal jelölje ki a ☰ (INPUT SENSING) pontot, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a INPUT SENSING menü.

**3 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt mód kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**

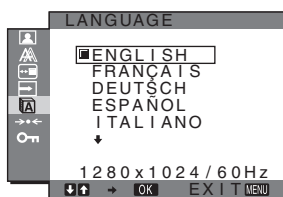
- **AUTO ON:** Ha a kijelölt bemeneti csatlakozó nem kap bemenőjelet, vagy ha a monitor INPUT gombjával olyan bemeneti csatlakozót választ ki, amelyre nem érkezik bemenőjel, egy képernyőüzenet jelenik meg (17. oldal), és a monitor automatikusan megpróbálja a bemenőjelet egy másik bemeneti csatlakozóra átállítani.

Ha a bemenetet módosítja, a használatban levő bemeneti csatlakozó megjelenik a képernyő bal felső sarkában.

Ha nincs bemenőjel, a monitor automatikusan energiatakarékos üzemmódba kapcsol.

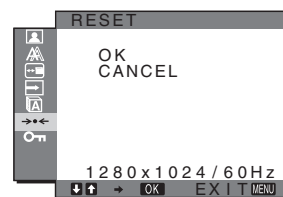
- **AUTO OFF:** A bemenet automatikus váltása nem engedélyezett. Az INPUT gombot megnyomva válassza ki a kívánt bemenetet.

## **A LANGUAGE menü**



- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a **A** (LANGUAGE) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a LANGUAGE menü.
- 3 A ↓/↑ gomb megnyomásával válassza ki a kívánt nyelvet, majd nyomja meg az OK gombot.**
  - ENGLISH: angol
  - FRANÇAIS: francia
  - DEUTSCH: német
  - ESPAÑOL: spanyol
  - ITALIANO: olasz
  - NEDERLANDS: holland
  - SVENSKA: svéd
  - РУССКИЙ: orosz
  - 日本語: japán
  - 中文: kínai

## **→← RESET menü (a beállítások visszaállítása az alapértékekre)**

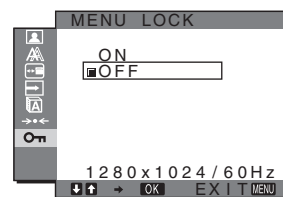


- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a →← (RESET) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a RESET menü.
- 3 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a kívánt mód kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**
  - **OK:** Az összes beállított érték visszaállítása az alapértelmezettre. A „**A** LANGUAGE” beállításra ez a funkció nincs hatással.
  - **CANCEL:** A visszaállítás megszakítása és visszatérés a menühöz.

**HU**

## **⊞ MENU LOCK menü**

A menüvezérlő gombok zárolása a véletlen módosítások megelőzése érdekében.



- 1 Nyomja meg a MENU gombot.**  
A képernyőn megjelenik a főmenü.
- 2 Nyomja meg a ↓/↑ gombot a ⊞ (MENU LOCK) menü kiválasztásához, majd nyomja meg az OK gombot.**  
A képernyőn megjelenik a MENU LOCK menü.
- 3 A ↓/↑ gombbal válassza ki az „On” vagy „Off” értéket.**
  - **ON:** Csak a ⊞ tápkapcsoló és az INPUT gomb fog működni. Ha bármi más műveletet próbál végezni, a ⊞ ikon jelenik meg a képernyőn.
  - **OFF:** A „⊞ MENU LOCK” beállítást kikapcsolja. Ha a „⊞ MENU LOCK” opció beállított értéke „ON”, akkor a MENU gomb megnyomásakor a „⊞ MENU LOCK” menü jelenik meg.

## Műszaki jellemzők

### Energiatakarékos funkció

Ez a monitor megfelel a VESA, az ENERGY STAR és a NUTEK energiatakarékosra vonatkozó irányelveinek. Ha a monitor olyan számítógéphez vagy grafikus kártyához van csatlakoztatva, amely megfelel az analóg bemenetre vonatkozó DPMS (Display Power Management Standard) szabvány előírásainak vagy a digitális bemenetre vonatkozó DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) szabvány előírásainak, akkor a monitor automatikusan csökkenti a teljesítményfelvételt, az alábbiak szerint.

#### SDM-HS75P

Energiamód	Teljesítményfelvétel	⏻ feszültségjelző lámpa
normál működés	45 W (max.)	zöld
aktív kikapcsolt* (mélyen alvó)**	1,0 W (max.)	narancssárga
kikapcsolva	1,0 W (max.)	nem ég


#### SDM-HS95P

Energiamód	Teljesítményfelvétel	⏻ feszültségjelző lámpa
normál működés	60 W (max.)	zöld
aktív kikapcsolt* (mélyen alvó)**	1,0 W (max.)	narancssárga
kikapcsolva	1,0 W (max.)	nem ég


\* Amikor a számítógép „aktív kikapcsolt” üzemmódba lép, megszűnik a bemenő jel, és a NO INPUT SIGNAL (NINCS BEMENŐ JEL) üzenet jelenik meg a képernyőn. 5 másodperc elteltével a monitor energiatakarékos üzemmódba lép.


\*\* A „mélyen alvó” energiatakarékos üzemmódot az Environmental Protection Agency nevű szervezet definiálta.

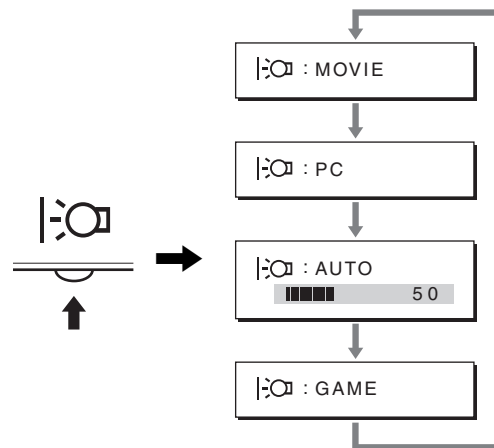
## A MODE üzemmód-beállítás (PICTURE)

A monitor elején található  gomb nyomogatásával a következő sorrendben adhatók értékek a MODE beállításnak: MOVIE → PC → AUTO → GAME. Az „AUTO” beállítás használatkor a monitor automatikusan beállítja a képernyő fényerejét a környezet fényerősségének megfelelően (automatikus fényerősség-beállítás funkció). További információért lásd: „Automatikus fényerősség-beállítás funkció (fényérzékelő)”.

**Nyomja meg többször a  gombot.**


A MODE alapértelmezett beállítása „MOVIE”. A  gomb egyszeri megnyomására a „MOVIE” (az alapértelmezett beállítás) jelenik meg, a második megnyomásra a „PC” érték jelenik meg.



A  gomb megnyomására az üzemmódok az alábbi sorrendben váltakoznak:



Ahogy az üzemmódok nevei megjelennek a képernyőn, úgy változik az aktuális üzemmód. A menü kb. 5 másodperc múlva magától eltűnik.

## Automatikus fényerősség-beállítás funkció (fényérzékelő)

A monitor rendelkezik egy olyan funkcióval, hogy képes a képernyő fényerejét automatikusan a környezet fényerősségéhez igazítani. Ha a monitor alsó részén található  gombbal vagy a PICTURE menüben a MODE beállítást AUTO értékre állítja, akkor a képernyő mindig a legmegfelelőbb fényerősséggel fog működni. A képernyő fényerősségének alapértelmezett beállítása MOVIE.

Ha a  gombbal állítja a MODE beállítást AUTO értékre, akkor a beállítósáv is megjelenik. A beállítást a  gombbal lehet módosítani. A képernyő fényereje a beállított szintnek megfelelően változik.

## Automatikus képminőség-beállítás funkció (csak analóg RGB jel esetében)

Amikor a monitorra bemenő jel érkezik, a monitor automatikusan úgy állítja be a kép helyét és élességét (fázisát és sorközét), hogy tiszta kép jelenjen meg a képernyőn.

### Gyári beállítás

Amikor bemenő jel érkezik a monitorra, a monitor a jel alapján automatikusan kiválasztja a memóriájában gyárilag előre beállított és tárolt módok valamelyikét, hogy jó minőségű képet jelenítsen meg, a képernyő közepén. Amikor a bemenő jel megfelel a gyárilag beállított üzemmódnak, akkor a kép automatikusan megjelenik a képernyőn a megfelelő alapértelmezett beállításokkal.

### Ha a bemenő jel nem felel meg a gyárilag beállított üzemmódoknak

Ha a monitor olyan bemenő jelet kap, amelyik nem felel meg a gyárilag beállított üzemmódoknak, akkor aktiválódik a monitor automatikus képminőség-beállítás funkciója, és megpróbálja biztosítani, hogy a képernyőn jó kép jelenjen meg (az alábbi frekvenciatartományban):

Vízszintes frekvencia: 28–80 kHz


Függőleges frekvencia: 48–75 Hz

Ebből adódóan, amikor először érkezik a monitorra olyan bemenő jel, amely nem felel meg a gyárilag beállított módok egyikének sem, a monitornak a szokásoshoz képest hosszabb időre lehet szüksége a kép megjelenítéséhez a képernyőn. A monitor az alkalmazkodáshoz szükséges adatokat automatikusan tárolja a memóriájában, és amikor a következő alkalommal ilyen jeleket kap, ugyanúgy fog működni, mintha a gyárilag beállított módok valamelyikének megfelelő jelet kapna.

### Ha kézzel állítja be kép fázisát, sorközét és helyét

Bizonyos bemenő jelek esetén előfordulhat, hogy az automatikus képminőség-beállítás funkció nem állítja be tökéletesen a kép helyét, fázisát és sorközét. Ilyen esetben kézi úton végezhető el ezek a beállítások (13. oldal). Ha kézzel adja meg ezeket a beállításokat, akkor a beállítások a monitor memóriájában felhasználói módként eltárolódnak, és a monitor automatikusan alkalmazza azokat, amikor ugyanilyen bemenő jelek érkeznek.

### Megjegyzés

Amíg engedélyezve van az automatikus képminőség-beállítás funkció, csak a  tápkapcsoló használható. Ekkor előfordulhat a képernyő villódzása, de ez nem jelent hibás működést. Egyszerűen várjon néhány pillanatot, amíg a beállítás befejeződik.

## Hibaelhárítás

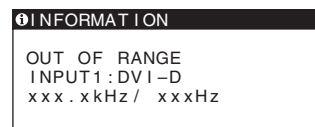
Mielőtt műszaki segítséget kérne, olvassa el az alábbi részt.

### Képernyőn megjelenő üzenetek

Ha valamilyen probléma van a bemenő jellel, akkor az alábbi üzenetek valamelyike jelenik meg a képernyőn. A probléma megoldásához lásd: „Hibajelenségek és elhárításuk”, 18. oldal.

#### Ha az OUT OF RANGE üzenet jelenik meg a képernyőn

Ez azt jelzi, hogy a bemenő jel nem felel meg a monitor paramétereinek. Ellenőrizze a következőket.



#### Ha „xxx.x kHz/xxx Hz” jelenik meg

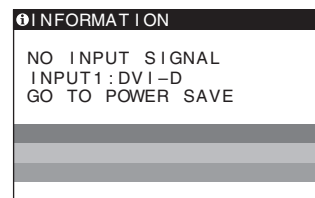
Ez azt jelzi, hogy a vízszintes vagy a függőleges frekvencia nem felel meg a monitor paramétereinek. A számok az aktuális bemenő jel vízszintes és függőleges frekvenciáját mutatják.

#### Ha „RESOLUTION > 1280 × 1024” jelenik meg

Ez azt jelzi, hogy a felbontás nem felel meg a monitor paramétereinek (1280 × 1024 vagy kisebb).

#### Ha a NO INPUT SIGNAL üzenet jelenik meg a képernyőn

Ez azt jelzi, hogy nincs bemenő jel.

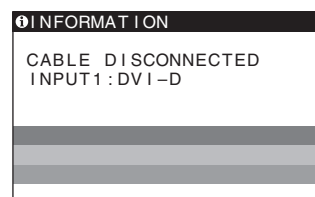


#### GO TO POWER SAVE

A monitor az üzenet megjelenése után kb. 5 másodperccel átkapcsol energiatakarékos módba.





#### Ha a CABLE DISCONNECTED üzenet jelenik meg a képernyőn

Ez azt jelzi, hogy a videojelkábél ki lett húzva.



## Hibajelenségek és elhárításuk

Ha a problémát a csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék okozza, akkor nézze át a csatlakoztatott készülék használati útmutatóját.

Jelenség	Ellenőrizze az alábbiakat
<b>Nincs kép</b>	
Ha a  feszültségjelző lámpa nem világít, vagy ha a  feszültségjelző lámpa nem gyullad ki, amikor megnyomja a  tápkapcsolót	<ul style="list-style-type: none"><li>Ellenőrizze, hogy a tápkábel jól van-e csatlakoztatva.</li></ul>
Ha a CABLE DISCONNECTED üzenet jelenik meg a képernyőn	<ul style="list-style-type: none"><li>Ellenőrizze, hogy a videojelkábel jól van-e csatlakoztatva, és az összes csatlakozó stabilan van-e bedugva a foglalatába (7. oldal).</li><li>Ellenőrizze, hogy a bemenő videojel csatlakozójának tűi nincsenek-e elhajolva vagy benyomódva.</li><li>A tartozékként kapott videojelkábel van csatlakoztatva? Ha nem a tartozékként megkapott videojelkábel csatlakoztatja, akkor a CABLE DISCONNECTED üzenet jelenhet meg a képernyőn, mielőtt a monitor átkapcsolna energiatakarékos módba. Ez nem jelent hibás működést.</li></ul>
Ha a NO INPUT SIGNAL üzenet jelenik meg a képernyőn, vagy a  feszültségjelző lámpa narancssárgán világít	<ul style="list-style-type: none"><li>Ellenőrizze, hogy a videojelkábel jól van-e csatlakoztatva, és az összes csatlakozó stabilan van-e bedugva a foglalatába (7. oldal).</li><li>Ellenőrizze, hogy a bemenő videojel csatlakozójának tűi nincsenek-e elhajolva vagy benyomódva.</li></ul> <p>■ <b>A csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék, és nem a monitor által okozott problémák</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>A számítógép energiatakarékos módban működik. Nyomjon le egy billentyűt a billentyűzeten, vagy mozgassa az egeret.</li><li>Ellenőrizze, hogy helyesen van-e beillesztve a grafikus kártya.</li><li>Ellenőrizze, hogy a számítógép be van-e kapcsolva.</li><li>Indítsa újra a számítógépet.</li></ul>
Ha az OUT OF RANGE üzenet jelenik meg a képernyőn	<p>■ <b>A csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék, és nem a monitor által okozott problémák</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Ellenőrizze, hogy a videojel frekvenciatartománya a monitor megengedett tartományán belül van-e. Ha egy régi monitort cserél le erre a monitorra, akkor csatlakoztassa ismét a régi monitort, és állítsa be számítógép grafikus kártyájának frekvenciáját az alábbiak szerint: Vízszintes: 28–80 kHz (analóg RGB), 28–64 kHz (digitális RGB) Függőleges: 48–75 Hz (analóg RGB), 60 Hz (digitális RGB) Felbontás: 1280 × 1024 vagy kisebb</li></ul>
Ha Windows rendszert használ, és egy másik monitort cserélt le	<ul style="list-style-type: none"><li>Ha egy régi monitort cserélt le erre a monitorra, akkor csatlakoztassa ismét a régi monitort, és járjon el az alábbiak szerint. Válassza a Windows illesztőprogram-választó képernyőjén „SONY” tételt a „Gyártók” listában, és az „SDM-HS75P” vagy „SDM-HS95P” tételt a „Modellek” listában. Ha a monitormodell neve nem található a „Modellek” listában, válassza ki a „Plug and Play” tételt.</li></ul>
Macintosh rendszerben	<ul style="list-style-type: none"><li>Ha Macintosh adaptert használ (nincs a tartozékok között), akkor ellenőrizze, hogy jól van-e csatlakoztatva a Macintosh adapter és a videojelkábel (7. oldal).</li></ul>
<b>Villódzó, ugráló, remegő vagy zavaros kép</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Állítsa be a sorközt és a fázist (csak analóg RGB jel esetében) (13. oldal).</li><li>Próbálja másik, lehetőség szerint más áramkörhöz tartozó váltakozó feszültségű hálózati aljzathoz csatlakoztatni a monitort.</li></ul> <p>■ <b>A csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék, és nem a monitor által okozott problémák</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>A grafikus kártya kézikönyvében nézzen utána a helyes monitorbeállításnak.</li><li>Ellenőrizze, hogy a grafikus módot (VESA, Macintosh 19" Color stb.) és a bemenő jel frekvenciáját támogatja-e a monitor. Még abban az esetben is, ha a frekvencia a kívánt tartományon belül van, egyes grafikus kártyáknak olyan szinkronizáló impulzusuk lehet, amely túlságosan rövid a monitor megfelelő szinkronizálásához.</li><li>Állítsa be a számítógép frissítési gyakoriságát (függőleges frekvenciáját) úgy, hogy a lehető legjobb képet kapja.</li></ul>

<b>Jelenség</b>	<b>Ellenőrizze az alábbiakat</b>
<b>Homályos a kép</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a fényerősséget és a kontrasztot (11. oldal).</li> <li>• Állítsa be a sorközt és a fázist (csak analóg RGB jel esetében) (13. oldal).</li> </ul> <p>■ <b>A csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék, és nem a monitor által okozott problémák</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A számítógépen a felbontást állítsa be SXGA (1280 × 1024) értékre.</li> </ul>
<b>Szellemképes a kép</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Iktassa ki a videokábel meghosszabbítását és/vagy a videojel-elosztó dobozt.</li> <li>• Ellenőrizze, hogy mindegyik csatlakozó stabilan van-e a foglalatába dugva.</li> </ul>
<b>Nincs középen a kép, vagy nem megfelelő méretű (csak analóg RGB jel esetében)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a sorközt és a fázist (13. oldal).</li> <li>• Állítsa be a kép helyét (14. oldal). Ne feledje, hogy egyes videomódokban a kép nem tölti ki a képernyő teljes felületét.</li> </ul>
<b>Túl kicsi a kép</b>	<p>■ <b>A csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék, és nem a monitor által okozott problémák</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• A számítógépen a felbontást állítsa be SXGA (1280 × 1024) értékre.</li> </ul>
<b>Sötét a kép</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a fényerősséget (11. oldal).</li> <li>• Állítsa be a háttérvilágítást (11. oldal).</li> <li>• A monitor bekapcsolását követően több perc is eltelik, amíg világos lesz a kijelző.</li> <li>• Ha a MODE menü beállított értéke AUTO, akkor egy gyengén megvilágított helyiségben a monitor magától csökkenti a fényerősséget (11., 16. oldal).</li> </ul>
<b>Hullámos vagy elliptikus minta (moaré) látható</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a sorközt és a fázist (csak analóg RGB jel esetében) (13. oldal).</li> </ul>
<b>Nem homogének a színek</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a sorközt és a fázist (csak analóg RGB jel esetében) (13. oldal).</li> </ul>
<b>A fehér nem fehérnek látszik</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Állítsa be a színhőmérsékletet (12. oldal).</li> </ul>
<b>A monitor gombjai nem működnek (O-ikon jelenik meg a képernyőn)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ha a „MENU LOCK” opció „ON” (bekapcsolva) állásban van, állítsa át „OFF” állásba (15. oldal).</li> </ul>
<b>Egy idő után kikapcsol a monitor</b>	<p>■ <b>A csatlakoztatott számítógép vagy egyéb készülék, és nem a monitor által okozott problémák</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kapcsolja ki a számítógép energiatakarékos módját.</li> </ul>
<b>A menüképernyőn látható felbontás helytelen.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• A grafikus kártya beállításától függően előfordulhat, hogy a menüképernyőn megjelenő felbontás és a számítógépen beállított felbontás nem egyezik.</li> </ul>

**A monitor adatainak megjelenítése**

Miközben videojel érkezik a monitorra, nyomja meg, és 5 másodpercnél hosszabb ideig tartsa lenyomva a MENU gombot, hogy megjelenjen a monitor tájékoztató ablaka.

Nyomja meg még egyszer a MENU gombot, és az ablak eltűnik.

Ha valamilyen hibát nem sikerül megszüntetni, hívja fel a Sony márkakereskedőt, és adja meg számára a következő adatokat:

- Modell neve: SDM-HS75P vagy SDM-HS95P
- Sorozatszám
- A probléma pontos leírása
- A vásárlás időpontja
- A számítógép és a grafikus kártya neve és paraméterei

**MENU**



Példa

**i INFORMATION**

MODEL : SDM-HS75P

SER. NO : 1234567

MANUFACTURED : 2004-52

— Modell neve

— Sorozatszám

— Gyártás hete és éve

# Műszaki adatok

## SDM-HS75P

LCD panel	Paneltípus: a-Si TFT Active Matrix
Bemeneti jelformátum	Képméret: 17,0 hüvelyk RGB üzemi frekvencia* Vízszintes: 28–80 kHz (analog RGB) 28–64 kHz (digitális RGB) Függőleges: 48–75 Hz (analog RGB) 60 Hz (digitális RGB)
Felbontás	Vízszintes: max. 1280 képpont Függőleges: max. 1024 sor
Bemeneti jelszintek	Analog RGB videojel 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitív Szinkronjel TTL-szint, 2,2 kΩ, pozitív vagy negatív (Külön vízszintes és függőleges) Digitális RGB (DVI) jel: TMDS (single link)
Tápfeszültség	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Teljesítményfelvétel	Max. 45 W
Üzemi hőmérséklet	5–35 °C
Méretetek (szélesség/magasság/mélység)	Monitor (állítva): Kb. 388 × 382,5 × 139,2 mm (15 <sup>1/4</sup> × 15 × 5 <sup>1/2</sup> hüvelyk)
Súly	Kb. 5 kg (11 lb. <sup>3/8</sup> oz.)
Plug & Play	DDC2B
Tartozékok	Lásd a(z) 7. oldalt.

## SDM-HS95P

LCD panel	Paneltípus: a-Si TFT Active Matrix
Bemeneti jelformátum	Képméret: 19,0 hüvelyk RGB üzemi frekvencia* Vízszintes: 28–80 kHz (analog RGB) 28–64 kHz (digitális RGB) Függőleges: 48–75 Hz (analog RGB) 60 Hz (digitális RGB)
Felbontás	Vízszintes: max. 1280 képpont Függőleges: max. 1024 sor
Bemeneti jelszintek	Analog RGB videojel 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitív Szinkronjel TTL-szint, 2,2 kΩ, pozitív vagy negatív (Külön vízszintes és függőleges) Digitális RGB (DVI) jel: TMDS (single link)
Tápfeszültség	100–240 V, 50–60 Hz, Max. 1,0 A
Teljesítményfelvétel	Max. 60 W
Üzemi hőmérséklet	5–35 °C
Méretetek (szélesség/magasság/mélység)	Monitor (állítva): Kb. 435 × 418 × 146 mm (17 <sup>1/8</sup> × 16 <sup>1/2</sup> × 5 <sup>3/4</sup> hüvelyk)
Súly	Kb. 6 kg (13 lb. 3 <sup>5/8</sup> oz.)
Plug & Play	DDC2B
Tartozékok	Lásd a(z) 7. oldalt.

- \* Javasolt függőleges és vízszintes szinkronizálási mód
- A vízszintes szinkronjel szélességének nagyobbak kell lennie a teljes vízszintes idő 4,8 %-ánál vagy 0,8 μs-nál (a kettő közül a nagyobb érvényes).
  - A vízszintes kioltás szélességének meg kell haladnia a 2,5 μs-ot.
  - A függőleges kioltás szélességének meg kell haladnia a 450 μs-ot.

A kialakítás és a műszaki adatok külön értesítés nélkül változhatnak.



# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Instrukcja obsługi

**PL**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.

# Spis treści

Środki ostrożności .....	4
Identyfikacja części i elementów .....	5








## Konfiguracja .....

**7**

<b>Konfiguracja 1:</b> Rozkładanie podstawy .....	7
<b>Konfiguracja 2:</b> Podłączanie monitora do komputera .....	7
<b>Konfiguracja 3:</b> Podłączanie kabla zasilania .....	8
<b>Konfiguracja 4:</b> Zabezpiecz kable i załóż tylną pokrywę .....	9
<b>Konfiguracja 5:</b> Włączanie monitora i komputera .....	9
Regulacja nachylenia ekranu .....	10
Wybór sygnału wejściowego (przycisk INPUT) .....	10

## Regulacja ustawień monitora .....

**11**

Nawigacja .....	11
 Menu PICTURE .....	11
 Menu SCREEN (tylko analogowy sygnał RGB) .....	13
 Menu MENU POSITION .....	15
 Menu INPUT SENSING .....	15
 Menu LANGUAGE .....	15
 Menu RESET (przywracanie wartości domyślnych ustawień) .....	16
 Menu MENU LOCK .....	16

## Dane techniczne .....

**17**

Funkcja oszczędzania energii .....	17
Ustawianie trybu (MODE) (PICTURE) .....	17
Funkcja automatycznej regulacji jasności (czujnik światła) .....	17
Funkcja automatycznej regulacji jakości obrazu (tylko analogowy sygnał RGB) .....	18

## Rozwiązywanie problemów .....

**18**

Komunikaty ekranowe .....	18
Objawy i działania zaradcze .....	19

## Specyfikacje .....

**21**

- Macintosh jest znakiem towarowym firmy Apple Computer, Inc., zastrzeżonym w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Windows® i MS-DOS są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- IBM PC/AT i VGA są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy IBM Corporation w Stanach Zjednoczonych.
- VESA i DDC™ są znakami towarowymi stowarzyszenia VESA (Video Electronics Standards Association).
- ENERGY STAR jest znakiem zastrzeżonym w Stanach Zjednoczonych.
- Adobe i Acrobat są znakami towarowymi firmy Adobe Systems Incorporated.
- Wszelkie inne nazwy produktów wspomniane w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich firm.
- Ponadto, symbole „™” i „®” nie są podawane za każdym razem w niniejszym dokumencie.

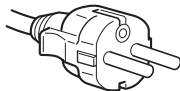
**PL**

## Środki ostrożności

### Ostrzeżenie dotyczące podłączania zasilania

- Należy korzystać z dołączonego kabla zasilania. W przypadku korzystania z innego kabla należy sprawdzić, czy nadaje się do podłączenia do lokalnej sieci energetycznej.

Przykładowe rodzaje wtyczek



od 200 do 240 V

Urządzenie należy instalować w pobliżu łatwo dostępnego gniazda sieciowego.

### Umiejscowienie

Monitora nie należy umieszczać ani pozostawiać:

- w pobliżu źródeł ciepła, np. grzejników czy kanałów wentylacyjnych, jak również w miejscach wystawionych na bezpośrednie działanie promieni słonecznych (narażenie urządzenia na działanie skrajnych temperatur, np. w samochodzie zaparkowanym w nasłonecznionym miejscu lub w pobliżu instalacji grzewczej, może powodować odkształcenia obudowy lub wadliwe działanie);
- w miejscach narażonych na wibracje lub wstrząsy mechaniczne;
- w pobliżu urządzeń wytwarzających silne pole magnetyczne, np. odbiorników telewizyjnych czy innych urządzeń gospodarstwa domowego;
- w miejscach, gdzie występuje duża ilość kurzu, zanieczyszczeń lub piasku, np. w pobliżu otwartego okna lub wyjścia z pomieszczenia na zewnątrz (w przypadku krótkotrwałego użytkowania monitora na zewnątrz należy podjąć stosowne środki ostrożności w celu przeciwdziałania gromadzeniu się kurzu i zanieczyszczeń, w przeciwnym wypadku może dojść do nieodwracalnego uszkodzenia urządzenia).

Umieścić urządzenie na płaskiej powierzchni. Nie należy stawiać monitora na niestabilnej powierzchni, np. brzegu biurka. Jeśli część urządzenia wystaje poza powierzchnię, na której stoi, grozi to upadkiem urządzenia i obrażeniami ciała oraz uszkodzeniem mienia.

### Korzystanie z ekranu ciekłokrystalicznego

- Nie należy wystawiać ekranu ciekłokrystalicznego na bezpośrednie działanie promieni słonecznych, ponieważ może on ulec uszkodzeniu. Należy zwrócić uwagę na właściwe umieszczenie monitora przy oknie.
- Nie należy naciskać ani rysować ekranu ciekłokrystalicznego. Na ekranie ciekłokrystalicznym nie należy umieszczać ciężkich przedmiotów. Może to spowodować odkształcenie lub wadliwe działanie panelu.
- W przypadku użytkowania monitora w niskiej temperaturze, na ekranie może pojawić się obraz szczątkowy. Nie świadczy to o nieprawidłowym działaniu urządzenia. Po podniesieniu się temperatury ekran powraca do normalnego działania.

- Jeżeli przez dłuższy czas wyświetlany będzie nieruchomy obraz, na ekranie może pojawić się obraz szczątkowy. Obraz szczątkowy z czasem zniknie.
- Panel ciekłokrystaliczny nagrzewa się w trakcie pracy. Nie świadczy to o nieprawidłowym działaniu urządzenia.

### Uwagi dotyczące monitorów ciekłokrystalicznych

Przy produkcji monitorów ciekłokrystalicznych wykorzystywana jest najnowsza technologia. Mimo to na ekranie mogą pojawiać się ciemne lub jasne punkty światła (czerwone, niebieskie lub zielone), nieregularne kolorowe pasy lub rozjaśnienia. Nie świadczy to o nieprawidłowym działaniu urządzenia. (Punkty aktywne: powyżej 99,99%)

### Konserwacja

- Przed przystąpieniem do czyszczenia monitora należy bezwzględnie odłączyć kabel zasilania od gniazda sieciowego.
- Ekran ciekłokrystaliczny należy czyścić miękką szmatką. W przypadku stosowania płynu do mycia szkła nie należy stosować środka antystatycznego lub podobnego, gdyż może to spowodować zarysowanie powierzchni ochronnej ekranu.
- Obudowę, panel oraz przyciski regulacji należy czyścić miękką szmatką, zwilżoną łagodnym detergentem. Nie należy używać materiałów ściernych, środków szorujących ani rozpuszczalników, takich jak alkohol lub benzyna.
- Powierzchni ekranu nie należy pocierać, dotykać ani stukać w nią ostrymi przedmiotami, takimi jak długopisy czy śrubokręty. Może to spowodować zarysowanie matrycy.
- W przypadku długotrwałego kontaktu z gumą lub materiałami winylowymi oraz wystawienia monitora na działanie rozpuszczalników lotnych, np. środków owadobójczych, może dojść do pogorszenia jakości lub zniszczenia powłoki ochronnej ekranu ciekłokrystalicznego.

### Transport

- Przy przenoszeniu monitora należy odłączyć wszystkie kable i obiema rękami mocno przytrzymać urządzenie. Upuszczenie monitora grozi uszkodzeniem ciała lub urządzenia.
- Przy transporcie monitora do serwisu lub do dalszej wysyłki należy korzystać z oryginalnego opakowania.

### Montaż na ścianie lub uchwycie

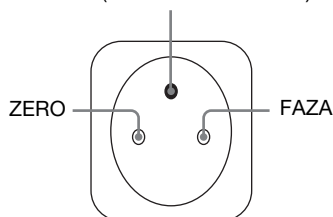
Jeżeli zamierzasz zamontować monitor na ścianie lub uchwycie, skontaktuj się z wykwalifikowanym personelem. W przypadku montażu tego typu niezbędne jest zdjęcie tylnej pokrywy.

### Składowanie zużytego monitora

- Nie należy składać monitora razem z ogólnymi odpadkami pochodzącymi z gospodarstwa domowego.
- Kineskop fluorescencyjny monitora zawiera rtęć. Składowanie monitora musi odbywać się zgodnie z zaleceniami miejscowych władz sanitarnych.

- Urządzenie powinno być zasilane z wykorzystaniem układów zabezpieczających przewidzianych w instalacji budynku, przy czym wartość znamionowa bezpiecznika w przewodzie fazowym nie może przekraczać 10 A.
- Ponieważ urządzenie nie posiada wyłącznika sieciowego, rozłączającego oba przewody sieciowe, dla skutecznego odłączenia monitora od sieci należy koniecznie wyjąć wtyczkę kabla zasilającego z gniazdka ściennego.
- Urządzenia współpracujące z monitorem, a wymagające zasilania sieciowego muszą być zasilane z tej samej instalacji elektrycznej.
- Gniazdo zasilające powinno być zainstalowane zgodnie z poniższym rysunkiem.


