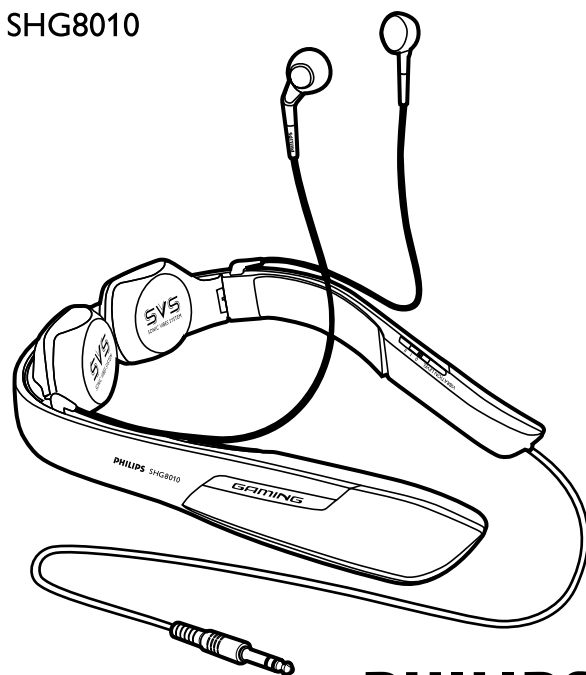
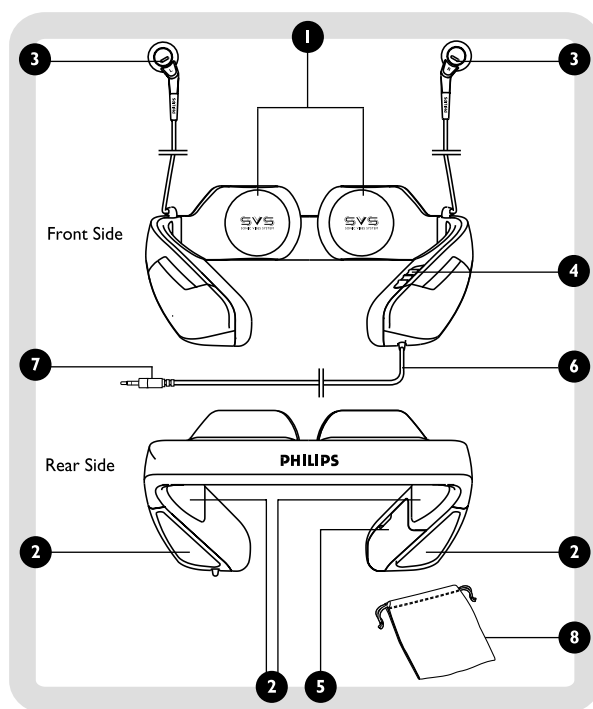


SHG8010



PHILIPS



Gaming Headphone

- | | | |
|--------------------------------|---------------------|----------------------|
| 1. Sonic Vibes System - Paddle | 3. In Ear Headphone | 6. Audio Input Cable |
| 2. Soft Grip | 4. Power Level | 7. 3.5mm plug |
| | 5. Battery Door | 8. Protective Pouch |

Gaming-Kopfhörer

- | | | |
|--------------------------------|--------------------------|-----------------------|
| 1. Sonic Vibes System - Paddle | 3. In Ear-Kopfhörer | 6. Audioeingangskabel |
| 2. Soft Grip | 4. Ladezustand | 7. Stecker (3,5 mm) |
| | 5. Batteriefachabdeckung | 8. Schutztasche |

Casque pour jeux

- | | | |
|---|--|-------------------------|
| 1. Système de vibrations acoustiques (arceau) | 4. Niveau de charge | 6. Câble d'entrée audio |
| 2. Tenue confortable | 5. Couverture du compartiment de la pile | 7. Fiche 3,5 mm |
| 3. Écouteurs | | 8. Housse de voyage |

