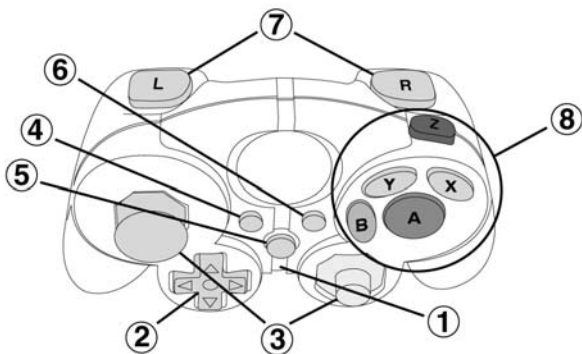


# FireStorm

## POWERSHOCK

### CONTROLLER



### F CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

1. 1 moteur intégré
2. Croix multidirectionnelle
3. 2 mini-sticks analogiques
4. Bouton *Turbo*
5. Bouton *Start / Pause*
6. Bouton *Clear*
7. 2 gâchettes analogiques comprenant chacune un bouton d'action numérique en fin de course
8. 5 boutons d'action numériques

### I CARATTERISTICHE TECNICHE

1. 1 motore integrato
2. D-pad digitale ad 8 direzioni
3. 2 ministick analogici
4. Pulsante *Turbo*
5. Pulsante *Start / Pause*
6. Pulsante *Clear*
7. 2 trigger analogici, ciascuno trigger integra un pulsante azione digitale attivabile tramite una pressione fino a fine corsa
8. 5 pulsanti azione digitali

### NL TECHNISCHE KENMERKEN

1. 1 geïntegreerde motor
2. Digitale D-pad met 8 richtingen
3. 2 analoge ministicks
4. *Turbo* knop
5. *Start / Pause* knop
6. *Clear* knop
7. 2 analoge trekkers, elke trekker mondt uiteindelijk uit in een digitale actieknop die geactiveerd wordt aan het eind van de trekker
8. 5 digitale actieknoppen

## **F** MANETTE ANALOGIQUE ET VIBRANTE

Pour des raisons de sécurité, veuillez respecter les précautions suivantes :

- Ne tirez pas trop fort sur le cordon et ne le tordez pas.
- Ne renversez pas de liquide sur le câble et/ou les connecteurs.
- Assurez-vous que votre console est éteinte avant de commencer l'installation.

Branchez la manette Firestorm Powershock sur le port 1 de votre console.

## **I** CONTROLLER ANALOGICO CON VIBRAZIONE

Nell'interesse della vostra stessa sicurezza, vogliate prendere le seguenti precauzioni:

- Non attorcigliate e non tirate il cavo.
- Non versate liquidi sul cavo e/o sui connettori.
- Prima di procedere all'installazione, assicuratevi che la vostra console sia spenta.

Collegate il vostro gamepad Firestorm Powershock alla porta 1 della vostra console.

## **NL** ANALOGE CONTROLLER MET TRILLEFFECTEN

In het belang van de veiligheid, is het raadzaam om deze veiligheidsvoorschriften in acht te nemen:

- Draai of trek niet aan de kabel.
- Mors niet met vloeistoffen op de kabel en/of aansluitingen.
- Wees ervan verzekerd dat de console uit staat voor aanvang van de installatie.

Sluit de Firestorm Powershock gamepad aan op poort 1 van de console.

## F CONFIGURATION DE LA MANETTE

Fonction Turbo fire : pressez simultanément le bouton *Turbo* (4) et le bouton d'action de votre choix pour lui attribuer la fonction Turbo fire. La fonction Turbo fire ne s'applique qu'aux boutons A, B, Y, X et Z.

Fonction Clear : pressez simultanément le bouton *Clear* (6) et le bouton d'action sur lequel a été programmée la fonction Turbo fire pour retrouver la configuration d'origine.

© Guillemot Corporation 2002. Thrustmaster®, FireStorm™ et Powershock™ sont des marques et/ou des marques déposées de Guillemot Corporation S.A. Gamecube™ est une marque de Nintendo Co., Ltd. Toutes les autres marques sont des marques et/ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

## I CONFIGURAZIONE DEL GAMEPAD

Funzione Turbo fuoco: premete il pulsante *Turbo* (4) e, contemporaneamente, il pulsante azione da voi desiderato. La funzione di Turbo fuoco può essere attribuita unicamente ai pulsanti A, B, Y, X e Z.

Funzione di Cancellazione: premete il pulsante *Clear* (6) ed il pulsante al quale è stata attribuita la funzione Turbo: il pulsante tornerà alla sua configurazione standard.

© Guillemot Corporation 2002. Thrustmaster®, FireStorm™ ed Powershock™ sono marchi e/o marchi registrati da Guillemot Corporation S.A. Gamecube™ è un marchio registrato da Nintendo Co., Ltd. Tutti gli altri marchi registrati e nomi di prodotti vengono qui citati previa autorizzazione. Foto escluse. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un Paese all'altro.

## NL GAMEPAD CONFIGURATIE

Turbo fire functie: druk gelijktijdig op de Turbo knop (4) en de actieknop van jouw keuze. De Turbo fire functie is alleen toe te passen op de A, B, Y, X en Z knoppen.

Clear functie: Druk op de Clear knop (6) en de met de turbo fire functie geprogrammeerde actieknop om terug te keren naar de standaard configuratie.

© Guillemot Corporation 2002. Thrustmaster®, FireStorm™ en Powershock™ zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Guillemot Corporation S.A. Gamecube is een handelsmerk van Nintendo Co., Ltd. Alle overige nationale en internationale handelsmerken en merken zijn hierbij erkend. Illustraties zijn niet bindend. Inhoud, ontwerpen en specificaties kunnen veranderen zonder voorafgaande kennisgeving en van land tot land verschillen.