ZERO (BOLEC OCHRONNY)



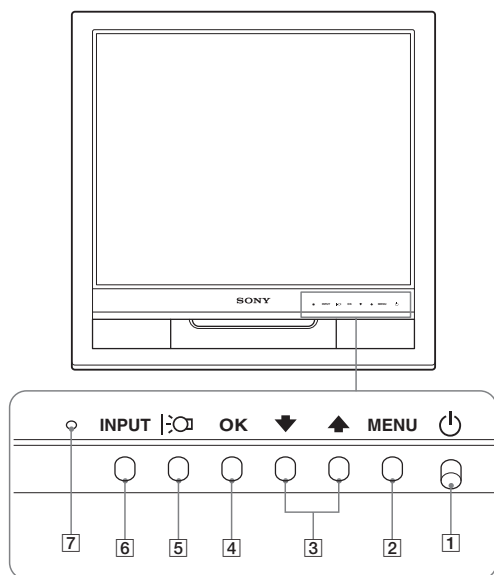
Widok gniazda sieciowego (od strony wtyczki)

## Identyfikacja części i elementów

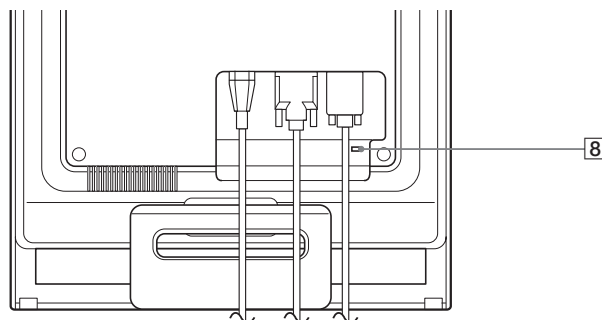
Dodatkowe informacje znajdują się na stronach podanych w nawiasach.

Przycisk zasilania  oraz przyciski sterowania umiejscowione są z przodu monitora u dołu, po prawej stronie.


### Przód monitora



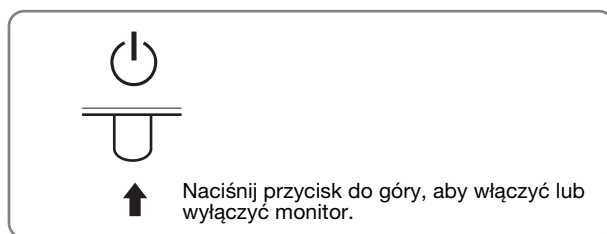
### Tył monitora



#### 1 Przycisk i kontrolka zasilania (str. 9, 17)

Aby włączyć lub wyłączyć monitor, naciśnij przycisk zasilania  do góry.

Gdy monitor jest włączony, wskaźnik zasilania świeci na zielono, a gdy monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii, wskaźnik świeci na pomarańczowo.





PL

#### 2 Przycisk MENU (str. 11)

Naciśnięcie tego przycisku powoduje wyświetlenie menu głównego.

#### 3 Przyciski / (str. 11)

Przyciski te pełnią rolę przycisków  /  przy wybieraniu pozycji z menu i regulacji ustawień.

#### 4 Przycisk OK (str. 11)

Przycisk ten służy do wyboru pozycji z menu i wprowadzania dokonanych zmian.

#### 5 Przycisk (str. 17)

Przycisk ten służy do zmiany jasności ekranu.

#### 6 Przycisk INPUT (str. 10)

Przycisk ten umożliwia przełączanie sygnału wejścia wideo pomiędzy INPUT1 i INPUT2, w przypadku gdy do monitora podłączone są dwa komputery.

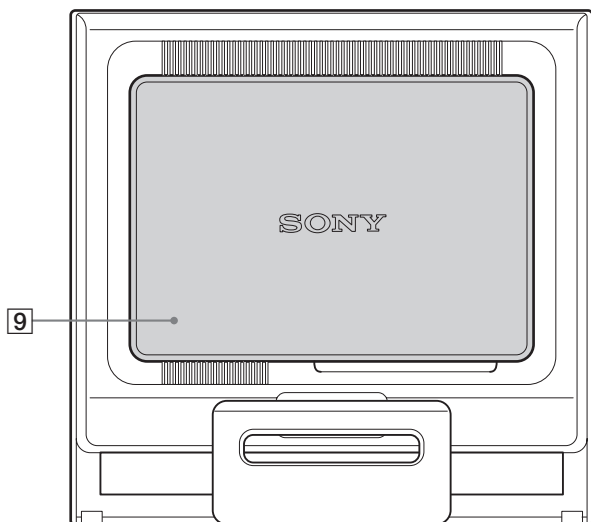
#### 7 Czujnik światła (str. 17)

Czujnik ten mierzy poziom jasności otoczenia. Nie należy zakrywać go papierami itp.

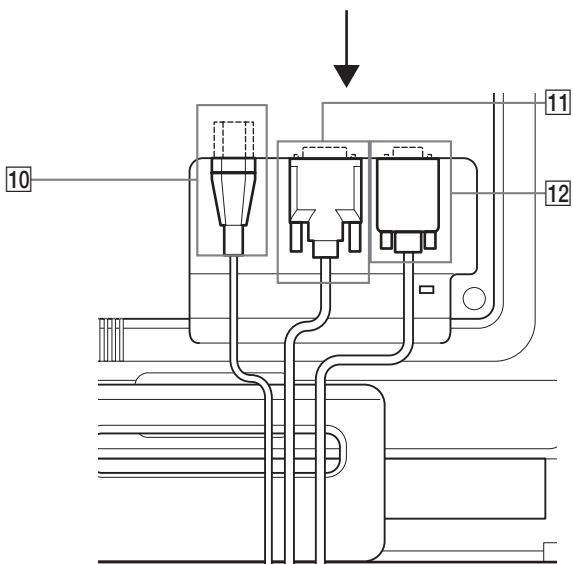
#### 8 Otwór blokady bezpieczeństwa

Otwór blokady bezpieczeństwa pozwala stosować zabezpieczenie Micro Saver System firmy Kensington. Micro Saver Security System jest znakiem towarowym firmy Kensington.

## Tył monitora



Zdejmij tylną pokrywę.



### 9 Tylna pokrywa (str. 9)

Zdejmij tę pokrywę przy podłączaniu/odłączaniu kabli lub przewodów.

### 10 Złącze AC IN (str. 8)

Podłącz kabel zasilania (w zestawie).

### 11 Gniazdo wejściowe DVI-D (cyfrowy sygnał RGB) dla kanału INPUT1 (str. 7)

Przez to gniazdo doprowadzane są cyfrowe sygnały wideo RGB zgodne ze standardem DVI w wersji 1.0.

### 12 Gniazdo wejściowe HD15 (analogowy sygnał RGB) dla kanału INPUT2 (str. 7)

Przez to gniazdo doprowadzane są analogowe sygnały wideo RGB (0,7 V<sub>p-p</sub>, dodatnie) i sygnały synchronizacji.

# Konfiguracja

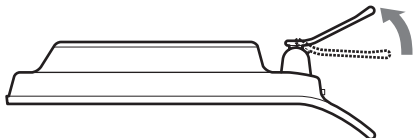
Przed rozpoczęciem użytkowania monitora należy sprawdzić, czy w kartonie znajdują się następujące elementy:

- monitor ciekłokrystaliczny;
- kabel zasilania;
- kabel sygnałowy wideo HD15-HD15 (analogowy RGB);
- kabel sygnałowy wideo DVI-D (cyfrowy RGB);
- zapinka do przewodów;
- dysk CD (oprogramowanie narzędziowe dla systemów Windows i Macintosh, instrukcja obsługi itd.);
- karta gwarancyjna;
- szybkie wprowadzenie

## Konfiguracja 1: Rozkładanie podstawy

### Uwaga

Fabrycznie zapakowana podstawa jest złożona. Nie umieszczaj monitora pionowo, na złożonej podstawie. Grozi to przewróceniem monitora.



## Konfiguracja 2: Podłączanie monitora do komputera

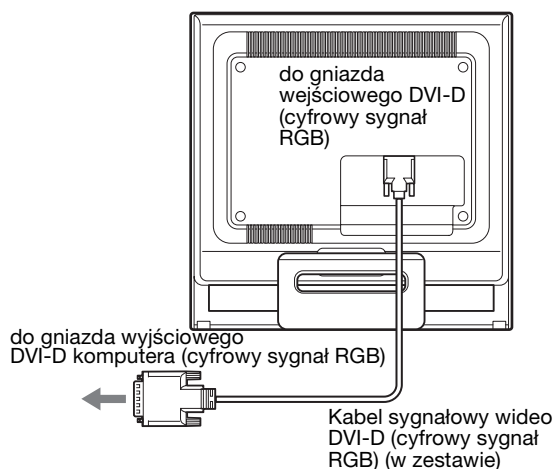
Przed podłączeniem monitora do komputera wyłącz obydwa urządzenia.

### Uwaga

- Nie dotykaj styków we wtykach kabla sygnałowego wideo, gdyż mogą ulec wygięciu.
- Sprawdź dopasowanie gniazda HD15, aby zapobiec wygięciu styków we wtykach kabla sygnałowego wideo.

## Podłączanie komputera wyposażonego w gniazdo wyjściowe DVI (cyfrowy sygnał RGB)

Korzystając z dołączonego kabla sygnałowego wideo DVI-D (cyfrowy sygnał RGB), podłącz komputer do gniazda wejściowego DVI-D monitora (cyfrowy sygnał RGB).

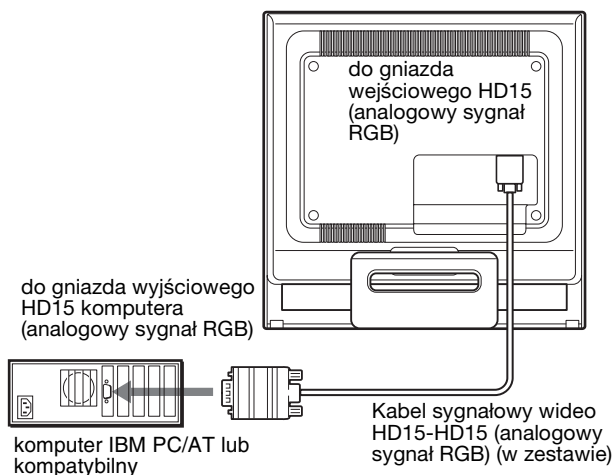


## Podłączanie komputera wyposażonego w gniazdo wyjściowe HD15 (analogowy sygnał RGB)

Korzystając z dołączonego kabla sygnałowego wideo HD15-HD15 (analogowy sygnał RGB), podłącz komputer do gniazda wejściowego HD15 monitora (analogowy sygnał RGB).

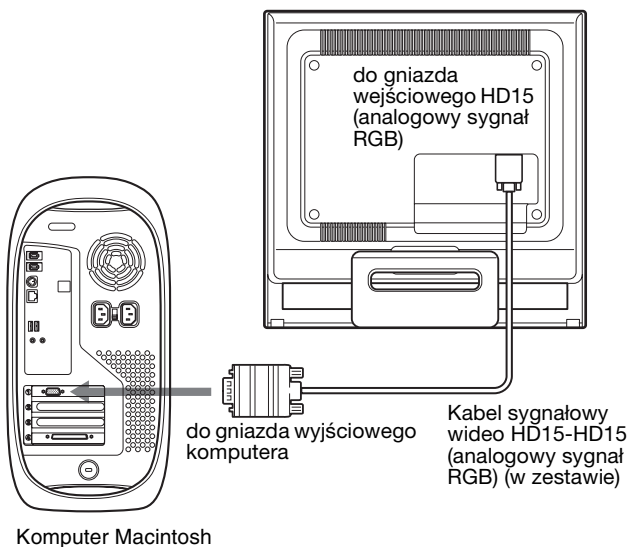
Podłącz komputer w sposób przedstawiony na poniższych ilustracjach.

### ■ Podłączanie do komputera IBM PC/AT lub kompatybilnego



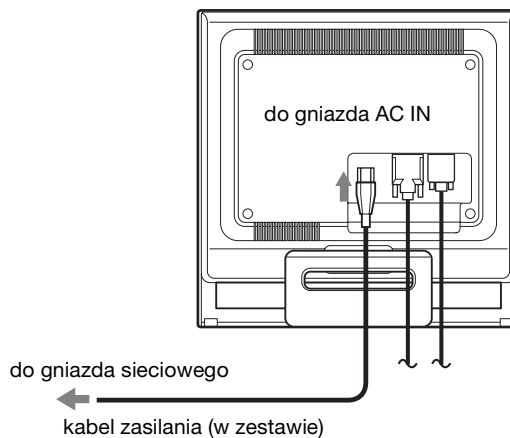
## ■ Podłączenie do komputera Macintosh

Przy podłączaniu monitora do komputera Macintosh, o ile zajdzie potrzeba, skorzystaj z przejściówki do komputera Macintosh (nie wchodzi w skład zestawu). Podłącz przejściówkę do komputera przed podłączeniem kabla.



## Konfiguracja 3: Podłączenie kabla zasilania

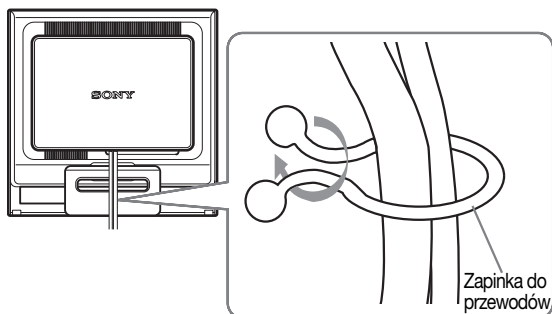
Wyłącz monitor i komputer, a następnie podłącz kabel zasilania najpierw do monitora, a potem do gniazda sieciowego.





## Konfiguracja 4: Zabezpiecz kable i załóż tylną pokrywę

- 1 Zbierz kable i przewody.**  
Złącz kable i przewody za pomocą dostarczonej zapinki.

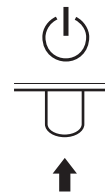


Na widoku tyłu monitora przedstawiono model SDM-HS75P. To samo dotyczy pozostałych modeli.

- 2 Załóż tylną pokrywę.**

## Konfiguracja 5: Włączanie monitora i komputera

- 1 Naciśnij przycisk zasilania  do góry.**  
Wskaźnik zasilania  monitora zaświeci się na zielono.



- 2 Włącz komputer.**

Instalacja monitora została zakończona. W razie potrzeby wyreguluj obraz za pomocą odpowiednich przycisków.

### Jeżeli na ekranie nie pojawi się żaden obraz

- Sprawdź, czy kabel zasilania i kabel sygnałowy wideo zostały prawidłowo podłączone do komputera.
- **Jeśli na ekranie pojawi się komunikat NO INPUT SIGNAL:**  
Komputer znajduje się w trybie oszczędzania energii. Naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze lub porusz myszą.
- **Jeśli na ekranie pojawi się komunikat CABLE DISCONNECTED:**  
Sprawdź, czy kabel sygnałowy wideo jest prawidłowo podłączony.
- **Jeśli na ekranie pojawi się komunikat OUT OF RANGE:**  
Ponownie podłącz poprzedni monitor. Następnie skonfiguruj kartę graficzną komputera zgodnie z poniższymi ustawieniami.

	Analogowy RGB	Cyfrowy RGB
<b>Częstotliwość pozioma</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Częstotliwość pionowa</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Rozdzielczość</b>	1280 × 1024 lub mniej	1280 × 1024 lub mniej

Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat komunikatów wyświetlanych na ekranie, zob. „Objawy i działania zaradcze” na stronie 19.

### Monitor nie wymaga specjalnych sterowników

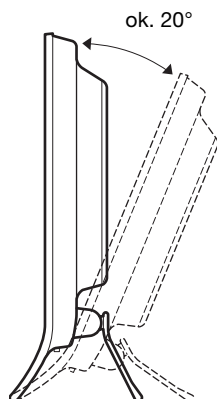
Monitor jest zgodny ze standardem „DDC” Plug & Play i wszystkie jego parametry są wykrywane automatycznie. Nie ma potrzeby instalowania w komputerze dodatkowych sterowników.

Przy pierwszym włączeniu komputera po podłączeniu monitora na ekranie może pojawić się Kreator instalacji. W takim przypadku postępuj zgodnie z instrukcjami pojawiającymi się na ekranie. Automatycznie wybrany zostanie sterownik monitora Plug & Play, który umożliwia korzystanie z tego monitora.

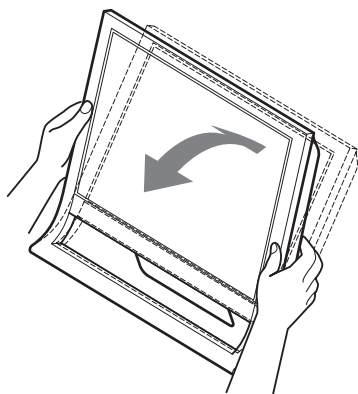
Częstotliwość pionowa zostanie ustawiona na 60 Hz. Ponieważ migotanie nie jest widoczne na ekranie monitora, można go używać przy takim ustawieniu. Ustawianie częstotliwości pionowej na określoną, wysoką wartość nie jest konieczne.

## Regulacja nachylenia ekranu

Nachylenie ekranu można regulować w zakresie przedstawionym poniżej.



Chwyć za dolną krawędź panelu ciekłokrystalicznego, a następnie wyreguluj nachylenie ekranu.



## Wygoda użytkowania monitora

Konstrukcja monitora umożliwia ustawienie ekranu pod kątem zapewniającym komfort pracy. Dostosuj kąt nachylenia monitora do wysokości biurka i krzesła, oraz tak, aby światło nie odbijało się od ekranu.

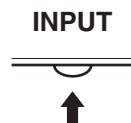
### Uwaga

Regulując nachylenie ekranu uważaj, aby nie zrzucić monitora z biurka.

## Wybór sygnału wejściowego (przycisk INPUT)

Naciśnij przycisk INPUT.

Za każdym naciśnięciem tego przycisku, sygnał wejścia ulegnie zmianie.



Komunikat ekranowy (pojawia się w lewym górnym rogu na około 5 sekund)	Konfiguracja sygnału wejściowego
INPUT1: DVI-D	Gniazdo wejściowe DVI-D (cyfrowy sygnał RGB) dla INPUT1
INPUT2: HD15	Gniazdo wejściowe HD15 (analogowy RGB) dla INPUT2

# Regulacja ustawień monitora

## Przed dokonaniem regulacji

Podłącz monitor do komputera, a następnie włącz oba urządzenia.

W celu osiągnięcia najlepszych wyników, odczekaj 30 minut przed dokonaniem ustawień.

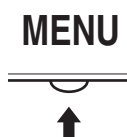
Za pomocą menu ekranowego można skorygować wiele różnych parametrów obrazu.

## Nawigacja

### ■ Korzystanie z przycisków MENU, ↓/↑ oraz OK

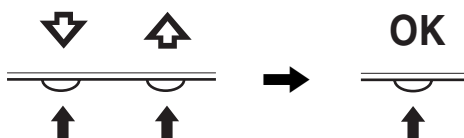
#### 1 Wyświetlanie menu głównego

Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić na ekranie menu główne.



#### 2 Wybieranie menu, którego ustawienia mają zostać zmienione

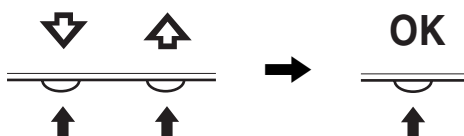
Wybierz żądane menu za pomocą przycisków ↓/↑. Naciśnij przycisk OK, aby wybrać żądaną opcję menu.



#### 3 Regulacja ustawień menu

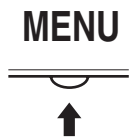
Wyreguluj ustawienia za pomocą przycisków ↓/↑, a następnie naciśnij przycisk OK.

Po naciśnięciu przycisku OK zmienione ustawienia zostaną zapisane, a na ekranie zostanie wyświetlone poprzednie menu.



### 4 Zamykanie menu

Naciśnij jednokrotnie przycisk MENU, aby powrócić do normalnego obrazu. Menu zostanie zamknięte automatycznie, jeżeli przez ok. 45 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk.



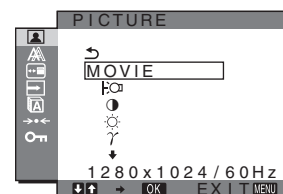
### ■ Resetowanie ustawień

Za pomocą menu RESET można przywrócić ustawienia fabryczne. Aby uzyskać dodatkowe informacje na temat resetowania ustawień, zob. str. 16.

## Menu PICTURE

Korzystając z menu PICTURE możesz dokonać regulacji następujących pozycji.

- MODE (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- BACKLIGHT
- CONTRAST
- BRIGHTNESS
- GAMMA  $\gamma$
- COLOR
- SHARPNESS
- MODE RESET



PL

### ■ Menu MODE

Możesz wybrać odpowiednią jasność ekranu.

Dla każdego trybu można dokonać konfiguracji ustawień PICTURE.

Zmienione ustawienie jest automatycznie stosowane dla każdego wejścia (INPUT1/INPUT2).

#### 1 Naciśnij przycisk MENU.

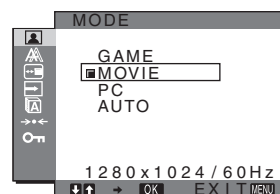
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.

#### 2 Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE/AUDIO.

#### 3 Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz MOVIE i naciśnij przycisk OK.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu MODE.





- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz żądany tryb i naciśnij przycisk OK.**  
Domyślnym ustawieniem jest MOVIE.
  - GAME: Jasny obraz.
  - MOVIE: Wyraźny obraz o silnym kontraście.
  - PC: Miękki obraz.
  - AUTO: Monitor będzie automatycznie dostosowywał jasność ekranu do jasności otoczenia (funkcja automatycznej regulacji jasności).  
Dodatkowe informacje na ten temat znajdują się w zob. „Funkcja automatycznej regulacji jasności (czujnik światła)” na stronie 17.

#### Uwaga

W trybie AUTO nie możesz dokonać regulacji podświetlenia i kontrastu.



### ■ Regulacja podświetlenia obrazu (BACKLIGHT )

Jeśli ekran jest zbyt jasny, dostosuj podświetlenie obrazu, co spowoduje zwiększenie wyrazistości obrazu.

- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ BACKLIGHT” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu „BACKLIGHT”.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ ustaw poziom podświetlenia i naciśnij przycisk OK.**

### ■ Regulacja kontrastu (CONTRAST )



Wyreguluj kontrast obrazu.

- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ CONTRAST” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu „CONTRAST”.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ ustaw kontrast i naciśnij przycisk OK.**

### ■ Regulacja jasności obrazu (BRIGHTNESS )

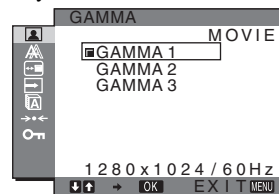
Wyreguluj jasność obrazu (poziom czerni).


- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.

- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ BRIGHTNESS” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu „BRIGHTNESS”.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ ustaw jasność i naciśnij przycisk OK.**

### ■ Regulacja odcieni barw (GAMMA $\gamma$ )

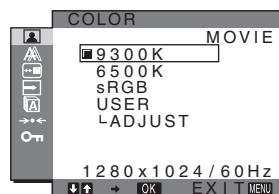
Istnieje możliwość skojarzenia odcieni barw obrazu na ekranie z pierwotnymi odcieniami obrazu.





- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ $\gamma$  GAMMA” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu GAMMA.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz żądany tryb i naciśnij przycisk OK.**

### ■ Regulacja temperatury barwowej (COLOR )

Możliwa jest zmiana odcienia barwy w polu białym w stosunku do domyślnych ustawień temperatury barwowej. W razie potrzeby można też dokonać dokładnej regulacji temperatury barwowej.



- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ COLOR” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu COLOR.



- 4 Postępując się przyciskami **↑/↓** wybierz żadaną temperaturę barwową i naciśnij przycisk **OK**.  
Odcień bieli zmienia się z niebieskawego na czerwony w miarę zmniejszania temperatury barwowej z 9300 K (ustawienie fabryczne) do 6500 K.  
Po wybraniu opcji „sRGB” kolory zostaną dostosowane do profilu sRGB. (Ustawienia kolorów sRGB to przyjęty jako standard branżowy protokół określający przestrzeń barw na potrzeby produktów komputerowych.) Jeśli wybrana została opcja „sRGB”, w ustawieniach kolorów na komputerze musi zostać wybrany profil sRGB.

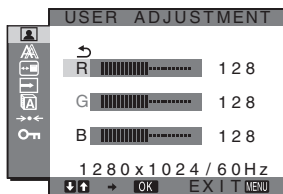
#### Uwaga

- Gdy menu MODE ustawione jest na „AUTO”, wybór „sRGB” jest niemożliwy.
- Jeśli podłączony komputer bądź inne urządzenie nie jest zgodne ze standardem sRGB, nie ma możliwości dostosowania barw do profilu sRGB.
- Jeśli w menu COLOR wybrano opcję sRGB, nie ma możliwości dokonywania regulacji w menu CONTRAST, BRIGHTNESS i GAMMA.


#### Dokładna regulacja temperatury barwowej

Temperaturę barwową można ustawić dla każdego trybu (GAME/MOVIE/PC/AUTO).

- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ COLOR” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu COLOR.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ADJUST” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu dokładnej regulacji temperatury barwowej.





- 5 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz R (red – czerwony) lub B (blue – niebieski) i naciśnij przycisk OK. Następnie za pomocą przycisków ↓/↑ wyreguluj temperaturę barwową i naciśnij przycisk OK.**  
Ponieważ regulacja temperatury barwowej dokonywana jest poprzez zmniejszanie lub zwiększanie poziomu składowej R i B w odniesieniu do składowej G (green – zielony), poziom składowej G jest stały.

- 6 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  i naciśnij przycisk OK.**  
Nowe ustawienie barw zostanie zapisane w pamięci i automatycznie przywołane za każdym razem, gdy wybrana zostanie opcja „Użytkownika”.  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu COLOR.



#### ■ Regulacja ostrości (SHARPNESS )

Wyreguluj, aby obrazy stały się ostrzejsze itd.

- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ SHARPNESS” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu „SHARPNESS”.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ ustaw ostrość i naciśnij przycisk OK.**

#### ■ Menu MODE RESET (przywracanie domyślnych ustawień trybów)

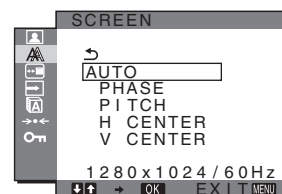
Istnieje możliwość przywrócenia domyślnej wartości ustawień.

- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (PICTURE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu PICTURE.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „ MODE RESET” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu „MODE RESET”.
- 4 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz żądany tryb i naciśnij przycisk OK.**
  - **OK:** Przywracanie ustawień wszystkich trybów w menu PICTURE do wartości domyślnych.
  - **CANCEL:** Anulowanie przywrócenia wartości domyślnych i powrót do menu PICTURE.

#### Menu SCREEN (tylko analogowy sygnał RGB)

Korzystając z menu SCREEN możesz dokonać regulacji następujących pozycji.

- AUTO
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER



#### Uwaga

W przypadku odbierania cyfrowych sygnałów RGB ze złącza wejściowego DVI-D dla INPUT1, regulacja nie jest konieczna.

### ■ Funkcja automatycznej regulacji jakości obrazu

Jeśli monitor odbiera sygnał wejścia, automatycznie reguluje ona pozycję i ostrość obrazu (faza/wielkość plamki) oraz zapewnia, że obraz na ekranie jest wyraźny (str. 18).

#### Uwaga

Po uaktywnieniu funkcji automatycznej regulacji jakości obrazu, działa tylko przycisk zasilania  $\odot$ .

Może to spowodować miganie obrazu, co nie oznacza awarii. Oczekaj kilka minut na zakończenie regulacji.

Jeśli funkcja automatycznej regulacji jakości obrazu monitora nie ustawia optymalnych parametrów obrazu można dokonać dalszej automatycznej regulacji jakości obrazu dla bieżącego sygnału wejścia (Zajrzyj do „AUTO” poniżej).

#### Jeśli konieczna jest dalsza regulacja obrazu

Możliwa jest ręczna regulacja ostrości (fazy i wielkości plamki) oraz położenia obrazu (w poziomie i w pionie).

Parametry te są przechowywane w pamięci i automatycznie przywoływane za każdym razem, gdy monitor odbiera uprzednio dostarczany i zarejestrowany sygnał wejścia.

### ■ Dokonywanie dalszej automatycznej regulacji jakości obrazu dla bieżącego sygnału wejścia (AUTO)

#### 1 Naciśnij przycisk MENU.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.

#### 2 Postępując się przyciskami $\downarrow/\uparrow$ wybierz $\Delta$ (SCREEN) i naciśnij przycisk OK.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu SCREEN.

#### 3 Postępując się przyciskami $\downarrow/\uparrow$ wybierz „AUTO” i naciśnij przycisk OK.

Dokonaj wymaganej regulacji fazy, wielkości plamki oraz położenia w poziomie/pionie dla bieżącego sygnału wejścia i zapisz ustawienia.

### ■ Ręczna regulacja ostrości obrazu (Faza/ Wielkość plamki)

Ręczną regulację ostrości obrazu można przeprowadzić w następujący sposób. Regulacja ta jest możliwa, gdy komputer jest podłączony do złącza wejściowego HD15 monitora (analogowy RGB).

#### 1 Ustaw rozdzielczość w komputerze na 1280 × 1024.

#### 2 Włóż płytę CD-ROM.

#### 3 Uruchom CD-ROM, wybierz region i model, a następnie wyświetl obraz kontrolny.

**W systemie operacyjnym Windows**

Kliknij [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

**W systemie operacyjnym Macintosh**

Kliknij [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

#### 4 Naciśnij przycisk MENU.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.

#### 5 Postępując się przyciskami $\downarrow/\uparrow$ wybierz $\Delta$ (SCREEN) i naciśnij przycisk OK.

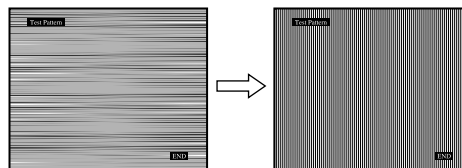
Na ekranie wyświetlone zostanie menu SCREEN.

#### 6 Postępując się przyciskami $\downarrow/\uparrow$ wybierz „PHASE” i naciśnij przycisk OK.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu regulacji „PHASE”.

#### 7 Naciskaj przyciski $\downarrow/\uparrow$ , aż do zmniejszenia szerokości poziomych pasków.

Paski poziome powinny mieć jak najmniejszą szerokość.



#### 8 Naciśnij przycisk OK.

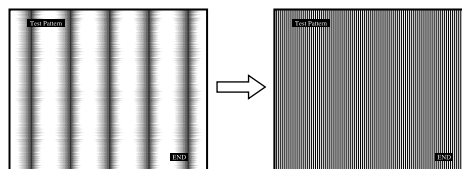
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne. Jeżeli na całym ekranie widoczne są pionowe paski, przeprowadź regulację wielkości plamki zgodnie z poniższym opisem.

#### 9 Postępując się przyciskami $\downarrow/\uparrow$ wybierz „PITCH” i naciśnij przycisk OK.

Na ekranie wyświetlone zostanie menu regulacji „PITCH”.

#### 10 Naciskaj przyciski $\downarrow/\uparrow$ , aż do zniknięcia pionowych pasków.



Przy prawidłowym ustawieniu pionowe paski powinny zniknąć.



#### 11 Kliknij przycisk [END] na ekranie w celu wyłączenia obrazu kontrolnego.

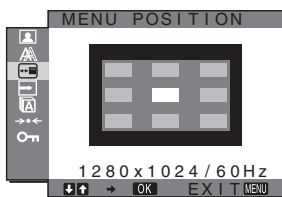
## ■ Ręczna regulacja położenia obrazu (H CENTER / V CENTER)


Jeżeli obraz nie jest wyśrodkowany, wyreguluj jego położenie w następujący sposób.

- 1 **Ustaw rozdzielczość w komputerze na 1280 × 1024.**
- 2 **Włóż płytę CD-ROM.**
- 3 **Uruchom CD-ROM, wybierz region i model, a następnie wyświetl obraz kontrolny.**  
**W systemie operacyjnym Windows**  
Kliknij [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].  
**W systemie operacyjnym Macintosh**  
Kliknij [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].
- 4 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 5 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (SCREEN) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu SCREEN.
- 6 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz „H CENTER” lub „V CENTER” i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu regulacji „H CENTER” lub „V CENTER”.
- 7 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wyśrodkuj obraz kontrolny na ekranie.**
- 8 **Kliknij przycisk  na ekranie w celu wyłączenia obrazu kontrolnego.**

## Menu MENU POSITION

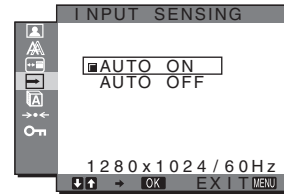
Możesz zmienić położenie menu, jeśli zasłania ono obraz na ekranie.




- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (MENU POSITION) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu „MENU POSITION”.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz żądaną pozycję i naciśnij przycisk OK.**  
Możesz wybierać spośród 9 pozycji, w których menu może się pojawiać.

## Menu INPUT SENSING

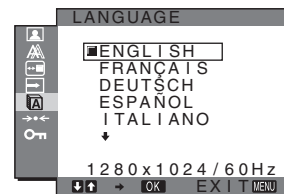
Gdy wybrana zostanie opcja AUTO ON w menu INPUT SENSING, monitor automatycznie wykrywa sygnał wejścia dostarczany przez terminal i automatycznie zmienia sygnał wejścia przed przejściem monitora w tryb oszczędzania energii.




- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (INPUT SENSING) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu INPUT SENSING.
- 3 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz żądany tryb i naciśnij przycisk OK.**
  - **AUTO ON:** Jeśli z wybranego terminalu nie jest dostarczany sygnał wejścia, lub jeśli z terminalu wybranego przy pomocy przycisku INPUT na monitorze nie jest dostarczany sygnał, pojawi się komunikat ekranowy (str. 18) i monitor sprawdza, czy sygnał wejścia jest dostarczany z innego terminalu, w celu dokonania automatycznej zmiany wejścia. Jeśli sygnał wejścia zostanie zmieniony, w lewym górnym rogu ekranu wyświetlony zostanie wybrany terminal wejścia. Jeśli sygnał wejścia nie jest dostarczany, monitor automatycznie przejdzie w tryb oszczędzania energii.
  - **AUTO OFF:** Sygnał wejścia nie będzie zmieniany automatycznie. Naciśnij przycisk INPUT w celu zmiany wejścia.