Cuffie per giochi

- | | | |
|---|--------------------------------|--------------------------------|
| 1. Sistema di vibrazioni sonore - Cuffie da massaggio | 2. Sistema di aggancio morbido | 5. Sportello del vano batteria |
| 3. Cuffie auricolari | 4. Livello di carica | 6. Cavo di ingresso audio |
| | | 7. Presa da 3,5 mm |
| | | 8. Custodia protettiva |

Headset

- | | | |
|---------------------------------|-------------------|-----------------------|
| 1. Sonic Vibes-systeem - paddle | 3. Oortelefoon | 6. Audio-ingangskabel |
| 2. Zachte greep | 4. Volumeniveau | 7. 3,5 mm-stekker |
| | 5. Batterijklepje | 8. Beschermende tas |

Hráčská sluchátka

- | | | |
|--------------------------------|---------------------|-----------------------|
| 1. Systém Sonic Vibes - Paddle | 3. Sluchátka do uší | 6. Kabel audio vstupu |
| 2. Jemný stisk | 4. Úroveň výkonu | 7. 3,5 mm konektor |
| | 5. Krytka baterie | 8. Ochranné pouzdro |

Hovedtelefon til spil

- | | | |
|-------------------------------|------------------|----------------------|
| 1. Sonic Vibes System - bøjle | 3. Øretelefon | 6. Lydkabel |
| 2. Soft Grip | 4. Strømniveau | 7. 3,5 mm stik |
| | 5. Batteriåbning | 8. Beskyttelsestaske |

Auriculares para juegos

- | | | |
|--|--------------------------|------------------------------|
| 1. Sistema de vibraciones de sonido: Aleta | 3. Auriculares internos | 6. Cable de entrada de audio |
| 2. Sujeción suave | 4. Nivel de alimentación | 7. Enchufe de 3,5 mm |
| | 5. Tapa de la pila | 8. Bolsa de protección |

Pelikuulokeet

- | | | |
|---------------------------------------|-------------------------|--------------------|
| 1. Sonic Vibes - järjestelmä - ohjain | 3. Nappikuuloke | 6. Äänijohto |
| 2. Pehmeä kahva | 4. Virtatase | 7. 3,5 mm:n liitin |
| | 5. Paristolokeron lukku | 8. Suojapussi |

Ακουστικά για παιχνίδια

- | | | |
|--|----------------------|-------------------------|
| 1. Σύστημα ηχητικών κραδασμών - Πτερυγίο | 3. Ενδότης ακουστικά | 6. Καλώδιο εισόδου ήχου |
| 2. Μαλακή λαβή | 4. Στάθμη ισχύος | 7. Βύσμα 3,5 mm |
| | 5. Ώρα μπαταριών | 8. Θήκη προστασίας |

Videojáték-fejhallgató

- | | | |
|---------------------------------|------------------|-------------------------|
| 1. Aktív mozgásrendszer - Párna | 3. Fülhallgató | 6. Kimeneti audiokábel |
| 2. Lágy fogantyú | 4. Télijmérszint | 7. 3,5 mm-es csatlakozó |
| | 5. Elemfedél | 8. Védőtok |

게임용 헤드폰

- | | | |
|-------------------------|-------------|---------------|
| 1. Sonic Vibes 시스템 - 패들 | 3. 이어폰형 헤드폰 | 6. 오디오 입력 케이블 |
| 2. 부드러운 손잡이 | 4. 전력 | 7. 3.5 mm 플러그 |
| | 5. 배터리 덮개 | 8. 보호용 파우치 |

