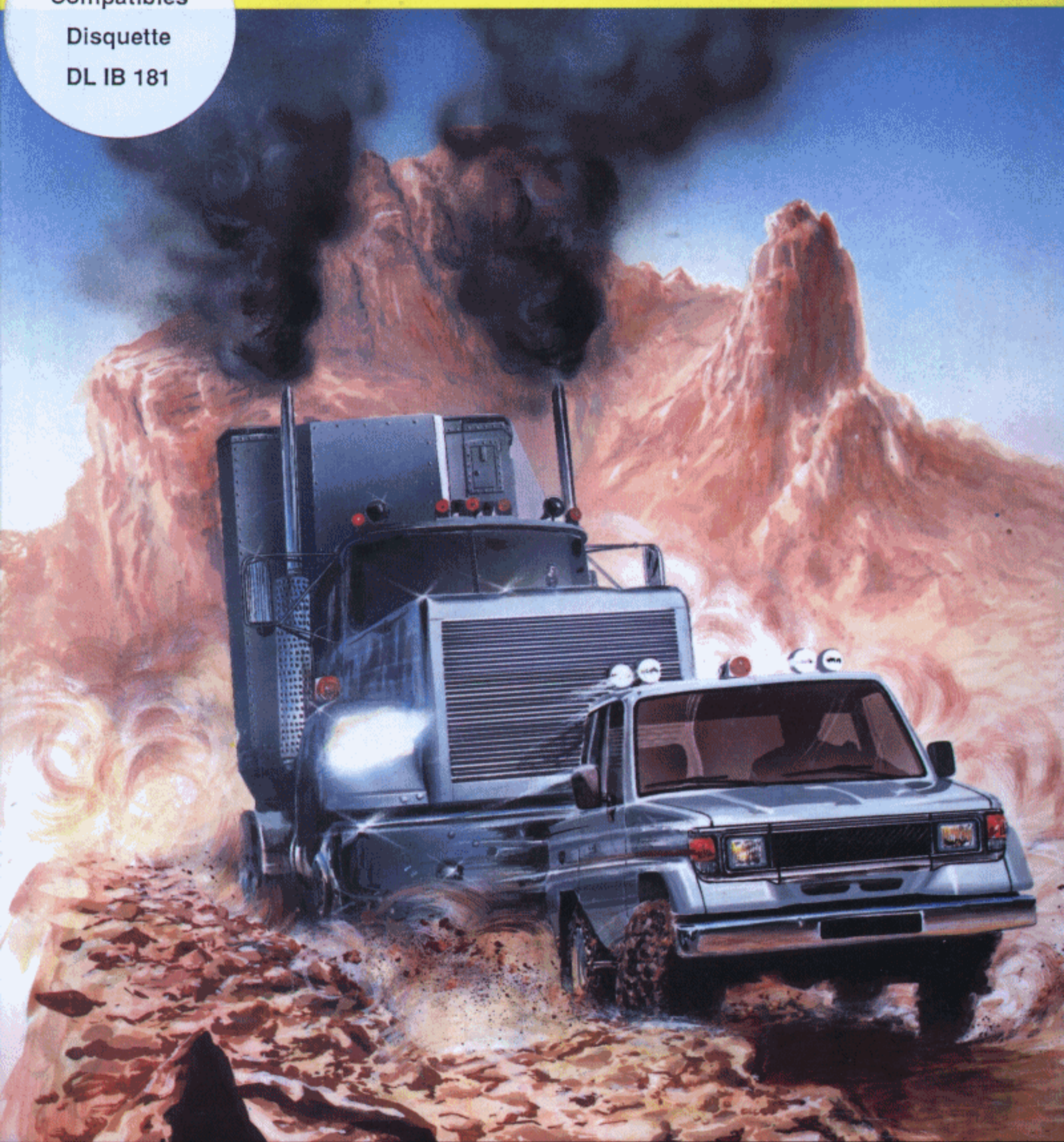


# DUEL

PC et  
Compatibles

Disquette

DL IB 181

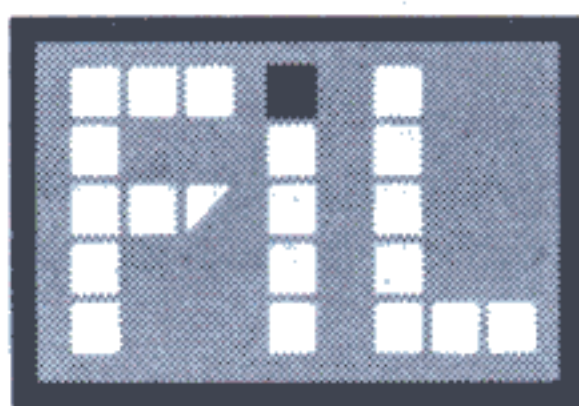


FRANCE IMAGE LOGICIEL



**PC et COMPATIBLES**

**DUEL**



**FRANCE IMAGE LOGICIEL**

# MISE EN SERVICE

- Branchez les manettes de jeux si vous désirez jouer avec elles.
- Chargez le système MS-DOS
- Mettez la disquette dans le lecteur A
- Tapez "DUEL" et validez par la touche RETURN.