PL

## Menu LANGUAGE








- 1 **Naciśnij przycisk MENU.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.
- 2 **Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (LANGUAGE) i naciśnij przycisk OK.**  
Na ekranie wyświetlone zostanie menu LANGUAGE.

**3 Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz język i naciśnij przycisk OK.**

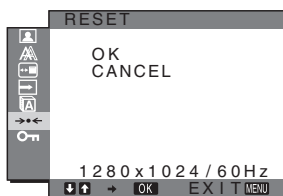
- ENGLISH: angielski
- FRANÇAIS: francuski
- DEUTSCH: niemiecki
- ESPAÑOL: hiszpański
- ITALIANO: włoski
- NEDERLANDS: holenderski
- SVENSKA: szwedzki
- РУССКИЙ: rosyjski
- 日本語: japoński
- 中文: chiński

**3 Postępując się przyciskami ↓/↑ , wybierz „On” lub „Off”.**

- ON: Aktywny będzie tylko przycisk zasilania  oraz przycisk INPUT. Przy próbie wykonania jakiegokolwiek czynności, na ekranie pojawi się symbol .
- OFF: Wyłącz funkcję „ MENU LOCK”. Jeśli funkcja „ MENU LOCK” została włączona „ON”, gdy naciśniesz przycisk MENU, automatycznie wybrane zostanie „ MENU LOCK”.

---

## →← Menu RESET (przywracanie wartości domyślnych ustawień)




**1 Naciśnij przycisk MENU.**

Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.

**2 Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz →← (RESET) i naciśnij przycisk OK.**

Na ekranie wyświetlone zostanie menu RESET.

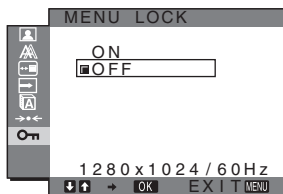
**3 Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz żądany tryb i naciśnij przycisk OK.**

- OK: Przywracanie wszystkich ustawień do wartości domyślnych. Zwróć uwagę, że nie można w ten sposób przywrócić domyślnej wartości ustawienia „ LANGUAGE”.
- CANCEL: Anulowanie przywrócenia wartości domyślnych i powrót do ekranu menu.

---

## Menu MENU LOCK

Blokuje przyciski w celu uniknięcia niepożądanych zmian.



**1 Naciśnij przycisk MENU.**

Na ekranie wyświetlone zostanie menu główne.

**2 Postępując się przyciskami ↓/↑ wybierz  (MENU LOCK) i naciśnij przycisk OK.**

Na ekranie wyświetlone zostanie menu MENU LOCK.



## Dane techniczne

### Funkcja oszczędzania energii

Niniejszy monitor spełnia wytyczne dotyczące oszczędzania energii określone przez normy VESA, ENERGY STAR, oraz NUTEK. Jeśli monitor jest podłączony do komputera lub graficznej karty wideo zgodnej ze standardem DPMS (Display Power Management Standard) dla sygnału analogowego, lub standardem DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) dla sygnału cyfrowego, urządzenie automatycznie ograniczy pobór mocy, w sposób przedstawiony poniżej.

#### SDM-HS75P

Tryb zasilania	Pobór mocy	Kontrolka (zasilanie)
normalna praca urządzenia	45 W (maks.)	zielona
aktywny wył.* (uśpienie)**	1,0 W (maks.)	pomarańczowa
zasilanie wył.	1,0 W (maks.)	wyłączona


#### SDM-HS95P

Tryb zasilania	Pobór mocy	Kontrolka (zasilanie)
normalna praca urządzenia	60 W (maks.)	zielona
aktywny wył.* (uśpienie)**	1,0 W (maks.)	pomarańczowa
zasilanie wył.	1,0 W (maks.)	wyłączona

\* Po przełączeniu komputera w tryb „aktywnego wyłączenia” sygnał wejściowy jest odcinany, a na ekranie pojawia się komunikat NO INPUT SIGNAL. Po 5 sekundach monitor przechodzi w tryb oszczędzania energii.


\*\* „Uśpienie” to tryb oszczędzania energii określony przez Agencję ds. Ochrony Środowiska (EPA).


## Ustawianie trybu (MODE) (PICTURE)

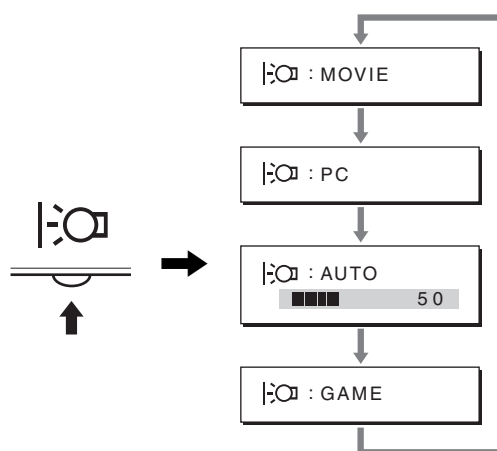
Naciskając kilkakrotnie przycisk  z prawej strony monitora, możesz wybrać jedno z ustawień MODE: MOVIE → PC → AUTO → GAME.

Jeśli wybierzesz „AUTO”, monitor będzie automatycznie dostosowywał jasność ekranu do jasności otoczenia (funkcja automatycznej regulacji jasności). Dodatkowe informacje na ten temat znajdują się w zob. „Funkcja automatycznej regulacji jasności (czujnik światła)”.

**Naciśnij kilkakrotnie przycisk .**


Domyślnym ustawieniem MODE jest „MOVIE”. Jednokrotne naciśnięcie przycisku  powoduje wyświetlenie „MOVIE” (ustawienie domyślne), a ponowne – „PC”.




Każde naciśnięcie przycisku  powoduje wprowadzenie następujących zmian trybu.



Na ekranie wyświetlany jest każdy z trybów i ustawienie MODE ulega zmianie. Menu automatycznie zniknie po ok. 5 sekundach.

## Funkcja automatycznej regulacji jasności (czujnik światła)

Monitor jest wyposażony w funkcję automatycznej regulacji jasności ekranu zgodnie z jasnością otoczenia. Jasność ekranu zostaje ustawiona na właściwy poziom, po wybraniu dla TRYBU ustawienia AUTO przy pomocy przycisku  znajdującego się na dolnej krawędzi monitora, lub w menu PICTURE. Domyślnym ustawieniem jasności ekranu jest MOVIE.

Ponadto, po wybraniu dla TRYBU ustawienia AUTO przy pomocy przycisku , wyświetlany jest również pasek regulacji. Regulacji można dokonać przy pomocy przycisków /. Jasność ekranu zmienia się wraz ze zmianą ustawianego poziomu.

## Funkcja automatycznej regulacji jakości obrazu (tylko analogowy sygnał RGB)

Jeśli do monitora dociera sygnał wejściowy, monitor automatycznie reguluje pozycję i ostrość obrazu (fazę i wielkość plamki) w celu zapewnienia wyraźnego obrazu na ekranie.

### Tryb ustawień fabrycznych

Sygnał wejściowy odbierany przez monitor jest automatycznie dopasowywany do jednego z trybów ustawień fabrycznych przechowywanych w pamięci monitora tak, aby zapewnić wysoką jakość obrazu w centralnej części ekranu. Jeśli sygnał wejściowy odpowiada trybowi ustawień fabrycznych, obraz automatycznie pojawia się na ekranie z właściwą regulacją domyślną.

### Jeśli sygnały wejścia nie odpowiadają żadnemu z trybów ustawień fabrycznych

Jeśli monitor odbiera sygnał wejściowy, który odbiega od domyślnych trybów, uruchamiana jest funkcja automatycznej regulacji jakości obrazu, która zapewnia zawsze wyraźny obraz (w ramach poniższych zakresów częstotliwości monitora):

Częstotliwość pozioma: 28–80 kHz

Częstotliwość pionowa: 48–75 Hz


Co za tym idzie, gdy monitor odbiera sygnały wejściowe, które nie odpowiadają żadnemu z trybów ustawień fabrycznych, wyświetlenie obrazu na ekranie może potrwać dłużej niż zwykle. Dane te są automatycznie przechowywane w pamięci, a zatem następnym razem, gdy monitor odbierze taki sygnał, będzie on funkcjonował tak, jak w przypadku sygnału odpowiadającego trybom ustawień fabrycznych.

### Ręczna regulacja fazy, wielkości plamki i pozycji obrazu

W przypadku niektórych sygnałów wejściowych funkcja automatycznej regulacji obrazu może okazać się niewystarczająca do odpowiedniego ustawienia pozycji obrazu, fazy czy wielkości plamki. W takim przypadku należy wyregulować te parametry ręcznie (str. 14).

Parametry ustawiane ręcznie są zapisywane w pamięci jako tryby użytkownika i automatycznie wywoływane za każdym razem, gdy monitor odbierze te same sygnały wejściowe.

### Uwaga

Po uaktywnieniu funkcji automatycznej regulacji jakości obrazu działa tylko przycisk zasilania .

Może to spowodować miganie obrazu, co nie oznacza awarii. Odczekaj kilka minut na zakończenie regulacji.

## Rozwiązywanie problemów

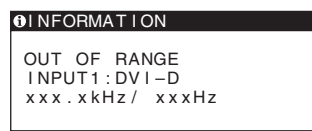
Przed skontaktowaniem się z serwisem technicznym należy zapoznać się z treścią tego rozdziału.

### Komunikaty ekranowe

W przypadku problemów z sygnałem wejściowym na ekranie wyświetlany jest jeden z poniższych komunikatów. Aby rozwiązać problem, zob. „Objawy i działania zaradcze” na stronie 19.

#### Jeśli na ekranie pojawi się komunikat OUT OF RANGE

Oznacza to, że sygnał wejściowy nie jest obsługiwany przez monitor. Sprawdź następujące elementy.



#### Jeśli wyświetlany jest komunikat „xx.x kHz/xx Hz”

Oznacza to, że częstotliwość pozioma lub pionowa nie jest obsługiwana przez monitor.

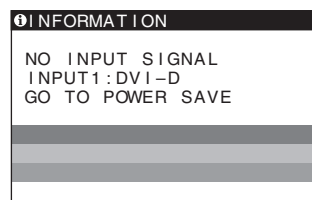
Cyfry wskazują poziome oraz pionowe częstotliwości bieżącego sygnału wejścia.

#### Jeśli wyświetlony zostanie komunikat „RESOLUTION > 1280 × 1024”

Oznacza to, że rozdzielczość nie jest obsługiwana przez specyfikację monitora (1280 × 1024 lub mniej).

#### Jeśli na ekranie wyświetlany jest komunikat NO INPUT SIGNAL

Oznacza to, że brak sygnału na wejściu monitora.

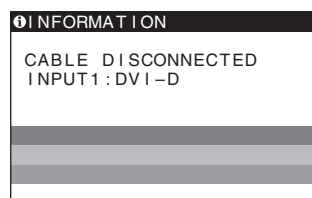


#### GO TO POWER SAVE

Po ok. 5 sekundach od wyświetlenia komunikatu monitor przejdzie w tryb oszczędzania energii.





#### Jeśli na ekranie wyświetlany jest komunikat CABLE DISCONNECTED


Oznacza to, że kabel sygnałowy wideo został odłączony.



## Objawy i działania zaradcze

Jeśli przyczyną problemu jest podłączony komputer lub inne urządzenie, należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi.

Objaw	Elementy wymagające sprawdzenia
<b>Brak obrazu</b>	
Jeśli kontrolka zasilania  nie świeci się lub jeśli kontrolka zasilania  nie zapala się po naciśnięciu przycisku zasilania 	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy kabel zasilania jest prawidłowo podłączony.</li></ul>
Jeśli na ekranie wyświetlany jest komunikat CABLE DISCONNECTED	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy kabel sygnałowy wideo jest prawidłowo podłączony i czy wszystkie wtyczki są mocno osadzone w gniazdach (str. 7).</li><li>• Sprawdź, czy styki we wtyku wejścia wideo nie są powyginane lub wepchnięte do wewnątrz.</li><li>• Podłączony został inny kabel sygnałowy wideo niż ten, który został dostarczony wraz z monitorem. Jeśli podłączony zostanie inny kabel sygnałowy wideo niż dostarczony z urządzeniem, przed przejściem w tryb oszczędzania energii na ekranie może pojawić się komunikat CABLE DISCONNECTED. Nie świadczy to o nieprawidłowym działaniu urządzenia.</li></ul>
Jeśli na ekranie pojawi się komunikat NO INPUT SIGNAL lub kontrolka zasilania  zmieni kolor na pomarańczowy	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy kabel sygnałowy wideo jest prawidłowo podłączony i czy wszystkie wtyczki są mocno osadzone w gniazdach (str. 7).</li><li>• Sprawdź, czy styki we wtyku wejścia wideo nie są powyginane lub wepchnięte do wewnątrz.</li></ul> <p><b>■ Problem spowodowany przez podłączony komputer lub inne urządzenie, którego przyczyna nie jest zależna od monitora</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Komputer znajduje się w trybie oszczędzania energii. Naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze lub porusz myszą.</li><li>• Sprawdź czy karta graficzna jest prawidłowo zainstalowana.</li><li>• Sprawdź, czy włączone jest zasilanie komputera.</li><li>• Uruchom ponownie komputer.</li></ul>
Jeśli na ekranie pojawi się komunikat OUT OF RANGE	<p><b>■ Problem spowodowany przez podłączony komputer lub inne urządzenie, którego przyczyna nie jest zależna od monitora</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź czy zakres częstotliwości wideo mieści się w zakresie określonym dla monitora. Jeśli podłączony monitor zastąpił poprzednie urządzenie, podłącz je ponownie i dostosuj ustawienia karty graficznej do poniższych zakresów. Częstotliwość pozioma: 28–80 kHz (analogowy sygnał RGB), 28–64 kHz (cyfrowy sygnał RGB) Częstotliwość pionowa: 48–75 Hz (analogowy sygnał RGB), 60 Hz (cyfrowy sygnał RGB) Rozdzielczość: 1280 × 1024 lub mniej</li></ul>
Jeśli użytkownik korzysta z systemu Windows i zastąpił opisywanym monitorem poprzedni	<ul style="list-style-type: none"><li>• Jeśli opisywanym monitorem został zastąpiony stary monitor, podłącz go ponownie i wykonaj następujące czynności. Wybierz „SONY” z listy producentów, a następnie wybierz pozycję „SDM-HS75P” lub „SDM-HS95P” z listy modeli na ekranie wyboru urządzenia systemu Windows. Jeśli nazwa modelu nie figuruje na tej liście modeli, skorzystaj z funkcji „Plug &amp; Play”.</li></ul>
Jeśli użytkownik korzysta z systemu Macintosh	<ul style="list-style-type: none"><li>• W przypadku korzystania z przejściówki (nie wchodzi w skład zestawu) sprawdź, czy przejściówka i kabel sygnałowy wideo zostały poprawnie podłączone (str. 7).</li></ul>

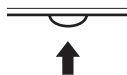
<b>Objaw</b>	<b>Elementy wymagające sprawdzenia</b>
<b>Migotanie, skoki, oscylacje lub zakłócenia obrazu</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw wielkość plamki i fazę (tylko analogowy sygnał RGB) (str. 14).</li> <li>• Spróbuj podłączyć monitor do innego gniazda sieciowego, a w miarę możliwości do innego obwodu.</li> </ul> <p>■ <b>Problem spowodowany przez podłączony komputer lub inne urządzenie, którego przyczyna nie jest zależna od monitora</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zapoznaj się z instrukcją obsługi karty graficznej w celu uzyskania informacji na temat ustawień monitora.</li> <li>• Upewnij się, że tryb graficzny (VESA, Macintosh 19" kolor itd.) oraz częstotliwość sygnału wejściowego są obsługiwane przez ten monitor. Nawet jeśli częstotliwość mieści się w odpowiednim zakresie, impuls synchronizujący niektórych kart graficznych może być zbyt wąski, aby monitor mógł pomyślnie dokonać synchronizacji.</li> <li>• Zmień częstotliwość odświeżania komputera (częstotliwość pionowa) w celu uzyskania najlepszej jakości obrazu.</li> </ul>
<b>Obraz jest rozmyty</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyreguluj jasność i kontrast (str. 12).</li> <li>• Ustaw wielkość plamki i fazę (tylko analogowy sygnał RGB) (str. 14).</li> </ul> <p>■ <b>Problem spowodowany przez podłączony komputer lub inne urządzenie, którego przyczyna nie jest zależna od monitora</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw rozdzielczość w komputerze na SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
<b>Występuje zjawisko powidoku</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Usuń przedłużacze kabla wideo i/lub przełączniki.</li> <li>• Sprawdź, czy wszystkie wtyczki są mocno osadzone w gniazdach.</li> </ul>
<b>Rozmiar oraz wypośrodkowanie obrazu są niepoprawne (tylko analogowy sygnał RGB)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyreguluj wielkość plamki oraz fazę (str. 14).</li> <li>• Wyreguluj położenie obrazu (str. 15). Zwróć uwagę, że niektóre tryby wideo nie wypełniają całego ekranu.</li> </ul>
<b>Obraz jest zbyt mały</b>	<p>■ <b>Problem spowodowany przez podłączony komputer lub inne urządzenie, którego przyczyna nie jest zależna od monitora</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw rozdzielczość w komputerze na SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
<b>Obraz jest ciemny</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyreguluj jasność obrazu (str. 12).</li> <li>• Wyreguluj podświetlenie obrazu (str. 12).</li> <li>• Ekran zostaje w pełni rozjaśniony kilka minut po włączeniu monitora.</li> <li>• Gdy menu MODE ustawione jest na AUTO, obraz na ekranie może ulec ściemnieniu przy słabym oświetleniu otoczenia (str. 11, 17).</li> </ul>
<b>Widoczne są faliste lub eliptyczne wzory (mora)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw wielkość plamki i fazę (tylko analogowy sygnał RGB) (str. 14).</li> </ul>
<b>Kolor nie jest jednolity</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ustaw wielkość plamki i fazę (tylko analogowy sygnał RGB) (str. 14).</li> </ul>
<b>Biel jest przebarwiona</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyreguluj temperaturę barwową (str. 13).</li> </ul>
<b>Przyciski monitora nie działają (na ekranie pojawia się symbol )</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeśli funkcja „MENU LOCK” jest włączona „ON”, zmień ustawienie na „OFF” (str. 16).</li> </ul>
<b>Monitor po chwili wyłącza się</b>	<p>■ <b>Problem spowodowany przez podłączony komputer lub inne urządzenie, którego przyczyna nie jest zależna od monitora</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wyłącz ustawienie oszczędzania energii w komputerze.</li> </ul>
<b>Rozdzielczość wyświetlona na ekranie menu jest niewłaściwa.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• W zależności od ustawienia karty graficznej, rozdzielczość wyświetlona na ekranie menu może różnić się od rozdzielczości ustawionej w komputerze.</li> </ul>

## Wyświetlanie informacji na temat monitora

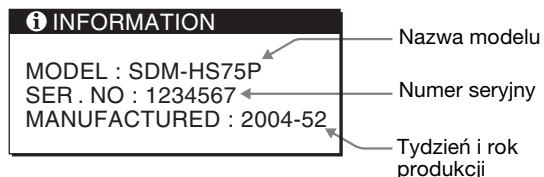
Gdy monitor odbiera sygnał wideo, naciśnij i przytrzymaj przycisk MENU przez ponad 5 sekund, aż wyświetlone zostanie okno informacyjne.

Naciśnij ponownie przycisk MENU, aby zamknąć okno.

**MENU**



Przykład



Jeśli nie udało się wyeliminować któregoś z problemów, skontaktuj się z autoryzowanym sprzedawcą firmy Sony i podaj następujące informacje:

- nazwę modelu; SDM-HS75P lub SDM-HS95P
- numer seryjny;
- szczegółowy opis problemu;
- datę zakupu;
- nazwę i dane techniczne użytkowanego komputera oraz karty graficznej.

## Specyfikacje

### SDM-HS75P

Panel ciekłokrystaliczny	Typ panelu: Aktywna matryca a-Si TFT Rozmiar obrazu: 17,0 cala
Format sygnału wejściowego	Częstotliwość robocza RGB* Pozioma: 28–80 kHz (analogowy sygnał RGB) 28–64 kHz (cyfrowy sygnał RGB) Pionowa: 48–75 Hz (analogowy sygnał RGB) 60 Hz (cyfrowy sygnał RGB)
Rozdzielczość	Pozioma: Maks. 1280 punktów Pionowa: Maks. 1024 wiersze
Poziomy sygnał wejściowego	Analogowy sygnał wideo RGB 0,7 V <sub>p-p</sub> , 75 Ω, dodatni sygnał SYNC (synchronizacji) poziom TTL, 2,2 kΩ, dodatni lub ujemny (oddzielnie pozioma i pionowa) Cyfrowy sygnał RGB (DVI): TMDS (jeden kanał przesyłowy)
Wymagania mocy	100–240 V, 50–60 Hz, Maks. 1,0 A
Pobór mocy	Maks. 45 W
Temperatura pracy	5–35°C
Rozmiary (szerokość/wysokość/długość)	Wyświetlacz (wyprostowany): Około 388 × 382,5 × 139,2 mm (15 1/4 × 15 × 5 1/2 cala)
Waga	Około 5 kg (11 lb. 3/8 oz.)
Plug & Play	DDC2B
Akcesoria	Zob. str. 7.

PL

## SDM-HS95P

Panel ciekłokrystaliczny	Typ panelu: Aktywna matryca a-Si TFT Rozmiar obrazu: 19,0 cali
Format sygnału wejściowego	Częstotliwość robocza RGB* Pozioma: 28–80 kHz (analogowy sygnał RGB) 28–64 kHz (cyfrowy sygnał RGB) Pionowa: 48–75 Hz (analogowy sygnał RGB) 60 Hz (cyfrowy sygnał RGB)
Rozdzielczość	Pozioma: Maks. 1280 punktów Pionowa: Maks. 1024 wiersze
Poziomy sygnału wejściowego	Analogowy sygnał wideo RGB 0,7 Vp-p, 75 Ω, dodatni sygnał SYNC (synchronizacji) poziom TTL, 2,2 kΩ, dodatni lub ujemny (oddzielnie pozioma i pionowa) Cyfrowy sygnał RGB (DVI): TMDS (jeden kanał przesyłowy)
Wymagania mocy	100–240 V, 50–60 Hz, Maks. 1,0 A
Pobór mocy	Maks. 60 W
Temperatura pracy	5–35°C
Rozmiary (szerokość/wysokość/długość)	Wyświetlacz (wyprostowany): Okolo 435 × 418 × 146 mm (17 <sup>1</sup> / <sub>8</sub> × 16 <sup>1</sup> / <sub>2</sub> × 5 <sup>3</sup> / <sub>4</sub> cala)
Waga	Okolo 6 kg (13 lb 3 <sup>5</sup> / <sub>8</sub> oz)
Plug & Play	DDC2B
Akcesoria	Zob. str. 7.

\* Zalecane warunki taktowania w poziomie i w pionie

- Minimalna szerokość impulsu synchronizacji poziomej powinna być większa niż 4,8% całkowitego czasu poziomego lub 0,8 μs, w zależności od tego, która wartość jest większa.
- Szerokość impulsu wygaszania poziomego powinna być większa niż 2,5 μs.
- Szerokość impulsu wygaszania pionowego powinna być większa niż 450 μs.

Projekt oraz specyfikacje mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Navodila za uporabo \_\_\_\_\_

**SI**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 x 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS








Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 x 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.



# Kazalo

Pozor .....	4
Deli monitorja in elementi za nastavljanje .....	5
<b>Nastavitev .....</b>	<b>7</b>
<b>Nastavitev 1:</b> Odprite stojalo .....	7
<b>Nastavitev 2:</b> Priključite monitor na vaš računalnik .....	7
<b>Nastavitev 3:</b> Priključite napajalni kabel .....	8
<b>Nastavitev 4:</b> Zavarujte kable in zaprite zadnji pokrov .....	8
<b>Nastavitev 5:</b> Vključite monitor in računalnik .....	9
Nastavitev naklona .....	9
Izbira vhodnega signala (gumb INPUT) .....	9
<b>Prilagajanje vašega monitorja .....</b>	<b>10</b>
Pomikanje po meniju .....	10
 PICTURE meni .....	10
 SCREEN meni (samo analogni RGB signal) .....	12
 MENU POSITION meni .....	13
 INPUT SENSING meni .....	14
 LANGUAGE meni .....	14
 RESET meni (povrnitev v izhodiščno stanje) .....	14
 MENU LOCK meni .....	14
<b>Tehnične značilnosti .....</b>	<b>15</b>
Funkcija varčevanja energije .....	15
Nastavitev MODE (PICTURE) .....	16
Funkcija za samodejno nastavitev osvetljenosti (detektor svetlobe) .....	16
Funkcija samodejne nastavitve kakovosti slike (samo analogni RGB signal) .....	16
<b>Odpravljanje napak .....</b>	<b>17</b>
Sporočila na zaslonu .....	17
Simptomi težav in njihovo odpravljanje .....	18
<b>Specifikacije .....</b>	<b>20</b>

- Macintosh je blagovna znamka Apple Computer, Inc., registrirana v ZDA in drugih državah.
- Windows® in MS-DOS sta blagovni znamki Microsoft Corporation v ZDA in drugih državah.
- IBM PC/AT in VGA sta blagovni znamki IBM Corporation iz ZDA.
- VESA in DDC™ sta blagovni znamki Video Electronics Standards Association.
- ENERGY STAR je v ZDA registrirana blagovna znamka.
- Adobe in Acrobat sta blagovni znamki Adobe Systems Incorporated.
- Vsa druga imena proizvodov, omenjenih v tem besedilu, so lahko blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke ustreznih podjetij.
- Nadalje, »™« in »®« v tem priročniku nista vedno omenjena.

SI

## Pozor

### Opozorilo glede omrežnih priključkov

- Uporabite priloženi napajalni kabel. Če uporabite drugi kabel, se prepričajte, da ustreza lokalnemu omrežju.

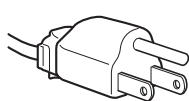
#### Za uporabnike v ZDA

Če ne uporabite ustreznega kabla, ta monitor ne bo ustrezal obveznim standardom FCC.

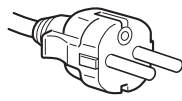
#### Za uporabnike v Veliki Britaniji

Če uporabljate monitor v Veliki Britaniji, se prepričajte, da uporabljate ustrezni napajalni kabel za Veliko Britanijo.

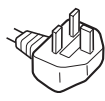
Primeri raznih vrst vtičačev



za 100 do 120 V~



za 200 do 240 V~



samo za 240 V~

Oprema naj bo nameščena blizu lahko dostopne vtičnice.

### Namestitev

Ne nameščajte in ne puščajte monitorja:

- na mestih, ki so izpostavljena izjemnim temperaturam, npr. blizu radiatorja, ogrevanja ali neposredno na soncu. Izpostavljanje monitorja izjemnim temperaturam, kot npr. v avtomobilih, parkiranih neposredno na soncu ali blizu ogrevanja, lahko povzročijo deformacije ohišja ali nepravilno delovanje.
- na mestih izpostavljenih mehanskim vibracijam ali sunkom.
- v bližini opreme, ki proizvaja močna magnetna polja, kot so TV ali razni drugi gospodinjski aparati.
- na krajih, kjer so pretirane količine prahu, umazanije ali peska, npr. blizu odprtega okna ali izhoda na prosto. Če monitor začasno postavite na prosto, zagotovite ustrezno zaščito proti prahu in umazaniji v zraku. V nasprotnem primeru lahko pride do napak pri delovanju.

To enoto postavite na ravno površino. Ne postavljajte je na neravno površino kot je na primer rob pisalne mize. Če del te enote štrli iz takšne površine, lahko pade ali povzroči škodo in poškodbe.

### Ravnanje z LCD zaslonom

- Ne izpostavljajte LCD zaslona soncu, ker se zaslon lahko poškoduje. Pazite, kadar postavljate zaslon v bližino okna.
- Ne pritiskajte in ne praskajte LCD zaslona. Ne postavljajte težkih predmetov na LCD zaslon. To lahko povzroči, da zaslon izgubi enotnost ali pa napake pri delovanju LCD plošče.
- Če monitor uporabljate v hladnem prostoru, se na zaslonu lahko pojavijo ostanki slike. To ni napaka v delovanju. Zaslon se vrne v normalno stanje, ko se temperatura dvigne do običajne delovne višine.
- Če je na zaslonu za dlje časa prikazana ista slika, se lahko za nekaj časa pojavijo ostanki slike. Ostanki slike počasi izginejo.
- LCD plošča se med delovanjem segreje. To ni napaka v delovanju.

### Opomba glede LCD (prikazovalnik s tekočimi kristali)

Prosimo upoštevajte, da je LCD zaslon izdelan z zelo natančno tehnologijo. Lahko se dogodi, da se na LCD zaslonu trajno pojavijo temne ali svetle točke (rdeče, modre ali zelene), nepravilni barvni ali pa svetli pasovi. To ni napaka v delovanju.

(Efektivne točke: več kot 99,99%)

### Vzdrževanje

- Pred pričetkom čiščenja monitorja, iztaknite napajalni kabel iz vtičnice.
- LCD zaslon očistite z mehko krpo. Če uporabljate tekočino za čiščenje stekla, ne uporabljajte čistil, ki vsebujejo protistatične raztopine ali podobne dodatke, ker ti lahko opraskajo premaz LCD zaslona.
- Čistite ohišje, ploščo in upravljalni del z mehko krpo, rahlo navlaženo z blago raztopino detergenta. Ne uporabljajte hrapavih blazinic, zrnatih praškov ali raztopin, kot sta alkohol in bencin.
- Ne drgnite, ne dotikajte se in ne trkajte po površini zaslona z ostrimi ali hrapavimi predmeti, kot so kemični svinčniki ali izvijači. Tak stik lahko povzroci praske na slikovni cevi.
- Upoštevajte, da se kakovost materiala ali premaza LCD zaslona lahko poslabša, če je monitor izpostavljen hlapljivim raztopinam kot so insekticidi ali pa daljšemu stiku z gumo ali polivinilnimi materiali.

### Transport

- Izklopite vse kable iz monitorja in ga dobro primite z obema rokama, ko ga prenašate. Če monitor izpustite, se lahko poškodujete, prav tako se lahko poškoduje monitor.
- Kadar transportirate monitor zaradi popravila ali dostave, uporabite originalno embalažo.

### Namestitev na steno ali na vgradni nosilec

Ce nameravate prikazovalnik namestiti na steno ali na vgradni nosilec, se pred tem posvetujte s strokovnjakom. Upoštevajte, da morate za tak tip namestitve odstraniti zadnji pokrov.

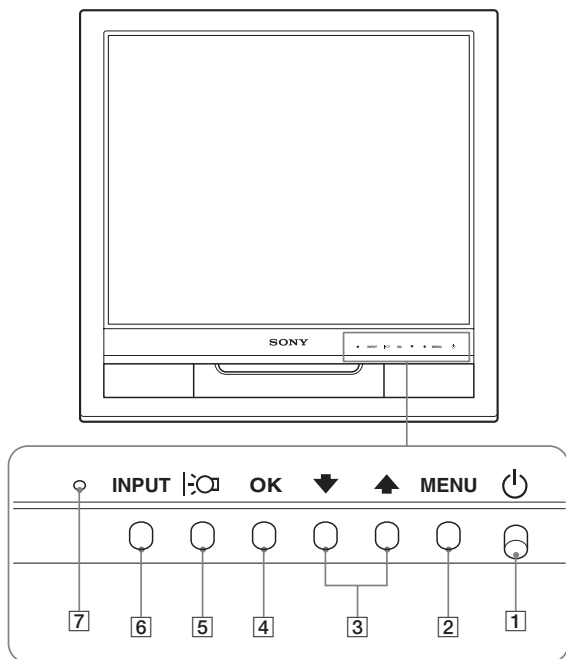
### Odlaganje monitorja med odpadke

- Izrabljen monitor ne odstranjajte v gospodinjske odpadke.
- Fluorescenčna cev v monitorju namreč vsebuje živo srebro. Odstranitev monitorja mora biti opravljena skladno s predpisi vašega lokalnega sanitarnega organa.

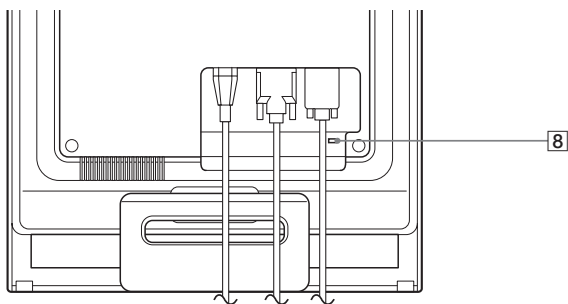
## Deli monitorja in elementi za nastavljanje

Za nadaljnje podrobnosti glej strani v oklepajih.  
⏻ (napajalno) stikalo in nadzorne tipke se nahajajo na sprednji strani monitorja desno spodaj.