ITALIANO

Assistenza telefonica
Tel: 08 9165 0005

Importanti informazioni per la sicurezza
Attenzione - disturbi di fotosensibilità *Motivi o luci intermittenti, come quelli generati dalla TV o da alcuni videogiochi, potrebbero causare la perdita dei sensi o disturbi di fotosensibilità anche in soggetti che non ne hanno mai sofferto in precedenza. *Persone in passato colpite da disturbi di fotosensibilità, perdita di coscienza o altri sintomi legati a epilessia devono consultare un medico prima di utilizzare un videogioco. *Si consiglia ai genitori di vigilare sui figli quando giocano con i videogiochi e di sospendere il gioco e contattare un medico nel caso si manifestino i seguenti disturbi: Convulsioni, Spasmi oculari e muscolari, Perdita di coscienza, Visione alterata, Movimenti involontari, Disorientamento. **Attenzione - lesione da movimento ripetuto** *Dopo alcune ore di attività i videogiochi possono causare indolenzimento dei muscoli, degli arti e irritazione della pelle. Per evitare problemi come tendinite, sindrome del tunnel carpale e irritazione cutanea, osservare le seguenti precauzioni: Prendere una pausa di circa 10-15 minuti ogni ora, anche se ritenuta non necessaria. Sospendere il gioco per alcune ore in caso di senso di pesantezza o dolore alle mani, ai polsi o alle braccia. Se il dolore alle mani, ai polsi o alle braccia continua a manifestarsi durante o dopo il gioco, sospendilo e contattate un medico. **Avvertenza - chinestosi** I videogiochi possono causare chinestosi. Se voi o i vostri figli avvertite nausea o vertigini mentre giocate a un videogioco utilizzando questa cuffia, sospendete il gioco e fate una pausa. Evitate di guidare o di svolgere attività che richiedono concentrazione fino a quando vi sentite meglio. *L'utilizzo continuo della cuffia con l'impianto a piena potenza può danneggiare l'udito.

Specifiche tecniche (Cuffie)
* Gamma di frequenze: 15 - 22.000 Hz • Impedenza: 16 ohm
* Sensibilità: 100 dB • Alimentazione: una batteria LR03/AAA da 1,5 V
Design e specifiche sono soggetti a modifiche senza preavviso.
L'uso di software illegale può ridurre le prestazioni delle cuffie per giochi.

Problema: Non si avvertono vibrazioni sonore

Possibile causa
Le batterie sono state posizionate nell'apposito vano in modo scorretto
Soluzione
Verificare che le batterie siano inserite correttamente sulla base delle illustrazioni presenti nel vano batterie
Il controllo dell'intensità di movimento non è posizionato su ON oppure è impostato a un livello troppo basso
Regolare il collantino per aumentare il proprio comfort
La batteria è quasi scarica
Sostituire la batteria

Problema: Nessuna uscita audio
Lo spinotto della cuffia non è inserito nell'uscita audio della console di gioco portatile
Il volume della scatola di controllo è impostato sul livello minimo
Il volume della sorgente sonora (portatile/PC o sistema audio/video) è impostato sul livello minimo
Soluzione
Inserire lo spinotto della cuffia nell'uscita audio della console di gioco portatile
Regolare il controllo del volume al livello desiderato
Posizionare il controllo del volume sull'impostazione normale

ENGLISH

Assistenza telefonica
Tel: 0906 1010 216

Important Safety Information
Warning - Seizures *Some people may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before. *Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game. *Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: Convulsions, Eye & muscle twitching, Loss of awareness, Altered vision, Involuntary movements, Disorientation. **Warning - Repetitive Motion Injuries** *Playing video games can make your muscles, joints or skin hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as Tendinitis, Carpal Tunnel Syndrome or skin irritation: Take a 10 - 15 minute break every hour, even if you don't think you need it. If your hands, wrist or arms become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again. If you continue to have sore hands, wrists or arms during or after play, stop playing and see a doctor. **Caution - Motion Sickness** *Playing video games can cause motion sickness. If you or your child feels dizzy or nauseous when playing video games with this headphone, stop playing and rest. Do not drive or engage in other demanding activity until you feel better. *Continuous use at full output might damage hearing.

Technical Specification (Headphone)
• Frequency Range: 15 - 22,000 Hz • Impedance: 16 Ohm
• Sensitivity: 100 dB • Power supply: 1 x 1.5 V battery LR03/AAA
Design and specifications are subject to change without notice.
Illegal software may limit the Gaming Headphone performance.