## DUEL

Le soleil pointe à l'horizon, seul à bord de votre pick up, sur une longue route de l'état du Nevada, vous vous dirigez tranquillement vers BLACK MOON CITY où un rendez-vous vous a été donné.

Parti de bonne heure, vous vous sentez en pleine forme. Il y a peu de circulation, il ne s'agit pas de dormir. Brusquement, un petit point noir qui grossit rapidement apparaît dans votre rétroviseur. C'est un énorme camion. Etrange, vous ne pouvez pas apercevoir le chauffeur. Toutes sirènes hurlantes, le mastodonte vous double et vous fait une queue de poisson qui vous oblige à piler.

Le camion s'éloigne rapidement et s'arrête sur le bas côté, au moment où vous passez à sa hauteur, il démarre brusquement.

Vous évitez de justesse l'accident.

C'est alors qu'un duel à mort s'engage entre le camion et vous. Méfiez-vous, il surgira toujours au moment le plus inattendu. Evitez-le en prenant des routes transversales. Guidez-vous à l'aide de vos cartes. Attention, si votre voiture est trop endommagée, il vous faudra trouver un garage pour effectuer la réparation.

Dans DUEL, vous ne pouvez compter que sur votre courage et votre sang-froid pour échapper à ce camion fou de 30 tonnes.

## DEROULEMENT DU JEU

### LES COMMANDES

DUEL se joue aussi bien au clavier qu'avec les manettes de jeu.

**Mode clavier (+ Manette sur Amstrad PC) :**

Vous dirigez votre pick-up avec les touches fléchées du clavier.

**Haut :** accélérer

**Bas :** ralentir

**Droite :** virer sur la route à droite

**Gauche :** virer sur la route à gauche

## **Mode manette (uniquement avec les cartes joystick) :**

Vous dirigez votre pick-up à la manette.

### **Levier :**

- vers l'avant : Accélérer
- vers l'arrière : Ralentir
- à droite : Virer sur la route à droite
- à gauche : Virer sur la route à gauche

### **Les commandes clavier :**

- Pour tourner à un carrefour :

Appuyez sur les touches suivantes dès que vous voyez apparaître la fourche du carrefour.

Il est plus difficile de tourner à l'endroit même du virage étant donné le virage et l'angle de celui-ci.

Attention aux carrefours en T, si vous n'appuyez pas à temps sur la touche correspondante, l'ordinateur choisira pour vous.

Touche **F** : Prendre la route à gauche

Touche **J** : Prendre la route à droite

- **Touches de fonction** : 1er appui / 2ème appui

- **F1** : Palette Bleu-Magenta / Palette Rouge-Vert

- **F2** : Mode joystick / Mode clavier

- **F3** : Son OFF / Son ON

- **F4** : Palette Noir & Blanc / Palette Couleur

- **F5** : Rétroviseur caché/Rétroviseur affiché

- **F6** : Affichage Carte / Retour au jeu

- **F9** : Abandon de la partie

- **F10** : Pause / Retour au jeu

Touche **ESC** : Retour sous MSDOS

## **LE BUT DU JEU**

Vous devez atteindre la ville **BLACK MOON CITY** qui se situe à l'extrême sud de la carte, en évitant le camion fou, en un score maximum.

Dès le chargement du jeu effectué, vous pouvez apercevoir sur l'écran : votre pick-up, vu de dos. Accélérez en appuyant sur la touche "Flèche vers le haut" ; le compteur **SPEED** s'incrémente au fur à mesure, pour atteindre une vitesse maximum de 228 km/h.

Dirigez-vous en demandant l'affichage de la carte. La carte s'affiche en plusieurs parties. Vous vous repérez par rapport au petit carré clignotant sur une route.

Attention le camion peut déboucher de n'importe quel endroit de la route. Si le camion vous percute 4 fois par l'arrière, vous ne pouvez plus demander la carte. Si le camion vous a percuté 5 fois, le jeu se termine.

Enfin, si le camion vous percute de face, c'est la mort immédiate.

Sur le parcours, vous avez la possibilité de faire réparer votre pick-up dans les stations-services, désignées sur le plan par GAZ. Lorsque vous arrivez sur une route possédant une station-service, la station apparaît automatiquement à l'écran. La réparation du véhicule s'effectue alors. Une facture s'affiche sur l'écran pour vous donner la liste des réparations effectuées. Une simple pression sur la barre d'espace, vous fait quitter la station et revenir sur la route.

Une fois la partie perdue ou terminée, un tableau des scores s'affiche. Attention, il ne faut surtout pas protéger la disquette pour que le programme puisse enregistrer votre score sur la disquette.

Pour afficher votre nom dans le tableau, choisissez la lettre désirée à l'aide des flèches du clavier puis validez en pressant sur la barre espace. Répétez la même opération pour chaque lettre. Vous avez la possibilité d'effacer la lettre précédente en choisissant l'option DEL et de mettre un espace avec l'option SPACE. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez l'option END et validez.

DLIB 181

© 1988 FIL

**Tous droits de reproduction, d'adaptation et de  
traduction réservés tous pays.**