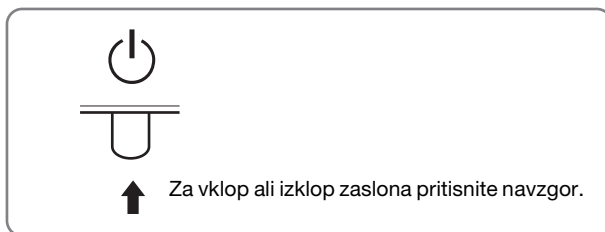
### Sprednja stran monitorja



### Zadnja stran zaslona



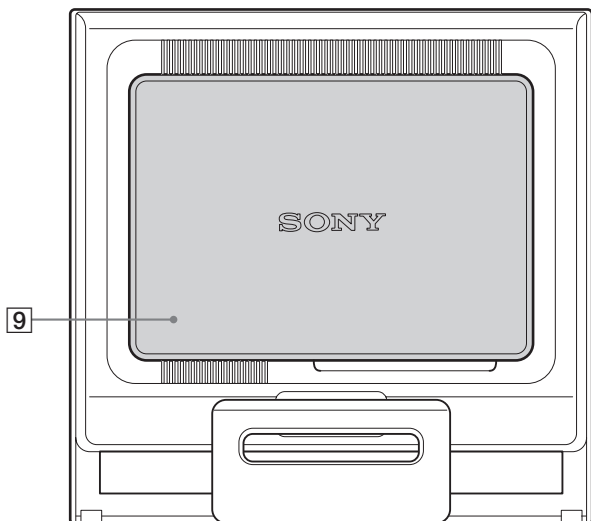
- 1 ⏻ (Napajalno) stikalo in indikator (strani 9, 15)**  
Za vklop ali izklop zaslona, pritisnite ⏻ (napajalno) stikalo navzgor.  
Ko je monitor prižgan, indikator sveti zeleno, ko je monitor v stanju varčevanja energije, indikator sveti rumeno.



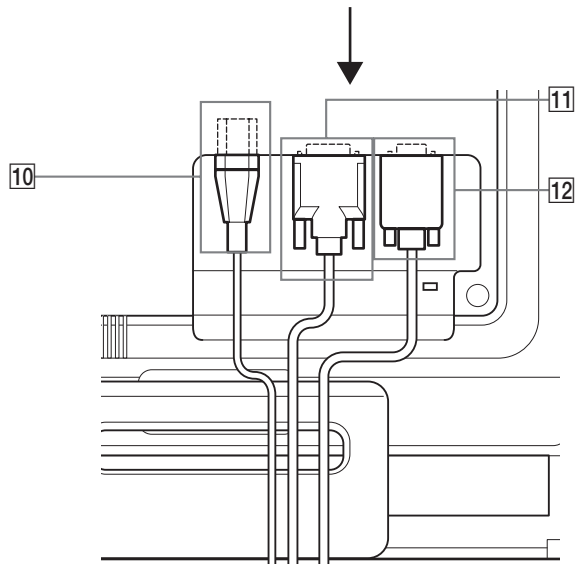
- 2 MENU gumb (stran 10)**  
Ta gumb odpre ali zapre glavni meni.
- 3 ↓/↑ gumbi (stran 10)**  
Ti gumbi delujejo kot ↓/↑ gumbi, ko je izbran ustrezen element menija in ko opravljate nastavitve.
- 4 OK gumb (stran 10)**  
Ta gumb izbere element ali opravi nastavitve v meniju.
- 5 ☉ gumb (stran 16)**  
Ta gumb se uporablja za spreminjanje svetlosti zaslona.
- 6 INPUT gumb (stran 9)**  
Ta gumb preklaplja video vhodni signal med INPUT1 in INPUT2, kadar sta na monitor priključena dva računalnika.
- 7 Detektor svetlobe (stran 16)**  
Ta detektor meri osvetljenost okolice. Pazite, da detektorja ne prekrijete s papirjem ipd.
- 8 Odprtina za varnostno ključavnico**  
V odprtino za varnostno ključavnico se namesti varnostni Kensington Micro Saver Security System. Micro Saver Security System je blagovna znamka podjetja Kensington.

SI

## Zadnja stran monitorja



Zaprte zadnji pokrov.



### 9 Zadnja stran (stran 8)

Odprite ta pokrov, kadar priklopite/odklopite kable ali žice.

### 10 Vhodni konektor za izmenični tok (stran 8)

Priklopite napajalni kabel (priložen).

### 11 DVI-D vhodni konektor (digitalni RGB) za INPUT1 (stran 7)

Ta konektor privede digitalne RGB video signale, ki so skladni z DVI rev. 1.0.

### 12 HD15 vhodni konektor (analogni RGB) za INPUT2 (stran 7)

Ta konektor dovaja RGB video signale (0,7 Vp-p, pozitivne) in SYNC signale.

# Nastavitev

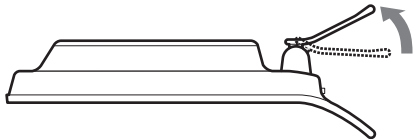
Preden uporabite monitor preverite, če so v vašem kartonu naslednje stvari:

- LCD monitor
- Napajalni kabel
- HD15-HD15 kabel za video signal (analogni RGB)
- DVI-D kabel za video signal (digitalni RGB)
- Kabelska vezica
- CD-ROM (pomožni programi za Windows/Macintosh, Navodila za uporabo, itd.)
- Garancijski list
- Navodila za hitro nastavitev

## Nastavitev 1: Odprite stojalo

### Opozorilo

Stojalo je zloženo v tovarni. Pazite, da ne postavite prikazovalnika vertikalno na stojalo. Sicer se lahko prikazovalnik prekuca.



## Nastavitev 2: Priključite monitor na vaš računalnik

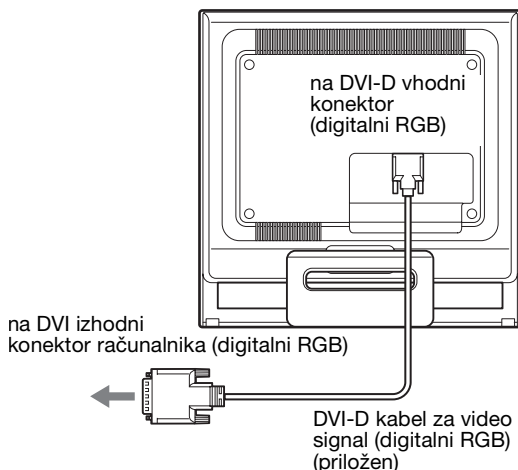
Pred priključitvijo izklopite monitor in računalnik.

### Opombe

- Ne dotikajte se nožic kabla konektorja za video signal, ker lahko zvijete nožice.
- Preverite, če se HD15 konektor prilega, da se boste tako izognili zvijanju nožic na konektorju video signala.

### Priključite računalnik opremljen z izhodnim konektorjem DVI (digitalni RGB)

S priloženim DVI-D video signalnim kablom (digitalni RGB) priključite računalnik na DVI-D vhodni konektor monitorja (digitalni RGB).

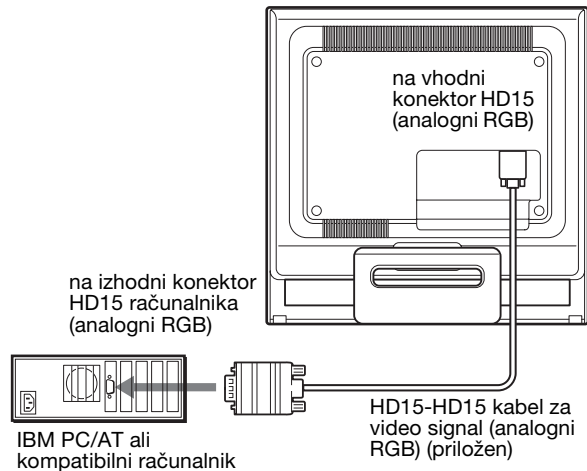


### Priključite računalnik opremljen z izhodnim konektorjem HD15 (analogni RGB)

S priloženim HD15-HD15 video signalnim kablom (analogni RGB) priključite računalnik na HD15 vhodni konektor monitorja (analogni RGB).

Priključite računalnik skladno z naslednjimi ilustracijami.

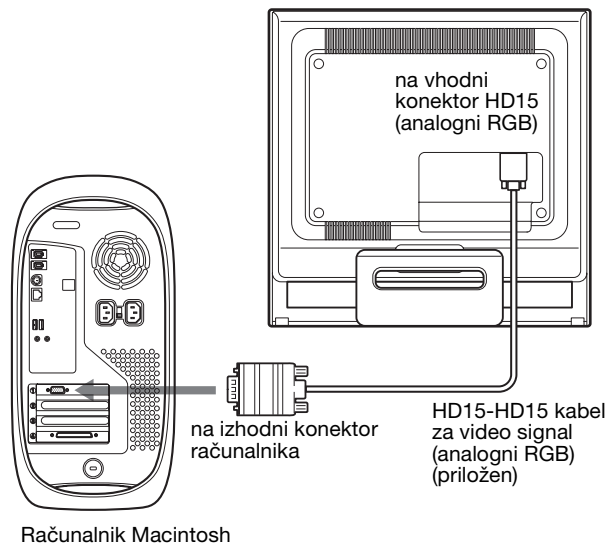
### ■ Priključitev na IBM PC/AT ali kompatibilen računalnik



SI

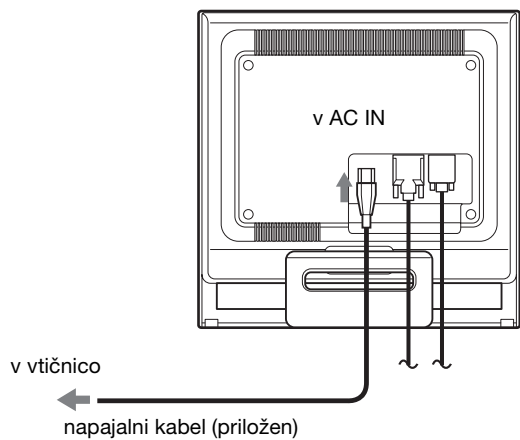
### ■ Priključitev na Macintosh računalnik

Če priključite ta monitor na Macintosh računalnik, uporabite po potrebi Macintosh adapter (ni priložen). Priključite Macintosh adapter na računalnik, preden priključite kabel.



## Nastavitev 3: Priključite napajalni kabel

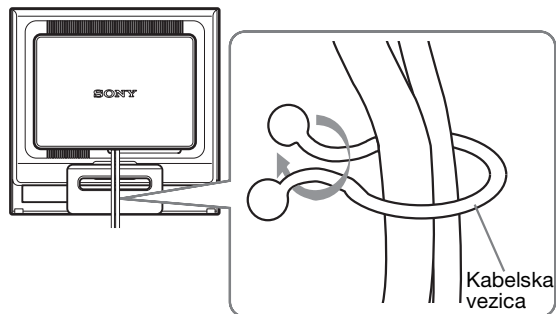
Pri izklopljenem monitorju in računalniku, najprej vtaknite napajalni kabel v monitor, potem pa v vtičnico.



## Nastavitev 4: Zavarujte kable in zaprite zadnji pokrov

### 1 Povežite kable.



Kable povežite z uporabo dobavljenih kabljskih vezic.

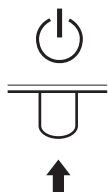


Ilustracija zadnjega dela monitorja, ki je prikazana na tem mestu, prikazuje SDM-HS75P. Isto velja za ostale modele.

### 2 Ponovno namestite zadnji pokrov.

## Nastavitev 5: Vklopite monitor in računalnik

- 1 Pritisnite  (napajalno) stikalo navzgor.  
 indikator (napajanja) monitorja zasveti v zeleni barvi.



### 2 Vklopite računalnik.

Namestitev vašega monitorja je končana. Po potrebi nastavite sliko z uporabo tipk na monitorju.

#### Če se na zaslonu ne pojavi slika

- Preverite, če sta napajalni kabel in video signalni kabel pravilno priključena.
- Če se na zaslonu pojavi **NO INPUT SIGNAL**:  
Računalnik je v stanju varčevanje energije. Pritisnite tipko na tipkovnici ali premaknite miško.
- Če se na zaslonu pojavi **CABLE DISCONNECTED**:  
Preverite ali je video signalni kabel pravilno priključen.
- Če se na zaslonu pojavi **OUT OF RANGE**:  
Priključite star monitor. Nato nastavite računalniško grafično kartico v naslednjih območjih.

	Analogni RGB	Digitalni RGB
<b>Horizontalna frekvenca</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Vertikalna frekvenca</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Resolucija</b>	1280 × 1024 ali manj	1280 × 1024 ali manj

Za nadaljnje informacije o sporočilih na zaslonu, glej »Simptomi težav in njihovo odpravljanje« na strani 18.

#### Ni potrebe po dodatnih gonilnikih

Monitor je skladen z »DDC« Plug & Play standardom in samodejno zazna vse informacije o monitorju. Na računalnik ni potrebno namestiti dodatnega gonilnika.

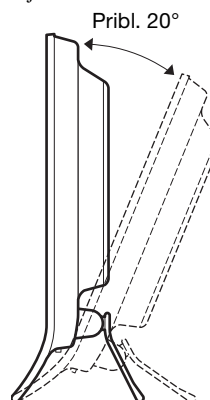
Ko boste prvič vključili vaš računalnik, potem ko ste priklopili monitor, se na zaslonu lahko prikaže čarovnik za nastavitve. V tem primeru sledite navodilom na zaslonu. Samodejno se izbere monitor Plug & Play, tako da je možna takojšnja uporaba tega monitorja.

Vertikalna frekvenca se nastavi na 60 Hz.

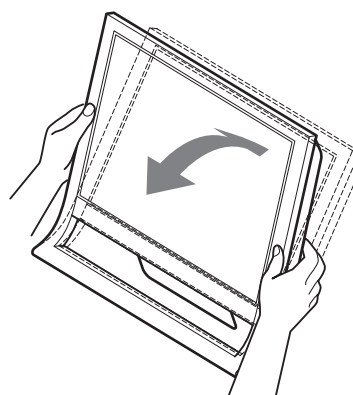
Ker migetanje monitorja ni opazno, ga lahko uporabite takšnega kot je. Ni potrebno nastavljati vertikalne frekvence na kakšno posebno visoko vrednost.

## Nastavitev naklona

Ta zaslon lahko nastavljamo med kotoma navedenima spodaj.



Primate spodnji del LCD zaslona in nato nastavite naklon.



### Za udobno uporabo zaslona

Ta zaslon je oblikovan tako, da lahko nastavite ustrezen kot gledanja. Nastavite kot gledanja vašega zaslona glede na višino mize in stola tako, da se zaslon ne blešči.

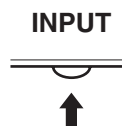
#### Opozorilo

Pri nastavljanju naklona zaslona bodite pazljivi, da prikazovalnika ne boste udarili ali izpustili s police.

## Izbira vhodnega signala (gumb INPUT)

### Pritisnite INPUT gumb.

Vstopni signal se spremeni vsakič, ko pritisnete ta gumb.



Sporočilo na zaslonu (se pojavi za okoli 5 s v levem zgornjem kotu.)	Konfiguracija vhodnega signala
INPUT1 : DVI-D	DVI-D vhodni konektor (digitalni RGB) za INPUT1
INPUT2 : HD15	vhodni konektor HD15 (analogni RGB) za INPUT2

SI

# Prilaganje vašega monitorja

## Pred prilaganjem

Povežite monitor in računalnik in ju vklopite.  
Počakajte najmanj 30 minut preden pričnete z nastavljanjem.

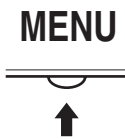
Številne nastavitve lahko opravite s pomočjo menijev na zaslonu.

## Pomikanje po meniju

### Z uporabo tipk MENU, ↓/↑, in OK

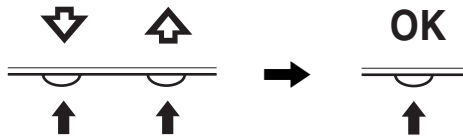
#### 1 Prikažite glavni meni.

Za prikaz glavnega menija na vašem zaslonu, pritisnite gumb MENU.



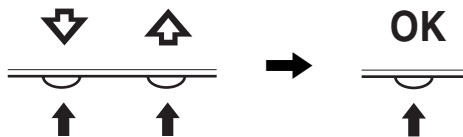
#### 2 Izberite meni, s katerim želite nastavljati.

Za prikaz izbranega menija pritisnite tipke ↓/↑. Pritisnite gumb OK za izbiro elementa v meniju.



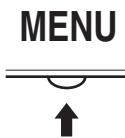
#### 3 Urejanje menijev.

Pritisnite tipki ↓/↑, da izvedete nastavitve. Nato pritisnite tipko OK. Ko pritisnete tipko OK, se nastavev shrani, nato se prikaže prejšnji meni.



#### 4 Zaprite meni.

Z enkratnim pritiskom na gumb MENU se vrnite v normalni prikaz. Če gumba ne pritisnete, se meni po cca. 45 s zapre sam.








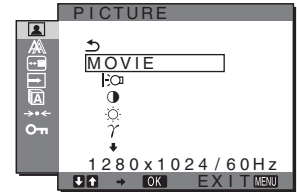
### Vračanje nastavitve na izhodiščne vrednosti

Nastavitve lahko vrnite na izhodiščne vrednosti z uporabo menija RESET. Glej stran 14 za dodatne informacije glede vračanja na izhodiščne vrednosti.

## PICTURE meni

Z uporabo menija PICTURE lahko nastavitve naslednje elemente.

- MODE (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- BACKLIGHT 
- CONTRAST 
- BRIGHTNESS 
- GAMMA  $\gamma$
- COLOR 
- SHARPNESS 
- MODE RESET  $\rightarrow\leftarrow$



### MODE meni

Izberete lahko osvetlitev zaslona, ki vam ustreza.

Nastavitve PICTURE lahko namestite za vsak način.

Spremenjena nastavev se avtomatsko vnese za vsak vhod (INPUT1/INPUT2).

#### 1 Pritisnite gumb MENU.

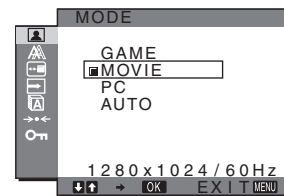
Na zaslonu se prikaže glavni meni.

#### 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.

Na zaslonu se pojavi meni PICTURE/AUDIO.

#### 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »MOVIE« ter pritisnite gumb OK.

Na zaslonu se pojavi meni MODE.



#### 4 Za izbiro željenega načina pritisnite gumba ↓/↑ nato pa gumb OK.

Osnovna nastavev je MOVIE.

- GAME: Svetla slika.
- MOVIE: Jasna slika z močnim kontrastom.
- PC: Mehki odtonek slike.
- AUTO: Samodejno nastavi osvetljenost zaslona glede na osvetljenost okolja (funkcija samodejne nastavitve osvetljenosti). Za dodatne informacije glej »Funkcija za samodejno nastavev osvetljenosti (detektor svetlobe)« (stran 16).



### Opozorilo

V načinu AUTO ne morete nastaviti osvetlitve ozadja in kontrasta.





## ■ Nastavljanje BACKLIGHT

Če je zaslon presvetel, nastavite osvetlitev ozadja, da bo zaslon boljše viden.

- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro » BACKLIGHT« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni »BACKLIGHT«.
- 4 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro visokega nivoja in pritisnite gumb OK.**

## ■ Nastavljanje CONTRAST

Nastavite kontrast slike.

- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↑/↓ za izbiro » CONTRAST« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni »CONTRAST«.
- 4 Pritiskajte gumba ↓/↑ za nastavev kontrasta, nato pritisnite gumb OK.**

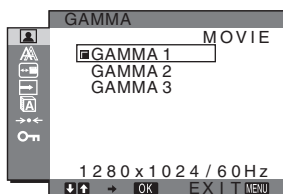
## ■ Nastavljanje BRIGHTNESS


Nastavite osvetlitev slike (nivo črne barve).

- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro » BRIGHTNESS« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni »BRIGHTNESS«.
- 4 Pritiskajte gumba ↑/↓ za nastavev osvetlitve in nato pritisnite gumb OK.**

## ■ Nastavljanje GAMMA $\gamma$

Združite lahko barvno senco slike na zaslonu z izvorno barvno senco slike.

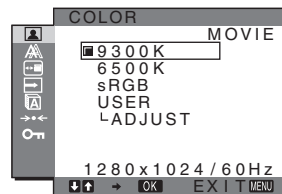




- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro » $\gamma$  GAMMA« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni GAMMA.
- 4 Za izbiro željenega načina pritisnite gumba ↓/↑ nato pa gumb OK.**

## ■ Nastavljanje COLOR

Nivo barve belega polja slike lahko izberete iz nastavitve privzete temperature barve.

Po potrebi lahko točno nastavite temperaturo barve.





- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro » COLOR« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni COLOR.
- 4 Za izbiro zelene temperature barve pritisnite gumba ↓/↑ ter pritisnite gumb OK.**  
Belina se spreminja od modrikastega odtenka proti rdečkastemu odtenku, ko temperaturo znižujemo od 9300 K (privzeta nastavev) proti 6500K.  
Ko izberete »sRGB«, se barve nastavijo na profil sRGB. (sRGB barvna nastavev je industrijski standard protokola barvnega prostora, ki je namenjen za računalniške izdelke.) Če izberete »sRGB«, morajo biti barvne nastavitve vašega računalnika nastavljene na sRGB profil.

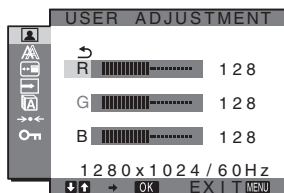
### Opombe

- Ne morete izbrati »sRGB«, kadar je MODE meni nastavljen na »AUTO.«
- Če priključeni računalnik ali druga oprema nista skladna s sRGB, ne morete nastaviti barve na sRGB profil.
- Ko je COLOR nastavljen na sRGB, ne morete nastavljati CONTRAST, BRIGHTNESS ali GAMMA.

### Točna nastavev topline barve


Toplina barve se lahko nastavi za vsak modul. (GAME/MOVIE/PC/AUTO).

- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro » COLOR« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni COLOR.
- 4 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »ADJUST« ter pritisnite gumb OK.**  
Meni za točno nastavitve temperature barve se prikaže na zaslonu.





- 5 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro R (rdeča) ali B (modra) ter pritisnite gumb OK. Za nastavitve željene temperature barve pritiskajte gumba ↓/↑ ter nato gumb OK.**

Ker ta nastavitve z dviganjem in spuščanjem R in B komponent spreminja temperaturo barve glede na G (zeleno), je G komponenta fiksna.

- 6 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro , nato pa pritisnite gumb OK.**  
Nova nastavitve barve se shrani v pomnilnik in se samodejno priključijo, ko je izbran »Uporabnik«.  
Na zaslonu se prikaže meni COLOR.

## ■ Nastavljanje SHARPNESS


Nastavitve izostritve roba slik, itd.

- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro » SHARPNESS« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni »SHARPNESS«.
- 4 Pritiskajte gumba ↓/↑ za nastavitve ostrine in nato pritisnite gumb OK.**

## ■ MODE RESET meni (povrne vse nastavitve v izhodiščno stanje) »←«

Nastavitve lahko vrnete v privzete vrednosti.

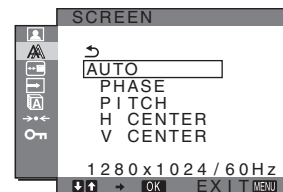
- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.

- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (PICTURE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se pojavi meni PICTURE.
- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »←« MODE RESET« ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni »MODE RESET«.
- 4 Za izbiro željenega načina pritiskajte gumba ↓/↑ nato pa gumb OK.**
  - OK: Za povrnitev vseh nastavitvev v PICTURE meniju v izhodiščno stanje.
  - CANCEL: Za izbris vrnitev in povratek v meni PICTURE.

## SCREEN meni (samo analogni RGB signal)

Z uporabo menija SCREEN lahko nastavitve naslednje elemente.

- AUTO
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER




### Opozorilo

Ko sprejemate digitalni RGB signal iz vhodnega konektorja DVI-D za INPUT1, nastavitve ni potrebna.

## ■ Funkcija samodejne nastavitve kakovosti slike

Ko monitor sprejme vhodni signal, samodejno nastavi položaj in ostrino slike (faza/razločljivost) in zagotovi, da se na zaslonu pojavi jasna slika (stran 16).

### Opozorilo

Ko je aktivirana funkcija samodejne nastavitve kakovosti slike, deluje le  stikalo (napajanja). Morda bo slika v tem trenutku migetala, vendar to ni motnja. Preprosto počakajte nekaj trenutkov, dokler se nastavitve ne zaključijo.


Če se vam zdi, da funkcija samodejne nastavitve kakovosti slike tega monitorja ni popolnoma nastavila slike lahko za trenutni vhodni signal nastavite nadaljnje samodejne nastavitve kakovosti slike (Glej »AUTO« spodaj).

Če so za kakovost slike potrebne nadaljnje nastavitve lahko ročno nastavite ostrino slike (faza/razločljivost) in položaj (vodoravna/navpičen položaj).

Te nastavitve se shranijo v pomnilnik in se samodejno priključijo, kadarkoli monitor sprejme predhodni vhodni in registrirani vhodni signal.

## ■ Za trenutni vhodni signal (AUTO) nastavite nadaljnje samodejne nastavitve kakovosti slike

- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.

- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (SCREEN) ter pritisnite gumb OK.

Na zaslonu se prikaže meni SCREEN.

- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »AUTO« ter pritisnite gumb OK.

Ustrezno nastavite fazo zaslona, razločljivost ter vodoravni/navpični položaj za trenutni vhodni signal ter jih shranite.

### ■ Ročno nastavite ostrino slike (faza/višina tona)

Ostrino slike lahko nastavite kot sledi. Ta nastavev deluje, ko je računalnik priključen na izhodni konektor HD15 monitorja (analogni RGB).

- 1 Nastavite razločljivost na računalniku na 1280 × 1024.

- 2 Naložite CD-ROM.

- 3 Zaženite CD-ROM, izberite območje in model in prikažite preizkusni vzorec.

Za Windows


Kliknite [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

Za Macintosh

Kliknite [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

- 4 Pritisnite gumb MENU.

Na zaslonu se prikaže glavni meni.

- 5 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (SCREEN) ter pritisnite gumb OK.

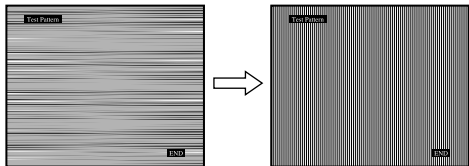
Na zaslonu se prikaže meni SCREEN.

- 6 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »PHASE« ter pritisnite gumb OK.

Na zaslonu se prikaže nastavitveni meni »PHASE«.

- 7 Pritiskajte gumba ↓/↑ tolikokrat, da so vodoravni pasovi minimalni.

Nastavljajte toliko časa, da so vodoravni pasovi minimalni.



- 8 Pritisnite gumb OK

Na zaslonu se prikaže glavni meni.

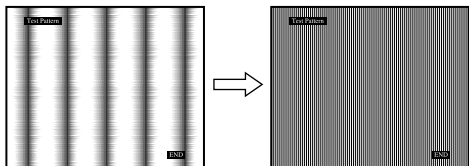
Če se preko vsega zaslona pojavijo navpični pasovi, nastavite višino tona z naslednjimi postopki:

- 9 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »PITCH« ter pritisnite gumb OK.

Na zaslonu se prikaže nastavitveni meni »PITCH«.

- 10 Pritiskajte gumba ↓/↑ tolikokrat, da izginejo navpični pasovi.

Nastavljajte toliko časa, da navpični pasovi izginejo.



- 11 Kliknite [END] na zaslonu za izklop preizkusnega vzorca.

### ■ Ročno nastavite položaj slike (H CENTER /V CENTER)

Če slika ni na sredini zaslona, jo postavite v središče s spodaj opisanim postopkom.

- 1 Nastavite razločljivost na računalniku na 1280 × 1024.

- 2 Naložite CD-ROM.

- 3 Zaženite CD-ROM, izberite območje in model in prikažite preizkusni vzorec.

Za Windows


Kliknite [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe].

Za Macintosh

Kliknite [Utility] → [Mac]/[Mac Utility].

- 4 Pritisnite gumb MENU.

Na zaslonu se prikaže glavni meni.

- 5 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (SCREEN) ter pritisnite gumb OK.

Na zaslonu se prikaže meni SCREEN.

- 6 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro »H CENTER« ali »V CENTER« ter pritisnite gumb OK.

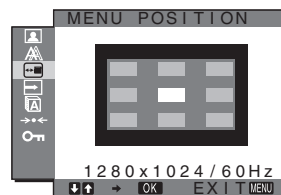
Na zaslonu se prikaže nastavitveni meni »H CENTER« ali »V CENTER«.

- 7 Pritiskajte gumba ↓/↑ za središčno poravnavo preizkusnega vzorca zaslona.

- 8 Kliknite [END] na zaslonu za izklop preizkusnega vzorca.

### MENU POSITION meni

Položaj menija na zaslonu lahko spremenite, če vam zastira sliko na zaslonu.



- 1 Pritisnite gumb MENU.

Na zaslonu se prikaže glavni meni.

- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro  (MENU POSITION) ter pritisnite gumb OK.

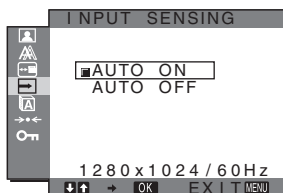
Na zaslonu se prikaže meni »MENU POSITION«.

- 3 Za izbiro zelenega položaja pritisnite gumba ↓/↑ nato pa gumb OK.

Ko se prikaže meni, lahko izberete enega od 9 položajev.

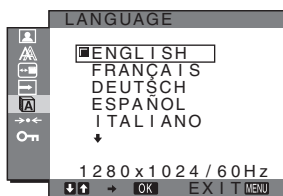
## ➡ INPUT SENSING meni

Ko izberete AUTO ON v INPUT SENSING meniju, monitor samodejno odkrije vhodni signal na vhodnih sponkah in samodejno spremeni vhod preden gre monitor v način varčevanja energije.



- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro ➡ (INPUT SENSING) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se pojavi meni INPUT SENSING.
- 3 Za izbiro željenega načina pritisnite gumba ↓/↑ nato pa gumb OK.**
  - **AUTO ON:** Če izbrana vhodna sponka nima vhodnega signala ali če izberete vhodno sponko z gumbom INPUT na monitorju in vhodna sponka nima signala, se na zaslonu pojavi sporočilo (stran 17) in monitor samodejno preveri vhodni signal na drugi vhodni sponki ter zamenja vhod. Ko se zamenja vhod, se levo zgoraj prikaže izbrana vhodna sponka. Če ni vhodnega signala, gre monitor samodejno v način varčevanja energije.
  - **AUTO OFF:** Vhod se ne spremeni samodejno. Pritisnite gumb INPUT in spremenite vhod.

## Ⓐ LANGUAGE meni

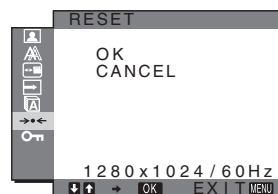


- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro Ⓐ (LANGUAGE) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni LANGUAGE.

- 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro jezika ter pritisnite gumb OK.**

- ENGLISH: angleško
- FRANÇAIS: francosko
- DEUTSCH: nemško
- ESPAÑOL: špansko
- ITALIANO: italijansko
- NEDERLANDS: nizozemsko
- SVENSKA: švedsko
- РУССКИЙ: rusko
- 日本語: japonsko
- 中文: kitajsko

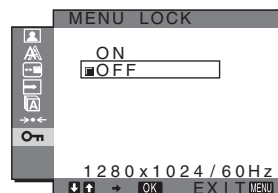
## ↔ RESET meni (povrnitev v izhodiščno stanje)



- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro ↔ (RESET) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni RESET.
- 3 Za izbiro željenega načina pritisnite gumba ↓/↑ nato pa gumb OK.**
  - **OK:** Za vrnitev vseh nastavitvenih podatkov v privzete vrednosti. Upoštevajte, da se nastavitve »Ⓐ LANGUAGE« po tej metodi ne vrne v izhodiščno stanje.
  - **CANCEL:** Preklic vrnitve izhodiščnih podatkov in povratek v glavni meni.

## Ⓞ MENU LOCK meni






Zaklenite upravljanje gumbov, da boste tako preprečili naključne spremembe ali vrnitev v izhodiščno stanje.



- 1 Pritisnite gumb MENU.**  
Na zaslonu se prikaže glavni meni.
- 2 Pritiskajte gumba ↓/↑ za izbiro Ⓞ (MENU LOCK) ter pritisnite gumb OK.**  
Na zaslonu se prikaže meni MENU LOCK.

### 3 Pritiskajte gumba ↓/↑ in izberite »vklop« ali

»izklop«.


- ON: Delujeta samo  stikalo (napajanja) in gumb INPUT. Če poizkusite kakšno drugo funkcijo, se na zaslonu prikaže ikona .
- OFF: Nastavite » MENU LOCK« v izklopljeno. Če je bil » MENU LOCK« postavljena v »ON«, je ob pritisku na gumb MENU, » MENU LOCK« izbran samodejno.