Problem: Cannot feel the sonic vibes

Possible cause
Batteries placed incorrectly inside the battery compartment
Motion level control is not switched ON or set at too low level
The neck piece is not in contact with the body
Battery power is low
Solution
Check that the batteries are aligned with the icons inside the battery compartment
Turn ON the Motion level control knob and set to the desired level
Adjust the neck piece to fit personal comfort
Replace battery

Problem: No audio output
The headphone plug is not plugged into the audio output of portable gaming device
Volume setting is at the lowest setting on the control box
Volume setting at the audio source (PC/laptop or audio-video system) is at the lowest setting
Solution
Connect the headphone plug to audio output of the portable gaming device
Adjust the volume control to the desired level control box
Turn the volume control to the normal setting or system setting

DEUTSCH

Assistenza telefonica
Tel: 0900 1101211

Wichtige Sicherheitshinweise
Warnung - Anfälle *Lichtblitze oder Muster können beim Fernsehen oder Spielen von Videospielen auch dann Anfälle oder Blackouts verursachen, wenn die Benutzer noch nie zuvor einen Anfall oder ein Blackout hatten. *Wer einen Anfall hatte, das Bewusstsein verloren hat oder andere mit einem epileptischen Zustand in Verbindung stehende Symptome zeigt, sollte vor dem Spielen eines Videospiels einen Arzt konsultieren. *Eltern sollten ihre Kinder beim Spielen von Videospielen beobachten und das Spiel sofort stoppen und einen Arzt aufsuchen, wenn sie oder das Kind eines der folgenden Symptome zeigen: Schüttelkrämpfe, Augen- & Muskelzucken, Bewusstlosigkeit, Schlechteres Sehvermögen, Unkontrollierte Bewegungen, Verwirrung. **Warnung - Dauerbewegungverletzungen** *Das Spielen eines Videospiels kann dazu führen, dass Ihre Muskeln, Gelenke oder Haut nach einigen Stunden schmerzen. Befolgen Sie diese Anweisungen, um Probleme wie Sehnenentzündungen, Carpal Tunnel-Syndrom oder Hautreiz zu vermeiden: Machen Sie pro Stunde eine Pause von 10 - 15 Minuten, auch wenn Sie der Meinung sind, dass Sie sie nicht brauchen. Wenn Ihre Hände, Handgelenke oder Arme beim Spielen müde werden oder anfangen zu schmerzen, stoppen Sie, und lassen Sie sie mehrere Stunden ruhen, bevor Sie das Spiel fortsetzen. Wenn Ihre Hände, Handgelenke oder Arme beim oder nach dem Spielen weiterhin schmerzen, stoppen Sie mit dem Spielen, und suchen Sie einen Arzt auf. **Vorsicht - Schwindelgefühl** *Das Spielen von Videospielen kann Schwindelgefühle hervorrufen. Wenn Ihnen oder Ihrem Kind beim Spielen von Videospielen mit diesem Kopfhörer schwindelig oder übel wird, stoppen Sie mit dem Spielen, und ruhen Sie sich aus. Fahren Sie solange nicht mit dem Auto oder nehmen Sie nicht an anderen anstrengenden Aktivitäten teil, bis Sie sich besser fühlen. *Die ununterbrochene Verwendung bei höchster Lautstärke kann das Gehör beschädigen.

Technische Daten (Kopfhörer)
• Frequenzbereich: 15 - 22.000 Hz • Impedanz: 16 Ohm
• Empfindlichkeit: 100 dB • Alimentation: 1 x 1,5 V Batterie LR03/AAA
Änderungen des Entwurfs und der technischen Daten vorbehalten.
Die Verwendung illegal erworbener Software kann die Leistung des Gaming-Kopfhörers einschränken.

