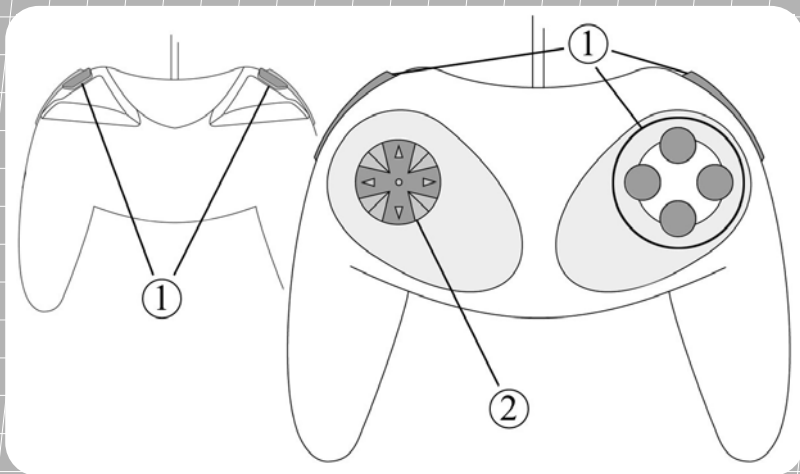


FireStorm DIGITAL 3



F CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

1. 8 boutons d'action
2. Croix 8 directions

*Pour PC (Windows 98
ou supérieur) équipés
d'un port USB*

I CARATTERISTICHE TECNICHE

1. 8 pulsanti
2. Pad a 8 direzioni

*Per PC (Windows 98 o
superiore) dotati di
porte USB.*

NL TECHNISCHE KENMERKEN

1. 8 actie knoppen
2. D-Pad met 8 richtingen

*Voor de PC (Windows 98
of hoger) uitgerust met een
USB poort.*

F

INSTALLATION

Grâce au connecteur USB, vous pouvez brancher votre Firestorm Digital 3 Gamepad sans éteindre votre ordinateur.

1. Démarrez votre ordinateur et reliez le connecteur USB à l'un des ports USB situés au dos de votre unité centrale. Windows 98/Me/2000/XP détectera alors automatiquement le nouveau périphérique.

Remarque : si vous branchez un périphérique USB pour la première fois, il est possible que, pendant l'installation, Windows vous demande d'insérer le CD-ROM Windows afin d'installer les fichiers système nécessaires.

- Sous Windows 98 : l'*Assistant Ajout de nouveau matériel* se charge de rechercher pour vous les pilotes appropriés. Cliquez sur *Suivant*. Suivez les instructions portées à l'écran pour terminer l'installation.
- Sous Windows Me/2000/XP : l'installation des pilotes s'effectue automatiquement.

I

INSTALLAZIONE

Il connettore USB permette di collegare il Firestorm Digital 3 Gamepad a computer acceso.

1. Rinvia il sistema e collega il connettore USB alla porta USB posta sul retro del computer. Windows 98/Me/2000/XP rileverà automaticamente la presenza di una nuova periferica.

Nota: se si tratta della prima volta in cui stai collegando al PC una periferica di tipo USB, Windows, durante la procedura d'installazione, potrebbe richiedere il CD-ROM di Windows per installare i file di sistema necessari.

- In Windows 98: l'*Installazione guidata Nuovo hardware* troverà i driver adatti. Clicca semplicemente su *Avanti*. Segui le istruzioni sul video per completare l'installazione.
- In Windows Me/2000/XP: l'installazione dei driver è automatica.

NL

INSTALLATIE

De USB aansluiting maakt hot pluggen van de Firestorm Digital 3 Gamepad mogelijk.

1. Herstart je computer en plug de USB aansluiting aan op een van de USB poorten aan de achterkant van de computer. Windows 98/Me/2000/XP zal automatisch de hardware detecteren.

Note: als dit de eerste keer is dat er USB randapparatuur wordt aangesloten kan Windows tijdens de installatie vragen om de Windows CD-ROM om de vereiste systeem bestanden te installeren.

- Onder Windows 98: de *Wizard Nieuwe hardware* zal de juiste drivers vinden. Klik op *Volgende*. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.
- Onder Windows Me/2000/XP: de installatie van de drivers wordt automatisch uitgevoerd.

F

2. Pour vous assurer que la manette est correctement installée, cliquez sur *Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration*, puis double-cliquez sur l'icône *Options de jeu*.

Si votre manette est correctement installée, elle apparaît dans la liste des contrôleurs de jeu avec l'état *OK*.

Remarque : en cas de mauvais fonctionnement dû à une émission électrostatique, quittez le jeu et débranchez le périphérique de votre ordinateur. Pour rejouer, rebranchez le périphérique et relancez le jeu.

© Guillemot Corporation 2002. Tous droits réservés. Thrustmaster® et Firestorm™ sont des marques et/ou des marques déposées de Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® et DirectX sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

I

2. Per essere sicuro che il gamepad sia stato correttamente installato clicca su *Start/Impostazioni/Pannello di controllo*, e poi clicca due volte su *Periferiche di gioco*.

Se il gamepad è stato installato correttamente, apparirà nella lista delle periferiche di gioco, con status *OK*.

Nota: in caso di malfunzionamento durante l'uso causato da emissioni elettrostatiche, esci dal gioco e scollega la periferica dal computer. Riavvia quindi una normale partita ricollegando il gamepad e rilanciando il gioco.

© Guillemot Corporation 2002. Tutti i diritti riservati. Thrustmaster® e Firestorm™ sono marchi e/o marchi registrati da Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® e DirectX sono marchi registrati da Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Tutti gli altri marchi sono qui riconosciuti e registrati ai rispettivi proprietari. Foto escluse. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un paese all'altro.

NL

2. Om te controleren of de gamepad goed is geïnstalleerd, klik op *Start/Instellingen/Configuratiescherm* en dubbelklik op het *Spelbesturingen* icoon.

Als de gamepad correct is geïnstalleerd zal deze verschijnen in de lijst met spel besturingen met de status *OK*.

N.B: in het geval van een storing door elektrostatische overbrenging, beëindig dan het spel en koppel de gamepad los van de computer. Hervat het spelen door de gamepad aan te sluiten op de computer en het spel te herstarten.

© Guillemot Corporation 2002. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® en Firestorm™ zijn handelsmerken en/of geregistreerde handelsmerken van Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® en DirectX zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Alle andere handelsmerken en merknamen zijn hierbij erkend en zijn het eigendom van de desbetreffende eigenaren. Illustraties zijn niet bindend. Inhoud, ontwerpen en specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving gewijzigd worden en afwijken in verschillende landen.