## Tehnične značilnosti

### Funkcija varčevanja energije


Ta monitor izpolnjuje priporočila za varčevanje energije, določenih s strani VESA, ENERGY STAR, in NUTEK. Če je monitor priključen na računalnik ali video grafično ploščo, ki je skladna z DPMS (Display Power Management Standard) za analogni vhodni priključek/DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) za digitalni vhodni priključek, bo monitor samodejno zmanjšal porabo energije, kot je prikazano spodaj.

#### SDM-HS75P

Način napajanja	Poraba energije	 (napajalni indikator)
normalno delovanje	45 W (maks.)	zelen
aktiven izklopljen* (globoko spanje)**	1,0 W (maks.)	oranžen
napajanje izklopljeno	1,0 W (maks.)	izklop

SI


#### SDM-HS95P

Način napajanja	Poraba energije	 (napajalni indikator)
normalno delovanje	60 W (maks.)	zelen
aktiven izklopljen* (globoko spanje)**	1,0 W (maks.)	oranžen
napajanje izklopljeno	1,0 W (maks.)	izklop

\* Ko vaš računalnik vstopi v način »aktivno izklopljen«, je vhodni signal prekinjen in na zaslonu se pojavi sporočilo NO INPUT SIGNAL. Po 5 s monitor vstopi v način varčevanja energije.


\*\* »Globoko spanje« je način varčevanja energije, določen s strani Environmental Protection Agency.

## Nastavitev MODE (PICTURE)

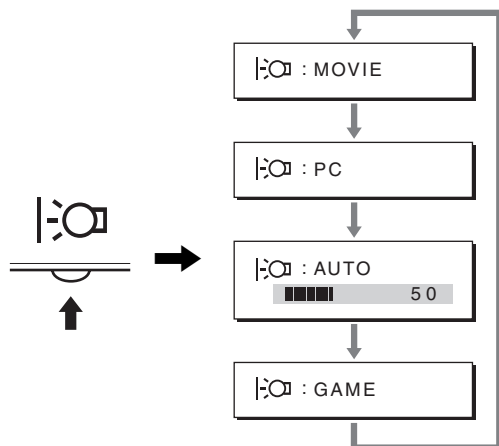
Če večkrat pritisnete  gumb na desni strani monitorja, lahko izberete način MODE iz MOVIE → PC → AUTO → GAME.

Ko izberete »AUTO«, monitor samodejno nastavi osvetljenost zaslona glede na osvetljenost okolja (funkcija samodejne nastavitve osvetljenosti). Za dodatne informacije glej »Funkcija za samodejno nastavitve osvetljenosti (detektor svetlobe)«.

**Večkrat pritisnite  gumb.**

Privzeta nastavitve funkcije MODE je »MOVIE«. Če pritisnete  gumb enkrat, se prikaže »MOVIE« (izhodiščna nastavitve), ko pritisnete ponovno, se prikaže »PC«.

Vsakič, ko pritisnete gumb , se način spremeni kot sledi.



# Odpravljanje napak

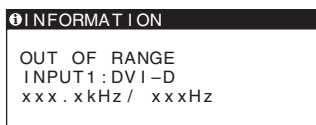
Preden vzpostavite stik s tehnično pomočjo, si oglejte to poglavje.

## Sporočila na zaslonu

V primeru težav z vhodnim signalom, se na zaslonu prikaže eno od naslednjih sporočil. Za rešitev problema glej »Simptomi težav in njihovo odpravljanje« na strani 18.

### Če se na zaslonu prikaže **OUT OF RANGE**

To pomeni, da monitor ne podpira vhodnega signala. Preverite naslednje elemente.



#### Če se prikaže »xxx.x kHz/xxx Hz«

To pomeni, da monitor ne podpira horizontalne ali vertikalne frekvence.

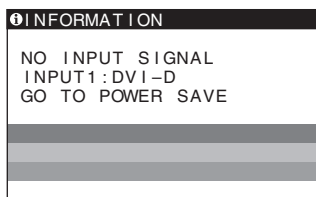
Slike prikazujejo horizontalne in vertikalne frekvence trenutnega vhodnega signala.

#### Če se prikaže »RESOLUTION > 1280 × 1024«

To označuje, da monitor ne podpira resolucije (1280 × 1024 ali manj).

### Če se na zaslonu prikaže **NO INPUT SIGNAL**

To pomeni, da na vhodu ni signala.

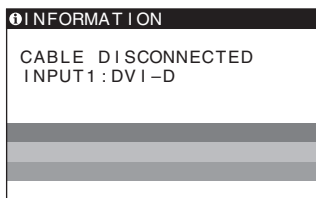


#### **GO TO POWER SAVE**

Monitor bo v cca. 5 s po prikazu sporočila vstopil v stanje varčevanje energije.





### Če se na zaslonu pojavi **CABLE DISCONNECTED**

To pomeni, da je bil kabel odstranjen.



## Simptomi težav in njihovo odpravljanje

Če problem povzroči priključeni računalnik ali druga oprema, prosimo, poglejte v ustrezna navodila za to opremo.

Simptom	Preverite naslednje elemente
<b>Ni slike</b>	
Če  indikator (napajanja) ne sveti ali če  se indikator (napajanja) ne prižge, ko je vklopljeno  stikalo (napajanja),	<ul style="list-style-type: none"><li>• Preverite, ali je napajalni kabel priključen pravilno.</li></ul>
Če se na zaslonu pojavi CABLE DISCONNECTED,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Preverite, če je video kabel pravilno priključen in če so vsi konektorji trdno v svojih vtičnicah (stran 7).</li><li>• Preverite, da niso nožice na konektorjih ukrivljene ali zmečkane.</li><li>• Priključen je video kabel, ki ni bil dobavljen v naši pošiljki. Če priključite kabel, ki ga nismo dobavili mi, se lahko na zaslonu pojavi sporočilo CABLE DISCONNECTED, še preden monitor vstopi v način varčevanje energije. To ni napaka v delovanju.</li></ul>
Če se na zaslonu pojavi napis NO INPUT SIGNAL ali  indikator (napajanja) sveti oranžno,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Preverite, če je video kabel pravilno priključen in če so vsi konektorji trdno v svojih vtičnicah (stran 7).</li><li>• Preverite, da niso nožice na konektorjih ukrivljene ali zmečkane.</li></ul> <p>■ <b>Probleme povzročajo priključeni računalnik ali druga oprema in ne monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Računalnik je v načinu varčevanje energije. Pritisnite tipko na tipkovnici ali premaknite miško.</li><li>• Preverite, da je grafična kartica pravilno vstavljena v računalnik.</li><li>• Preverite, ali je računalnik vklopljen.</li><li>• Ponovno zaženite računalnik.</li></ul>
Če se na zaslonu prikaže OUT OF RANGE,	<p>■ <b>Probleme povzročajo priključeni računalnik ali druga oprema in ne monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Preverite, ali je frekvenčno področje znotraj frekvenčnega področja monitorja. Če ste nadomestili stari monitor s tem monitorjem, ponovno priključite stari monitor in nastavite računalniško grafično kartico v naslednjih obsegih: Horizontalno: 28–80 kHz (analogni RGB), 28–64 kHz (digitalni RGB) Vertikalno: 48–75 Hz (analogni RGB), 60 Hz (digitalni RGB) Resolucija: 1280 × 1024 ali manj</li></ul>
Če uporabljate Windows in ste nadomestili stari monitor s tem monitorjem,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Če ste stari monitor nadomestili s tem monitorjem, priključite stari monitor in naredite naslednje: Izberite »SONY« s seznama »Izdelovalci« in izberite, »SDM-HS75P« ali »SDM-HS95P« s seznama »Modeli« na zaslonu izbire naprav za Windows. Če se ime modela tega monitorja ne pojavi na seznamu »Modeli«, poskusite »Plug&amp;Play«.</li></ul>
Če uporabljate sistem Macintosh,	<ul style="list-style-type: none"><li>• Če uporabljate Macintosh adapter (ni dobavljen), preverite, da sta Macintosh adapter in kabel za video signal pravilno priključena (stran 7).</li></ul>
<b>Slika migeta, se odbija, niha ali je popačena</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Nastavite razločljivost in fazo (samo analogni RGB signal) (stran 13).</li><li>• Poskusite vklopiti monitor v drugo omrežno vtičnico, po možnosti v drugem tokokrogu.</li></ul> <p>■ <b>Probleme povzročajo priključeni računalnik ali druga oprema in ne monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Poglejte v priročnik vaše grafične kartice, kako je potrebno nastaviti monitor.</li><li>• Potrdite, da monitor podpira grafični način (VESA, Macintosh 19" Color itd.) in frekvenco izhodnega signala. Tudi če je frekvenca v pravilnem področju, imajo nekatere grafične kartice preozek sinhronizacijski impulz, da bi pravilno sinhroniziral monitor.</li><li>• Nastavite osveževanje računalnika (vertikalno frekvenco) tako, da dobite najboljšo možno sliko.</li></ul>



Simptom	Preverite naslednje elemente
Slika ni ostra	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavite osvetlitev in kontrast (stran 11).</li> <li>Nastavite razločljivost in fazo (samo analogni RGB signal) (stran 13).</li> </ul> <p>■ <b>Probleme povzročajo priključeni računalnik ali druga oprema in ne monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Na vašem računalniku nastavite resolucijo na SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
Slika ima sence	<ul style="list-style-type: none"> <li>Odstranite kabelske podaljške za video kable in/ali video stikalne omarice.</li> <li>Preverite, ali so vsi konektorji trdno v svojih vtičnicah.</li> </ul>
Slika ni na sredini ali ni prave velikosti (samo za analogne RGB signale)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavite razločljivost in fazo (stran 13).</li> <li>Nastavite položaj slike (stran 13). Upoštevajte, da nekateri video načini ne zapolnijo zaslona do vogalov.</li> </ul>
Slika je premajhna	<p>■ <b>Probleme povzročajo priključeni računalnik ali druga oprema in ne monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Na vašem računalniku nastavite resolucijo na SXGA (1280 × 1024).</li> </ul>
Slika je temna.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavite svetlost (stran 11).</li> <li>Nastavite osvetlitev ozadja (stran 11).</li> <li>Monitor potrebuje po vklopu nekaj minut, da zaslon postane svetel.</li> <li>Ko je MODE meni nastavljen na AUTO, lahko svetlost prikazovalnika postane temna ob nizki ambientalni svetlobi (strani 10, 16).</li> </ul>
Na zaslonu je viden valovit ali elipsasti vzorec	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavite razločljivost in fazo (samo analogni RGB signal) (stran 13).</li> </ul>
Barva ni enotna	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavite razločljivost in fazo (samo analogni RGB signal) (stran 13).</li> </ul>
Bela barva ne izgleda belo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nastavite temperaturo barve (stran 11).</li> </ul>
Gumbi monitorja ne delujejo (O <sub>1</sub> se pojavi na zaslonu)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Če je »MENU LOCK« vključen na »ON« jo izključite na »OFF« (stran 14).</li> </ul>
Monitor se po določenem času izključi	<p>■ <b>Probleme povzročajo priključeni računalnik ali druga oprema in ne monitor</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Izključite funkcijo varčevanje energije v računalniku.</li> </ul>
Na zaslonu prikazana resolucija je nepravilna.	<ul style="list-style-type: none"> <li>V odvisnosti od nastavitve na grafični kartici, se razločljivost prikazana na meniju nujno ne ujema s tisto, ki je nastavljena na računalniku.</li> </ul>

## Prikaz informacij o tem monitorju

Ko monitor sprejema video signal, pritisnite in držite gumb MENU za več kot 5 s, dokler se ne pojavi informacijsko okno.

S ponovnim pritiskom na tipko MENU okno izgine.

MENU



Primer

i INFORMATION	
MODEL : SDM-HS75P	Naziv modela
SER. NO : 1234567	Serijska številka
MANUFACTURED : 2004-52	Teden in leto proizvodnje

Če ne morete odpraviti težave, pokličite pooblaščenega prodajalca Sony opreme in mu posredujte naslednje informacije:

- Naziv modela: SDM-HS75P ali SDM-HS95P
- Serijska številka
- Natančen opis težave
- Datum nakupa
- Naziv in tehnični podatki vašega računalnika in grafične kartice

# Specifikacije

## SDM-HS75P

LCD panel	Vrsta panela: a-Si TFT z aktivno matrico Velikost slike: 17,0 "
Oblika vhodnega signala	Delovna frekvenca RGB* Horizontalna: 28–80 kHz (analogni RGB) 28–64 kHz (digitalni RGB) Vertikalna: 48–75 Hz (analogni RGB) 60 Hz (digitalni RGB)
Resolucija	Horizontalna: največ 1280 točk Vertikalna: največ 1024 vrstic
Nivo vhodnega signala	Analogni RGB video signal 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitiven SYNC signal TTL nivo, 2,2 kΩ, pozitiven ali negativen (Ločen horizontalen in vertikalen) Digitalni RGB (DVI) signal: TMDS (enojna povezava)
Zahteve napajanja	100–240 V, 50–60 Hz, največ 1,0 A
Porabljena moč	največ 45 W
Delovna temperatura	5–35 °C
Dimenzije (širina/višina/globina)	Zaslon (pokončen): Pribl. 388 × 382,5 × 139,2 mm (15 1/4 × 15 × 5 1/2 palcev)
Masa	Pribl. 5 kg (11 lb. 3/8 oz.)
Plug & Play	DDC2B
Dodatki	Glej stran 7.

## SDM-HS95P

LCD panel	Vrsta panela: a-Si TFT z aktivno matrico Velikost slike: 19,0 "
Oblika vhodnega signala	Delovna frekvenca RGB* Horizontalna: 28–80 kHz (analogni RGB) 28–64 kHz (digitalni RGB) Vertikalna: 48–75 Hz (analogni RGB) 60 Hz (digitalni RGB)
Resolucija	Horizontalna: največ 1280 točk Vertikalna: največ 1024 vrstic
Nivo vhodnega signala	Analogni RGB video signal 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitiven SYNC signal TTL nivo, 2,2 kΩ, pozitiven ali negativen (Ločen horizontalen in vertikalen) Digitalni RGB (DVI) signal: TMDS (enojna povezava)
Zahteve napajanja	100–240 V, 50–60 Hz, največ 1,0 A
Porabljena moč	največ 60 W
Delovna temperatura	5–35 °C
Dimenzije (širina/višina/globina)	Zaslon (pokončen): Pribl. 435 × 418 × 146 mm (17 1/8 × 16 1/2 × 5 3/4 palcev)
Masa	Pribl. 6 kg (13 lb. 3 5/8 oz.)
Plug & Play	DDC2B
Dodatki	Glej stran 7.

- \* Priporočeni horizontalni in vertikalni časovni pogoji
- Širina horizontalnega delovnega signala mora biti večja od 4,8% skupnega horizontalnega časa ali 0,8 μs, kar koli je daljše.
  - Horizontalna širina brisanja naj bo več kot 2,5 μs.
  - Vertikalna širina brisanja naj bo več kot 450 μs.

Oblikovanje in specifikacije so predmet sprememb brez obvestila.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

Kullanım Bilgileri \_\_\_\_\_

**TR**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

**IMPORTANTE**  
Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

**Declaration of Conformity**

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

**NOTICE**  
This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:



**SPECIFICATIONS**

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

**NOTICE**  
Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement. Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

**SPECIFICATIONS**

Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.








# İçindekiler

Uyarılar . . . . .	4
Bölmelerin ve kontrol düğmelerinin tanımlanması . . . . .	5

## Kurulum . . . . . 7

<b>Kurulum 1:</b> Standi açın . . . . .	7
<b>Kurulum 2:</b> Ekranı bilgisayarınıza bağlayın . . . . .	7
<b>Kurulum 3:</b> Güç kablosunu bağlayın . . . . .	8
<b>Kurulum 4:</b> Kabloları sağlamlayın ve arka kapağı yerine yerleştirin . . . . .	8
<b>Kurulum 5:</b> Monitörü ve bilgisayarı açın . . . . .	9
Eğikliği ayarlama . . . . .	9
Giriş sinyalini seçme (INPUT düğmesi) . . . . .	9

## Monitörün kullanıcıya bağlı ayarı . . . . . 10

Menüyü kullanma . . . . .	10
 PICTURE menüsü . . . . .	10
 SCREEN menüsü (sadece analog RGB sinyali) . . . . .	12
 MENU POSITION menüsü . . . . .	13
 INPUT SENSING menüsü . . . . .	14
 LANGUAGE menüsü . . . . .	14
 RESET menüsü (varsayılan ayarlara geri döndürme) . . . . .	14
 MENU LOCK menüsü . . . . .	14

- Macintosh, Apple Computer, Inc.'in tescilli markasıdır, A.B.D ve diğer ülkelerde tescil edilmiştir.
- Windows® ve MS-DOS, A.B.D. ve diğer ülkelerde Microsoft Corporation'ın tescilli markasıdır.
- IBM PC/AT ve VGA, A.B.D. IBM Corporation'ın tescilli markalarıdır.
- VESA ve DDC™ Video Electronics Standards Association'ın tescilli markalarıdır.
- ENERGY STAR A.B.D. tescilli markasıdır.
- Adobe ve Acrobat, Adobe Systems Incorporated'ın markalarıdır.
- Burada adı geçen diğer bütün ürün isimleri, ilgili şirketlerin markaları veya tescilli markaları olabilir.
- Ayrıca, “™” ve “®” bu el kitabında her yerde söz edilmez.

## Teknik Özellikler . . . . . 15

Enerji tasarrufu fonksiyonu . . . . .	15
MOD'u Ayarlama (PICTURE) . . . . .	16
Otomatik parlaklık ayarlama fonksiyonu (ışık sensörü) . . . . .	16
Otomatik resim kalitesi ayarlama fonksiyonu (sadece analog RGB sinyali) . . . . .	16

## Sorun giderme . . . . . 17

Görüntülü mesajlar . . . . .	17
Hata belirtileri ve olası giderme yöntemleri . . . . .	18

## Özellikler . . . . . 20

## Uyarılar

### Güç bağlantıları ile ilgili uyarı

- Verilen güç kablosunu kullanın. Eğer farklı bir güç kablosu kullanıyorsanız, güç kaynağınızla uyumlu olduğundan emin olun.

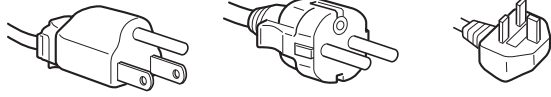
#### A.B.D. deki müşteriler için

Eğer uygun kablo kullanmazsanız, bu monitör zorunlu FCC standartlarına uygun olmayacaktır.

#### İngiltere'deki müşteriler için

Eğer bu monitörü İngiltere'de kullanıyorsanız, İngiltere'ye uygun güç kablosu kullanın.

Fiş tiplerinin örnekleri



100 ila 120 V AC için 200 ila 240 V AC için sadece 240 V AC için

Cihaz, kolaylıkla erişilebilen bir prize yakın olarak yerleştirilmelidir.

### Kurulum

Monitörü aşağıdaki yerlerde kurmayın veya bırakmayın:

- Aşırı sıcak yerler, örneğin radyatör yanı, ısıtıcı yanı veya doğrudan güneş ışığı alan yerler. Monitörü, mesela güneş altında park edilmiş araba içinde veya ısıtıcı yanında, aşırı sığa maruz bırakmak, kasada deformasyona ve arızalara sebep olabilir.
- Mekanik vibrasyon veya şoka açık yerlerde.
- TV veya diğer ev aletleri gibi güçlü manyetik alan yaratan cihazların yakınında.
- Aşırı derecede toz, kir veya kum olan yerlerde, örneğin açık pencere kenarı veya çıkış kapısı gibi. Eğer geçici olarak dış ortamda kullanılması gerekiyorsa, havadaki toza ve kire karşı gerekli önlemleri almalısınız. Aksi takdirde tamiri mümkün olmayan arızalar oluşabilir.

Bu üniteyi düz bir yüzey üzerine yerleştirin. Masa kenarı gibi düzgün olmayan bir yere yerleştirmeyin. Eğer bu ünitenin bir bölümü bu gibi bir yüzeyden taşarsa, düşebilir veya hasar ve yaralanmaya sebep olabilir.

### LCD ekranı kullanma

- LCD ekranı güneşe bakar şekilde bırakmayın, bu LCD ekrana zarar verebilir. Monitörü pencere yanına yerleştirirken dikkatli olun.
- LCD ekrana bastırmayın veya ekranı çizmeyin. LCD ekran üzerine ağır nesnelere koymayın. Bu ekranın düzgünlüğünü kaybetmesine veya LCD panel arızasına sebep olabilir.
- Eğer monitör soğuk bir yerde kullanılırsa, ekranda hayalet görüntü oluşabilir. Bu bir arıza değildir. Sıcaklık normal çalışma seviyesine döndüğünde, ekran normale döner.
- Eğer sabit bir resim uzun süre gösterilirse, bir süre için hayalet görüntü oluşabilir. Hayalet görüntü daha sonra yok olur.
- LCD panel çalışma sırasında ısınır. Bu bir arıza değildir.

### LCD ile ilgili not (Sıvı Kristal Ekran)

Lütfen LCD ekranın yüksek hassasiyet teknolojisi ile yapıldığını unutmayın. Bununla birlikte, LCD ekran üzerinde sabit siyah noktalar veya parlak ışık noktaları (kırmızı, mavi veya yeşil) ve düzensiz renkli şeritler ya da parlaklık belirebilir. Bu bir arıza değildir.

(Etkili noktalar: %99,99 dan fazla)

### Bakım

- Monitörünüzü temizlemeden önce güç kablosunu elektrik prizinden çekin.
- LCD ekranı yumuşak bir bez ile temizleyin. Eğer cam temizleyici bir sıvı kullanacaksanız, anti statik çözültü veya benzeri katkı içeren bir temizleyici kullanmayın, bu LCD ekranın kaplamasını çizebilir.
- Kasayı, paneli ve kontrolleri hafif deterjanlı solüsyonla ıslatılmış yumuşak bir bez ile temizleyin. Aşındırıcı ped, temizleme tozu veya alkol ya da benzin gibi çözücüler kullanmayın.
- Ekran yüzeyini tükenmez kalem veya tornavida gibi keskin veya aşındırıcı maddelerle, silmeyin, dokunmayın ve temas etmeyin. Bu tür bir temas resim tüpünde çizilmeye yol açabilir.
- Eğer monitör böcek ilaçları gibi güçlü solventlere maruz kalır veya kauçuk yada vinil malzemelerle sert temasta bulunursa malzemede bozulma veya LCD ekran kaplamasında bozulma meydana gelebilir.

### Taşıma

- Monitöre takılı olan tüm kabloları çıkartın, ve monitörü taşırken her iki elinizle sıkıca tutun. Eğer monitörü düşürürseniz yaralanabilirsiniz veya monitör hasar görebilir.
- Bu monitörü tamir veya gönderi için taşırken orijinal kutusunu ve ambalaj malzemelerini kullanın.

### Duvar veya montaj kolu üzerine montaj

Eğer ekranı duvar veya montaj kolu üzerine monte etmek isterseniz, muhakkak yetkili bir kişiye danışın.

Bu tür montajda arka kapağın çıkartılması gerektiğini unutmayın.

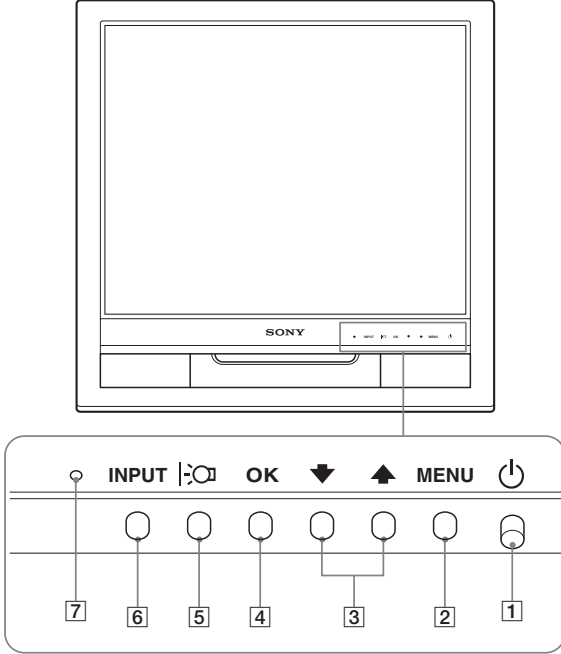
### Monitörün atılması

- Bu monitörü genel ev atıkları ile birlikte atmayın.**
- Bu monitörde kullanılan flüoresan tüpte civa bulunmaktadır. Bu monitörün atılmasında yerel temizlik idarenizin yönetmeliklerine uyulması gereklidir.**

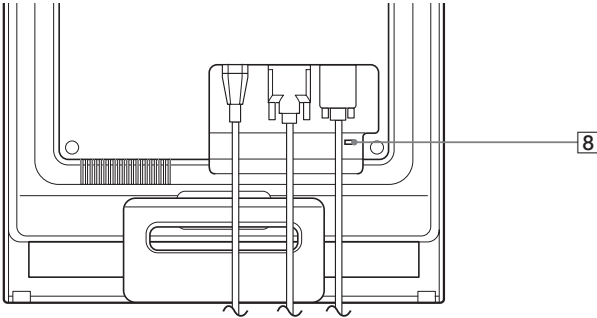
## Bölümlerin ve kontrol düğmelerinin tanımlanması

Daha fazla detay için parantez içindeki sayfalara bakınız.  
⏻ (güç) anahtarı ve kontrol düğmeleri, monitörün ön kısmında sol altta yer almaktadır.

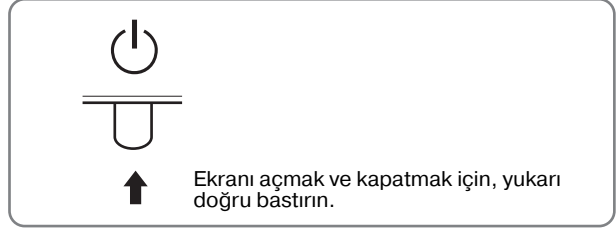
### Monitörün ön yüzü



### Monitörün arka kısmı



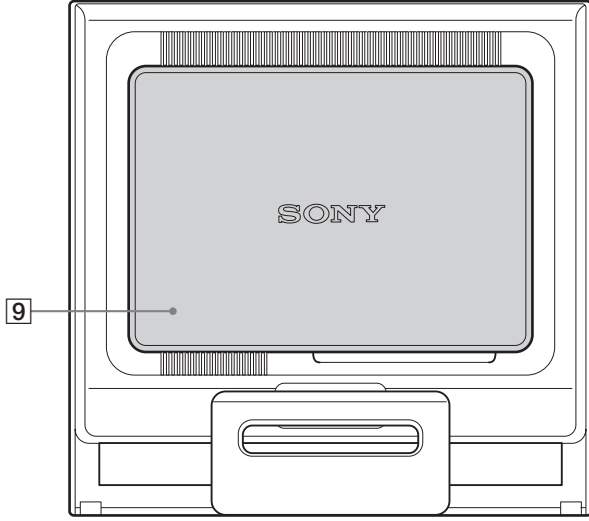
- 1 ⏻ (Güç) düğmesi ve ışığı (sayfalar 9, 15)**  
Ekranı açmak ve kapatmak için, ⏻ (güç) anahtarını yukarı doğru açın.  
Güç ışığı, monitör açıldığında yeşil yanar, monitör enerji tasarrufu modundayken ise turuncu olarak yanar.



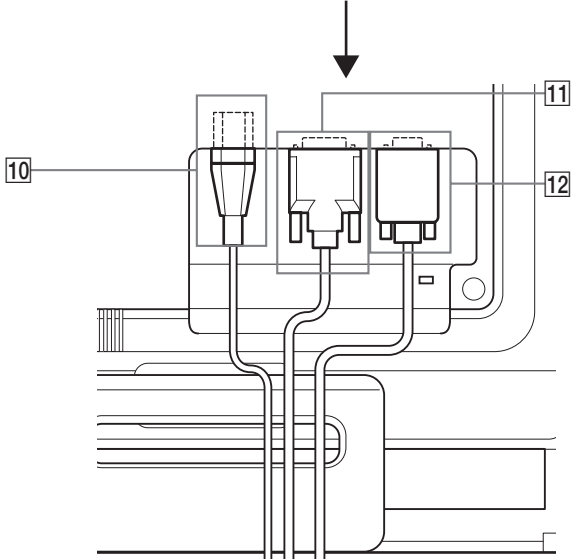
- 2 MENU düğmesi (sayfa 10)**  
Bu düğme ana menüyü ekrana getirir veya kapatır.
- 3 ↓/↑ düğmeleri (sayfa 10)**  
Bu düğmeler menü bölümleri seçildiğinde ↓/↑ düğmeleri olarak işlev görürler ve ayar yaparken kullanılırlar.
- 4 OK düğmesi (sayfa 10)**  
Bu düğme menü bölümlerini seçmeye ve yapılan ayarları uygulamaya yarar.
- 5 ☒ düğmesi (sayfa 16)**  
Bu düğme, ekranın parlaklığını değiştirmek için kullanılır.
- 6 INPUT düğmesi (sayfa 9)**  
Bu düğme, monitöre iki bilgisayar bağlandığında video giriş sinyalinin INPUT1 ve INPUT2 arasında geçiş yapmasını sağlar.
- 7 Işık sensörü (sayfa 16)**  
Bu sensör çevredeki alanın parlaklığını ölçer. Sensörü kağıt vs. ile kapatmadığınızdan emin olun.
- 8 Güvenlik Kilidi Boşluğu**  
Güvenlik kilidi boşluğu Kensington Micro Saver Security System ile birlikte kullanılmaya uygundur.  
Micro Saver Security System, Kensington'un tescilli markasıdır.

TR

## Monitörün arka yüzü



Arka kapağı çıkartın.



### 9 Arka kapak (sayfa 8)

Bu kapağı, kabloları veya ağ kablolarını takıp çıkarırken çıkartınız.

### 10 AC IN soketi (sayfa 8)

Güç kablosunu bağlayın (sağlanmıştır).

### 11 INPUT1 için DVI-D giriş soketi (dijital RGB) (sayfa 7)

Bu soket DVI Rev. 1.0 ile uyumlu dijital RGB video sinyallerini verir.

### 12 INPUT2 için HD15 giriş soketi (analog RGB) (sayfa 7)

Bu soket analog RGB video (0,7 Vp-p, pozitif) ve SYNC sinyallerini verir.



# Kurulum

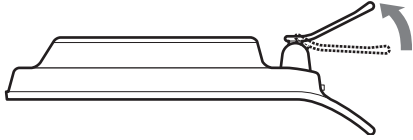
Monitörünüzü kullanmaya başlamadan önce, aşağıdakilerin kutuda bulunduğundan emin olun.

- LCD ekran
- Güç kablosu
- HD15-HD15 video sinyal kablosu (analog RGB)
- DVI-D video sinyal kablosu (dijital RGB)
- Ağ kablosu bandı (tutturucusu)
- CD-ROM (Windows/Macintosh için program yazılımı, İşletim Talimatları, vs.)
- Garanti kartı
- Kolay Kurulum Kılavuzu

## Kurulum 1: Standı açın

### Not

Stand fabrikada katlanmışdır. Ekranı stand ile birlikte olduğu gibi dik yerleştirmemeye dikkat edin. Aksi takdirde, ekran devrilebilir.



## Kurulum 2: Ekranı bilgisayarınıza bağlayın

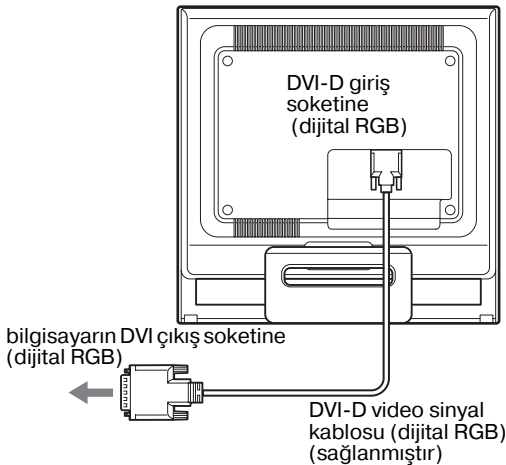
Bağlamadan önce monitörü ve bilgisayarınızı kapatın.

### Notlar

- Video sinyal kablosu bağlayıcısının pinlerine dokunmayın, dokunmak pinlerin eğilmesine yol açabilir.
- Video sinyal kablosu soketinin (bağlantısı) bükülmesini engellemek için HD15 soketinin yönünü kontrol ediniz.

### DVI çıkış soketi olan bir bilgisayar bağlayın (dijital RGB)

Sağlanan DVI-D video sinyal kablosunu (dijital RGB) kullanarak, bilgisayarını monitörün DVI-D giriş soketine (dijital RGB) bağlayın.

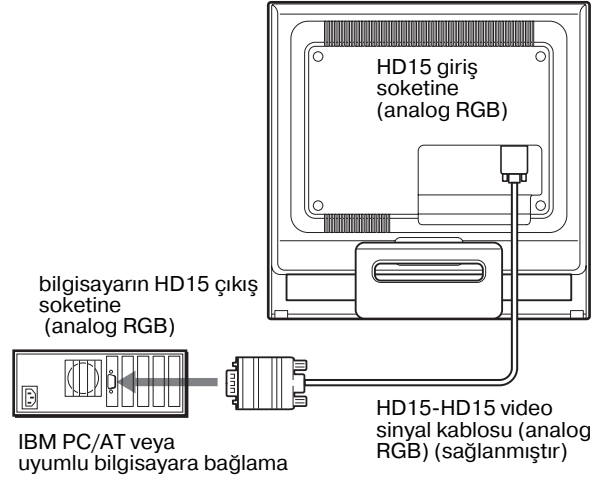


### HD15 çıkış soketi olan bir bilgisayar bağlayın (analog RGB)

Sağlanan HD15-HD15 video sinyal kablosunu (analog RGB) kullanarak, bilgisayarını monitörün HD15 giriş soketine (analog RGB) bağlayın.