Problem: Kann die Sonic Vibes nicht fühlen

Mögliche Ursache
Batterien liegen falsch im Batteriefach
Überprüfen Sie, ob die Batterien der Angabe im Batteriefach entsprechend eingelegt wurden
Der Bewegungsniveauregler ist nicht eingeschaltet
Schalten Sie den Bewegungsniveauregler ein, und stellen Sie den gewünschten Pegel ein
Das Nackenteil berührt den Körper nicht
Passen Sie das Nackenteil entsprechend an
Batterieladungszustand ist niedrig
Tauschen Sie die Batterie aus

Problem: Kein Audioausgang
Der Kopfhörerstecker ist nicht an den Audioausgang der tragbaren Spielekonsole angeschlossen
Die Lautstärke ist an der Steuerungseinheit auf die niedrigste Stufe eingestellt
Die Lautstärke ist an der Audioquelle (PC/Laptop oder Audio-Video-System) auf die niedrigste Stufe eingestellt
Solution
Schließen Sie den Kopfhörerstecker am Audioausgang der tragbaren Spielekonsole an
Passen Sie die Lautstärke an
Stellen Sie die Lautstärke auf einen normalen Wert

FRANCAIS

Assistenza telefonica
Tel: 08 9165 0005

Consignes de sécurité importantes
Avertissement - Crises *Certains personnes peuvent être sujettes à des crises ou des étourdissements provoqués par des éclairs ou des motifs lumineux, comme lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo, et ce, même sans avoir jamais souffert de telles crises auparavant. *Nous recommandons aux personnes ayant déjà présenté une crise, perdu connaissance ou souffert de symptômes liés aux crises d'épilepsie de consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo. *Nous conseillons aux parents de surveiller leurs enfants lorsque ceux-ci jouent à des jeux vidéo. Interrompez le jeu et consultez un médecin si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants : Convulsions, Contractions musculaires et oculaires, Perte de conscience, Troubles visuels, Mouvements involontaires, Désorientation. **Avertissement - Lésions dues aux mouvements répétés** *La pratique de jeux vidéo pendant quelques heures peut entraîner des lésions musculaires, articulaires ou cutanées. Suivez ces instructions afin d'éviter les problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien ou irritation cutanée : Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne l'estimez pas nécessaire. Si vos mains, poignets ou bras se fatiguent ou s'engourdissent, interrompez le jeu et faites une pause de plusieurs heures avant de reprendre le jeu. Si vos mains, poignets ou bras sont toujours douloureux pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin. **Avvertimento - Mal du virtuel** *La pratique d'un jeu vidéo peut engendrer le mal du virtuel. Si vous (ou votre enfant) vous sentez nauséux ou pris d'un vertige lorsque vous utilisez ce casque, interrompez le jeu et reposez-vous. Ne conduisez pas et n'entrez aucune autre activité astreignante tant que vous ne vous sentez pas mieux. *L'utilisation continue et à pleine puissance de ce casque peut affecter votre audition.

Caractéristiques techniques (Casque)
* Gamme de fréquences : 15 - 22 000 Hz • Impédance : 16 ohms
* Sensibilité : 100 dB • Alimentation : 1 pile 1,50 V LR03/AAA
La conception et les caractéristiques sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.
L'utilisation d'une version illégale du logiciel peut limiter les performances du casque.

Probleme: Impossible de ressentir les vibrations acoustiques

Cause possible
La pile n'a pas été insérée correctement dans le compartiment prévu à cet effet
Le système de réglage du mouvement n'est pas activé ou est réglé sur le niveau minimum
L'accessoire de cou n'est pas en contact avec le corps
La pile est presque déchargée
Solution
Vérifiez que la pile est placée conformément aux signes de polarité figurant dans le compartiment
A l'aide du bouton correspondant, réglez le mouvement sur le niveau souhaité
Réglez le dans une position confortable
Remplacez la pile