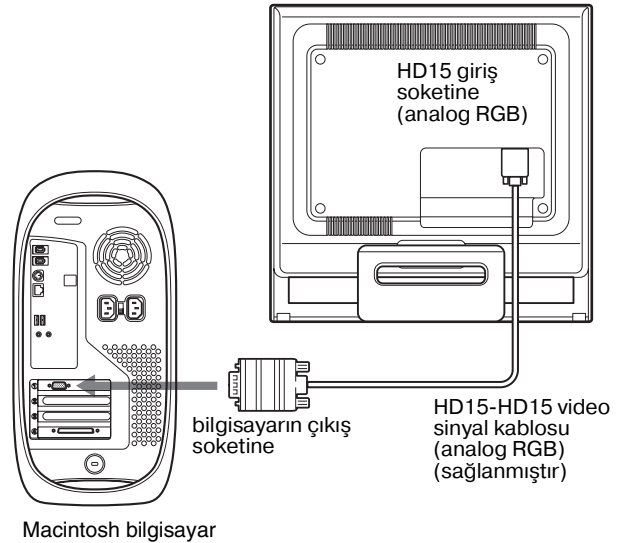
Bilgisayarı, aşağıdaki şekillere bakarak bağlayın.

### ■ IBM PC/AT ve uyumlu bir bilgisayara bağlama



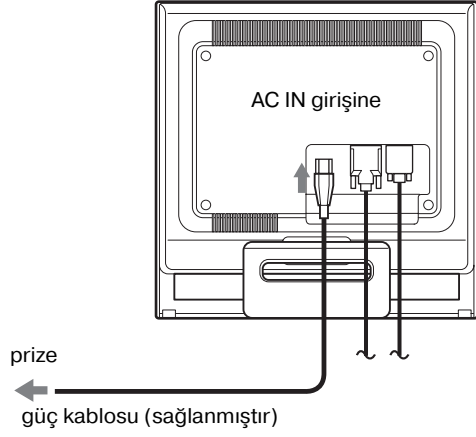
### ■ Bir Macintosh bilgisayara bağlama

Bu monitörü Macintosh bilgisayara bağlayacaksanız, gerekirse Macintosh adaptörü (sağlanmamıştır) kullanın. Kabloyu bağlamadan önce Macintosh adaptörünü bilgisayara bağlayın.



### Kurulum 3: Güç kablosunu bağlayın

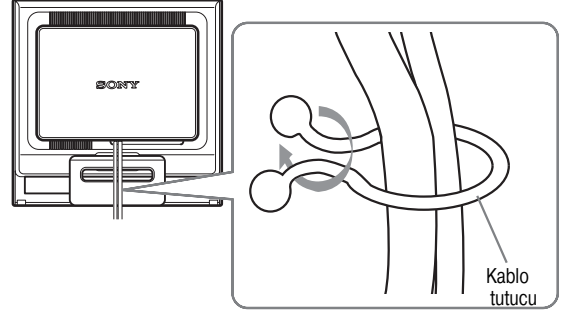
Monitör ve bilgisayar kapalıyken, önce güç kablosunu monitöre bağlayın, daha sonra prize takın.



### Kurulum 4: Kabloları sağlamlayın ve arka kapağı yerine yerleştirin

#### 1 Kabloları düzeltin.

Verilen kablo tutucu ile, kabloları ve kordonları birbirlerine bağlayın.

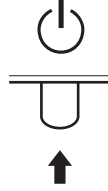


Bu şekil SDM-HS75P model monitörün arka yüzeyini gösterir.  
Aynı şekil diğer modeller içinde geçerlidir.

#### 2 Arka kapağı yerine takın.

## Kurulum 5: Monitörü ve bilgisayarını açın

- 1 **⏻ (güç) düğmesine yukarı yönde basın.**  
⏻ Monitörün güç ışığı yeşil yanacaktır.



### 2 Bilgisayarı açın.

Monitörünüzün kurulumu tamamlanmıştır. Eğer gerekiyorsa görüntüyü ayarlamak için monitörün kontrol düğmelerini kullanın.

### Eğer ekranınızda görüntü yoksa

- Monitörün bilgisayarınıza düzgün olarak bağlandığından emin olun.
- **Eğer ekranda NO INPUT SIGNAL görüntülenirse:**  
Bilgisayar enerji tasarrufu modundadır. Klavyede herhangi bir tuşa basmayı veya fareyi hareket ettirmeyi deneyin.
- **Eğer ekranda CABLE DISCONNECTED görüntülenirse:**  
Video sinyal kablosunun düzgün şekilde bağlı olup olmadığını kontrol edin.
- **Eğer ekranda OUT OF RANGE görüntülenirse:**  
Eski monitörü yeniden takın. Ardından bilgisayarın ekran kartını, aşağıdaki aralıklara ayarlayın.

	Analog RGB	Dijital RGB
<b>Yatay frekans</b>	28–80 kHz	28–64 kHz
<b>Dikey frekans</b>	48–75 Hz	60 Hz
<b>Çözünürlük</b>	1280 × 1024 veya daha düşük	1280 × 1024 veya daha düşük

Görüntülü mesaj hakkında daha geniş bilgi için, bkz “Hata belirtileri ve olası giderme yöntemleri” sayfa 18.

### Özel sürücülere gerek yoktur

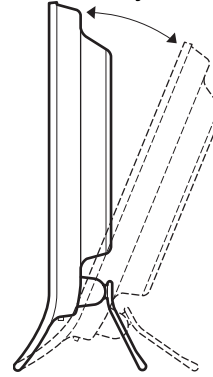
Bu monitör “DDC” Tak ve Çalıştır (Plug & Play) standartlarına uygundur ve otomatik olarak monitör bilgilerini algılar. Bilgisayarınıza özel bir sürücü yüklenmesine gerek duyulmaz. Monitörü PC'nize bağladıktan sonra PC'yi ilk kez çalıştırdığımızda Kurulum Sihirbazı ekranda belirebilir. Bu durumda, ekranda beliren talimatları takip edin. Tak ve Kullan Monitör otomatik olarak seçilir, böylece monitörü kullanabilirsiniz.

Dikey frekans 60 Hz seviyesine geçer. Titremeler ortadan kalktığında monitörü bu haliyle kullanabilirsiniz. Aynı bir yüksek değer için dikey frekansını ayarlamanıza gerek yoktur.

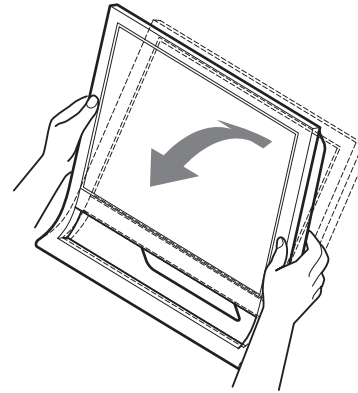
## Eğikliği ayarlama

Monitör aşağıda belirtilen açılarda ayarlanabilir.

Yaklaşık 20°



LCD panelin alt kısmından kavrayın ve eğikliği ayarlayın.



### Monitörü rahat bir şekilde kullanmak için

Bu monitör, en rahat görüş açısına ayarlanabilecek şekilde tasarlanmıştır. Monitörünüzün görüş açısını, üzerinde bulunduğu masa ve kullandığımız sandalyenin yüksekliğine göre ve ışık monitörden gözünüze yansımayacak şekilde ayarlayın.

### Not

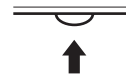
Ekran eğimini ayarlarken, ekrana çarpmamaya veya ekranı masadan düşürmemeye dikkat edin.

## Giriş sinyalini seçme (INPUT düğmesi)

### INPUT düğmesine basın.

Bu düğmeye her bastığınızda giriş sinyali değişir.

INPUT



Ekran mesajı (Sol üst köşede yaklaşık 5 saniye gözükür.)	Giriş sinyali yapılandırma
INPUT1 : DVI-D	DVI-D giriş soketi (dijital RGB) INPUT1 için
INPUT2 : HD15	HD15 giriş soketi (analog RGB) INPUT2 için

# Monitörün kullanıcıya bağlı ayarı

## Ayarları yapmadan önce

Monitörü bilgisayara bağlayın ve ikisini de çalıştırın. En iyi sonucu almak için ayar yapmadan önce en az 30 dakika bekleyin.

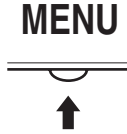
Ekranda beliren menüyü kullanarak monitörünüzde pek çok ayar değişikliği yapabilirsiniz.

## Menüyü kullanma

### MENU, ↓/↑ ve OK düğmelerini kullanma

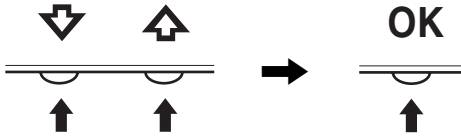
#### 1 Ana menüyü gösterme.

Ekrandaki ana menüyü göstermek için MENU düğmesine basınız.



#### 2 Ayarlamak istediğiniz menüyü seçin.

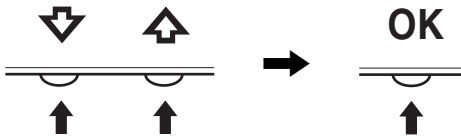
İstediğiniz menüyü görüntülemek için ↓/↑ düğmelerine basın. Menü bölümlerini seçmek için OK düğmesine basın.



#### 3 Menü ayarlama.

Ayarlamaları yapmak için ↓/↑ düğmelerine daha sonra da OK düğmesine basın.

OK düğmesine bastığımızda ayarlar saklanır ve ekran bir önceki menüye döner.



#### 4 Menüyü kapatma.

Normal görüntüye dönmek için MENU düğmesine bir kez basın. Eğer herhangi bir düğmeye basılmazsa menü 45 saniye içinde otomatik olarak kapanır.



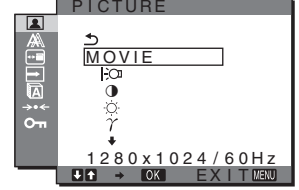
## Ayarları sıfırlama

RESET menüsünü kullanarak ayarları sıfırlayabilirsiniz. Ayarları sıfırlama konusunda daha fazla bilgi için Bkz sayfa 14.

## PICTURE menüsü

PICTURE menüsünü kullanarak aşağıdaki öğeleri ayarlayabilirsiniz.

- MODE (GAME/MOVIE/PC/AUTO)
- BACKLIGHT
- CONTRAST
- BRIGHTNESS
- GAMMA
- COLOR
- SHARPNESS
- MODE RESET



## MODE menüsü

Amacınıza göre uygun ekran parlaklığını seçebilirsiniz. PICTURE ayarları her bir mod için ayarlanabilir.

Değiştirilen ayar her bir giriş (INPUT1/INPUT2) için otomatik olarak uygulanır.

#### 1 MENU düğmesine basın.

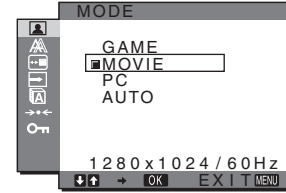
Ana menü ekranda görüntülenir.

#### 2 (PICTURE)'i seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.

PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.

#### 3 "MOVIE" i seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.

MODE menüsü ekranda görüntülenir.



#### 4 İstediğiniz modu seçmek için ↓/↑ düğmesine basın ve sonra OK düğmesine basın.

Varsayılan ayar MOVIE' dir.



- GAME: Parlak resim.
- MOVIE: Güçlü kontrastlı net resim.
- PC: Yumuşak tonlu resim.
- AUTO: Ekran parlaklığını çevre parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar (otomatik parlaklık ayarlama fonksiyonu). Daha fazla bilgi için, bkz "Otomatik parlaklık ayarlama fonksiyonu (ışık sensörü)" (sayfa 16).

## Not

AUTO modda, arka ışığı ve kontrastı ayarlayamazsınız.



## ■ BACKLIGHT ayarlama

Eğer ekran çok parlaksa, arka ışığı ayarlayın ve ekranın daha kolay görünmesini sağlayın.

- 1 **MENU** düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.
- 3 “ BACKLIGHT” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“BACKLIGHT” menüsü ekranda görüntülenir.
- 4 Işık seviyesini ayarlamak için, ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.



## ■ CONTRAST ayarlama

Resim kontrastını ayarlayın.

- 1 **MENU** düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.
- 3 “ CONTRAST” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“CONTRAST” menüsü ekranda görüntülenir.
- 4 Kontrastı ayarlamak için, ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.

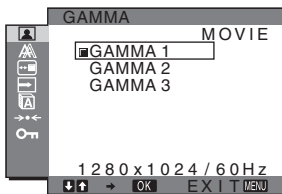
## ■ BRIGHTNESS ayarlama

Resmin parlaklığını ayarlayın (siyah seviyesi).


- 1 **MENU** düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.
- 3 “ BRIGHTNESS” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“BRIGHTNESS” menüsü ekranda görüntülenir.
- 4 Parlaklığı ayarlamak için, ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.

## ■ GAMMA ayarlama

Görüntünün renk gölgesini, görüntünün orijinal renk gölgesi ile birleştirebilirsiniz.



- 1 **MENU** düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.

- 2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.

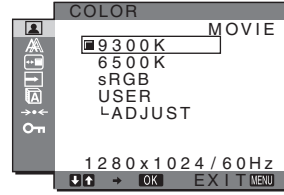
- 3 “ GAMMA” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
GAMMA menüsü ekranda görüntülenir.

- 4 İsteddiğiniz modu seçmek için ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.

## ■ COLOR ayarlama


Görüntünün beyaz renk alanındaki renk seviyesini, varsayılan renk ısıyı ayarlarından seçebilirsiniz.

Ayrıca, gerekirse, renk ısısına ince ayar da yapabilirsiniz.



- 1 **MENU** düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.

- 2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.

- 3 “ COLOR” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
COLOR menüsü ekranda görüntülenir.

- 4 İsteddiğiniz renk ısısını seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
Isıyı 9300K'dan (varsayılan ayar) 6500K'ya indirdiğinizde, beyazlar mavimsi tondan kırmızımsı tona doğru kayacaktır. “sRGB” yi seçtiğinizde renkler “sRGB” profiline göre ayarlanır. (sRGB renk ayarı, bilgisayar ürünleri için dizayn edilmiş endüstri standardı renk alan protokolüdür.) Eğer “sRGB” yi seçerseniz bilgisayarınızın renk ayarları sRGB profiline ayarlı olmalıdır.


### Notlar


- MODE menüsü “AUTO” olarak ayarlandığında, “sRGB” seçemezsiniz.
- Eğer bağlı olan bilgisayar ya da başka bir ekipman sRGB özelliğine sahip değilse, renkler sRGB profiline göre ayarlanamaz.
- COLOR, sRGB'a ayarlıyken; CONTRAST, BRIGHTNESS veya GAMMA' u ayarlayamazsınız.

### Renk ısısına ince ayar yapma

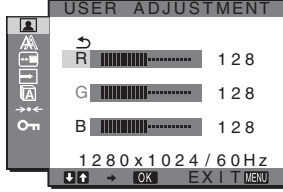
Renk ısısı her bir mod için ayarlanabilir.  
(GAME/MOVIE/PC/AUTO)

- 1 **MENU** düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.

2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.


3  COLOR” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. COLOR menüsü ekranda görüntülenir.

4 “ADJUST” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. Renk ısısı için ince ayar menüsü ekranda belirir.





5 R (Kırmızı) veya B (Mavi) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. Ardından, istediğiniz renk ısısını ayarlamak için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.

Bu ayar, renk ısısını R ve B bölümlerini G (yeşil) bölümüne göre artırarak veya azaltarak değiştirdiğinden, G bölümü sabittir.

6  seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve OK düğmesine basın. Yeni renk ayarı bellekte saklanır ve “Kullanıcı” seçildiğinde otomatik olarak geri çağrılır. COLOR menüsü ekranda görüntülenir.


## ■ SHARPNESS ayarlama

Görüntülerin kenarlarını keskinleştirmek vs. için ayarlayın

- 1 MENU düğmesine basın. Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (PICTURE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.
- 3  SHARPNESS” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. “SHARPNESS” menüsü ekranda görüntülenir.
- 4 Keskinliği ayarlamak için, ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.

## ■ MODE RESET menüsü (tüm modları varsayılan ayara geri döndürme) <img alt="Mode Reset icon" data-bbox="318 743 338 758"/>

Yaptığınız ayarları fabrika ayarlarına geri döndürebilirsiniz.

- 1 MENU düğmesine basın. Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (PICTURE)’i seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. PICTURE menüsü ekranda görüntülenir.

3 “<img alt="Mode Reset icon" data-bbox="555 51 575 66"/> MODE RESET” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. “MODE RESET” menüsü ekranda görüntülenir.

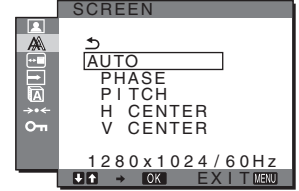
4 İsteddiğiniz modu seçmek için ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.

- OK: PICTURE menüsündeki her modu varsayılan ayarlara geri döndürmek için.
- CANCEL: Sıfırlamayı iptal etmek ve PICTURE menüsüne dönmek için.

## SCREEN menüsü (sadece analog RGB sinyali)

SCREEN menüsünü kullanarak aşağıdaki öğeleri ayarlayabilirsiniz.

- AUTO
- PHASE
- PITCH
- H CENTER
- V CENTER




### Not

INPUT1 için DVI-D giriş soketinden dijital RGB sinyalleri alırken, ayar gereksizdir.

## ■ Otomatik görüntü kalitesi ayarlama fonksiyonu

Monitör bir giriş sinyali aldığı anda, otomatik olarak resmin pozisyonunu ve keskinliğini (faz/aralık) ayarlar ve ekranda net bir resmin görüntülenmesini sağlar (sayfa 16).

### Not

Otomatik görüntü kalitesi fonksiyonu aktif durumda olduğunda sadece  (güç) düğmesi çalışır.

Resim bu aşamada kırışma yapabilir, ancak bu bir arıza değildir. Sadece ayarlama tamamlanana dek bir süre bekleyin.

### Eğer bu monitörün otomatik görüntü kalitesi fonksiyonu, görüntüyü tam olarak ayarlayamazsa


Geçerli giriş sinyali için, daha ileri otomatik görüntü kalitesi ayarları yapabilirsiniz (Aşağıdaki “AUTO” bölümüne bakın).

### Eğer görüntü kalitesiyle ilgili daha fazla ayar yapmak isterseniz

Görüntünün keskinliğini (faz/aralık) ve konumunu (yatay/dikey konumunu) elinizle ayarlayabilirsiniz.

Bu ayarlar, bellekte saklanır ve monitör önceden girilmiş veya kayıtlı giriş sinyalini aldığı anda, otomatik olarak geri çağrılır.


## ■ Geçerli giriş sinyali için, daha ileri otomatik görüntü kalitesi ayarları yapabilirsiniz (AUTO)

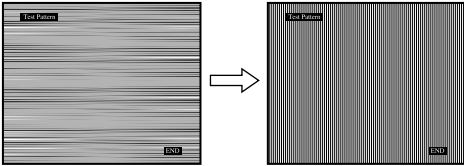
- 1 MENU düğmesine basın. Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (SCREEN) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın. SCREEN menüsü ekranda görüntülenir.

- 3 “AUTO” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
Ekranın, geçerli giriş sinyali için faz, aralık ve yatay/dikey konumu ile ilgili gerekli ayarlamaları yapın ve bunları saklayın.

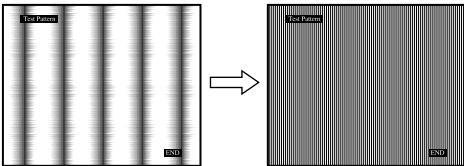
### ■ Resmin keskinliğini manuel olarak ayarlama (Phase (Faz)/Pitch (Aralık))

Resmin keskinliğini aşağıdaki şekilde ayarlayabilirsiniz. Bu ayar, bilgisayar monitörün HD15 giriş soketine (analog RGB) bağlandığında etkindir.

- 1 Bilgisayarda çözünürlüğü 1280 × 1024 olarak ayarlayın.
- 2 CD-ROM’ü yerleştirin.
- 3 CD-ROM’u başlatın, alan ve modeli seçin ve örnek testi görüntüleyin.  
Windows için  
[Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe]’ye tıklayın.  
Macintosh için  
[Utility] → [Mac]/[Mac Utility]’ye tıklayın.
- 4 MENU düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- 5  (SCREEN) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
SCREEN menüsü ekranda görüntülenir.
- 6 “PHASE” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“PHASE” ayar menüsü ekranda görüntülenir.
- 7 Yatay çizgiler minimum seviyeye inene kadar ↓/↑ düğmelerine basın.  
Ayarı, yatay çizgiler minimum seviyede olacak şekilde yapın.




- 8 OK düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.  
Eğer tüm ekranda dikey çizgiler görüntülenirse, aralığı (pitch) aşağıdaki şekilde ayarlayın.
- 9 “PITCH” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“PITCH” ayar menüsü ekranda görüntülenir.
- 10 Dikey çizgiler kaybolana kadar ↓/↑ düğmelerine basın.  
Ayarı, dikey çizgiler kaybolacak şekilde yapın.



- 11 Örnek testi sona erdirmek için ekrandaki [END]’e tıklayın.

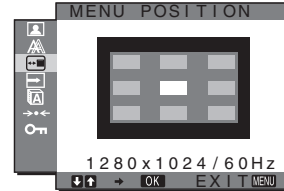
### ■ Resmin konumunu manuel olarak ayarlama (H CENTER /V CENTER)


Görüntü ekranın merkezinde bulunmuyorsa görüntüyü ortalamak için aşağıdaki adımları takip edin.

- 1 Bilgisayarda çözünürlüğü 1280 × 1024 olarak ayarlayın.
- 2 CD-ROM’ü yerleştirin.
- 3 CD-ROM’u başlatın, alan ve modeli seçin ve örnek testi görüntüleyin.  
Windows için  
[Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe]’ye tıklayın.  
Macintosh için  
[Utility] → [Mac]/[Mac Utility]’ye tıklayın.
- 4 MENU düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- 5  (SCREEN) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
SCREEN menüsü ekranda görüntülenir.
- 6 “H CENTER” veya “V CENTER” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“H CENTER” ayar menüsü veya “V CENTER” ayar menüsü ekranda görüntülenir.
- 7 Örnek testi ekranda ortalamak için, ↓/↑ düğmelerine basın.
- 8 Örnek testi sona erdirmek için ekrandaki [END]’e tıklayın.

### MENU POSITION menüsü

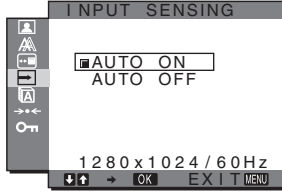
Eğer ekrandaki bir nesneyi görmeyi engelliyorsa, menü konumunu değiştirebilirsiniz.



- 1 MENU düğmesine basın.  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- 2  (MENU POSITION) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
“MENU POSITION” menüsü ekranda görüntülenir.
- 3 İstedığınız konumu seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.  
Menünün yeri için 9 konumdan birini seçebilirsiniz.

## INPUT SENSING menüsü

INPUT SENSING menüsünde AUTO ON seçeneğini seçtiğinizde, monitör otomatik olarak bir giriş terminaline bir giriş sinyali saptar ve enerji tasarruf moduna girmeden önce girişi otomatik olarak değiştirir.



- MENU düğmesine basın.**  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- INPUT SENSING (INPUT SENSING) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.**  
INPUT SENSING menüsü ekranda görüntülenir.
- İstediğiniz modu seçmek için ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.**
  - AUTO ON:** Seçilen giriş terminalinde giriş sinyali yoksa veya INPUT düğmesi ile bir giriş terminali seçtiğinizde ve terminalde giriş sinyali yoksa, ekran mesajı görüntülenir (sayfa 17) ve monitör, girişi otomatik olarak değiştirmek için başka bir giriş terminaline yönelik giriş sinyalini kontrol eder.  
Giriş değiştirildiğinde, seçilen giriş terminali ekranın sol üst kısmında görüntülenir.  
Giriş sinyali yoksa, monitör otomatik olarak enerji tasarruf moduna geçer.
  - AUTO OFF:** Giriş otomatik olarak değiştirilmez. Girişi değiştirmek için INPUT düğmesine basın.

## LANGUAGE menüsü

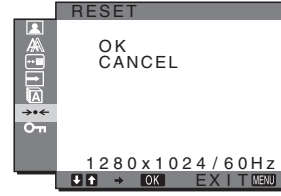


- MENU düğmesine basın.**  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- LANGUAGE (LANGUAGE) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.**  
LANGUAGE menüsü ekranda görüntülenir.

### 3 Bir dil seçmek için, ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.

- ENGLISH: İngilizce
- FRANÇAIS: Fransızca
- DEUTSCH: Almanca
- ESPAÑOL: İspanyolca
- ITALIANO: İtalyanca
- NEDERLANDS: Felemenkçe
- SVENSKA: İsveççe
- РУССКИЙ: Rusça
- 日本語: Japonca
- 中文: Çince

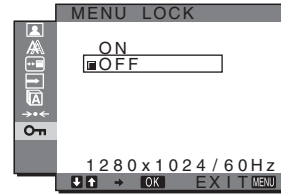
## RESET menüsü (varsayılan ayarlara geri döndürme)



- MENU düğmesine basın.**  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- RESET (RESET) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.**  
RESET menüsü ekranda görüntülenir.
- İstediğiniz modu seçmek için ↓/↑ düğmelerine basın ve sonra OK düğmesine basın.**
  - OK: Yapılan ayarları, fabrika ayarlarına geri döndürmek için "LANGUAGE" ayarı bu yöntemle değişmez.
  - CANCEL: Sıfırlamayı iptal etmek ve menü ekranına dönmek için.

## MENU LOCK menüsü






İstenmeyen ayarları ve sıfırlamaları önlemek için, düğmelerin kontrollerini kilitler.



- MENU düğmesine basın.**  
Ana menü ekranda görüntülenir.
- MENU LOCK (MENU LOCK) seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine ve sonra da OK düğmesine basın.**  
MENU LOCK menüsü ekranda görüntülenir.



### 3 “On ” veya “Off.” seçeneğini seçmek için ↓/↑ düğmelerine basın.


- ON: Sadece  (güç) anahtarı ve INPUT düğmesi çalışacaktır. Eğer herhangi bir işlem yapmaya çalışırsanız, ekranda  ikonu belirir.
- OFF: “ MENU LOCK” ayarını kapalıya getirir. “ MENU LOCK” ayarı “ON” olarak seçildiyse, MENU düğmesine bastığınızda, “ MENU LOCK” otomatik olarak seçilir.

## Teknik Özellikler


### Enerji tasarrufu fonksiyonu

Bu monitör VESA, ENERGY STAR ve NUTEK enerji tasarrufu standartlarına uygundur. Monitör eğer Analog giriş için DPMS (Display Power Management Standard)/Dijital giriş için DMPM (DVI Digital Monitor Power Management) uyumlu bir bilgisayar veya video grafik kartına bağlanırsa, monitör aşağıda gösterilen şekilde otomatik olarak enerji tüketimini azaltacaktır.

#### SDM-HS75P

Enerji modu	Enerji tüketimi	 (güç) göstergesi
normal çalışma	45 W (maks.)	yeşil
aktif kapanma* (derin uyku)**	1,0 W (maks.)	turuncu
power off	1,0 W (maks.)	off

#### SDM-HS95P


Enerji modu	Enerji tüketimi	 (güç) göstergesi
normal çalışma	60 W (maks.)	yeşil
aktif kapanma* (derin uyku)**	1,0 W (maks.)	turuncu
power off	1,0 W (maks.)	off

\* Eğer bilgisayarınız “aktif kapanma” moduna geçerse, giriş sinyali kesilir ve ekranda NO INPUT SIGNAL görüntülenir. 5 saniye sonra monitör enerji tasarrufu moduna geçer.

\*\* “derin uyku” Environmental Protection Agency tarafından tanımlanan enerji tasarrufu modudur.

TR


## MOD'u Ayarlama (PICTURE)


Monitörün sağ tarafındaki  düğmesine üst üste bastığınızda, MODE'u MOVIE → PC → AUTO → GAME olarak seçebilirsiniz.

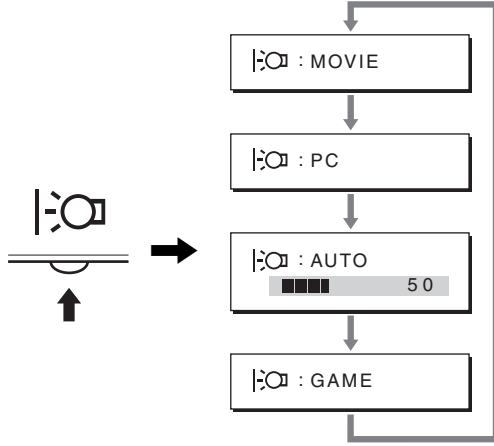
“AUTO” seçeneğini seçtiğinizde, monitör ekran parlaklığını çevre parlaklığına göre otomatik olarak ayarlar (otomatik parlaklık ayarlama fonksiyonu). Daha fazla bilgi için, bkz “Otomatik parlaklık ayarlama fonksiyonu (ışık sensörü)” .

 düğmesine üst üste basın.

MODE'un varsayılan ayarı “MOVIE” olarak ayarlanmıştır.


 düğmesine bir kez bastığınızda, “MOVIE” (varsayılan ayar) görüntülenir, tekrar bastığınızda, “PC” görüntülenir.




 düğmesine her bastığınızda, mod aşağıdaki gibi değişir.



Her bir mod ekranda görünür ve MODE değiştirilir. Yaklaşık 5 saniye sonra menü otomatik olarak kaybolur.

## Otomatik parlaklık ayarlama fonksiyonu (ışık sensörü)

Monitör, ekran parlaklığını çevre parlaklığına göre otomatik ayarlama özelliği ile donatılmıştır. Ekranın parlaklığı, monitörün ön kısmındaki  düğmesi ile veya PICTURE menüsü ile MODE AUTO konumuna getirilerek, en uygun seviyeye ayarlanır. Ekran parlaklığının varsayılan ayarı MOVIE olarak ayarlanmıştır.

Ayrıca,  düğmesi ile MODE AUTO olarak ayarlandığında, ayar çubuğu görüntülenir. Çubuğu / düğmeleri ile ayarlayabilirsiniz. Ayarladığınız seviyeye göre ekran parlaklığı değişir.

## Otomatik resim kalitesi ayarlama fonksiyonu (sadece analog RGB sinyali)

**Monitör bir giriş sinyali aldığı anda, otomatik olarak resmin pozisyonunu ve keskinliğini (faz/ aralık) ayarlar ve ekranda net bir resmin görüntülenmesini sağlar.**

### Temel (fabrika ayarlı) mod

Monitör bir giriş sinyali aldığı anda, ekranın ortasında yüksek kaliteli bir görüntü elde edebilmek için, bu sinyali monitörün belleğinde saklı olan temel modlardan biri ile eşleştirir. Giriş sinyali temel mod ile uyuşursa, resim otomatik olarak uygun varsayılan ayarlarla ekranda görüntülenir.

### Giriş sinyalleri temel modlardan biri ile uyuşmazsa

Monitör temel modlardan birine uymayan bir giriş sinyali alırsa, ekranda daima net bir görüntü sağlamak üzere, otomatik görüntü kalitesi ayar fonksiyonu aktive edilir (aşağıdaki monitör frekans aralıkları dahilinde):

Yatay frekans: 28–80 kHz


Dikey frekans: 48–75 Hz

Sonuç olarak, monitör ilk defa, temel ayarlarına (fabrika ayarı) uymayan bir giriş sinyali aldığı anda monitörün ekranda görüntüyü göstermesi normalden daha uzun sürebilir. Bu ayar verisi otomatik olarak hafızada saklanır ve daha sonra tekrar algılandığında sanki monitör temel ayarlarına uyan bir giriş sinyali almış gibi işlem görür.

### Faz, aralık ve görüntü konumunu manuel olarak ayarlarsanız

Otomatik görüntü kalitesi ayar fonksiyonu, bazı giriş sinyallerinde görüntü konumunu, fazı ve aralığı tam olarak ayarlayamayabilir. Bu durumda, bu ayarları manuel olarak yapabilirsiniz (sayfa 13). Yaptığınız manuel ayarlar hafızada saklanır ve monitör aynı giriş sinyalini algıladığında yeniden kullanır.

### Not

Otomatik görüntü kalitesi fonksiyonu aktif durumda olduğunda sadece  (güç) düğmesi çalışır.

Resim bu aşamada kırışma yapabilir, ancak bu bir arıza değildir. Sadece ayarlama tamamlanana dek bir süre bekleyin.

# Sorun giderme

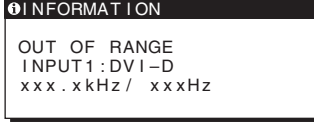
Teknik desteğe başvurmadan önce bu bölüme bakın.

## Görüntülü mesajlar

Eğer giriş sinyalinde sorun yaşıyorsanız, aşağıdaki mesajlardan bir tanesi ekranda görüntülenir. Sorunu gidermek için, bkz “Hata belirtileri ve olası giderme yöntemleri” sayfa 18.

### Ekranada **OUT OF RANGE** mesajı görüntülenirse,

Bu, giriş sinyalinin monitör özellikleri tarafından desteklenmediğini gösterir. Aşağıdaki bölümleri kontrol edin.



#### Eğer “xxx.x kHz/xxx Hz” ekrana gelirse

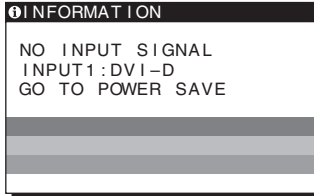
Bu, yatay ve dikey frekansların ikisinin de monitör tarafından desteklenmediği anlamına gelir. Rakamlar, geçerli giriş sinyalinin yatay ve dikey frekanslarını gösterir.

#### Eğer ekranada “**RESOLUTION > 1280 × 1024**” belirirse

Bu, çözünürlüğün monitör özellikleri tarafından desteklenmediğini gösterir (1280 × 1024 veya daha düşük).

### Eğer **NO INPUT SIGNAL** mesajı ekranda görüntülenirse

Bu mesaj, giriş sinyali olmadığı anlamına gelir.

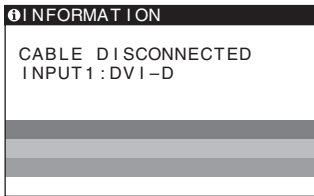


#### **GO TO POWER SAVE**

Monitör, ekranda mesaj belirdikten yaklaşık 5 saniye sonra enerji tasarrufu moduna girer.

### Ekranada **CABLE DISCONNECTED** mesajı ekranda görüntülenirse

Bu mesaj, video sinyal kablosunun çıkarıldığını belirtir.



## Hata belirtileri ve olası giderme yöntemleri

Eğer sorun bağlı bulunan bilgisayardan veya diğer ekipmandan kaynaklanıyorsa lütfen ilgili donanımın kullanım talimatlarına bakınız.

Belirti	Bu öğeleri kontrol edin
<b>No picture (görüntü yok)</b>	
⏻ (güç) göstergesi yanmıyorsa ve ⏻ (güç) düğmesine basıldığında da ⏻ (güç) yanmazsa,	<ul style="list-style-type: none"><li>Güç kablosunun takılı olup olmadığını kontrol edin.</li></ul>
Ekranında CABLE DISCONNECTED mesajı ekranında görüntülenirse,	<ul style="list-style-type: none"><li>Video sinyal kablosunun ve diğer donanımların ilgili soketlerde takılı durumda olup olmadığını kontrol edin (sayfa 7).</li><li>Video giriş soketi pinlerinin bükülmemiş veya içine kaçmamış olduğundan emin olun.</li><li>Sağlanmamış bir video sinyal kablosu takılı. Eğer sağlanmamış bir video sinyal kablosu takılı durumda ise, CABLE DISCONNECTED mesajı enerji tasarruf moduna geçmeden önce ekranında görüntülenebilir. Bu bir arıza değildir.</li></ul>
Eğer ekranınızda NO INPUT SIGNAL belirirse, veya ⏻ (güç) göstergesi turuncu ise,	<ul style="list-style-type: none"><li>Video sinyal kablosunun ve diğer donanımların ilgili soketlerde takılı durumda olup olmadığını kontrol edin (sayfa 7).</li><li>Video giriş soketi pinlerinin bükülmemiş veya içine kaçmamış olduğundan emin olun.</li></ul> <p>■ <b>Monitör nedeniyle değil, bir bilgisayar veya bağlanan farklı bir cihaz nedeniyle oluşan problemler</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Bilgisayar enerji tasarrufu modunda. Klavyede herhangi bir tuşa basmayı veya fareyi hareket ettirmeyi deneyin.</li><li>Ekran kartınızın düzgün şekilde takıldığından emin olun.</li><li>Bilgisayarın açık konumda olup olmadığını kontrol edin.</li><li>Bilgisayarı yeniden başlatın.</li></ul>
Ekranında OUT OF RANGE mesajı görüntülenirse,	<p>■ <b>Monitör nedeniyle değil, bir bilgisayar veya bağlanan farklı bir cihaz nedeniyle oluşan problemler</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Video (görüntü) frekansının monitörün desteklediği özellikler içinde olup olmadığını kontrol edin. Eğer eski bir monitörün yerine, bu monitörü taktıysanız, eski monitörü yeniden takın ve bilgisayarın ekran kartını aşağıda belirtilen aralıklarda ayarlayın: Yatay: 28–80 kHz (analog RGB), 28–64 kHz (dijital RGB) Dikey: 48–75 Hz (analog RGB), 60 Hz (dijital RGB) Çözünürlük: 1280 × 1024 veya daha düşük</li></ul>
Eğer Windows kullanıyorsanız ve eski bir monitörün yerine, bu monitörü kullanacaksınız,	<ul style="list-style-type: none"><li>Eğer eski bir monitörün yerine, bu monitörü taktıysanız, eski monitörü yeniden takın ve aşağıdaki talimatları uygulayın. Windows aygıt seçimi penceresinde “Manufactures” (üretici) listesinden “SONY” yi, “Models” (modeller) listesinden “SDM-HS75P” veya “SDM-HS95P” modelini seçin. Bu monitörün model ismi “Models” (Modeller) listesinde görüntülenmiyorsa, “Plug &amp; Play” (Tak ve Çalıştır) seçeneğini deneyin.</li></ul>
Eğer Macintosh sistem kullanıyorsanız,	<ul style="list-style-type: none"><li>Eğer Macintosh adaptörü (sağlanmamıştır) kullanıyorsanız adaptörü kontrol edin ve video sinyal kablosunun doğru takılı olduğundan emin olun (sayfa 7).</li></ul>
<b>Görüntü titremesi, oynaması, sallanması ya da karışması</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>Aralığı (pitch) ve fazı (phase) ayarlayın (sadece analog RGB sinyal) (sayfa 13).</li><li>Monitörü, tercihen farklı bir elektrik devresi üzerindeki, farklı bir AC prizine takmayı deneyin.</li></ul> <p>■ <b>Monitör nedeniyle değil, bir bilgisayar veya bağlanan farklı bir cihaz nedeniyle oluşan problemler</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>Grafik kartının monitöre uygun şekilde ayarlanmış olduğundan emin olun.</li><li>Grafik modunun, (VESA, Macintosh 19" Color, vs.) ve giriş sinyali frekansının bu monitör tarafından desteklendiğinden emin olun. Frekans uygun aralıkta olsa bile, bazı ekran kartları bu monitörün doğru senkronizasyon yapabilmesi için çok dar senkronizasyon darbesine sahip olabilir.</li><li>Mümkün olan en iyi kalitedeki görüntü kalitesi için bilgisayarın tazeleme oranını (dikey frekans) ayarlayın.</li></ul>

Belirti	Bu öğeleri kontrol edin
<b>Görüntü bulanık</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Parlaklığı ve kontrastı ayarlayın (sayfa 11).</li> <li>• Aralığı (pitch) ve fazı (phase) ayarlayın (sadece analog RGB sinyali) (sayfa 13).</li> </ul> <p>■ <b>Monitör nedeniyle değil, bir bilgisayar veya bağlanan farklı bir cihaz nedeniyle oluşan problemler</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilgisayarınızda çözünürlüğü SXGA (1280 × 1024) olarak ayarlayın.</li> </ul>
<b>Hayalet görüntü</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Video kablosunun ya da video yönlendiricinin uzatma kablosunu iptal edin.</li> <li>• Tüm parçaların (donanımların) ilgili soketlerde doğru bir şekilde takılı olduğundan emin olun.</li> </ul>
<b>Resim ortalanmamış veya boyutları düzgün değil (sadece analog RGB sinyalleri).</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aralığı (pitch) ve fazı (phase) ayarlayın (sayfa 13).</li> <li>• Görüntü konumunu ayarlayın (sayfa 13). Bazı video modlarının ekranı tam olarak doldurmadığını unutmayın.</li> </ul>
<b>Görüntü çok ufak</b>	<p>■ <b>Monitör nedeniyle değil, bir bilgisayar veya bağlanan farklı bir cihaz nedeniyle oluşan problemler</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilgisayarınızda çözünürlüğü SXGA (1280 × 1024) olarak ayarlayın.</li> </ul>
<b>Görüntü çok karanlık</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Parlaklığı ayarlayın (sayfa 11).</li> <li>• Arka ışığı ayarlayın (sayfa 11).</li> <li>• Monitör açıldıktan sonra parlaklığın gelmesi birkaç dakika sürebilir.</li> <li>• MODE menüsü AUTO olarak ayarlandığında, ekran parlaklığı loş çevre ışığında karanlık olabilir (sayfalar 10 , 16).</li> </ul>
<b>Dalgalı veya oval (moire) bir görüntü var</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aralığı (pitch) ve fazı (phase) ayarlayın (sadece analog RGB sinyali) (sayfa 13).</li> </ul>
<b>Renk düzenli değil</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aralığı (pitch) ve fazı (phase) ayarlayın (sadece analog RGB sinyali) (sayfa 13).</li> </ul>
<b>Beyaz renk tam olarak beyaz görüntülenmiyor</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Renk ısısını ayarlayın (sayfa 11).</li> </ul>
<b>Monitör düğmeleri çalışmıyor (O-1 ekranda görüntülenir)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• “MENU LOCK” “ON” durumda ise “OFF” a getirin (sayfa 14).</li> </ul>
<b>Monitör kısa bir zamandan sonra kapanıyor</b>	<p>■ <b>Monitör nedeniyle değil, bir bilgisayar veya bağlanan farklı bir cihaz nedeniyle oluşan problemler</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bilgisayarda enerji tasarrufu modunu kapatın.</li> </ul>
<b>Menü ekranında görüntülenen çözünürlük yanlış.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ekran kartı ayarına bağlı olarak, menü ekranında görüntülenen çözünürlük, bilgisayarda ayarlı olanla aynı olmayabilir.</li> </ul>

## Monitör bilgilerini görüntüleme

**Monitör bir giriş sinyali algılandıkça, MENU düğmesini, bilgi kutusu belirene kadar, 5 saniyeden fazla basılı tutunuz.**

Bilgi kutusunu kaldırmak için MENU düğmesine tekrar basın.

**MENU**



Örnek

i INFORMATION	
MODEL : SDM-HS75P	Model ismi
SER. NO : 1234567	Seri numarası
MANUFACTURED : 2004-52	Üretim yılı ve haftası

Eğer sorun devam ederse yetkili Sony satıcısına başvurun ve aşağıdaki bilgileri verin:

- Model ismi: SDM-HS75P ya da SDM-HS95P
- Seri numarası
- Problemin detaylı açıklaması
- Satın alma tarihi
- Bilgisayarınızın ve ekran kartınızın ismi ve özellikleri

# Özellikler

## SDM-HS75P

LCD panel	Panel tipi: a-Si TFT Aktif Matriks Görüntü boyutu: 17,0 inç
Giriş sinyali formatı	RGB çalışma frekansı* Yatay: 28–80 kHz (analog RGB) 28–64 kHz (dijital RGB) Dikey: 48–75 Hz (analog RGB) 60 Hz (dijital RGB)
Çözünürlük	Yatay: Maks.1280 nokta Dikey: Maks.1024 satır
Giriş sinyal seviyesi	RGB video sinyali 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitif SYNC sinyali TTL seviye, 2,2 kΩ, pozitif veya negatif (Ayrı yatay ve dikey) Dijital RGB (DVI) signal: TMDS (Tek bağlantı)
Güç gereksinimi	100–240 V, 50–60 Hz, Maks. 1,0 A
Güç tüketimi	Maks. 45 W
Çalışma sıcaklığı	5–35 °C
Boyutlar (genişlik/yükseklik/derinlik)	Ekran (dik durumda): Yaklaşık 388 × 382,5 × 139,2 mm (15 1/4 × 15 × 5 1/2 inç)
Ağırlık	Yaklaşık 5 kg (11 lb. 3/8 oz.)
Tak ve Kullan	DDC2B
Aksesuarlar	Bkz sayfa 7.

## SDM-HS95P

LCD panel	Panel tipi: a-Si TFT Aktif Matriks Görüntü boyutu: 19,0 inç
Giriş sinyali formatı	RGB çalışma frekansı* Yatay: 28–80 kHz (analog RGB) 28–64 kHz (dijital RGB) Dikey: 48–75 Hz (analog RGB) 60 Hz (dijital RGB)
Çözünürlük	Yatay: Maks.1280 nokta Dikey: Maks.1024 satır
Giriş sinyal seviyesi	RGB video sinyali 0,7 Vp-p, 75 Ω, pozitif SYNC sinyali TTL seviye, 2,2 kΩ, pozitif veya negatif (Ayrı yatay ve dikey) Dijital RGB (DVI) signal: TMDS (Tek bağlantı)
Güç gereksinimi	100–240 V, 50–60 Hz, Maks. 1,0 A
Güç tüketimi	Maks. 60 W
Çalışma sıcaklığı	5–35 °C
Boyutlar (genişlik/yükseklik/derinlik)	Ekran (dik durumda): Yaklaşık.435 × 418 × 146 mm (17 1/8 × 16 1/2 × 5 3/4 inç)
Ağırlık	Yaklaşık 6 kg (13 lb. 3 5/8 oz.)
Tak ve Kullan	DDC2B
Aksesuarlar	Bkz sayfa 7.

\* Tavsiye edilen yatay ve dikey zamanlama koşulu

- Yatay sync genişliği toplam yatay zamanın %4,8 sinden veya 0,8 µs, den fazla olmalıdır, hangisi daha büyük ise.
- Yatay boşluk genişliği 2,5 µsec den fazla olmalıdır.
- Dikey boşluk genişliği 450 µsec den fazla olmalıdır.

Tasarım ve özellikler haber verilmeksizin değiştirilebilir.

# ***TFT LCD Color Computer Display***

---

使用说明书

**CS**

***SDM-HS75P  
SDM-HS95P***

# Owner's Record

The model and serial numbers are located at the rear of the unit. Record these numbers in the spaces provided below. Refer to them whenever you call upon your dealer regarding this product.  
Model No. \_\_\_\_\_ Serial No. \_\_\_\_\_

## WARNING

**To reduce the risk of fire or electric shock, do not expose this apparatus to rain or moisture.**

**Dangerously high voltages are present inside the unit. Do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### FCC Notice

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
  - Increase the separation between the equipment and receiver.
  - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
  - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
- You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved in this manual could void your authority to operate this equipment.

### IMPORTANTE

Para prevenir cualquier mal funcionamiento y evitar daños, por favor, lea detalladamente este manual de instrucciones antes de conectar y operar este equipo.

**If you have any questions about this product, you may call;  
Sony Customer Information Services Center  
1-800-222-7669 or <http://www.sony.com/>**

### Declaration of Conformity

Trade Name: SONY  
Model: SDM-HS75P  
SDM-HS95P  
Responsible Party: Sony Electronics Inc.  
Address: 16530 Via Esprillo,  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
Telephone Number: 858-942-2230

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

### NOTICE

This notice is applicable for USA/Canada only. If shipped to USA/Canada, install only a UL LISTED/CSA LABELLED power supply cord meeting the following specifications:

#### SPECIFICATIONS

Plug Type	Nema-Plug 5-15p
Cord	Type SVT or SJT, minimum 3 × 18 AWG
Length	Maximum 15 feet
Rating	Minimum 7 A, 125 V

### NOTICE

Cette notice s'applique aux Etats-Unis et au Canada uniquement.

Si cet appareil est exporté aux Etats-Unis ou au Canada, utiliser le cordon d'alimentation portant la mention UL LISTED/CSA LABELLED et remplissant les conditions suivantes:

#### SPECIFICATIONS








Type de fiche	Fiche Nema 5-15 broches
Cordon	Type SVT ou SJT, minimum 3 × 18 AWG
Longueur	Maximum 15 pieds
Tension	Minimum 7 A, 125 V



As an ENERGY STAR Partner, Sony Corporation has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency.



# 目录

使用前须知注意事项 .....	4
识别部件和控制钮 .....	5
<b>安装 .....</b>	<b>7</b>
步骤 1: 打开支架 .....	7
步骤 2: 将监视器连接到计算机 .....	7
步骤 3: 连接电源线 .....	8
步骤 4: 捆扎好电线并关闭后盖 .....	8
步骤 5: 打开监视器和计算机电源 .....	9
调整倾斜 .....	9
选择输入信号 (INPUT 按钮) .....	9
<b>设定监视器 .....</b>	<b>10</b>
导航菜单 .....	10
 图像菜单 .....	10
 屏幕效果菜单 (仅用于模拟 RGB 信号) .....	12
 菜单位置菜单 .....	13
 输入检测菜单 .....	13
 LANGUAGE 菜单 .....	13
 复原菜单 (复原至默认设定) .....	14
 菜单锁定菜单 .....	14
<b>技术特点 .....</b>	<b>14</b>
节电功能 .....	14
设定模式 (图像) .....	15
自动亮度调节功能 (光感器) .....	15
自动图像质量调整功能 (仅用于模拟 RGB 信号) .....	15
<b>故障排除 .....</b>	<b>16</b>
屏幕信息 .....	16
故障现象和排除方法 .....	17
<b>规格 .....</b>	<b>19</b>

- Macintosh 是 Apple Computer, Inc. 在美国和其他国家的注册商标。
- Windows® 和 MS-DOS 是 Microsoft Corporation 在美国或其他国家的注册商标。
- IBM PC/AT 和 VGA 是美国 IBM 公司的注册商标。
- VESA 和 DDC™ 是影像电子标准协会的商标。
- ENERGY STAR 是美国注册标志。
- ADOBE 和 ACROBAT 是 ADOBE SYSTEMS INCORPORATED 的商标。
- 本说明书中提及的所有其他产品名称都可能是其有关公司的商标或注册商标。
- 此外, 在本说明书中并未每次都标示 “™” 和 “®”。

## 使用前须知注意事项

### 有关电源连接的警告事项

- 请使用自带的电源线。如果使用其它的电源线，务必与当地的电源匹配。

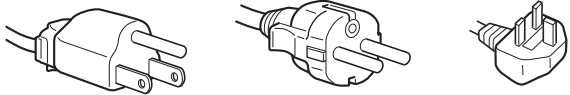
#### 对于美国用户

如果没有使用合适的电源线，该监视器将无法遵循 FCC（美国通信委员会）的强制性标准。

#### 对于英国用户

如果在英国使用本监视器，请务必使用与英国电源相匹配的电源线。

#### 插头类型范例



100V - 120V 交流电

200V - 240V 交流电

240V 交流电

设备必须安装在容易插拔的电源插座附近。

### 安装

请勿在下列场所安装或放置监视器：

- 受高温影响的地方，例如靠近暖气管、热气管道或直射阳光下。监视器若受到高温影响，如停泊在阳光下的汽车内或靠近热气管道，会引起罩壳变形或故障。
- 会受到机械振动或冲击的地方。
- 靠近会产生强磁场的设备，如电视机或各种其它家庭设备。
- 受大量灰尘、垃圾或沙尘影响的地方，例如靠近开着的窗或门等等。如果临时放置在户外，必须采取足够的预防措施防止掉落的灰尘和垃圾。否则会产生不可修复的故障。请将本机放置在平面上。勿将其放置在桌子边缘等不平处。如果机器的某个部位伸出不平的表面，则有可能掉落并导致损坏或人员受伤。

### 使用液晶显示屏

- 切勿将液晶显示屏面向太阳放置，太阳光会损坏液晶显示屏。在将监视器放置在窗口边时请当心。
- 切勿推或擦伤液晶显示屏。切勿将重物放在液晶显示屏上。这可能导致屏幕失去均匀性或造成液晶显示板故障。
- 如果在寒冷的地方使用本监视器，屏幕上会出现残影。这并不是故障。当温度上升到正常操作温度时，屏幕即会恢复正常。
- 如果长时间显示静止图像，可能会暂时出现残影。残影最终会消失。
- 液晶显示板在使用时会变热。这并不是故障。

### 液晶显示注意事项 (Liquid Crystal Display)

请注意，液晶显示屏是由高精密技术制成。但在液晶显示屏上可能经常会出现黑点或发光亮点（红色、蓝色或绿色），还可能出现不规则的彩色条纹或亮度。这并不是故障。

（有效点：99.99% 以上）

### 保养

- 清洁监视器之前，请先拔掉电源线。
- 请用软布清洁液晶显示屏。如果使用玻璃清洁液，切勿使用任何含有抗静电溶剂或类似的添加剂，因为这可能损伤屏幕的涂层。
- 请用软布蘸柔性洗涤剂溶液清洁机壳、面板和控制钮。不可使用任何类型的砂纸、研磨粉或酒精、苯等溶剂。
- 不可用圆珠笔或螺丝起子等尖锐物体去摩擦、触碰或敲打屏幕表面，因为这可能会划伤显示管。
- 请注意，如果监视器接触到如杀虫剂等挥发性溶剂，或者长期接触到橡胶或乙烯基材料，则可能导致材料退化或液晶显示屏涂层退化。

### 搬运

- 搬运时，请先断开监视器上连接的所有电缆，并且用双手抓紧监视器。如果监视器掉落，则可能造成您受伤或监视器损坏。
- 送修或搬运本监视器时，请利用原纸箱和包装材料。

### 安装到墙壁或安装支架上

要将该显示器安装到墙壁或安装支架上，请务必咨询专业人员。

请注意，进行此类安装时须去掉后盖。

### 监视器的废弃

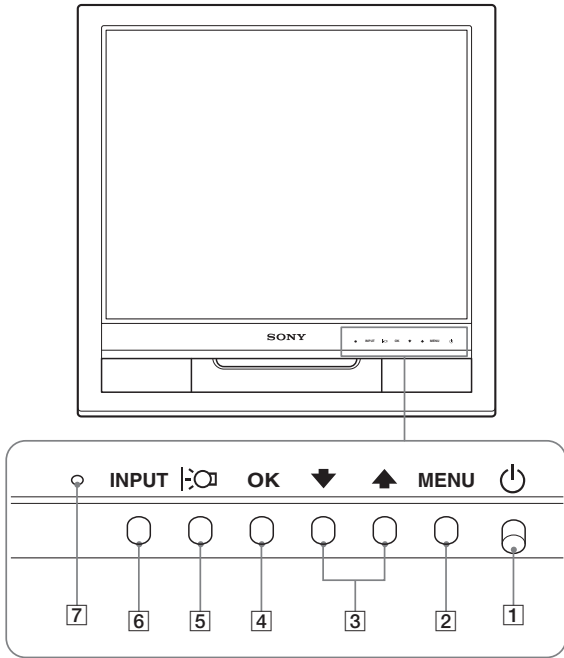
- 切勿将本监视器作为普通家庭废弃物处理。
- 本监视器所使用的荧光灯管含有水银。本监视器的处理必须按照您当地卫生权力机构的法规执行。

## 识别部件和控制按钮

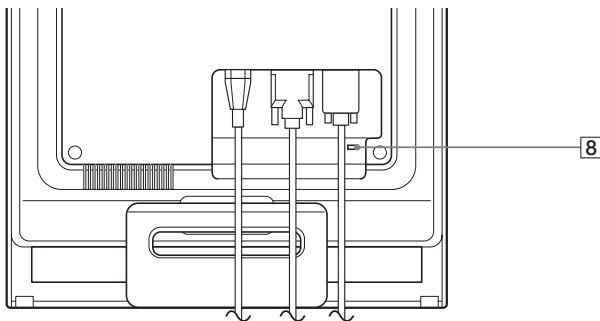
详细内容请参照括弧内的页数。

⏻ (电源) 开关和控制按钮位于显示器前面的右下方。

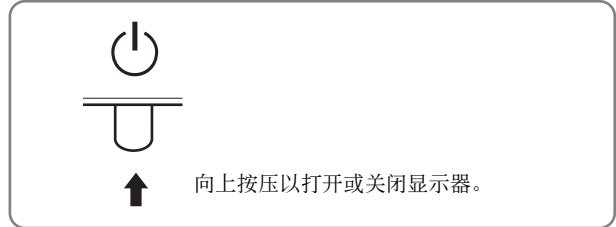
### 显示器的正视图



### 显示器的后视图

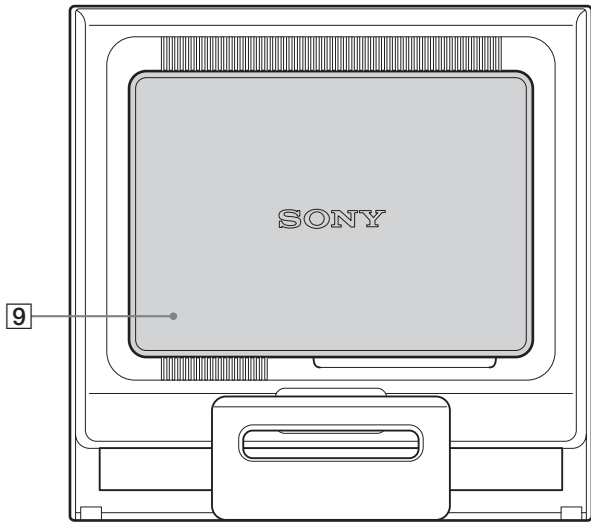


- 1 ⏻ (电源) 开关和指示灯 (第 9、14 页)  
要打开或关闭显示器。向上按压 ⏻ (电源) 开关。  
当打开显示器电源时，电源指示灯呈绿色亮起；当监视器处于节电模式时，指示灯则呈橙色亮起。

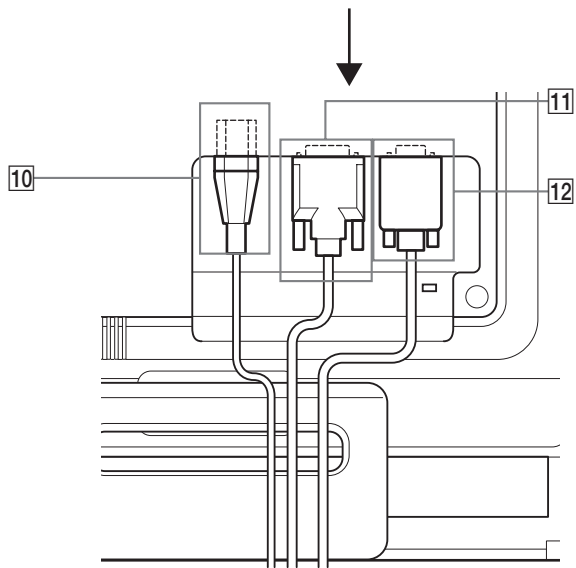


- 2 MENU (菜单) 按钮 (第 10 页)  
本按钮显示或关闭主菜单。
- 3 ↓/↑ 按钮 (第 10 页)  
当选择菜单项目和进行调整时，这些按钮起 ↓/↑ 按钮作用。
- 4 OK (菜单) 按钮 (第 10 页)  
本按钮用于选择项目或执行菜单中的设定。
- 5 ☀️ (生态节能) 按钮 (第 15 页)  
该按钮用于改变屏幕的亮度。
- 6 INPUT 按钮 (第 9 页)  
当两台计算机连接到监视器时，本按钮可转换 INPUT1 和 INPUT2 之间的视频输入信号。
- 7 光感器 (第 15 页)  
本元件可测量周围环境的亮度。切勿用纸及其它物体覆盖。
- 8 安全锁定孔  
本安全锁定孔应该与 Kensington Micro Saver Security System 相适应。  
Micro Saver Security System 是 Kensington 的商标。

## 显示器的后视图



将后盖打开。



### 9 后盖 (第 8 页)

当要连接/断开电缆或电线时打开此盖。

### 10 AC IN (交流输入) 连接器 (第 8 页)

连接电源线 (附带)。

### 11 DVI-D 输入连接器用于 INPUT1 (数字 RGB) (第 7 页)

此连接器输入遵守 DVI Rev.1.0 的数字 RGB 视频信号。

### 12 HD15 输入连接器用于 INPUT2 (模拟 RGB) (第 7 页)

此连接器用于输入 RGB 模拟视频信号 (0.7 V<sub>p-p</sub>, 正极) 和同步信号。

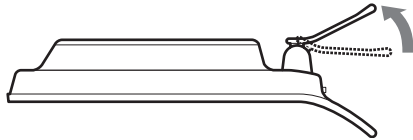
# 安装

使用监视器之前，请查点一下包装纸箱内是否含有下列物品：

- 液晶监视器
- 电源线
- HD15-HD15 视频信号电缆（模拟 RGB）
- DVI-D 视频信号电缆（数字 RGB）
- 电线扎带
- CD-ROM（Windows/Macintosh 实用软件，操作说明等）
- 保修卡
- 快速安装指南

## 步骤 1：打开支架

**注**  
支架在出厂时已折叠好。请注意，支架在此状态时不要将监视器垂直放置，否则监视器可能翻倒。



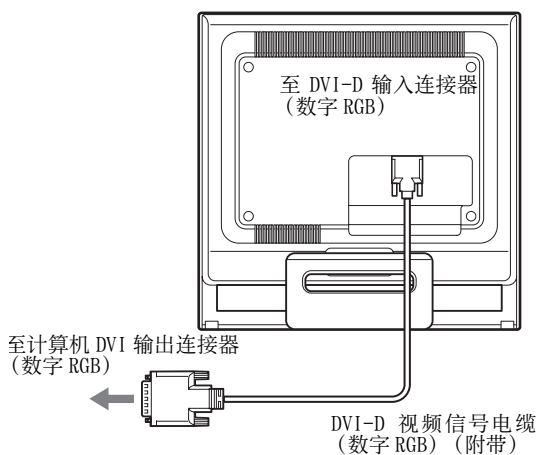
## 步骤 2：将监视器连接到计算机

连接之前，必须先关闭监视器和计算机电源。

- 注**
- 不要接触视频电缆连接器内的针，因为这可能将针折弯。
  - 检查 HD15 连接器的排列，以防止视频信号电缆连接器针弯曲。

### 连接到装有 DVI 输出连接器（数字 RGB）的计算机

使用附带的 DVI-D 视频信号电缆（数字 RGB），将计算机连接到监视器 DVI-D 输入连接器。

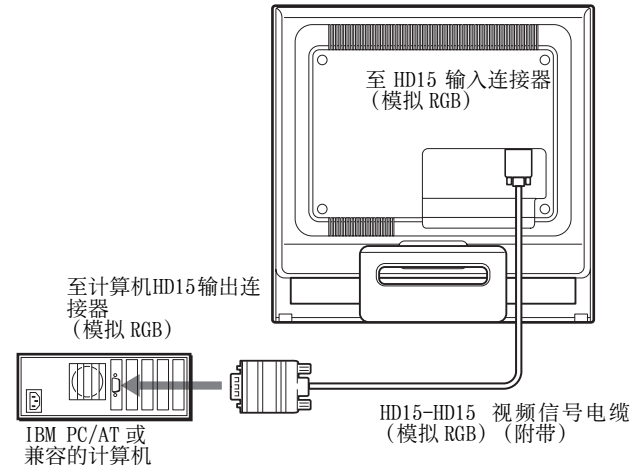


### 连接到装有 HD15 输出连接器（模拟 RGB）的计算机

使用附带的 HD15-HD15 视频信号电缆（模拟 RGB），将计算机连接到监视器的 HD15 输入连接器（模拟 RGB）。

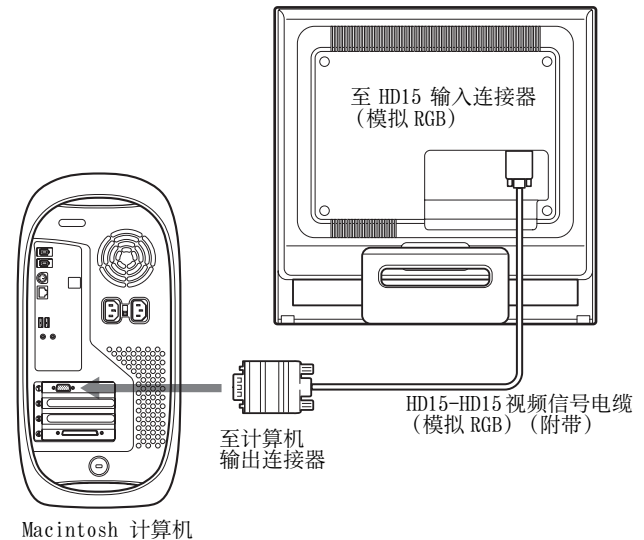
根据下列插图连接计算机。

### ■ 连接到 IBM PC/AT 或兼容的计算机



### ■ 连接到 Macintosh 计算机

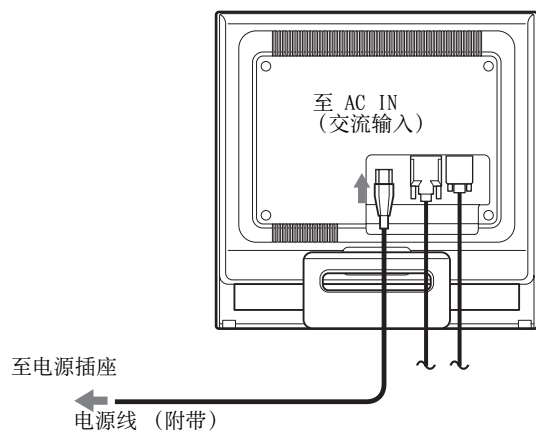
当将监视器连接到 Macintosh 计算机时，如有必要请使用 Macintosh 适配器（不附带）。在连接电缆之前，请将 Macintosh 适配器连接到计算机。