Probleme: Pas de sortie audio
La fiche du casque n'est pas insérée correctement dans la sortie audio de la console de jeux portable
Le réglage du volume au niveau du boîtier de commande est réglé sur le niveau minimum
Le système de réglage du volume de la source audio (PC/ordinateur portable ou système audio-vidéo) est réglé sur le niveau minimum
Solution
Branchez la fiche du casque sur la sortie audio de la console de jeux portable
Réglez le volume à votre convenance

NEDERLANDS

Assistenza telefonica
Tel: 0900 8407

Belangrijke veiligheidsinformatie
Waarschuwing - Fysieke reacties *Het is mogelijk dat bepaalde lichtflitsen of -patronen, die bijvoorbeeld bij het tv-kijken of het spelen van videogames waarneembaar zijn, bij sommige personen aanvallen of black-outs veroorzaken, zelfs als men nog nooit eerder een dergelijke aanval heeft gehad. *Iedereen die een aanval heeft gehad, het bewustzijn heeft verloren of andere klachten heeft gehad die verband kunnen houden met epilepsie, wordt aangeraden een dokter te raadplegen alvorens een videospelletje te spelen. *Ouders wordt aangeraden om hun kinderen te letten als die een videospelletje spelen. Stop met spelen en raadpleeg een dokter als een van de volgende klachten zich voordoet: Spasmspijnen, Trillende spieren & ogen, Bewustzijnsverlies, Verleerd zicht, Ongecontroleerde bewegingen, Disorientatie. **Waarschuwing - RSI** *Het spelen van videospelletjes kan na enkele uren pijnlijke spieren, ledematen of huid veroorzaken. Volg deze instructies op om problemen van 10-15 minuten, zelfs als u denkt dat dit niet nodig is. Als uw handen, polsen of armen moe of pijnlijk aanvoelen tijdens het spelen, neem dan een lange pauze van een paar uur. Als u nog steeds pijnlijke handen, polsen of armen heeft tijdens of na het spelen, stop dan met spelen en raadpleeg een arts. **Waarschuwing - Bewegingsziekte** *Het spelen van videospelletjes kan bewegingsziekte veroorzaken. Als u of uw kind duizelig of misselijk wordt tijdens het spelen van videospelletjes waarbij deze hoofdtelefoon wordt gedragen, stop dan met spelen en neem een pauze. Wij raden u af te gaan rijden of andere activiteiten te ondernemen waarbij u zich moet concentreren, totdat u zich beter voelt. *Langdurig gebruik van de hoofdtelefoon op vol vermogen kan het gehoor beschadigen.

Technische specificaties (Hoofdtelefoon)
• Frequentiebereik: 15 - 22.000 Hz • Impedantie: 16 Ohm
• Gevoeligheid: 100 dB • Voeding: 1 x 1,5 V-batterij LR03/AAA
Ontwerp en specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving gewijzigd worden.
Illegale software kan een negatieve impact hebben op de prestaties van de headset.

Probleem: Ik voel geen beweging

Mogelijke oorzaak
De batterijen zijn verkeerd in het batterijvak geplaatst
Het bewegingssysteem is niet eingeschakeld of de intensiteit is te laag
Het nekstuk heeft geen contact met het lichaam
De batterij is bijna leeg
Oplossing
Controleer of de batterijen op de juiste wijze aangebracht zijn, zoals aangegeven binnin het batterijvak
Schakel het bewegingssysteem in door aan de knop te draaien en stel de gewenste intensiteit in
Verstel het nekgedeelte
Vervang de batterij

Probleem: Geen geluid
De stekker van de hoofdtelefoon is niet aangesloten op de audio-uitgang van het draagbare gaming-apparaat
De volumeknop op de regelaar staat op de laagste stand
De volumeknop op de geluidsbron (PC/laptop of AV-systeem) staat op de laagste stand
Solution
Sluit de stekker van de hoofdtelefoon aan op de audio-uitgang van het draagbare gaming-apparaat
Zet de volumeknop op het gewenste niveau stand
Zet de volumeknop op de normale stand