CS

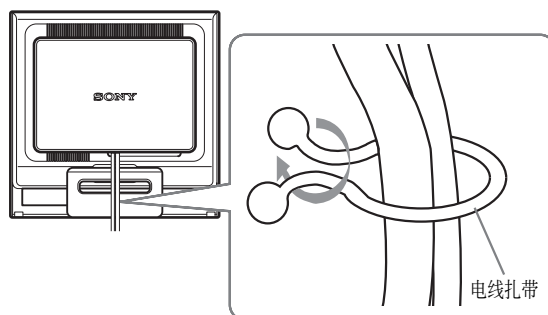
### 步骤 3：连接电源线

关闭监视器和计算机电源，先将电源线连接到监视器，然后将其连接到电源插座。



### 步骤 4：捆扎好电线并关闭后盖



- 1 扎住电缆线和电线。  
使用附带的电线扎带，捆扎电缆和电线。

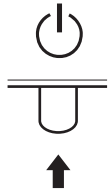


此监视器的后视图是 SDM-HS75P。  
同样适用于其他的型号。

- 2 关闭后盖。

## 步骤 5：打开监视器和计算机电源

- 1 向上按压  (电源) 开关。  
监视器的  (电源) 指示灯以绿色点亮。



### 2 打开计算机。

监视器安装完成。如有必要，请使用监视器的控制钮调整图像。

#### 如果屏幕上未出现图像

- 请检查电源线和视频信号电缆是否正确连接。
- 如果屏幕上出现“没有输入信号”：  
计算机进入节电模式。试着按键盘上的任何键或移动鼠标。
- 如果屏幕上出现“未连接信号线”：  
请检查视频输入电缆线是否正确连接。
- 如果屏幕上出现“超出范围”：  
重新连接旧监视器。然后将计算机的显示卡调节至以下范围之内。

	模拟 RGB	数字 RGB
水平频率	28-80 kHz	28-64 kHz
垂直频率	48-75 Hz	60 Hz
分辨率	1280 × 1024 或更低	1280 × 1024 或更低

有关屏幕讯息的更多说明，请参见第 17 页“故障现象和排除方法”。

#### 不需要特定的驱动程序

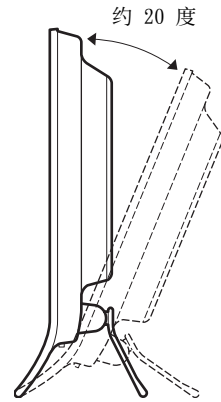
本监视器遵照“DDC”即插即用标准，并自动检测全部监视器信息。计算机不需要安装特定的驱动程序。连接监视器后第一次打开计算机时，屏幕上会出现设定向导。此时，请按照屏幕指示进行操作。即插即用监视器被自动选择，因此您可以开始使用监视器。

垂直频率转变为 60 Hz。

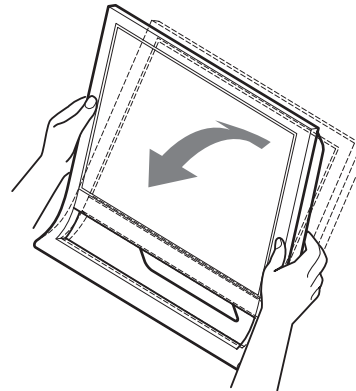
如果监视器上闪烁不明显，您可以就这样使用。您不需要将垂直频率设定到更高的值。

## 调整倾斜

显示器可以在以下所示的角度内进行调整。



抓住液晶显示面板的下部，然后调整屏幕倾斜。



#### 若要舒适地使用显示器

本显示器的设计能使您将显示器设置在一个舒适的观看角度。根据桌子和椅子的高度调整显示器的观看角度，并使屏幕上的光亮不会反射到您的眼睛。

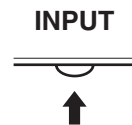
#### 注意

调整屏幕倾斜度时，切勿将显示器从桌面上碰落下来。

## 选择输入信号 (INPUT 按钮)

按 INPUT 按钮。

每按一次该按钮，输入信号改变。



屏幕信息 (在屏幕左上角显示 5 秒)	输入信号配置
输入 1: DVI-D	DVI-D 输入连接器 用于 INPUT1 (数字 RGB)
输入 2: HD15	HD15 输入连接器 用于 INPUT2 (模拟 RGB)

# 设定监视器

## 进行调整之前

连接并开启监视器和计算机。  
为获得最佳效果，在调整之前至少等待 30 分钟。

可用屏幕显示菜单对监视器作许多调整。

## 导航菜单

### ■ 使用 MENU、↓/↑ 和 OK 按钮

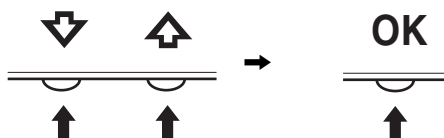
#### 1 显示主菜单。

按 MENU 按钮，在屏幕上显示主菜单。



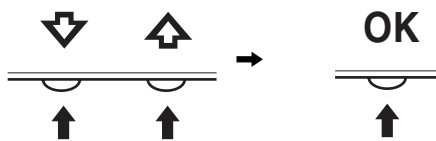
#### 2 选择您想要调整的菜单。

按 ↓/↑ 按钮显示想要的菜单。按 OK 按钮选择菜单项目。



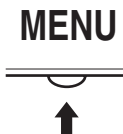
#### 3 调整菜单。

按 ↓/↑ 按钮进行调整，然后按 OK 按钮。  
当按下 OK 按钮，此设定被储存，然后显示返回前一菜单。



#### 4 关闭菜单。

按一次 MENU 按钮返回正常显示。如果未按任何按钮，约 45 秒钟后菜单自动关闭。









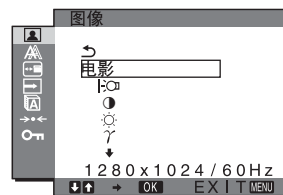
### ■ 复原调整

您可以使用复原菜单进行复原调整，有关复原调整的详情请参见第 14 页。

## 图像菜单

使用图像菜单可以调节下列项目。

- 模式  
(游戏 / 电影 / 个人电脑 / 自动)
- 背光 
- 对比度 
- 亮度 
- GAMMA  $\gamma$
- 色温 
- 锐度 
- 模式复原 



### ■ 模式菜单

您可以根据自己的意图选择适当的屏幕亮度。

每个模式都能进行图像设定。

更改后的设定将自动应用于每个输入 (输入 1/ 输入 2)。

#### 1 按 MENU 按钮。

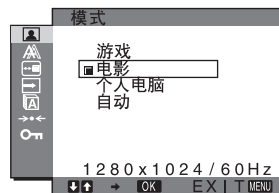
屏幕上出现主菜单。

#### 2 按 ↓/↑ 按钮选择 (图像)，然后按 OK 按钮。

屏幕上出现图像 / 音频菜单。

#### 3 按 ↓/↑ 按钮选择“电影”，然后按 OK 按钮。

屏幕上出现模式菜单。



#### 4 按 ↓/↑ 按钮选择想要的模式，然后按 OK 按钮。

默认设定为电影。

- 游戏：明亮画面。
- 电影：具有强烈对比度的清晰画面。
- 个人电脑：柔和色调画面。
- 自动：根据环境亮度自动调节屏幕亮度 (自动亮度调整功能)。详情参见第 15 页的“自动亮度调节功能 (光感器)”。

### 注意

在自动模式中，您不能调节背光和对比度。

### ■ 调节背光

如果屏幕过亮，请调节背光使得屏幕易于观看。

#### 1 按 MENU 按钮。

屏幕上出现主菜单。

#### 2 按 ↓/↑ 按钮选择 (图像)，然后按 OK 按钮。

屏幕上出现图像菜单。

#### 3 按 ↓/↑ 按钮选择“ 背光”，然后按 OK 按钮。


屏幕上出现“背光”菜单。

#### 4 按 ↓/↑ 按钮调节亮度等级，然后按 OK 按钮。




## ■ 调节对比度

调整图像对比度。

- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (图像), 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择 “对比度”, 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 “对比度” 菜单。
- 4 按 ↓/↑ 按钮调节对比度, 然后按 OK 按钮。

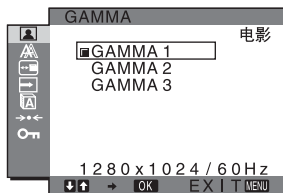
## ■ 调节亮度


调节图像亮度 (黑色电平)。

- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (图像), 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择 “亮度”, 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 “亮度” 菜单。
- 4 按 ↓/↑ 按钮调节亮度, 然后按 OK 按钮。

## ■ 调节 GAMMA

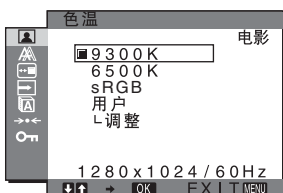
您可以用图像原来的色彩组合屏幕上图像的色彩。




- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (图像), 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择 “GAMMA”, 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 GAMMA 菜单。
- 4 按 ↓/↑ 按钮选择所需的模式, 然后按 OK 按钮。

## ■ 调节色温

您可以从色温的默认设定中选择图像白色区域的彩色水平。此外, 若有必要, 您也可微调色温。




- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (图像), 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择 “色温”, 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现色温菜单。
- 4 按 ↓/↑ 按钮选择所需的色温, 然后按 OK 按钮。  
色温从 9300K (缺省设定) 降低至 6500K, 白色将从略带蓝色变至略带红色。  
当您选择 “sRGB” 时, 色彩调节至 sRGB 轮廓。(sRGB 色彩设定是设计用于计算机产品的工厂标准色彩空格协议。) 如果您选择 “sRGB”, 则计算机的色彩设定必须设定为 sRGB 轮廓。

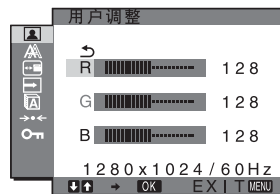
注

- 当模式菜单设为 “自动” 时, 不能选择 “sRGB”。
- 如果连接的计算机或其他设备与 sRGB 不兼容, 则色彩不能被调节为 sRGB 轮廓。
- 当色温设为 sRGB 时, 不能调节对比度、亮度或 GAMMA。

## ■ 微调色温

每个模式 (游戏 / 电影 / 个人电脑 / 自动) 都可以进行色温设定。

- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (图像), 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择 “色温”, 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现色温菜单。
- 4 按 ↓/↑ 按钮选择 “调整”, 然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现色温微调菜单。





- 5 按 ↓/↑ 按钮选择 R (红色) 或 B (蓝色), 然后按 OK 按钮。  
按 ↓/↑ 按钮调整色温, 然后按 OK 按钮。  
关于 G (绿色), 由于此调节是通过增加或减少 R 和 B 的成分改变色温, 因此 G 的成分是固定的。
- 6 按 ↓/↑ 按钮选择 “用户”, 然后按 OK 按钮。  
新的颜色设定储存在内存中, 当选择 “用户” 时可自动调用。  
屏幕上出现色温菜单。

## ■ 调整锐度



调整图像锐度等。

- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。

- 按 **↓/↑** 按钮选择  图像，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 “ 锐度”，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 “锐度” 菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮调整锐度，然后按 OK 按钮。

### ■ 模式复原菜单（每个模式复原至默认设定）

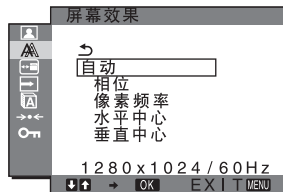
您可以将设置复原至默认值。

- 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择  (图像)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现图像菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 “ 模式复原”，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 “模式复原” 菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择所需的模式，然后按 OK 按钮。
  - 确定：在图像菜单中将每个模式复原至默认设定。
  - 取消：取消复原，并返回图像菜单。

## 屏幕效果菜单（仅用于模拟 RGB 信号）

您可以用屏幕效果菜单调整下列项目。

- 自动
- 相位
- 像素频率
- 水平中心
- 垂直中心




#### 注意

从 INPUT1 DVI-D 输入连接器接收到模拟 RGB 信号时，无需调节。

### ■ 自动图像质量调整功能

当监视器接收到输入信号时，自动调整图像位置和锐度（相位 / 像素频率），确保屏幕上出现清晰的图像（第 15 页）。

#### 注意

当自动图像质量调整功能启用时，仅 （电源）开关可以操作。图像在此时间内可能会闪烁，但这不是故障。只要等待片刻直至调整结束。


如果本监视器的自动图像质量调整功能似乎不能完全调整图像，您可以对当前输入信号进一步进行图像质量的自动调整（参见以下“自动”）。

#### 如果仍需要进一步进行图像质量的调整

您可以手动调整图像锐度（相位 / 像素频率）和位置（水平 / 垂直位置）。


这些调整被储存在内存中，当监视器接收到以前的输入信号和登记过的输入信号时可以调用。

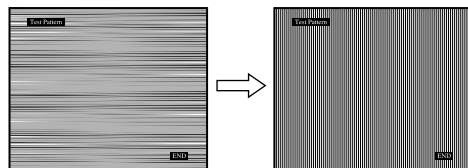
### ■ 对当前输入信号进一步进行图像质量的自动调整（自动）

- 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 （屏幕效果），然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现屏幕效果菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 “自动”，然后按 OK 按钮。  
对于当前的输入信号，进行适当的画面相位、像素频率和水平 / 垂直位置的调整，并保存。

### ■ 手动调整图像锐度（相位 / 像素频率）

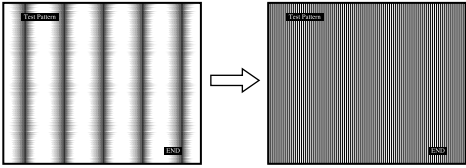
您可以按照以下步骤调整图像锐度。当计算机连接到监视器 HD15 输入连接器（模拟 RGB）时，调整有效。

- 在计算机上将分辨率设定至 1280 × 1024。
- 放入 CD-ROM。
- 启动 CD-ROM，选择地区和机型，并显示测试图案。  
对于 Windows  
点击 [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe]。  
对于 Macintosh  
点击 [Utility] → [Mac]/[Mac Utility]。
- 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 （屏幕效果），然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现屏幕效果菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 “相位”，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 “相位” 调整菜单。
- 按 **↓/↑** 按钮直至使水平条纹至最小限度。  
调整至水平条纹为最小限度。



- 按 OK 按钮。  
屏幕上出现主菜单。  
如果垂直条纹遍及整个屏幕，请按照下列步骤调整像素频率。
- 按 **↓/↑** 按钮选择 “像素频率”，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 “像素频率” 调整菜单。


- 10 按 ↓/↑ 按钮，直至垂直条纹消失。  
调整至垂直条纹消失。



- 11 点击屏幕上的 [END] 关闭测试图案。

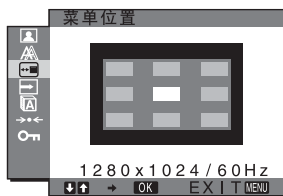
### ■ 手动调整图像位置（水平中心 / 垂直中心）


如果图像在屏幕上不居中，请按照下列步骤调整图像居中。

- 1 在计算机上将分辨率设定至 1280 × 1024。
- 2 放入 CD-ROM。
- 3 启动 CD-ROM，选择地区和机型，并显示测试图案。  
对于 Windows  
点击 [Utility] → [Windows]/[Win Utility.exe]。  
对于 Macintosh  
点击 [Utility] → [Mac]/[Mac Utility]。
- 4 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 5 按 ↓/↑ 按钮选择  (屏幕效果)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现屏幕效果菜单。
- 6 按 ↓/↑ 按钮选择“水平中心”或“垂直中心”，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现“水平中心”调整菜单或“垂直中心”调整菜单。
- 7 按 ↓/↑ 按钮，屏幕上的测试图案居中。
- 8 点击屏幕上的 [END] 关闭测试图案。

### 菜单位置菜单

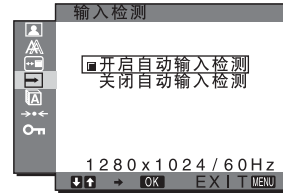
如果菜单将屏幕上的图像挡住，您可以改变菜单位置。




- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (菜单位置)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现“菜单位置”菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择需要的位置，然后按 OK 按钮。  
您可以选择显示菜单的九个位置中的一个。

### 输入检测菜单

当您选择输入检测菜单中的开启自动输入检测时，监视器将自动检测到进入输入端的输入信号，并且在进入省电模式前，自动改变输入。



- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (输入检测)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现输入检测菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择所需的模式，然后按 OK 按钮。
  - 开启自动输入检测：当选择的输入端没有输入信号时，或当您按监视器上的 INPUT 按钮选择输入端但终端没有输入信号时，出现屏幕信息（第 16 页），并且监视器将自动检查进入其它输入端的输入信号来改变输入。  
当输入改变后，所选择的输入端将显示在屏幕的左上方。  
当没有输入信号时，监视器将自动进入省电模式。
  - 关闭自动输入检测：输入不会自动改变。按 INPUT 按钮改变输入。

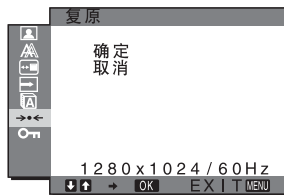
CS


### LANGUAGE 菜单



- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (LANGUAGE)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现 LANGUAGE 菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择语言，然后按 OK 按钮。
  - ENGLISH: 英语
  - FRANÇAIS: 法语
  - DEUTSCH: 德语
  - ESPAÑOL: 西班牙语
  - ITALIANO: 意大利语
  - NEDERLANDS: 荷兰语
  - SVENSKA: 瑞典语
  - РУССКИЙ: 俄语
  - 日本語: 日语
  - 中文

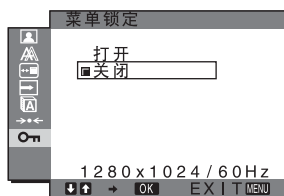
## ←← 复原菜单 (复原至默认设定)









- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择 ←← (模式复原)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现模式复原菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择所需的模式，然后按 OK 按钮。
  - 确定：将所有调整数据复原至设置默认值。注意不可使用此方式复原“ LANGUAGE”。
  - 取消：取消复原，并返回菜单屏幕。

## 菜单锁定菜单

锁定按钮的控制以防止意外调整和复原。



- 1 按 MENU 按钮。  
屏幕上出现主菜单。
- 2 按 ↓/↑ 按钮选择  (菜单锁定)，然后按 OK 按钮。  
屏幕上出现菜单锁定菜单。
- 3 按 ↓/↑ 按钮选择“打开”或“关闭”。
  - 打开：仅可操作  (电源) 开关和 INPUT 按钮。如果您想进行其他操作， 图标出现在屏幕上。
  - 关闭：将“ 菜单锁定”设定至关闭。如果将“ 菜单锁定”设定至“打开”，则当您按 MENU 按钮时， (菜单锁定) 将被自动选择。

## 技术特点

### 节电功能

本监视器符合 VESA、ENERGY STAR 和 NUTEK 制定的节电原则。如果将监视器连接到计算机或与模拟输入的 DPMS (显示电源管理标准) / 数字输入的 DMPM (DVI 数字监视器电源管理) 兼容的视频显示卡，监视器将如下所示减少功率消耗。

#### SDM-HS75P

电源模式	功率消耗	⏻ (电源) 指示灯
正常操作	45 W (最大)	绿色
休眠 * (深睡)**	1.0 W (最大)	橙色
电源关闭	1.0 W (最大)	熄灭


#### SDM-HS95P

电源模式	功率消耗	⏻ (电源) 指示灯
正常操作	60 W (最大)	绿色
休眠 * (深睡)**	1.0 W (最大)	橙色
电源关闭	1.0 W (最大)	熄灭

\* 当计算机进入“休眠”模式，输入信号切断，并在屏幕上出现“没有输入信号”。5 秒后，监视器进入节电模式。


\*\* “深睡”模式为环保机构所定义的节电模式。


## 设定模式（图像）

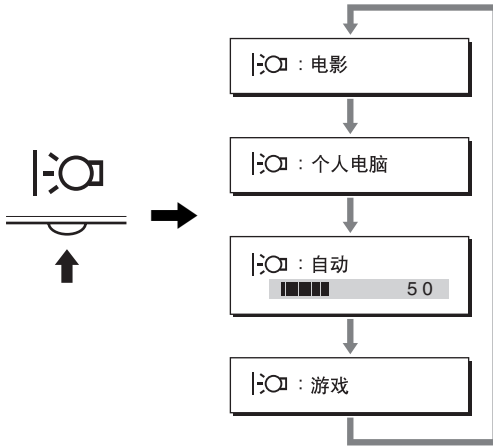
如果反复按显示器右侧的  按钮，则可以从电影 → 个人电脑 → 自动 → 游戏中选择模式。

当选择“自动”时，监视器根据环境的亮度自动调节屏幕亮度（自动亮度调节功能）。详情参见“自动亮度调节功能（光感器）”。

反复按  按钮。





模式的默认设定为“电影”。当您按一次  按钮，则显示“电影”（默认设定），而当您再按一次该按钮，则显示“个人电脑”。

每次按  按钮，模式改变如下。



每个模式出现在屏幕上，并且模式发生改变。约 5 秒钟后，菜单自动消失。

## 自动亮度调节功能（光感器）

本显示器具有根据环境亮度自动调节屏幕亮度的功能。通过使用显示器右侧的  按钮或在图像菜单中，将模式设定为“自动”，则屏幕的亮度将设定至最适合的等级。屏幕亮度的默认设定为“电影”。此外，当您用监视器右侧  按钮将模式设定为“自动”时，也将显示调节条。您可以用  /  按钮调节此条。屏幕亮度随着您设定的等级而改变。

## 自动图像质量调整功能（仅用于模拟 RGB 信号）

当监视器接收到输入信号时，它会自动调整图像位置和锐度（相位 / 像素频率），使屏幕上出现清晰的图像。

### 工厂预设模式

当监视器接收输入信号时，它会自动将信号与存储在监视器内存中的工厂预设模式之一相匹配，以便在屏幕中心提供高质量图像。如果输入信号与工厂预设模式相匹配，图像将以适当的默认调整自动出现在屏幕上。

### 如果输入信号不符合工厂预设模式

当接收到不符合工厂预设模式之一的输入信号时，本监视器的自动图像质量调整功能将启动，以确保（在以下监视器频率范围内）图像清晰地出现在屏幕上：

水平频率：28-80 kHz


垂直频率：48-75 Hz

因此，当监视器第一次接收到不符合工厂预设模式之一的输入信号时，监视器可能要花比普通情况下更长的时间才能在屏幕上显示图像。此调整数据自动储存在内存中，从而在下一次，如同监视器接收到符合工厂预设模式之一的输入信号时一样，监视器将以相同的方式运行。

### 如果您手动调整相位、像素频率和图像位置

对于某些输入信号，本监视器的自动图像质量调整功能可能不能完全地调整图像位置、相位和像素频率。如果这样，您可以手动设定（第 12 页）。如果您手动设定，调整数据将作为用户模式被储存，并在任何时候监视器接收到相同输入信号时自动调用。

### 注意

当自动图像质量调整功能启用时，仅 （电源）开关可以操作。图像在此时间内可能会闪烁，但这不是故障。只要等待片刻直至调整结束。

# 故障排除

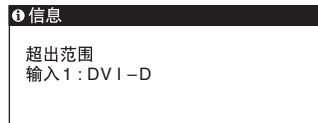
在与技术服务部门联系之前，请参考此部分。

## 屏幕信息

如果输入信号错误，屏幕上会出现下列信息之一。要解决此问题，请参见第 17 页“故障现象和排除方法”。

### 如果屏幕上出现超出范围

此信息表示本监视器的规格不支持此输入信号。请检查以下项目。



### 如果显示“xxx.x kHz/xxx Hz”

此信息表示本监视器的规格不支持此水平或垂直频率。此图表示当前输入信号的水平 and 垂直频率。

### 如果显示“分辨率 > 1280 × 1024”

此信息表示本监视器的规格不支持此分辨率（1280 × 1024 或更低）。

### 如果屏幕上出现没有输入信号

此信息表示没有输入信号。

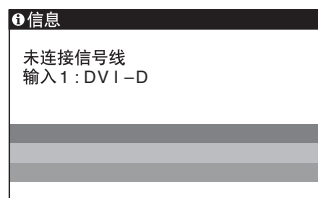


### 进入省电模式

此信息显示约 5 秒钟后，监视器将进入省电模式。

### 如果屏幕上出现未连接信号线


表示视频信号电缆已经断开。



# 故障现象和排除方法

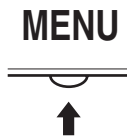
如果问题是由所连接的计算机或其他设备引起的，请参照所连接设备的使用说明书。

现象	检查项目
<b>没有画面</b>	
如果 ⏻ (电源) 指示灯不亮，或当 ⏻ (电源) 开关按下后 ⏻ (电源) 指示灯不点亮。	<ul style="list-style-type: none"><li>• 检查电源线的连接是否正确。</li></ul>
如果屏幕上出现未连接信号线。	<ul style="list-style-type: none"><li>• 检查视频信号电缆是否连接正确，所有插头是否牢固地插在各自的插孔内（第 7 页）。</li><li>• 检查视频输入连接器的插头是否被弯曲或被挤入。</li><li>• 连接了非附带的视频信号电缆。如果连接了非附带的视频信号电缆，在进入节电模式之前，屏幕上出现未连接信号线。这并不是故障。</li></ul>
如果屏幕上出现“没有输入信号”，或 ⏻ (电源) 指示灯呈橙色。	<ul style="list-style-type: none"><li>• 检查视频信号电缆是否连接正确，所有插头是否牢固地插在各自的插孔内（第 7 页）。</li><li>• 检查视频输入连接器的插头是否被弯曲或被挤入。</li></ul> <p>■ 由所连接的计算机或其他设备引起的问题</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 计算机处于节电模式。试着按键盘上的任何键或移动鼠标。</li><li>• 检查显示卡是否正确装入计算机。</li><li>• 检查计算机电源是否“on”。</li><li>• 重新启动计算机。</li></ul>
如果屏幕上出现超出范围。	<p>■ 由所连接的计算机或其他设备引起的问题</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 检查视频范围是否在监视器指定范围内。如果用此监视器更换了旧显示器，请重新连接旧监视器，请重新连接旧监视器并把频率范围调整如下： 水平频率：28-80 kHz（模拟 RGB），28-64 kHz（数字 RGB） 垂直频率：48-75 Hz（模拟 RGB），60 Hz（数字 RGB） 分辨率：1280 × 1024 或更低</li></ul>
如果使用 Windows 并用本监视器更换了旧监视器，	<ul style="list-style-type: none"><li>• 如果用本监视器更换旧监视器，请重新连接旧监视器并进行以下操作。在 Windows 设备选择画面中，从“Manufacturers”列表中选择“SONY”，从“Models”列表中选择“SDM-HS75P”或“SDM-HS95P”，如果本监视器的模式名没有出现在“Models”列表上，请尝试“即插即用”。</li></ul>
如果使用 Macintosh 系统，	<ul style="list-style-type: none"><li>• 如果使用 Macintosh 适配器（未附带），检查 Macintosh 适配器与视频信号电缆线是否正确连接（第 7 页）。</li></ul>
<b>画面闪烁、跳动、振荡或被扰频</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• 调整像素频率和相位（仅用于模拟 RGB 信号）（第 12 页）。</li><li>• 尝试将监视器电源插头插到另一个交流电插座上，最好在不同的回路上。</li></ul> <p>■ 由所连接的计算机或其他设备引起的问题</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• 查阅您的显示卡说明书，以便正确地设定监视器。</li><li>• 确认本监视器是否支持图形模式（VESA、Macintosh 19" Color 等等）和输入信号的频率。即使频率是在适当范围内，但有些显示卡的同步脉冲也可能太窄而不足以让监视器正确达成同步。</li><li>• 调整计算机的刷新率（帧频）以便获得最佳的画面。</li></ul>

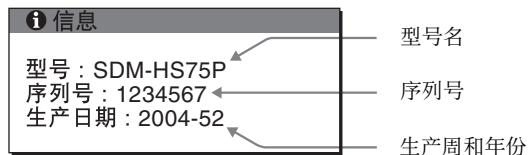
现象	检查项目
画面模糊	<ul style="list-style-type: none"> <li>调整亮度和对比度（第 11 页）。</li> <li>调整像素频率和相位（仅用于模拟 RGB 信号）（第 12 页）。</li> </ul> <p>■ 由所连接的计算机或其他设备引起的问题</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在计算机上将分辨率设定至 SXGA (1280 × 1024)。</li> </ul>
画面出现重影	<ul style="list-style-type: none"> <li>除去所使用的视频电缆延长线和/或视频转换开关盒。</li> <li>检查所有插头是否牢固插在各自的插口内。</li> </ul>
画面未居中或尺寸不当（仅用于模拟 RGB 信号）	<ul style="list-style-type: none"> <li>调整像素频率和相位（第 12 页）。</li> <li>调整图像位置（第 13 页）。请注意，有些视频模式不充满屏幕的边缘。</li> </ul>
画面太小	<p>■ 由所连接的计算机或其他设备引起的问题</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>在计算机上将分辨率设定至 SXGA (1280 × 1024)。</li> </ul>
画面太暗	<ul style="list-style-type: none"> <li>调节亮度（第 11 页）。</li> <li>调整背光（第 10 页）。</li> <li>打开监视器后，要经过几分钟显示器才会变亮。</li> <li>模式菜单设置为自动时，显示器亮度在低照度的环境光中可能会变得较暗（第 10、15 页）。</li> </ul>
可看到波纹或椭圆形图案（摩尔效应）	<ul style="list-style-type: none"> <li>调整像素频率和相位（仅用于模拟 RGB 信号）（第 12 页）。</li> </ul>
彩色不均匀	<ul style="list-style-type: none"> <li>调整像素频率和相位（仅用于模拟 RGB 信号）（第 12 页）。</li> </ul>
白色看起来不白	<ul style="list-style-type: none"> <li>调整色温（第 11 页）。</li> </ul>
监视器按钮不起作用（屏幕上出现  ）	<ul style="list-style-type: none"> <li>如果“菜单锁定”设定至“打开”，请将其设定至“关闭”（第 14 页）。</li> </ul>
一定时间后监视器关闭	<p>■ 由所连接的计算机或其他设备引起的问题</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>关闭计算机的节电设定。</li> </ul>
显示在菜单屏幕上的分辨率是错误的。	<ul style="list-style-type: none"> <li>根据显示卡的设定，显示在菜单屏幕上的分辨率可能与计算机上的设定相符。</li> </ul>

### 显示监视器的信息

当监视器正在接收视频信号时，按住 MENU 按钮 5 秒钟以上，直至信息框出现。再次按 MENU 按钮信息框消失。



例如



如果问题仍然存在，请致电授权的 Sony 经销商，并提供下列信息：

- 型号名：SDM-HS75P 或 SDM-HS95P
- 序列号
- 故障的详尽说明
- 购买日期
- 您的计算机和显示卡的名称和规格。



# 规格

## SDM-HS75P

液晶显示板	面板类型: a-Si TFT 有效矩阵 画面尺寸: 17.0 英寸 (43 cm)
输入信号格式	RGB 操作频率 * 水平: 28-80 kHz (模拟 RGB) 28-64 kHz (数字 RGB) 垂直: 48-75 Hz (模拟 RGB) 60 Hz (数字 RGB)
分辨率	水平: 最大 1280 点 垂直: 最大 1024 线
输入信号电平	模拟 RGB 视频信号 0.7 Vp-p, 75 Ω, 正极 同步信号 TTL 电平, 2.2 kΩ, 正极或负极 (单独水平和垂直) 数字 RGB (DVI) 信号: TMDS (单独连接)
电源要求	100-240 V, 50-60 Hz, 最大电流: 1.0 A
功率消耗	最大 45 W
操作温度	5-35 °C
尺寸 (宽 / 高 / 深)	显示屏 (竖直): 约 388 × 382.5 × 139.2 mm
质量	约 5 kg
即插即用	DDC2B
附件	请参见第 7 页。

## SDM-HS95P

液晶显示板	面板类型: a-Si TFT 有效矩阵 画面尺寸: 19.0 英寸 (48 cm)
输入信号格式	RGB 操作频率 * 水平: 28-80 kHz (模拟 RGB) 28-64 kHz (数字 RGB) 垂直: 48-75 Hz (模拟 RGB) 60 Hz (数字 RGB)
分辨率	水平: 最大 1280 点 垂直: 最大 1024 线
输入信号电平	模拟 RGB 视频信号 0.7 Vp-p, 75 Ω, 正极 同步信号 TTL 电平, 2.2 kΩ, 正极或负极 (单独水平和垂直) 数字 RGB (DVI) 信号: TMDS (单独连接)
电源要求	100-240 V, 50-60 Hz, 最大电流: 1.0 A
功率消耗	最大 60 W
操作温度	5-35 °C
尺寸 (宽 / 高 / 深)	显示屏 (竖直): 约 435 × 418 × 146 mm
质量	约 6 kg
即插即用	DDC2B
附件	请参见第 7 页。

\* 推荐的水平和垂直定时条件

- 水平同步运行宽度应该超过总水平时间的 4.8% 或 0.8 μs, 无论哪一个较大。
- 水平间隔宽度应该超过 2.5 μsec。
- 垂直间隔宽度应该超过 450 μsec。

设计和规格如有变化, 恕不另行通知。